

# **Slovenská technická univerzita v Bratislave**

Fakulta informatiky a informačných technológií

---

**Tím č. 15 CHAMELLEON**

**Metodika konfigurácie a inštalácie**

Vedúci: Ing. Lukáš Turský  
Externý konzultant: Ing. Alexander Vengrin  
Členovia: Bc. Jakub Bendík  
Bc. Martin Borák  
Bc. Július Bystričan  
Bc. Mário Heršel  
Bc. Martin Kysel  
Bc. Matúš Štefánik  
Bc. Martin Štrbák  
Akademický rok: 2015/2016

# 1 Informácia o metodike

Táto metodika je určená hlavne pre členov tímu, ktorí potrebujú nastaviť alebo nainštalovať nástroje potrebné na prácu na projekte. Metodiku ocenia najmä noví členovia, ktorí vstupujú do tímu. Je tu popísané, ako nainštalovať a nastaviť nástroje, ktoré používame.

## 2 Metodika konfigurácie a inštalácie

### 2.1 Inštalácia programu Slack

1. Stiahnite si inštalačný balík Slacku<sup>1</sup>.
2. Spustite inštaláciu.
3. Po spustení aplikácie sa zobrazí prihlasovací formulár, v ktorom vyplňte svoje prihlasovacie údaje.

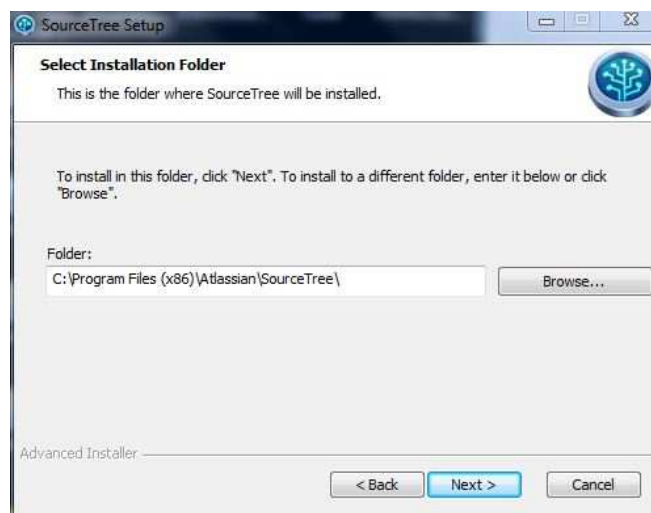
### 2.2 Inštalácia programu SourceTree

1. Stiahnite si inštalačný balík SourceTree<sup>2</sup>.
2. Spustite inštaláciu (Obr. 1).



Obr. 1 - Inštalácia

3. Nastavte, kam sa má program nainštalovať (Obr. 2). Potom dokončite inštaláciu.

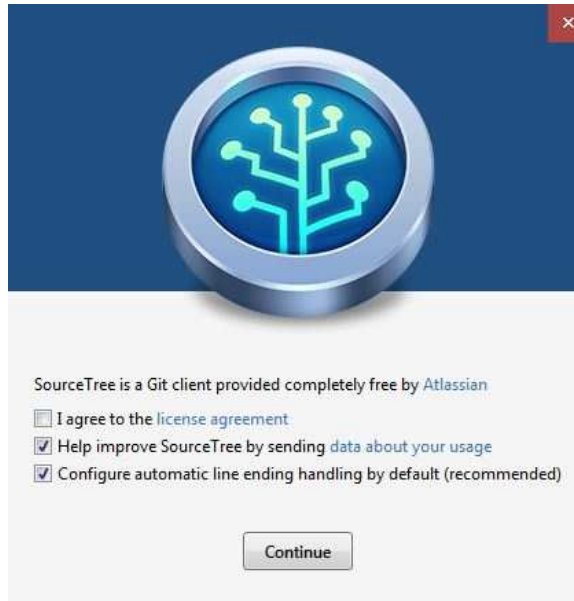


Obr. 2 - Inštalácia – zvolenie cesty

4. Pri prvom spustení akceptujte licenčné podmienky (Obr. 3).

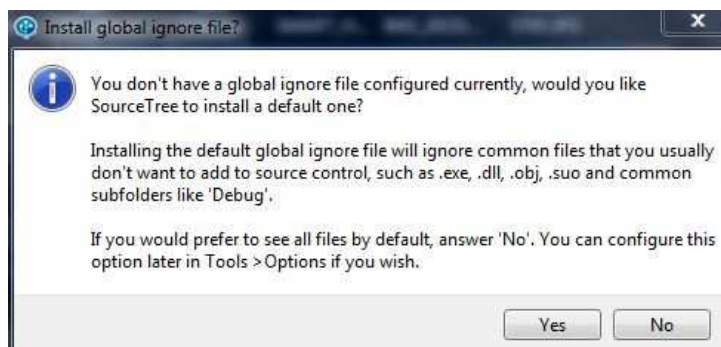
<sup>1</sup> <https://slack.com/downloads>

<sup>2</sup> <https://www.sourcetreeapp.com/download/>



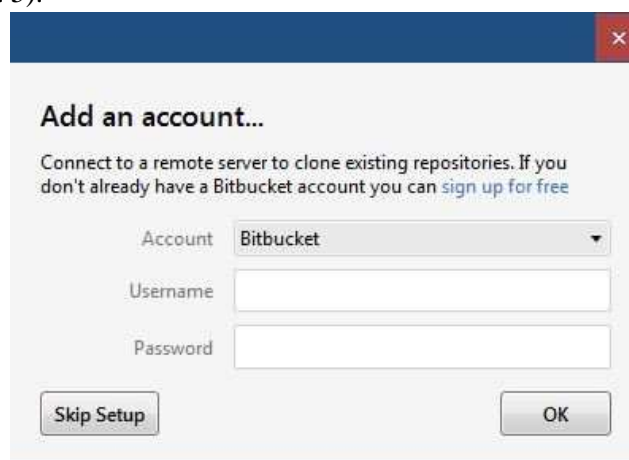
Obr. 3 - Súhlasenie s licenciou

5. Zobrazí sa dialógové okno, ktoré sa pýta, či sa majú pri commitoch spracovať aj súbory .exe, .dll, .obj a .suo. Kliknite na tlačidlo „No“ (Obr. 4).



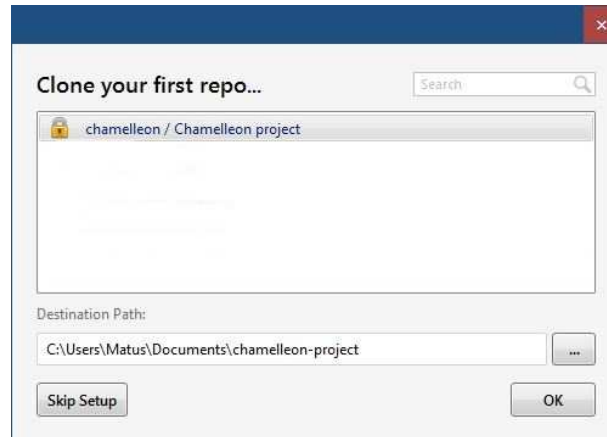
Obr. 4 - Ignorovanie súborov

6. Zobrazí sa okno pridania účtu do programu. Vypĺňte svoje prihlasovacie údaje a kliknite na tlačidlo „OK“ (Obr. 5).



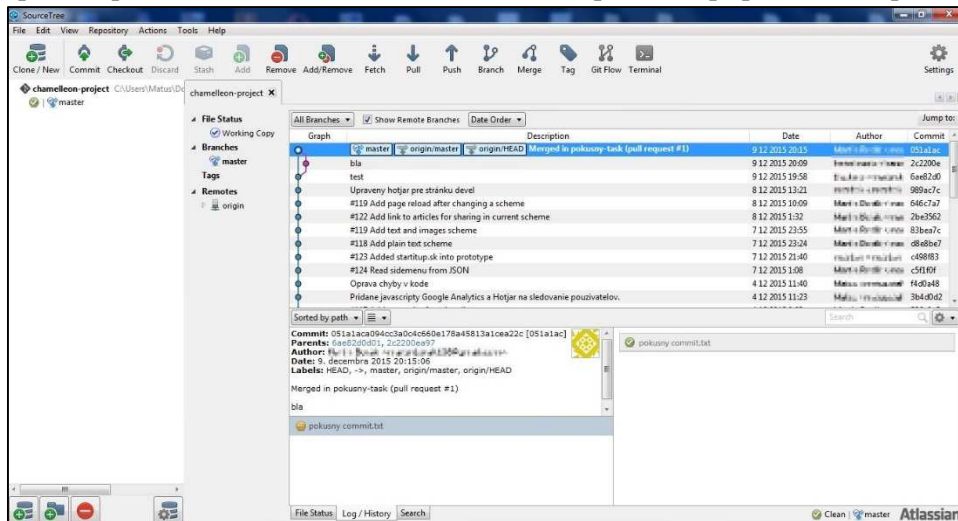
Obr. 5 - Pridanie účtu

7. Po prvom prihlásení sa zobrazí okno s možnosťou klonovania repozitára z Bitbucketu. V „Destination Path“ sa vyberie umiestnenie tohto repozitára na lokálnom disku. Ak sa preskočí táto možnosť, alebo ak daný repozitár nie je dostupný pre člena tímu, tak sa tento repozitár dá naklonovať neskôr (Obr. 6).



Obr. 6 - Klonovanie

8. Pri prvom spustení a naklonovaní sa zobrazí okno s aplikáciou pripravenou na použitie (Obr. 7).

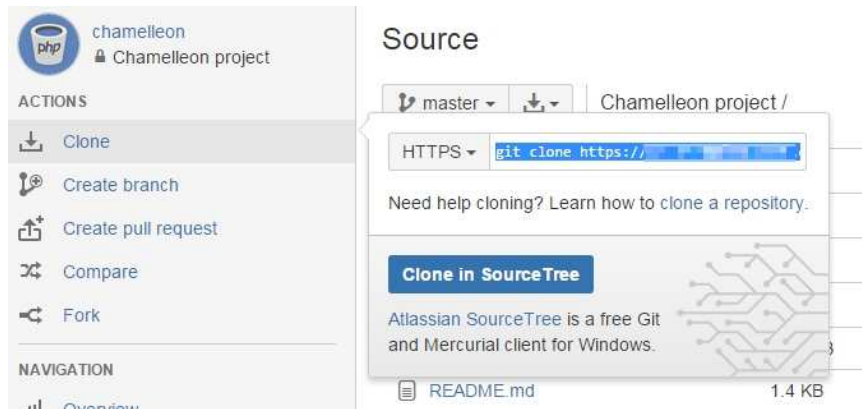


Obr. 7 - Prvé spustenie

## 2.3 Konfigurácia SourceTree

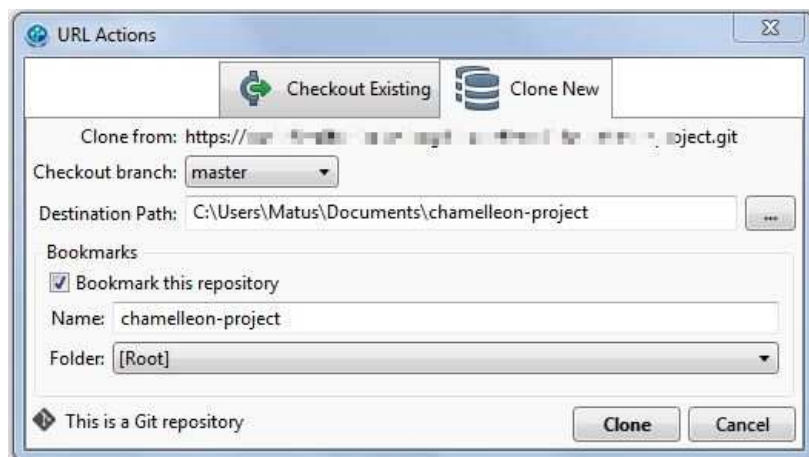
### 2.3.1 Prvé použitie

- Ak sa nenaklonoval repozitár pri prvom spustení, choďte na stránku Bitbucket do tímového repozitára a kliknite na „Clone“ a potom na tlačidlo „Clone in SourceTree“. Potom sa otvorí program SourceTree (Obr. 8).



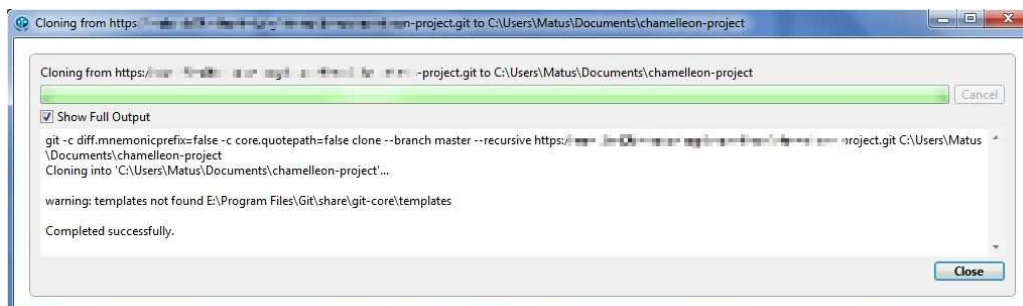
Obr. 8 - Klonovanie zo stránky

- Zobrazí sa dialógové okno, do ktorého treba zadať cestu, kam sa má uložiť lokálny repozitár. Potom kliknite na tlačidlo „Clone“ (Obr. 9).



Obr. 9 - Nastavenie klonovania

- Začne sa sťahovanie repozitára a na koniec sa zobrazí informácia o ukončení (Obr. 10).



Obr. 10 - Dokončenie klonovania

### 2.3.2 Zmena spôsobu prihlasovania do Bitbucketu

- V pôvodnom nastavení programu sa program prihlasuje na Bitbucket cez Windows účet. Pre nastavenie správneho prístupu je treba vykonať nasledovné kroky:
  1. Otvorte nastavenie.
  2. Zvoľte kartu „Default User Information“.
  3. V sekcii „General“ zadajte prihlasovacie údaje.

### 2.4 Inštalácia pluginov pre Trello

Pre zlepšenie služby Trello je potrebné mať nainštalované rozšírenia vo webovom prehliadači. Tieto rozšírenia sú dostupné iba pre Google Chrome.

Zo stránky Google obchodu<sup>3</sup> nainštalujte tieto rozšírenia:

- Trello Card Numbers,
- Scrum for Trello,
- Plus for Trello (time track, reports, scrum).

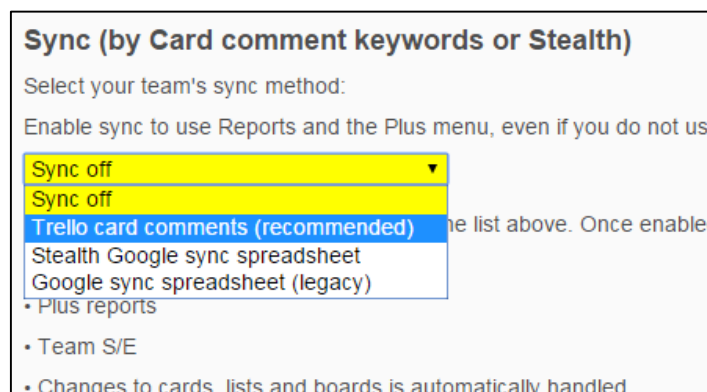
### 2.5 Synchronizácia Plus for Trello

- Hore v paneli kliknite na presýpacie hodiny s otáznikom (Obr. 11).



Obr. 11 - Plus for Trello nastavenie

- V časti „Sync“ sa otvorí nastavenie, v ktorom zmeňte v sekcii „Sync“ možnosť „Sync off“ na „Trello Card comments (recommended)“ (Obr. 12).



Obr. 12 - Zapnutie synchronizácie

- Zobrazí sa ponuka na export úloh a burndown chart (Obr. 13).

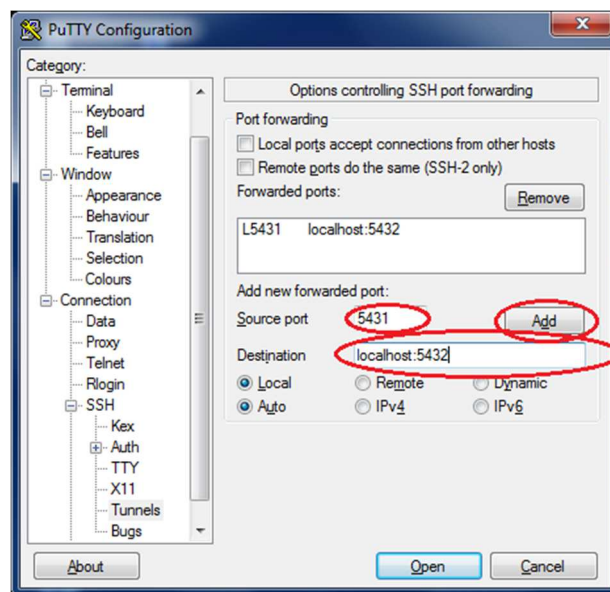


Obr. 13 - Nové možnosti

<sup>3</sup> <https://chrome.google.com/webstore/category/extensions?hl=sk>

## 2.6 Pripojenie na databázu cez SSH tunnel v Putty

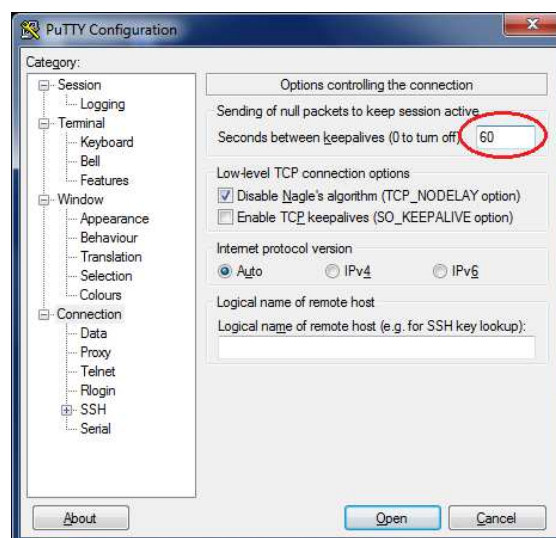
1. V Putty zadaj IP adresu servera a protokol SSH.
2. V nastavení Connection -> SSH -> Tunnels (Obr. 14) vyplň „Source port“ a „Destination“. „Source port“ je lokálny port na ktorom sa vytvorí SSH tunnel na vzdialené pripojenie a „Destination“ je port na vzdialenom počítači.
3. Nakoniec klikni na tlačidlo „Add“.
4. Nastavenie si môžeš uložiť a pripojiť sa. Pre vytvorenie SSH tunela sa musíš ešte prihlásiť na vzdialenom serveri.
5. Po prihlásení sa na počítači otvorí port pre SSH tunnel. Potom stačí otvoriť pgAdmin a pripojiť sa na localhost a port ktorý bol zadaný v „Source port“.



Obr. 14 - Putty - SSH Tunnel

### 2.6.1 Zabránenie zrušenia spojenia pri dlhodobej nečinnosti

1. V nastavení „Connection“ zadaj nenulové číslo (Obr. 15).

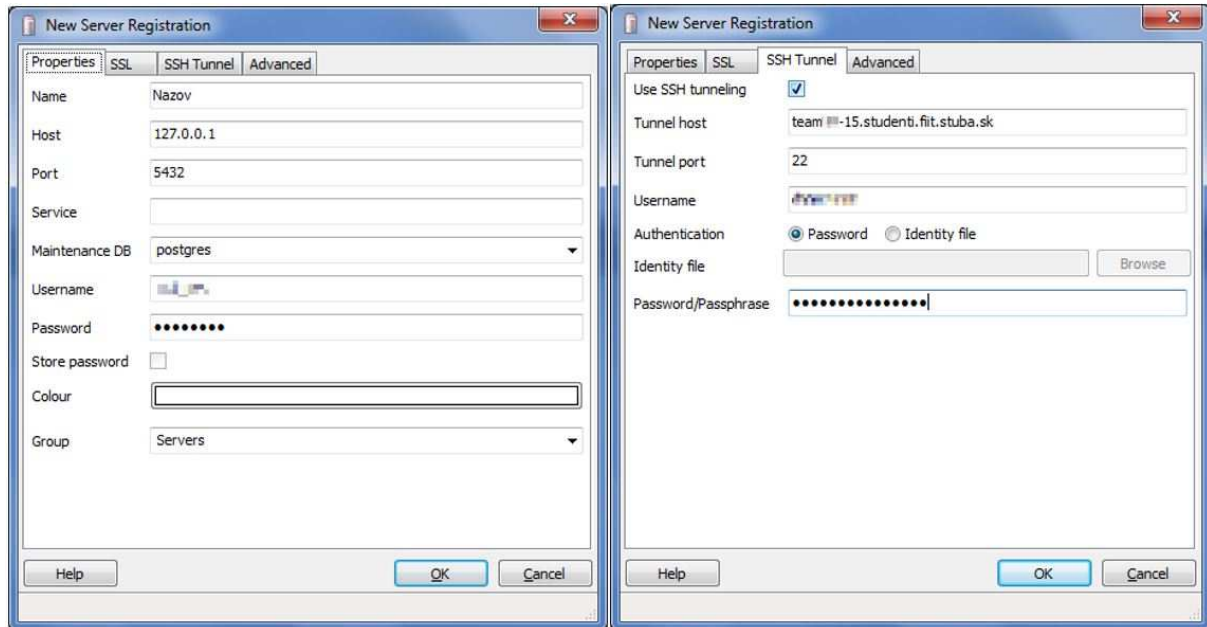


Obr. 15 - Putty – Timeout



## 2.7 Pripojenie na databázu cez SSH tunnel v pgAdmin 3

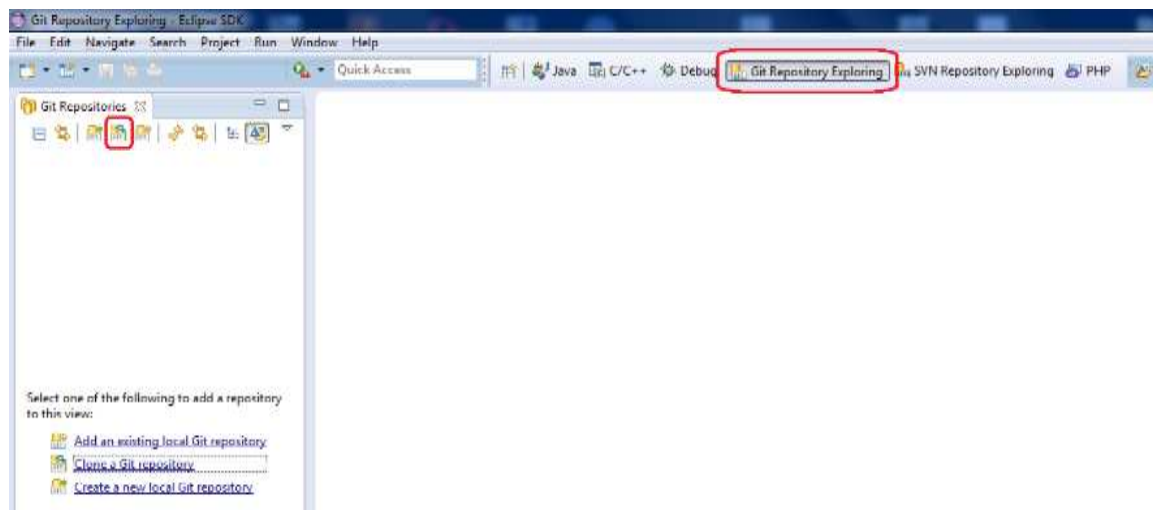
1. Vytvor nové spojenie. Do „Host“ daj „127.0.0.1“ a do „Port“ nastav port na ktorom beží databáza, zadaj meno a heslo na databázu. Potom v karte „SSH Tunnel“ zaškrtni „Use SSH tunneling“, zadaj adresu vzdialeného servera, prihlasovacie meno na používateľa na danom serveri a jeho heslo. Na koniec klikni na tlačidlo „OK“ (Obr. 16).



Obr. 16 - pgAdmin 3 pripojenie cez SSH tunnel

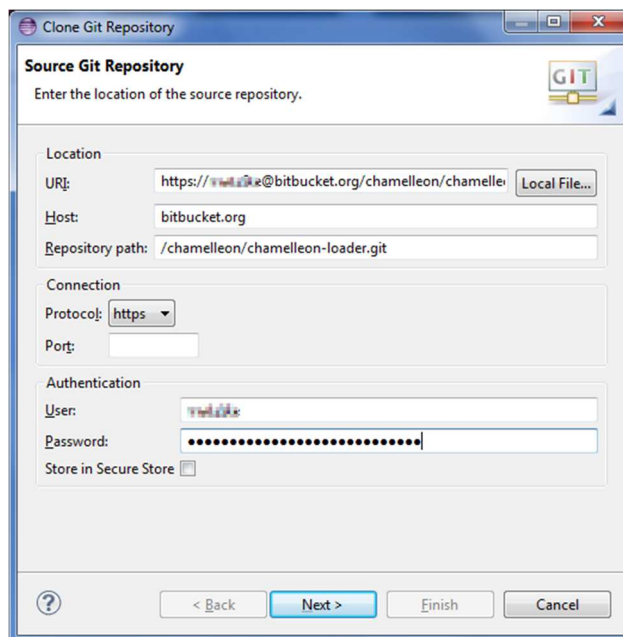
## 2.8 Git v Eclipse

1. Prepnúť sa do Git Repository Exploring perspektívy (Window -> Perspective -> Open Perspective -> Git) a tam vybrať ikonku „Clone a Git repository“ (Obr. 17).

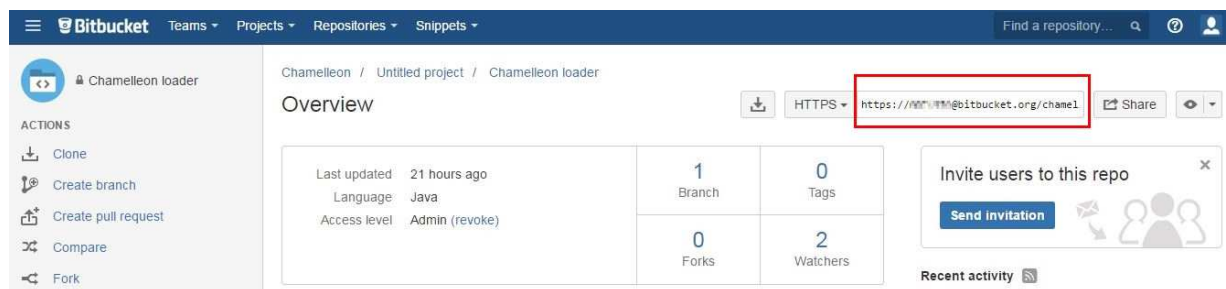


Obr. 17 - Prepnutie do Git perspektívy

2. Zobrazí sa dialógové okno ako je na obrázku Obr. 18. Stačí zadať URI adresu k projektu ktorý ideme klonovať a prihlasovacie údaje. HTTPS adresu k projektu nájdeš na stránke Bitbucket.com a má tvar https://meno@bitbucket... (Obr. 19). Klikni na „Next“.

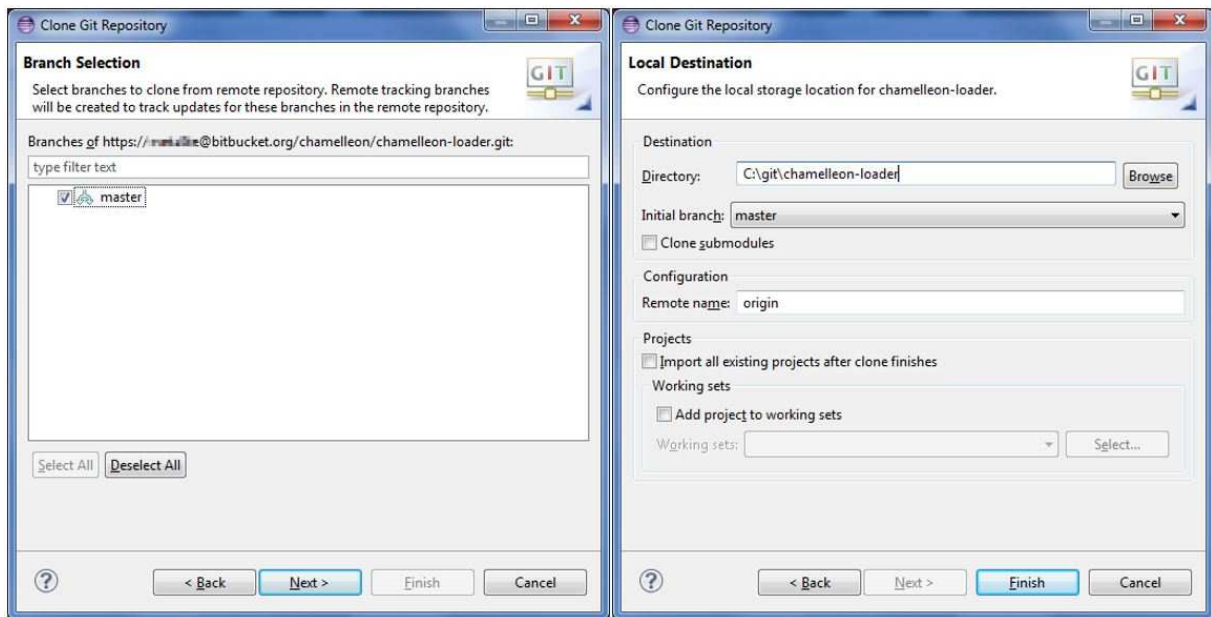


Obr. 18 - Dialógové okno klonovania



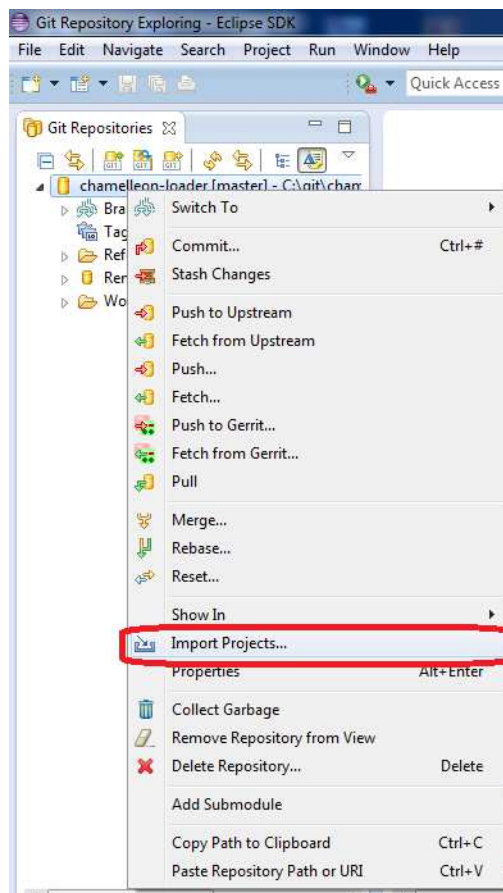
Obr. 19 Adresa projektu na Bitbuckete

3. V ďalšom okne vyber branche ktoré chceš klonovať a pokračuj kliknutím na tlačidlo „Next“. V druhom okne nastav cestu („directory“) kde sa má projekt uložiť a dokonči klonovanie kliknutím na tlačidlo „Finish“ (Obr. 20). Začne sa klonovanie.

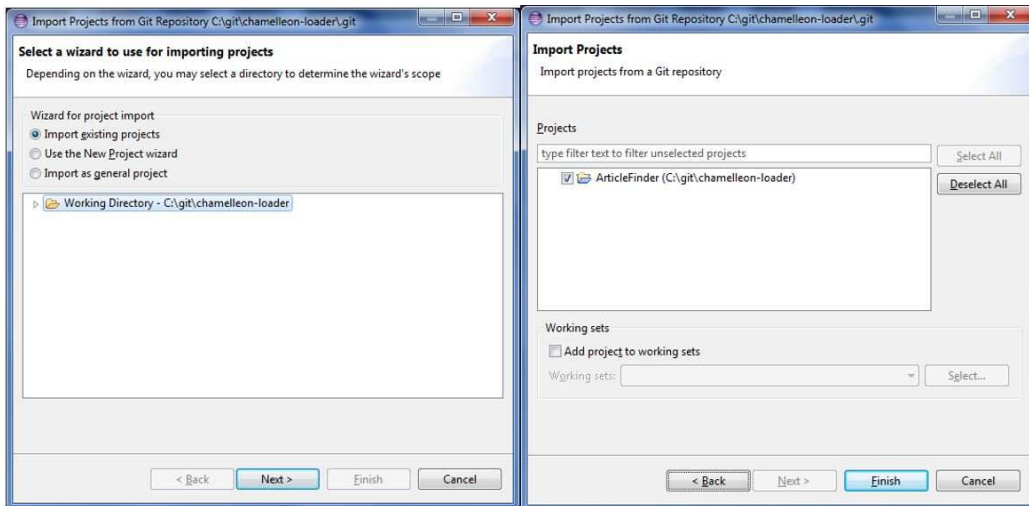


Obr. 20 - Pokračovanie klonovania

4. Po úspešnom naklonovaní projektu sa zobrazí nový projekt vľavo v Git perspektíve. Aby sa s ním dalo pracovať v Eclipse, treba ho importovať. Klikni pravým tlačidlom myši na projekt a vyber z kontextového menu možnosť „Import projects...“ (Obr. 21). V dialógovom okne klikni na „Next“ a potom na „Finish“ (Obr. 22).

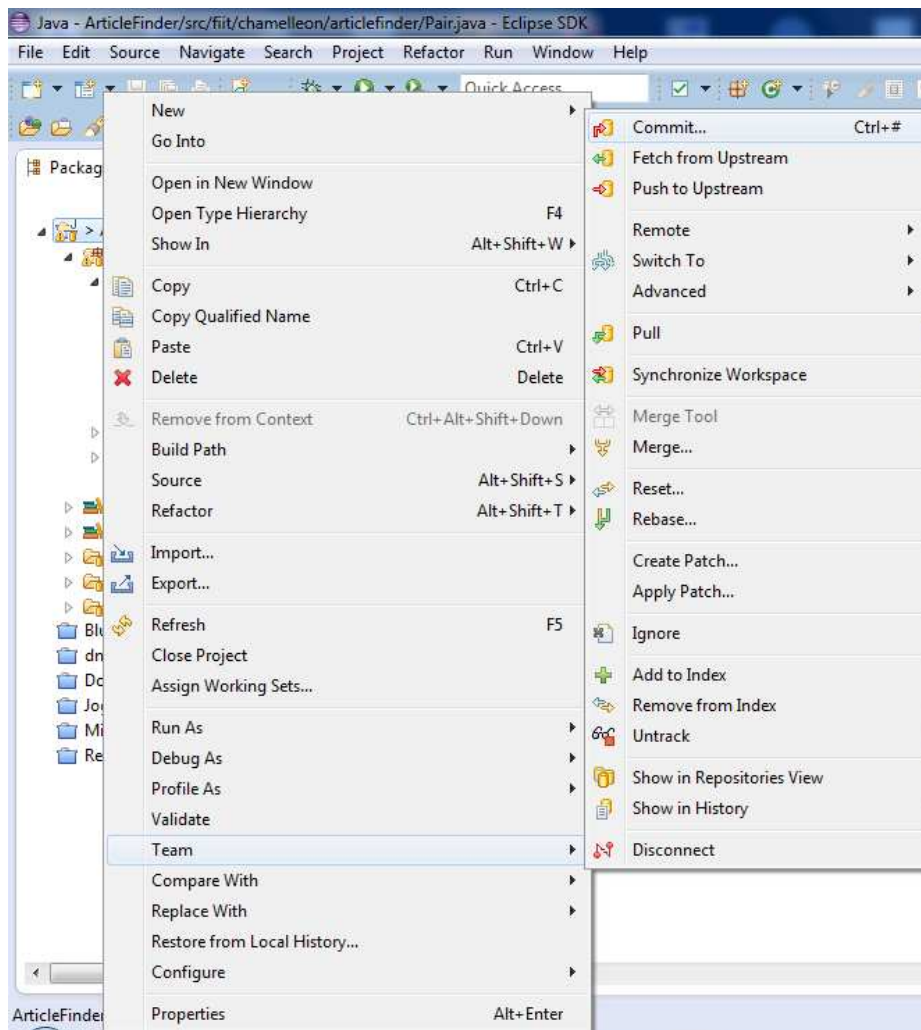


Obr. 21 - Importovanie projektu do Workspace-u



Obr. 22 - Import projektu

5. V perspektíve „Java“ sa objaví nový projekt. Kliknutím pravým tlačidlom myši sa zobrazí kontextové menu a v ňom v položke „Team“ sú všetky možnosti spojené s Git-om (Obr. 23).



Obr. 23 - Git možnosti