

# Tím 13

## Téma stretnutia

**Diskusia o forme dokumentácie k inžinierskemu dielu**

Dátum	10.11.2015
Miestnosť	Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil	Bc. Boris Buček

## Prítomní členovia:

Vedúci projektu	Ing. Ivan Polášek, PhD.	
Členovia tímu	Bc. Boris Buček	Bc. Tomáš Hnojčík
	Bc. Matej Jenis	Bc. Patrik Kolek
	Bc. Adam Kulíšek	Bc. Rami Mtier

## Zhrnutie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Status
1.	Prepísať class diagramy pre Core do MS Visia	Boris Buček, Patrik Kolek, Tomáš Hnojčík	10.11.2015	OK
2.	Pridať do menu elementy pre sekv. diagram	Matej Jenis	9.11.2015	OK
3.	Integrácia BitBucket repozitára s HipChatom	Adam Kulíšek	6.11.2015	OK
4.	Vytvorenie nového repozitára a master branchu	Adam Kulíšek	6.11.2015	OK
5.	Pridať nefunkčné funkcie (save, load, fragm.) do menu	Matej Jenis	9.11.2015	OK
6.	Zobrazenie prázdnej scény sekv. diagramu	Matej Jenis	9.11.2015	OK
7.	Puzivatelské menu pre sekvenc. diagram	Matej Jenis	9.11.2015	OK
8.	Modifikácia postupov v trelle pre lepšie potreby SCRUM-u	Tomáš Hnojčík	7.11.2015	OK

## Priebeh stretnutia

Na stretnutí sme si spolu s vedúcim zrekapitulovali a predviedli sme, čo všetko sa stihlo do tohto stretnutia naprogramovať / nakresliť vo forme diagramov v MS Office Visio. Je potrebné rozumne zrefaktorovať existujúci projekt (výstup tímového projektu 3D UML z 2014/2015), aby bol lepšie čitateľný, keď ho po nás preberie nasledujúci tím.

Vytvorili sme si vlastnú DoD (Definition of Done) pre naše user stories, kedy budú z nášho pohľadu úspešne dokončené.

## Tím 13

Ďalej sme diskutovali o forme dokumentácie k inžinierskemu dielu. Dohodli sme sa s vedúcim, ktoré veci z programovacej stránky je potrebné dokončiť do budúceho týždňa, aby sa nachádzali aj v dokumentácii. Mali by sme sa zamerať hlavne na technickú dokumentáciu. V dokumentácii je potrebné, aby boli informácie o stave sekvenčného diagramu. Rozhodli sme sa túto časť rozdeliť na 4 modely :

1. Pôvodný stav diagramu pred našou zmenou
2. Stav po prechode diagramu do novej architektúry
3. Ako by to malo v budúcnosti vyzeráť
4. Návrh na wrappery

K jednotlivým obrázkom bude samozrejme potrebné pridať aj technický opis. V prípade, že by sme chceli, tak môžeme pridať do dokumentácie aj dáke informácie o kombinovaných fragmentoch. Rozsiahle obrázky by mali byť vektorové, aby sa dali lepšie čítať.