

Zápis z 2. stretnutia

Miesto stretnutia: STU FIIT 1.31 Jobsovo softwérové štúdio.

Dátum: 5.10.2015

Čas: 13:00- 16:00

Členovia tímu: Bc. Peter Paška, Bc.Dávid Slezák, Bc.Dávid Spišák, Bc.Erik Dzurňak, Bc.Tomáš Gasso, Bc.Jakub Daďo, Bc.Michal Vantuch

Vedúci projektu: Ing. Peter Krátky

Vypracoval: Bc. Erik Dzurňak

Priebeh stretnutia:

Na stretnutie prišli všetci členovia tímu.

Prešli sme si vypracovanie úloh z minulého stretnutia.

Poriešené:

- redmine - vytvorenie podprojektov (realizácia, riadenie, dokumentovanie)
 - <https://redmine.fiit.stuba.sk/projects/>
 - KEYWORD: [TP14-VisitorTrack](#)
- plagát - hotový
- trello - zavrnuté
- github - hotový
- zdieľané úložisko - Dropbox hotové

Rozpracovaný:

- webová stránka tímu
- metodika commenty v redmine
- metodika na commenty v gite

Dohoda o zapisovaní dokumentov.

Možnosti:

- dropbox -
- onedrive - <http://1drv.ms/1VyE9Pr>
- wiki
- mergovanie pdf

Viedli sme diskusiu o projekte.

Backlog (from product owner):

- **Big Story :**
- zaznamenávanie koordinátov - priradenie používateľovi
- vypočítanie metrík (zakrivenie, rýchlosť)
- biometrický model používateľa
- rozpoznanie používateľa
- zistenie ďalších údajov z browsera (filtrovanie) - pluginy,
- základná návštevnosť

-
- **Smaller stories:**
 - návštevnosť v grafoch 1
 - registrácia používateľa + kľúč/kód na stránku 1
 - detekcia botov 2
 - časy - elementy / časy na celej stránke (či tab aktívny) 2
 - heatmapy 3
 - scroll mapa 3
 - odkiaľ prišli (aj domény (z href) aj kategórie(z vyhľadávačov, sociálne siete..))4
 - pluginy (wordpress) 5
 - retention (návratovosť) 5

-
- **Scifi stories:**
 - pohlavie / vek 5
 - odporúčanie
 - obnovenie starých cookies pre zisteného používateľa/ obnova ID na sledovanom Webe 5
 - kľúčové slová 5
 - testing pred/ po udalosti 5
-

Rozdelenie Big story - do menších taskov a príprava na šprint 1

- model (raz za deň) -> histogram

-> ukladanie DB

-rozpoznanie -> porovnanie -> spojenie / rozdelenie použ.

User story points + kartičky

Vytvorenie štruktúry DB **2 -Erik**

logger - prešť kód, testovať, prispôbiť **21 - Peťo, Dávid**

ukladanie - prijmanie, parsovanie, ukladanie do DB **21 - Jakub, Dávid**

statická stránka - vytvorenie , zavesenie na server **8 - Peťo**

model - histogram, ukladanie DB, výber z DB, výpočet metrík pre akcie, sript pre vzorové dáta **40 - Tomáš, Erik, Mišo**

Tímové manažérske role:

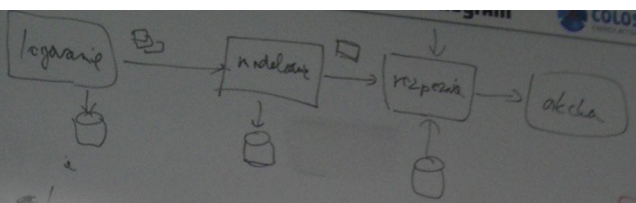
Jakub - scrum master, git - verziovanie

David 1. - plánovač

Dávid 2. - dokumentarista

Erik - administrácia server , db

? - (Tester,...)



logger - čas, x, y, user ID, stránka

vytvoření DB E 2

ukládání logů

model 40 T x, y, z
histogram
ukládání DB

logger 21 P = D

- projekt kód
- testování
- připravenost

vyběr z DB
vyběr dat podle
časů pro zobrazení

ukládání 21 D + J

- příjmy
- příjmy
- ukládání

střední strana 8 P

- vytvoření
- zveřejnění

