

# Zápis zo 6. stretnutia

Miesto stretnutia:	STU FIIT 3.28
Dátum:	02.11.2015
Čas:	13:00- 16:00
Členovia tímu:	Bc. Peter Paška, Bc. Dávid Slezák, Bc. Dávid Spišák, Bc. Jakub Ďaďo, Bc. Erik Dzurňak, Bc. Tomáš Gasso, Bc. Michal Vantuch
Vedúci projektu:	Ing. Peter Krátky
Vypracoval:	Bc. Dávid Slezák

## Priebeh stretnutia:

Na stretnutie neprišli všetci členovia tímu. Chýbal iba Michal, ktorému pri cestovaní z Košíc do Bratislavy odcudzili batožinu spolu s elektronikou, tým pádom riešil túto nepríjemnosť. Končil nám druhý šprint, takže sme sumarizovali sme si čo sa stihli a čo nie. Potom nasledovalo plánovanie, ktoré sa nám časovo natiahlo až do konca stretnutia a nestihli sme dokončiť retrospektívu.

## Zhrnutie:

V zhrnutí sme si prešli čo sme stihli behom týždňa dokončiť od posledného stretnutia.

### Dávid Spišák:

- prístup do databázy na serveri pre zvyšných členov tímu
- registrácia webov, api kľúče

### Peter Paška:

- implementovanie 3 nových funkcií v rámci logera

### Dávid Slezák:

- vypracovaná a odovzdaná prihláška na TP Cup
- začiatok štúdia testov

### Erik Dzurňak:

- registrácia a prihlásenie používateľov
- autentifikačné tokeny

### Tomáš Gaššo:

- deduplikácia (nové stĺpce, výpočty, ... )
- dokončenie z predošlého šprintu
- zápis do databázy s úpravou stĺpcou

### Jakub Ďaďo:

- hipchat

## Brainstorming k implementácií:

Po zhrnutí práce sme sa bližšie venovali prihlasovaniu na našu stránku. Práca bola precízna ale našli sme nezrovnalosti, ktoré sme po spoločnej diskusii vyriešili :

- ošetrenie odhlásenia používateľa
- chyba po opätovnom prihlásení ( po odhlásení )
- medzi krok s úvodným návodom pre používanie odstrániť ( zbytočný klik navyše pre stálych používateľov )
- vyskakujúce upozornenia lepšie popísať alebo úplne odstrániť

## Plánovanie:

V plánovaní sme prešli po poradí stories z backlogu a spoločne rozhodli čo zvládneme.

Hlavným cieľom nášho ďalšieho šprintu sme zvolili testovanie a unit testy, ktoré sme trochu zanedbali a sústredili sa hlavne na funkcionality. Podľa toho sme sa snažili aj vyberať počet a náročnosť stories. Taktiež nám ostalo pár nedokončených úloh z predošlého šprintu, ktorý sme nezvládli úspešne. Viac sa tomu budeme venovať v retrospektíve.