

Zápis z 1. stretnutia

Miesto stretnutia: STU FIIT 3.28.

Dátum: 30.9.2015

Čas: 17:00 - 19:00

Členovia tímu: Bc. Peter Paška, Bc. Dávid Slezák, Bc. Dávid Spišák, Bc. Erik Dzurňak, Bc. Tomáš Gasso, Bc. Jakub Daďo, Bc. Michal Vantuch

Vedúci projektu: Ing. Peter Krátky

Vypracoval: Bc. Peter Paška

Priebeh stretnutia:

Na stretnutie prišli všetci členovia tímu. Na začiatku stretnutia vedúci projektu priblížil zámer projektu. Porovnali sme funkcie podobných už existujúcich riešení.

Viedli sme diskusiu o projekte.

Návrh funkcií, ktoré by sme mohli implementovať:

- heat mapy
- detekcia botov
- pluginy
- engagement
- retention
- odkiaľ prišli používatelia
- kľúčové slová
- určenie pohlavia používateľa

Doplňujúce rozšírenia:

- real time
- uptime
- twitter/fb
- mobilná aplikácia
- A/B testy
- pinging
- funnels
- segmentation
- SEO tools
- bounce rate
- koľko času strávili používatelia v obsahu a koľko v menu

Bolo by dobré vytvoriť štatistiky o vracajúcich sa návštevníkoch.

Vedieť rozlíšiť používateľov za 1 PC. A aj to keď používateľ používa viac PC.

Vracajúci sa návštevníci - mať presnejšie čísla a v tom sa odlišiť od ostatných.

Vedieť rozoznať používateľa aj keď si zmaže cookies.

Zobrazovať štatistiky pre nových používateľov a zvlášť pre vracajúcich

Počas diskusie sme sa rozhodovali pre výber systému na menežovanie úloh.

- Trello
- Redmine

Zadané úlohy do budúceho stretnutia:

1	Vyrobiť plagát	
2	Vytvoriť webovú stránku tímu	
3	Vyskúšať pluginy do Trello na overenie funkcií burndown chart a logovanie času	
4	Založiť zdieľané úložisko	
5	GitHub	
6		