

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Visitortrack

Dokumentácia k riadeniu projektu

Tím 14

Vedúci tímu: Ing. Peter Krátky

Členovia: Bc. Tomáš Gaššo, Bc. Peter Paška, Bc. Michal Vantuch, Bc. Jakub Ďaďo, Bc. Dávid Slezák, Bc. Dávid Spišák, Bc. Erik Dzurňak

Názov tímu: Tím 14

Školský rok: 2015/2016

Základné informácie o dokumente

| | |
|-------------------------|--|
| Názov dokumentu: | VisitorTrack - Dokumentácia k riadeniu projektu |
| Verzia: | 3.0 |
| Stav: | Odobranie zimný semester / Finálne odovzdanie |
| Autor: | Tím 14 |

Obsah

| | | |
|-------|--|----|
| 1 | Úvod..... | 8 |
| 1.1 | Účel dokumentu | 8 |
| 1.2 | Systém pre správu úloh | 8 |
| 2 | Zodpovednosti členov tímu | 10 |
| 2.1 | Prehľad a aplikácia manažérskych úloh..... | 11 |
| 2.2 | Podiel práce na dokumente k inžinierskemu dielu..... | 12 |
| 3 | Manažment rizík | 13 |
| 4 | Šprinty..... | 17 |
| 4.1 | Šprint č.1 | 17 |
| 4.1.1 | Cieľ šprintu | 17 |
| 4.1.2 | Stand-up | 17 |
| 4.1.3 | Sumarizácia..... | 17 |
| 4.1.4 | Retrospektíva..... | 18 |
| 4.2 | Šprint č.2 | 19 |
| 4.2.1 | Cieľ šprintu | 19 |
| 4.2.2 | Stand-up | 19 |
| 4.2.3 | Sumarizácia..... | 20 |
| 4.2.4 | Retrospektíva..... | 20 |
| 4.3 | Šprint č.3 | 21 |
| 4.3.1 | Cieľ šprintu | 21 |
| 4.3.2 | Stand-up | 21 |
| 4.3.3 | Sumarizácia..... | 21 |
| 4.3.4 | Retrospektíva..... | 22 |
| 4.4 | Šprint č.4 | 23 |
| 4.4.1 | Cieľ šprintu | 23 |
| 4.4.2 | Stand-up | 23 |
| 4.4.3 | Sumarizácia..... | 23 |
| 4.4.4 | Retrospektíva..... | 23 |
| 4.5 | Šprint č.5 | 24 |
| 4.5.1 | Cieľ šprintu | 24 |
| 4.5.2 | Stand-up | 24 |
| 4.5.3 | Retrospektíva..... | 24 |
| 4.5.4 | Sumarizácia..... | 24 |

| | | |
|--------|--|----|
| 4.6 | Šprint č.6 | 25 |
| 4.6.1 | Ciele šprintu | 25 |
| 4.6.2 | Stand-up | 25 |
| 4.6.3 | Retrospektíva..... | 25 |
| 4.6.4 | Sumarizácia..... | 25 |
| 4.7 | Šprint č.7 | 26 |
| 4.7.1 | Cieľ šprintu | 26 |
| 4.7.2 | Stand-up | 26 |
| 4.7.3 | Retrospektíva..... | 26 |
| 4.7.4 | Sumarizácia..... | 26 |
| 4.8 | Šprint č.8 | 27 |
| 4.8.1 | Cieľ šprintu | 27 |
| 4.8.2 | Stand-up | 27 |
| 4.8.3 | Retrospektíva..... | 27 |
| 4.8.4 | Sumarizácia..... | 27 |
| 4.9 | Šprint č.9 | 28 |
| 4.9.1 | Cieľ šprintu | 28 |
| 4.9.2 | Stand-up | 28 |
| 4.9.3 | Retrospektíva..... | 28 |
| 4.9.4 | Sumarizácia..... | 28 |
| 4.10 | Šprint č.10 | 29 |
| 4.10.1 | Cieľ šprintu | 29 |
| 4.10.2 | Stand-up | 29 |
| 4.10.3 | Retrospektíva..... | 29 |
| 4.10.4 | Sumarizácia..... | 29 |
| 5 | Prehľad exportovaných výstupov z Redmine | 30 |
| 5.1 | Šprint 1 - Agent Smith | 30 |
| 5.2 | Šprint 2 – Bluto | 35 |
| 5.3 | Šprint 3 – Cruella de Ville | 40 |
| 5.4 | Šprint 4 – Dracula | 47 |
| 5.5 | Šprint 5 – Gargamel | 2 |
| 5.6 | Šprint 6 – Joker | 7 |
| 5.7 | Šprint 7 – Loki | 13 |
| 5.8 | Šprint 8 – Magneto..... | 18 |

| | | |
|------|---------------------------------------|----|
| 5.9 | Šprint 9 – Sauron..... | 24 |
| 5.10 | Šprint 10 – Voldemort..... | 27 |
| 6 | Globálna retrospektíva..... | 30 |
| 7 | Metodiky..... | 31 |
| 7.1 | Git..... | 31 |
| 7.2 | Ruby / Ruby on Rails..... | 31 |
| 7.3 | Redmine..... | 32 |
| 7.4 | Testovanie..... | 32 |
| 7.5 | Dokumentácia..... | 32 |
| 7.6 | Periodické úlohy..... | 32 |
| | Prílohy..... | 33 |
| | Príloha A – Preberacie protokoly..... | 33 |

Zoznam tabuliek

| | |
|--|----|
| Tabuľka 1 - Aplikácia manažmentu v našom tíme | 11 |
| Tabuľka 2 - Práca členov tímu na inžinierskom diele..... | 12 |
| Tabuľka 3 - Prehľad rizík | 16 |
| Tabuľka 4 - Šprint 1: Prehľad úloh | 31 |
| Tabuľka 5 - Šprint 1: Prehľad timelogov členov tímu | 32 |
| Tabuľka 6 - Šprint 2: Prehľad úloh | 36 |
| Tabuľka 7 - Šprint 2: Prehľad timelogov členov tímu | 37 |
| Tabuľka 8 - Šprint 3: Prehľad úloh | 41 |
| Tabuľka 9 - Šprint 3: Prehľad timelogov členov tímu | 44 |
| Tabuľka 10 - Šprint 4: Prehľad úloh | 49 |
| Tabuľka 11 - Šprint 4: Prehľad timelogov členov tímu | 51 |
| Tabuľka 12 - Šprint 5: Prehľad úloh | 3 |
| Tabuľka 13 - Šprint 5: Prehľad timelogov členov tímu | 4 |

Zoznam obrázkov

| | |
|---|----|
| Obrázok 1 - Šprint 1: Gantt chart | 33 |
| Obrázok 2 - Šprint 1: Burndown chart | 34 |
| Obrázok 3 - Šprint 2: Gantt chart | 38 |
| Obrázok 4 - Šprint 2: Burndown chart | 39 |
| Obrázok 5 - Šprint 3: Gantt chart | 45 |
| Obrázok 6 - Šprint 3: Burndown chart | 46 |
| Obrázok 7 - Šprint 4: Gantt chart | 52 |
| Obrázok 8 - Šprint 4: Burndown chart | 1 |
| Obrázok 9 - Šprint 5: Gantt chart | 5 |
| Obrázok 10 - Šprint 5: Burndown chart | 6 |

1 Úvod

1.1 Účel dokumentu

Dokument vznikol ako doklad manažérskych aktivít nášho tímu pre potreby predmetu Tímový projekt I. Dokument v prvých kapitolách informuje o manažérskych úlohách jednotlivých členov tímu, predstavuje risklist so špecifickými rizikami nášho projektu a softvér pre správu úloh. Najväčšiu časť dokumentu tvoria informácie o realizovaných šprintoch, kde dokument popisuje, čo sme v ktorom šprinte riešili a s akým výsledkom, aké vznikli problémy a ako sme sa ich snažili riešiť.

Ďalej dokument ponúka vygenerované výstupy z používaného softvéru na správu úloh a prehľad metodík používaných tímom. Na konci semestra boli doplnené aj časti ako globálna retrospektíva za zimný semester a webové sídlo projektu.

1.2 Systém pre správu úloh

Systém pre správu úloh sme riešili na druhom stretnutí, kedy sme zvolili prvú možnú trojicou riešení a to Trello, Redmine a Jira.

So systémom Jira majú skúsenosti viacerí členovia nášho tímu z pracovného prostredia v rôznych IT firmách. Nastavenie workflow-u a pravidiel pre prácu so zadávaním úloh do systému má veľa funkcií a možností. Zhodli sme sa, že robustnosť tohto systému by pre náš projekt bola zbytočne priveľká, takže sme orientovali na výber zo zvyšných dvoch.

Druhým systémom na správu úloh, ktorému sme sa venovali bol Trello, zapáčila sa nám hlavne jeho jednoduchosť a príjemný vzhľad. Skúšali sme si aj vytvoriť základný backlog, no už v tomto prvom kroku nám chýbali možnosti ako napríklad filtrovanie jednotlivých úloh, logovanie času a podobne. Jedná sa o voľne širitelný systém, takže existuje aj mnoho pluginov, ktoré by možno nami zistené nedostatky odstránili. Tie sme už však neinštalovali ale pustili sme sa ešte do analýzy posledného z trojice.

Posledným z analyzovaných systémov pre správu úloh bol Redmine, ktorý nám škola poskytovala zadarmo na školskom serveri. Prihlásenie bolo jednoduché a nebola ani potrebná registrácia, keďže je systém prepojený aj s akademickým informačným systémom a na prihlásenie stačilo to isté meno a heslo. Na začiatku sme si vytvorili náš projekt. Pre zoznamovanie s prostredím sme ponechali defaultné nastavenia. Poskytovalo nám množstvo funkcií, ktoré nám chýbali v systéme Trello a zároveň nebolo veľmi zložitý na prácu (pridávanie úloh, filtrovanie, zapisovanie času, ...). Redmine v plnej miere splnil naše požiadavky, takže sme si ho zvolili za náš systém na správu úloh.

V priebehu prvého šprintu bol jeden z členov poverený za dôkladnejšiu analýzu systému spolu s vytvorením pravidiel jeho používania. V polovici už mal vytvorené základné pravidlá hlavne pre pridávanie úloh, prvotné prispôbenie systému a presun dohodnutých úloh do kategórií a prvého šprintu. Z nadobudnutými poznatkami oboznámil aj zvyšok tímu, s ktorým

následne prešiel prvú verziu metodiky a spoločne sa dohodli a upravili navrhnuté pravidlá. Systém doteraz používame podľa týchto pravidiel, ktoré sa veľmi osvedčili, a keď sa vyskytne niečo neočakávané na čo sa pri tvorbe metodiky nemyslelo, operatívne sa to vyrieši a metodika sa následne aktualizuje podľa prijatých rozhodnutí a opatrení.

Viac o práci s nami využívaným systémom na správu úloh Redmine v prílohe v kapitole *7.3Redmine*.

2 Zodpovednosti členov tímu

Okrem manažérskych úloh jednotlivých členov tímu, ktoré sú popísané v nasledujúcej kapitole, je potrebné zastrešiť aj iné, nemanadžérskych zodpovedností.

Prehľad zodpovedností členov tímu:

Písanie zápisníc z stretnutí – úloha, ktorej realizátor s mení pri každom stretnutí. Jedinou výnimkou je scrummaster tímu, ktorý zápisnicu nikdy nepíše.

Codereview – vzájomná kontrola implementovaného zdrojového kódu je riešená formou pullrequestov. V tíme nemáme stanovenú osobu, ktorá by bola zodpovedná za validáciu pullrequestov. Každý tvorca pullrequestu si sám určí tímového kolegu, ktorý mu kód skontroluje (pri výbere sa zvažuje, kto má koľko času, kto bude ďalej s kódom pracovať, resp. kto už s kódom pracoval a pod.).

Písanie dokumentácie – každý člen tímu je povinný zdokumentovať story, ktorú implementoval. Ak by sa dokumentovanie nerealizovalo týmto spôsobom, mohlo by byť náročné dať pri odovzdávaní dokumentáciu do akceptovateľnej podoby.

Testovanie – v tíme ja každý povinný otestovať si svoj kód. Napriek tomu, že sa realizuje aj automatizované testovanie, nemôže sa stať, že niekto dá na pullrequest kód, ktorý nepôjde buildnúť.

2.1 Prehľad a aplikácia manažérskych úloh

Prehľad manažérskych úloh spolu s povinnosťami, ktoré majú členovia tímu sa nachádza v tabuľke nižšie.

| Manažérska úloha | Člen tímu | Aplikácia manažmentu |
|--|----------------|--|
| Scrummaster | Jakub Ďaďo | <ul style="list-style-type: none"> • začiatok šprintov hneď po plánovaní • stand-up robíme na stretnutiach aj v nástroji hipchat • zrušili sme nadväznosť úloh • plánujeme menej bodov na šprint, stále rastúca velocity • retrospektíva pomocou nástroja Scrumdesk • efektívnejšie plánovanie ako na začiatku • retrospektíva je účinnejšia |
| Technologická podpora a správa DB | Erik Dzurňák | <ul style="list-style-type: none"> • nastavenie vývojového prostredia pre členov tímu • spravovanie integrácie aplikácií tretej strany (RubyGems) • správa pripojenia k DBSM • správa dátového modelu • priebežná zmena do big picture • kontrola migrácií |
| Manažér testovania | Michal Vantuch | <ul style="list-style-type: none"> • identifikácia konkrétnych častí procesu testovania, ktoré sa budú používať pri vývoji • otestovanie pred zlúčením s vývojovou vetvou • správa testov nad hlavnou funkcionalitou • tvorba jednotkových a integračných testov |
| Komunikácia s verejnosťou a manažment dokumentácie | Peter Paška | <ul style="list-style-type: none"> • zodpovedá za stav dokumentov • kontroluje priebeh písania, správnosť a termíny odovzdania • spravuje webovú stránku tímu a tímový email |
| Manažér kódu a komunikácie | Tomáš Gaššo | <ul style="list-style-type: none"> • aktívna účasť na stretnutiach, • podpora tímu v komunikácii, • kontrola dodržiavania pravidiel zavretých notebookov • otváranie diskusií na hipchate • minimalizácia vrátených požiadaviek • dohľadanie nie len na obsah ale aj formu kódu • vytváranie premenných prostredia • kontrola pull-requestov |
| Evidencia úloh | Dávid Slezák | <ul style="list-style-type: none"> • export z Redmine po každom šprinte • snaha o lepší 'burndown' graf • kontrola a vytváranie šprintov v Redmine • častejšie používanie systému a presnejšie zaznamenávanie práce |
| Manažment rizík | Dávid Spišák | <ul style="list-style-type: none"> • vytvorený risklist - na podnet produkt owner-a • pre každé riziko je vytvorený krízový plán |
| Release manažér | Dávid Spišák | <ul style="list-style-type: none"> • aktualizovanie skriptov, resp. vytváranie na žiadosť • nasadenie novej verzie webovej stránky - správa od manažéra komunikácie, nie je pravidelné • nasadenie novej verzie aplikácie - správa od člena tímu + názov vetvy • kontrola vytvárania záloh DB |
| Manažment verzií | Tím | <ul style="list-style-type: none"> • dodržiavame: metodiku pre správu verzií • Kontrola pull-requestov: <ul style="list-style-type: none"> • najvhodnejším kontrolórom (vzňajúcim sa do aktuálnej časti kódu) • z pohľadu code review |

Tabuľka 1 - Aplikácia manažmentu v našom tíme

2.2 Podiel práce na dokumente k inžinierskemu dielu

Nasledujúca tabuľka uvádza prehľad zapojenia jednotlivých členov tímu pri tvorbe dokumentácie k inžinierskemu dielu nášho projektu.

| Číslo kapitoly | Názov kapitoly | Vypracoval |
|----------------|------------------------------------|---|
| 1.1 | Účel dokumentu | Dávid Spišák |
| 1.2 | Motivácia projektu | Dávid Spišák, Dávid Slezák |
| 1.3 | Ciele projektu na zimný semester | Dávid Slezák |
| 2.1 | Architektúra systému | Dávid Spišák, Erik Dzurňak, Tomáš Gaššo |
| 2.2 | Biznis architektúra | Dávid Spišák, Tomáš Gaššo, Peter Paška |
| 2.3 | Aplikačná architektúra | Michal Vantuch, Dávid Spišák, Jakub Ďaďo |
| 2.3.1 | Klient Visitor Track - komponenty | Michal Vantuch, Dávid Spišák, Jakub Ďaďo, Peter Paška |
| 2.3.2 | Server Visitor Track - komponenty | Michal Vantuch, Dávid Spišák, Jakub Ďaďo |
| 2.3.3 | Klient 3. strana – komponenty | Jakub Ďaďo, Peter Paška |
| 2.4 | Dátový model | Erik Dzurňak |
| 2.5 | Diagram tried | Dávid Spišák |
| 3.1 | Logger | Jakub Ďaďo, Peter Paška |
| 3.2 | E-form | Dávid Spišák, Erik Dzurňak |
| 3.3 | Graf plotter | Peter Paška |
| 3.4 | Request parser a Visitor Track API | Jakub Ďaďo, Dávid Spišák |
| 3.5 | Integrácia Google Analytics API | Erik Dzurňak |
| 3.6 | Heatmap creator | Erik Dzurňak |
| 3.7 | Playback | Michal Vantuch |
| 3.8 | Action parser a Histogram | Michal Vantuch, Tomáš Gaššo |
| 3.9 | IAM | Erik Dzurňak |
| 3.10 | Statistics | Erik Dzurňak |
| 3.11 | Visitor Sessions | Dávid Spišák, Michal Vantuch |
| 3.12 | Tech Filter | Dávid Spišák, Dávid Slezák |
| 3.13 | Webpages manager | Dávid Spišák |
| 4 | Záver | Dávid Slezák, Peter Paška |
| 5 | Inštalčná príručka | Erik Dzurňak |

Tabuľka 2 - Práca členov tímu na inžinierskom diele

3 Manažment rizík

Kapitola obsahuje prehľad rizík, ktoré sú špecifické pre náš projekt. Generické riziká nie sú do tabuľky zahrnuté.

| ID | Názov rizika | Popis | Pravdepodobnosť | Stav | Ošetrenie | Krízový scenár | Zodpovedný |
|---------|---|---|-----------------|--------------|--|---|--------------|
| RISK_01 | Nedostatočný HW serveru | Naša aplikácia pracuje, resp. bude pracovať a ukladať veľké množstvo dát. Pretože máme obmedzené HW zdroje, môže nastať situácia, kedy bude naša databáza príliš veľká a nášmu serveru dôjde fyzická pamäť. | 80% | Kontrolované | V pravidelných intervaloch kontrolovať veľkosť dát v serverovej databáze. | V prípade, že sa tímovému serveru zníži kapacita voľného pevného disku pod 20% je potrebné kontaktovať p. Lacka, aby nám pridelil viac pamäte. | Dávid Spišák |
| RISK_02 | Zlá možnosť testovania | Pretože naša aplikácia bude zbierať informácie z iných webových stránok, nie je triviálna záležitosť podobný stav nasimulovať a otestovať. Aj pri vytvorení testovacej vzorky údajov bude komplikované testovať správanie systému pri niekoľkých používateľoch. | 85% | Kontrolované | Vynaložiť snahu v nájdení webovej stránky, ktorú by sme mohli monitorovať. Do úvahy prichádzajú aj webové stránky školy. Preventívne optimalizovať request parser a record.js. | Použiť na testovanie aspoň stránku tímu a vykonať výkonnostné testovanie s čo najväčším počtom návštevníkov (zapojiť pri klikaní rodinu, kamarátov a pod.). Takto získame aspoň nejakú predstavu o tom, koľko používateľov súčasne začne robiť aplikácii problém. | Dávid Spišák |
| RISK_03 | Nedostatočná úspešnosť algoritmu deduplikácie | Náš algoritmus pre deduplikáciu návštevníkov je založený na vzájomnom porovnávaní modelov návštevníkov. Po testovaní sa môže ukázať, že takýto spôsob deduplikácie nedokáže správne párovať návštevníkov a nakoniec budú vznikať duplikácie aj keď by nemali. | 50% | Kontrolované | Realizovať dostatočné testovanie algoritmu. | Konzultovať problém a možnosti zlepšenia úspešnosti algoritmu s naším product ownerom, ktorý je autorom myšlienky a má o problematike najlepšiu predstavu. | Dávid Spišák |

| | | | | | | | |
|---------|--|---|-----|--------------|---|--|--------------|
| RISK_04 | Vypadnutie člena / členov tímu | Všetci členovia projektu sme študenti a preto sa môže stať, že niekto z nás ukončí štúdium a preto nebude môcť pokračovať na projekte. | 10% | Kontrolované | Komunikovať s členmi tímu o prípadných študijných problémoch. Ak je niekto nútený odísť zo školy kvôli iným problémom, mal by tím o tom informovať v dostatočnom predstihu. | Upraviť výkonnosť tímu a vziať do úvahy pri plánovaní zredukovaný počet členov tímu. | Dávid Spišák |
| RISK_05 | Nedostatočné vzorky dát | Naša aplikácia pracuje so špecifickými dátami. Aby sme mohli začať s implementáciou, budeme potrebovať vzorku dát, ktorá nemusí byť ľahko získateľná. | 0% | Neaktuálne | Konzultovať s našim produkt ownerom, či nemá vzorky dát, ktoré by nám mohol poskytnúť hneď od začiatku projektu. | Potrebné navrhnuť štruktúru a vytvoriť skript, ktorý naplní databázu testovacími údajmi, ktoré budeme môcť používať. | Dávid Spišák |
| RISK_06 | Nenájdenie vhodnej stránky pre monitorovanie | Pre testovacie účely musí aplikácia monitorovať nejakú stránku už počas vývoja. Nie je možné vykonať testovanie na localhoste. | 0% | Neaktuálne | Hľadať možnosti pre monitorovanie stránky od začiatku projektu, tzn. od prvého sprintu. | Zo začiatku je možné monitorovať tímovú stránku. Ak nebude umožnené v neskorších fázach projektu monitorovať školské stránky, je potrebné vykonať prieskum o možných stránkach, ktoré by sme mohli monitorovať mimo školy. | Dávid Spišák |

| | | | | | | | |
|---------|---|--|-----|--------------|---|--|--------------|
| RISK_07 | Record.js nebude postačujúci z výkonnostného hľadiska | Algoritmus bežiaci u klienta (monitorovaný web), nemusí byť dostatočne výkonný pri spracovaní akcií viacerých návštevníkov. Môže dochádzať k chybám pri odosielaní requestov, resp. k odoslaniu chybných dát, alebo zvýšeniu frekvencie odosielania. | 50% | Kontrolované | Čo možno najskôr vykonať výkonnostné testy pre record.js. Zo začiatku je postačujúca aj webová stránka tímu, neskôr ale bude nutné zapojiť viac návštevníkov. | Optimalizovať record.js s cieľom zvýšiť jeho výkon. | Dávid Spišák |
| RISK_08 | Parser nebude dostatočne výkonný | Samotné parsovanie dát prijatých z requestu nie je časovo náročné. Problémy môže spôsobiť ukladanie a pristupovanie do databázy. Pretože nemáme možnosť použiť HW riešenie pre odstránenie tohto problému (dva servery a loadbalancer) je potrebné riešiť problém implementačne. | 50% | Kontrolované | Čo možno najskôr vykonať výkonnostné testy pre parser. Zo začiatku je postačujúca aj webová stránka tímu, neskôr ale bude nutné zapojiť viac návštevníkov. | Ak naša aplikácia nebude stíhať ukladať dáta to databázy, je potrebné znížiť frekvenciu prístupov do databázy. Z tohto dôvodu bude nutné vykonať analýzu možných spôsobov ako to dosiahnuť, napr. ukladať dáta po dávkach, použiť pomocné úložiská, buffery a pod. | Dávid Spišák |
| RISK_09 | Record.js nebude správne fungovať v niektorých prehliadačoch, resp. inkognito módoch. | Niektoré funkcie použité v record.js na monitorovanie akcií návštevníka nemusia byť funkčné vo všetkých prehliadačoch. | 60% | Kontrolované | Vykonať testovanie pre rôzne prehliadače. | Navrhnuť a implementovať spôsob, ktorý umožní prijímať requesty zo všetkých prehliadačov. | Dávid Spišák |

| | | | | | | | |
|---------|------------------------------------|--|----|--------------|---|---|--------------|
| RISK_10 | Nestíhanie vytvorenia dokumentácie | Pretože realizujem projekt metódou Scrum, sme ako tím zameraný na dodanie funkčného výsledku. Z tohto dôvodu sa môže stať, že bude dokumentovanie zanedbané až do takej miery, že keď budeme musieť dokumenty odovzdať, nebude sa stíhať s ich dokončením. | 50 | Kontrolované | Pravidelne po dokončení implementácie tasku ju aj zdokumentovať. Taktiež je vhodné určiť človeka v tíme, ktorý bude dohliadať na stav dokumentácie. | Pri nestíhaní vytvárania dokumentácie je potrebné vyčleniť dostatok členov tímu na jej dopísanie. | Dávid Spišák |
|---------|------------------------------------|--|----|--------------|---|---|--------------|

Tabuľka 3 - Prehľad rizík

4 Šprinty

Spôsob realizácie nášho projektu si vyžaduje pracovať v časovo konštantných etapách – šprintoch. V tejto kapitole sa nachádza stručný popis šprintov, ktoré boli doteraz realizované:

4.1 Šprint č.1

4.1.1 Cieľ šprintu

Hlavný cieľ prvého šprintu je možné rozdeliť do dvoch častí:

1. Realizovanie prepojenia medzi naším serverom a monitorovanými webovými stránkami.
2. Analýza ,vytvorenie a uloženie modelu používateľa (histogramy).

Okrem splnenia týchto dvoch hlavných funkčných cieľov bolo potrebné v prvom šprinte zabezpečiť aj množstvo manažérskych a technických úloh.

Prehľad zvyšných úloh, ktoré bolo potrebné v prvom šprinte realizovať:

1. Vytvoriť webovú stránku tímu.
2. Pripraviť tímový server.
3. Zvoliť nástroj pre správu úloh a vytvoriť k nemu metodiku.
4. Vytvorenie základných šablón pre dokumentáciu (Inžinierske dielo, Manažérsky dokument, všeobecná tímová šablóna).
5. Lokálne sfunkčnenie základných podporných softvérových riešení (Rubymine, Git a pod.).

4.1.2 Stand-up

Realizované pokroky v úlohách reportované počas stand-upu k prvému šprintu:

1. Nainštalovaný server s funkčnou webovou stránkou tímu – frameworkRails nebol počas prvého týždňa prvého šprintu inštalovaný.
2. Vytvorenie šablón pre inžinierske dielo, manažérsky dokument a všeobecnú šablónu.
3. Nástroj pre správu úloh bol zvolený Redmine – bol vytvorený a predstavený draft metodiky k Redmine.
4. Navrhnutá a vytvorená databáza.
5. Napísaná a členom tímu predstavená metodika ku Gitu.
6. Vytvorená REST služba na strane servera, kde sú odosielané dáta z monitorovanej stránky – testované len na localhoste. Z tohto testovanie vznikla vzorka dát, ktorá bola požadovaným vstupom pre analýzu a návrh modelu návštevníka.

4.1.3 Sumarizácia

Prvý šprint nebol z našej strany príliš vydarený. Pre nedostatočnú znalosť a málo skúseností sme pri ohodnocovaní jednotlivých stories používali strašne vysoké čísla, ktoré nám následne skreslili výkonnosť nášho tímu. Tiež sme ešte na začiatku šprintu nemali presne stanovený nástroj pre správu úloh a keďže sme sa rozhodovali medzi Trelloom a Redminom,

tak sa nám stalo, že v istej fáze projektu sme mali úlohy rozhádzané v oboch. Následne sme museli vyčleniť jedného člena tímu, ktorý v nich spravil poriadok. Taktiež na začiatku šprintu nebola vytvorená metodika k systému na manažment úloh a preto vznikali zle pomenované úlohy, resp. úlohy, ktoré neboli priradené k žiadnej story a pod.

Z pohľadu splnenia naplánovaných úloh sa nám tiež nedarilo najlepšie, pretože z dvoch hlavných cieľov sa nám podarilo dokončiť len ten prvý, teda komunikáciu servera a monitorovaných webových stránok. Vytvorenie modelu návštevníka nebolo dokončené do zvoleného termínu. Už pri plánovaní sme predpokladali, že táto úloha je najnáročnejšia a podľa toho bola aj ohodnotená. Pretože sme ju chceli dokončiť, vyčlenili sme na jej riešenie až troch členov tímu. Tí ale nemohli pracovať paralelne pretože medzi jednotlivými úlohami tejto story boli závislosti, o ktorých sme počas plánovania nevedeli. Preto musela byť táto story presunutá do ďalšieho šprintu.

Ostatné menšie naplánované úlohy boli úspešne dokončené v stanovenom termíne.

4.1.4 Retrospektíva

Čo začať robiť:

- Používať nižšie hodnotenia pre stories.
- Priradovať jednotlivé úlohy pod stories – každá úloha musí mať rodiča.
- Názvy jednotlivých stories písať v Redmine veľkým pre jednoduchšie odlišenie v zozname.
- Zamyslieť sa pri plánovaní nad možnými závislosťami jednotlivých úloh, aby sa neopakovali problémy z prvého šprintu.
- Zčať viac komunikovať.
- Pokúsiť sa nastavovať hodnoty pre čas v Redmine tak, aby nevychádzal nezmyselný burndownchart.

V čom pokračovať:

- Generovanie sumarizácie šprintov z Redmine-u.

Čo prestať robiť:

- Používať vysoké označenia pre stories.
- Aktualizovať úlohy v Redmine dve hodiny pred tímovým stretnutím.

4.2 Šprint č.2

4.2.1 Cieľ šprintu

V 2. šprinte bolo okrem nových stories potrebné dokončiť aj jednu story, ktorá zostala z 1. Šprintu. Tá momentálne mala najvyššiu prioritu a bolo potrebné ju splniť do stand-upu.

Okrem dokončenia vytvorenia modelu návštevníka bolohlavným cieľom implementovať funkcionality:

1. Vytvorenie identifikačného a autentifikačného komponentu (IAM) – registrácia, prihlásenie a odhlásenie používateľov.
2. Umožnenie prihláseným používateľom registráciu webových stránok do našej aplikácie.
3. Vytvorenie front-endu – zvolenie a implementácia šablóny do našej aplikácie.
4. Implementovanie deduplikačného algoritmu – algoritmus ktorý na základe modelu návštevníka určí, či sa jedná o nového alebo vracajúceho sa návštevníka.

Ďalšie úlohy, ktoré boli v šprinte realizované:

1. Analýza ďalších údajov, ktoré je možné získať od klienta.
2. Analýza možných spôsobov realizovania unite testov najmä pre back-endové výpočty (orientované na model návštevníka).
3. Prihláška na TP CUP.
4. Zriadenie pripojenia k databáze na servery prostredníctvom pgAdmina.
5. Založenie tímového e-mailu

4.2.2 Stand-up

Realizované pokroky v úlohách reportované počas stand-upu k druhému šprintu:

1. Nedokončená story z prvého šprintu bola počas stand-upu už funkčná a práve prebiehalo jej testovanie.
2. Do aplikácia bola doplnená šablóna pre front-end, ktorá dostatočne spĺňa požiadavky našej aplikácie.
3. IAM komponent bol zrealizovaný pomocou gemu Device, na stand-upe bolo možné registrovať, prihlásiť a odhlásiť používateľa. Funkcionalita nebola ešte namapovaná na novú front-endovú šablónu. Tiež nebol dokončený routing.
4. Registrovanie webových stránok bolo s časti implementované - registrovanie, editovanie a deaktivovanie webovej stránky bolo funkčné, pričom zobrazenie a editácia už boli aj v novej front-endovej šablóne. Pre úplne doimplementovanie je ale potrebné mať realizovaný komponent IAM (pre priradenie webových stránok správny používateľovi).
5. Bol vytvorený tímový e-mail.
6. Pola predstavená a komentovaná prihláška na TP CUP.
7. Prezentované dostupné možnosti unit testovania.

Zvyšný čas stand-up stretnutia bol venovaný dizajnovému a obsahovému návrhu našej aplikácie.

4.2.3 Sumarizácia

Druhý šprint bol najmä z manažérskeho hľadiska zvládnutý oveľa lepšie ako ten prvý. Počas druhého šprintu sme už mali vhodne nastavený Redmine s podrobnou metodikou, ktorý nám umožnil mať prehľad v úlohách. Tiež sa začal zaznamenávať progres v úlohách priebežne a nie tesne pred stretnutím. Rovnako bol spojzdný komunikačný nástroj – HipChat, ktorý mal vylepšiť komunikáciu v tíme.

Napriek zlepšeniu v manažérskych aktivitách sa nám znova nepodarilo splniť všetky naplánované stories. V druhom týždni šprintu sa vyskytli značné problémy s registráciou a prihlasovaním používateľom, čo sa podarilo úplne doriešiť až deň pred koncom šprintu. Toto zdržanie spôsobilo, že registráciu webovej stránky prihláseného používateľa sa nepodarilo dokončiť v plánovanom termíne. Vznikol tu podobný problém ako v prvom šprinte, kedy jedna story musela čakať na dokončenie druhej. Pri plánovaní sme o tejto závislosti vedeli a preto sa čo možno najväčšia časť implementovala nezávisle. Dokonca aj počas stand-upu k druhému šprintu bolo možné predpokladať, že budú obe stories úspešne dokončené. Nakoniec sa to nepodarilo a jedna story musela byť dokončená v nasledujúcom šprinte.

4.2.4 Retrospektíva

Čo začať robiť:

- Začať používať HipChat.
- Lepšie rozdeliť čas na plánovanie na začiatku šprintu – snaha zredukovať čas plánovania.
- Úlohy k jednotlivým stories vytvárať v deň naplánovania šprintu.
- Počas plánovania viac komunikovať – nedostatočné argumentovanie členov, ktorí dali najnižšie, resp. najvyššie hodnotenie story (prevažne komunikujú tí istí členovia tímu).
- Na tímových stretnutiach bude používať počítač len ten kto prezentuje a ten kto robí zápis. Nebude sa programovať ani sa riešiť veci mimo stretnutia.
- Po prvom odovzdaní (18.11.2015) naplánovať a zorganizovať oslavný, resp. smútočný (nepredpokladá sa) teambuilding.
- Vytvárať úlohy počas plánovania – doteraz bolo realizované len ústne.

V čom pokračovať:

- Generovanie sumarizácie šprintov z Redmine-u.
- Pokračovať v nasadení ako doteraz. Napriek nedokončeniu jednej story bol výsledok druhého šprintu kladný a aj funkčný a vizuálny prírastok v aplikácii bolo výrazne poznať.
- V priebežnom dopĺňaní dokumentácie.

Čo prestať robiť:

- Prestali sme používať doterajšie komunikačné nástroje - Facebook.
- Nezačínať šprint v stredu ráno, tzn. nevytvárať úlohy až v stredu ráno.
- Pokúsiť sa vyhnúť návaznosti úloh.

4.3 Šprint č.3

4.3.1 Cieľ šprintu

Pretože sa znova nepodarilo dokončiť všetky naplánované stories, tak bolo v tomto šprinte potrebné tieto čo najrýchlejšie dokončiť. Z nových cieľov pre tento šprint bolo naplánované hlavne:

1. Zobrazenie výstupov z databázy vo forme grafov na stránke našej aplikácie.
2. Vytvorenie automatizovaného testovania.

Ďalšie úlohy, ktoré boli v šprinte realizované:

1. Filtrovanie používateľa podľa technických parametrov (prehliadač, platforma a pod.) – cieľom je zredukovať vstupnú množinu pre deduplikačný algoritmus.
2. Vytvoriť vyhodnocovať chybovosti deduplikácie – umožní nám zistiť, s akou pravdepodobnosťou dokážeme správne priradiť návštevníka k už existujúcemu návštevníkovi v databáze aplikácie.
3. Optimalizovať šablónu front-endu – odstrániť nepotrebné grafické prvky.

Na tímovom stretnutí sme boli informovaní, že jednému členovi tímu boli odcudzené osobné veci a to vrátane počítača (nedostavil sa ani na stretnutie). Pretože sme nevedeli či vôbec, a ak áno tak kedy a v akej miere sa bude môcť opäť zapojiť do tímových aktivít, tak sme stories pre tento šprint naplánovali tak, aby sa prípadne dali zvládnuť aj bez jeho pomoci.

4.3.2 Stand-up

Realizované pokroky v úlohách reportované počas stand-upu k tretiemu šprintu:

1. Bolo doplnené a otestované získavanie informácií o prehliadači a jeho verzii od návštevníka.
2. Do front-endu aplikácie bol doplnený Angular (prepínanie tabov bez refreshu).
3. Bola odstránená chyba, ktorú sme objavili v algoritme pre deduplikáciu.
4. Boli vyexportované výsledky druhého šprintu.
5. Dokončená registrácia webových stránok pre prihlásených používateľov.
6. Algoritmus pre filtrovanie návštevníkov bol funkčný pre prehliadač a jeho verziu.
7. Aktualizácia výpočtov pri tvorbe modelu používateľa (doplnené dva atribúty).
8. Bola predstavená metodika na testovanie.

Ďalšie výsledky stand-up stretnutia:

- Graf bude zobrazovaný pomocou služby HighCharts.
- Prebrali sa testy pre histogramy.
- Náhradný termín stretnutia bol určený na stredu 18.11.2015 od 14:00 do 17:00 – počas nášho štandardného termínu bolo dekanové voľno.

4.3.3 Sumarizácia

Tretí šprint bol manažérsky zvládnu bez problémov, ktoré by sme si ako tím uvedomili. Z dodanej funkcionality, resp. zo splnených stories sa nám podarilo dodať takmer všetky,

kedy bol problém len s posielaním údajov do grafu, ktorý ich mal vykresliť. Tento problém sa preto musel riešiť v nasledujúcom šprinte.

4.3.4 Retrospektíva

Čo začať robiť:

- Zlepšiť komunikáciu počas plánovania.
- Prechádzať plánovaním postupne a neurobiť viacero vecí naraz.
- Zorganizovať teambuilding.

V čom pokračovať:

- V používaní HipChatu.
- V generovaní Unit Testov.
- V vymedzení dostatočného času na plánovanie.
- Vo vytváraní subtaskov počas plánovania.
- V včasom začínaní šprintov (nasledujúci deň po plánovaní).
- V priebežnom dopĺňaní dokumentácie.

Čo prestať robiť:

- Prestať plánovať podporné tasky - zostáva to už len na dobrej vôli developera

4.4 Šprint č.4

4.4.1 Cieľ šprintu

Dokončenie nedokončených taskov. Okrem toho je 4. šprint zameraný na rozšírenie funkcionality aplikácie.

Úlohy realizované v tomto šprinte:

1. Aktualizácia web stránky tímu
2. Zvýšenie presnosti deduplikácie
3. Zistenie počtu sedení návštevníkov
4. Zistenie počet podstránok, ktoré návštevník navštívil
5. Zmena implementácie API - kľúča
6. Zistenie odkiaľ používateľia prišli
7. Vytvorenie auto detekcie botov
8. Vytvorenie rozhrania pre periodické úlohy

4.4.2 Stand-up

Realizované pokroky v úlohách reportované počas stand-upu k štvrtému šprintu:

1. Webová stránka tímu bola aktualizovaná
2. Úspešnosť deduplikácie bola zvýšená na 75%
3. Implementácia API-kľúča bola zmenená a doplnená do entity Visitor
4. Rozhranie pre periodické úlohy bolo vytvorené

4.4.3 Sumarizácia

V štvrtom šprinte sa nám konečne podarilo splniť všetky naplánované stories. Z tohto pohľadu bol preto tento šprint najúspešnejší aj keď vzniklo jedno riziko, ktoré sme museli operatívne riešiť. Tento problém sa týkal úloh zistenie počtu sedení a počtu podstránok pre návštevníkov. Pri navrhovaní riešenie pre počet sedení, bola upravená databáza takým spôsobom, že bolo jednoduché zistiť aj počet podstránok. Tzn. že jedna úloha nám pohltila druhú. Keďže k tomuto zisteniu sme prišli až po stand-upe a do konca šprintu nezostávalo moc času, pridanie ďalšej úlohy nepripadalo do úvahy. Tento problém sa nakoniec rozdelil medzi členov tímu, pričom obaja pracovali nad jedným kódom a každý doplnil svoju časť.

4.4.4 Retrospektíva

Čo začať robiť:

- v HipChate označovať konkrétnych ľudí, nepoužívať @all
- teambuilding

4.5 Šprint č.5

4.5.1 Cieľ šprintu

Piaty šprint bol posledný v tomto semestri a keďže vychádzal časovo iba na jeden týždeň bolo potrebné dokončiť všetky rozpracované záležitosti ako sfinalizovanie dokumentácie, prípravenie finálneho releasu aplikácie so štatistikami a grafom zobrazujúcim sa na dashboarde.

Úlohy realizované v tomto šprinte:

1. Nasadenie filtrovania a deduplikácie
2. Štatistika počet sedení na používateľa
3. Štatistika počet prezretých stránok na sedenie
4. Štatistiky odkiaľ prišli
5. Štatistiky strávený čas na sedenie
6. Finalizácia dokumentácie k inžinierskemu dielu
7. Finalizácia manažérskej dokumentácie

4.5.2 Stand-up

Počas šprintu č. 5 nebol stand-up realizovaný, pretože šprint trval len jeden týždeň.

4.5.3 Retrospektíva

Čo začať robiť:

- naplánovať šprint na Vianoce
- Redmine, značenie pokroku

4.5.4 Sumarizácia

Aj napriek skrátenému šprintu, ktorý trval len jeden týždeň sme boli schopný ukončiť všetky náležitosti potrebné pre zazimovanie projektu. Taktiež sme naplánovali vianočný šprint, ktorý obsahuje úlohy, ktoré môžu členovia tímu vykonávať v rámci projektu počas obdobia do začiatku nasledujúceho semestra.

4.6 Šprint č.6

4.6.1 Ciele šprintu

Cieľom šiesteho šprintu bolo plánovanie úloh na letný semester. Spomenula sa zmena vizuálnej stránky aplikácie a zmena rozloženia ovládacích prvkov na obrazovke. Taktiež sa spomenula možnosť vytvorenia základu pre HeatMapy, tvorba nových grafov a ich implementácia do rozhrania aplikácie.

Stručný prehľad úloh:

- Základ pre HeatMapy
- Zmena rozloženia elementov na stránke
- Uvítacia stránka aplikácie, návrh dizajnových prvkov
- Spájanie histogramov používateľa, ak je málo dát
- Nevytváranie histogramov, ak je do 10 akcií
- Graf – strávený čas na sedenie
- Graf – počet zobrazených stránok na sedenie
- Graf – počet sedení na používateľa

4.6.2 Stand-up

Obsahom stand-upu bolo zhodnotenie práce na tomto šprinte. Zistili sme, že úlohy sa stihnú spraviť. Základ pre HeatMapy bol takmer spravený a taktiež bolo predstavených viacero grafických návrhov stránky, ktoré sme preberali a dávali návrhy na zlepšenie. Výpočty dát pre grafy boli taktiež spravené.

4.6.3 Retrospektíva

Takmer všetky úlohy sa stihli. Natrafili sme na problém pri merge-ovaní, pretože viacero členov tímu pracovalo na podobných funkcionalitách, respektíve zasahovali si do kódov navzájom. Zistili sme, že návrh celkového dizajnu aplikácie bude prebiehať aj v nasledujúcom šprinte. Boli navrhnuté nové grafické úpravy a prvky a bude potrebné ich zapracovať v rôznych variáciách.

4.6.4 Sumarizácia

Bol to náročný šprint, ale stihlo sa implementovať množstvo funkcionality a predstaviť viacero grafických návrhov aplikácie, na ktorých bude možné stavať. Zistili sme, že treba robiť častejšie merge, aby sme predišli problémom pri neskoršom spájaní kódov.

4.7 Šprint č.7

4.7.1 Cieľ šprintu

Cieľom siedmeho šprintu bolo doladenie niektorých funkcionalít, ktoré už boli implementované v predchádzajúcich šprintoch. Jednalo sa najmä o identifikované grafické a používateľské nedostatky.

Stručný prehľad úloh, na ktorých sa pracovalo v siedmom šprinte:

- Vytvorenie nového grafu, ktorý zobrazuje typ zariadenia, z ktorého návštevníci prezerali stránku.
- Grafické úpravy existujúcich grafov (nastavenie spodnej hranice, odstránenie číselných hodnôt z bubble chartov, a pod.).
- Pridanie automatického vygenerovania JS kódu, ktorý si používateľ kopíruje na svoju stránku.
- Filtrovanie grafov podľa jednotlivých podstránok.
- Návrh celkového vizuálu stránky.

Z týchto úloh bolo najmä filtrovanie pre podstránky dosť problematické, pretože bolo potrebné upraviť metódy pre každý graf, ktoré doteraz vyberali dáta z databázy.

4.7.2 Stand-up

Takmer celý stand-up bol venovaný dizajnovým návrhom a grafickým úpravám našej webovej aplikácie. Na stand-upe sa taktiež zhodnotil doterajší posun pri riešení naplánovaných úloh. Výsledkom bolo, že všetky úlohy budú s istotou tento šprint splnené (okrem vizuálu stránky, ktorý sme chceli upravovať v postupných iteráciách aj v ďalšom šprinte).

4.7.3 Retrospektíva

V retrospektíve sa riešilo najmä prirýchle pridanie novej funkcionality (za posledné dva šprinty to bolo okolo 7 grafov), ktorá ale nebola dostatočne pretestovaná. Povedali sme si, že je potrebné mierne poľavenie v implementovaní nových funkcionalít, že budeme musieť stanoviť hranicu, po ktorej podrobíme aplikáciu dôkladnému testovaniu.

4.7.4 Sumarizácia

Tento šprint patril k tým menej náročným, čo je možné vidieť aj na množstve a náročnosti úloh. Dôvodom takéhoto jednoduchšieho šprintu bolo ustálenie aplikácie, ktorá začala vysokým tempom narastať a my sme začali nad ňou trochu strácať kontrolu. Tento problém sme si ale vydiskutovali a vďaka tomuto šprintu sa nám všetko ukládnúť.

4.8 Šprint č.8

4.8.1 Cieľ šprintu

Ôsmim šprintom sme sa postupne blížili ku koncu semestra a postupne aj k odovzdávaniu nášho finálneho produktu. Tento šprint bol zameraný na zvýšenie užívateľského zážitku používateľa nášho webového rozhrania:

1. Pridaná možnosť filtrovania údajov, ktoré sa zobrazujú v grafoch (konkrétne si používateľ môže graf zobrazit' po mesiacoch, dňoch týždňoch)
2. Graf Kohortnej analýzy
3. Vytvorenie zoznamu stránok podľa návštevnosti
4. Notifikácia načítavania grafov pomocou refresh koliečka v paneli filtra

Popri tom sme sa zaoberali aj integráciou nášho systému so systémom Google Analytics čo z biznis pohľadu prináša veľký prínos pre našu aplikáciu a súčasne aj pre používateľa stránky. Ďalšia feature, s ktorou prišiel náš product owner bol playback pohybu návštevníkov, ktorý si mohol majiteľ stránky prehrať pomocou animácie v našom systéme.

Popri týchto vylepšeniach systému sme sa pripravovali na konferenciu IIT.SRC v podobe abstraktu na 2 strany.

4.8.2 Stand-up

Na standupoch sme riešili hlavne integrácie nových systémov do nášho systému (Google Analytics, playback návštevníkov). Taktiež sme spolu upravovali článok na IIT.SRC, aby mal čo najvyššiu kvalitu. Objavili sa ďalšie nečakané problémy a to s DNS timovej stránky, ktoré sme počas šprintu riešili.

4.8.3 Retrospektíva

Medzi kladné veci, v ktorých by sme mali pokračovať bolo plánovanie v story pointoch. Taktiež sme za tento šprint veľa komplexných taskov, čo ku koncu semestra dopadlo nad očakávania. Medzi negatívne veci patrí častá nefunkčnosť školského servera, čo sme hádam diskusiou so správcom vyriešili a očakávame plnú funkčnosť až do konca semestra.

4.8.4 Sumarizácia

Náročný šprint, ale stihlo sa toho veľa. Úlohy boli komplexné a predpokladali sme, že sa rozdelia do viacerých šprintov. Článkom sme sa úspešne zaradili do tímov, ktorý sa zúčastnia konferencie IIT.SRC, kde môžeme náš produkt prezentovať ľuďom z praxe, ale aj naším profesorom.

4.9 Šprint č.9

4.9.1 Cieľ šprintu

Deviaty šprint bol predposledným šprintom v semestri a obsahoval primárne úlohy týkajúce sa dokončenia funkcionality projektu. V šprinte sa riešilo písanie článku do IIT.SRC súťaže a ROBIME.IT. webu. Takisto bol už vytvorený plagát pre projekt, opisujúci kľúčové vlastnosti projektu v graficky kvalitne vyzerajúcom formáte.

Teda v šprinte boli realizované nasledovné úlohy:

- Validácia názvu stránky
- Článok do ROBIME.IT
- Rozdelenie tabov v aplikácii
- Vytvorenie plagátu pre IIT.SRC
- Oprava spracovania koordinátov

4.9.2 Stand-up

V tomto stand-up stretnutí sa riešili hlavne záležitosti týkajúce sa prezentácie na IIT.SRC konferenciu. Riešila sa forma prezentácie projektu a bol začatý experiment s cieľom ukázať výhody rozpoznania používateľov na príklade porovnania s riešením Google Analytics. Ako skúšobný web sa použila penazenkaren.sk, web patriaci nášmu vedúcemu projektu. Experiment nevyšiel, kvôli problémom so školským serverom. Realizované pokroky v projekte:

1. Plagát pre projekt bol dokončený
2. Boli dokončené detaily front-endu pre aplikáciu aj pre úvodnú stránku
3. Vylepšené zobrazovanie grafov

4.9.3 Retrospektíva

Retrospektíva sa v tomto šprinte veľmi neriešila. Skôr sme sa pripravovali na IIT.SRC konferenciu.

4.9.4 Sumarizácia

V tomto šprinte sme boli schopný pripraviť projekt na prezentáciu pre IIT.SRC a súťaž TPCUP. Hlavnou náplňou stretnutia teda bolo riešenie otázok okolo tejto prezentácie. Bavili sme sa aj o dokončení niektorých prvkov ako oprava koordinátov a validácii názvu registrovaného webu. Začali sme s experimentom, ktorého cieľom bolo overiť výhody ponúkaného riešenia, ale kvôli problémom s dostupnosťou servera a chybe v aplikácii ho nebolo možné ešte úplne dokončiť.

4.10 Šprint č.10

4.10.1 Cieľ šprintu

Cieľom tohto šprintu bolo zosumarizovať poznatky čo sme za posledný semester urobili. Zamerali sme sa na obnovenie informácií v dokumentáciách – manažérskej a inžinierskej. Taktiež sme urobili finálny kód review a poriadne zdokumentovali kód, ktorý bol následne vygenerovaný a vznikla z toho dokumentácia v HTML formáte. Ďalším cieľom bolo vytvorenie videa a prezentácie ako výstup tohto semestra, ktorá sa bude prezentovať pred porotou.

4.10.2 Stand-up

Standupy boli zamerané na zdokonaľovanie prezentácie a natočeného videa. Robili sa tam posledné úpravy a demá, ktoré nám pomohli zvýšiť kvalitu prezentovania nášho projektu.

4.10.3 Retrospektíva

Retrospektíva sa v tomto šprinte veľmi neriešila.

4.10.4 Sumarizácia

Toto bol finálny šprint, tak sa nerobili veľa technickej práce. Práca bola skôr zameraná na finalizovanie dokumentov a vytváranie prezentačných materiálov.

5 Prehľad exportovaných výstupov z Redmine

Prehľad exportovaných výstupov z Redmine pre ukončené šprinty:

5.1 Šprint 1 - Agent Smith

Skrátený prehľad úloh (len vybrané atribúty) a ich priradenie jednotlivým členom tímu:

| # | Project | Tracker | Parent task | Subject | Assignee | Category | Spent time | % Done | Story points |
|------|-------------------|---------|--|---|----------------|-------------|------------|--------|--------------|
| 8318 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8258: LOGGER (KLIENT) | Nasadenie na web | Peter Paska | development | 1.00 | 40 | |
| 8267 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8260: MODELOVANIE POUŽÍVATEĽA | Výpočet hodnôt z výstupu z loggera | Michal Vantuch | development | 0.00 | 80 | |
| 8264 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8260: MODELOVANIE POUŽÍVATEĽA | Uloženie do DB, Výber modelu z DB | Erik Dzurnak | development | 1.00 | 20 | |
| 8315 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8259: LOGGER (SERVER) | Logger - ukladanie do DB | Jakub Dado | development | 7.00 | 100 | |
| 8310 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8257: VYTVORENIE DATABAZY | Vytvorenie databázy pre @EDZ | Erik Dzurnak | development | 16.00 | 100 | |
| 8306 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8258: LOGGER (KLIENT) | Informácie z cookies | Peter Paska | analyze | 2.00 | 100 | |
| 8305 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8258: LOGGER (KLIENT) | Pozrieť či sa dajú automaticky pofotiť stránky webu | Peter Paska | analyze | 2.00 | 100 | |
| 8304 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8258: LOGGER (KLIENT) | Naštudovanie kódu | Peter Paska | analyze | 2.00 | 100 | |
| 8297 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8259: LOGGER (SERVER) | Logger - parser | Jakub Dado | development | 8.00 | 100 | |
| 8294 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8259: LOGGER (SERVER) | Prijímanie dát z loggera | Jakub Dado | development | 6.00 | 100 | |
| 8268 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8260: MODELOVANIE POUŽÍVATEĽA | Vytvorenie scriptu na testovanie | Michal Vantuch | development | 0.00 | 70 | |
| 8266 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8260: MODELOVANIE POUŽÍVATEĽA | Návrh modelovania používateľa | Tomas Gasso | analyze | 6.00 | 100 | |
| 8265 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8260: MODELOVANIE POUŽÍVATEĽA | Vytvorenie histogramov | Tomas Gasso | development | 6.00 | 100 | |
| 8263 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8309: OSTATNÉ_1 | Nastavenie VM | David Spisak | other | 6.00 | 100 | |
| 8262 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8258: LOGGER (KLIENT) | Zoznámenie sa s kódom logera | David Slezak | analyze | 1.00 | 100 | |
| 8309 | TP14-VisitorTrack | Feature | | OSTATNÉ_1 | | other | 0.00 | 100 | - |

| | | | | | | | | | |
|------|-------------------|---------|--------------------------|-------------------------|--------------|---------------|------|-----|-------|
| 8260 | TP14-VisitorTrack | Feature | | MODELOVANIE POUŽIVATEĽA | Tomas Gasso | development | 5.00 | 85 | 40.00 |
| 8259 | TP14-VisitorTrack | Feature | | LOGGER (SERVER) | Jakub Dado | development | 0.00 | 100 | 21.00 |
| 8258 | TP14-VisitorTrack | Feature | | LOGGER (KLIENT) | Peter Paska | development | 1.00 | 88 | |
| 8257 | TP14-VisitorTrack | Feature | | VYTVORENIE DATABAZY | Erik Dzurnak | development | 0.00 | 100 | 2.00 |
| 8246 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8309: OSTATNÉ_1 | Webová stránka tímu | Peter Paska | other | 5.00 | 100 | |
| 8245 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8309: OSTATNÉ_1 | Redmine - Issue tracker | David Slezak | management | 8.00 | 80 | |
| 8244 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8309: OSTATNÉ_1 | Založenie dokumentov | David Spisak | documentation | 3.00 | 100 | |

Tabuľka 4 - Šprint 1: Prehľad úloh

Úplný prehľad úloh (so všetkými atribútmi) sa nachádza v súbore:



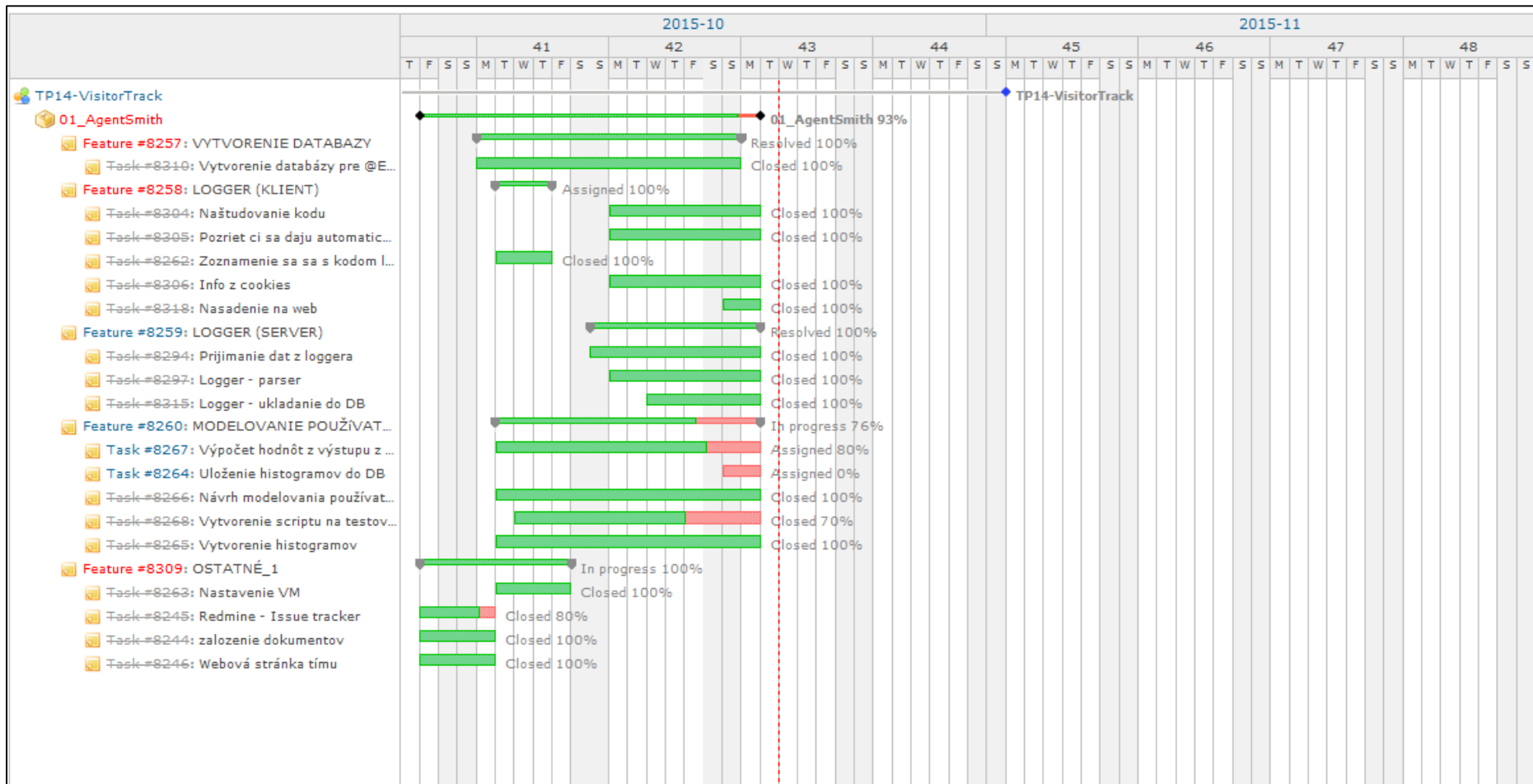
tasks_01.xlsx

Prehľad timelogov jednotlivých členov tímu:

| Version | User | Issue | 2015-40 | 2015-41 | 2015-42 | 2015-43 | Total time |
|----------------------|---------------------|---|-------------|--------------|--------------|-------------|--------------|
| 01_AgentSmith | | | 1.00 | 21.00 | 56.00 | 4.00 | 82.00 |
| | <i>David Spisak</i> | | | 5.00 | 4.00 | | 9.00 |
| | | Task #8244: zalozenie dokumentov | | 2.00 | 1.00 | | 3.00 |
| | | Task #8263: Nastavenie VM | | 3.00 | 3.00 | | 6.00 |
| | <i>David Slezak</i> | | 1.00 | 7.00 | | 1.00 | 9.00 |
| | | Task #8245: Redmine - Issue tracker | 1.00 | 7.00 | | | 8.00 |
| | | Task #8262: Zoznamenie sa sa s kodom logera | | | | 1.00 | 1.00 |
| | <i>Erik Dzurnak</i> | | | | 16.00 | | 16.00 |
| | | Task #8310: Vytvorenie databázy pre @EDZ | | | 16.00 | | 16.00 |
| | <i>Jakub Dado</i> | | | | 21.00 | | 21.00 |
| | | Task #8294: Prijimanie dat z loggera | | | 6.00 | | 6.00 |
| | | Task #8297: Logger - parser | | | 8.00 | | 8.00 |
| | | Task #8315: Logger - ukladanie do DB | | | 7.00 | | 7.00 |
| | <i>Tomas Gasso</i> | | | 4.00 | 7.00 | 1.00 | 12.00 |
| | | Task #8265: Vytvorenie histogramov | | | 5.00 | 1.00 | 6.00 |
| | | Task #8266: Návrh modelovania používateľa | | 4.00 | 2.00 | | 6.00 |
| | <i>Peter Paska</i> | | | 5.00 | 8.00 | 2.00 | 15.00 |
| | | Task #8246: Webová stránka tímu | | 5.00 | | | 5.00 |
| | | Task #8304: Naštudovanie kodu | | | 3.00 | | 3.00 |
| | | Task #8305: Pozriet ci sa daju automaticky pofotit stranky webu | | | 2.00 | | 2.00 |
| | | Task #8306: Info z cookies | | | 2.00 | | 2.00 |
| | | Task #8318: Nasadenie na web | | | 1.00 | 2.00 | 3.00 |

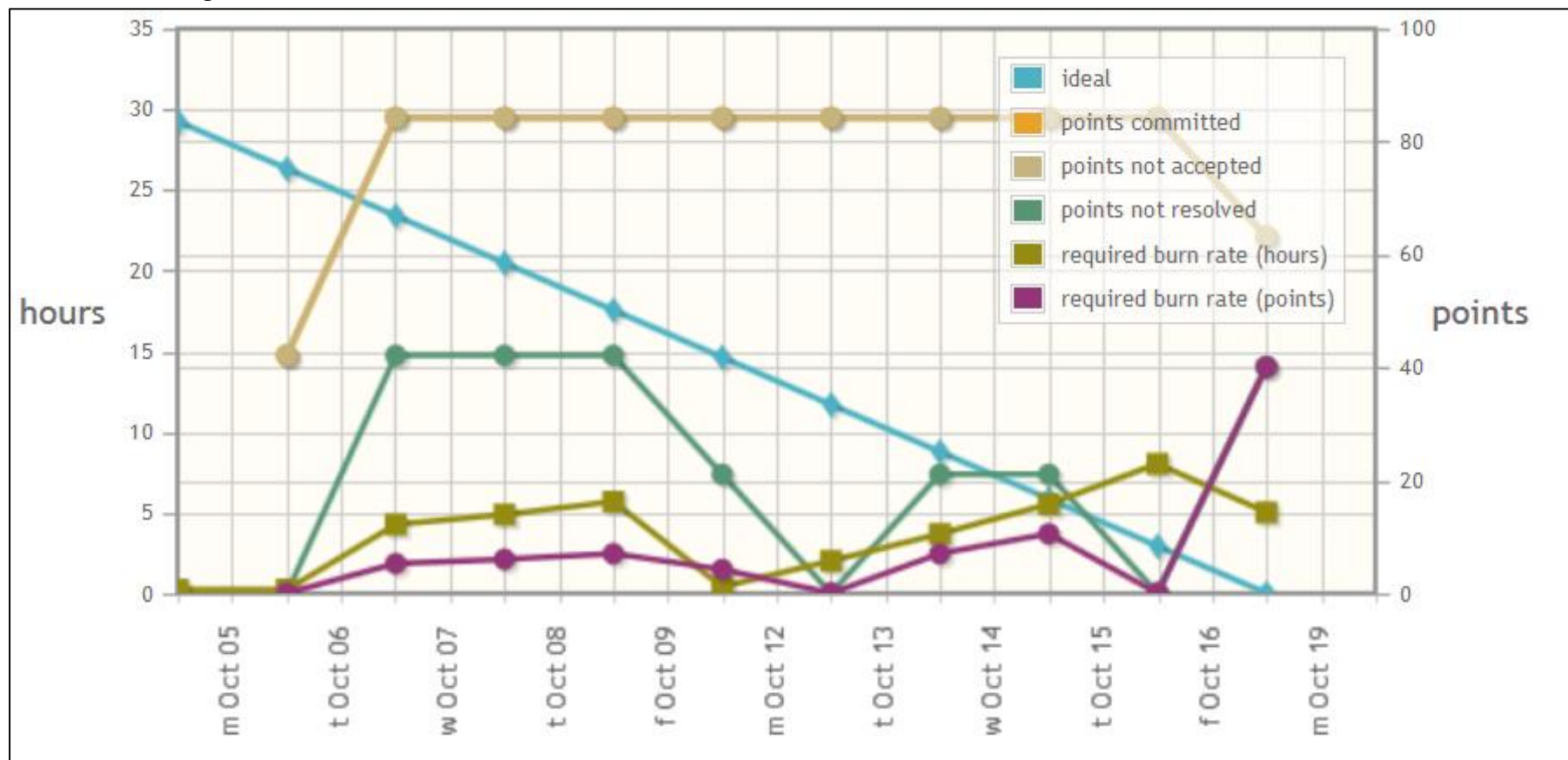
Tabuľka 5 - Šprint 1: Prehľad timelogov členov tímu

Gantt chart šprintu 1:



Obrázok 1 - Šprint 1: Gantt chart

Burndown chart šprintu 1:



Obrázok 2 - Šprint 1: Burndown chart

5.2 Šprint 2 – Bluto

Skrátený prehľad úloh (len vybrané atribúty) a ich priradenie jednotlivým členom tímu:

| # | Project | Tracker | Parent task | Subject | Assignee | Category | Spent time | % Done | Story points |
|----------|-----------------------|---------|---|--|----------------|---------------|------------|--------|------------------------|
| 826 4 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8337: OSTATNÉ_2 | Uloženie histogramov do DB | Tomas Gasso | development | 8.00 | 100 | 11/02/2015 02:02 pm |
| 826 7 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8337: OSTATNÉ_2 | Výpočet hodnôt z výstupu z loggera | Michal Vantuch | development | 9.00 | 90 | 11/02/2015 02:06 pm |
| 833 7 | TP14- VisitorTrack | Feature | | OSTATNÉ_2 | David Slezak | other | 0.00 | 100 | |
| 832 3 | TP14- VisitorTrack | Feature | | REGISTRÁCIA POUŽÍVATEĽA | Erik Dzurnak | development | 0.00 | 100 | 11/02/2015 05:07 pm |
| 834 0 | TP14- VisitorTrack | Feature | | ZÁKLADNÝ FRONT-END | Jakub Dado | development | 0.00 | 100 | 11/02/2015 02:02 pm |
| 832 4 | TP14- VisitorTrack | Feature | | PRIDANIE NOVÉHO WEBU | David Spisak | development | 0.00 | 47 | |
| 831 9 | TP14- VisitorTrack | Feature | | ZÍSKANIE ÚDAJOV Z PREHLIADAČA (LOGGER) | Peter Paska | analyze | 0.00 | 75 | |
| 832 0 | TP14- VisitorTrack | Feature | | DEDUPLIKÁCIA ZHODNÝCH POUŽÍVATEĽOV - MYŠ, PERIODICKY | Tomas Gasso | development | 0.00 | 100 | 11/02/2015 05:08 pm |
| 834 4 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8337: OSTATNÉ_2 | TP cup | David Slezak | management | 4.50 | 100 | 11/02/2015 01:39 pm |
| 834 5 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8343: UNIT TESTY | Vytvorenie testov histogramov | David Slezak | testing | 0.00 | 0 | |
| 834 6 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8337: OSTATNÉ_2 | Export výsledkov prvého šprintu | David Slezak | management | 2.50 | 100 | 10/23/2015 01:04 am |
| 834 3 | TP14- VisitorTrack | Feature | | UNIT TESTY | David Slezak | testing | 0.00 | 45 | |
| 834 7 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8343: UNIT TESTY | Vytvorenie metodiky používania testov | Michal Vantuch | documentation | 7.00 | 90 | |
| 834 8 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8323: REGISTRÁCIA POUŽÍVATEĽA | Registrácia používateľa | Erik Dzurnak | development | 10.00 | 100 | 11/02/2015 05:06 pm |
| 834 9 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8319: ZÍSKANIE ÚDAJOV Z PREHLIADAČA (LOGGER) | Analýza | Peter Paska | analyze | 7.00 | 100 | 11/01/2015 09:53 am |
| 835 0 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8319: ZÍSKANIE ÚDAJOV Z PREHLIADAČA (LOGGER) | Implementácia | Peter Paska | development | 3.00 | 70 | 11/02/2015 02:08 pm |
| 835 1 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8319: ZÍSKANIE ÚDAJOV Z PREHLIADAČA (LOGGER) | Overenie | Peter Paska | testing | 0.00 | 0 | |
| 835 2 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8319: ZÍSKANIE ÚDAJOV Z PREHLIADAČA (LOGGER) | Dokumentácia | Peter Paska | documentation | 2.00 | 100 | 11/02/2015 09:50 am |

| | | | | | | | | | |
|----------|-----------------------|------|---|--|--------------|---------------|------|-----|------------------------|
| 835 3 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8340: ZÁKLADNÝ FRONT-END | Frontend - bootstrap, template | Jakub Dado | development | 7.00 | 100 | 11/02/2015 02:01 pm |
| 835 4 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8320: DEDUPLIKÁCIA ZHODNÝCH POUŽÍVATEĽOV - MYŠ, PERIODICKY | Pripravenie DB | Tomas Gasso | | 1.00 | 100 | 11/02/2015 02:09 pm |
| 835 5 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8320: DEDUPLIKÁCIA ZHODNÝCH POUŽÍVATEĽOV - MYŠ, PERIODICKY | Výber z DB + rozdelenie dát | Tomas Gasso | | 7.50 | 100 | 11/02/2015 02:09 pm |
| 835 6 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8320: DEDUPLIKÁCIA ZHODNÝCH POUŽÍVATEĽOV - MYŠ, PERIODICKY | Porovnávanie | Tomas Gasso | | 7.00 | 100 | 11/02/2015 02:10 pm |
| 835 7 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8320: DEDUPLIKÁCIA ZHODNÝCH POUŽÍVATEĽOV - MYŠ, PERIODICKY | Zápis do DB | Tomas Gasso | | 1.50 | 100 | 11/02/2015 02:09 pm |
| 835 8 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8320: DEDUPLIKÁCIA ZHODNÝCH POUŽÍVATEĽOV - MYŠ, PERIODICKY | Dokumentácia | Tomas Gasso | | 0.50 | 100 | 11/02/2015 02:09 pm |
| 835 9 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8324: PRIDANIE NOVÉHO WEBU | Vytvorenie Back-endu pre pridanie nového webu | David Spisak | development | 3.00 | 70 | |
| 836 0 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8324: PRIDANIE NOVÉHO WEBU | Vytvorenie Front-endu pre pridanie nového webu | David Spisak | development | 2.00 | 60 | |
| 836 1 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8324: PRIDANIE NOVÉHO WEBU | Doplnenie dokumentácie | David Spisak | documentation | 0.00 | 0 | |
| 836 2 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8324: PRIDANIE NOVÉHO WEBU | Testovanie pridania nového webu | David Spisak | testing | 0.00 | 0 | |
| 840 1 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8337: OSTATNÉ_2 | Vytvorenie mail tímu | Peter Paska | development | 3.00 | 100 | 11/04/2015 11:47 am |

Tabuľka 6 - Sprint 2: Prehľad úloh

Úplný prehľad úloh (so všetkými atribútmi) sa nachádza v súbore:



tasks_02.xlsx

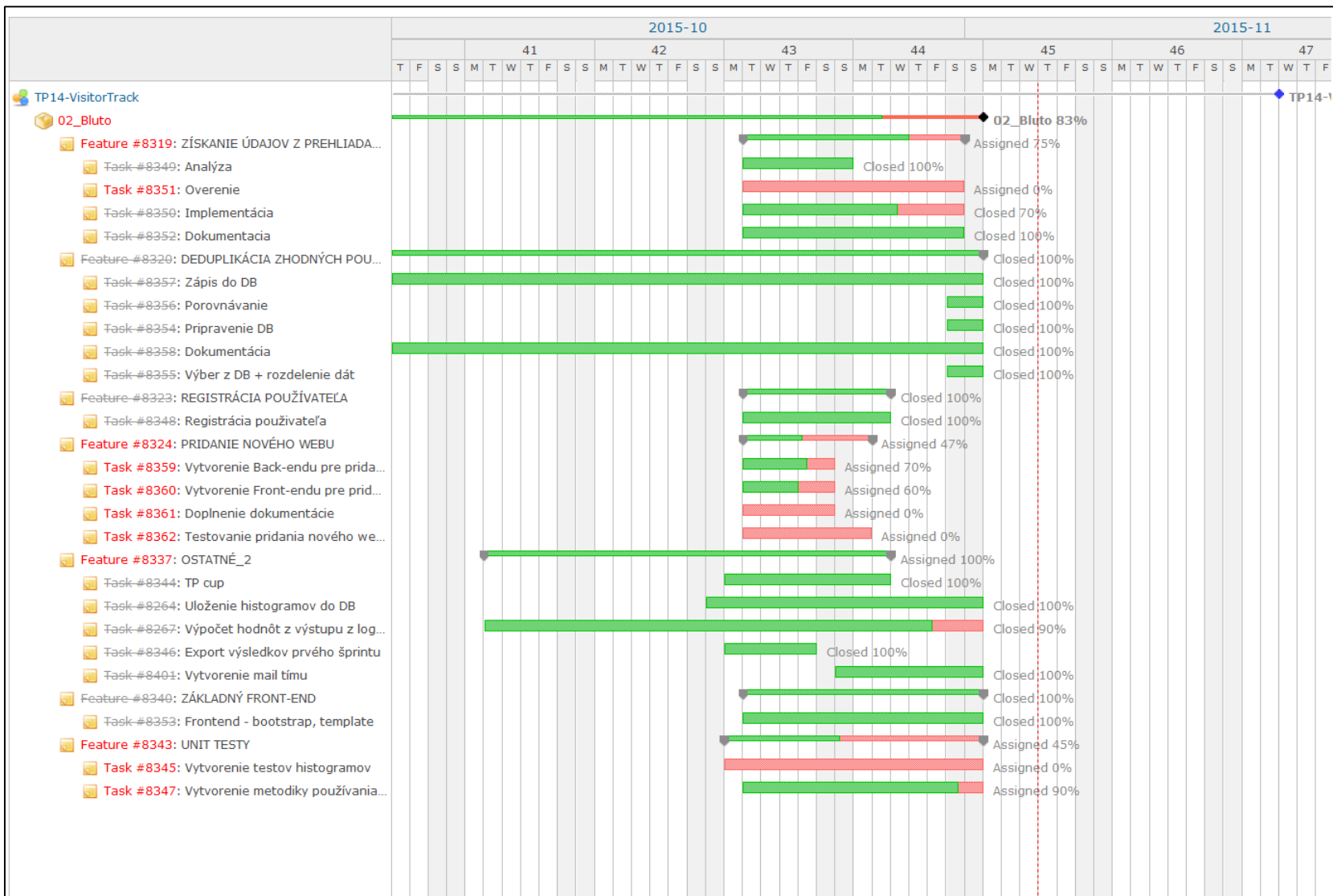
Prehľad timelogov jednotlivých členov tímu:

| Version | User | Issue | 2015-43 | 2015-44 | 2016-45* | Total time |
|-----------------|-----------------------|--|--------------|--------------|-------------|--------------|
| 02_Bluto | | | 28.00 | 52.00 | 1.50 | 84.00 |
| | <i>David Spisak</i> | Task #8359: Vytvorenie Back-endu pre pridanie nového webu | 5.00 | | | 5.00 |
| | | Task #8360: Vytvorenie Front-endu pre pridanie nového webu | 3.00 | | | 3.00 |
| | | | 2.00 | | | 2.00 |
| | <i>David Slezak</i> | Task #8344: TP cup | 2.50 | 4.50 | | 7.00 |
| | | Task #8346: Export výsledkov prvého šprintu | | 4.50 | | 4.50 |
| | | | 2.50 | | | 2.50 |
| | <i>Erik Dzurnak</i> | Task #8264: Uloženie histogramov do DB | 3.50 | 7.50 | | 11.00 |
| | | Task #8348: Registrácia používateľa | 1.00 | | | 1.00 |
| | | | 2.50 | 7.50 | | 10.00 |
| | <i>Jakub Dado</i> | Task #8353: Frontend - bootstrap, template | 6.00 | 1.00 | | 7.00 |
| | | | 6.00 | 1.00 | | 7.00 |
| | <i>Tomas Gasso</i> | Task #8264: Uloženie histogramov do DB | 1.00 | 23.00 | | 24.00 |
| | | Task #8354: Pripravenie DB | 1.00 | 6.00 | | 7.00 |
| | | Task #8355: Výber z DB + rozdelenie dát | | 1.00 | | 1.00 |
| | | Task #8356: Porovnávanie | | 7.50 | | 7.50 |
| | | Task #8357: Zápis do DB | | 7.00 | | 7.00 |
| | | Task #8358: Dokumentácia | | 1.50 | | 1.50 |
| | | | | | 0.50 | 0.50 |
| | <i>Peter Paska</i> | Task #8349: Analýza | 8.00 | 2.00 | 1.00 | 11.00 |
| | | Task #8350: Implementácia | 4.00 | | | 4.00 |
| | | Task #8352: Dokumentácia | 3.00 | | | 3.00 |
| | | Task #8401: Vytvorenie mail tímu | | 1.00 | | 1.00 |
| | | | 1.00 | 1.00 | 1.00 | 3.00 |
| | <i>Michal Vantuch</i> | Task #8267: Výpočet hodnôt z výstupu z loggeru | 2.00 | 14.00 | | 16.00 |
| | | Task #8347: Vytvorenie metodiky používania testov | | 9.00 | | 9.00 |
| | | | 2.00 | 5.00 | | 7.00 |

* - dokončené pred ukončením šprintu (pondelok - 23:59)

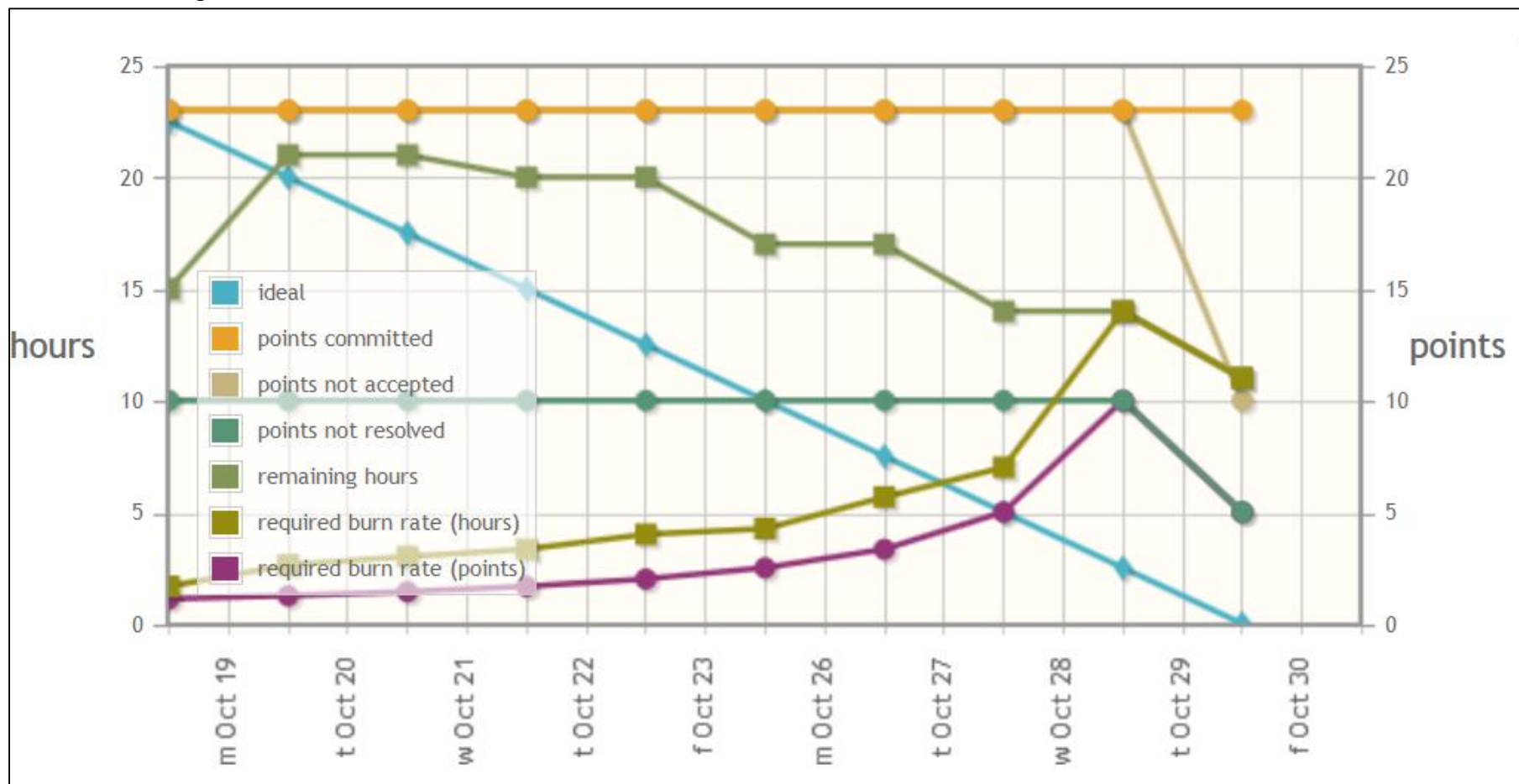
Tabuľka 7 - Šprint 2: Prehľad timelogov členov tímu

Gantt chart šprintu 2:



Obrázok 3 - Šprint 2: Gantt chart

Burndown chart šprintu 2:



Obrázok 4 - Šprint 2: Burndown chart

5.3 Šprint 3 – Cruella de Ville

Skrátený prehľad úloh (len vybrané atribúty) a ich priradenie jednotlivým členom tímu:

| # | Project | Tracker | Parent task | Status | Priorit y | Subject | Assignee | Category | Spent time | % Done | Story points |
|------|-------------------|---------|---|----------|-----------|---|----------------|----------------|------------|--------|--------------|
| 8408 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8407: PRIDANIE NOVÉHO WEBU - toDo | Closed | Normal | Vytvorenie Back-endu pre pridanie nového webu - toDo | David Spisak | development | 3.00 | 100 | |
| 8409 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8407: PRIDANIE NOVÉHO WEBU - toDo | Closed | Normal | Vytvorenie Front-endu pre pridanie nového webu - toDo | David Spisak | development | 3.00 | 100 | |
| 8410 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8407: PRIDANIE NOVÉHO WEBU - toDo | Closed | Normal | Doplnenie dokumentácie - toDo | David Spisak | documentatio n | 2.00 | 100 | |
| 8411 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ 3 | Closed | Normal | Testovanie pridania nového webu - toDo | David Spisak | testing | 1.00 | 100 | |
| 8412 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ 3 | Closed | Normal | Vytvorenie testov histogramov - toDo | Michal Vantuch | testing | 8.00 | 100 | |
| 8413 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ 3 | Closed | Normal | Vytvorenie metodiky pou?ivania testov - toDo | Michal Vantuch | documentatio n | 6.00 | 100 | |
| 8414 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Assigned | Urgent | OSTATNÉ 3 | | other | 0.00 | 143 | 0.00 |
| 8407 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Closed | Normal | PRIDANIE NOVÉHO WEBU - toDo | David Spisak | development | 0.00 | 167 | 2.00 |
| 8342 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Closed | Normal | FILTROVANIE POU?IVATE?OV POD?A PREHLIADA?A | David Spisak | development | 0.00 | 100 | 5.00 |
| 8322 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Closed | Normal | VYHODNOCOVA? CHYBOVOSTI DEDUPLIKÁCIE - MY? | Tomas Gasso | development | 0.00 | 100 | 8.00 |
| 8326 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Closed | Normal | NAV?TEVNÍCI PRE ?ASOVÉ OBDOBIE | Peter Paska | development | 0.00 | 175 | 8.00 |
| 8415 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ 3 | Closed | Normal | Frontend - dashboard | Jakub Dado | development | 9.00 | 100 | |
| 8416 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8322: VYHODNOCOVA? CHYBOVOSTI DEDUPLIKÁCIE - MY? | Closed | Normal | Analýza + vytvorenie tabu?ky v DB | Tomas Gasso | analyze | 2.00 | 100 | |
| 8417 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8322: VYHODNOCOVA? CHYBOVOSTI DEDUPLIKÁCIE - MY? | Closed | Normal | Príprava dát | Tomas Gasso | development | 9.50 | 100 | |
| 8418 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8322: VYHODNOCOVA? CHYBOVOSTI DEDUPLIKÁCIE - MY? | Closed | Normal | Hlavná funkcionálna | Tomas Gasso | development | 5.00 | 100 | |
| 8419 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8322: VYHODNOCOVA? CHYBOVOSTI DEDUPLIKÁCIE - MY? | Closed | Normal | Aplikovanie kódu + Testovanie | Tomas Gasso | development | 5.00 | 100 | |
| 8420 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8322: VYHODNOCOVA? CHYBOVOSTI DEDUPLIKÁCIE - MY? | Closed | Normal | Dokumentácia | Tomas Gasso | documentatio n | 2.00 | 100 | |
| 8425 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ 3 | Closed | High | Test implementovaných histogramov | Michal Vantuch | testing | 3.00 | 100 | |

| | | | | | | | | | | | |
|------|-------------------|---------|---|--------|--------|---|----------------|-------------------|-------|-----|--|
| 8426 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ_3 | Closed | High | Export výsledkov druhého ?rintu | David Slezak | management | 2.50 | 100 | |
| 8427 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8326: NÁV?TEVNÍCI PRE ?ASOVÉ OBDOBIE | Closed | Normal | Dopyty pre grafy - backend | Erik Dzurnak | development | 16.00 | 100 | |
| 8428 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ_3 | Closed | Normal | Documentácia DB entity + Devise | Erik Dzurnak | documentatio n | 10.00 | 100 | |
| 8429 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8326: NÁV?TEVNÍCI PRE ?ASOVÉ OBDOBIE | Closed | Normal | Analýza mo?ností vykreslenia grafov | Peter Paska | analyze | 7.00 | 100 | |
| 8430 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8326: NÁV?TEVNÍCI PRE ?ASOVÉ OBDOBIE | Closed | Normal | Implementacia frontend | Peter Paska | development | 1.00 | 100 | |
| 8431 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ_3 | Closed | High | Chyba v deduplikácii | Tomas Gasso | bugfix | 3.00 | 100 | |
| 8432 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8342: FILTROVANIE POU?ÍVATE?OV POD?A PREHLIADA?A | Closed | Normal | Vytvorenie filtrov | David Spisak | development | 3.00 | 100 | |
| 8433 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8342: FILTROVANIE POU?ÍVATE?OV POD?A PREHLIADA?A | Closed | Normal | Dokumentácia | David Spisak | documentatio n | 2.00 | 100 | |
| 8434 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8342: FILTROVANIE POU?ÍVATE?OV POD?A PREHLIADA?A | Closed | Normal | Testovanie | David Spisak | testing | 1.00 | 100 | |
| 8441 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ_3 | Closed | Normal | Dokumentacia - toDo | Peter Paska | documentatio n | 7.00 | 100 | |
| 8448 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ_3 | Closed | High | Bug pri pocitani hodnot pre akcie | Michal Vantuch | bugfix | 5.00 | 100 | |
| 8452 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ_3 | Closed | High | Chyba v deduplikácii 2 | Tomas Gasso | bugfix | 1.50 | 100 | |
| 8453 | TP14-VisitorTrack | Support | | Closed | High | support - Test implementovaných histogramov | David Slezak | testing | 0.50 | 100 | |
| 8461 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ_3 | Closed | Urgent | Dokumentacia k in?inierksemu dielu - 1.kontrolný bod | David Spisak | documentatio n | 15.00 | 100 | |
| 8462 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ_3 | Closed | Urgent | Mana?érska dokumentácia - 1.kontrolný bod | David Spisak | documentatio n | 6.00 | 100 | |
| 8463 | TP14-VisitorTrack | Support | | Closed | Normal | support - Dokumentacia k inz dielu (Tomas) | Tomas Gasso | documentatio n | 0.50 | 100 | |
| 8464 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8414: OSTATNÉ_3 | Closed | High | support - Testovanie | David Slezak | testing | 0.50 | 100 | |
| 8465 | TP14-VisitorTrack | Support | | Closed | High | support - Mana?érska dokumentácia - 1.kontrolný bod (David) | David Slezak | documentatio n | 1.00 | 100 | |
| 8470 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8326: NÁV?TEVNÍCI PRE ?ASOVÉ OBDOBIE | Closed | Normal | Komunikácia medzi backend a frontend | | | 0.00 | 100 | |

Tabuľka 8 - Šprint 3: Prehľad úloh

Úplný prehľad úloh (so všetkými atribútmi) sa nachádza v súbore:



issues3.xlsx

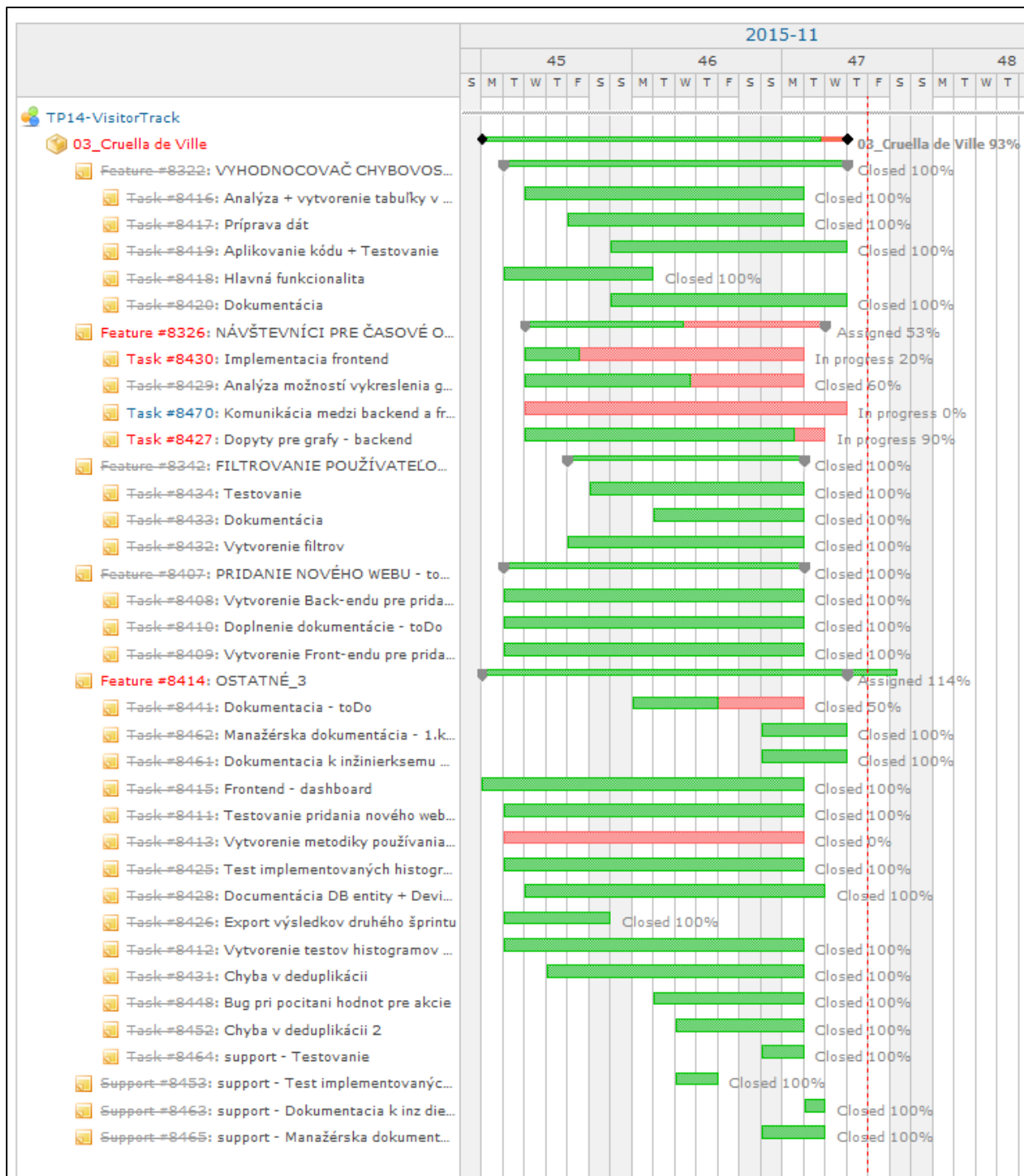
Prehľad timelogov jednotlivých členov tímu:

| Version | User | Issue | 2015-46 | 2015-47 | Total time |
|----------------------------|---------------------|--|--------------|--------------|---------------|
| 03_Cruella de Ville | | | 67.50 | 58.00 | 140.00 |
| | <i>David Spisak</i> | | 8.00 | 21.00 | 36.00 |
| | | Task #8408: Vytvorenie Back-endu pre pridanie nového webu - toDo | | | 3.00 |
| | | Task #8409: Vytvorenie Front-endu pre pridanie nového webu - toDo | | | 3.00 |
| | | Task #8410: Doplnenie dokumentácie - toDo | 2.00 | | 2.00 |
| | | Task #8411: Testovanie pridania nového webu - toDo | 1.00 | | 1.00 |
| | | Task #8432: Vytvorenie filtrov | 2.00 | | 3.00 |
| | | Task #8433: Dokumentácia | 2.00 | | 2.00 |
| | | Task #8434: Testovanie | 1.00 | | 1.00 |
| | | Task #8461: Dokumentacia k in?inierksemu dielu - 1.kontrolný bod | | 15.00 | 15.00 |
| | | Task #8462: Mana?érska dokumentácia - 1.kontrolný bod | | 6.00 | 6.00 |
| | <i>David Slezak</i> | | 3.00 | 1.50 | 4.50 |
| | | Task #8426: Export výsledkov druhého ?rintu | 2.50 | | 2.50 |
| | | Support #8453: support - Test implementovaných histogramov | 0.50 | | 0.50 |
| | | Task #8464: support - Testovanie | | 0.50 | 0.50 |
| | | Support #8465: support - Mana?érska dokumentácia - 1.kontrolný bod (David) | | 1.00 | 1.00 |
| | <i>Erik Dzurnak</i> | | 1.00 | 24.00 | 25.00 |
| | | Task #8427: Dopyty pre grafy - backend | | 15.00 | 15.00 |
| | | Task #8428: Documentácia DB entity + Devise | 1.00 | 9.00 | 10.00 |
| | <i>Jakub Dado</i> | | 9.00 | | 9.00 |
| | | Task #8415: Frontend - dashboard | 9.00 | | 9.00 |
| | <i>Tomas Gasso</i> | | 24.50 | 0.50 | 28.50 |
| | | Task #8416: Analýza + vytvorenie tabu?ky v DB | 1.50 | | 2.00 |
| | | Task #8417: Príprava dát | 9.50 | | 9.50 |
| | | Task #8418: Hlavná funkcionalita | 5.00 | | 5.00 |
| | | Task #8419: Aplikovanie kódu + Testovanie | 5.00 | | 5.00 |
| | | Task #8420: Dokumentácia | 2.00 | | 2.00 |
| | | Task #8431: Chyba v deduplikácii | | | 3.00 |

| | | | | |
|-----------------------|---|--------------|-------------|--------------|
| | Task #8452: Chyba v deduplikácii 2 | 1.50 | | 1.50 |
| | Support #8463: support - Dokumentacia k inz dielu (Tomas) | | 0.50 | 0.50 |
| <i>Peter Paska</i> | | <i>12.00</i> | <i>3.00</i> | <i>15.00</i> |
| | Task #8429: Analýza možností vykreslenia grafov | 6.00 | 1.00 | 7.00 |
| | Task #8430: Implementacia frontend | 1.00 | | 1.00 |
| | Task #8441: Dokumentacia - toDo | 5.00 | 2.00 | 7.00 |
| <i>Michal Vantuch</i> | | <i>10.00</i> | <i>8.00</i> | <i>22.00</i> |
| | Task #8412: Vytvorenie testov histogramov - toDo | | 8.00 | 8.00 |
| | Task #8413: Vytvorenie metodiky používania testov - toDo | 2.00 | | 6.00 |
| | Task #8425: Test implementovaných histogramov | 3.00 | | 3.00 |
| | Task #8448: Bug pri pocitani hodnot pre akcie | 5.00 | | 5.00 |

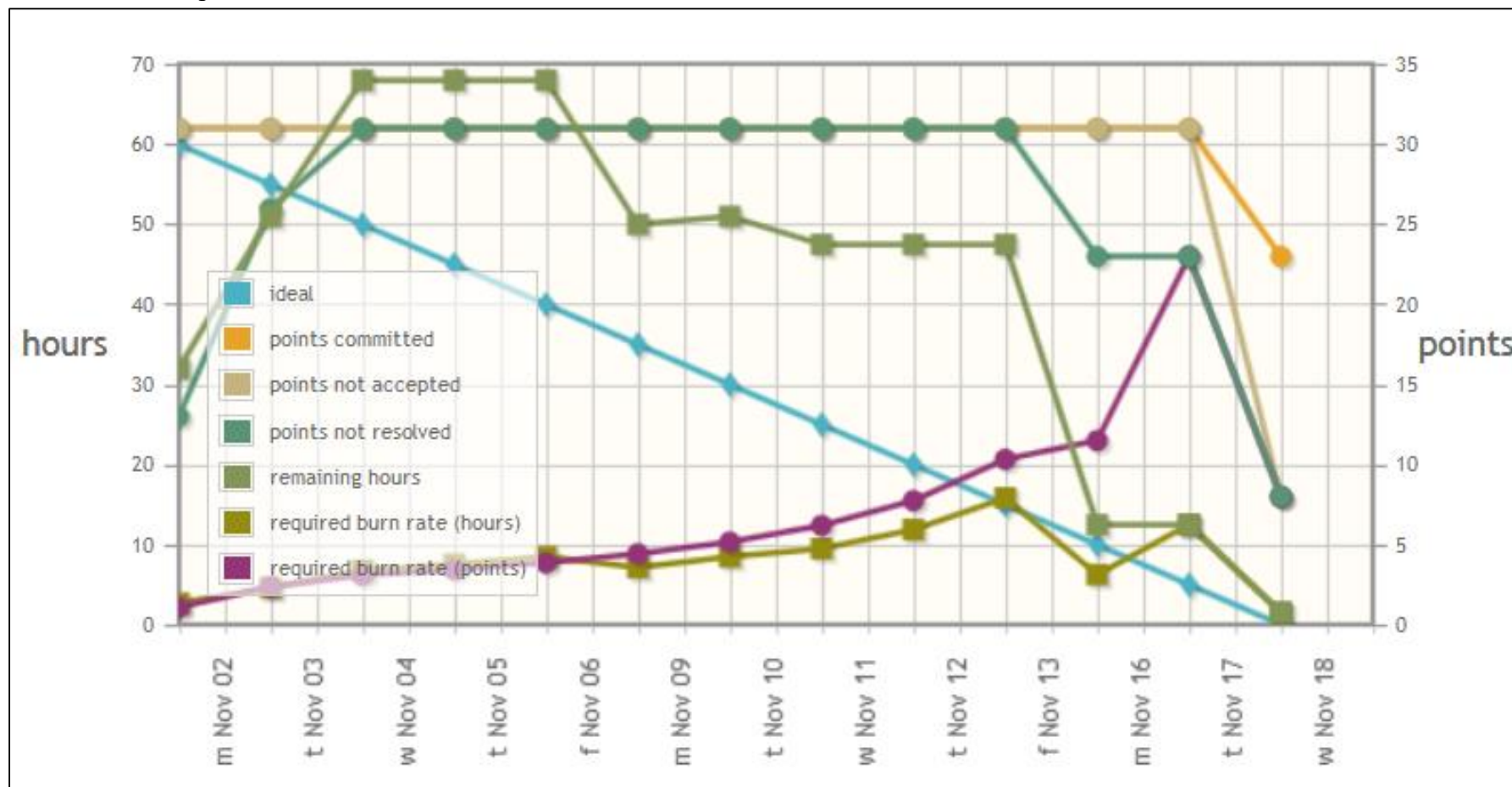
Tabuľka 9 - Šprint 3: Prehľad timelogov členov tímu

Gantt chart šprintu 3:



Obrázok 5 - Šprint 3: Gantt chart

Burndown chart šprintu 3:



Obrázok 6 - Šprint 3: Burndown chart

5.4 Šprint 4 – Dracula

Skrátený prehľad úloh (len vybrané atribúty) a ich priradenie jednotlivým členom tímu:

| # | Project | Tracker | Parent task | Status | Priority | Subject | Assignee | Category | Spent time | % Done | Story points |
|------|-------------------|---------|--|--------|----------|---|--------------|-------------|------------|--------|---------------------|
| 8503 | TP14-VisitorTrack | Bug | | Closed | Normal | Aktualizovat stranku | Peter Paska | management | 1 | 0 | |
| 8472 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8471: NÁV?TEVNÍCI PRE ?ASOVÉ OBDOBIE - toDo | Closed | Normal | Implementacia frontend - toDo | Jakub Dado | development | 4 | 0 | Copied from #8430 |
| 8473 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8471: NÁV?TEVNÍCI PRE ?ASOVÉ OBDOBIE - toDo | Closed | Normal | Komunikácia medzi backend a frontend - toDo | Jakub Dado | development | 10 | 0 | Copied from #8470 |
| 8474 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8471: NÁV?TEVNÍCI PRE ?ASOVÉ OBDOBIE - toDo | Closed | Normal | Dopyty pre grafy - backend - toDo | Jakub Dado | development | 0 | 6 | 11/30/2015 01:19 pm |
| 8475 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8468: ZVÝ?ENIE PRESNOSTI DEDUPLIKÁCIE | Closed | Normal | Analyza implementovaneho riesenia | Tomas Gasso | analyze | 0 | 2 | 11/30/2015 01:22 pm |
| 8476 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8468: ZVÝ?ENIE PRESNOSTI DEDUPLIKÁCIE | Closed | Normal | Navrh a implementovanie chybných vypoctov | Tomas Gasso | development | 0 | 9 | 11/30/2015 01:23 pm |
| 8477 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8468: ZVÝ?ENIE PRESNOSTI DEDUPLIKÁCIE | Closed | Normal | Testovanie a vypocet presnosti | Tomas Gasso | testing | 0 | 10 | 11/30/2015 01:23 pm |
| 8471 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Closed | Normal | NÁV?TEVNÍCI PRE ?ASOVÉ OBDOBIE - toDo | Jakub Dado | development | 0 | 4 | 11/30/2015 04:47 pm |
| 8468 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Closed | Normal | ZVÝ?ENIE PRESNOSTI DEDUPLIKÁCIE | Tomas Gasso | development | 0 | 0 | 11/30/2015 04:47 pm |
| 8478 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Closed | Normal | IMPLEMENTÁCIA API K?Ú?A A PO?ET SEDENÍ | David Spisak | development | 0 | 0 | 11/30/2015 04:47 pm |
| 8479 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Closed | Normal | ?ASOVA? PERIODICKEJ DEDUPLIKÁCIE | Erik Dzurnak | development | 0 | 0 | 11/30/2015 04:47 pm |
| 8334 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Closed | Normal | ODKIA? PRI?LI | David Slezak | development | 0 | 0 | 11/30/2015 04:47 pm |

| | | | | | | | | | | | |
|------|--------------------|---------|---|--------|--------|--|----------------|----------------|---|---|---------------------|
| 8467 | TP14-VisitorTrac k | Feature | | Closed | Normal | PO?ET VIDENÝCH STRÁNOK | Michal Vantuch | development | 0 | 0 | 11/30/2015 04:47 pm |
| 8329 | TP14-VisitorTrac k | Feature | | Closed | Normal | DETEKCIA BOTOV | Peter Paska | analyze | 0 | 0 | 11/30/2015 04:47 pm |
| 8480 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8478: IMPLEMENTÁCIA API K?Ú?A A PO?ET SEDENi | Closed | Normal | Pridanie API_key | David Spisak | development | 0 | 2 | 11/30/2015 01:37 pm |
| 8481 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8478: IMPLEMENTÁCIA API K?Ú?A A PO?ET SEDENi | Closed | Normal | Dokumentacia | David Spisak | documentatio n | 0 | 2 | 11/30/2015 01:37 pm |
| 8482 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8478: IMPLEMENTÁCIA API K?Ú?A A PO?ET SEDENi | Closed | Normal | Testovanie | Michal Vantuch | testing | 0 | 0 | 11/30/2015 01:47 pm |
| 8483 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8478: IMPLEMENTÁCIA API K?Ú?A A PO?ET SEDENi | Closed | Normal | Zistenie sedeni | David Spisak | development | 0 | 7 | 11/30/2015 01:37 pm |
| 8484 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8329: DETEKCIA BOTOV | Closed | Normal | Implementacia detekcie botov | Peter Paska | analyze | 0 | 6 | 11/30/2015 01:45 pm |
| 8485 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8329: DETEKCIA BOTOV | Closed | Normal | Analyza existujucich algoritmov overovania | Peter Paska | analyze | 0 | 9 | 11/30/2015 01:44 pm |
| 8486 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8334: ODKIA? PRI?LI | Closed | Normal | Analyza | David Slezak | analyze | 0 | 3 | 11/30/2015 01:45 pm |
| 8487 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8334: ODKIA? PRI?LI | Closed | Normal | Implementacia | David Slezak | development | 0 | 4 | 11/30/2015 01:45 pm |
| 8488 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8334: ODKIA? PRI?LI | Closed | Normal | Testovanie a zdokumentovanie | David Slezak | testing | 0 | 0 | 11/30/2015 01:45 pm |
| 8489 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8479: ?ASOVA? PERIODICKEJ DEDUPLIKÁCIE | Closed | Normal | Analyza | Erik Dzurnak | analyze | 0 | 4 | 11/30/2015 01:31 pm |
| 8490 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8479: ?ASOVA? PERIODICKEJ DEDUPLIKÁCIE | Closed | Normal | Implementacia | Erik Dzurnak | development | 0 | 8 | 11/30/2015 01:31 pm |
| 8491 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8479: ?ASOVA? PERIODICKEJ DEDUPLIKÁCIE | Closed | Normal | Testovanie a zdokumentovanie | Erik Dzurnak | testing | 0 | 4 | 11/30/2015 01:31 pm |

| | | | | | | | | | | | |
|------|--------------------|---------|---------------------------------------|--------|--------|----------------------------------|----------------|-------------|---|---|---------------------|
| 8492 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8467: PO?ET VIDENÝCH STRÁNOK | Closed | Normal | Analyza | Michal Vantuch | analyze | 0 | 2 | 11/30/2015 01:39 pm |
| 8493 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8467: PO?ET VIDENÝCH STRÁNOK | Closed | Normal | Implementacia | Michal Vantuch | development | 0 | 8 | 11/30/2015 01:39 pm |
| 8494 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8467: PO?ET VIDENÝCH STRÁNOK | Closed | Normal | Testovanie a zdokuemntovanie | Michal Vantuch | testing | 0 | 8 | 11/30/2015 01:39 pm |
| 8495 | TP14-VisitorTrac k | Feature | | Closed | Normal | OSTATNÉ 4 | | other | 0 | 0 | 11/30/2015 04:47 pm |
| 8496 | TP14-VisitorTrac k | Task | Feature #8495: OSTATNÉ 4 | Closed | Normal | Export výsledkov tretieho ?rintu | David Slezak | management | 0 | 2 | 11/30/2015 01:48 pm |

Tabuľka 10 - Šprint 4: Prehľad úloh

Úplný prehľad úloh (so všetkými atribútmi) sa nachádza v súbore:



issues4.xlsx

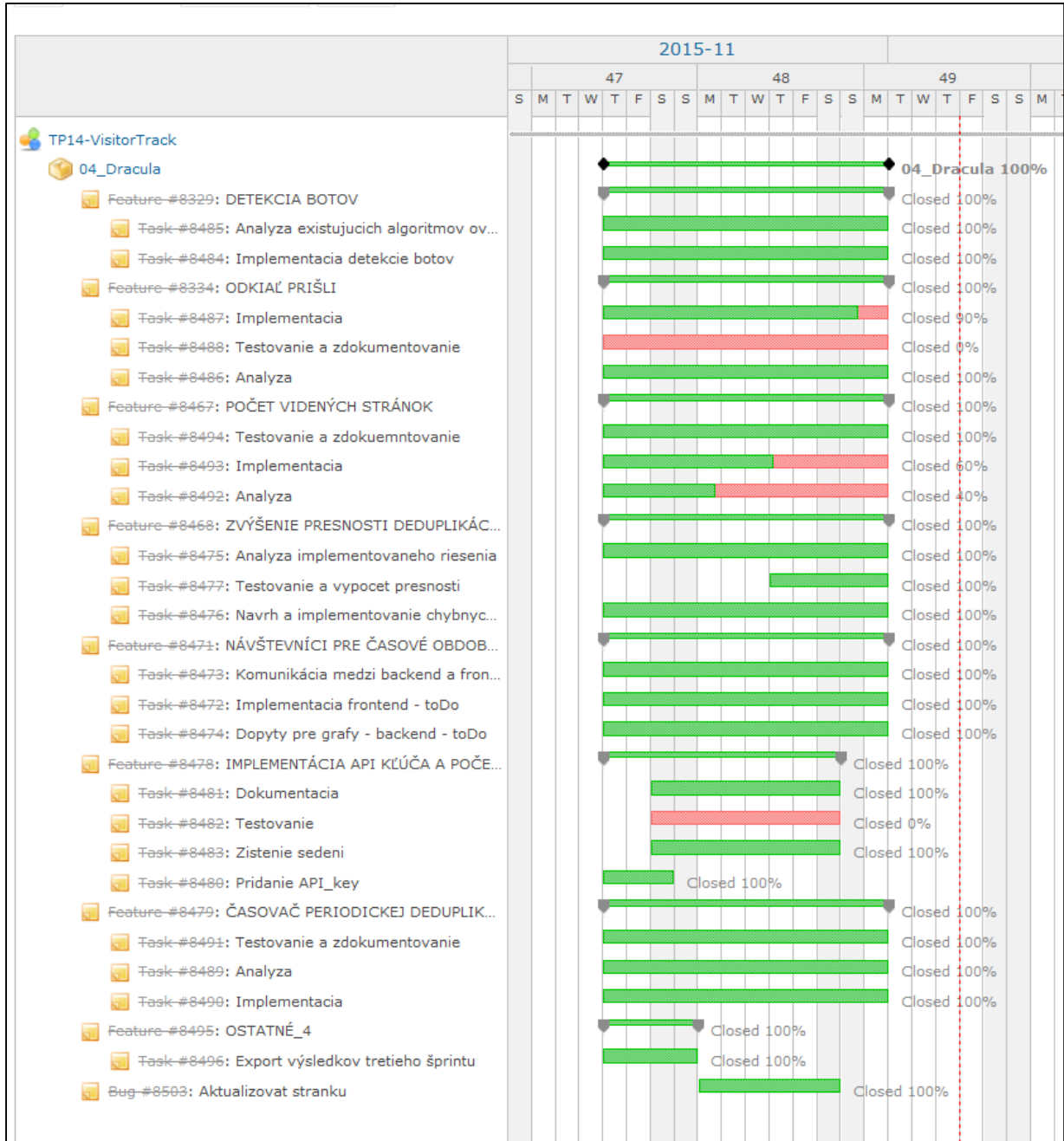
Prehľad timelogov jednotlivých členov tímu:

| Version | User | Issue | 2015-47 | 2015-48 | 2015-49 | Total time |
|-------------------|-----------------------|---|--------------|--------------|-------------|---------------|
| 04_Dracula | | | 11.00 | 99.00 | 6.00 | 116.00 |
| | <i>David Spisak</i> | | 1.00 | 10.00 | | 11.00 |
| | | Task #8480: Pridanie API_key | 1.00 | 1.00 | | 2.00 |
| | | Task #8481: Dokumentacia | | 2.00 | | 2.00 |
| | | Task #8483: Zistenie sedeni | | 7.00 | | 7.00 |
| | <i>David Slezak</i> | | 3.00 | 3.00 | 3.00 | 13.00 |
| | | Task #8486: Analyza | 3.00 | | | 3.00 |
| | | Task #8487: Implementacia | | 1.00 | 5.00 | 6.00 |
| | | Bug #8503: Aktualizovat stranku | | | 2.00 | 2.00 |
| | | Task #8496: Export výsledkov tretieho šprintu | | 2.00 | | 2.00 |
| | <i>Erik Dzurnak</i> | | 3.00 | 10.00 | 3.00 | 16.00 |
| | | Task #8489: Analyza | 2.00 | 2.00 | | 4.00 |
| | | Task #8490: Implementacia | 1.00 | 6.00 | 1.00 | 8.00 |
| | | Task #8491: Testovanie a zdokumentovanie | | 2.00 | 2.00 | 4.00 |
| | <i>Jakub Dado</i> | | | 24.00 | | 24.00 |
| | | Feature #8471: NÁVŠTEVNÍCI PRE ČASOVÉ OBDOBIE - toDo | | 4.00 | | 4.00 |
| | | Task #8472: Implementacia frontend - toDo | | 4.00 | | 4.00 |
| | | Task #8473: Komunikácia medzi backend a frontend - toDo | | 10.00 | | 10.00 |
| | | Task #8474: Dopyty pre grafy - backend - toDo | | 6.00 | | 6.00 |
| | <i>Tomas Gasso</i> | | | 22.00 | | 22.00 |
| | | Task #8475: Analyza implementovaneho riesenia | | 2.50 | | 2.50 |
| | | Task #8476: Navrh a implementovanie chybných vypoctov | | 9.00 | | 9.00 |
| | | Task #8477: Testovanie a vypocet presnosti | | 10.50 | | 10.50 |
| | <i>Peter Paska</i> | | 4.00 | 12.00 | | 16.00 |
| | | Task #8484: Implementacia detekcie botov | | 6.00 | | 6.00 |
| | | Task #8485: Analyza existujucich algoritmov overovania | 4.00 | 5.00 | | 9.00 |
| | | Bug #8503: Aktualizovat stranku | | 1.00 | | 1.00 |
| | <i>Michal Vantuch</i> | | | 18.00 | | 18.00 |

| | | |
|--|------|------|
| Task #8492: Analyza | 2.00 | 2.00 |
| Task #8493: Implementacia | 8.00 | 8.00 |
| Task #8494: Testovanie a zdokuemntovanie | 8.00 | 8.00 |

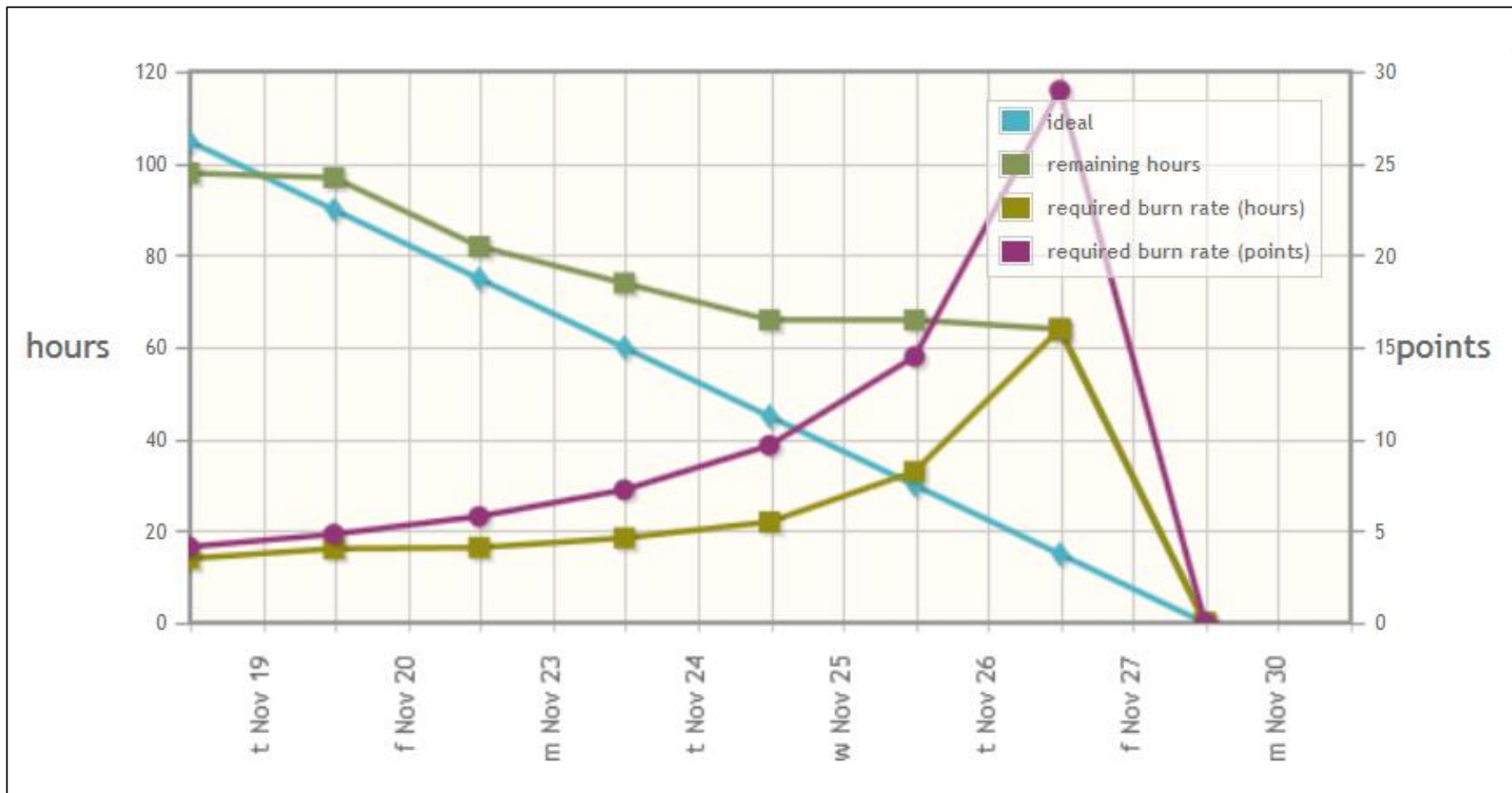
Tabuľka 11 - Šprint 4: Prehľad timelogov členov tímu

Gantt chart šprintu 4:



Obrázok 7 - Šprint 4: Gantt chart

Burndown chart šprintu 4:



Obrázok 8 - Šprint 4: Burndown chart

5.5 Šprint 5 – Gargamel

Skrátený prehľad úloh (len vybrané atribúty) a ich priradenie jednotlivým členom tímu:

| # | Project | Tracker | Parent task | Status | Priority | Subject | Assignee | Category | Spent time | % Done | Story points |
|------|-------------------|---------|--|----------|----------|---|----------------|---------------|------------|--------|--------------|
| 8509 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8528: OSTATNÉ_5 | Closed | Normal | Vygenerova? script link loggeru pre pridanú stránku vo web_registration | Jakub Dado | development | 0.00 | 0 | 2.00 |
| 8508 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Assigned | High | NASADENIE FILTROVANIA A DEDUPLIKÁCIE - MY? PERIODICKY | Tomas Gasso | development | 0.00 | 100 | 3.00 |
| 8505 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Assigned | Normal | ?TATISTIKA PO?ET SEDENÍ NA POU?ÍVATE?A | David Spisak | development | 0.00 | 100 | 2.00 |
| 8506 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Assigned | Normal | ?TATISTIKY PO?ET PREZRETÝCH STRÁNOK NA SEDENIE | Michal Vantuch | development | 0.00 | 0 | 2.00 |
| 8507 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Assigned | Normal | ?TATISTIKY ODKIA? PRI?LI | David Slezak | development | 0.00 | 13 | 2.00 |
| 8327 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Assigned | Normal | ?TATISTIKY STRÁVENÝ ?AS NA SEDENIE | David Spisak | development | 0.00 | 100 | 2.00 |
| 8510 | TP14-VisitorTrack | Feature | | Assigned | Normal | DOKUMENTACIA | Peter Paska | documentation | 0.00 | 43 | 2.00 |
| 8511 | TP14-VisitorTrack | Feature | | New | Normal | DOKUMENTACIA - MANAZERSKA | Erik Dzurnak | documentation | 0.00 | 69 | |
| 8512 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8508: NASADENIE FILTROVANIA A DEDUPLIKÁCIE - MY? PERIODICKY | Closed | Normal | Spojenie filtrovania s deduplikaciou | Tomas Gasso | development | 2.50 | 100 | |
| 8513 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8508: NASADENIE FILTROVANIA A DEDUPLIKÁCIE - MY? PERIODICKY | Closed | High | Testovanie implementovaného filtrovania visitorov | Tomas Gasso | testing | 3.00 | 100 | |
| 8514 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8508: NASADENIE FILTROVANIA A DEDUPLIKÁCIE - MY? PERIODICKY | Closed | High | Implementácia dodato?ných po?iadviek k deduplikácii | Tomas Gasso | other | 5.50 | 100 | |
| 8515 | TP14-VisitorTrack | Task | Feature #8505: ?TATISTIKA PO?ET SEDENÍ NA POU?ÍVATE?A | Closed | Normal | Vytvorenie selectov a tabuliek | David Spisak | development | 0.00 | 0 | |

| | | | | | | | | | | |
|------|-----------------------|---------|---|-------------|--------|---|-------------------|---------------|-------|-----|
| 8516 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8505: ?TATISTIKA PO?ET SEDENÍ NA POU?ÍVATE?A | Closed | Normal | Priprava dat pre grafy - json | David Spisak | development | 0.00 | 0 |
| 8517 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8327: ?TATISTIKY STRÁVENÝ ?AS NA SEDENIE | Closed | Normal | Vytvorenie selectov a tabuliek | David Spisak | development | 0.00 | 0 |
| 8518 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8327: ?TATISTIKY STRÁVENÝ ?AS NA SEDENIE | Closed | Normal | Priprava dat pre grafy - json | David Spisak | development | 0.00 | 0 |
| 8519 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8507: ?TATISTIKY ODKIA? PRI?LI | New | Normal | Vytvorenie selectov a tabuliek | David Slezak | development | 0.00 | 0 |
| 8520 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8507: ?TATISTIKY ODKIA? PRI?LI | New | Normal | Priprava dat pre grafy - json | David Slezak | development | 0.00 | 0 |
| 8521 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8506: ?TATISTIKY PO?ET PREZRETÝCH STRÁNOK NA SEDENIE | New | Normal | Vytvorenie selectov a tabuliek | Michal Vantuch | development | 0.00 | 0 |
| 8522 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8506: ?TATISTIKY PO?ET PREZRETÝCH STRÁNOK NA SEDENIE | New | Normal | Priprava dat pre grafy - json | Michal Vantuch | development | 0.00 | 0 |
| 8523 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8507: ?TATISTIKY ODKIA? PRI?LI | Closed | Normal | Analyza exitujucich referujucich domen | David Slezak | analize | 2.00 | 100 |
| 8524 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8510: DOKUMENTACIA | In progress | Normal | Dokumentacia k dielu | Peter Paska | documentation | 9.00 | 30 |
| 8525 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8510: DOKUMENTACIA | In progress | Normal | Kontrola poziadaviek | Peter Paska | analize | 2.00 | 80 |
| 8526 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8511: DOKUMENTACIA - MANAZERSKA | In progress | Normal | Prezentacia na MSI | Erik Dzurnak | documentation | 5.00 | 50 |
| 8527 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8511: DOKUMENTACIA - MANAZERSKA | In progress | Normal | Dokumentacia k riadeniu timu | Erik Dzurnak | documentation | 10.00 | 80 |
| 8528 | TP14- VisitorTrack | Feature | | New | High | OSTATNÉ 5 | | other | 0.00 | 99 |
| 8529 | TP14- VisitorTrack | Task | Feature #8528: OSTATNÉ 5 | Resolved | High | Export výsledkov ?tvrteho ?printu | David Slezak | management | 1.75 | 90 |

Tabuľka 12 - Šprint 5: Prehľad úloh

Úplný prehľad úloh (so všetkými atribútmi) sa nachádza v súbore:



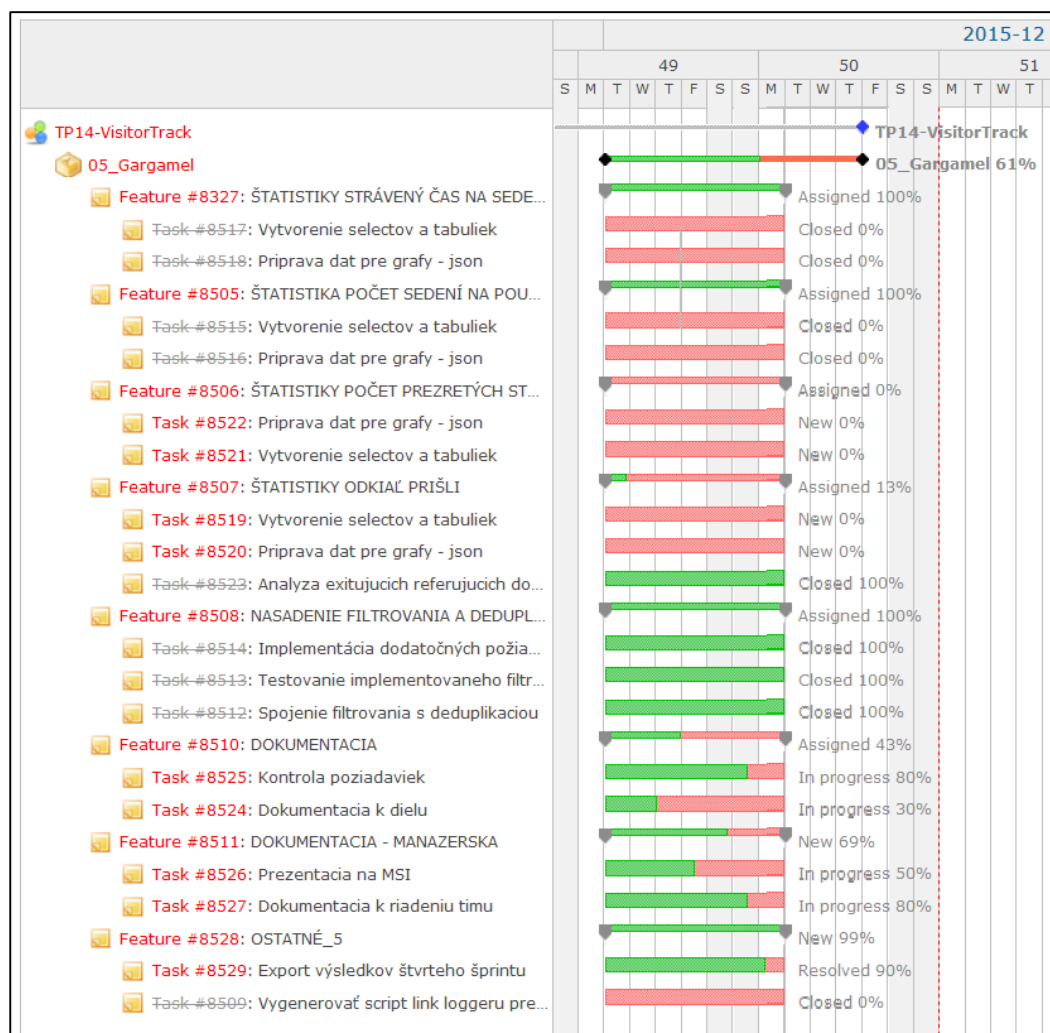
issues5.xlsx

Prehľad timelogov jednotlivých členov tímu:

| Version | User | Issue | 2015-49 | 2015-50 | Total time |
|-----------|---------------------|--|--------------|--------------|--------------|
| 05 | Gargamel | | 18.25 | 17.50 | 35.75 |
| | <i>David Slezak</i> | | 3.75 | | 3.75 |
| | | Task #8523: Analyza existujúcich referujúcich domen | 2.00 | | 2.00 |
| | | Task #8529: Export výsledkov štvrtého šprintu | 1.75 | | 1.75 |
| | <i>Erik Dzurnak</i> | | 3.00 | 12.00 | 15.00 |
| | | Task #8526: Prezentacia na MSI | 1.00 | 4.00 | 5.00 |
| | | Task #8527: Dokumentacia k riadeniu timu | 2.00 | 8.00 | 10.00 |
| | <i>Tomas Gasso</i> | | 9.50 | 1.50 | 11.00 |
| | | Task #8512: Spojenie filtrovania s deduplikaciou | 2.50 | | 2.50 |
| | | Task #8513: Testovanie implementovaného filtrovania visitorov | 1.50 | 1.50 | 3.00 |
| | | Task #8514: Implementácia dodatočných požiadaviek k deduplikácii | 5.50 | | 5.50 |
| | <i>Peter Paska</i> | | 2.00 | 4.00 | 6.00 |
| | | Task #8524: Dokumentacia k dielu | | 4.00 | 4.00 |
| | | Task #8525: Kontrola požiadaviek | 2.00 | | 2.00 |

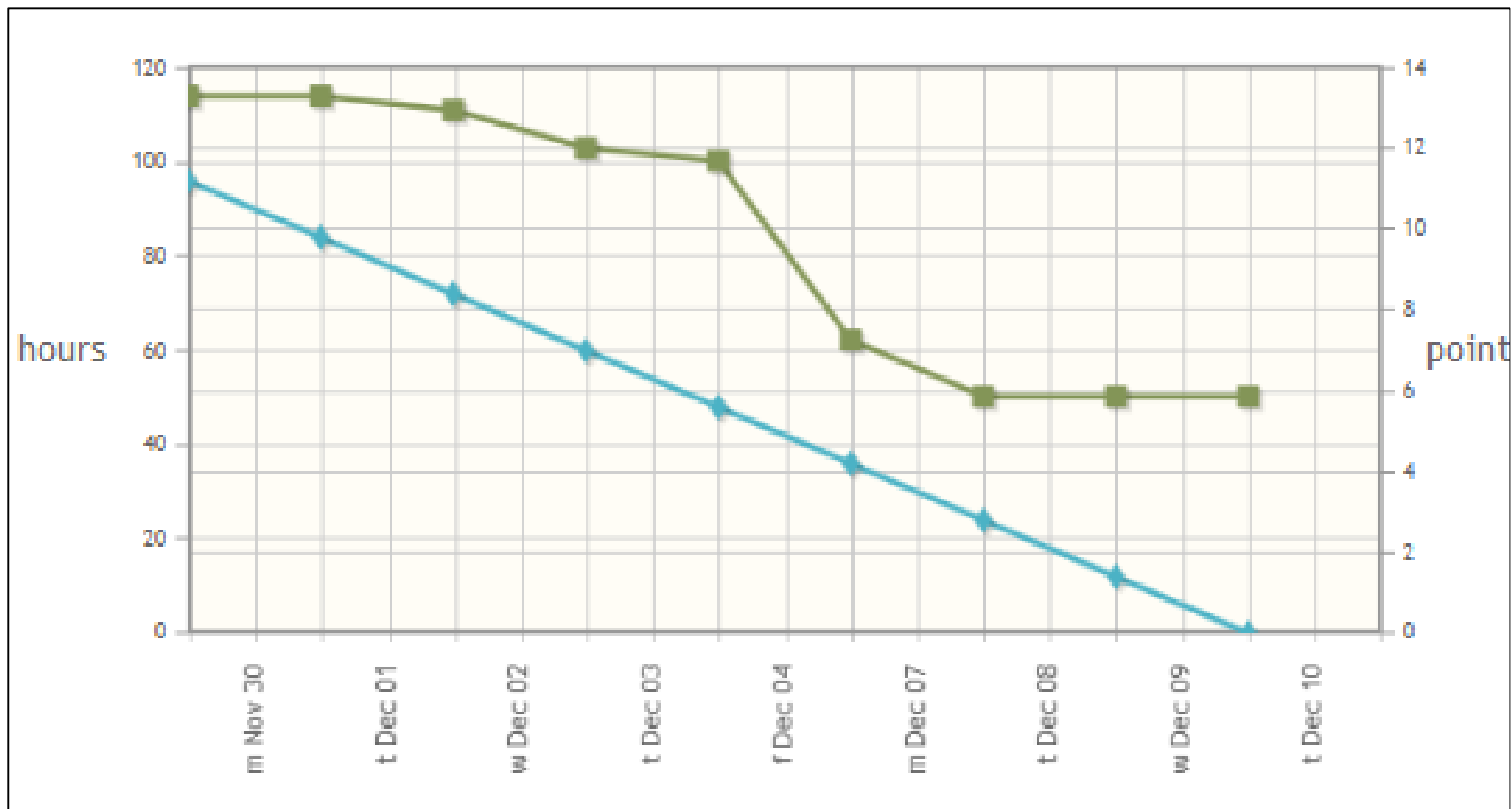
Tabuľka 13 - Šprint 5: Prehľad timelogov členov tímu

Gantt chart šprintu 5:



Obrázok 9 - Šprint 5: Gantt chart

Burndown chart šprintu 5:



Obrázok 10 - Šprint 5: Burndown chart

5.6 Šprint 6 – Joker

Skrátený prehľad úloh (len vybrané atribúty) a ich priradenie jednotlivým členom tímu:

| # | Subject | Status | Priority | Parent task | Category | Author | Assignee | Start date | Due date | % Done | Closed | Spent time | Related issues | Story points |
|--------------------|--|--------|----------|---|-------------|--------------|----------------|------------|------------|--------|---------------------|------------|------------------|--------------|
| Feature (9) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8607 | OSTATNÉ_6 | Closed | Normal | | development | David Slezak | | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 11:45 pm | 0 | | |
| 8536 | LAYOUT STRANKY | Closed | Normal | | development | Jakub Dado | Michal Vantuch | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 150 | 03/22/2016 04:56 pm | 9.0 | | |
| 8331 | HEAT MAPA | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | Erik Dzurnak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:55 pm | 5.0 | | |
| 8532 | SPÁJANIE HISTOGRAMOV POUŽÍVATEĽA, AK JE MÁLO DÁT | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | Tomas Gasso | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 0 | | |
| 8534 | NEVYTVÁRANIE HISTOGRAMOV AK JE DO 10 AKCIÍ | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | Tomas Gasso | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 0 | | |
| 8540 | GRAF POČET SEDENÍ NA POUŽÍVATEĽA | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | David Spisak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 0 | | |
| 8541 | GRAF POČET PREZRETÝCH STRÁNOK NA SEDENIE | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | David Spisak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 0 | | |
| 8542 | GRAF ODKIAL PRIŠLI | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | David Slezak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 0 | Related to #8639 | |
| 8543 | GRAF STRÁVENÝ ČAS NA SEDENIE | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | David Spisak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 0 | | |
| Task (10) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8586 | implementacia | Closed | Normal | Feature #8532: SPÁJANIE HISTOGRAMOV POUŽÍVATEĽA, AK JE MÁLO DÁT | development | David Slezak | Tomas Gasso | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 9.0 | | |

| | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---------------------------------|--------|--------|---|-------------|--------------|----------------|------------|------------|-----|---------------------|------|--|--|
| - analyza - implementacia - bugfix | | | | | | | | | | | | | | |
| 8587 | Implementacia | Closed | Normal | Feature #8540: GRAF POČET SEDENÍ NA POUŽÍVATEĽA | development | David Slezak | David Spisak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 6.0 | | |
| 8588 | Implementacia | Closed | Normal | Feature #8543: GRAF STRÁVENÝ ČAS NA SEDENIE | development | David Slezak | David Spisak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 7.0 | | |
| 8589 | Implementacia | Closed | Normal | Feature #8536: LAYOUT STRANKY | development | David Slezak | Michal Vantuch | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 0 | | |
| 8590 | Implementacia | Closed | Normal | Feature #8541: GRAF POČET PREZRETÝCH | development | David Slezak | David Spisak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 7.0 | | |
| 8592 | Implementacia | Closed | Normal | Feature #8534: NEVYTVARANIE HISTOGRAMOV AK | development | David Slezak | Tomas Gasso | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 4.0 | | |
| 8593 | Refaktor | Closed | Normal | Feature #8536: LAYOUT STRANKY | development | David Slezak | Jakub Dado | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 0 | | |
| 8594 | Implementacia | Closed | Normal | Feature #8542: GRAF ODKIAL PRIŠLI | development | David Slezak | David Slezak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:56 pm | 6.0 | | |
| commitnute pod starym cislom tasku https://github.com/jdado/VisitorTrack/pull/55/files dokaz.png | | | | | | | | | | | | | | |
| 8609 | Uvitacia stranka pre aplikaciju | Closed | Normal | Feature #8607: OSTATNÉ_6 | development | David Slezak | Peter Paska | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 11:45 pm | 4.0 | | |
| - texty - obrazky - hlavny obrazok - rozmiestnenie | | | | | | | | | | | | | | |
| 8564 | Základ pre Heatmapy | Closed | Normal | Feature #8331: HEAT MAPA | development | Erik Dzurnak | Erik Dzurnak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:55 pm | 25.0 | | |

skusim najprv vykreslovanie bodov na plochu > konkretne podla stranky podla dat z databazy > potom nahodit ako pozadie stranku > potom nejako frekvenciu klikov doriesit

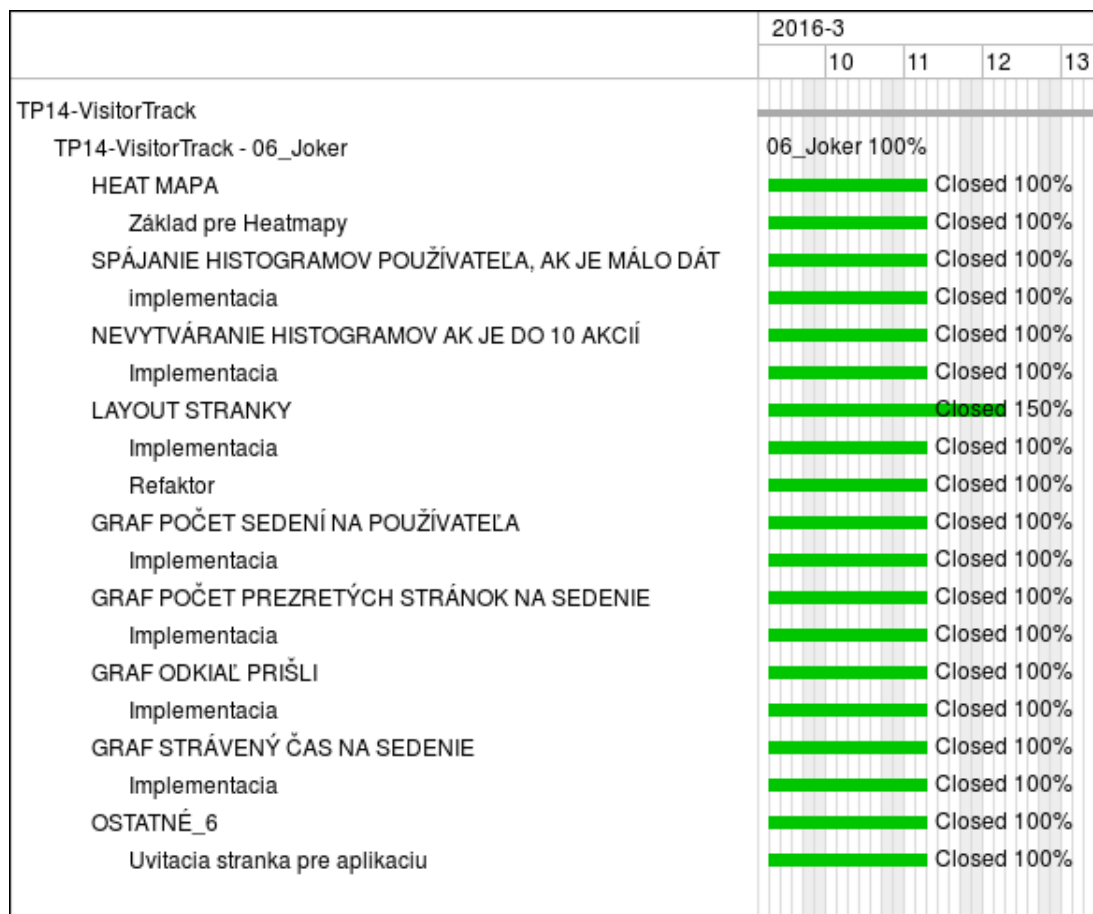
Tabuľka 13 - Šprint 6: Prehľad issues

Prehľad timelogov jednotlivých členov tímu:

| Version | User | Issue | 2016-7 | 2016-8 | 2016-9 | 2016-10 | 2016-11 | Total time |
|-----------------|-----------------------|---|--------------|--------------|--------------|--------------|-------------|--------------|
| 06_Joker | | | 11.00 | 15.00 | 38.00 | 13.00 | 5.00 | 82.00 |
| | <i>David Spisak</i> | | | | 17.00 | 3.00 | | 20.00 |
| | | Task #8587: Implementacia | | | 5.00 | 1.00 | | 6.00 |
| | | Task #8588: Implementacia | | | 6.00 | 1.00 | | 7.00 |
| | | Task #8590: Implementacia | | | 6.00 | 1.00 | | 7.00 |
| | <i>David Slezak</i> | | | 6.00 | | | | 6.00 |
| | | Task #8594: Implementacia | | 6.00 | | | | 6.00 |
| | <i>Erik Dzurnak</i> | | 9.00 | | 6.00 | 5.00 | 5.00 | 25.00 |
| | | Task #8564: Základ pre Heatmapy | 9.00 | | 6.00 | 5.00 | 5.00 | 25.00 |
| | <i>Jakub Dado</i> | | | | | 5.00 | | 5.00 |
| | | Feature #8331: HEAT MAPA | | | | 5.00 | | 5.00 |
| | <i>Tomas Gasso</i> | | | | 13.00 | | | 13.00 |
| | | Task #8586: implementacia | | | 9.00 | | | 9.00 |
| | | Task #8592: Implementacia | | | 4.00 | | | 4.00 |
| | <i>Peter Paska</i> | | | 2.00 | 2.00 | | | 4.00 |
| | | Task #8609: Uvitacia stranka pre aplikaciju | | 2.00 | 2.00 | | | 4.00 |
| | <i>Michal Vantuch</i> | | 2.00 | 7.00 | | | | 9.00 |
| | | Feature #8536: LAYOUT STRANKY | 2.00 | 7.00 | | | | 9.00 |

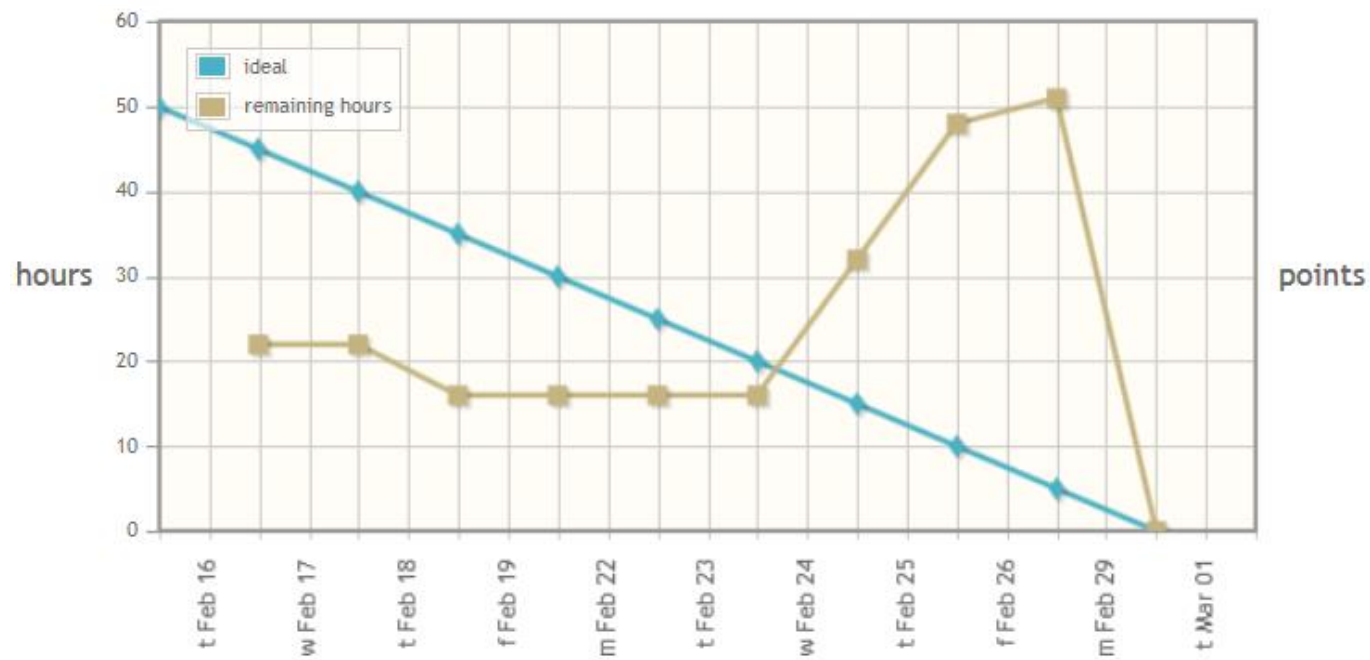
Tabuľka 144 - Šprint 6: Prehľad timelogov členov tímu

Gantt chart:



Obrázok 11 - Šprint 6: Gantt chart

Burndown chart:



Obrázok 12 - Šprint 6: Burndown chart

5.7 Šprint 7 – Loki

Skrátený prehľad úloh (len vybrané atribúty) a ich priradenie jednotlivým členom tímu:

| # | Subject | Status | Priority | Parent task | Category | Author | Assignee | Start date | Due date | % Done | Closed | Spent time | Related issues | Story points |
|--------------------|--|--------|----------|-------------|-------------|--------------|----------------|------------|------------|-----------|---------------------|---------------|-------------------|-----------------|
| Bug (3) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8619 | Graf "strávený čas na stránke" - hodnoty od 0.1 | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | David Spisak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:58 pm | 0.5 | | |
| 8621 | Pridať záložku "spent time" | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | David Spisak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:58 pm | 0.5 | | |
| 8622 | Skúsiť odstrániť číselné hodnoty z krúžkov (ponechať len veľkosť krúžku) | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | David Spisak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:58 pm | 1.0 | | |
| Feature (5) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8598 | URL FILTER | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | Tomas Gasso | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:58 pm | 0 | | |
| 8599 | ZOBRAZENIE JS KÓDU PRE INTEGRÁCIU NA WEB | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | Jakub Dado | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:58 pm | 8.0 | | |
| 8600 | VSTUPNÉ STRÁNKY | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | David Slezak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:58 pm | 0 | | |
| 8605 | PIMP MY SITE | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | Peter Paska | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:58 pm | 19.0 | Copied to #8655 | |
| 8623 | GRAF ZARIADENIA | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | Michal Vantuch | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:58 pm | 0 | Copied to #8652 | |
| Task (3) | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | |
|------|---------------|--------|--------|---|-------------|--------------|-------------------|------------|------------|-----|---------------------|------|--|--|
| 8603 | Implementacia | Closed | Normal | Feature #8600: VSTUPNÉ STRÁNKY | development | David Slezak | David Slezak | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:58 pm | 7.0 | | |
| 8650 | Implementacia | Closed | Normal | Feature #8623: GRAF ZARIADENIA | development | David Slezak | Michal Vantuch | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:59 pm | 0 | | |
| 8610 | Implementácia | Closed | Normal | Feature #8598: URL FILTER | development | Tomas Gasso | Tomas Gasso | 03/02/2016 | 03/15/2016 | 100 | 03/22/2016 04:58 pm | 19.5 | | |

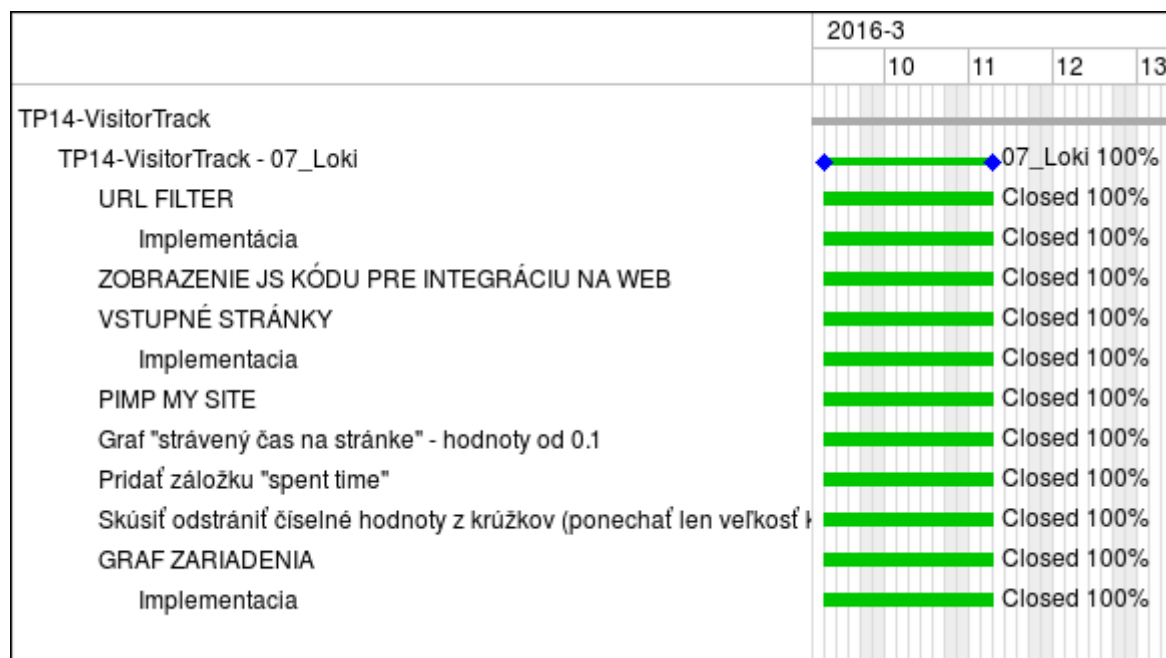
Tabuľka 15 - Šprint 7: Prehľad issues

Prehľad timelogov jednotlivých členov tímu:

| Version | User | Issue | 2016-10 | 2016-11 | Total time |
|----------------|---------------------|--|--------------|--------------|--------------|
| 07_Loki | | | 37.50 | 18.00 | 55.50 |
| | <i>David Spisak</i> | | 2.00 | | 2.00 |
| | | Bug #8619: Graf "strávený čas na stránke" - hodnoty od 0.1 | 0.50 | | 0.50 |
| | | Bug #8621: Pridať záložku "spent time" | 0.50 | | 0.50 |
| | | Bug #8622: Skúsiť odstrániť číselné hodnoty z krúžkov | 1.00 | | 1.00 |
| | <i>David Slezak</i> | | | 7.00 | 7.00 |
| | | Task #8603: Implementacia | | 7.00 | 7.00 |
| | <i>Jakub Dado</i> | | 8.00 | | 8.00 |
| | | Feature #8599: ZOBRAZENIE JS KÓDU PRE INTEGRÁCIU NA WEB | 8.00 | | 8.00 |
| | <i>Tomas Gasso</i> | | 19.50 | | 19.50 |
| | | Task #8610: Implementácia | 19.50 | | 19.50 |
| | <i>Peter Paska</i> | | 8.00 | 11.00 | 19.00 |
| | | Feature #8605: PIMP MY SITE | 8.00 | 11.00 | 19.00 |

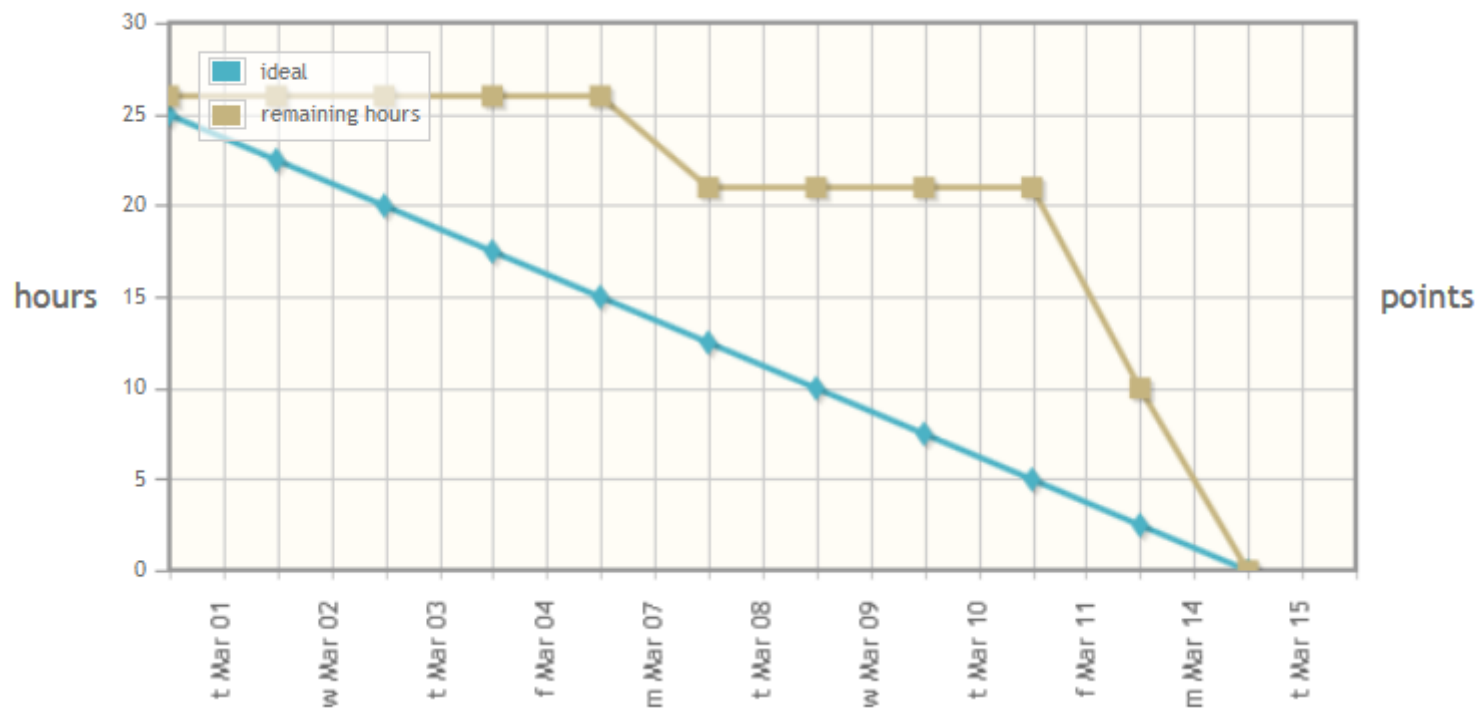
Tabuľka 156 - Šprint 7: Prehľad timelogov členov tímu

Gantt chart:



Obrázok 13 – Šprint 7 Gantt chart

Burndown chart:



Obrázok 14 - Šprint 7: Burndown chart

5.8 Šprint 8 – Magneto

Skrátený prehľad úloh (len vybrané atribúty) a ich priradenie jednotlivým členom tímu:

| # | Subject | Status | Priority | Parent task | Category | Author | Assignee | Start date | Due date | % Done | Closed | Spent time | Related issues | Story points |
|--|---|----------|----------|-------------|-------------|--------------|--------------|------------|------------|--------|------------------------|------------|-------------------|--------------|
| Bug (5) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8639 | Odkiaľ prislí - oprava implementácie | Closed | High | | bugfix | David Slezak | David Slezak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 70 | 04/01/2016 02:25 pm | 5.0 | Related to #8542 | |
| - oprava vyberu z DB - oprava zobrazovania grafu - oprava vstupnych dat pre filtre | | | | | | | | | | | | | | |
| 8658 | Upraviť DNS pre timovu stranku | Assigned | Normal | | bugfix | David Slezak | David Spisak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 0 | | 0 | | |
| 8662 | Upratovanie redminu | Closed | High | | management | David Slezak | David Slezak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | 04/10/2016 04:42 am | 2.0 | | |
| - uzatvorenie starych uloh - uzatvorenie sprintov - príprava noveho sprintu | | | | | | | | | | | | | | |
| 8631 | Opraviť zobrazovanie grafov, keď neexistujú žiadne dáta (resp. user nemá registrované žiadne stránky) | Resolved | Normal | | bugfix | Jakub Dado | Jakub Dado | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 0 | | 9.0 | | 3.0 |
| 8620 | Označovať správne botov a filtrovať ich pri štatistikách | Resolved | Normal | | bugfix | Peter Kratky | Peter Paska | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 0 | | 3.0 |
| Feature (10) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8652 | GRAF ZARIADENIA - copy | Assigned | Normal | | development | David Slezak | David Slezak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 0 | Copied from #8623 | |
| pokracovanie na vytvorenie grafu | | | | | | | | | | | | | | |
| 8655 | PIMP MY SITE - copy | Assigned | High | | development | David Slezak | Peter Paska | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 0 | Copied from #8605 | |
| 8630 | TOČIACE SA KOLIEČKO - LOADING | Resolved | Normal | | development | Jakub Dado | Jakub Dado | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 0 | | 0 | | 5.0 |

| # | Subject | Status | Priority | Parent task | Category | Author | Assignee | Start date | Due date | % Done | Closed | Spent time | Related issues | Story points |
|------|--|----------|----------|-------------|-------------|--------------|----------------|------------|------------|--------|--------|------------|----------------|--------------|
| 8336 | NÁVRATOVOSŤ - KOHORTNÁ ANALÝZA | Assigned | Normal | | development | Peter Kratky | David Spisak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 70 | | 0 | | 8.0 |
| 8573 | IDENTIFIKÁCIA NÁVŠTEVNIKA CEZ GOOGLE ANALYTICS API | Assigned | Normal | | development | Peter Kratky | Erik Dzurnak | 02/16/2016 | 04/01/2016 | 120 | | 6.0 | | 13.0 |
| 8601 | VÝBER ČASOVEJ JEDNOTKY | Assigned | Normal | | development | Peter Kratky | David Slezak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 0 | | |
| 8628 | VYLEPŠIŤ DEDUPLIKÁCIU (HRANICE HISTOGRAMOV, CHARAKTERISTIKY) | Resolved | Normal | | development | Peter Kratky | Tomas Gasso | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 0 | | 5.0 |
| 8629 | PLAYBACK POHYBU MYŠI | Assigned | Normal | | development | Peter Kratky | Michal Vantuch | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 0 | | 0 | | 13.0 |
| 8632 | STRÁNKY PODĽA NÁVŠTEVNOSTI | Assigned | Normal | | development | Peter Kratky | David Slezak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 0 | | 2.0 |

Task (18)

| | | | | | | | | | | | | | | |
|------|---------------------|----------|--------|---|---------------|--------------|--------------|------------|------------|-----|--|---------------------|-----|--|
| 8591 | Analýza | Rejected | Normal | Feature #8573: IDENTIFIKÁCIA NÁVŠTEVNIKA CEZ GOOGLE ANALYTICS API | development | David Slezak | Peter Paska | 02/16/2016 | 03/01/2016 | 30 | | 03/15/2016 05:00 pm | 6.0 | |
| 8640 | Zdokonalenie článku | Resolved | Urgent | Feature #8633: IITSRC | documentation | David Slezak | Jakub Dado | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 0 | | |
| 8641 | Implementácia | Resolved | Normal | Feature #8630: TOČIAČE SA KOLIEČKO - LOADING | development | David Slezak | Jakub Dado | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 0 | | 0 | | |
| 8642 | Analýza | Assigned | Normal | Feature #8573: IDENTIFIKÁCIA NÁVŠTEVNIKA CEZ GOOGLE ANALYTICS API | analyze | David Slezak | Erik Dzurnak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 80 | | 4.0 | | |
| 8643 | Implementácia | Assigned | Normal | Feature #8573: IDENTIFIKÁCIA NÁVŠTEVNIKA CEZ GOOGLE ANALYTICS API | development | David Slezak | Erik Dzurnak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 90 | | 9.0 | | |
| 8644 | Implementácia | Resolved | Normal | Feature #8632: STRÁNKY PODĽA NÁVŠTEVNOSTI | development | David Slezak | David Slezak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 6.0 | | |

zoradiť stránky pre výber podľa počtu visitorov

| # | Subject | Status | Priority | Parent task | Category | Author | Assignee | Start date | Due date | % Done | Closed | Spent time | Related issues | Story points |
|--|------------------------------------|-----------|----------|---|-------------|--------------|----------------|------------|------------|--------|--------|------------|----------------|--------------|
| 8645 | Analýza | Assigned | Normal | Feature #8629: PLAYBACK POHYBU MYŠI | analyze | David Slezak | Michal Vantuch | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 0 | | 0 | | |
| 8646 | Implementácia | Assigned | Normal | Feature #8629: PLAYBACK POHYBU MYŠI | development | David Slezak | Michal Vantuch | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 0 | | 0 | | |
| 8654 | Implementácia grafu | Resolved | Normal | Feature #8652: GRAF ZARIADENIA - copy | development | David Slezak | David Slezak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 6.0 | | |
| 8656 | Implementácia návrhov | Assigned | Normal | Feature #8655: PIMP MY SITE - copy | development | David Slezak | Peter Paska | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 17.0 | | |
| 8657 | Ukazka a konzultacia implementacie | Assigned | High | Feature #8655: PIMP MY SITE - copy | management | David Slezak | Peter Paska | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 2.0 | | |
| 8659 | Implementácia | Resolved | Normal | Feature #8601: VYBER ČASOVEJ JEDNOTKY | development | David Slezak | David Slezak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 6.0 | | |
| 8660 | Analýza rozlozenia údajov | Resolved | Normal | Feature #8601: VYBER ČASOVEJ JEDNOTKY | analyze | David Slezak | David Slezak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 1.0 | | |
| 8638 | implementácia | Assigned | Normal | Feature #8336: NAVRATOVOSŤ - KOHORTNÁ ANALÝZA | development | David Spisak | David Spisak | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 40 | | 0 | | |
| momentálne bezia všetky výpočty, zostava este posun na frontend a filtre + potrebné konzultovať výpočtové algoritmus | | | | | | | | | | | | | | |
| 8661 | Filtrovanie botov - oprava | Assigned | Normal | Bug #8620: Označovať správne botov a filtrovať ich pri štatistikách | | Peter Paska | Peter Paska | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 2.0 | | |
| 8635 | Analýza | Resolved | Normal | Feature #8628: VYLEPŠIŤ DEDUPLIKACIU (HRANICE HISTOGRAMOV, CHARAKTERISTIKY) | analyze | Tomas Gasso | Tomas Gasso | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 0.5 | | |
| 8636 | Implementácia | To review | Normal | Feature #8628: VYLEPŠIŤ DEDUPLIKACIU (HRANICE HISTOGRAMOV, CHARAKTERISTIKY) | development | Tomas Gasso | Tomas Gasso | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 14.5 | | |
| 8637 | Testovanie | To review | Normal | Feature #8336: NAVRATOVOSŤ - KOHORTNÁ ANALÝZA | testing | Tomas Gasso | Tomas Gasso | 03/16/2016 | 04/01/2016 | 100 | | 13.0 | | |

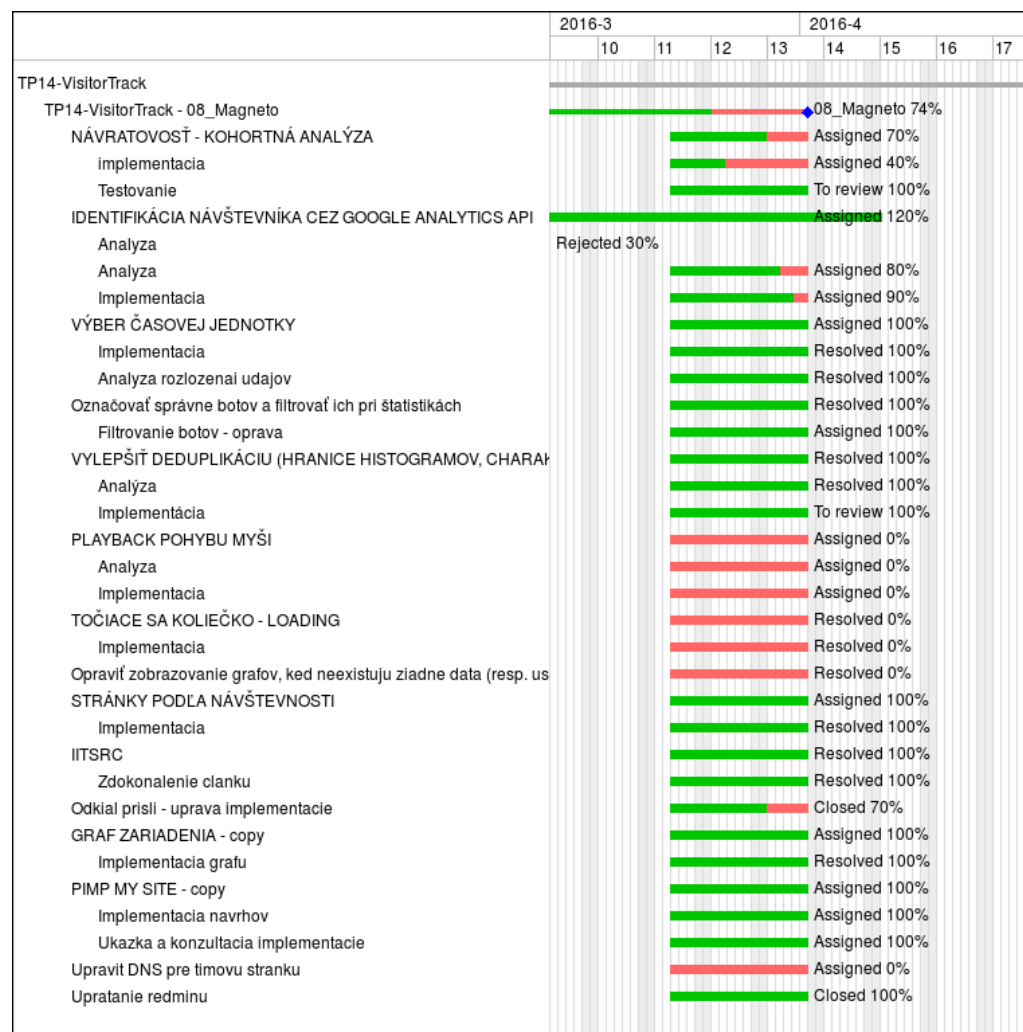
Tabuľka 17 – Šprint 8 : Prehľad issues

Prehľad timelogoov jednotlivých členov tímu:

| Version | User | Issue | 2016-7 | 2016-8 | 2016-9 | 2016-10 | 2016-11 | 2016-12 | 2016-13 | 2016-14 | Total time |
|-------------------|---------------------|---|-------------|-------------|--------|---------|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|
| 08_Magneto | | | 6.00 | 6.00 | | | 18476 | 35.00 | 42.50 | 11.00 | 109.00 |
| | <i>David Slezak</i> | | | | | | | 10.00 | 5.00 | 11.00 | 26.00 |
| | | Bug #8639: Odkiaľ prisli - uprava implementacie | | | | | | 5.00 | | | 5.00 |
| | | Task #8644: Implementacia | | | | | | | | 6.00 | 6.00 |
| | | Task #8654: Implementacia grafu | | | | | | 1.00 | 4.00 | 1.00 | 6.00 |
| | | Task #8659: Implementacia | | | | | | 2.00 | | 4.00 | 6.00 |
| | | Task #8660: Analyza rozlozeni udajov | | | | | | | 1.00 | | 1.00 |
| | | Bug #8662: Upratanie redminu | | | | | | 2.00 | | | 2.00 |
| | <i>Erik Dzurnak</i> | | | | | | | | 13.00 | | 13.00 |
| | | Task #8642: Analyza | | | | | | | 4.00 | | 4.00 |
| | | Task #8643: Implementacia | | | | | | | 9.00 | | 9.00 |
| | <i>Jakub Dado</i> | | | | | | | | 9.00 | | 9.00 |
| | | Bug #8631: Opraviť zobrazovanie grafov, pre ziadne data | | | | | | | 9.00 | | 9.00 |
| | <i>Tomas Gasso</i> | | | | | | Jun-50 | 11.00 | Oct-50 | | 28.00 |
| | | Task #8635: Analýza | | | | | 0.50 | | | | 0.50 |
| | | Task #8636: Implementácia | | | | | 6.00 | 5.00 | Mar-50 | | 14.50 |
| | | Task #8637: Testovanie | | | | | | 6.00 | 7.00 | | 13.00 |
| | <i>Peter Paska</i> | | 6.00 | 6.00 | | | 2.00 | 14.00 | 5.00 | | 33.00 |
| | | Feature #8573: IDENTIFIKÁCIA CEZ GOOGLE ANALYTICS API | 3.00 | 3.00 | | | | | | | 6.00 |
| | | Task #8591: Analyza | 3.00 | 3.00 | | | | | | | 6.00 |
| | | Task #8656: Implementacia navrhov | | | | | | 12.00 | 5.00 | | 17.00 |
| | | Task #8657: Ukazka a konzultacia implementacie | | | | | | 2.00 | | | 2.00 |
| | | Task #8661: Filtrovanie botov - oprava | | | | | 2.00 | | | | 2.00 |

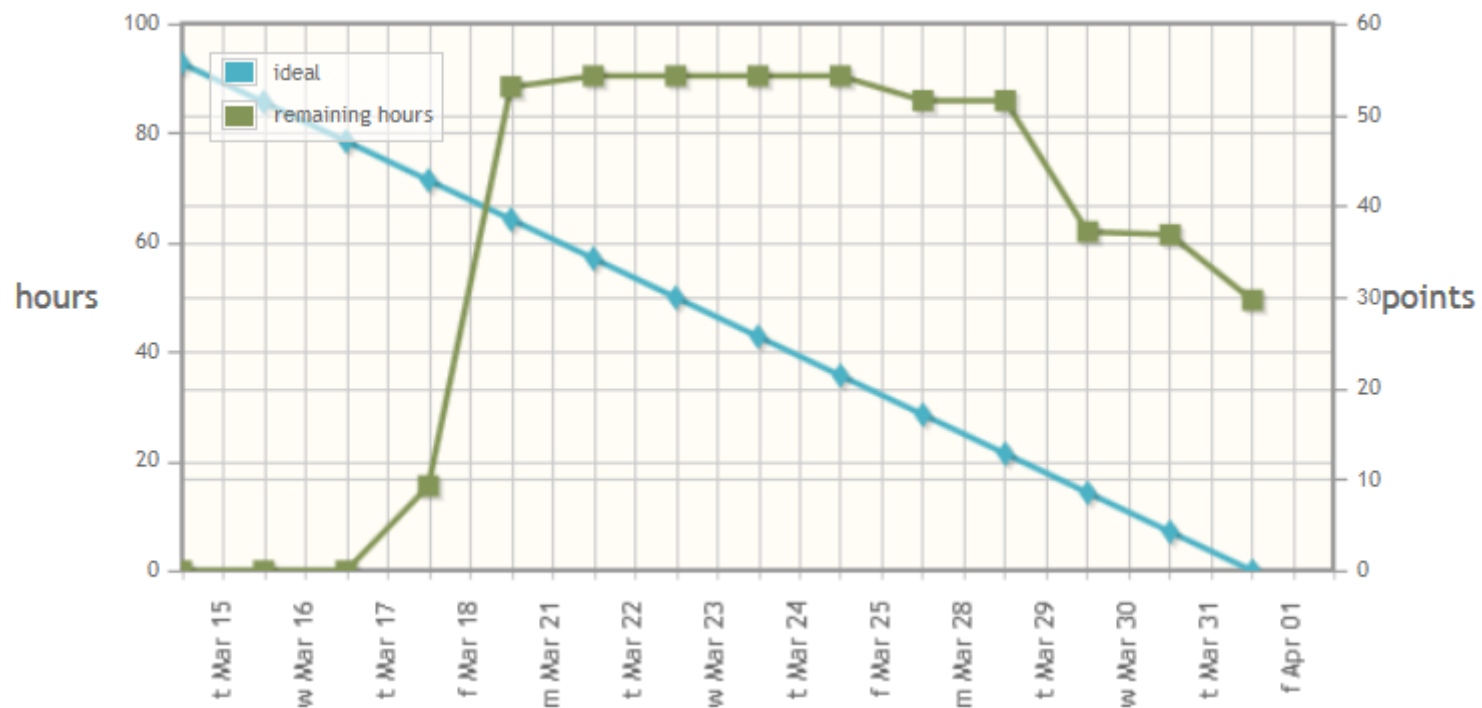
Tabuľka 18 – Šprint 8 : Prehľad timelogoov

Gantt chart:



Obrázok 15 – Šprint 8 Gantt chart

Burndown chart:



Obrázok 16 – Šprint 8 Burndown chart

5.9 Šprint 9 – Sauron

Skrátený prehľad úloh (len vybrané atribúty) a ich priradenie jednotlivým členom tímu:

| # | Subject | Status | Priority | Parent task | Category | Author | Assignee | Start date | Due date | % Done | Closed | Spent time | Related issues | Story points |
|--------------------|--------------------------------|--------|----------|--|---------------|--------------|--------------|------------|------------|--------|---------------------|------------|----------------|--------------|
| Bug (1) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8670 | Oprava spracovania koordinatov | Closed | High | | bugfix | David Slezak | Tomas Gasso | 04/01/2016 | 04/12/2016 | 100 | 05/18/2016 08:46 pm | 2.5 | | |
| Feature (5) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8604 | VALIDÁCIA NÁZVU STRÁNKY | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | David Slezak | 04/01/2016 | 04/12/2016 | 100 | 05/18/2016 08:46 pm | 0 | | |
| 8665 | ČLÁNOK DO ROBIME.IT (15.4.) | Closed | Normal | | documentation | Peter Kratky | David Spisak | 04/01/2016 | 04/12/2016 | 0 | 05/18/2016 08:46 pm | 0 | | |
| 8666 | TATRABANKA GRANT (22.4.) | Closed | Normal | | documentation | Peter Kratky | David Spisak | 04/01/2016 | 04/12/2016 | 0 | 05/18/2016 08:46 pm | 0 | | |
| 8668 | ROZDELIŤ TABKY | Closed | Normal | | development | Peter Kratky | Jakub Dado | 04/01/2016 | 04/12/2016 | 0 | 05/18/2016 08:46 pm | 0 | | |
| 8669 | POSTER IIT.SRC | Closed | Normal | | documentation | Peter Kratky | Peter Paska | 04/01/2016 | 04/12/2016 | 100 | 05/18/2016 08:46 pm | 10.0 | | |
| Task (1) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8673 | Implementacia | Closed | Normal | Feature #8604: VALIDÁCIA NÁZVU STRÁNKY | development | David Slezak | David Slezak | 04/01/2016 | 04/12/2016 | 100 | 05/18/2016 08:46 pm | 8.0 | | |

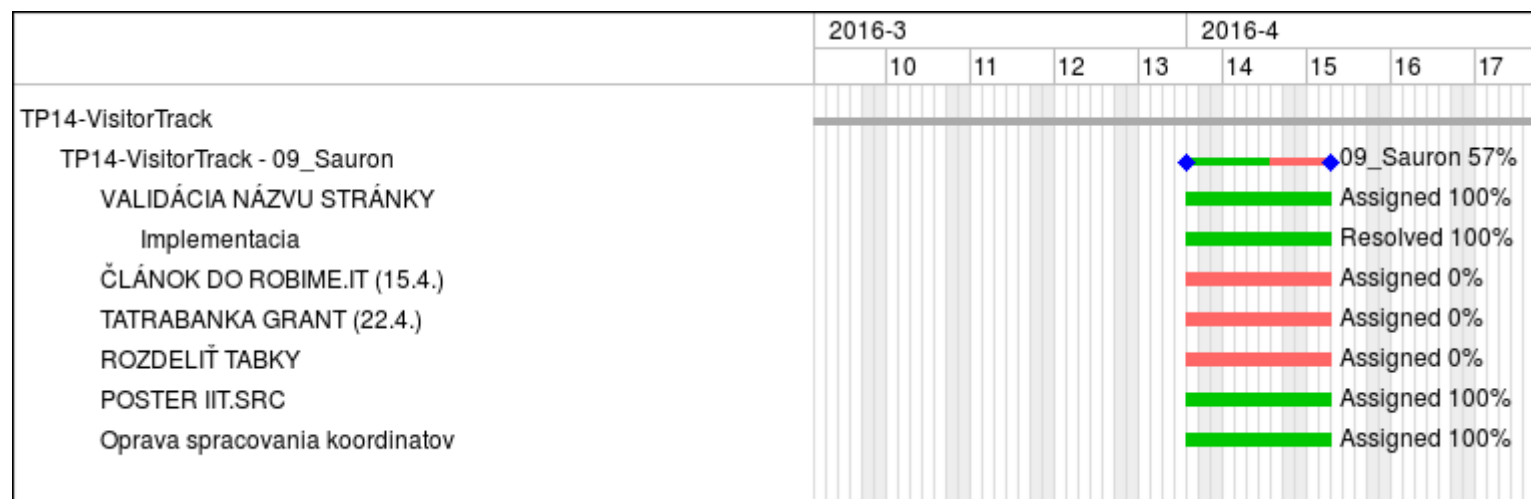
Tabuľka 19 – Šprint 9 : Prehľad issues

Prehľad timelogov jednotlivých členov tímu:

| Version | User | Issue | 2016-13 | 2016-14 | 2016-15 | Total time |
|------------------|---------------------|---|--------------|--------------|-------------|--------------|
| 09_Sauron | | | 18295 | 14.00 | 4.00 | 20.50 |
| | <i>David Slezak</i> | | | 8.00 | | 8.00 |
| | | Task #8673: Implementacia | | 8.00 | | 8.00 |
| | <i>Tomas Gasso</i> | | Feb-50 | | | Feb-50 |
| | | Bug #8670: Oprava spracovania koordinatov | Feb-50 | | | Feb-50 |
| | <i>Peter Paska</i> | | | 6.00 | 4.00 | 10.00 |
| | | Feature #8669: POSTER IIT.SRC | | 6.00 | 4.00 | 10.00 |

Tabuľka 20 – Šprint 9 : Prehľad timelogov

Gantt chart:



Obrázok 17 – Šprint 9 Gantt chart

5.10 Šprint 10 – Voldemort

Skrátený prehľad úloh (len vybrané atribúty) a ich priradenie jednotlivým členom tímu:

| # | Subject | Status | Priority | Parent task | Category | Author | Assignee | Start date | Due date | % Done | Closed | Spent time | Related issues | Story points |
|---|------------------------------------|----------|----------|-------------|---------------|--------------|--------------|------------|------------|--------|--------|------------|----------------|--------------|
| Bug (5) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8688 | Filter pre zobrazovanie HeatMap | Resolved | Normal | | bugfix | David Slezak | Erik Dzurnak | 04/12/2016 | | 100 | | 1.0 | | |
| - zobrazit len v heat mapach nie vo vsetkych | | | | | | | | | | | | | | |
| 8689 | Url po grafmi | Assigned | Normal | | bugfix | David Slezak | Tomas Gasso | 04/12/2016 | | 40 | | 2.0 | | |
| - po kliknuti nic nezmeni | | | | | | | | | | | | | | |
| 8690 | No data v kolacovych grafoch | Resolved | Normal | | bugfix | David Slezak | David Slezak | 04/12/2016 | 04/13/2016 | 100 | | 3.0 | | |
| nezobrazuje no data iba prazdne miesto | | | | | | | | | | | | | | |
| 8691 | Roztiahnutie grafov po refreshnuti | Assigned | Normal | | bugfix | David Slezak | Jakub Dado | 04/12/2016 | | 0 | | 0 | | |
| grafy pri zmene filtra posunie (vid priloha) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8692 | Cas v DB | New | High | | bugfix | David Slezak | David Spisak | 04/12/2016 | | 0 | | 0 | | |
| zazanmi s id: 672559 - 673619 maju datum v roku 2009, otazne j ci ukladame time event zo strany klienta alebo na serveri | | | | | | | | | | | | | | |
| Task (2) | | | | | | | | | | | | | | |
| 8702 | Export vysledkov z redminu | Resolved | Normal | | documentation | David Slezak | David Slezak | 05/10/2016 | 05/19/2016 | 100 | | 3.0 | | |
| 8703 | Aktualizovat staticku webstranku | Resolved | High | | development | David Slezak | David Slezak | 05/10/2016 | 05/19/2016 | 100 | | 12.0 | | |

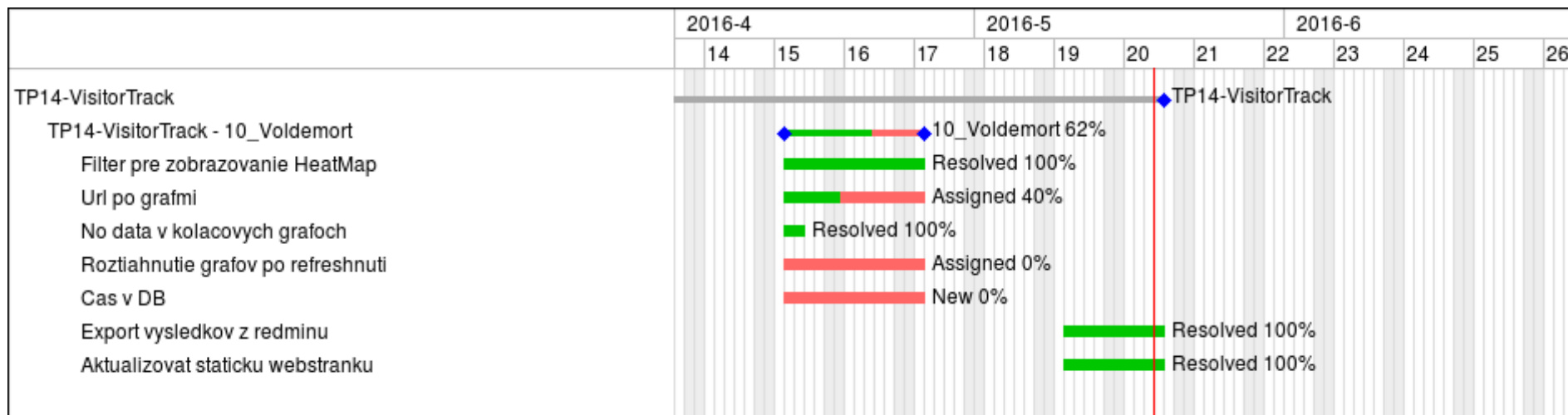
Tabuľka 21 – Šprint 10 : Prehľad issues

Prehľad timelogov jednotlivých členov tímu:

| Version | User | Issue | 2016-15 | 2016-16 | 2016-17 | 2016-18 | Total time |
|---------------------|---------------------|--|-------------|-------------|---------|--------------|--------------|
| 10_Voldemort | | | 3.00 | 3.00 | | 15.00 | 21.00 |
| | <i>David Slezak</i> | | 3.00 | | | 15.00 | 18.00 |
| | | Bug #8690: No data v kolacovych grafoch | 3.00 | | | | 3.00 |
| | | Task #8702: Export vysledkov z redminu | | | | 3.00 | 3.00 |
| | | Task #8703: Aktualizovat staticku webstranku | | | | 12.00 | 12.00 |
| | <i>Erik Dzurnak</i> | | | 1.00 | | | 1.00 |
| | | Bug #8688: Filter pre zobrazovanie HeatMap | | 1.00 | | | 1.00 |
| | <i>Tomas Gasso</i> | | | 2.00 | | | 2.00 |
| | | Bug #8689: Url po grafmi | | 2.00 | | | 2.00 |
| | | | | | | | |

Tabuľka 22 – Šprint 10 : Prehľad timelogov

Gantt chart:



Obrázok 18 – Šprint 10 Gantt chart

6 Globálna retrospektíva

Počas zimného semestra sme boli schopní zvýšiť úroveň manažmentu a práce v našom tíme z nuly na akceptovateľnú úroveň. Vykonali sme množstvo zmien v manažmente, popísaných v skorších kapitolách a vytvorili sme funkčné pracovné prostredie pre celý tím.

Našími najväčšími plusmi, čo sa týka manažmentu v tomto semestri:

- kvalitná komunikácia v tíme pomocou nástroja HipChat,
- efektívne plánovanie šprintov,
- vysoké pokrytie testami,
- jednoduchá správa úloh v Redmine,
- vytváranie retrospektívy po každom šprinte a učenie sa z vlastných chýb,
- kontrola kódu a pull requestov,
- práca podľa rámca Git Flow.

Nedostatky, resp. ciele pre ďalší semester:

- zlepšiť vykazovanie času,
- striedať ľudí vytvárajúcich zápisnice zo stretnutí,
- vytvoriť automatické testy na gite,
- vyskúšať možnosti nástroja pre správu úloh scrumdesk,
- zlepšiť zastupiteľnosť členov v tíme,
- stanovovanie si osobného termínu vykonávania úloh,
- vyriešenie kompatibility produkčného prostredia,
- minimalizácia rizík a pravidelná kontrola a aktualizácia risklistu.

7 Metodiky

7.1 Git

Ako nastaviť git

Stiahnite si git z <https://git-scm.com/download/win>. Mali by ste nainštalovať git bash a git gui. Po nainštalovaní si vytvorte priečinok, kde chcete mať uložený náš projekt. Ak to robíte cez git gui, tak tam je clone repository. Po vytvorení priečinku napíšete do konzoly "git checkout -b developorigin/develop" čo vám vlastne urobí v PC hlavnú vývojovú vetvu. Túto vetvu si budete vždy aktualizovať a budú sa s ňou mergovať ostatné merge počas vývoja.

EDIT git

Nezabudnite si najskôr naklonovať git repository: <https://github.com/jdado/VisitorTrack.git>
Dá sa to aj zo stránky github. "CLone to desktop" alebo git clone <https://github.com/jdado/VisitorTrack.git> a až potom použijete príkaz "git checkout -b developorigin/develop". Pre spresnenie MASTER branch, z tohto beží web, teda nepushuje sa tu resp. len hotfixy a robia sa z nej releasy DEVELOP branch, toto je vývojová branch, s ktorou sa budú mergovať vaše vývojovébranchy. Vyzerať to nasledovne: <https://www.atlassian.com/git/images/tutorials/collaborating/comparing-workflows/gitflow-workflow/05.svg>

Git tutorial

<https://www.atlassian.com/git/tutorials/Rubymine>

7.2 Ruby / Ruby on Rails

Budeme bežať na ruby 2.1.7 - patri medzi novšie, najnovšia nepodporuje všetky gemy, tak radšej staršie. Stiahnite a nainštalujte <http://rubyinstaller.org/downloads/> verzia 2.1.7 pozor na 32/64bit systém.

Stiahnite devKit, ktorý budete potrebovať pri bundlovani. (je hneď pod verziami ruby) znova pozor na verziu systému a treba stiahnuť ten, ktoré je "above Ruby 2.0". Rozbaľte devKit, do adresára, ktorý sa vám nepodarí vymazať (teda niekde save). Následne otvorte ruby, ktorý ste nainštalovali v príkazovom riadku (ten, ktorý sa vám nainštaloval inštaláciou nie "cmd"). Teraz nainštalujeme Rails príkazom do konzoly: gem install rails (trvá to asi 3min). Po tomto kroku choďte na stránku <https://github.com/oneclick/rubyinstaller/wiki/Development-Kit> a vykonajte krok 4. (teda v konzole choďte do priečinku, kde máte extrahovaný devkit) a keď tam budete tak do konzoly zadajte "ruby dk.rbinit" a "ruby dk.rbininstall".

Teraz otvorte Rubymine, otvorte git projekt, ktorý ste klonovali. Následne choďte do File->Settings->pomocou searchhľadaj SDK-> skontrolujte, či je sdk nastavené na ruby 2.1.7 a spustite bundleinstall.

7.3 Redmine

Metodika pre náš softvér na manažment úloh sa nachádza v súbore:



Metodika k
Redmine.docx

7.4 Testovanie

Aktuálna metodika pre testovanie sa nachádza v súbore:



Metodika pre
testovanie.docx

7.5 Dokumentácia

Metodika pre tvorbu dokumentácie sa nachádza v súbore:



Metodika k
dokumentovaniu.doc

7.6 Periodické úlohy

Metodika pre tvorbu periodických úloh sa nachádza v súbore:



Metodika Periodické
úlohy.docx

Prílohy

Príloha A – Preberacie protokoly

| Dodávateľ | V zastúpení |
|-----------|--|
| Tím 14 | Jakub Ďaďo Erik Dzurňak Tomáš Gaššo Peter Paška Dávid Slezák Dávid Spišák Michal Vantuch |

| Objednávateľ | V zastúpení |
|---|-------------------|
| Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií | Ing. Peter Krátky |

Dodávateľ svojím podpisom potvrdzuje, že práce a tovar uvedené v tomto protokole boli vykonané a prevzaté v plnom rozsahu dňom podpísania tohto protokolu.

| Názov projektu |
|--|
| Visitor Track – systém pre monitorovanie návštevníkov webových stránok |

| Predmet dodávky |
|--|
| Aktuálna verzia softvérového produktu s požadovanou dokumentáciou. |

| Popis rozsahu dodávky |
|--|
| <p>Funkčná webová aplikácia poskytujúca stručný prehľad o nových a vracajúcich sa návštevníkoch monitorovanej webovej stránky. Súčasťou dodávky je taktiež dokumentácia k tejto webovej aplikácii ako aj dokument popisujúci manažment v tíme dodávateľa.</p> <p>Dodaná funkčná stránka aplikácie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • periodická tvorba biometrického modelu na základe práce s myšou • zobrazovanie základných grafov a štatistík z dát získaných zo stránok používateľov • filtrovanie používateľov na základe dát z webového prehliadača (platforma, rozlíšenie obrazovky...) <p>Dodaná dokumentácia v papierovej podobe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1x Dokumentácia k inžinierskemu dielu • 1x Dokumentácia k riadeniu projektu <p>Dodané prenosné médium s:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1x Dokumentácia k inžinierskemu dielu • 1x Dokumentácia k riadeniu projektu • Zdrojový kód aplikácie |

Podpísaní zástupcovia zmluvných strán prehlasujú, že sú oprávnení v rozsahu svojich právomocí resp. splnomocnení jednať za svoju organizáciu.

Za dodávateľa:

Odovzdal:

Dňa:

Podpis:

Za objednávateľa:

Prevzal:

Dňa:

Podpis:

Dátum: 18. mája 2016