

Zápis z 5. stretnutia

Miesto stretnutia: STU FIIT 3.

Dátum: 26.10.2015

Čas: 13:00- 16:00

Členovia tímu: Bc. Peter Paška, Bc.Dávid Slezák, Bc.Dávid Spišák, Bc.Erik Dzurňak, Bc.Tomáš Gasso, Bc.Jakub Daďo, Bc.Michal Vantuch

Vedúci projektu: Ing. Peter Krátky

Vypracoval: Bc. Peter Paška

Priebeh stretnutia:

Na stretnutie prišli všetci členovia tímu.

Prešli sme si vypracovanie úloh z posledného šprintu.

Nahodené pull request - device - gam story dokáže pracovať s používateľom - registracia, prihlásenie , notifikácie, sessions dokáže sam obsluhovať

- plán -> namapovať frontend

Dokončený výpočet hodnôt pre histogramy.

Práca na funkcionalite zapísania histogramu do DB

plán - otestovať na vlastnej DB

- porovnanie histogramov

Práca na registrácii webu - kľúč

- je nastavené na setting
- funguje ukladanie do db
- generovanie api - na základe hash aktuálneho času

Práca na získavaní informácií ohľadom počítača a prehliadača v ňom

- funkčné zisťovanie informácií ohľadom používateľovho prehliadača, os...
- vytvorený mail tímu

plán - upraviť kód a nahodiť do bežiackej verzie, doplniť dokumentáciu, otestovať

Práca na dokumentoch

- burndown chart z každého šprintu

- písanie prihlášky na TP cup

Práca na frontend

- každý používateľ má svoju stránku

Poznámky:

- keď budeme robiť pull request , priradiť konkrétnej osobe. Napísať, čo sa pridalo a čoho sa to týka.

Ukážka webu - úvod, prihlasovanie, nastavenia, odhlásenie

Prešli sme si hodnotenie za nultý a prvý šprint.

Prešli sme si prihlášku na TP cup a upravili ju podľa potreby.

Rozprava o webovom rozhraní stránky

- dizajn úvodnej stránky
- poznaj používateľa
- sleduj správanie používateľa
- poznaj vracajúceho sa používateľa
- presnejšie štatistiky, kvalitnejšie dáta
- vizualizuj správanie používateľa
- spresnenie odporúčania

Zisti - aplikuj - vyhodnoť

Sleduj -> Aplikuj

<-

vizualizácia

presnejšie prehľady/štatistiky

A/B test

spresnenie odporúčania

Problémy:

Nepresné štatistiky

- zmazané cookies / incognito
- boti

Nepresné odporúčanie

- neznáme správanie

Riešenie

- sleduj aplikuj