

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Dokumentácia k tímovému projektu časť 1
(Riadenie projektu)

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

Obsah

| | |
|--|------------|
| 1 Úvod | 1 |
| 2 Role členov tímu a podiel práce | 1 |
| 2.1 Podiel práce na dokumentácii | 3 |
| 2.2 Aplikácie manažmentov | 5 |
| 3 Sumarizácie šprintov | 7 |
| 3.1 Prvý šprint (4.10 - 18.10) – 2-týždňový | 7 |
| 3.2 Druhý šprint (18.10 – 9.11) – 3-týždňový | 12 |
| 3.3 Tretí šprint (9.11 - 16.11) – 1-týždňový | 19 |
| 3.4 Štvrtý šprint (16.11 - 30.11) – 2-týždňový | 23 |
| 3.5 Piaty šprint (30.11 - 7.12) – 1-týždňový | 27 |
| 3.6 Šiesty šprint (14.2 - 28.2) – 2-týždňový | 30 |
| 3.7 Siedmy šprint (28.2 - 14.3) – 2-týždňový | 31 |
| 3.8 Ôsmy šprint (14.3 - 28.3) – 2-týždňový | 32 |
| 3.9 Deviaty šprint (28.3 - 11.4) – 2-týždňový | 33 |
| 3.10 Desiaty šprint (11.4 - 25.4) – 2-týždňový | 34 |
| 3.11 Jedenásty šprint (25.4 - 9.5) – 2-týždňový | 35 |
| 4 Používané metodiky - referencie na dokumenty s metodikami | 37 |
| 5 Globálna retrospektíva | 39 |
| 5.1 Zimný semester | 39 |
| 5.2 Letný semester | 40 |
| A Preberacie protokoly | 42 |
| B Motivačný dokument | 43 |
| B.1 Zoradenie tém podľa priority | 45 |
| B.2 Rozvrh tímu | 46 |
| C Metodiky | 47 |
| D Export evidencie úloh | 76 |
| E Retrospektívy | 125 |

1 Úvod

Tento dokument obsahuje informácie o tíme a stave projektu po 2 semestroch a jeho hlavným účelom je oboznámiť čitateľa o dosiahnutom prograse. Nachádza sa tu opis jednotlivých členov tímu, ich prínos pre projekt a ich skúsenosti. Ďalej sa v dokumente nachádzajú informácie o manažmente projektu - o priebehu stretnutí, výstupoch stretnutí a používaných nástrojoch, či už komunikačných, alebo vývojových.

Dokument tiež obsahuje informácie o jednotlivých šprintoch - ich trvanie, problémy riešené v rámci šprintu, výstupy a pod. Samostatná kapitola je venovaná metodikám, ktoré pri práci na projekte dodržiavame. Či už sú to nízkoúrovňové metodiky (týkajúce sa programovania a využívania nástrojov), alebo vysokoúrovňové metodiky. Na záver sa v dokumente nachádzajú exporty z nástroja evidencie úloh.

2 Role členov tímu a podiel práce

Ing. Fedor Lehocki, PhD.

Pán Lehocki je externý vedúci a zároveň vlastník nášho produktu. Konzultuje s nami požiadavky na produkt a zaobstaráva potrebné medicínske senzory. Má veľké skúsenosti v oblasti informatickej medicíny a spolupracuje s výskumnými tímami v zahraničí.

Ing. Peter Gašpar

Peťo, náš pedagogický vedúci, má bohaté skúsenosti s vývojom softvéru, vďaka čomu nám vždy dokáže pomôcť. Ak vybočíme z cesty, vždy nám ukáže správny smer. Vysvetlil nám základy práce s gitom a priebežne nám radí ako vyriešiť vzniknuté problémy. Taktiež nás zoznámil s vývojom prostredníctvom scrumu a dohliada na jeho dodržiavanie.

Bc. Zuzana Bobotová – Zuzka

Zuzka má na starosti dizajn webovej a mobilnej aplikácie, čo zahŕňa návrhy rozhraní a štúdium a plánovanie grafického zobrazovania nameraných dát zo senzorov v mobilnej ako aj webovej aplikácii. Okrem toho pomáha aj pri vývoji webovej aplikácie, hlavne v oblasti administrácie a autentifikácie používateľov. V rámci svojej manažérskej úlohy sa stará o komunikáciu v tíme, používateľský zážitok a konzistenstnosť dizajnu webovej a mobilnej aplikácie.

Bc. Dávid Černák - Dávid

Dávid je administrátor nášho serveru a tiež sa podieľa na vývoji mobilnej aplikácie. Spravuje

server a pomáha s inštaláciou nových aplikácií. V mobilnej aplikácii sa venuje hlavne komunikácii s webovou aplikáciou. Pomáha tiež so zbieraním dát, či už prostriedkov mobilného zariadenia alebo z externých senzorov.

Bc. Veronika Gondová - Veva

Veronika sa venuje vývoju webovej aplikácii, ktorá slúži na prijímanie dát zo senzorov a ich následné zobrazovanie. Spolu s Tomášom Matlovičom sa venovala vývoju REST API a práci s databázami, ktoré sa v rámci aplikácie využívajú. Okrem toho sa venovala modulu sentimentu a fyzickej aktivite. Spolu s ostatnými členmi tímu spolupracovala na nasadení aplikácie na server. V rámci svojej manažérskej úlohy sa venuje tvorbám retrospektív, integrácii a verziovaniu systému.

Bc. Tomáš Matlovič - Matlo

Tomáš sa venuje vývoju webovej aplikácie. V rámci tejto činnosti vytvoril REST API, ktoré slúži na komunikáciu s mobilnou aplikáciou a taktiež vytvoril autentifikáciu používateľ a pomocou webového rozhrania a mobilnej aplikácie. Taktiež zabezpečil ukladanie dát do databázy a pomáhal pri nasadení aplikácie. Tomáš taktiež navrhol a implementoval výpočet elektoronickej socializácie. V rámci manažérskej roly sa stará o kvalitu zdrojové kódu vo webovej aplikácii.

Bc. Tomáš Pavlovič - Šegy

Tomáš sa venuje vývoju mobilnej aplikácie. V tomto vývoji je zodpovedný za hlavný chod aplikácie. Vytvoril kostru aplikácie na manažment dát. Taktiež sa podieľal na zbieraní dát z prostriedkov mobilného zariadenia prostredníctvom prehľadných grafov. Tieto dáta sú zbierané z rôznych prostriedkov ako napríklad: GPS, WIFI, SMS, telefónne zoznamy.

Bc. Ján Šmihla - Janči

Janči sa venuje vývoju Android aplikácie. V tomto vývoji má na starosti komunikáciu so senzormi pre meranie krvného tepu a okysličenosti krvi (PO3) a meranie krokov a spotreby kalórií (AM3). Súčasne má na starosti registráciu používateľ a z mobilu a aj sledovanie kalendárnych udalostí pacienta. Taktiež ma na starosti získavanie spätnej väzby od používateľov, či už ich nálady a emócie, alebo vykonané aktivity. V rámci manažérskej roly sa stará o financie a stravovanie, správu webového sídla a o pravidelný týždenný export úloh.

2.1 Podiel práce na dokumentácii

| | Veva | Zuzka | Janči | Dávid | Tomáš M. | Tomáš P. |
|---------------------------------|------|-------|-------|-------|----------|----------|
| Úvod | 0 | 0 | 0 | 100 | 0 | 0 |
| Role členov tímu a podiel práce | 40 | 10 | 10 | 20 | 10 | 10 |
| Aplikácie manažmentov | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 | 0 |
| Sumarizácie šprintov | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |
| Používané metodiky | 0 | 100 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Globálna retrospektíva | 100 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Globálna retrospektíva | 0 | 0 | 0 | 100 | 0 | 0 |
| Preberacie protokoly | 100 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Motivačný dokument | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 | 16 |
| Metodiky | 15 | 70 | 15 | 0 | 0 | 0 |
| Exporty úloh | 0 | 0 | 100 | 0 | 0 | 0 |
| Retrospektívy | 0 | 0 | 55 | 9 | 27 | 9 |
| Statické webové sídlo | 0 | 0 | 100 | 0 | 0 | 0 |

Tabuľka 1: *Prehľad podielu práce na dokumentácii k riadeniu (%)*

| | Veva | Zuzka | Janči | Dávid | Tomáš M. | Tomáš P. |
|------------------------------------|------|-------|-------|-------|----------|----------|
| Úvod | 100 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Globálne ciele | 0 | 0 | 0 | 100 | 0 | 0 |
| Celkový pohľad na systém | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 | 0 |
| Preštudované články | 55 | 15 | 15 | 0 | 7.5 | 7.5 |
| Moduly mobil | 2 | 0 | 30 | 22 | 1 | 45 |
| PO3 | 0 | 0 | 100 | 0 | 0 | 0 |
| AM3 | 0 | 0 | 100 | 0 | 0 | 0 |
| Bluetooth | 0 | 0 | 0 | 100 | 0 | 0 |
| Komunikačný modul | 0 | 0 | 0 | 100 | 0 | 0 |
| Kalendárové udalosti | 0 | 0 | 100 | 0 | 0 | 0 |
| WiFi modul | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |
| GPS modul | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |
| SMS modul | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |
| Autentifikácia používateľa (mobil) | 0 | 0 | 33 | 66 | 0 | 0 |
| Modul na detekciu hovorov | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |
| Zber charakteristík SMS | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |
| Mi Band 1S | 0 | 0 | 0 | 100 | 0 | 0 |
| Zber nálad a emócií | 40 | 0 | 0 | 60 | 0 | 0 |
| Dashboard s grafmi | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |
| Dotazníky aktivít | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 90 |
| Big5 dotazník | 33 | 0 | 0 | 0 | 33 | 33 |
| Rozpoznané aktivity | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |
| Moduly web | 41 | 13 | 0 | 0 | 46 | 0 |
| Autentifikácia používateľa (web) | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 | 0 |
| REST API na príjem dát | 33 | 0 | 0 | 0 | 66 | 0 |
| Dashboard s dátami používateľa | 100 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Sentiment SMS | 100 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Dashboard s grafmi používateľa | 0 | 100 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| REST API na odosielanie dát | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 | 0 |
| Modul el. socializácie | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 | 0 |
| Modul fyzickej aktivity | 100 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Inštalačná príručka | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |
| Technická príručka | 10 | 30 | 10 | 30 | 10 | 10 |

Tabuľka 2: Prehľad podielu práce na dokumentácii k inžinierskemu dielu (%)

2.2 Aplikácie manažmentov

V rámci tímového projektu sme každý týždeň absolvovali stretnutia, na ktorých sa zúčastnil aj vlastník produktu. Na každom stretnutí bol jeden člen tímu vedúcim a riadil priebeh stretnutia. Zapisovateľ zapisoval celý priebeh stretnutia. Na začiatku každého stretnutia prebehol “stand up”, kde každý člen tímu zhrnul, čo sa mu podarilo a nepodarilo za posledný týždeň spraviť v rámci úloh, ktoré mal pridelené. Následne sme prediskutovali a vyriešili problémy, ak nejaké za posledný týždeň nastali. Pri udalostiach ako napr. nasadenie webovej aplikácie na server sme sa stretávali aj mimo pravidelných stretnutí.

Stretnutie na konci jedného šprintu a začiatku iného boli unikátne v tom, že prebiehala retrospektíva končiaceho šprintu a plánovanie nového šprintu. Pri plánovaní sme ohodnotili jednotlivé používateľské príbehy (z angl. User stories) pomocou metódy plánovací poker, kde sa na hodnotenie náročnosti využívajú príbehové body (z angl. story points). Ak sa hodnotenia jednotlivých členov tímu nezhodovali, prebehla diskusia, kde sa členovia, ktorí mali najvyššie resp. najnižšie hodnotenie daného používateľského príbehu vyjadrili k dôvodu svojho hodnotenia. Po vydiskutovaní jednotlivých nezrovnalostí prebehlo opätovné hodnotenie. Po odhlasovaní náročnosti všetkých používateľských príbehov sme sa rozhodli, ktoré z nich zaradíme do nasledujúceho šprintu. Následne si každý člen tímu vybral, na ktorom používateľskom príbehu bude v danom šprinte pracovať. Na zložitejších používateľských príbehoch pracovali viacerí členovia tímu. V prípade, že sa ohodnotený používateľský príbeh nevošiel do šprintu, pri plánovaní nasledovného šprintu bol znovu prediskutovaný. V prípade vzniknutej zmeny v spôsobe implementácie alebo v doplnení definície splnenia, prebehlo opätovné hodnotenie.

Jednotlivé používateľské príbehy boli v rámci šprintu rozdelené na menšie úlohy (z angl. tasks). Tieto úlohy sme zaznamenali do systému na manažment úloh - YouTrack. Pomocou tohto systému sme sledovali priebeh vykonávania jednotlivých úloh pomocou zmeny stavu danej úlohy (otvorená, v procese, na overenie, splnená) a písali k nim komentáre. K jednotlivým úlohám sme taktiež priradili čas strávený ich vypracovaním. Za každú jednu úlohu bol zodpovedný jeden člen tímu. Úlohy boli overené v závere šprintu overovateľom. Overovatelia boli pridelení k jednotlivým používateľským príbehom. Overovateľ bol zodpovedný za prehliadku kódu, overenie funkcionality a následné schválenie pull requestu.

Na vývoji mobilnej a webovej aplikácie sa podieľali viacerí členovia tímu a teda bolo potrebné zabezpečiť zdieľanie a verziovanie zdrojového kódu. Pre tento účel sme využili git (GitHub). Vytvorili sme dva rôzne repozitáre, jeden pre mobilnú a jeden pre webovú aplikáciu.

Pri práci na tímovom projekte je veľmi dôležitá komunikácia medzi jednotlivými členmi tímu.

Na komunikovanie sme používali Slack ¹ . V tomto nástroji sme vytvárali kanály v ktorých prebiehala komunikáciu na konkrétnu tému. Vďaka tomu bola naša komunikácia prehľadná.

¹<https://slack.com/>

3 Sumarizácie šprintov

3.1 Prvý šprint (4.10 - 18.10) – 2-týždňový

V prvom šprinte bolo našou úlohou zoznámiť sa s témou a vytvoriť úvodné kroky k tomu, aby sme vedeli dobre spolupracovať. K prvotným inicializačným úlohám patrilo vytvorenie plagátu, návrh loga a založenie webového sídla. Následne bolo potrebné, aby sme si našťudovali viacero odborných článkov, ktoré súviseli s manažmentom stresu. V šprinte sme mali tieto ďalšie úlohy:

| | |
|---|----------|
| Preskúmanie použiteľnosti senzorov | |
| V úlohe bolo cieľom vyskúšať a overiť fungovanie dvoch zariadení, a to oximetra a krokometra. Výsledkom bolo našťudovanie dokumentácií k API. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P., Dávid | Tomáš M. |
| Inicializácia mobilnej aplikácie | |
| Cieľom úlohy bolo vytvorenie Git repozitára, následne vytvoriť projekt a nastaviť štruktúru projektu, jeho nastavenia Gradle. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | Ján |
| Zobrazenie dát srdcového tepu zo senzora v reálnom čase v mobilnej aplikácii | |
| Cieľom úlohy bolo spojiť Oximeter cez API s mobilným zariadením a zobrazovať užívateľovi informácie o jeho zdravotnom stave na obrazovke mobilného zariadenia. | |
| Implementoval | Overoval |
| Ján | Tomáš P. |
| Zobrazenie dát z akcelometra v mobilnej aplikácii | |
| Cieľom úlohy bolo zistiť fyzickú aktivitu používateľa a taktiež jeho aktuálnu rýchlosť. Na zisťovanie činností bola použitá ActivityRecognition API a na zisťovanie rýchlosti používateľa bola použitá technológia GPS. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P., Ján | Dávid |
| Prvotný návrh používateľského rozhrania na úpravu profilu | |
| Cieľom úlohy bolo vytvoriť používateľské rozhranie na úpravu profilu – zmena e-mailu a hesla. Táto úloha bola implementovaná vo webovej aplikácii. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka | Veva |

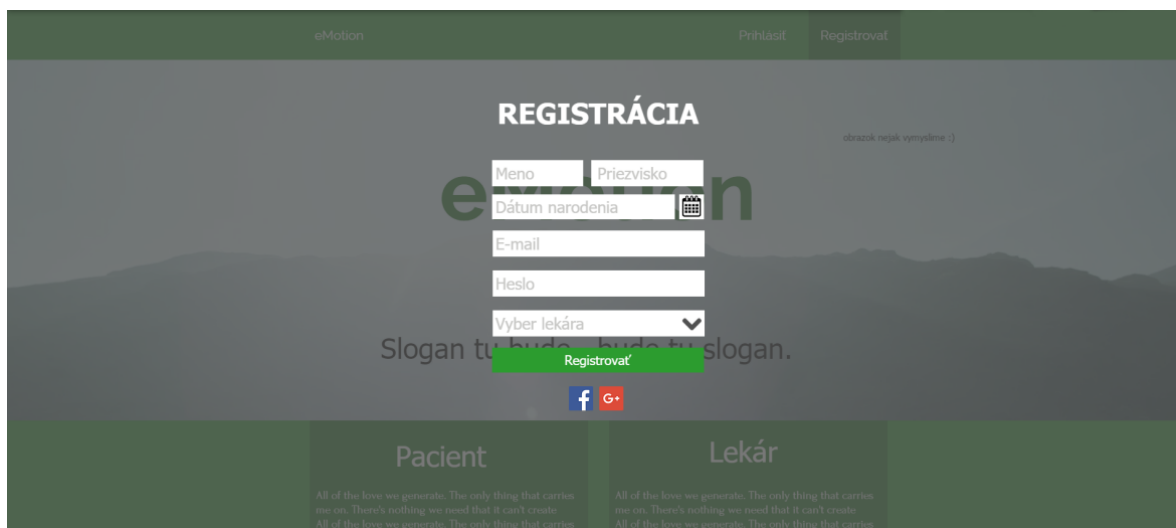
| | |
|---|----------|
| Vytvorenie formulára na úpravu údajov | |
| Cieľom úlohy bolo vytvorenie formulárov, vďaka ktorým bude vedieť používateľ meniť svoje prihlasovacie údaje. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka | Tomáš M. |
| Prvotný návrh používateľského rozhrania pre prihlásenie | |
| Cieľom bolo vytvoriť grafické rozhranie pre prihlásenie používateľa na strane webovej aplikácie. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka. | Tomáš M. |



Obr. 1: Grafický návrh na prihlásenie používateľa na strane webovej aplikácie

| | |
|--|----------|
| Vytvorenie formulára na prihlásenie | |
| Cieľom bolo vytvorenie formulárov na strane webovej aplikácie za účelom prihlásenia sa do systému. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Veva. | Zuzka |

| | |
|--|----------|
| Prvotný návrh používateľského rozhrania pre registráciu | |
| Cieľom bolo vytvoriť grafické rozhranie pre registráciu na strane webovej aplikácie. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka | Tomáš M. |



Obr. 2: Grafický návrh na registráciu používateľ a na strane webovej aplikácie

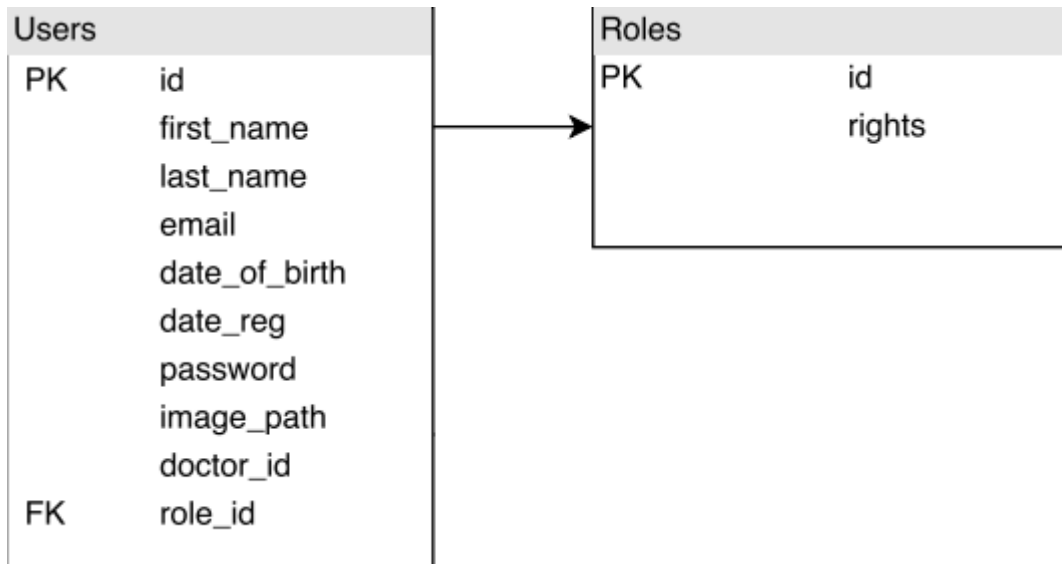
| | |
|--|----------|
| Vytvorenie formulára na registráciu | |
| Cieľom bolo vytvorenie formulárov na strane webovej aplikácie za účelom registrácie sa do systému. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Veva | Zuzka |

| | |
|---|----------|
| Inicializácia lokálnej databázy | |
| Cieľom bolo vytvorenie tabuliek v databáze podľa prvotného dátového modelu. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Veva | Zuzka |

| | |
|--|----------|
| Posielanie e-mailov | |
| Cieľom bolo posielat' potvrdzovací email používateľom po ich zaregistrovaní na strane webovej aplikácie. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Veva | Zuzka |

| | |
|---|----------|
| Inicializácia webovej aplikácie | |
| Cieľom úlohy bolo vytvorenie Django projektu. Následné pridanie projektu na Git a vytvorenie inicializačného commitu. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P., Veva | Zuzka |

| | |
|--|----------|
| Návrh prvotného dátového modelu | |
| Cieľom úlohy bolo vytvorenie prvotného dátového modelu pre webovú aplikáciu. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | Dávid |



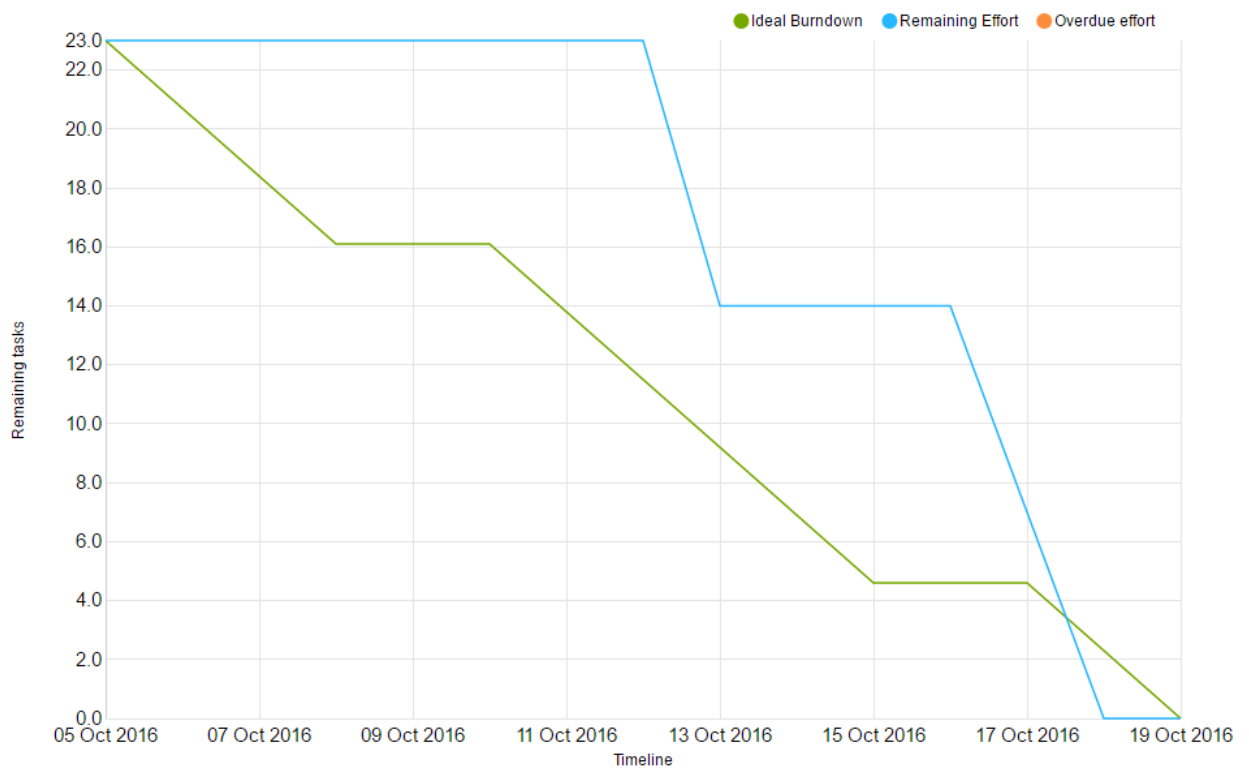
Obr. 3: Prvotný dátový model

| | |
|---|----------|
| Vytvorenie prvej časti dátového modelu v DB | |
| Cieľom úlohy bolo vytvorenie databázy na základe prvotného dátového modelu v Django | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Veva | Zuzka |

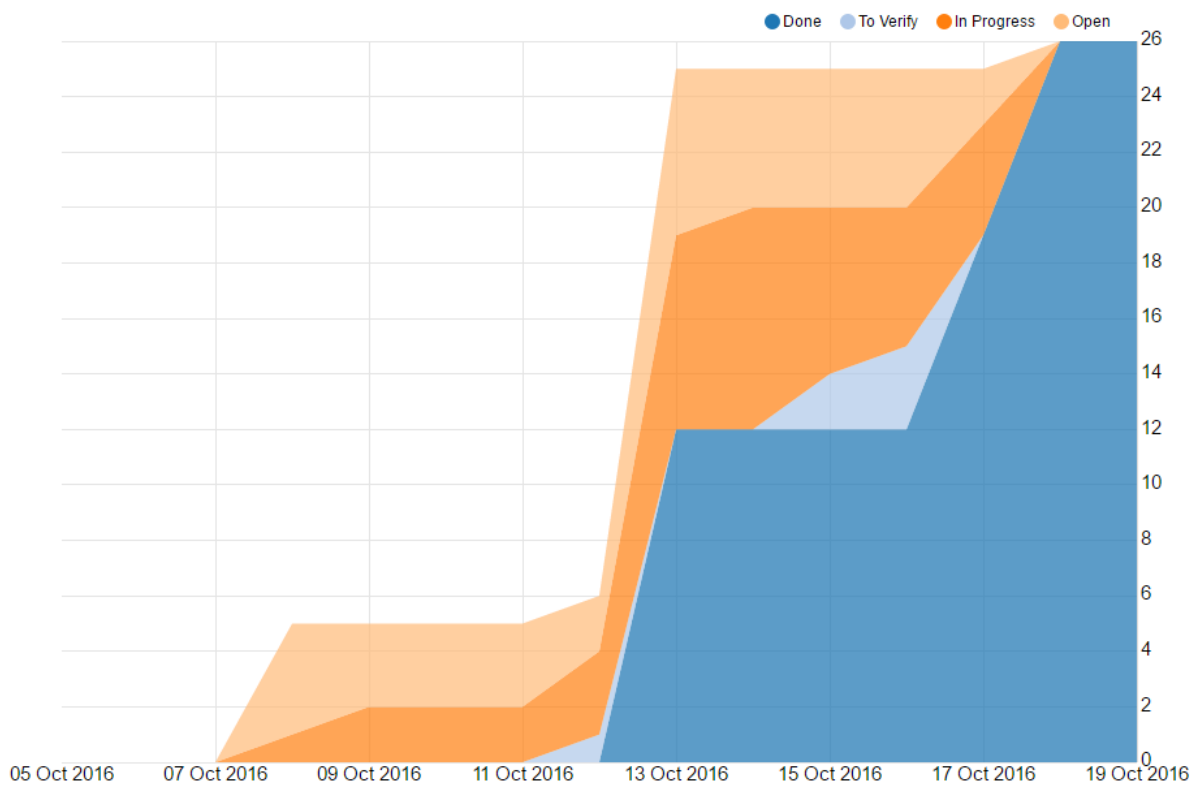
| | |
|---|----------|
| Rozbehanie mailového servera | |
| Cieľom úlohy bolo vytvorenie funkčného servera pre posielanie a prijímanie elektronickej pošty. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid. | Ján |

| | |
|--|----------|
| Rozbehanie webového serveru | |
| Cieľom úlohy bola inštalácia a konfigurácia webového servera pre webovú aplikáciu. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid | Tomáš M. |

| | |
|--|----------|
| Inštalácia OS na server | |
| Cieľom úlohy bola inštalácia a konfigurácia operačného systému Ubuntu 16.04 na školskom serveri. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid. | Veva |



Obr. 4: *Burn-down chart*



Obr. 5: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

3.2 Druhý šprint (18.10 – 9.11) – 3-týždňový

V šprinte sme sa zamerali na zber dát z mobilného zariadenia. Dôležitou úlohou bola taktiež komunikácia medzi mobilným zariadením a webovou aplikáciou. Medzi dôležitými úlohami bolo aj rozbehnutie Redisu a školského servera.

| | |
|--|----------|
| Inštalácia OS na server | |
| Cieľom úlohy bola inštalácia a konfigurácia operačného systému Ubuntu 16.04 na školskom serveri. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid. | Veva |

| | |
|--|----------|
| Vytvorenie WS na príjem dát srdcovej frekvencie | |
| Cieľom úlohy bolo vytvorenie API na strane webovej aplikácie, ktoré slúži na prijímanie dát z mobilnej aplikácie. Informácie sú posielané v tvare Jsonu. Na priloženom obrázku č. 6 môžeme vidieť ako vyzerajú posielané dáta. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Veva | Zuzka |

| | |
|---|----------|
| Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie | |
| Cieľom úlohy je odosielanie dát, ktoré zberá mobilné zariadenie na web. Cieľom bolo vytvorenie univerzálnej architektúry, ktorá bude ľahko replikovateľná v budúcnosti. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid, Ján | Tomáš P. |

| | |
|---|----------|
| Vyriešiť nefunkčné pripojenia – server neodpovedá | |
| V tejto úlohe je dôležité riešiť problémy, ako napríklad neodpovedanie servera, zlé internetové pripojenie. Problém je potrebné riešiť cez dočasné ukladanie dát v pamäti telefónu. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid, Ján | Tomáš P. |

| | |
|--|----------|
| Rozbehnutie redisu (lokálne) | |
| Cieľom úlohy je lokálne rozbehnutie Redisu | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Veva | Zuzka |

| | |
|---|----------|
| Nasadenie webovej aplikácie na server | |
| Cieľom úlohy bolo nasadiť webovú aplikáciu na server, vďaka čomu vieme následne prijímať dáta z mobilnej aplikácie. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid | Veva |

| | |
|---|----------|
| Nasadenie databázy na server | |
| Cieľom je nasadenie databázy na server. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Veva | Zuzka |

| | |
|---|----------|
| Rozbehание redisu na servery | |
| Cieľom úlohy je schopnosť servera prijímať dáta z mobilnej aplikácie. Tieto dáta budú najprv zapísané v Redise. Následne sa dáta prepíšu do Postgresu. V tejto úlohe bol implementovaný aj Redis queue. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Veva | Zuzka |

| | |
|---|----------|
| Zobrazenie dát na webe | |
| Cieľom úlohy je zobrazenie dát z oximetra a krokometra vo webovom rozhraní. Ako vyzerajú dáta môžeme vidieť na obr. č. 6. | |
| Implementoval | Overoval |
| Veva, Zuzka | Tomáš M. |

| eMotion Logout | | | |
|---|---------|--------------------------|---|
| ID | user_id | timestamp | data |
| 1 | 2 | Oct. 31, 2016, 8:39 p.m. | {'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['666', '43', '888']} |
| 2 | 2 | Nov. 6, 2016, 4:52 p.m. | {'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['79', '43', '977987']} |
| 3 | 2 | Oct. 31, 2016, 8:39 p.m. | {'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['666', '43', '888']} |
| 4 | 2 | Nov. 6, 2016, 4:52 p.m. | {'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['79', '43', '977987']} |
| 5 | 2 | Nov. 6, 2016, 4:52 p.m. | {'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['79', '43', '55555']} |

Obr. 6

| | |
|--|----------|
| Naštudovanie možností administrácie, ktoré ponúka Django | |
| Cieľom úlohy bolo naštudovanie Django knižníc, ktoré by umožňovali vytvorenie administrácie. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka | Veva |

| | |
|--|----------|
| Umožniť prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie | |
| Cieľom úlohy bolo vytvorenie funkcie na prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka | Tomáš M. |

| | |
|--|----------|
| Odoslanie e-mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi | |
| Cieľom úlohy je poslať e-mail lekárovi, ktorého vie zaregistrovať admin. V tejto úlohe sa vyskytol problém s používanou knižnicou v Django, z dôvodu nedostatku času. Taktiež úloha bola zle ohodnotená, príliš nízkou hodnotou. Táto úloha sa nepodarila stihnúť v šprinte. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka | Tomáš M. |

| | |
|--|----------|
| Preštudovanie dokumentácie ku Google kalendáru | |
| Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu používateľských aktivít v Google kalendári. | |
| Implementoval | Overoval |
| Ján | |

| | |
|--|----------|
| Zobraziť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii | |
| Cieľom úlohy je zobrazenie dát z kalendára na obrazovke mobilného zariadenia - dátum a názov udalosti. | |
| Implementoval | Overoval |
| Ján | Dávid |

| | |
|---|----------|
| Preštudovanie dokumentácie k hovorom na Androide | |
| Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu užívateľových hovorov. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | |

| | |
|--|----------|
| Zobraziť dáta z hovorov v mobilnej aplikácii | |
| Cieľom úlohy je zobrazenie dát z hovorov na obrazovke mobilného zariadenia. Dátum, typ (zmeškaný, prichádzajúci, odchádzajúci), trvanie, telef. číslo. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | Dávid |

| | |
|---|----------|
| Preštudovanie dokumentácie k SMS na Androide | |
| Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu používateľových SMS. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | |

| | |
|--|----------|
| Zobraziť dáta z SMS v mobilnej aplikácii | |
| Cieľom úlohy je zobrazenie dát z SMS (dátum, odosielateľ, prijímateľ, dĺžka správy) na obrazovke mobilného zariadenia. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | Ján |

| | |
|---|----------|
| Preštudovanie dokumentácie k GPS na Androide | |
| Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu užívateľovej polohy. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | |

| | |
|--|----------|
| Zobraziť dáta z GPS v mobilnej aplikácii | |
| Cieľom úlohy je zobrazenie dát z GPS (dátum, koordinácie) na obrazovke mobilného zariadenia. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | Dávid |

| | |
|--|----------|
| Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth na Androide | |
| Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre prácu s bluetooth. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid | |

| | |
|--|----------|
| Zobraziť dáta z Bluetooth v mobilnej aplikácii | |
| Cieľom úlohy je zobrazenie dát z bluetooth (dátum, počet zariadení, mená zariadení) na obrazovke mobilného zariadenia. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid | Tomáš P. |

| | |
|---|----------|
| Preštudovanie dokumentácie k WiFi na Androide | |
| Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre prácu s WiFi. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | |

| | |
|--|----------|
| Zobrazit' dáta z WIFI v mobilnej aplikácii | |
| Ciel'om úlohy je zobrazenie dát z WIFI (dátum, počet zariadení, mená zariadení) na obrazovke mobilného zariadenia. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | Ján |

| | |
|--|----------|
| Preštudovanie API od iHealth | |
| Ciel'om úlohy bolo preštudovanie dokumentácie k API od iHealth na prácu s externým zariadením. | |
| Implementoval | Overoval |
| Ján | Tomáš P. |

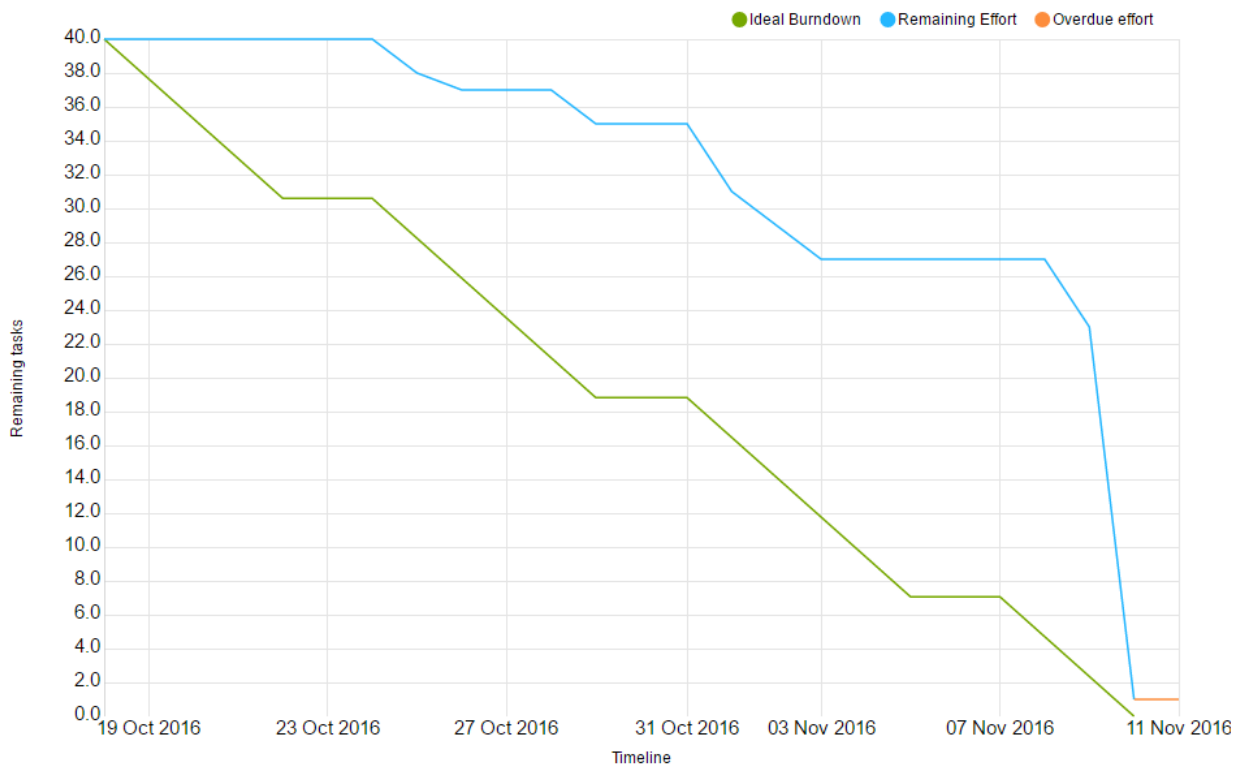
| | |
|--|----------|
| Zobrazenie dát z nového iHealth zariadenia na mobilnom zariadení | |
| Ciel'om úlohy bolo zobrazenie dát z externého zariadenie krokometra pomocou API knižnice od iHelath na mobilnom zariadení. | |
| Implementoval | Overoval |
| Ján | Dávid |

| | |
|--|----------|
| Preskúmanie možností na určovanie sentimentu | |
| Ciel'om úlohy bolo preskúmať možnosti, vďaka ktorým budeme vedieť do budúcnosti určovať sentiment SMS správ. | |
| Implementoval | Overoval |
| Veva, Zuzka | |

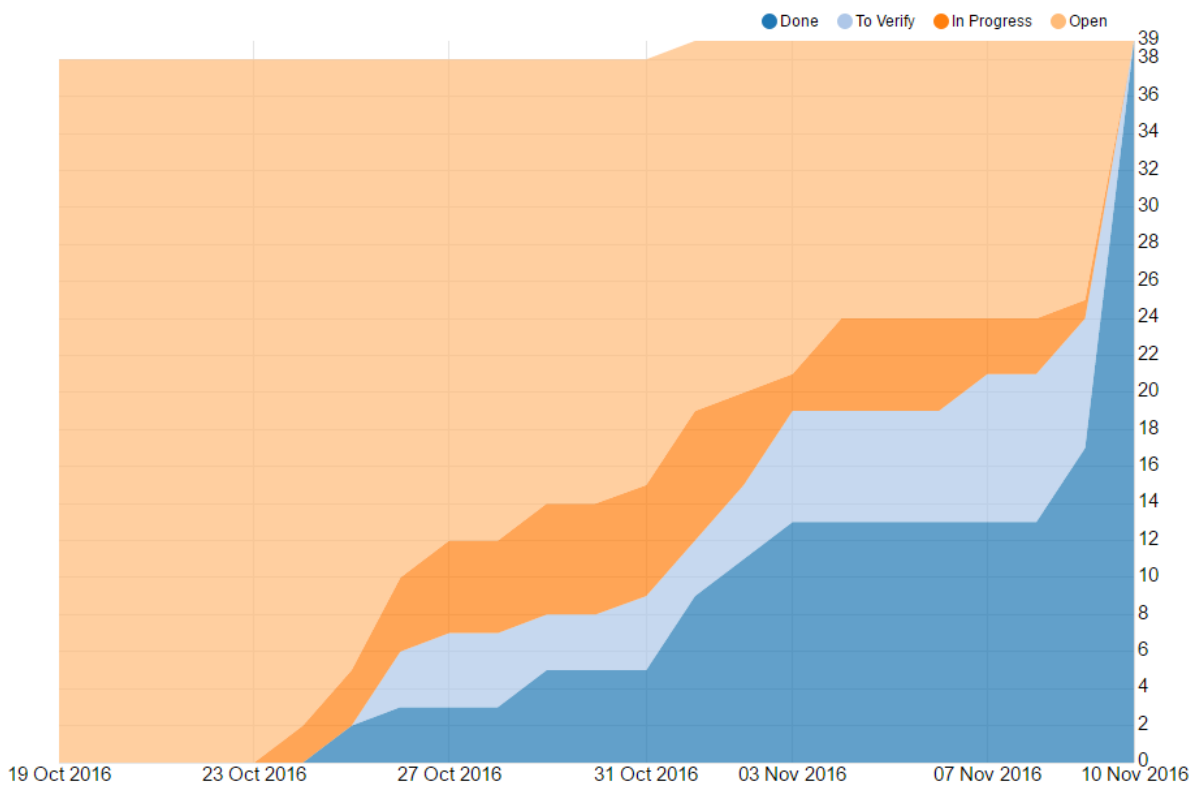
| | |
|--|----------|
| Preskúmať použiteľnosť nového oximetra | |
| Ciel'om bolo preskúmať možnosti párovania mobilného zariadenia s novým externým oximetrom pomocou Bluetooth. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid | Tomáš P. |

| | |
|--|----------|
| Doplnenie databázy podľa modelu | |
| Ciel'om úlohy bolo doplnenie databázy na serveri podľa nového dátového modelu. | |
| Implementoval | Overoval |
| Veva | Tomáš M. |

| | |
|--|----------|
| Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra | |
| Ciel'om úlohy bolo zistiť do akej miery sa dá zistiť činnosť užívateľa len použitím akcelometra. | |
| Implementoval | Overoval |
| Veva | |



Obr. 7: Burn-down chart



Obr. 8: Cummulatie flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

3.3 Tretí šprint (9.11 - 16.11) – 1-týždňový

V šprinte sme sa zamerali na odosielanie dát z mobilnej aplikácie na server. Dáta ako GPS, informácie o SMS, informácie o hovoroch, informácie o bluetooth zariadeniach, o WIFI. Medzi ďalšie úlohy patrí registrácia používateľ a pomocou mobilnej aplikácie a s tým spojená komunikácia so serverom.

| | |
|---|----------|
| Vytvorenie registračného formuláru na mobile | |
| Cieľom úlohy je vytvorenie registračného formuláru na mobile, ktorého úlohou je validácia registračných údajov. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | Ján |

| | |
|---|----------|
| Odoslanie registračných údajov na server | |
| Cieľom úlohy je odosielanie registračných údajov na server za cieľom registrácie používateľ a z mobilu. | |
| Implementoval | Overoval |
| Ján | Dávid |

| | |
|---|----------|
| Vytvorenie WS pre registráciu | |
| Cieľom úlohy je vytvorenie WS pre registráciu na strane servera za cieľom prijímania dát. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Veva | Zuzka |

| | |
|---|----------|
| Overenie registračných údajov | |
| Cieľom úlohy je overenie registračných údajov na strane servera a následné odoslanie odpovedi mobilnému zariadeniu. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Veva | Zuzka |

| | |
|--|----------|
| Posielanie dát z kalendára | |
| Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zbierané na mobilnom zariadení – informácie z kalendára. | |
| Implementoval | Overoval |
| Ján, Dávid | Tomáš P. |

| | |
|--|----------|
| Posielanie dát z SMS | |
| Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zbierané na mobilnom zariadení – informácie z SMS. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P., Dávid | Ján |

| | |
|--|----------|
| Posielanie dát z hovorov | |
| Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zbierané na mobilnom zariadení – informácie z hovorov. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P., Dávid | Ján |

| | |
|---|----------|
| Posielanie dát z WIFI | |
| Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zbierané na mobilnom zariadení – informácie z WIFI. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P., Dávid | Ján |

| | |
|--|----------|
| Posielanie dát z Bluetooth | |
| Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zbierané na mobilnom zariadení – informácie z Bluetooth. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P., Dávid | Ján |

| | |
|--|----------|
| Posielanie dát z GPS | |
| Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zbierané na mobilnom zariadení – informácie z GPS. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P., Dávid | Ján |

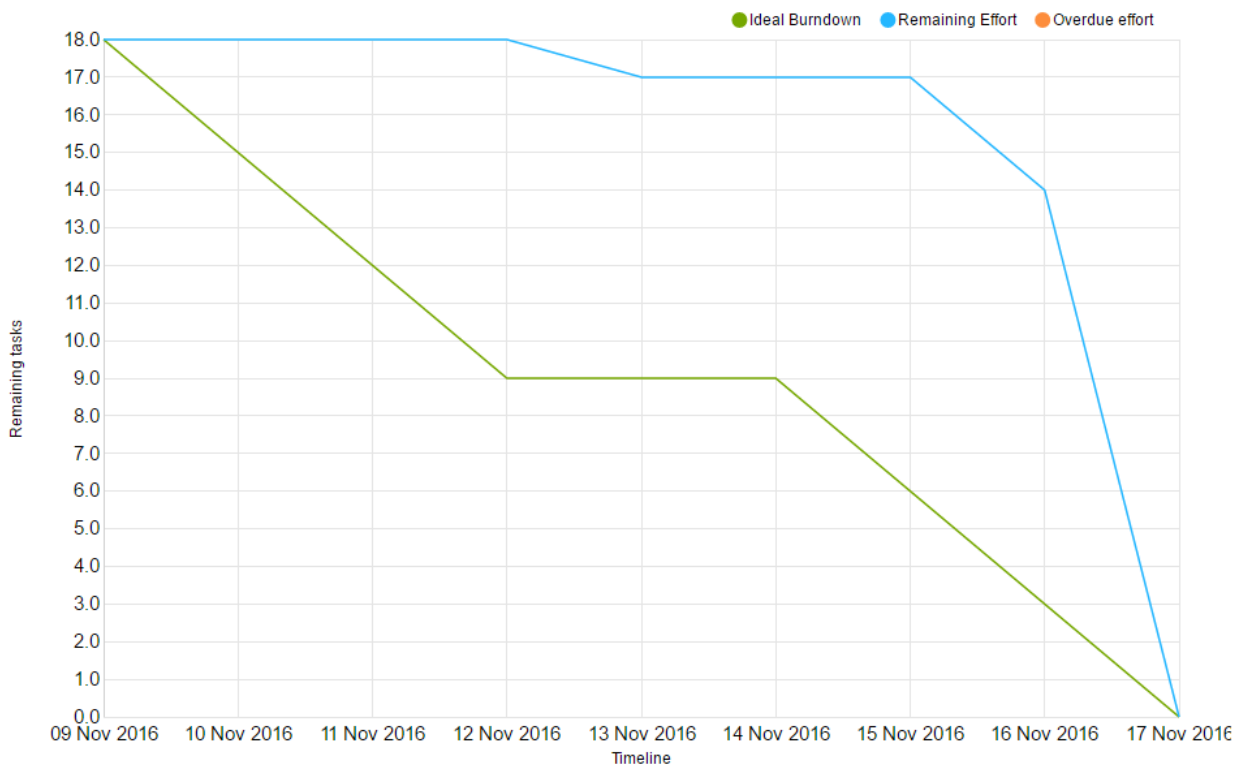
| | |
|--|----------|
| Vytvorenie webovej služby pre typy senzorov | |
| Cieľom úlohy je vytvoriť službu vďaka ktorej bude možné pristupovať k jednotlivým ID zariadeniam z mobilnej aplikácie. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M. | Veva |

| | |
|--|----------|
| Odosielanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi | |
| Cieľom úlohy je poslať mail lekárovi, ktorého vie zaregistrovať administrátor. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka | Veva |

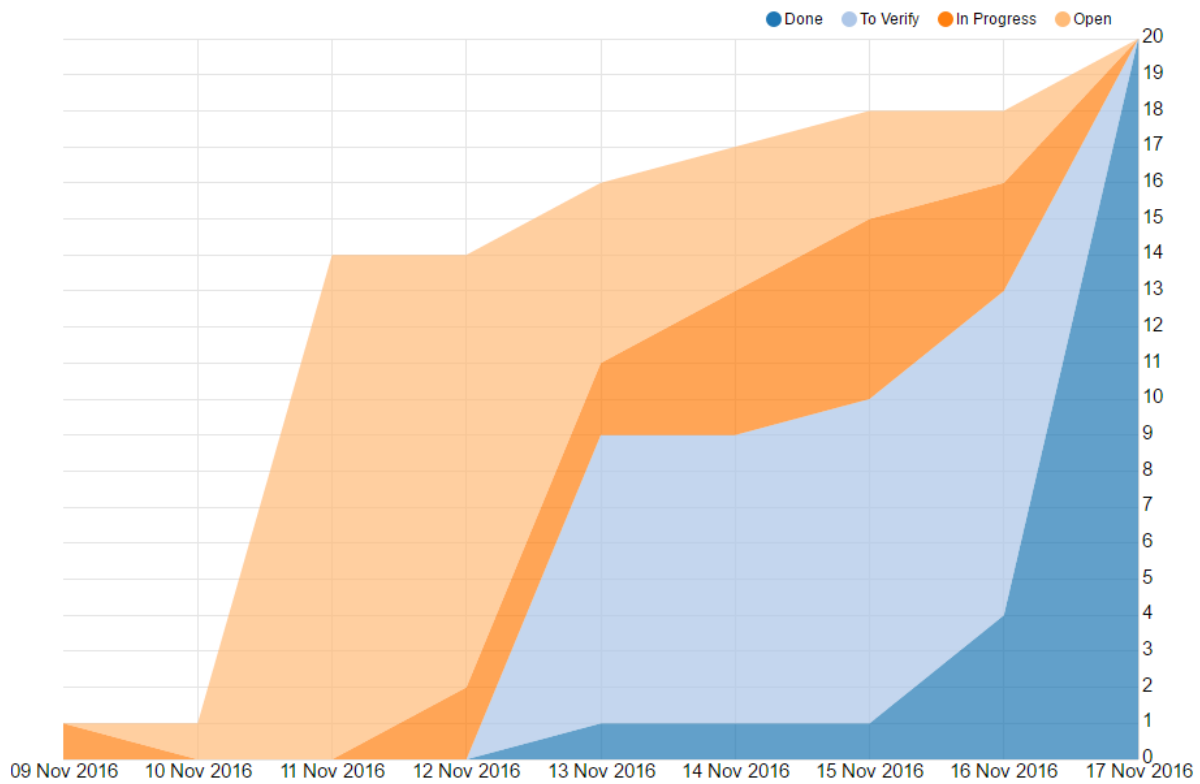
| | |
|--|----------|
| Automatizované nasadzovanie novej verzie webovej aplikácie na server | |
| Cieľom úlohy je zautomatizovať webovú aplikáciu s Githubom. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M. | Veva |

| | |
|--|----------|
| Pridanie loggera do projektu | |
| Cieľom úlohy vytvoriť automatický logger, ktorého cieľom bude zaznamenávať akcie na webovej aplikácii. | |
| Implementoval | Overoval |
| Veva | Zuzka |

| | |
|--|----------|
| Vytvorenie API pre prihlásenie na strane webovej aplikácie | |
| Cieľom úlohy vytvoriť API pre mobilné zariadenie. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M. | Veva |



Obr. 9: Burn-down chart



Obr. 10: Cummulatie flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

3.4 Štvrtý šprint (16.11 - 30.11) – 2-týždňový

V štvrtom šprinte sme sa zamerali na prihlasovanie užívateľa na Androide. Taktiež sme sa sústredovali na určovanie sentimentu SMS.

| | |
|---|----------|
| Vytvorenie prihlasovacieho formuláru na Androide | |
| Cieľom úlohy bolo vytvorenie užívateľského rozhrania. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid Černák | Janči |

| | |
|--|----------|
| Proces prihlásenia užívateľa na mobile | |
| Cieľom úlohy je prihlásenie užívateľa na mobilnom zariadení Android. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid Černák | Janči |

| | |
|---|----------|
| Vytvorenie univerzálneho UserManagera | |
| Cieľom úlohy je vytvorenie UserManagera, ktorého úlohou je zjednodušená práca s užívateľom v systéme. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid Černák | Janči |

| | |
|---|----------|
| Spracovanie zašifrovanej SMS | |
| Cieľom úlohy je dešifrovanie SMS správy, pomocou AES. | |
| Implementoval | Overoval |
| Veva | Dávid |

| | |
|---|----------|
| Odosielanie zašifrovaného textu SMS na server | |
| Cieľom úlohy je šifrovanie a odosielanie SMS správ. Vďaka tomu sa zvýši bezpečnosť v systéme. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | Dávid |

| | |
|--|----------|
| Komunikácia s API za cieľom zistenia sentimentu | |
| Cieľom úlohy je pomocou externého API zistiť sentiment SMS správy. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | Dávid |

| | |
|---|----------|
| Vytvorenie validátora pre json | |
| Cieľom úlohy je zabezpečenie čistoty dát. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš P. | Veva |

| | |
|--|----------|
| Tvorba dokumentu za cieľom určenia pravidiel pri čistote dát | |
| Cieľom úlohy je vytvorenia dokumentu, ktorý definuje pravidlá, ako majú vyzerat' prichádzajúce dáta. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M. | Veva |

| | |
|---|----------|
| Vytvorenie prvotného dokumentu k experimentu | |
| Cieľom úlohy je vytvorenie prvotného dokumentu, ktorý definuje, ako bude vyzerat' experiment. | |
| Implementoval | Overoval |
| Janči | Tomáš M. |

| | |
|--|----------|
| Návrh obrazovky pre prihlásenie | |
| Cieľom úlohy je navrhnutie designu na Android. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka, Janči | Tomáš P. |

| | |
|--|----------|
| Návrh obrazovky pre registráciu | |
| Cieľom úlohy je navrhnutie designu na Android. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka, Janči | Tomáš P. |

| | |
|--|----------|
| Implementácia obrazovky pre správu senzorov | |
| Cieľom úlohy je implementácia návrhu designu na Android. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka, Janči | Tomáš P. |

| | |
|--|----------|
| Návrh obrazovky pre správu sezorov | |
| Cieľom úlohy je navrhnuť design obrazovky pre správu senzorov. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka, Janči | Tomáš P. |

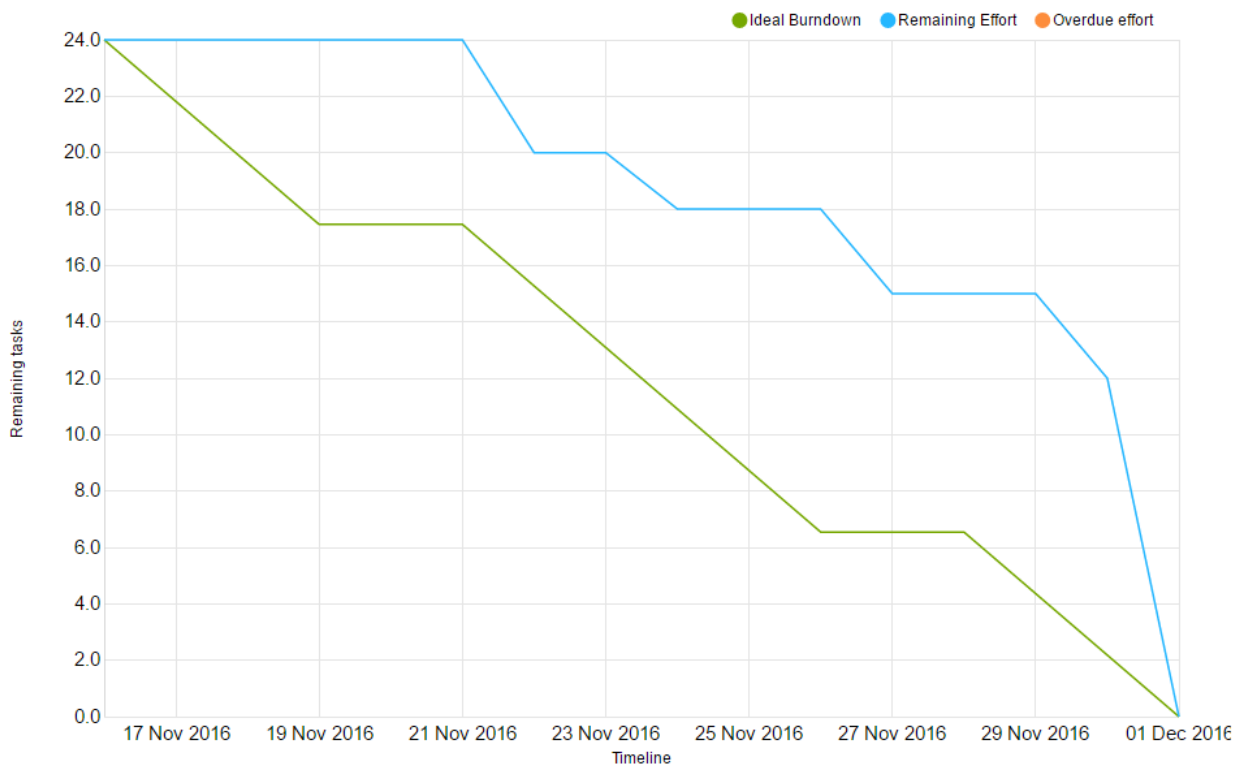
| | |
|---|----------|
| Implementácia obrazovky pre prihlásenie | |
| Cieľom úlohy je implementovať design na Android zariadenia. | |
| Implementoval | Overoval |
| Janči | Tomáš P. |

| | |
|---|----------|
| Implementácia obrazovky pre registráciu | |
| Cieľom úlohy je implementovať design na Android zariadenia. | |
| Implementoval | Overoval |
| Janči | Tomáš P. |

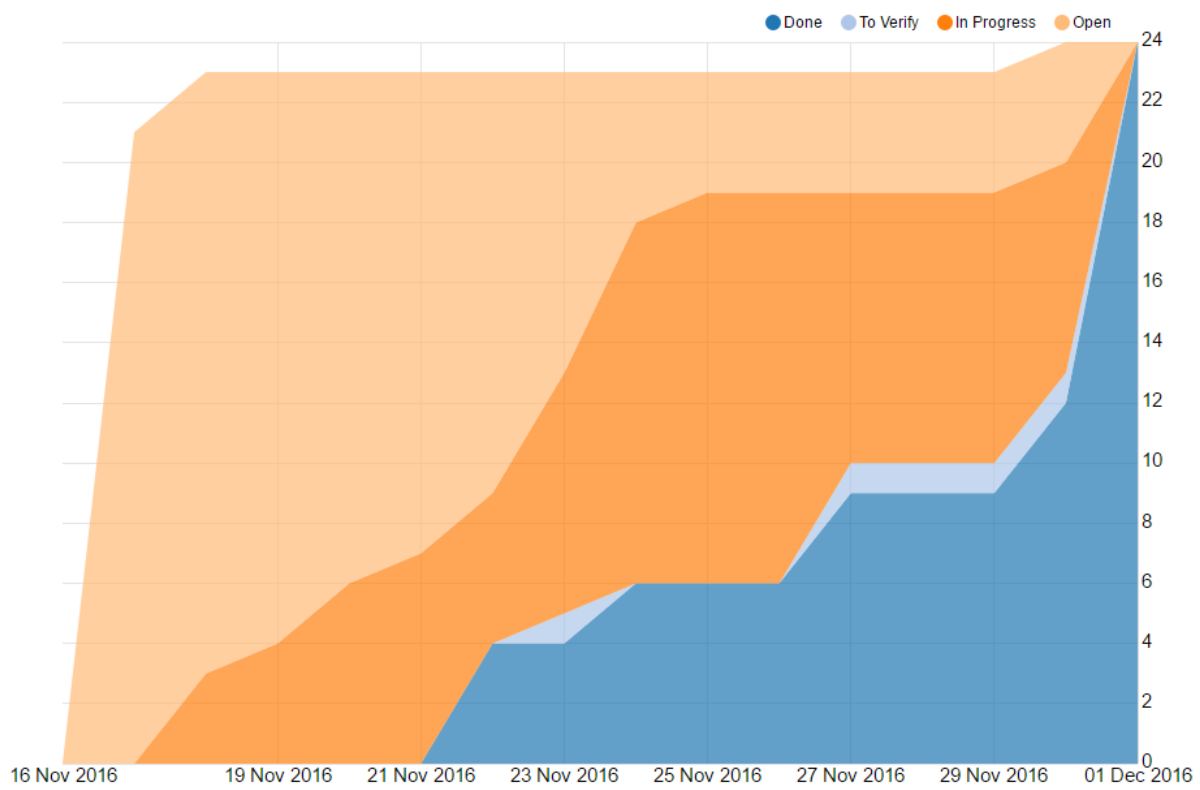
| | |
|---|----------|
| Príprava na stretnutie s psychológmi | |
| Cieľom úlohy je vytvorenie prezentácie, pomocou ktorej dokážeme jednoducho prezentovať myšlienku celého projektu. | |
| Implementoval | Overoval |
| Veva | Tomáš P. |

| | |
|--|----------|
| Príprava na biznis prezentáciu | |
| Cieľom úlohy je vytvorenie prezentácie, pomocou ktorej dokážeme jednoducho prezentovať myšlienku celého projektu. Taktiež je potrebné vytvorenie agile otázok a biznis modelu. | |
| Implementoval | Overoval |
| Veva, Zuzka, Tomáš P., Tomáš M., Janči, Dávid | |

| | |
|--|----------|
| Preštudovať analytické metódy | |
| Cieľom je analyzovať možnosti spracovania dát. | |
| Implementoval | Overoval |
| Veva, Zuzka | |



Obr. 11: *Burn-down chart*



Obr. 12: *Cummulatie flow*

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončné úlohy

3.5 Piaty šprint (30.11 - 7.12) – 1-týždňový

V piatom šprinte sme sa zamerali na abstraktnejší pohľad celého projektu. Naším hlavným cieľom bolo zameranie sa na potenciálneho zákazníka a zistiť akou formou by sa rád zbavil svojho stresu.

| | |
|--|----------|
| Vytvorenie dokumentu o stave projektu pre psychologov | |
| Cieľom je vytvorenie dokumentu o našom projekte, aby sme dokázali efektívne spolupracovať s psychologmi. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka | |

| | |
|---|----------|
| Vytvoriť námet myšlienky hry | |
| Cieľom úlohy je vytvorenie hlavnej myšlienky hry. Hra má byť nástroj, pomocou ktorého by sme znižovali stres užívateľovi. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M. | |

| | |
|---|----------|
| Vytvoriť formulár na zistenie preferencií u ľudí | |
| Cieľom úlohy je vytvorenie dotazníka, pomocou ktorého získame cenné informácie od ľudí. | |
| Implementoval | Overoval |
| Tomáš M., Tomáš P., Veva, Zuzka, Dávid, Janči | |

| | |
|--|----------|
| Rozbehať CRON | |
| Cieľom úlohy je rozbehnutie služby CRON, vďaka čomu budeme vedieť v pravidelných intervaloch spracúvať sentimenty SMS správ. | |
| Implementoval | Overoval |
| Veva | Tomáš M. |

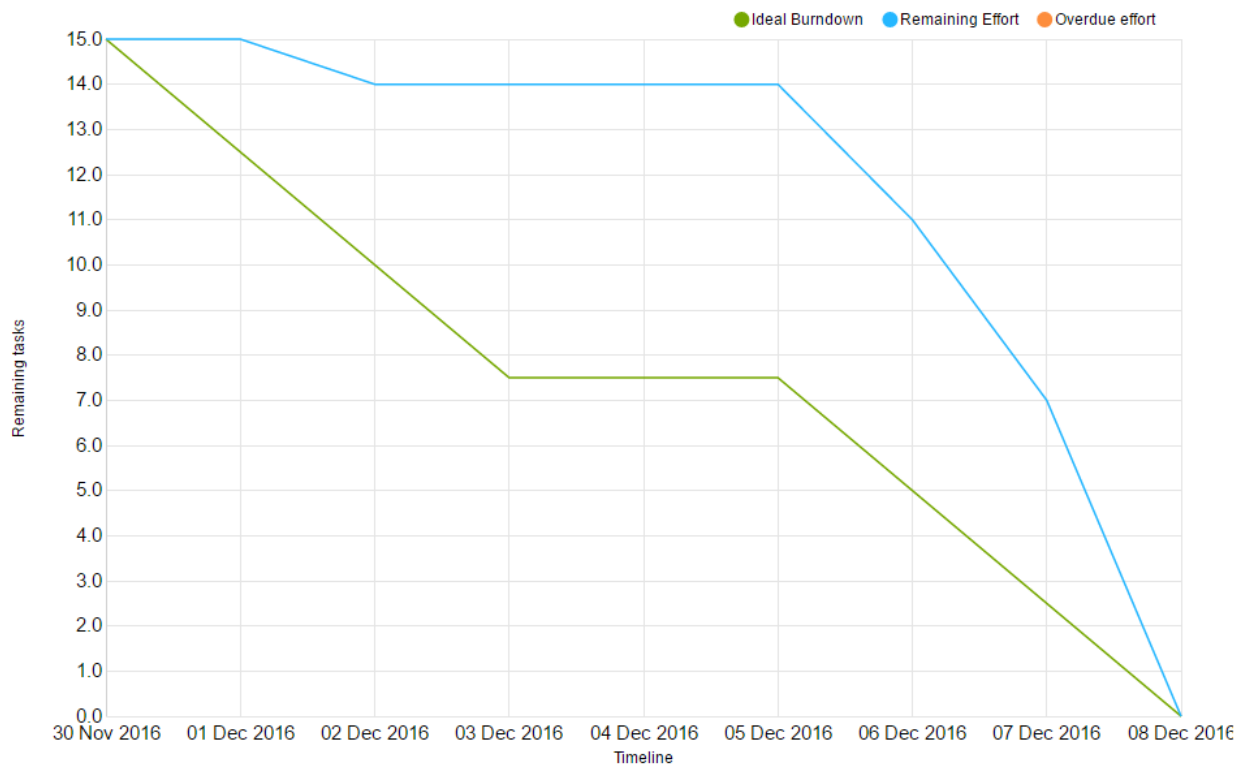
| | |
|---|----------|
| Vytvoriť skript na synchronizáciu zanalyzovaných správ | |
| Cieľom úlohy je synchronizovať SMS správy, ktoré ešte nemajú vyhodnotení sentiment. Správy sa zoskupujú po ôsmich a následne sú odosielané na externé API, ktoré vyhodnocuje sentiment správ. | |
| Implementoval | Overoval |
| Veva | Tomáš M. |

| | |
|--|----------|
| Naštudovať systém Travis | |
| Cieľom úlohy je naštudovanie služby travis, kvôli kontinuálnej integrácii. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid Tomáš M. | Tomáš P. |

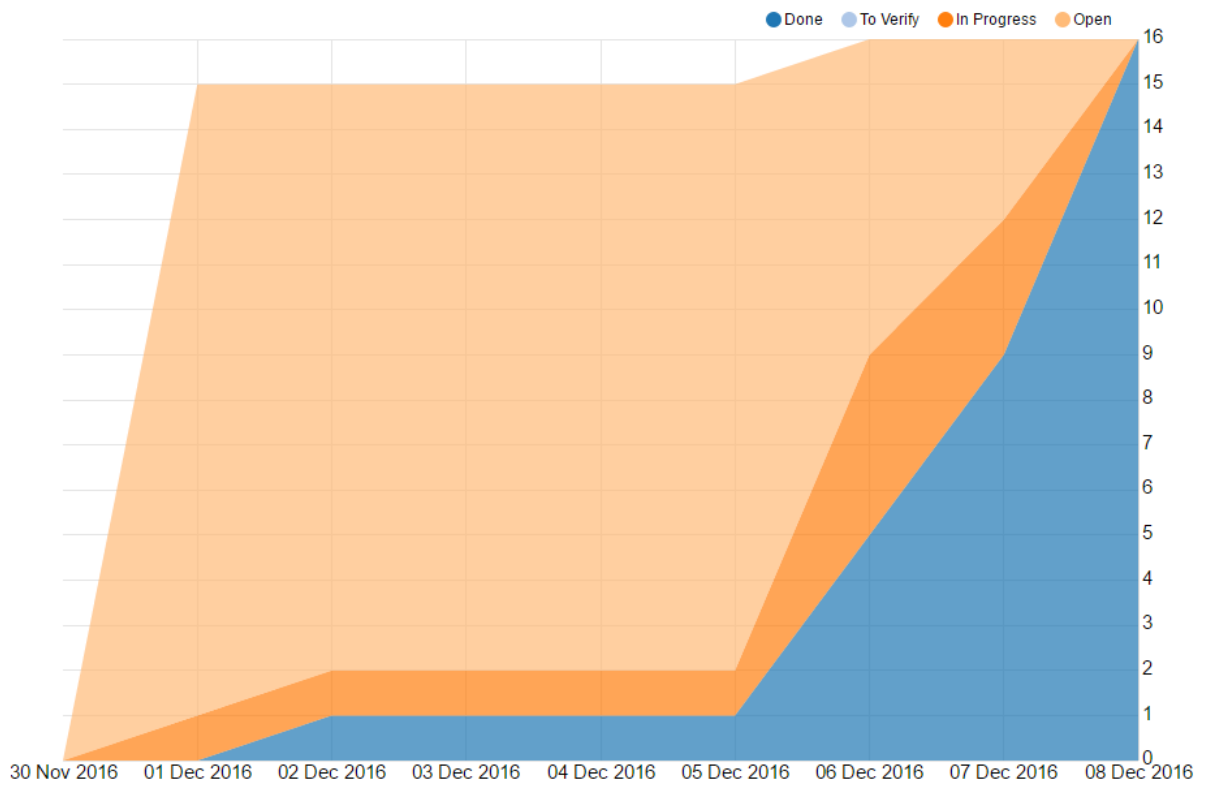
| | |
|---|----------|
| Implementovať kontinuálnu integráciu pre webovú aplikáciu | |
| Cieľom úlohy je implementácia kontinuálnej integrácie. | |
| Implementoval | Overoval |
| Dávid Tomáš M. | Tomáš P. |

| | |
|--|----------|
| Konvertovať dokumentáciu z Wordu do LaTeXu | |
| Cieľom úlohy je prepísanie dokumentácie z wordu do LaTeXu za cieľom zvýšenia úrovne kolaborácie. | |
| Implementoval | Overoval |
| Janči, Tomáš P. | Zuzka |

| | |
|--|----------|
| Vytvorenie dokumentu o stave poznania pre Nemeckých kolegov | |
| Dokument musí obsahovať informácie o dátach ktoré zbierame, prečo ich zbierame, ako sme prišli nato že ich treba zbierať. Musí byť v angličtine. | |
| Implementoval | Overoval |
| Zuzka | Veva |







Obr. 13: Burn-down chart



Obr. 14: Cummulatie flow

Legenda

-  Otvorená úloha
-  Rozpracovaná úloha
-  Úloha, ktorú treba overiť
-  Ukončené úlohy

3.6 Šiesty šprint (14.2 - 28.2) – 2-týždňový

V 6. šprinte sme mali tieto user stories:

1. Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite
2. Zobrazenie údajov o socializácií
3. Design webovej aplikácie
4. Scenáre do hry
5. Zlepšenie používania mobilnej aplikácie
6. Nekategorizované úlohy

V prvom user storie bolo našou úlohou navrhnuť a implementovať metódy na výpočet aktivity. Na strane Androidu to predstavovalo úlohu nájsť vhodnú knižnicu a navrhnuť fungujúci model. Na strane servera boli úlohy dve. Prvou bolo navrhnuť a implementovať graf, ktorý by vizualizoval fyzickú aktivitu a druhou úlohou model, ktorý by vedel zo získaných dát z mobilu vypočítať potencionálnu fyzickú aktivitu používateľ a.

V druhom user storie bolo prvou úlohou navrhnuť a implementovať metódy pre výpočet úrovne socializácie a druhou úlohou bolo vedieť tieto dáta vizualizovať pre používateľ a.

V tretom user storie sme sa venovali designu webovej aplikácie. Cieľom bolo navrhnuť a implementovať design pre prihlásenie, registráciu a pre lepšie debugovanie prichádzajúcich dát zlepšiť vzhľad všetkých prijatých dát na servery.

V štvrtom bode bolo našou úlohou nájsť spôsob ako implementovať už existujúci Unity projekt do Android štúdia, aby sme vedeli zlúčiť naše dva rôzne projekty do jedného. Našou druhou hlavnou úlohou bolo inšpirovať sa už existujúcimi aplikáciami a navrhnuť scenáre do hry. Tak tiež bolo potrebné hru priblížiť naším požiadavkám a potrebovali sme zberať kontextové dáta od

užívateľ a. Práve preto sme implementovali do hry aj smajlíky, ktoré mali v časových úsekoch zberať informácie o emóciách a náladách používateľ a.

V piatom bode sme sa sústredili na optimalizovanie spotreby batérie. Taktiež sme refaktorovali kód a neustále zlepšovali kvalitu kódu.

V nekategorizovaných úlohách sme robili úlohy ako odosielanie mena kontaktu pri telefonovaní, odosielanie históriu hovorov na web, opravovali Redis a opravovali chyby pri výpočte sentimentu.

3.7 Siedmy šprint (28.2 - 14.3) – 2-týždňový

V 7. šprinte sme mali tieto user stories:

1. Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite
2. Zobrazenie údajov o socializácií
3. Zadávanie emócií do aplikácie
4. Zobrazenie profilu na webe
5. Upraviť prácu na pozadí v mobilnej aplikácii
6. Nekategorizované úlohy

V prvom user storie sme implementovali Awareness API za cieľom získavania dát o fyzických aktivitách na mobilnom zariadení. Tieto údaje sme odosiľali na server kde sme implementovali metódy na výpočet fyzickej aktivity. V predchádzajúcom šprinte sa nám nepodarilo stihnúť dokončiť vizualizáciu aktivít na webe – táto úloha už bola splnená v tomto user storie.

V druhom user storie bolo našou úlohou na základe dát, ktoré sme získali z mobilných zariadení vypočítať elektronickú socializáciu. Model bral ako vstupné premenné frekvenciu sms, telefonátov, počet wifi a bluetooth pripojení.

V tretej user storie bolo našou úlohou získavanie dát o nálade a emóciách používateľ a. Táto úloha bola dôležitá preto, aby sme v budúcnosti vedeli predpovedať emócie a nálady.

Štvrtá user storie bola zameraná na lepšie prehl'adávanie dát na servery. Vďaka tomu boli pridané rôzne filtre do webovej aplikácie, aby sme vedeli zobrazit' len konkrétne dáta.

Piata user storie bola zameraná na optimalizáciu Android aplikácie. Tento proces mal prebiehat' tak, že sme sa snažili všetku prácu na pozadí dat' do jedného vlákna.

Medzi ne kategorizované úlohy patrili: štúdium grafov na Android, oprava designu na webe a príprava prezentácie na Pewe.

3.8 Ôsmy šprint (14.3 - 28.3) – 2-týždňový

V 8. šprinte sme mali tieto user stories:

1. Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite
2. Zobrazenie údajov o nálade
3. Zobrazenie údajov o socializácií
4. Zobrazenie údajov o biometrických dátach
5. Nekategorizované úlohy

V prvej user storie sme sa zamerali na tvorbu grafu na mobilnej platforme Android. Tento graf mal zobrazovat' fyzickú aktivitu používateľ a pomocou čiarového grafu. Druhým typom grafu v tejto user storie bol stĺpcový graf, ktorý mal následne každý stĺpec ešte rozdelený na viacero rôznych častí. Tento graf bol zameraný na druh vykonávanej činnosti. Na strane servera bolo potrebné vytvorit' api pre posielanie dát, potrebné k zobrazeniu grafov.

V druhej user storie sme tvorili koláčové grafy na Androide. Tieto grafy boli použité na zobrazenie nálady a emócií používateľov. Taktiež bolo potrebné na strane servera vytvorit' api na posielanie nálad v čase.

V tretej user storie sme tvorili graf na Android za cieľom zobrazenia elektronickej socializácie. Graf bol čiarový, pričom zobrazoval jednu hodnotu za deň.

V štvrtej user storie bolo potrebné vytvorenie grafu na Androide, ktorý by zobrazoval dáta v reálnom čase z oxymetra. Úlohou v tejto user storie bolo najprv vytvorenie spojenia s oxymetrom a následne vytvoriť komunikáciu medzi mobilom a oxymetrom. Následne bol implementovaný graf, ktorý zobrazoval dáta.

V nekatégorizovaných úlohách boli úlohy ako: oprava redisu, príprava na stretnutie s psychológmi, návrh inicializačnej obrazovky, prerobiť článok na IITSRC.

3.9 Deviaty šprint (28.3 - 11.4) – 2-týždňový

V 9. šprinte sme mali tieto user stories:

1. Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite
2. Zobrazenie údajov o svojej nálade
3. Obnovenie hesla
4. Dotazník o aktivitách
5. Spätná väzba o aktivitách
6. Prístup do aplikácie bez nutnosti registrácie
7. Nekategorizované úlohy

V prvom user storie sme pracovali na migrácií fyzickej aktivity zo starých dát na nové. Tento proces prebiehal na strane servera.

V druhom user storie bolo potrebné upraviť a refaktorovať posielanie dát ohľadom nálad na server.

V treťom user storie sme postupne pridali možnosť na resetovanie hesla na strane webovej aplikácie.

V štvrtom user storie bolo našou úlohou vytvoriť api rozhranie pre príjem dát z dotazníka o aktivitách. Taktiež bolo potrebné domyslieť príjem aktivít, ktoré neboli zakategorizované.

V piatom user storie bolo úlohou rozšírenie api na strane webovej aplikácie o prijímanie dát z každodenných aktivít. Na strane mobilnej aplikácie bolo potrebné vytvoriť notifikácie, ktoré sa používateľ a na konci dňa spýtali, aké aktivity robil.

V šiestom user storie sme upravovali aplikáciu, aby ju mohol používateľ používať v plnom rozsahu aj bez toho, aby sa musel registrovať cez email a heslo. K tomuto kroku sme museli vygenerovať špeciálny identifikačný token na mobilnom zariadení, ktorý bol úzko spojený s konkrétnym mobilným telefónom. Na základe toho tokenu nám server neskôr priradil token na odosielanie, vďaka ktorému sme už vedeli odosielať a prijímať dáta zo servera, bez potreby registrácie. Úloha bola taktiež na strane servera, bolo potrebné rozšíriť api o takýto token.

Nekategorizované úlohy v tomto šprinte obsahovali úlohy ako: refaktoring kódu, písanie dokumentácie, optimalizovanie batérie, testovanie User Experience.

3.10 Desiaty šprint (11.4 - 25.4) – 2-týždňový

V 10. šprinte sme mali tieto user stories:

1. Notifikácie pre používateľa
2. Vytvorenie Widgetu
3. Úprava výpočtu socializácie
4. Integrácia Big5 dotazníka
5. Inicializačná obrazovka
6. Komunikácia s novým senzorom
7. Nekategorizované úlohy

V prvom user storie bolo úlohou ponúknuť používateľovi možnosť aby vedel odložiť notifikácie na neskôr a tým ho odbremenit' od vyplňovania notifikácie v nepriaznivý čas.

V druhom user storie sme vytvorili Widget, ktorého úlohou bolo zjednodušiť zadávanie nálad a emócií používateľovi tak, že nemusí vchádzať do aplikácie aby zadal svoju momentálnu náladu a emóciu, ale stačí mu ak na svojej ploche klikne na smajlíka s emóciou.

V treťom user storie sme na základe feedbacku od skupiny študentov začali pracovať na zmene výpočtu socializácie. Z pôvodného vypočítavania jednej hodnoty za deň sme prerobili výpočet socializácie na základe každého vstupu – každých pár minút.

V štvrtej user storie sme implementovali Big5 dotazník. Dotazník je zameraný na osobnostné črty používateľ a. Vytvorili sme WebView, ktoré predstavuje zjednodušené prostredie prehliadača na mobilnom zariadení.

V piatom user storie sme sa snažili navrhnuť a implementovať uvítaciu obrazovku, ktorá by pomohla používateľovi sa lepšie zorientovať v aplikácii.

V šiestom user storie sme sa rozhodli pracovať s novým senzorom MiBand 1S. V tejto user storie bolo potrebné vytvoriť komunikáciu medzi Androidom a náramkom.

Medzi nekatégorizované dáta patrili tieto úlohy: písanie blogu na robime.it, tvorba posteru.

3.11 Jedenásty šprint (25.4 - 9.5) – 2-týždňový

V 11. šprinte sme mali tieto user stories:

1. Dotazník o aktivitách
2. Notifikácie
3. Uvítacia obrazovka
4. Stav batérie z MiBand
5. Big5 komunikácia medzi servermi
6. Zabezpečenie komunikácie
7. Nekategorizované úlohy
8. Párovanie anonymných účtov s registrovanými používateľmi
9. Návrh experimentu
10. Logovanie aktivít

11. Nekategorizované úlohy

V prvej user storie sme sa sústredili na dokončenie dotazníka o aktivitách používateľ a. V tejto user storie sme sa sústredili hlavne na UX a jednoduchosť.

V druhej user story sme dokončovali notifikácie z minulého šprintu. Taktiež sme si vytvorili úlohy implementácie foreground notifikácie, čo predstavuje notifikáciu, ktorá je stále v popredí a nedá sa odstrániť. Vďaka tejto notifikácii je menšia šanca, že Android zabije nejaký proces na pozadí v našej aplikácii.

V treťom user story sme dokončovali uvítaciu obrazovku z minulého šprintu.

V štvrtom user story sme implementovali získanie stavu batérie z náramku MiBand. Vďaka tomu bude vedieť používateľ aplikácie, že treba náramok v blízkej budúcnosti dobiť.

V piatom user story sme tvorili komunikáciu medzi naším serverom a Crowdex serverom. Taktiež svoju úlohu tam mal aj Android, ktorý posielal post request na náš server s informáciou, ktorý používateľ už dokončil dotazník.

V šiestom user story sme nahradili klasickú HTTP za HTTPS.

V siedmom user story sme zlučovali rovnakých používateľov – anonymný a zaregistrovaný na jednom mobilnom zariadení – do jedného konta. Tento proces prebiehal na servery, avšak isté zmeny museli byť spravené aj na strane Androidu.

V ôsmom user story sme navrhovali experiment pre budúcich testerov.

V deviatom user story sme pracovali na získaní informácií, z ktorých by sme vedeli zistiť, ako danú aplikáciu používateľ používal.

Medzi nekategorizované úlohy patrili: príprava dát pre psychológa, finálne testovanie, písanie dokumentácie, príprava na tech summit.

4 Používané metodiky - referencie na dokumenty s metodikami

Náš tím sa skladá zo šiestich členov, ktorý sa venujú vývoju aplikácie. Vývoj a postup vývojárskeho tímu usmerňujú vedúci tímu. Aby tím dobre fungoval, bolo potrebné, aby sme dodržiavali určité pravidlá, preto sme sa v rámci tímu riadili niekoľkými metodikami.

Počas vývoja bolo nevyhnutné zabezpečiť komunikáciu aj mimo oficiálnych stretnutí, aby bolo možné promptné riešenie vzniknutých otázok a pripomienok. Rozhodli sme sa využiť on-line komunikáciu prostredníctvom Slack-u. Slack umožňuje komunikovať priamo s jednotlivými členmi tímu alebo vytvárať kanály, kde sa rozoberá nejaká téma. Ku komunikácii na Slacku bola vytvorená metodika, aby nevznikalo zbytočne veľa kanálov a aby bolo jasné, čo sa v ktorom kanáli rozoberá. Metodika je súčasťou dokumentu - *Príloha C - Metodika pre komunikáciu na Slacku*.

Vzhľadom na agilný vývoj mobilnej a webovej aplikácie sme sa rozhodli využiť podporný nástroj pre takýto spôsob vývoja - Youtrack. Nástroj slúži na plánovanie a sledovanie vývoja šprintov - to zahŕňa plánovanie používateľských príbehov, priradenie úloh k používateľským príbehom a tiež priradenie zodpovednosti k jednotlivým úlohám. Youtrack podporuje aj analýzu jednotlivých šprintov v podobe grafov. Spôsob práce v Youtracku popisuje metodika v prílohe C - Metodika pre podporu agilného vývoja - Youtrack.

Vývoj webovej aplikácie majú na starosti traja členovia tímu. Webová aplikácie sa vyvíja v programovacom jazyku Python. Aby bol kód konzistentný a jasný, bolo zavedených niekoľko pravidiel syntaxe kódu. O týchto pravidlách hovorí metodika v prílohe C - Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre webový vývoj - Python. Podobne aj mobilnú aplikáciu vyvíjajú traja členovia tímu v programovacom jazyku Java. O pravidlách syntaxe kódu pri vývoji mobilnej aplikácie hovorí príloha C - Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre Android aplikáciu.

Pri vývoji mobilnej a webovej aplikácie dbáme na verziovanie systému a aj vzhľadom k tomu, že na vývoji aplikácií pracuje viac ľudí naraz, bolo potrebné zabezpečiť dostupnosť a ukladanie kódu. Na verziovanie systému sme sa rozhodli použiť git a zdrojové kódy ukladáme na Githubu, kam majú prístup všetci členovia tímu. Metodika k práci s gitom na je popísaná v prílohe C - Metodika pre git.

V projekte bolo potrebné zabezpečiť, aby dokumenty, ktoré ako tím odovzdávame mali konzistentnú štruktúru a vzhľad. Z tohto dôvodu vzniká metodika k tvorbe dokumentov, ktorá je uvedená v prílohe *C - Metodika k dokumentom*.

5 Globálna retrospektíva

5.1 Zimný semester

Počas piatich šprintov sa nám podarilo vytvoriť mobilnú a webovú aplikáciu, ktoré spolu vzájomne komunikujú a sú schopné zbierať dáta z mobilného zariadenia (wifi, sms, kalendár atď.) a taktiež dáta z nositeľných senzorov (oximeter a krokomer). Keďže pre zbieranie dát o jednotlivých používateľoch je nevyhnutná autentifikácia, aplikácie vzájomne spolupracujú a umožňujú registráciu a následné prihlásenie ako aj v mobilnej, tak aj vo webovej aplikácii. Webová aplikácia taktiež poskytuje možnosť zaregistrovania doktora prostredníctvom administrátorského rozhrania.

Vývoj aplikácií bol realizovaný iteratívne na základe šprintov v scrume. Každý šprint obsahoval dva typy úloh - boli to úlohy pre vývoj mobilnej aplikácie a vývoj webovej aplikácie. Členovia tímu sa rozdelili do menších 3-členných tímov, ktoré sa zamerali buď na webovú alebo na mobilnú aplikáciu. Zároveň jeden člen tímu zabezpečoval technickú stránku, ktorá pokrývala server a bezpečnosť odosielaných dát.

Na verziovanie sme používali Github na základe definovaných metodík. Jednotlivé úlohy sme si zaznamenávali v YouTracku, kde sme si značili postup z jednotlivých stretnutí ako aj jednotlivé poznatky zo samotného riešenia. Na komunikáciu sme využívali Slack, na ktorý sme napojili Github pre mobilnú ako aj webovú aplikáciu.

Počas vývoja sme postupne prešli z písania zápisníc do zaznamenávania jednotlivých častí stretnutia priamo do YouTracku. Taktiež samotná práca s YouTrackom prešla určitým vývojom, keďže v prvom šprinte sme si do YouTracku zapísali úlohy až v polovici šprintu. Ďalšie šprinty sme však úlohy zapísali do YouTracku hneď po stretnutí v prvý deň šprintu. V druhom šprinte, hoci sme na zadaniach pracovali priebežne, zabúdali sme presúvať nim zodpovedajúce úlohy v YouTracku, čo spôsobilo, že v YouTracku máme veľké množstvo úloh zaznamenaných ako "Done" až v posledných dňoch šprintu. Tento postup sme opravili v treťom šprinte. Počas semestra sa nám taktiež podarilo zaviesť písanie dokumentácie priamo v YouTracku. Každý člen tímu bol zodpovedný za svoju vlastnú úlohu a za jej zdokumentovanie.

Keďže nevyhnutnou súčasťou vývoja kvalitného softvéru je testovanie, v rámci webovej aplikácie sme implementovali kontinuálnu integráciu pomocou služby Travis CI. Nakonfigurovali

sme službu pre python 3, postgresQL 9.4 a Django 1.10.2. Po stiahnutí všetkých závislostí sa vytvorí testovacia databáza nad ktorou prebehnú všetky testy. Po úspešnom zbehnutí testov sa posiela signál na server s tým, že je aplikáciu možné nasadiť. Tento signál sa odošle len vtedy ak boli vykonané zmeny na master vetve. Server počúva a ak dostane signál stiahne z githubu aktuálnu verziu a reštartne aplikáciu. Medzi veci, ktoré by sa mohli zlepšiť určite patrí komentovanie kódu, ktoré je zatiaľ len minimálne. A však všetky postupy napr. inštalácia databázy, spúšťať anie aplikácie, spúšťať anie jobov alebo využívanie rest API sú zdokumentované a zapísané v README.md súbore, ktorý je dostupný na Githubu. Medzi ďalšie aktivity, ktoré by sme chceli doplniť je odhad času jednotlivých úloh pred ich riešením. Pri mnohých úlohách je však problém, že pracujeme s technológiami, ktoré nepoznáme a odhadovať čas splnenia je problematické.

5.2 Letný semester

Na začiatku semestra sme sa venovali návrhu experimentu vo forme hry, ktorá by bola verejne dostupná na stiahnutie v obchode Google Play. Venovali sme sa návrhu hry samotnej, jej formy a vytváraniu rôznych scenárov. Po absolvovaní prezentácie a následnej konzultácie s výskumnou skupinou PeWe sme od tohto nápadu však upustili a ďalej sa sústredili na experiment s menším počtom ľudí a s použitím externých senzorov tepu a krokov.

Ďalej sme sa venovali zbieraniu údajov o nálade a emóciách používateľ'a. Rozhodli sme sa pre využitie rôznych smajlíkov, z ktorých si používateľ vyberie podľa toho, ako sa cíti. Pracovali sme tiež na výpočte socializácie a fyzickej aktivity používateľ'a, na základe nazbieraných údajov z aplikácie. Boli navrhnuté a implementované rôzne formy vizualizácie týchto dát vo forme grafov v mobilnej aplikácii.

Aby bola aplikácia schopná správne odporúčať aktivity na uvoľnenie stresu, bolo potrebné najskôr zistiť, akým aktivitám sa používateľ rád venuje. Kvôli tomu bol do aplikácie implementovaný dotazník, v ktorom môže používateľ označiť rôzne aktivity, ktorým sa rád venuje. V budúcnosti mu bude aplikácia odporúčať aktivity z tých, ktoré v tomto dotazníku označil ako obľúbené.

Pri plánovaní experimentu sme sa rozhodli zjednodušiť aplikáciu tak, aby bolo možné zbierať dáta a odosielať ich na server aj bez nutnosti registrácie. Do webovej aplikácie bola preto pridaná podpora pre takzvaný anonymný účet, ktorý sa vytvorí automaticky, bez nutnosti registrácie.

Dáta nazbierané a priradené k tomuto účtu budú následne po registrácii pridelené k skutočnému, existujúcemu účtu.

Identifikovali sme tiež chýbajúcu možnosť obnovenia hesla priamo z mobilnej aplikácie, ktorá bola následne implementovaná.

Kvôli nedostatku senzorov, ktoré boli do mobilnej aplikácie implementované v zimnom semestri, sme sa rozhodli vyhľadať nový senzor, ktorý bude schopný merať tep a bude aj cenovo dostupný. Rozhodli sme sa pre senzor MiBand 1s, ktorý je schopný okrem tehu merať aj počet krokov, čo pomôže pri výpočte fyzickej aktivity. Mobilný telefón a senzor je najskôr potrebné spárovať, čo je možné vykonať aj priamo z aplikácie. Po spárovaní je možné z aplikácie kedykoľvek sledovať aktuálny stav batérie, tehu a počtu krokov. Po implementácii tohto senzoru do aplikácie, sme vďaka podpore od Pani Profesorky Bielikovej získali ďalších 20 týchto senzorov, ktoré môžeme využiť pri experimente.

Pre čo najlepšie vyhodnotenie nazbierných dát bude potrebné, aby účastníci experimentu vyplnili osobnostný dotazník Big Five. Tento dotazník bol tiež implementovaný do mobilnej aplikácie, v spolupráci so systémom Crowdex.

A Preberacie protokoly

Preberací protokol

Ako pedagogický vedúci potvrdzujem, že som prevzal vytlačenú dokumentáciu k tímového projektu.

Dňa 15.05.2017

Podpis pedagogického vedúceho

B Motivačný dokument

Predstavenie tímu

Sme tím zložený z mladých talentovaných ľudí, v ktorom má každý jedinečné nadanie a zručnosti v určitom odbore, z čoho vyplýva, že náš tím je dosť rôznorodý. Napriek rozmanitosti našich záujmov a preferencií dokážeme tvoriť kompaktný tím, ktorý sa dokáže popasovať s rôznymi úlohami, o čom svedčia aj naše doterajšie projekty na bakalárskom štúdiu. V rámci nášho tímu máme pokryté všetky smery, ktoré sú dôležité pre vývoj aplikácií s výskumnou hodnotou. Cieľom každého jedného z nás je naučiť sa nové a zaujímavé veci.

Dizajn - Zuzka, Tomáš P.

Pokiaľ chcete vedieť, ktorá farba s ktorou ladí, ktorá pôsobí upokojujúco, alebo naopak vyvoláva pozornosť, na to je Zuzka ten správny človek (HTML5, CSS, JS, Angular 1).

UX - Janči, Zuzka

Jančiho bakalárskou prácou bolo modelovanie skúseností programátora vo vývojovom prostredí pomocou myši, klávesnice a eye trackeru (Python, PyHook, Sklearn, Tobii Studio Pro).

Dátová Analýza - Veva, Tomáš M.

Tomáš sa v bakalárskej práci venoval analýze EEG signálu z vyvolaných emócií a následnej klasifikácii týchto emócií pomocou strojového učenia (Python, Tobii Studio, FaceReader). Aktuálne sa venuje analýze textu (IBM Watson, IBM Cloudant, IBM Bluemix). Veva sa na bakalárskej práci venovala personalizovanému odporúčaniu otázok v systéme ALEF TNG (Ruby on Rails, Postgres, R). Aktuálne pracuje na projekte pre portál Zľava dňa, kde vytvára personalizované odporúčanie ponúk (Python, Spark, MongoDB, PredictionIO).

Databázy - Dávid, Veva, Tomáš M.

Webové aplikácie - Tomáš M., Veva, Zuzka, Tomáš P., Janči

Mobilné aplikácie - Tomáš P., Janči

Medzi Tomášové záujmy patrí vývoj začínajúceho startupu LifeClick, ktorého cieľom je skrátiť čas medzi zranením a príchodom sanitky. Na svojej bakalárskej práci sa venoval hardvérovému šifrovaniu na Androide.

Servery - Dávid

Dávid je náš “technický” človek. Aktuálne sa venuje algoritmickej obchodovaniu na burze, pričom bot, ktorý automaticky obchoduje, beží na jeho osobnom VPS serveri.

Grafika, počítačové videnie - Zuzka, Janči

Zuzka vo svojej bakalárskej práci analyzovala tumory v mozgu prostredníctvom segmentácií a algoritmov počítačového videnia (C++, OpenCV, ITK).

Bezpečnosť - Dávid

Dávid sa tiež zaujíma o bezpečnostné chyby vo webových aplikáciách (SQL Injection, XSS, RFI) a bezdrôtových sieťach. Vytvoril vlastný program, ktorý slúži na prelomenie WiFi sietí

so zapnutou službou WPS, ktorý dokáže útočiť paralelne na viaceré WiFi siete vysielajúce na rovnakej frekvencii.

Motivácia

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

eMotion je pre nás veľmi zaujímavý projekt, pretože umožňuje spoluprácu priamo so zdravotníkymi zariadeniami a má potenciál pomáhať ľuďom praktickým spôsobom. Vieme, že na oblasť zdravotníctva sa dnes orientuje veľmi veľa nadnárodných firiem. Ide o veľmi rýchlo sa rozvíjajúcu a populárnu oblasť s veľkým priestorom pre výskum. Toto je jeden z dôvodov, prečo nás projekt zaujal, a prečo v ňom vidíme perspektívu.

Pre zvládnutie projektu máme ako tím veľmi dobré predpoklady. V aplikácii sa budú používať dáta, ktoré je najprv potrebné zozbierať. Dávid má skúsenosti s vnorenými systémami a správou serverov. Vyvinul aplikáciu na prelomenie bezpečnosti wifi sietí, ktorá ako jediná svojho druhu útočí na viacero prístupových bodov vysielajúcich na rovnakej frekvencii paralelne. Vďaka tomuto získal skúsenosti so šifrovaním, bezpečným prenosom a uložením dát. Tomáš P. sa vo svojom bakalárskom projekte venoval bezpečnostným princípom prenosu dát na platforme Android.

Ďalším krokom je spracovanie a vizualizácia dát, s čím máme tiež skúsenosti. Viacerí členovia sa venovali dátovej analytike v rámci svojich bakalárskych prác. Veronika navrhla personalizované odporúčanie do systému ALEF TNG, založené na IRT a gamifikácii. Tomáš M. analyzoval EEG dáta a klasifikoval emócie pomocou strojového učenia. Janči analyzoval dáta z eye trackera, myši a klávesnice a následne vyhodnocoval zručnosti programátora. Všetci traja pri analýze dát využívali rôzne nástroje na vizualizáciu, či už webové, desktopové, ale aj vlastnú implementáciu pomocou knižníc a API.

Keďže cieľom aplikácie je odporúčať aktivity na zlepšenie zdravotného stavu pacientov, našou výhodou je, že máme skúsenosti aj s touto oblasťou. Okrem bakalárskej práce sa Veronika venovala odporúčaniam aj v rámci VOS, kde odporúčala recepty podľa zadaných surovín. Aktuálne je súčasťou tímu, ktorý vyvíja personalizované odporúčanie pre zľavový portál, vďaka čomu aktívne získava skúsenosti s technológiami ako sú PredictionIO, Spark alebo Hadoop.

Výsledným produktom bude mobilná a webová aplikácia. Na mobilné aplikácie máme v tíme hneď niekoľko expertov. Janči vyvinul mobilnú aplikáciu na nákup lístkov na vlak prostred-

níctvom SMS správ. Momentálne pracuje na mobilnej aplikácii pre eshop. Obidve aplikácie sú určené pre platformu Android. Tomáš P. pracoval na aplikácii, ktorej cieľom je skrátiť čas medzi úrazom a príchodom sanitky. Táto aplikácia funguje taktiež na platforme Android. S vývojom webových aplikácií má skúsenosti každý člen tímu. Keďže časť systému bude tvoriť práve webová aplikácia, veríme, že tieto skúsenosti dokážeme využiť.

Keďže používatelia aplikácie budú aj pacienti, je nevyhnutné dbať na jej použiteľnosť a UX dizajn. Toto je oblasť, v ktorej má Zuzka bohaté skúsenosti. Aktuálne sa venuje navrhovaniu webových rozhraní a ich implementácii. Pri návrhu myslíme aj na používateľov, ktorí sú farboslepí alebo nerozlišujú určité farby, a preto chceme zakomponovať do návrhu dizajnu aj tento aspekt. Taktiež tu je možnosť prispôbiť ovládanie aplikácie hlasom, čo by pomohlo hlavne ľuďom s vážnym zrakovým alebo telesným postihnutím.

Ako s predchádzajúcich odsekov vyplýva, máme predpoklad k úspešnému vypracovaniu tejto témy. Sme kreatívny tím s množstvom nápadov, ako tému rozvinúť a posunúť ju čo najďalej.

B.1 Zoradenie tém podľa priority

1. Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]
2. Inteligentný sklad [SmartStore]
3. Tvorba vzdelávacích simulácií [EduSim]
4. Extrakcia dát z webu [WebExtraction]
5. Pomôcky pre aktívnych programátorov [CodeCrutches]
6. Navigácia v budove [VirtualFEI]
7. Rekonštrukcia 3D scény [3D-Recon V2]
8. Vizualizácia informácií v obohatenej realite [AugReality]
9. Vyhľadávanie so sémantikou [DeepSearch]
10. Simulácia správania dronov v roji [DronSim V2]

B.2 Rozvrh tímu

| | | 8:00 - 8:50 | 9:00- 9:50 | 10:00-10:50 | 11:00-11:50 | 12:00-12:50 | 13:00-13:50 | 14:00-14:50 | 15:00-15:50 | 16:00-16:50 | 17:00-17:50 | 18:00-18:50 | | |
|----|----------|-------------|---------------|-------------|---------------|-------------|-------------|-----------------|-------------|------------------|-----------------|-------------|--|--|
| Po | Zuzka | | PDT (-1.40) | | AIS (-2.01/c) | | | | | | | | | |
| | Veva | | | | | | | | | | | | | |
| | Janči | | PDT (-1.40) | | AIS (-2.01/c) | | | | | | | | | |
| | Tomáš P. | | PDT (-1.40) | | AIS (-2.01/a) | | | | | | | | | |
| | Tomáš M. | | | | | | | | | | | | | |
| | Dávid | | | | | | | | | | | | | |
| | Gábor | | | | | | | | | | | | | |
| Ut | Zuzka | | | | TP | | | | | VIS (-1.65) | TP1 (-1.61) | | | |
| | Veva | | AIS (-2.01/a) | | | | | | PDT (-1.40) | | | | | |
| | Janči | | | | | | | | | | | | | |
| | Tomáš P. | | | | | | | | | | | | | |
| | Tomáš M. | | AIS (-2.01/a) | | | | | | | | | | | |
| | Dávid | | | | | | | | | | | | | |
| | Gábor | | | | | | | | | | | | | |
| St | Zuzka | | AIS (-1.65) | | TP | | | | | MIS (Aula Magna) | MIS | | | |
| | Veva | | | | | | | | | | | | | |
| | Janči | | | | | | | | | | | | | |
| | Tomáš P. | | | | | | | | | | | | | |
| | Tomáš M. | | | | | | | | | | | | | |
| | Dávid | | ASS (-1.58) | | | | | | | | | | | |
| | Gábor | | | | | | | | | | | | | |
| Št | Zuzka | | ZK (CD300) | | | | | | | | ZK (Aula Minor) | | | |
| | Veva | | | | PeWe | | | | | | | | | |
| | Janči | | | | | | | | | | | | | |
| | Tomáš P. | | | | | | | | | | | | | |
| | Tomáš M. | | | | PeWe | | | | | | | | | |
| | Dávid | | | | | | | ASS (-1.57) | | | | | | |
| | Gábor | | | | | | | | | | | | | |
| Pi | Zuzka | | PDT (-1.58) | | | | PDT (-1.58) | | | | | | | |
| | Veva | | | | | | | | | | | | | |
| | Janči | | | | | | | | | | | | | |
| | Tomáš P. | | | | | | | | | | | | | |
| | Tomáš M. | | | | | | | | | | | | | |
| | Dávid | | | | | | | BSIKT (-2.01/a) | | | | | | |
| | Gábor | | | | | | | | | | | | | |

Obr. 15: Rozvrh tímu

C Metodiky

1. Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]
2. Metodika pre komunikáciu na Slacku
3. Metodika pre podporu agilného vývoja - Youtrack
4. Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre webový vývoj - Python
5. Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre Android aplikáciu
6. Metodika pre git
7. Metodika k dokumentom

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika pre komunikáciu na Slacku

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Zuzana Bobotová

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá komunikáciou na Slacku, ktorý tím využíva na formálnu aj na neformálnu komunikáciu prostredníctvom internetu a na riešenie otázok týkajúcich sa nielen vývoja, ale aj fungovania tímu. Metodika je záväzná pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

2 Slack

2.1 Možnosti

Na komunikáciu v tíme využívame Slack, kde sme si vytvorili skupinu pre náš tím. K tejto komunikácii majú prístup len členovia tímu. Slack umožňuje dva spôsoby komunikácie:

- priamo člen s členom - táto komunikácia sa využíva, keď jeden člen tímu potrebuje riešiť nejaké konkrétne otázky smerujúce priamo na iného člena tímu. Otázky sa netýkajú nejakej problematiky, ktorá by mohla byť zaujímavá pre všetkých alebo viacerých členov tímu.
- kanály - tu komunikujú všetci členovia alebo skupina členov na určité témy

2.2 Kanály

Kanály sú vytvárané za účelom komunikácie a riešenia otázok a problémov na určitú tému. Dôvodom vytvárania kanálov je poriadok a prehľadnosť tém. Komunikácia na slacku prebieha na týchto kanáloch:

- **#clanky** Vzhľadom na tému nášho projektu, je potrebné preštudovať veľa článkov. Tento kanál slúži na zdieľanie informácií, ktoré sa jednotliví členovia dočítajú v odborných článkoch.
- **#dev** Tento kanál slúži na riešenie všeobecných otázok, ktoré sa týkajú vývoja aplikácií. Spočiatku sa využíval len tento kanál na riešenie otázok vývoja, ale neskôr bol rozdelený na kanál pre webovú a mobilnú aplikáciu.
- **#dev_android** Kanál na riešenie otázok, ktoré sa týkajú mobilnej aplikácie.
- **#dev_webapp** Kanál na riešenie otázok, ktoré sa týkajú webovej aplikácie.

- **#dev_webapp_github** Kanál slúži na automatické posielanie informácií o udalostiach z githubu.
- **#dev_webapp_travis** Kanál slúži na automatické posielanie informácií o udalostiach zo systému travis.
- **#dizajn** Kanál rieši otázky dizajnu webovej a mobilnej aplikácie.
- **#dokumentacia** Kanál vznikol za účelom tvorby dokumentácie a riešenia otázok na túto tému.
- **#general** Tento kanál rieši všeobecné otázky týkajúce sa tímu.
- **#inovations** Kanál vznikol pre podporu a diskusie nových nápadov, ktoré sa týkajú systému.
- **#jedlo** Na tomto kanáli sa rieši stravovanie počas stretnutí, ktoré bývajú cez obed.
- **#misa** Kanál slúži na komunikáciu k úlohám na predmet manažovanie informačných systémov.
- **#random** Kanál slúži na riešenie rôznych otázok, ktoré nezapadajú do žiadneho iného kanálu a nemá zmysel pre ne vytvárať nový kanál.
- **#stretnutia** Kanál slúži na otázky a plánovanie oficiálnych, ale aj neoficiálnych stretnutí.
- **#web-sidlo** Tento kanál slúži na komunikáciu ohľadne webového sídla nášho tímu a dopĺňanie informácií do tohto sídla.

Nový kanál na Slacku môže vytvoriť ktorýkoľvek člen tímu, ak potrebuje otvoriť novú tému na riešenie otázok a problémov, ktoré nezapadajú do žiadneho z už otvorených kanálov.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika pre podporu agilného vývoja - YouTrack

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Zuzana Bobotová

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá podporným nástrojom pre agilný vývoj - YouTrack. Opisuje spôsob pomenovávania používateľských príbehov, úloh a vytvárania opisov k nim. Určuje zodpovednosti členov tímu k udržaniu aktuálnosti informácií v tomto nástroji. Metodika je záväzná pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

Slovník pojmov

- **Agilná tabuľa** - tabuľa, ktorá obsahuje používateľské príbehy a k nim priradené úlohy pre daný šprint (v podobe kartičiek)
- **Burndown chart** - grafická reprezentácia plnenia úloh v čase
- **Definícia splnenia** - pomenúva, kedy je príbeh považovaný za splnený
- **Infraštruktúrny príbeh** - opis, ktorý sa skladá z jednej alebo viacerých viet a určuje nejakú infraštruktúrnu funkciu, ktorá je dôležitá pre systém
- **Manažérsky príbeh** - opis, ktorý sa skladá z jednej alebo viacerých viet a určuje nejakú manažérsku činnosť, ktorá je dôležitá pre udržiavanie prehľadu a spoluprácu
- **Úloha** - úloha, častejšie sa používa anglické pomenovanie task, ktorá je priradená k používateľskému príbehu, ako jeden z krokov pre splnenie definície splnenia pre daný používateľský príbeh
- **Používateľský príbeh** - opis, ktorý sa skladá z jednej alebo viacerých viet a určuje nejakú biznis funkciu, ktorú môže používateľ potrebovať od systému
- **Špecifikácia** - upresňuje, čo je potrebné spraviť na splnenie úlohy
- **Šprint** - jeden až viac týždňový úsek (najviac však trojtýždňový), počas ktorého jednotliví členovia tímu pracujú na úlohách, ktoré boli stanovené na začiatku šprintu

2 Postupy

Vývoj systému je rozdelený do šprintov. Jeden šprint má dĺžku trvania od jedného až po tri týždne (len vo veľmi výnimočnom prípade to môže byť aj viac). Počas šprintu všetci členovia tímu pracujú na plnení svojich úloh, ktoré boli stanovené dohodou na začiatku šprintu

Úlohy sú súčasťou príbehov (používateľské, infraštruktúrne, manažérske). Tie sa považujú za splnené vtedy, keď spĺňa definíciu splnenia:

- **Používateľský príbeh** (angl. user story)
 - pre splnenie príbehu je potrebné vytvoriť (alebo aktualizovať existujúcu) analýzu a návrh riešenia, pripraviť a riadne zdokumentovať akceptačné testy, riešenie implementovať a riadne overiť
 - overenie prebehne automaticky (pomocou testov) a zároveň manuálne (vykonáva vopred poverená osoba, v rámci Code Review)
 - príbeh je splnený, ak bolo overenie úspešné a zároveň je príbeh náležite zdokumentovaný
- **Infraštruktúrny príbeh** (angl. infrastructure story)
 - splnenie príbehu je podmienené vykonaním všetkých úloh, ktoré sa naň viažu a sú uvedené v systéme pre manažment úloh
 - overenie sa vykonáva automaticky (pomocou testov) a zároveň manuálne (vopred poverená osoba)
- **Manažérsky príbeh** (angl. management story)
 - splnenie príbehu je podmienené vykonaním všetkých úloh, ktoré sa naň viažu a sú uvedené v systéme pre manažment úloh
 - overenie sa vykonáva manuálne (vopred poverená osoba)
 - v prípade, že ide o úlohu, ktorej cieľom je vykonať analýzu existujúceho poznania alebo vytvoriť nové poznanie, podmienkou splnenia príbehu je výstup vo forme dokumentácie resp. prezentácie (príbeh má túto skutočnosť definovanú vo svojom opise)

Postup a zodpovednosti počas konania jedného šprintu:

STRETNUTIA

- raz do týždňa sa konajú oficiálne stretnutia, na ktorých sa zhodnotí postup jednotlivých členov tímu a preberú sa prípadné problémy a otázky
- na každom stretnutí je jeden z členov tímu v úlohe vedúceho stretnutia a ďalší v úlohe zapisovateľa
- vedúci tímu vedie stretnutie

- zapisovateľ má za úlohu zapisovať, čo sa na stretnutí rieši
- zapisovateľ má vždy po stretnutí za úlohu všetko poznačiť do systému YouTrack
- pri plánovaní a hodnotení šprintu má zapisovateľ ďalšie úlohy, ktoré sú opísané nižšie
- zapisovateľ vždy po skončení svojej práce informuje člena zodpovedného za exportovanie, ktorý následne urobí export úloh zo systému a aktualizuje stránku, kde udržiavame aktuálne informácie o tíme a progrese

1. Plánovanie šprintu na oficiálnom stretnutí

- šprint sa začína vždy na oficiálnom stretnutí plánovaním úloh a pridelením zodpovedností
- POSTUP:
 - (a) výber príbehov podľa priority
 - (b) určenie špecifikácie príbehu
 - (c) vykonanie odhadov pre príbehy
 - (d) pridelenie zodpovedností za príbehy jednotlivým členom tímu
 - (e) rozčlenenie príbehov na úlohy
 - (f) pridelenie zodpovedností za úlohy
 - (g) po stretnutí zapisovateľ všetko zaznamená do systému YouTrack podľa princípov definovaných v nasledujúcej kapitole, pričom kartičky s úlohami sa zaradia do stĺpca *Open*
 - (h) zapisovateľ informuje manažéra exportovanie úloh a ten následne vykoná exporty úloh z nového šprintu a pridá ich na stránku tímu

2. Práca na úlohách

- členovia tímu počas šprintu pracujú na úlohách a sú povinní svoj progres zaznamenávať do agile board
- ak vývojár začína pracovať na úlohe, je potrebné presunúť kartičku v tabuľke do stĺpca *In Progress* (Na úlohe sa pracuje)
- keď vývojár dokončí úlohu presunie kartičku do stĺpca *Done* (Hotovo)
- keď sú splnené všetky úlohy daného príbehu, overovateľ (vždy iný člen tímu ako vývojár), ktorý je zodpovedný za príbeh skontroluje, či je príbeh hotový - či spĺňa

špecifikáciu a definíciu splnenia

3. Oficiálne stretnutie k ukončeniu šprintu a plánovaniu nového (cyklus sa opakuje)

- zhodnotenie šprintu - retrospektíva
- vždy po stretnutí je nutné, aby zapisovateľ spísal retrospektívu a posunul ju manažérovi exportovania úloh, ktorý je zodpovedný za aktuálnosť stránky o tíme a progrese tímu

3 Udržiavanie nástroja pre podporu vývoja

Youtrack je nástroj, ktorý sa v našom tíme používa na podporu agilného vývoja. Slúži na značenie požiadaviek v špeciálnom tvare príbehov, úloh a diskusií k úlohám. Je to prostriedok pre sledovanie progresu tímu v rámci šprintov a na vytváranie Burndown chart-u.

3.1 Príbehy

Príbeh je zvyčajne jedna veta, ktorá hovorí o nejakom úžitku zo systému pre používateľ a alebo o infraštruktúrnej prípadne manažérskej požiadavke.

3.1.1 Názov

Typicky sa používateľský príbeh skladá z troch častí AKO, ČO CHCEM a PREČO, napríklad: “Ako používateľ sa chcem vedieť prihlásiť, aby som mal prístup do svojho profilu.” Tento názov sa v YouTracku uvádza do opisu používateľského príbehu a za názov v YouTracku sa zvolí krátke 3-4 slovné pomenovanie, ktoré dobre vystihuje daný používateľský príbeh.

3.1.2 Špecifikácia

Špecifikácia sa píše do opisu úlohy a dohaduje sa pri začatí šprintu, aby bolo jasné, čo musí vývojár spraviť, aby splnil požiadavky.

3.1.3 Zápisy zo stretnutí

Ak sa rieši nejaký problém alebo otázka k používateľským príbehom počas oficiálnych stretnutí, tak sa do opisu s označením stretnutia zapíše v bodoch čo sa riešilo, prípadne aké z toho vyplývajú závery.

3.1.4 Ľudia zodpovední za plnenie používateľského príbehu

Ku každému používateľskému príbehu je pridelený jeden alebo viac členov tímu, ktorí sú zodpovední za splnenie úloh, ktoré plynú z príbehu.

3.2 Úlohy

Tasky špecifikujú úlohy, ktoré sú priradené k jednotlivým používateľským príbehom tak, aby bola splnená definícia splnenia. Môžu byť definované úlohy, ktoré nepatria k žiadnemu používateľskému príbehu, vtedy sa umiestnia do časti Nekategorizované.

3.2.1 Názov

Názov úlohy je niekoľkoslovné pomenovanie, na základe ktorého je jasné, čo je náplňou danej úlohy.

3.2.2 Zápisy zo stretnutí

Ak sa rieši nejaký problém alebo otázka ku konkrétnej úlohe počas oficiálnych stretnutí, tak sa do opisu s označením stretnutia zapíše v bodoch čo sa riešilo, prípadne aké z toho vyplývajú závery.

3.2.3 Ľudia zodpovední za plnenie používateľského príbehu

Ku každej úlohe je pridelený jeden alebo viac členov tímu, ktorí sú zodpovední za splnenie tejto úlohy.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre webový
vývoj - Python

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Zuzana Bobotová

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá konvenciami zdrojových kódov pri vývoji webovej aplikácie. Metodika je záväzná pre všetky zdrojové kódy, ktoré vzniknú počas vývoja webovej aplikácie a platí pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

2 Štruktúra projektu

V Pythone je hlavným celkom jeden projekt, ktorý sa môže skladať z niekoľkých modulov (v niektorých zdrojoch sa uvádza aplikácií). Moduly tvoria samostatné komponenty, čím je zdôraznená znovupoužitelnosť modulov.

Súčasná štruktúra projektu **eMotion-Web-App** - sa skladá z týchto modulov:

- *authentication* - prihlásenie, registrácia, zmena profilu, administrácia používateľa
- *dashboard* - zobrazenie dát na webe
- *rest_api* - prijímanie dát z mobilného zariadenia

3 Názvoslovie

Pri pomenovávaní premenných, metód, tried a aplikácií je potrebné dodržiavať nasledujúce zásady, aby bol projekt konzistentý.

3.1 Moduly a balíky

Moduly sa pomenúvajú malými písmenami. V prípade viacslovných názvov sa v prípade názvu modulu používa na oddelenie slov podčiarkovník.

SPRÁVNE

- *authentication*
- *user_authentication*

Názvy balíkov sa taktiež píšu malými písmenami, a však mali by byť krátke. Slová sa neoddeľujú.

SPRÁVNE

- *templates*
- *accounts*

NESPRÁVNE

- *Balik_na_templates*

3.2 Triedy

Názvy tried sa píšu v takom tvare, že začiatkové písmeno triedy sa píše veľkým. V prípade viacslovného pomenovania triedy, aj začiatkové písmeno každého slova sa píše veľkým. Ostatné písmená sú malé.

SPRÁVNE

- *Trieda*
- *DlhyNazovTriedy*

NESPRÁVNE

- *trieda*
- *Dlhy_nazov_triedy*

3.3 Metódy a funkcie

Názvy funkcií a metód sú krátke a výstižné podľa toho, čo daná funkcie alebo metóda robí. Funkcie a metódy sa píšu malými písmenami a v prípade viacslovných pomenovaní sa slová oddeľujú podčiarkovníkom.

SPRÁVNE

- *get*
- *delete*

- *authenticate_user*

NESPRÁVNE

- *function_abcd*
- *longFunctionName*

3.3.1 Argumenty funkcií

Vo funkciách sa ako prvý argument uvádza *self*, ktorý odkazuje na danú metódu:

```
def function(self, argument1, argument2)
```

3.4 Premenné

Názvy premenných sa píše malými písmenami. V prípade viacslovných pomenovaní sa slová oddeľujú počiarkovníkom.

SPRÁVNE

- *premena*
- *dlhy_nazov_premennej*

3.4.1 Konštanty

Názvy konštánt sa píše celé veľkými písmenami. Na oddelenie slov sa používa podčiarkovník

SPRÁVNE

- *KONSTANTNA*
- *VIACSLOVNA_KONSTANTA*

NESPRÁVNE

- *konstanta*
- *VIACSLOVNA-KONSTANTA*

3.4.2 Privátne premenné

Názvy privátnych premenných dodržiavajú rovnaké pravidla, ktoré platia všeobecne pre premenné, ale na začiatku premennej sa uvádza podčiarkovník.

SPRÁVNE

- *_private_variable*

NESPRÁVNE

- *private_variable*

4 Štýly písania

4.1 Dĺžka riadku

Maximálna dĺžka riadku je 200 znakov. Ak vychádza dĺžka riadku na viac ako 200 znakov, tak sa príkaz rozdelí do viacerých riadkov podľa platných pravidiel jazyka Python.

Komentáre sa píšú na riadok do dĺžky 150 znakov, kvôli prehľadnosti. Dlhšie komentáre sa rozdelia na viac riadkov.

4.2 Odsadzovanie a voľné riadky

Na identifikovanie levelu sa používajú 4 medzery - všeobecné pravidlo Pythonu. Pod levelom sa myslí, či sme v metóde, v cykle, mimo cyklu a podobne.

Vzorový príklad:

```
class SensorTypeDetail(APIView):  
    permission_classes = (IsAuthenticated,)  
  
    def get(self, request, pk):  
        sensor_type = self.get_object(pk)  
        serializer = SensorTypeSerializer(sensor_type)
```

return Response(serializer.data)

Na oddelenie tried, metód a funkcií platia nasledovné pravidlá:

- na oddelenie tried sa používajú dva voľné riadky
- na oddelenie metód a funkcií v rámci triedy sa používa jeden voľný riadok

5 Komentáre a komentovanie kódu

Vyžaduje sa komentovanie kódu a to nasledovne:

- komentár pre triedy
 - krátky opis toho, na čo sa daná trieda používa a aký je jej význam
- komentár pre metódy a funkcie
 - krátky opis toho, čo daná metóda a funkcia robí
- komentáre pre premenné
 - ak sa jedná o dôležitú premennú a nie je na prvý pohľad jasné jej použitie a význam, tak je potrebné pridať komentár k premennej a opísať na čo slúži
- iné komentáre
 - ak sa jedná o zložitú časť kódu, je potrebné pridať komentár s opisom nad túto časť

Na vytváranie komentárov v Pythone slúži #, ktorá sa uvádza na začiatku komentára:

toto je komentár

Na vytváranie komentárov pre dokumentáciu v Pythone sa používa """:

"""Tento komentár sa objaví v dokumentácii"""

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre Android
aplikáciu

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Ján Šmihla

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá konvenciou kódu, ktorú je potrebné dodržiavať pri vývoji mobilnej aplikácie. Metodika je záväzná pre všetky zdrojové kódy, ktoré tím vyvíja v rámci mobilnej aplikácie a pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

Slovník pojmov

- **UpperCamelCase** - spôsob písania viacslovných názvov, s tým, že všetky slová sú spojené bez medzier do jedného a každé slovo začína veľkým písmenom.
- **lowercase_underscore** - spôsob písania viacslovných názvov, s tým, že všetky slová sú spojené podčiarkovníkom (_)
- **memory leak** - únik pamäte, častý problém pri vývoji Android aplikácií. Vzniká, keď sa zabudne odstrániť nejaká referencia na objekt, ktorý už nie je potrebný.

2 Štruktúra projektu

Android projekt sa delí na zdrojové kódy písane v jazyku Java (java) a súbory zdrojov písane v jazyku XML (res).

3 Názvy

Lokálne premenné

Názvy premenných musia začínať malým písmenom. V prípade, že sa názov skladá z viacerých slov, názov má všetky slová spojené bez medzery tak, že každé ďalšie slovo začína veľkým písmenom (localVariable).

Premenné v triedach

Private premenné musia začínať s malým písmenom m a ďalšie písmeno musí byť veľké. Tým označujeme, že sa jedná o class member premennú. (mClassMember).

Konštanty

Konštanty musia mať všetky písmená veľké, slová oddelené podčiarkovníkom (SIMPLE_CONSTANT).

Metódy

Názvy premenných musia začínať malým písmenom. V prípade, že sa názov skladá z viacerých slov, názov má všetky slová spojené bez medzery tak, že každé ďalšie slovo začína veľkým písmenom (simpleFunction()).

Triedy

Názvy premenných musia začínať veľkým písmenom. V prípade, že sa názov skladá z viacerých slov, názov má všetky slová spojené, bez medzery, tak, že každé ďalšie slovo začína veľkým písmenom (SimpleClass).

Balíky

Názvy balíkov musia obsahovať len malé písmená. Treba vyberať len jednoslovné názvy. V prípade, že sa nedá balík pomenovať len s jedným slovom, názov má slová spojené bez toho aby ďalšie slovo začínalo s veľkým písmenom. (simplepackage)

4 Štýly písania

Java

Dĺžka riadku

Riadok musí mať šírku maximálne 150 znakov (na šírku okna kódu,) vrátane odsadzovania a aj komentárov, aby sa nemuselo horizontálne skrolovať. Ako náhle sa limit prekročí, treba čiaru zlomiť alebo napísať kód jednoduchšie.

Výnimkou sú dlhé URL adresy v komentároch, alebo importy.

Dĺžka funkcie

Dĺžka funkcie musí byť vrátane hlavičky maximálne na 100 riadkov, aby sa nemuselo vertikálne skrolovať. Ak počet riadkov presahuje limit, je potrebné funkciu rozbiť na menšie podfunkcie.

Na rozdiel od dĺžky riadku, porušenie tohto pravidla sa dá v špeciálnych prípadoch tolerovať.

Odsadzovanie

Text sa odsadzuje:

- o 4 medzeri v rámci bloku

```
public CalendarAdapter(Context context, List<CalendarEvent> data){
    this.mContext = context;
    this.mData = data;
}
```

- o 8 medzier v rámci lámania čiar

```
CalendarRequest req = new CalendarRequest(
    Utils.getDateNow(),
    PreferenceManager.SENSOR_CALENDAR_ID,
    eventsAll
);
```

Zlom čiary musí byť ešte pred operátorom, výnimkou je operátor priradenia (=).

Zátvorky

Zátvorka sa píše na konci riadku kódu, nie na ďalšom. Toto platí pri všetkých typoch typoch zátvoriek , (), alebo [].

```
if (events != null && events.size() > 0) {
    eventsAll.addAll(events);
}
```

Toto je zle.

```
if (events != null && events.size() > 0)
{
    eventsAll.addAll(events);
}
```

V jednoriadkových podmienkach a cykloch sa zátvorky nemusia písať, ak je telo v rovnakom riadku:

```
if (milliseconds == null) return null;
```

Toto je zle:

```
if (milliseconds == null) return null;
```

XML

Uzatváranie tagov

V prípade, že element neobsahuje nič, treba použiť jednoduché uzavretie tagu `</>`.

5 Pravidlá a rady pri písaní kódu

Výnimky (exceptions)

Ignorácia výnimiek

Riešenie výnimiek je v našom projekte nutnou podmienkou v rámci overovania kódu, pri ich ignorácií hrozí, že overenie neprejde.

Funkcie

Funkcia musí mať vrátane Context a Callbacku maximálne 5 parametrov. Pri prekročení limitu treba funkciu zjednodušiť alebo obaliť viaceré parametre do štruktúry.

Prvý parameter musí byť referencia na Context a posledný referencia na Callback (ak sú potrebné). Na poradí ostatných parametrov medzi nimi už nezáleží.

Funkcia musí obsahovať najviac jeden Callback. V prípade potreby použitia viacerých callbackov, sa jednotlivé metódy Callbackov zlučujú do jedného.

Memory leaks

Stretávanie s týmto problémom je pri vývoji Android aplikácií bežné, vymenujeme si zopár zásad, ktoré treba dodržiavať, aby sme sa im vyhli.

Statické triedy a premenné

Treba sa vyvarovať používaniu statických tried pre ukladanie dát, môže dôjsť k únikom pamäte, ktoré rieši v tomto prípade systém Android tak, že inštalácie statických tried jednoducho zabije a potom môže dôjsť k NullPointerException. V prípade potreby treba použiť vzor Singleton, kde pri získavaní inštancií treba overiť, či stále existuje. V každom prípade je zakázané ukladať si do statických premenných referencie na triedy Context, Activity alebo View.

Knižnice tretích strán

Používanie knižníc tretích strán nie zlé, ale musia to byť knižnice určené priamo pre Android, nie pre všeobecnú Javu, aby nedošlo k únikom pamäte.

Logovanie

Pre logovanie sa používa trieda Log. Vo verzii Release logy musia byť vypnuté. Pre zjednodušenie je možné využiť vlastné triedy.

Texty

Texty reťazcov kvôli budúcej internacionalizácii treba vkladať do súboru res/strings.xml a v kóde ich načítavať pomocou funkcie getString(R.string.name_of_string). V XML pomocou skrátky "@string/name_of_string".

Zložité výpočty a formáty

Všetky zložité výpočty a formáty sa musia vykonávať vo vedľajšej funkcii, určite nie priamo v biznis logike. Treba vytvoriť statickú funkciu v triede Utils alebo v inej vhodnej triede.

TODO komentáre

Pri prototypovom kóde alebo kóde, ktorý daný problém rieši len dočasne, neoptimálne, nepokrýva všetky prípady, treba použiť komentár // TODO. aby sa na daný kód nezabudlo.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika pre git

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Zuzana Bobotová

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá prácou s verzionovacím nástrojom git na nižšej úrovni. Určuje pomenovania a postupy pri vytváraní verzií. Metodika je záväzná pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

Slovník pojmov

- **Commit** - príkaz, ktorý slúži na vytvorenie verzie, umožňuje pridať aj správu o vykonanej zmene
- **Branch** - vetva, kde pracuje na vývoji zväčša len jeden vývojár
- **Používateľský príbeh** - opis, ktorý sa skladá z jednej alebo viacerých viet a určuje nejakú biznis funkciu, ktorú môže používateľ potrebovať od systému
- **Pull** - príkaz, ktorý slúži na stiahnutie zmien z externého úložiska
- **Push** - príkaz, ktorý slúži na nahranie zmien na externé úložisko

2 Git

2.1 Inicializácia projektu

Projekt je rozdelený na webovú a mobilnú aplikáciu. Každá aplikácia má vlastný repozitár, ktorý je zdieľaný so všetkými členmi tímu prostredníctvom Githubu. Repozitáre boli vytvorené na začiatku projektu, preto každý ďalší človek, si repozitár pri inicializácii ktorejkoľvek aplikácie len naklonuje pomocou príkazu:

```
git clone git@github.com/path
```

2.2 Vetvy (branches)

Pre nerušenú prácu jednotlivých členov tímu je potrebné vytvárať vetvy. Jedna vetva sa zväčša venuje jednej konkrétnej ucelenej problematike. Zväčša sa jedná o plnenie úloh pre jednu alebo viac používateľských príbehov. Názov vetvy môže byť jedno prípadne viacslovné pomenovanie,

ktoré vystihuje, čomu sa vetva venuje. Názov sa skladá len z malých písmen abecedy a v prípade viacslavných pomenovaní sú slová oddelené podtržníkom. Príklady názvov vetvy:

SPRÁVNE

- *authentication*
- *refactor*
- *doctor_registration*
- *sensor_types*
- *develop*

NESPRÁVNE

- *Autentification*
- *REFACTOR*
- *doctorRegistration*

Vetva *develop* je vetva, do ktorej sa po ukončení práce v inej vetve, táto vetva pripája.

2.3 Commit

V priebehu práce vývojár vytvára verzie. Pod verzou sa myslí, že vývojár splnil nejakú úlohu a aplikácia je funkčná. V takom prípade je potrebné vykonať *commit* a uviesť krátku správu v angličtine, ktorá sumarizuje, čo vývojár spravil. Tvar príkazu:

```
git commit -m "message body"
```

2.4 Push

Vývojár nenecháva svoj kód len lokálne uložený, ale zverejňuje ho v repozitári aplikácie aj pre ostatných členov tímu pomocou príkazu *push*:

```
git push origin repository_name
```

2.5 Pull request

Ak vývojár ukončil prácu v niektorej vetve a chce svoj kód pripojiť k hlavnej vetve - develop, musí vykonať pull request. Pull request musí byť schválený iným vývojárom, ktorý skontroluje kód. Ak pull request nie je schválený, kontrolujúci vývojár okomentuje kód na Githubu, kde zahrnie svoje pripomienky. Pripomienky sa vytvárajú ako komentáre. Vývojár je o týchto komentároch upozornený mailom zaslaným priamo z Githubu. Následne vývojár pripomienky zapracuje, prípadne prediskutuje a opäť požiada o schválenie pull request-u.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika k dokumentom

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Veronika Gondová

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá vzhľadom dokumentov, ktoré tím odovzdáva. Metodika je záväzná pre všetky dokumenty, ktoré tím odovzdáva a pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

2 Tvorba dokumentácie

2.1 Použité prostredie

Dokumenty sú vytvárané prostredníctvom služby Google. Každá časť sa vypracováva samostatne. Za vypracovanie je zodpovedný jeden člen tímu pričom dokument je vypracovaný kolaboratívne. Dokumenty sú štruktúrované do jednotlivých priečinkov podľa logickej hierarchie. Následne je dokument zodpovedným členom stiahnutý a naformátovaný prostredníctvom Wordu. Tento člen je zároveň zodpovedný za prečítanie dokumentu a opravenie gramatických chýb.

2.2 Pravidlá tvorby dokumentov

Pri tvorbe dokumentácie členovia tímu využívajú predpripravenú šablónu, ktorá je dostupná v zdieľanom priečinku. Táto šablóna zahŕňa predovšetkým hlavičku súborov, v ktorej sa upravuje iba autor, verzia, dátum poslednej zmeny a názov. Názov by mal byť stručný a výstižný. V dokumentoch sa využíva:

- Písmo - Times New Roman
- Riadkovanie - 1.25 riadka
- Zarovnanie - podľa okrajov
- Farba písma - čierna
- Číslovanie - arabské číslice, čísloje sa od druhej strany
- Názvy alebo významné časti - tučné písmo
- Časti kódu - kurzíva
- Tabuľky - označenie Tab. č. X nad príslušnou tabuľkou

- Obrázky - označenie Obr. č. X pod príslušným obrázkom
- Odseky - Pri odsekoch sa nevyužíva odsadenie, jednotlivé odseky sú oddelené medzerami

Jednotlivé štýly sú vytvárané nasledovne:

Nadpis 1. Úrovne

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 24
- Tučné

Nadpis 2. Úrovne

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 18
- Tučné

Nadpis 3. Úrovne

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 14
- Tučné

Normálny text

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 12

Číslovanie jednotlivých kapitol je hierarchické a číselné. To znamená že tretia úroveň číslovania môže vyzerat' napr. Takto 2.2.1 Názov.

D Export evidencie úloh

1. Šprint

| Issue Id | Sprint | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Description |
|----------|---------|---|------------|-------|---|---------------|------------|--|
| EM-1 | eMotion | Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 7h | Čítanie a študovanie odborných článkov príbuzne našej problematike, ktoré nám nazdieľali naši Nemeckí kolegovia 2. stretnutie: Podrobné preštudovanie použitých metodík. Zistiť aké metódy, princípy používali nemecký kolegovia. V budúcnosti možné aplikovanie. |
| EM-10 | eMotion | W - Ako Pouívateľ sa chcem na webe zaregistrovať, aby som mal prístup do svojho profilu | User Story | Done | Dávid Černák, Veronika Gondová | 8 | 3d4h45m | Definition of Done: Príchod e-mailu o úspešnej registrácii používateľa. Používateľovi bude zobrazená informácia o úspešnej registrácii na webe. V databáze pribudne záznam o novom používateľovi. Ak registrácia nebude úspešná (chyba, používateľ zabudol vyplniť niektoré údaje), používateľ bude upozomený a bude mať možnosť opraviť chyby. 1. stretnutie: Táto aplikácia zahŕňa inicializáciu webovej aplikácie v Django, ktorú treba vytvoriť; rozbehnutie postgres databázy a samotnú registráciu. Registrácia vyžaduje posielanie e-mailov, ktoré musia byť overené. Z toho dôvodu je taktiež potrebné rozbehať mailový server alebo využiť mailbox. Táto úloha nezahŕňa implementáciu používateľského rozhrania (čisté HTML + nákras používateľského rozhrania) |
| EM-11 | eMotion | Prvotný návrh používateľského rozhrania pre prihlásenie | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 45m | Vypracovanie prvotného návrhu pre prihlásenie používateľa do webovej aplikácie. 2. stretnutie: Používateľ sa prihlasuje iba e-mailom a heslom, preto je potrebné upraviť formulár, podľa týchto údajov. Zároveň si pacient nevyberá doktora - odstrániť. |
| EM-12 | eMotion | Prvotný návrh používateľského rozhrania na úpravu profilu | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 15m | Prvá fáza návrhu používateľského rozhrania pre úpravu profilu. 2. stretnutie: Používateľské rozhranie je konzistentné a zatiaľ zahŕňa iba zmenu e-mailu alebo hesla. Bude ho však potrebné upraviť vzhľadom na použitú knižnicu v Django aplikáciu. |
| EM-14 | eMotion | Inicializácia lokálnej databázy | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 1h | Inštalovanie a konfigurácia databázy na lokálnom stroji. 2. stretnutie: Lokálna databáza je vytvorená a je prepojená s Django projektom. Zároveň je zdokumentovaný proces vytvorenia v Readme. |
| EM-15 | eMotion | Posielanie e-mailov | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 1h | Nakonfigurovať modul django-allauth tak aby po zaregistrovaní používateľa bol odoslaný potvrdzovací e-mail na adresu ktorú použil pri registrácii. 2. stretnutie: Použiť inú prístup ako doteraz - používanie Django knižnice. Nefungujúci prístup kvôli portom, ktoré sú blokované. Navrhnuť a implementovať nový prístup k odosielaniu mailov. |
| EM-16 | eMotion | Vytvorenie prvej časti dátového modelu v DB | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 2h | Vytvorenie tabuliek: rola, používateľ, lekár. 2. stretnutie: Prebratie aktuálneho stavu. Doplniť o dáta, ktoré odosiela mobilné zariadenie. |
| EM-17 | eMotion | Vytvorenie formulára na registráciu | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 1d2h | Vytvorenie webového rozhrania pre registráciu pacienta. 2. stretnutie: Formulár je generovaný knižnicou pre autentifikáciu. Zatiaľ však nefunguje posielanie e-mailov (potrebné dorobiť) |
| EM-18 | eMotion | Vytvorenie formulára na prihlásenie | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 1h | Vytvorenie používateľského rozhrania na webe pre prihlásenie pacienta. 2. stretnutie: Formulár pre prihlásenie je generovaný z knižnice pre autentifikáciu. |
| EM-19 | eMotion | Vytvorenie formulára na úpravu údajov | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 3h | Vytvorenie webového formulára pre úpravu základných údajov používateľa. 2. stretnutie: Formulár buď treba vytvoriť, alebo preskúmať použitie knižnice. |
| EM-2 | eMotion | Návrh prvotného dátového modelu | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1h | Navrhnutie prvej verzie dátového modelu. 2. stretnutie: Model zahŕňa entity ktoré v aktuálnych user stories (prihlásenie a registrácia) vystupujú. Návrh modelu je zobrazený prostredníctvom diagramu. |

1. Šprint

| | | | | | | | | |
|-------|---------|--|------------|------|----------------------------------|---------------|-------|---|
| EM-21 | eMotion | Inicializácia mobilnej aplikácie | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 3h | Vytvorenie základného projektu vo vývojovom prostredí Android Studio a nahranie na repozitár. 2. stretnutie: Prvotná verzia mobilnej aplikácie je vytvorená. |
| EM-22 | eMotion | Vytvorenie statickej stránky | Task | Done | jancifejs | Not estimated | 1d1h | Vytvorenie webového sídla pre reprezentáciu tímu a zdieľania tímových dokumentov 2. stretnutie: Zmena dizajnu, prídanie dôležitých častí na webové sídlo. Aktualizovať zápisnice. |
| EM-27 | eMotion | Inštalácia OS na server | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | 2h | Inštalovanie a konfigurácia operačného systému Ubuntu 16.04 na školskom serveri. 2. stretnutie: na serveri je nainštalované Ubuntu |
| EM-28 | eMotion | Rozbehnutie webového serveru | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | 1h | Inštalácia a konfigurácia webového serveru pre webovú aplikáciu. 2. stretnutie: Webový server je rozbehaný |
| EM-3 | eMotion | Preskúmanie použiteľnosti senzorov | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1d | Spustenie senzorov, pokus o spárovanie s mobilom, zistiť prípady použitia senzorov. 2. stretnutie: Oximeter je preskúmaný, funguje ale vyžaduje prístup cez API. Čo však nechceme. Preto je potrebné buď toto API obísť, alebo vyskúšať iný senzor. |
| EM-30 | eMotion | Rozbehnutie mailového servera | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | 3h | Výstupom by mal byť funkčný server pre posielanie a prijímanie elektronickej pošty (e-mailov) 2. stretnutie: Pre registráciu je nevyhnutné poslať maily. Preto potrebujeme funkčný mailový server. Prípadne je tu možnosť použiť mailbox alebo niečo podobné. |
| EM-31 | eMotion | Zobraziť dáta z akcelerometra v mobilnej aplikácii | Task | Done | jancifejs, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 4h | Zobraziť na displeji rýchlosť používateľa. 2. stretnutie: keďže senzory nefungujú, tak ako by mali, vyskúšať pracovať s akcelometrom |
| EM-32 | eMotion | Doplnenie dátového modelu | Task | Done | jancifejs, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 20m | Návrh tabuliek na základe dát zo senzorov. 2. stretnutie: Rozšíriť súčasný dátový model o dáta, ktoré bude odosielať mobilné zariadenie - navrhnuť štruktúru. |
| EM-34 | eMotion | Zobraziť dáta srdcového tepu zo senzora v reálnom čase v mobilnej aplikácii | Task | Done | jancifejs | Not estimated | 1d2h | Spárovanie mobilu so senzorom pomocou technológie Bluetooth, zobrazovanie aktuálneho srdcového tepu a okysličenosti krvi v aplikácii. 2. stretnutie: Samotné API iHealth túto možnosť nepodporuje je potrebné nájsť nejakú knižnicu. |
| EM-4 | eMotion | Prvotný návrh používateľského rozhrania pre registráciu | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 2h45m | Vypracovanie prvotného návrhu pre registráciu používateľa do webovej aplikácie. 2. stretnutie: Pre registráciu je potrebný iba e-mail a heslo. Odstránenie mena a iných nepotrebných údajov z návrhu. |
| EM-5 | eMotion | Inicializácia webovej aplikácie | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 1d | Vytvorenie Django projektu + repozitár na githube. 2. stretnutie: Vytvorenie projektu v Django a repozitára na githube. Inicializačný commit na githube. |
| EM-6 | eMotion | Návrh loga | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 2h | Návrh loga pre produkt 2. stretnutie: Prebratie dizajnu - možný vzhľad budúceho loga. Výstup - výber loga. |
| EM-7 | eMotion | W - Ako používateľ chcem upraviť svoje registračné informácie, aby som mohol získať prístup do systému | User Story | Done | Zuzana Bobotová | 3 | 3h15m | Definition of Done: Možnosť zmeny registračných údajov - emailová adresa a heslo používateľa. 1. stretnutie: Úprava registračných údajov je zatiaľ jednoduchá. Táto user story nezahŕňa vizuálnu stránku (čisté HTML + náčrt používateľského rozhrania) . Výsledkom má byť zmena hesla a e-mailu. Keďže e-mail je nevyhnutný pre prihlásenie mení sa pridaním nového e-mailu a odstránením pôvodného e-mailu. |
| EM-8 | eMotion | M - Ako Používateľ chcem zobraziť stav srdcovej frekvencie na mobile, aby som mal aktuálne informácie o jej hodnote. | User Story | Done | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | 13 | 3d1h | Definition of Done: V mobilnom zariadení uvidí používateľ aktuálnu hodnotu srdcovej frekvencie. 1. stretnutie: Táto úloha zahŕňa preskúmanie oximetra, ktorý komunikuje cez iHealth API. Ideálne je vynechať toto API a pristupovať k dátam priamo cez Bluetooth. Zároveň je potrebné vytvoriť aplikáciu na Android, ktorá bude tieto dáta spracovávať. |

1. Šprint

| | | | | | | | | |
|------|---------|---|------------|------|----------------|---|-------|--|
| EM-9 | eMotion | W - Ako Používateľ sa chcem na webe prihlásiť, aby som mal prístup do svojho profilu. | User Story | Done | Tomáš Matlovič | 5 | 1h45m | <p>Definition of Done: Používateľ sa prihlási do svojho konta svojimi prihlasovacími údajmi. Systém používateľa informuje o úspešnom prihlásení alebo o nesprávne zadaných prihlasovacích údajoch. Systém si prihlásenie používateľa zapamätá pre účely aktuálnej session.</p> <p>1. stretnutie: Táto úloha zahŕňa prihlásenie zaregistrovaného používateľa (prihlásenie cez e-mail a heslo). Zatiaľ neriešime vizuálnu stránku (čisté HTML + náčrt používateľského rozhrania) .</p> |
|------|---------|---|------------|------|----------------|---|-------|--|

2. Šprint - štart

| Issue Id | Project | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Description |
|----------|---------|--|------------|-------|---|---------------|------------|---|
| EM-35 | eMotion | Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojej srdcovej frekvencie uložila z mobilu na web aby som mal prístup k informáciám z viacerých zariadení | User Story | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | 13 | ? | navrhnutie API na mobilnom zariadení, ktoré bude posielat údaje na appku 1. stretnutie: Treba riešiť problém s vypadávacím serverom, taktiež netreba zabudnúť na mobil, ktorému môže vypadať internetové spojenie. Treba premyslieť ako často - v akých intervaloch sa dáta budú odosielať. Server má za úlohu riešiť callback o úspešnom prijatí. |
| EM-36 | eMotion | Ako pacient chcem zobrazit' aktuálny stav srdcovej frekvencie na webe aby som vedel získať informácie o jej aktuálnej hodnote | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 21 | ? | nahodiť web na server, vytvorit' DB, pridať Redis, zobrazit' na webe 1. stretnutie: Ukladanie prijatých dát do redisu - zahŕňa vytvorenie DB, pridanie Redisu. Následne by malo byť možné zobrazenie týchto dát na webe. |
| EM-37 | eMotion | Ako administrátor chcem zaregistrovať lekára do systému pomocou jeho e-mailovej adresy aby mal prístup k údajom o svojich pacientoch | User Story | Open | Zuzana Bobotová | 3 | ? | Registrácia lekára pomocou emailu administrátorom. 1. stretnutie: Vytvorenie admin sekcie, Registrácia lekára s jeho právami v DB |
| EM-38 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z kalendára | User Story | Open | Ján Šmihla | 5 | ? | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z kalendára. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie údajov z kalendára - udalosť, dátum. |
| EM-39 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z hovorov | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | ? | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z hovorov. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie hovorov - volané alebo prijaté číslo, dĺžka hovorov. |
| EM-40 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta zo SMS | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | ? | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z SMS. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie SMS dát - čísla a dĺžka správy. |
| EM-41 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z GPS | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | ? | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie GPS polohy - koordináty a čas každých n minút. |
| EM-42 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z Bluetooth | User Story | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | 5 | ? | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z bluetooth. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počtu a mená bluetooth zariadení v okolí. |
| EM-43 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z WiFi | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | ? | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počtu a názov wifi zariadení v okolí. |
| EM-44 | eMotion | Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojich krokov a kalórií zobrazila na mobile | User Story | Open | Ján Šmihla | 8 | ? | Zobrazenie počtu krokov a spálených kalórií na displeji mobilu. 1. stretnutie: Do budúceho stretnutia naučenie API - externá knižnica iHealth, jej následné použitie. |
| EM-45 | eMotion | Nahodiť webovú aplikáciu na server | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | |
| EM-46 | eMotion | Nahodiť databázu na server | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | |
| EM-47 | eMotion | Rozbehať redis na serveri | Task | Open | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | |
| EM-48 | eMotion | Zobrazit' dáta na webe | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | Vygenerovať HTML nasýtené dátami z DB |
| EM-49 | eMotion | Vytvorit' WS na príjem dát srdcovej frekvencie | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | Mal by prijat' dáta vo formáte JSON. Po uložení do DB by mal vrátiť odpoveď vo formáte JSON. |
| EM-50 | eMotion | Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | |
| EM-51 | eMotion | Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | potrebujeme vedieť počet zariadení, čas a mená týchto zariadení |
| EM-52 | eMotion | Naštudovanie dokumentácie k GPS | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | |
| EM-53 | eMotion | Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | GPS súradnice a čas |
| EM-57 | eMotion | Naštudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | |

2. Šprint - štart

| | | | | | | | |
|-------|---------|---|------|------|---|-----------------|--------------------------------------|
| EM-58 | eMotion | Umožniť prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated ? | |
| EM-59 | eMotion | Rozbehať redis lokálne | Task | Open | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated ? | |
| EM-60 | eMotion | Naštudovanie dokumentácie k SMS | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated ? | |
| EM-61 | eMotion | Zobraziť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated ? | čas a číslo |
| EM-62 | eMotion | Naštudovanie dokumentácie k hovorom | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated ? | |
| EM-63 | eMotion | Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie | Task | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla | Not estimated ? | |
| EM-64 | eMotion | Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated ? | čas a číslo |
| EM-65 | eMotion | Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated ? | google kalendár |
| EM-66 | eMotion | Vyriešiť nefunkčné pripojenia - server neodpovedá | Task | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla | Not estimated ? | Nie je pripojenie na internet |
| EM-67 | eMotion | Zobraziť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated ? | eventy plus čas |
| EM-68 | eMotion | Preštudovanie API od iHealth | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated ? | |
| EM-69 | eMotion | Preštudovať dokumentáciu k wifi | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated ? | |
| EM-70 | eMotion | Zobrazenie dát na mobilnom zariadení | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated ? | |
| EM-71 | eMotion | Zobraziť dáta z wifi v mobilnej aplikácii | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated ? | čas, počet zariadení, mená zariadení |
| EM-72 | eMotion | Vytvoriť prihlášku na TP cup | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated ? | naštudovať čo tam treba a vytvoriť |
| EM-73 | eMotion | Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated ? | |
| EM-74 | eMotion | Doplnenie databázy podľa modelu | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated ? | |
| EM-75 | eMotion | Preskúmať použiteľnosť nového oximetra | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated ? | nadviazať komunikáciu cez protokoly |
| EM-76 | eMotion | Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated ? | |

2. Šprint - po 1. týždni

| Issue Id | Project | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Description |
|----------|---------|--|------------|-------------|---|---------------|------------|---|
| EM-35 | eMotion | Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojej srdcovej frekvencie uložila z mobilu na web aby som mal prístup k informáciám z viacerých zariadení | User Story | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | 13 | ? | navrhnutie API na mobilnom zariadení, ktoré bude posielat údaje na appku 1. stretnutie: Treba riešiť problém s vypadávacím serverom, taktiež netreba zabudnúť na mobil, ktorému môže vypadať internetové spojenie. Treba premyslieť ako často - v akých intervaloch sa dáta budú odosielať. Server má za úlohu riešiť callback o úspešnom prijatí. |
| EM-36 | eMotion | Ako pacient chcem zobrazit' aktuálny stav srdcovej frekvencie na webe aby som vedel získať informácie o jej aktuálnej hodnote | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 21 | 4h | nahodiť web na server, vytvorit' DB, pridať Redis, zobrazit' na webe 1. stretnutie: Ukladanie prijatých dát do redisu - zahŕňa vytvorenie DB, pridanie Redisu. Následne by malo byť možné zobrazenie týchto dát na webe. |
| EM-37 | eMotion | Ako administrátor chcem zaregistrovať lekára do systému pomocou jeho e-mailovej adresy aby mal prístup k údajom o svojich pacientoch | User Story | Open | Zuzana Bobotová | 3 | ? | Registrácia lekára pomocou emailu administrátorom. 1. stretnutie: Vytvorenie admin sekcie, Registrácia lekára s jeho právami v DB |
| EM-38 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z kalendára | User Story | Open | Ján Šmihla | 5 | ? | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z kalendára. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie údajov z kalendára - udalosť, dátum. |
| EM-39 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z hovorov | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | 5h | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z hovorov. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie hovorov - volané alebo prijaté číslo, dĺžka hovoru. |
| EM-40 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta zo SMS | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | ? | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z SMS. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie SMS dát - čísla a dĺžka správy. |
| EM-41 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z GPS | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | 2h15m | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie GPS polohy - koordináty a čas každých n minút. |
| EM-42 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z Bluetooth | User Story | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | 5 | ? | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z bluetooth. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a mená bluetooth zariadení v okolí. |
| EM-43 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z WiFi | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | 4h | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a názov wifi zariadení v okolí. |
| EM-44 | eMotion | Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojich krokov a kalórií zobrazila na mobile | User Story | Open | Ján Šmihla | 8 | ? | Zobrazenie počtu krokov a spálených kalórií na displeji mobilu. 1. stretnutie: Do budúceho stretnutia naučenie API - externá knižnica iHealth, jej následné použitie. |
| EM-45 | eMotion | Nahodiť webovú aplikáciu na server | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | |
| EM-46 | eMotion | Nahodiť databázu na server | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | |
| EM-47 | eMotion | Rozbehať redis na serveri | Task | Open | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | 2. stretnutie: redis vieme použiť aj na podporu bezpečnosti - teda môžeme ukladať IPčky používateľov a keď sa volanie z danej IPčky veľa krát opakuje (v krátkom intervale), tak ju blokneme = ochrana pred botmi |
| EM-48 | eMotion | Zobrazit' dáta na webe | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | Vygenerovať HTML nasýtené dátami z DB |
| EM-49 | eMotion | Vytvorit' WS na príjem dát srdcovej frekvencie | Task | In Progress | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | Mal by prijat' dáta vo formáte JSON. Po uložení do DB by mal vrátiť odpoveď vo formáte JSON. 2. stretnutie: vieme vracat dáta z DB v JSONe, zároveň sme našli knižnicu, ktorá dokáže previesť JSON na náš model, prostredníctvom zadefinovania príslušných kľúčov |
| EM-50 | eMotion | Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | |

2. Šprint - po 1. týždni

| | | | | | | | | |
|-------|---------|---|------|-------------|---|---------------|-------|---|
| EM-51 | eMotion | Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | potrebujeme vedieť počet zariadení, čas a mená týchto zariadení 2. stretnutie: dáta budú pravidelne preposielané z mobilu do webovej aplikácie cez servis, ktorý bude bežať na pozadí |
| EM-52 | eMotion | Naštudovanie dokumentácie k GPS | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 30m | |
| EM-53 | eMotion | Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii | Task | To Verify | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1h45m | GPS súradnice a čas 2. stretnutie: úspešne funguje |
| EM-57 | eMotion | Naštudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | |
| EM-58 | eMotion | Umožniť prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | |
| EM-59 | eMotion | Rozbehať redis lokálne | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 4h | 2. stretnutie: redis budeme využívať iba na zapisovanie. čiže keď prídu dáta z mobilu spustí sa job, ktorý ich zapíše do redisu následne ďalší job prepíše tieto dáta do postgresu - na to chceme použiť knižnicu napr. https://github.com/ruthenium/pyres_django |
| EM-60 | eMotion | Naštudovanie dokumentácie k SMS | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | |
| EM-61 | eMotion | Zobraziť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | čas a číslo |
| EM-62 | eMotion | Naštudovanie dokumentácie k hovorom | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1h | |
| EM-63 | eMotion | Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie | Task | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla | Not estimated | ? | |
| EM-64 | eMotion | Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii | Task | To Verify | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 4h | čas a číslo 2. stretnutie: do budúcnosti možno budeme chcieť okrem hovorov aj samotné znenie hovorov - analýza hlasu |
| EM-65 | eMotion | Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | ? | google kalendár |
| EM-66 | eMotion | Vyriešiť nefunkčné pripojenie - server neodpovedá | Task | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla | Not estimated | ? | Nie je pripojenie na internet |
| EM-67 | eMotion | Zobraziť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | eventy plus čas |
| EM-68 | eMotion | Preštudovanie API od iHealth | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | ? | |
| EM-69 | eMotion | Preštudovať dokumentáciu k wifi | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1h | |
| EM-70 | eMotion | Zobrazenie dát na mobilnom zariadení | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | ? | |
| EM-71 | eMotion | Zobraziť dáta z wifi v mobilnej aplikácii | Task | To Verify | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 3h | čas, počet zariadení, mená zariadení 2. stretnutie: úspešne spravené |
| EM-72 | eMotion | Vytvoriť prihlášku na TP cup | Task | To Verify | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 3h30m | naštudovať čo tam treba a vytvoriť 2. stretnutie: potrebné doplniť technológie, fotky a skrátiť na dve strany následne vytlačiť a odovzdať aj do AIS a aj pani Mrškovej |
| EM-73 | eMotion | Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | |
| EM-74 | eMotion | Doplnenie databázy podľa modelu | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | |
| EM-75 | eMotion | Preskúmať použiteľnosť nového oximetra | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | nadviazať komunikáciu cez protokoly |
| EM-76 | eMotion | Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | |

2. Šprint - po 2. týždni

| Issue Id | Project | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Description |
|----------|---------|--|------------|-------|---|---------------|------------|---|
| EM-35 | eMotion | Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojej srdcovej frekvencie uložila z mobilu na web aby som mal prístup k informáciám z viacerých zariadení | User Story | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | 13 | 1d3h | navrhnutie API na mobilnom zariadení, ktoré bude posielat údaje na appku 1. stretnutie: Treba riešiť problém s vypadávacím serverom, taktiež netreba zabudnúť na mobil, ktorému môže vypadať internetové spojenie. Treba premyslieť ako často - v akých intervaloch sa dáta budú odosielať. Server má za úlohu riešiť callback o úspešnom prijatí. |
| EM-36 | eMotion | Ako pacient chcem zobrazit' aktuálny stav srdcovej frekvencie na webe aby som vedel získať informácie o jej aktuálnej hodnote | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 21 | 1d6h25m | nahodit web na server, vytvorit DB, pridať Redis, zobrazit na webe 1. stretnutie: Ukladanie prijatých dát do redisu - zahŕňa vytvorenie DB, pridanie Redisu. Následne by malo byť možné zobrazenie týchto dát na webe. |
| EM-37 | eMotion | Ako administrátor chcem zaregistrovať lekára do systému pomocou jeho e-mailovej adresy aby mal prístup k údajom o svojich pacientoch | User Story | Open | Zuzana Bobotová | 3 | 1d2h | Registrácia lekára pomocou emailu administrátorom. 1. stretnutie: Vytvorenie admin sekcie, Registrácia lekára s jeho právami v DB |
| EM-38 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z kalendára | User Story | Open | Ján Šmihla | 5 | 4h | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z kalendára. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie údajov z kalendára - udalosť, dátum. |
| EM-39 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z hovorov | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | 5h | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z hovorov. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie hovorov - volané alebo prijaté číslo, dĺžka hovorov. |
| EM-40 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta zo SMS | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | ? | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z SMS. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie SMS dát - čísla a dĺžka správy. |
| EM-41 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z GPS | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | 2h15m | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie GPS polohy - koordináty a čas každých n minút. |
| EM-42 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z Bluetooth | User Story | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | 5 | 4h | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z bluetooth. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počtu a mená bluetooth zariadení v okolí. |
| EM-43 | eMotion | Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z WiFi | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | 5 | 4h | Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počtu a názov wifi zariadení v okolí. |
| EM-44 | eMotion | Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojich krokov a kalórií zobrazila na mobile | User Story | Open | Ján Šmihla | 8 | 1h | Zobrazenie počtu krokov a spálených kalórií na displeji mobilu. 1. stretnutie: Do budúceho stretnutia naučenie API - externá knižnica iHealth, jej následné použitie. |
| EM-45 | eMotion | Nahodiť webovú aplikáciu na server | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | |
| EM-46 | eMotion | Nahodiť databázu na server | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | |
| EM-47 | eMotion | Rozbehať redis na serveri | Task | Open | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | 2. stretnutie: redis vieme použiť aj na podporu bezpečnosti - teda môžeme ukladať IPčky používateľov a keď sa volanie z danej IPčky veľa krát opakuje (v krátkom intervale), tak ju blokneme = ochrana pred botmi |
| EM-48 | eMotion | Zobrazit' dáta na webe | Task | Done | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | Not estimated | 3h55m | Vygenerovať HTML nasýtené dátami z DB 3. stretnutie: dáta so senzorov sú zobrazované vo webovej aplikácii |

2. Šprint - po 2. týždni

| | | | | | | | | |
|-------|---------|---|------|-----------|---|---------------|---------|--|
| EM-49 | eMotion | Vytvoriť WS na príjem dát srdcovej frekvencie | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 1d | <p>Mal by prijať dáta vo formáte JSON. Po uložení do DB by mal vrátiť odpoveď vo formáte JSON.</p> <p>2. stretnutie: vieme vracat dáta z DB v JSONe, zároveň sme našli knižnicu, ktorá dokáže previesť JSON na náš model, prostredníctvom zadefinovania príslušných kľúčov</p> <p>3. stretnutie: Máme funkčnú webovú službu na príjem dát so senzorov. Samotné dáta ukladáme vo formáte JSON a teda vieme zbierať dát z rôznych senzorov bez toho aby bolo potrebné modifikovať náš model. V budúcnosti bude potrebné validovať formát dát z jednotlivých senzorov. Taktiež doplníme autentifikáciu prostredníctvom tokekov.</p> |
| EM-50 | eMotion | Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1h | |
| EM-51 | eMotion | Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 3h | <p>potrebujeme vedieť počet zariadení, čas a mená týchto zariadení</p> <p>2. stretnutie: dáta budú pravidelné preposielané z mobilu do webovej aplikácie cez servis, ktorý bude bežať na pozadí</p> <p>3. stretnutie: Vieme prijať dáta prostredníctvom bluetooth a následne ich odosielať na server.</p> |
| EM-52 | eMotion | Naštudovanie dokumentácie k GPS | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 30m | |
| EM-53 | eMotion | Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii | Task | To Verify | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1h45m | <p>GPS súradnice a čas</p> <p>2. stretnutie: úspešne funguje</p> |
| EM-57 | eMotion | Naštudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 2h | |
| EM-58 | eMotion | Umožniť prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie | Task | To Verify | Zuzana Bobotová | Not estimated | 1d | <p>3. stretnutie V rámci tejto úlohy bol potrebná zmena dátového modelu. Po zmene budeme model User, ktorý bude abstraktný. Následne od neho bude dediť Doctor a Patient. Doktorov bude registrovať administrátor manuálne. Následne im odešleme e-mail s URL na aktiváciu účtu a taktiež resetovanie hesla.</p> |
| EM-59 | eMotion | Rozbehať redis lokálne | Task | Done | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 1d2h30m | <p>2. stretnutie: redis budeme využívať iba na zapisovanie. čiže keď prídu dáta z mobilu spustí sa job, ktorý ich zapíše do redisu následne ďalší job prepíše tieto dáta do postgresu - na to chceme použiť knižnicu napr. https://github.com/ruthenium/pyres_django</p> <p>3. stretnutie: Implementovali sme redis queues pomocou https://github.com/ui/django-rq</p> |
| EM-60 | eMotion | Naštudovanie dokumentácie k SMS | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | |
| EM-61 | eMotion | Zobraziť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii | Task | To Verify | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | <p>čas a číslo</p> <p>3. stretnutie: vieme zobraziť čas a text sms správ.</p> |
| EM-62 | eMotion | Naštudovanie dokumentácie k hovorom | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1h | |
| EM-63 | eMotion | Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie | Task | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla | Not estimated | 0m | <p>3. stretnutie: Dáta so senzorov sú automaticky odosielať na server. Ak nie je možné dáta odoslať sú uložené dočasne uložené v mobilnom zariadení v rámci aplikácie.</p> |
| EM-64 | eMotion | Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii | Task | To Verify | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 4h | <p>čas a číslo</p> <p>2. stretnutie: do budúcnosti možno budeme chcieť okrem hovorov aj samotné znenie hovorov - analýza hlasu</p> <p>3. stretnutie: vieme zobraziť prichádzajúce hovory, odchádzajúce hovory, zmeškané hovory, dátum a ich trvanie</p> |
| EM-65 | eMotion | Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | 1h | google kalendár |
| EM-66 | eMotion | Vyriešiť nefunkčné pripojenia - server neodpovedá | Task | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla | Not estimated | 3h | Nie je pripojenie na internet |

2. Šprint - po 2. týždni

| | | | | | | | | |
|-------|---------|---|------|-------------|---|---------------|-------|---|
| | | | | | | | | eventy plus čas |
| EM-67 | eMotion | Zobraziť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii | Task | To Verify | Ján Šmihla | Not estimated | 3h | 3. stretnutie: Vieme získavať eventy z kalendára. V budúcnosti je tu možnosť získavania eventov z Facebooku. |
| EM-68 | eMotion | Preštudovanie API od iHealth | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | 1h | |
| EM-69 | eMotion | Preštudovať dokumentáciu k wifi | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1h | |
| EM-70 | eMotion | Zobrazenie dát na mobilnom zariadení | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | ? | |
| EM-71 | eMotion | Zobraziť dáta z wifi v mobilnej aplikácii | Task | To Verify | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 3h | čas, počet zariadení, mená zariadení 2. stretnutie: úspešne spravené |
| EM-72 | eMotion | Vytvoriť prihlášku na TP cup | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 3h30m | naštudovať čo tam treba a vytvoriť 2. stretnutie: potrebné doplniť technológie, fotky a skrátiť na dve strany následne vytlačiť a odovzdať aj do AIS a aj pani Mrškovej |
| EM-73 | eMotion | Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra | Task | In Progress | Veronika Gondová | Not estimated | ? | |
| EM-74 | eMotion | Doplnenie databázy podľa modelu | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 3h30m | |
| EM-75 | eMotion | Preskúmať použiteľnosť nového oximetra | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | nadviazať komunikáciu cez protokoly |
| EM-76 | eMotion | Odoslanie mailu lekárom s prihlasovacími údajmi | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | |
| EM-77 | eMotion | Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu | Task | Done | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | Not estimated | 2h40m | Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu slovenského textu - mohlo by sa jednať o text z smsiek alebo text z hovorov 3. stretnutie: Rozpoznávanie sentimentu z textu plánujeme implementovať Rozpoznávanie sentimentu z reči bolo zamietnuté z dôvodu komplexnosti a následne veľkej spotreby batérie. |

3. Šprint - štart

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Ideal days | Story points | Spent time | Description |
|----------|---|------------|-------|---|---------------|---------------|------------|--|
| EM-76 | Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | 4h | 4. stretnutie - email sa posla, ale len s prihlasovacím menom. Heslo kvôli neznámemu hashovaciemu algoritmu sa zistiť nepodarilo. Preto táto úloha je stále otvorená a presunutá do ďalšieho šprintu. |
| EM-78 | US - Registrácia používateľa na mobile | User Story | Open | Ján Šmihla | 1 | 5 | ? | AKO: Používateľ ČO: sa chcem na mobile zaregistrovať ABY: som mal prístup do svojho profilu Definition of done: Príchod e-mailu o úspešnej registrácii používateľa. Používateľovi bude zobrazená informácia o úspešnej registrácii v mobile. V databáze (na webe) pribudne záznam o novom používateľovi. Ak registrácia nebude úspešná (chyba, používateľ zabudol vyplniť niektoré údaje), používateľ bude upozornený a bude mať možnosť opraviť chyby. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia. 1. stretnutie: Tento US sa týka Android aplikácie. V prípade, že sa na webe nebude dať hash hesla dešifrovať, bude potrebné to spraviť cez komponent WebView (okienko internetového prehliadača v android aplikácii) |
| EM-79 | US - Synchronizácia registrácie z mobilu na webe | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 3 | 13 | ? | AKO: Používateľ ČO: chcem, aby bola moja registrácia z mobilu synchronizovaná na webe ABY: som mal prístup do svojho profilu. Definition of done: Webová aplikácia bude schopná prijať a spracovať API volanie z mobilného zariadenia realizujúce registráciu používateľa. V prípade, že zaslané údaje sú korektné (e-mailová adresa je unikátna a heslo spĺňa minimálne požiadavky), v databáze (na webe) pribudne záznam o novom používateľovi. Ak nastane akýkoľvek problém pri spracovávaní registrácie, aplikácia musí vrátiť príslušnú chybovú informáciu. API volanie musí byť riadne zdokumentované. 1. stretnutie: Treba spraviť WS na prijatie dá a uloženie |
| EM-81 | US - Ukladanie informácií o aktivite pacienta na webe | User Story | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | 2 | 8 | ? | AKO: pacient ČO: chcem mať uložené na webe informácie o mojej aktivite v telefóne ABY: som mal prehľad o svojej aktivite na webe Definition of done: Používateľ vidí na webe dáta zaslané z telefóne ohľadom jeho aktivity: kroky, kalendár, GPS, SMS, hovory, informácie o okolitých Bluetooth zariadeniach a o okolitých Wifi sieťach. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia. |
| EM-82 | Posielanie dát z BT | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-83 | Posielanie dát z WiFi | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-84 | Posielanie dát z hovorov | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-85 | Posielanie dát zo SMS | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-86 | Posielanie dát z kalendárov | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-87 | Vytvorenie registračného formuláru na mobile | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-88 | Odoslanie registračných údajov na server | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-89 | Vytvorenie WS pre registráciu | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-90 | Overenie registračných údajov | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | Zahŕňa okrem validovania formátu údajov aj duplicitnosť emailu. |
| EM-91 | Vytvorenie dokumentácie | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | |

3. Šprint - koniec

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Ideal days | Story points | Spent time | Description |
|----------|--|------------|-------|---|---------------|---------------|------------|--|
| EM-76 | Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | 7h | 4. stretnutie - email sa posla, ale len s prihlasovacím menom. Heslo kvôli neznámemu hashovaciemu algoritmu sa zistiť nepodarilo. Preto táto úloha je stále otvorená a presunutá do ďalšieho šprintu. 5. stretnutie - úloha je splnená. Lekárovi príde overovací mail s heslom. |
| EM-78 | US - Registrácia používateľa na mobile | User Story | Done | Ján Šmihla | 1 | 5 | 1d4h | AKO: Používateľ ČO: sa chcem na mobile zaregistrovať ABY: som mal prístup do svojho profilu Definition of done: Príchod e-mailu o úspešnej registrácii používateľa. Používateľovi bude zobrazená informácia o úspešnej registrácii v mobile. V databáze (na webe) príbude záznam o novom používateľovi. Ak registrácia nebude úspešná (chyba, používateľ zabudol vyplniť niektoré údaje), používateľ bude upozornený a bude mať možnosť opraviť chyby. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia. 1. stretnutie: Tento US sa týka Android aplikácie. V prípade, že sa na webe nebude dať hash hesla dešifrovať, bude potrebné to spraviť cez komponent WebView (okienko internetového prehliadača v android aplikácii) |
| EM-79 | US - Synchronizácia registrácie z mobilu na webe | User Story | Done | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 3 | 13 | 1d1h | AKO: Používateľ ČO: chcem, aby bola moja registrácia z mobilu synchronizovaná na webe ABY: som mal prístup do svojho profilu. Definition of done: Webová aplikácia bude schopná prijať a spracovať API volanie z mobilného zariadenia realizujúce registráciu používateľa. V prípade, že zaslané údaje sú korektné (e-mailová adresa je unikátna a heslo spĺňa minimálne požiadavky), v databáze (na webe) príbude záznam o novom používateľovi. Ak nastane akýkoľvek problém pri spracovávaní registrácie, aplikácia musí vrátiť príslušnú chybovú informáciu. API volanie musí byť riadne zdokumentované. 1. stretnutie: Treba spraviť WS na prijatie dát a uloženie |
| EM-81 | US - Ukladanie informácií o aktivite pacienta na webe | User Story | Done | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | 2 | 8 | 5h | AKO: pacient ČO: chcem mať uložené na webe informácie o mojej aktivite v telefóne ABY: som mal prehľad o svojej aktivite na webe Definition of done: Používateľ vidí na webe dáta zaslané z telefóne ohľadom jeho aktivity: kroky, kalendár, GPS, SMS, hovory, informácie o okolitých Bluetooth zariadeniach a o okolitých Wifi sieťach. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia. 2. stretnutie: |
| EM-82 | Posielanie dát z BT | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 2h | Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z bluetooth zariadenia s konkrétnym sensor ID. 2. stretnutie: |
| EM-83 | Posielanie dát z WiFi | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 30m | Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z Wifi zariadenia s konkrétnym sensor ID. 2. stretnutie: |
| EM-84 | Posielanie dát z hovorov | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 30m | Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z hovorov s konkrétnym sensor ID. 2. stretnutie: |
| EM-85 | Posielanie dát zo SMS | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 30m | Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z SMS s konkrétnym sensor ID. 2. stretnutie: |
| EM-86 | Posielanie dát z kalendárov | Task | Done | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 2h | Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z kalendáru zariadenia s konkrétnym sensor ID. 2. stretnutie: |
| EM-87 | Vytvorenie registračného formuláru na mobile | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 1h | 2. stretnutie - registračný formulár už je vytvorený |
| EM-88 | Odoslanie registračných údajov na server | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 2h | 2. stretnutie - registračné údaje sa odošlú na server. V prípade, že nejaký údaj nie je validný (napr. zlý formát mailu, alebo email už existuje), tak sa chybová hláška vypíše k príslušnému formuláru. Na vytvorenie webovej služby pre registráciu používateľov sme použili knižnicu rest-auth (https://github.com/Tivix/django-rest-auth). Táto knižnica vie využiť náš dátový model používateľa a umožňuje jeho registráciu prostredníctvom API. Okrem toho sú k dispozícii aj ďalšie funkcionality ako napríklad prihlásenie alebo reset hesla. Pre viac info viď dokumentácia (http://django-rest-auth.readthedocs.io/en/latest/index.html). |
| EM-89 | Vytvorenie WS pre registráciu | Task | Done | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 3h30m | 2. stretnutie: Vytvorenie webovej služby bolo úspešné. Zahŕňa okrem validovania formátu údajov aj duplicitnosť emailu. |
| EM-90 | Overenie registračných údajov | Task | Done | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 30m | 2. Stretnutie: Vytvorenie vopred dohodnutých odpovedí, na základe ktorých bude vedieť mobilná aplikácia reagovať. |
| EM-91 | Vytvorenie dokumentácie | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 1w2d7h | 2. stretnutie: Dokumentácia je na 95% hotová, treba doladiť poledné úpravy. 2. stretnutie: |
| EM-92 | Posielanie dát z GPS | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 30m | Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z GPS zariadenia s konkrétnym sensor ID. 2. stretnutie: |
| EM-93 | Vytvorenie WS typu senzorov | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | Not estimated | 1h | Webová služba bude slúžiť na získanie údajov o jednotlivých typoch senzorov. V dátach sa bude nachádzať id a názov senzora. Na základe týchto informácií budú následne z mobilnej aplikácie posielané samotné dáta prisluchajúce k jednotlivým senzorom. 2. stretnutie: Vytvorenie služby, ktorá vracia ID senzorov pre jednotlivé typy senzorov |
| EM-94 | Automatizované nasadzovanie novej verzie webovej aplikácie na server | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | Not estimated | 3h | Akonáhle bude do master branch pushnutá nová verzia aplikácie, na servery prebehne automatický git pull a reštart aplikácie. 2. stretnutie Pridaný webhook na githube, plus automatizácia na strane servera - overenie užívateľa a master vetvy. 2. stretnutie: |
| EM-95 | Pridanie loggera do projektu | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 3h | Fungujúci logger - výsledok zo stretnutia - bude sa logovať podľa aplikácií. |
| EM-97 | Naštudovanie možnosti djanga a testov | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 2h | Preštudovanie unit testov a simulácie správania používateľa. 2. stretnutie: |
| EM-98 | Vytvorenie API pre prihlásenie na webe | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | Not estimated | 2h | Vytvorená API pre mobilné zariadenie, vďaka čomu sa bude dať prihlásiť pomocou mobilnej aplikácie. |

4. Šprint - štart

| Issue id | Summary | Type | State | Assignee | Ideal days | Story points | Spent time | Description |
|----------|--|------------|-------|---|---------------|---------------|------------|---|
| EM-100 | Určovanie sentimentu SMS | User Story | Open | Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | 2 | 8 | ? | <p>Ako: Používateľ Čo: chcem vedieť, aký sentiment mali moje textové správy. Aby: som vedel ako často zvyšujú SMSky hladinu môjho stresu.</p> <p>Poznámky: Zistiť od Rasťa ako funguje API, či ho môžeme použiť, či si loguje SMSky.</p> <p>Definition of done Návrh rozhrania, ktoré bude vedieť komunikovať s externým API na spracovanie sentimentu. Rozhranie odošle externému API text SMS správ a API vyhodnotí ich sentiment. Výsledok sa uloží do našej databázy. Úloha bude zdokumentovaná.</p> |
| EM-101 | Štruktúra, čistota pri spracovaní dát | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 1 | 8 | ? | <p>Ako: Analytik Čo: chcem mať k dispozícii čisté dáta Aby: som ich vedel analyzovať</p> <p>Definition of done: Výstupom bude dokument sumarizujúci pravidlá čistenia dát.</p> |
| EM-102 | Testovanie aplikácie | User Story | Open | Ján Šmihla | 1 | 3 | ? | <p>Ako: Študent Čo: sa chcem zúčastniť testovania aplikácie Aby: som mohol dať feedback aplikácii</p> <p>Definition of done: Návrh prvotnej verzie dokumentu k experimentu.</p> |
| EM-103 | Návrh obrazoviek pre mobilné zariadenie | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla | 2 | 5 | ? | <p>Ako: Používateľ Čo: chcem pracovať s prijateľným používateľským rozhraním Aby: sa mi s aplikáciou ľahšie pracovalo</p> <p>Definition of done: Návrh obrazoviek mobilnej aplikácie: prihlásenie, registrácia, správa senzorov. Implementované majú byť obrazovky na prihlásenie a registráciu.</p> |
| EM-104 | Vytvorenie prihlasovacieho formuláru na Androide | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-105 | Proces prihlásenia užívateľa na mobile | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-106 | Vytvorenie univerzálneho UserManagera | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-107 | Odosielanie zašifrovaného textu SMS na server | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-108 | Spracovanie zašifrovanej SMS | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-109 | Komunikácia s API za cieľom zistenia sentimentu | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-110 | Tvorba dokumentu za cieľom určenia pravidiel pri čistote dát | Task | Open | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-111 | Vytvorenie prvotného dokumentu k experimentu | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-112 | Návrh obrazovky pre registráciu | Task | Open | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-113 | Návrh obrazovky pre prihlásenie | Task | Open | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-114 | Návrh obrazovky pre správu sezorov | Task | Open | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-115 | Implementácia obrazovky pre registráciu | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-116 | Implementácia obrazovky pre prihlásenie | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-117 | Implementácia obrazovky pre správu senzorov | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-118 | Preštudovať analytické metódy | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-119 | Príprava na stretnutie s psychológmi | Task | Open | Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-99 | Prihlásenie na Androide | User Story | Open | Dávid Černák | 1 | 5 | ? | <p>Ako: Používateľ Čo: Sa chcem prihlásiť. Aby: Som mal prístup do svojho profilu</p> <p>Definition of done: Používateľ sa prihlási do svojho konta svojimi prihlasovacími údajmi. Systém používateľa informuje o úspešnom prihlásení alebo o nesprávne zadanych prihlasovacích údajoch. Systém si prihlásenie používateľa zapamätá pre účely všetkých budúcich session. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia.</p> <p>1. stretnutie Vytvorenie formulárov na prihlásenie a umožniť používateľovi sa prihlásiť.</p> |

4. Šprint - po 1. týždni

| Issue id | Summary | Type | State | Assignee | Ideal days | Story points | Spent time | Description |
|----------|--|------------|-------------|---|---------------|---------------|------------|---|
| EM-100 | Určovanie sentimentu SMS | User Story | Open | Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | 2 | 8 | 2h | Ako: Používateľ Co: chcem vedieť, aký sentiment mali moje textové správy. Aby: som vedel ako často zvyšujú SMSky hladinu môjho stresu. Poznámky: Zistiť od Rasfa ako funguje API, či ho môžeme použiť, či si loguje SMSky. Definition of done Návrh rozhrania, ktoré bude vedieť komunikovať s externým API na spracovanie sentimentu. Rozhranie odošle externému API text SMS správ a API vyhodnotí ich sentiment. Výsledok sa uloží do našej databázy. Úloha bude zdokumentovaná. |
| EM-101 | Štruktúra, čistota pri spracovaní dát | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 1 | 8 | ? | Ako: Analytik Co: chcem mať k dispozícii čisté dáta Aby: som ich vedel analyzovať Definition of done: Výstupom bude dokument sumarizujúci pravidlá čistenia dát. |
| EM-102 | Testovanie aplikácie | User Story | Open | Ján Šmihla | 1 | 3 | ? | Ako: Študent Co: sa chcem zúčastniť testovania aplikácie Aby: som mohol dať feedback aplikácii Definiton of done: Návrh prvotnej verzie dokumentu k experimentu. |
| EM-103 | Návrh obrazoviek pre mobilné zariadenie | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla | 2 | 5 | 5h10m | Ako: Používateľ Co: chcem pracovať s prijateľným používateľským rozhraním Aby: sa mi s aplikáciou ľahšie pracovalo Definition of done: Návrh obrazoviek mobilnej aplikácie: prihlásenie, registrácia, správa senzorov. Implementované majú byť obrazovky na prihlásenie a registráciu. |
| EM-104 | Vytvorenie prihlasovacieho formuláru na Androide | Task | In Progress | Dávid Černák | Not estimated | Not estimated | ? | 2. stretnutie: prihlasovací formulár je hotový, ale treba ešte dokončiť chybové hlášky |
| EM-105 | Proces prihlásenia užívateľa na mobile | Task | In Progress | Dávid Černák | Not estimated | Not estimated | ? | 2. stretnutie: mobilné zariadenie komunikuje so serverom, overenie používateľských dát je funkčné, ešte je potrebný refaktoring |
| EM-106 | Vytvorenie univerzálneho UserManagera | Task | In Progress | Dávid Černák | Not estimated | Not estimated | ? | 2. stretnutie: začne sa implementovať, použije sa namiesto statických premenných, kde sa zatiaľ uchovávali stavy - lepšie riešenie |
| EM-107 | Odosielanie zašifrovaného textu SMS na server | Task | In Progress | Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | ? | 2. stretnutie: existujú nejaké knižnice na šifrovanie, ale treba skonrolovať, či sú tie knižnice multiplatform, aby sa to dalo na webe dešifrovať |
| EM-108 | Spracovanie zašifrovanej SMS | Task | In Progress | Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-109 | Komunikácia s API za cieľom zistenia sentimentu | Task | In Progress | Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 2h | 2. stretnutie: api je už implementovaná a prispôbená našim potrebám a je vytvorený jednoduchý skript na našej strane na volanie a posielanie dát. Je potrebné implementovať to, aby sa skript spúšťal v určitých časových intervaloch. Je tiež potrebné overovať, či bolo spracovanie úspešné a značiť do databázy, či áno alebo nie. Ak niečo nebolo spracované úspešne, po čase to treba pustiť znova. |
| EM-110 | Tvorba dokumentu za cieľom určenia pravidiel pri čistote dát | Task | In Progress | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | 2. stretnutie: vytvoriť dokumenty, ktoré budú špecifikovať pravidlá pre štruktúru dát - môže sa to potom použiť ako konfiguračné súbory na overenie správnosti dát. |
| EM-111 | Vytvorenie prvotného dokumentu k experimentu | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | 2. stretnutie: treba prerobiť podľa predlohy, my budeme zatiaľ testovať použiteľnosť |
| EM-112 | Návrh obrazovky pre registráciu | Task | Done | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 1h | 2. stretnutie: treba doplniť spätnú väzbu |
| EM-113 | Návrh obrazovky pre prihlásenie | Task | Done | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 4h10m | 2. stretnutie: treba doplniť tlačidlo alebo link na reset hesla, inak ok |
| EM-114 | Návrh obrazovky pre správu senzorov | Task | Done | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | 2. stretnutie: Spároveň spraviť priamo v aplikácii. Pripojenie po spárovaní - každý ďalší kat by malo byť čo najviac automatické. Informáciu o connected zobrazovať, ale button na zapínanie a vypínanie netreba. Notifikácie pri detegovaní tohto, že si používateľ zložil senzor. Ak dlho neprichádzajú dáta zo senzoru, tak notifikácia, že čo sa deje - možno si to používateľ zabudol zapnúť. Treba pridať ďalšiu obrazovku na grafické zobrazovanie (grafy) - zo senzora zobrazíť dáta rozumne - ikonka grafu pri senzore, ale aj priamejšia cesta. Treba spraviť high-fidelity dizajn pre testovanie. |
| EM-115 | Implementácia obrazovky pre registráciu | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | 2. stretnutie: implementácia je v poriadku, avšak bude treba doplniť spätnú väzbu, ktorá sa objaví po úspešnej registrácii |
| EM-116 | Implementácia obrazovky pre prihlásenie | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-117 | Implementácia obrazovky pre správu senzorov | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-118 | Preštudovať analytické metódy | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | |
| EM-119 | Príprava na stretnutie s psychológmi | Task | Done | Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 3h30m | Zo stretnutia so psychológmi: Dohodli sme sa, že budeme komunikovať cez slack. Treba vytvoriť nový slack a poslať im pozvánky. Plus celý zápis zo stretnutia je priložený k tasku (dokument je určený nám, ak to budeme chcieť nejak posunúť, bude ho treba upraviť) 2. stretnutie (čo sme sa rozprávali potom) Dotazník skúsime ich procesom, že im ho dáme, oni ho vyhodnotia a dajú nám výsledky. Ak to bude mať pre nás dobrý efekt pre model, tak im môžeme navrhnúť, že im vytvoríme automatizovaný proces na vyhodnocovanie. |
| EM-120 | Dokončovanie dokumentácie | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 3h | |
| EM-121 | Vytvorenie validátora pre json | Task | In Progress | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | 2. stretnutie: Treba to spraviť tak, že server pošle mobilu iba že prijal dáta, ale nie že sú zlé, lebo mobil aj tak len preposiela dáta zo senzorov. Čiže treba ukladať do databázy len tie dáta, ktoré nie sú chybné a ostatné zahodiť. Pravidlá na overenie dát nemajú byť priamo v kóde, treba to dať do konfiguračného súboru. Do konfiguračného súboru vieme ukladať aj id-čka senzorov, nepotrebujeme samostatnú tabuľku. Otázka do budúcnosti: Ako zistiť, že či si senzor používateľ zložil alebo došla baterka - to nemusia byť nutne chybné dáta, môže to stáť za nejakú notifikáciu na mobile. Validácia dát jednotlivých senzorov, ktoré sú posielané z mobilnej aplikácie na server. Validujeme štruktúru dát, ktorú má každý senzor špecifickú. Taktiež prebieha validácia samotných dát, aby sme vedeli napr. odhaliť, či je senzor používaný ale ho používateľ len zabudol vypnúť. |
| EM-99 | Prihlásenie na Androide | User Story | Open | Dávid Černák | 1 | 5 | 4h | Ako: Používateľ Co: Sa chcem prihlásiť. Aby: Som mal prístup do svojho profilu Definition of done: Používateľ sa prihlási do svojho konta svojimi prihlasovacími údajmi. Systém používateľa informuje o úspešnom prihlásení alebo o nesprávne zadaných prihlasovacích údajoch. Systém si prihlásenie používateľa zapamätá pre účely všetkých budúcich session. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia. 1. stretnutie Vytvorenie formulárov na prihlásenie a umožniť používateľovi sa prihlásiť. |

4. Šprint - koniec

| Issue id | Summary | Type | State | Assignee | Ideal days | Story points | Spent time | Description |
|----------|--|------------|-------|--|---------------|---------------|------------|--|
| EM-100 | Určovanie sentimentu SMS | User Story | Done | Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | 2 | 8 | 1d7h30m | Ako: Používateľ Čo: chcem vedieť, aký sentiment mali moje textové správy. Aby: som vedel ako často zvyšujú SMSky hladinu môjho stresu. Poznámky: Zistiť od Rasfa ako funguje API, či ho môžeme použiť, či si loguje SMSky. Definition of done Návrh rozhrania, ktoré bude vedieť komunikovať s externým API na spracovanie sentimentu. Rozhranie odošle externému API text SMS správ a API vyhodnotí ich sentiment. Výsledok sa uloží do našej databázy. Úloha bude zdokumentovaná. |
| EM-101 | Štruktúra, čistota pri spracovaní dát | User Story | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 1 | 8 | 2d | Ako: Analytik Čo: chcem mať k dispozícii čisté dáta Aby: som ich vedel analyzovať Definition of done: Výstupom bude dokument sumarizujúci pravidlá čistenia dát. |
| EM-102 | Testovanie aplikácie | User Story | Done | Ján Šmiha | 1 | 3 | 1h | Ako: Študent Čo: sa chcem zúčastniť testovania aplikácie Aby: som mohol dať feedback aplikácii Definiton of done: Návrh prvej verzie dokumentu k experimentu. |
| EM-103 | Návrh obrazoviek pre mobilné zariadenie | User Story | Done | Zuzana Bobotová, Ján Šmiha | 2 | 5 | 1d1h40m | Ako: Používateľ Čo: chcem pracovať s prijateľným používateľským rozhraním Aby: sa mi s aplikáciou ľahšie pracovalo Definition of done: Návrh obrazoviek mobilnej aplikácie: prihlásenie, registrácia, správa senzorov. Implementované majú byť obrazovky na prihlásenie a registráciu. |
| EM-104 | Vytvorenie prihlasovacieho formuláru na Androide | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | Not estimated | 1h | 2. stretnutie: prihlasovací formulár je hotový, ale treba ešte dokončiť chybové hlášky 3. stretnutie: chybové hlášky hotové, zlyhanie spojenia alebo zlý email/heslo 4. stretnutie: treba zjednotiť texty - sign in/up alebo login/register |
| EM-105 | Proces prihlásenia užívateľa na mobile | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | Not estimated | 6h | 2. stretnutie: mobilné zariadenie komunikuje so serverom, overenie používateľských dát je funkčné, ešte je potrebný refaktoring 3. stretnutie: odstránené statické referencie na shared properties, používajú sa lokálne, opravené niektoré chyby |
| EM-106 | Vytvorenie univerzálneho UserManagera | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | Not estimated | 2h | 2. stretnutie: začne sa implementovať, použije sa namiesto statických premenných, kde sa zatiaľ uchovávaly stavy - lepšie riešenie 3. stretnutie: statické referencie z MainActivity odstránené, nahradené lokálnym shared preferences. Trieda obsahuje verejné metódy: boolean isLoggedIn() - vráti true ak je užívateľ prihlásený String getLoggedEmail() - vráti email prihláseného používateľa void logout() - odhlásenie |
| EM-107 | Odosielanie zašifrovaného textu SMS na server | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 4h | 2. stretnutie: existujú nejaké knižnice na šifrovanie, ale treba skontrolovať, či sú tie knižnice multiplatform, aby sa to dalo na webe dešifrovať 3. stretnutie. Cieľom úlohy bolo šifrovanie obsahu sms, Na základe tejto požiadavky bola implementovaná metóda šifrovania, ktorá využíva AES. |
| EM-108 | Spracovanie zašifrovanej SMS | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 3h | |
| EM-109 | Komunikácia s API za cieľom zistenia sentimentu | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 1d30m | 2. stretnutie: api je už implementovaná a prispôbená našim potrebám a je vytvorený jednoduchý skript na našej strane na volanie a posielanie dát. Je potrebné implementovať to, aby sa skript spúšťal v určitých časových intervaloch. Je tiež potrebné overovať, či bolo spracovanie úspešné a značiť do databázy, či áno alebo nie. Ak niečo nebolo spracované úspešne, po čase to treba pustiť znova. |
| EM-110 | Tvorba dokumentu za cieľom určenia pravidiel pri čistení dát | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 2h | 2. stretnutie: vytvoril dokumenty, ktoré budú špecifikovať pravidlá pre štruktúru dát - môže sa to potom použiť ako konfiguračné súbory na overenie správnosti dát. Po tom ako sme vytvorili validáciu dát so senzorov, je potrebné zdokumentovať požadovaný formát aký majú dáta mať. Definovali sme pravidlá štruktúry dát senzorov a zverejnili ich na github wiki https://github.com/Crakeh/eMotion-Web-App/wiki/API-Sensors . Nachádzajú sa tam JSON schémy pre jednotlivé senzory a taktiež príklady toho ako majú vyzerať dáta z jednotlivých senzorov keď sú posielané na server. |
| EM-111 | Vytvorenie prvotného dokumentu k experimentu | Task | Done | Ján Šmiha | Not estimated | Not estimated | 1h | 2. stretnutie: treba prerobiť podľa predlohy, my budeme zatiaľ testovať použiteľnosť |
| EM-112 | Návrh obrazovky pre registráciu | Task | Done | Zuzana Bobotová, Ján Šmiha | Not estimated | Not estimated | 1h | 2. stretnutie: treba doplniť spätnú väzbu 4. stretnutie: treba zjednotiť texty - sign in/up alebo login/register |
| EM-113 | Návrh obrazovky pre prihlásenie | Task | Done | Zuzana Bobotová, Ján Šmiha | Not estimated | Not estimated | 4h10m | 2. stretnutie: treba doplniť tlačidlo alebo link na reset hesla, inak ok 4. stretnutie: treba zjednotiť texty - sign in/up alebo login/register |
| EM-114 | Návrh obrazovky pre správu senzorov | Task | Done | Zuzana Bobotová, Ján Šmiha | Not estimated | Not estimated | 1h | 2. stretnutie: Spároveň spraví priamo v aplikácii. Pripojenie po spárovaní - každý ďalší kat by malo byť čo najviac automatické. Informáciu o connected zobrazovať, ale button na zapínanie a vypínanie netreba. Notifikácie pri detegovaní tohto, že si používateľ zložil senzor. Ak dlho neprichádzajú dáta zo senzoru, tak notifikácia, že čo sa deje - možno si to používateľ zabudol zapnúť. Treba pridať ďalšiu obrazovku na grafické zobrazovanie (grafy) - zo senzora zobrazí dáta rozumne - ikonka grafu pri senzore, ale aj priamejšia cesta. Treba spraviť high-fidelity dizajn pre testovanie. |
| EM-115 | Implementácia obrazovky pre registráciu | Task | Done | Ján Šmiha | Not estimated | Not estimated | 2h | 2. stretnutie: implementácia je v poriadku, avšak bude treba doplniť spätnú väzbu, ktorá sa objaví po úspešnej registrácii |
| EM-116 | Implementácia obrazovky pre prihlásenie | Task | Done | Ján Šmiha | Not estimated | Not estimated | 1h30m | |
| EM-117 | Implementácia obrazovky pre správu senzorov | Task | Done | Ján Šmiha | Not estimated | Not estimated | 1h | |
| EM-118 | Preštudovať analytické metódy | Task | Done | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 5h | |
| EM-119 | Príprava na stretnutie s psychológmi | Task | Done | Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 7h30m | Zo stretnutia so psychológmi: Dohodli sme sa, že budeme komunikovať cez slack. Treba vytvoriť nový slack a poslať im pozvánky. Plus celý zápis zo stretnutia je priložený k tasku (dokument je určený nám, ak to budeme chcieť nejak posunúť, bude ho treba upraviť) 2. stretnutie (čo sme sa rozprávali potom) Dotazník skúsime ich procesom, že im ho dáme, oni ho vyhodnotia a dajú nám výsledky. Ak to bude mať pre nás dobrý efekt pre model, tak im môžeme navrhnúť, že im vytvoríme automatizovaný proces na vyhodnocovanie. |
| EM-121 | Vytvorenie validátora pre json | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 1d6h | 2. stretnutie: Treba to spraviť tak, že server pošle mobilu iba že prijal dáta, ale nie že sú zlé, lebo mobil aj tak len preposiela dáta zo senzorov. Čiže treba ukladať do databázy len tie dáta, ktoré nie sú chybné a ostatné zahodiť. Pravidlá na overenie dát nemajú byť priamo v kóde, treba to dať do konfiguračného súboru. Do konfiguračného súboru vieme ukladať aj id-čka senzorov, nepotrebujeme samostatnú tabuľku. Otázka do budúcnosti: Ako zistiť, že či si senzor používateľ zložil alebo došla batéria - to nemusia byť nutne chybné dáta, môže to stáť za nejakú notifikáciu na mobile. Dáta prijímané zo senzorov, ktoré ukladáme do databázy, plánujeme v budúcnosti analyzovať a používať na naterovanie jednotlivých modelov. Z toho dôvodu je dôležité zachovať konzistentnosť dát z jednotlivých senzorov. To docielime tak, že ich budeme pred uložením do databázy validovať a tie dáta ktoré validáciu neprejdú, nebudú uložené. Validujeme štruktúru dát, ktorú má každý senzor špecifickú. Pre každý senzor teda existuje špecifická JSON schéma, ktorá musí byť dodržaná, inak dáta nebudú prijaté a uložené do databázy. |
| EM-122 | Príprava na biznis prezentáciu | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmiha, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 1d2h | |

4. Šprint - koniec

| | | | | | | | |
|-------|-------------------------|------------|------|--------------|---|--------|---|
| EM-99 | Prihlásenie na Androide | User Story | Done | Dávid Černák | 1 | 5 1d5h | <p>Ako: Používateľ Co: Sa chcem prihlásiť. Aby: Som mal prístup do svojho profilu</p> <p>Definition of done: Používateľ sa prihlási do svojho konta svojimi prihlasovacími údajmi. Systém používateľa informuje o úspešnom prihlásení alebo o nesprávne zadanych prihlasovacích údajoch. Systém si prihlásenie používateľa zapamätá pre účely všetkých budúcich session. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia.</p> <p>1. stretnutie Vytvorenie formulárov na prihlásenie a umožniť používateľovi sa prihlásiť.</p> |
|-------|-------------------------|------------|------|--------------|---|--------|---|

5. Šprint - štart

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Description |
|----------|---|------------|-------------|------------------------------|---------------|------------|--|
| EM-125 | Vytvorenie dokumentov o stave projektu | User Story | Open | Bobotová Zuzana | 2 | ? | Ako: Tím Čo: Chceme mať prehľad o aktuálnom stave nášho projektu Aby: Sme vedeli odprezentovať náš projekt kolegom z FFUK |
| EM-126 | Vytvorenie dokumentu o stave poznania pre Nemeckých kolegov | Task | Open | Bobotová Zuzana | Not estimated | ? | Dokument musí obsahovať informácie o dátach ktoré zbierame, prečo ich zbierame, ako sme prišli nato že ich treba zbierať... Musí byť v angličtine |
| EM-127 | Vytvorenie dokumentu o stave projektu pre psychologov | Task | Open | Bobotová Zuzana | Not estimated | ? | Dokument musí obsahovať informácie o dátach ktoré zbierame, čo naša aplikácia robí, náš plán a čo od nich (psychológov) očakávame |
| EM-128 | Vytvoriť scenár hry | User Story | Open | Tomáš Matlovič | 1 | ? | Ako: Tím Čo: Chceme vytvoriť scenár hry. Aby: Sme získavali dáta pomocou gamifikácie. Brainstorming o hre, stretnutie v štvrtok (1. 12. 2016) o 8:00 na 3 poschodí |
| EM-129 | Vytvoriť námet myšlienky hry | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | Na základe nápadov z brainstormingu vytvoriť dokument s námetom pre hru |
| EM-130 | Synchronizácia sentimentu | User Story | Open | Veronika Gondová | 5 | ? | Ako: Tím Čo: Chceme, aby fungovala synchronizácia sentimentu správ v prípade, keď spadne externá služba. Aby: Sme mali dáta zachované. |
| EM-131 | Rozbehať CRON | Task | In Progress | Veronika Gondová | Not estimated | ? | Nastaviť CRON aby sa automaticky spúšťal synchronizačný skript (pomocou knižnice) |
| EM-132 | Vytvoriť skript na synchronizáciu zanalyzovaných správ | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | Dešifrovať správy, vytvoriť dávky a odosielať ich na spracovanie |
| EM-133 | Kontinuálna integrácia | User Story | Open | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | 8 | ? | Ako: Vývojár Čo: Chceme, aby aplikácia spĺňala normy kontinuálnej integrácie. Aby: Sme mali automatizované procesy. |
| EM-134 | Naštudovať systém Travis | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | |
| EM-135 | Implementovať kontinuálnu integráciu pre webovú aplikáciu | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | |
| EM-136 | Udržiavanie dokumentácie | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | 8 | ? | Ako: Tím Čo: Chceme udržiavať dokumentácie v LaTeXu. Aby: Sa nám dokumentácia robila jednoduchšie. Vytvoriť šablónu, prepísať text z wordu, vložiť na git repozitár |
| EM-137 | Konvertovať dokumentáciu z Wordu do LaTeXu | Task | Open | Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | |
| EM-138 | Vložiť dokumentáciu na GIT repozitár | Task | Open | Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | |
| EM-139 | Vytvorenie dokumentov o aktuálnom stave poznania | User Story | Open | Bobotová Zuzana | 3 | ? | Ako: Tím Čo: Chceme mať prehľad aktuálneho stavu poznania. Aby: Sme si vedeli vybrať, ktoré metódy a prístupy využijeme. |

5. Šprint - koniec

| Issue id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Description |
|----------|---|------------|-------|---|---------------|------------|--|
| EM-125 | Vytvorenie dokumentov o stave projektu | User Story | Done | Zuzana Bobotová | 2 | 3h30m | Ako: Tím Čo: Chceme mať prehľad o aktuálnom stave nášho projektu Aby: Sme vedeli odprezentovať náš projekt kolegom z FFUK |
| EM-126 | Vytvorenie dokumentu o stave poznania pre Nemeckých kolegov | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 2h | Dokument musí obsahovať informácie o dátach ktoré zbierame, prečo ich zbierame, ako sme prišli nato že ich treba zbierať. Musí byť v angličtine Stretnutie 2: Úloha bola splnená |
| EM-127 | Vytvorenie dokumentu o stave projektu pre psychologov | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 1h30m | Dokument musí obsahovať informácie o dátach ktoré zbierame, čo naša aplikácia robí. Taktiež je v ňom uvedený náš plán v rámci tímového projektu a očakávaný výstup z našej spolupráce. Dokument je napísaný v anglickom jazyku. Stretnutie 2: Úloha bola splnená. |
| EM-128 | Vytvoriť scenár hry | User Story | Done | Tomáš Matlovič | 1 | 6h | Ako: Tím Čo: Chceme vytvoriť scenár hry. Aby: Sme získavali dáta pomocou gamifikácie. Brainstorming o hre, stretnutie v štvrtok (1. 12. 2016) o 8:00 na 3 poschodí |
| EM-129 | Vytvoriť námet myšlienky hry | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 4h | Na spoločnom stretnutí v rámci brainstormingu vymyslieť rôzne námety na hru. Stretnutie 2: Úloha bola splnená |
| EM-130 | Synchronizácia sentimentu | User Story | Done | Veronika Gondová | 5 | 5h | Ako: Tím Čo: Chceme, aby fungovala synchronizácia sentimentu správ v prípade, keď spadne externá služba. Aby: Sme mali dáta zachované. |
| EM-131 | Rozbehať CRON | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 3h | Nastaviť CRON aby sa automaticky spúšťal synchronizačný skript (pomocou knižnice). Stretnutie 2: úloha bola splnená |
| EM-132 | Vytvoriť skript na synchronizáciu zanalyzovaných správ | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 2h | Dešifrovať správy, vytvoriť dávkvy a odosielať ich na spracovanie Stretnutie 2: Úloha bola splnená |
| EM-133 | Kontinuálna integrácia | User Story | Done | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | 8 | 1d3h | Ako: Vývojár Čo: Chcem, aby aplikácia spĺňala normy kontinuálnej integrácie. Aby: Sme mali automatizované procesy. |
| EM-134 | Naštudovať systém Travis | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | 3h | Travis CI je služba na kontinuálnu integráciu. Je možné prepojiť ju s github repozitárom. Následne je potrebné do repozitára pridať súboru .travis.yml v ktorom je možné špecifikovať programovací jazyk v ktorom je projekt napísaný, spôsob testovania a podobne. Vďaka študentskej licencií je možné používať Triavis CI zdarma aj na súkromných repozitároch. Stretnutie 2: úloha bola splnená |
| EM-135 | Implementovať kontinuálnu integráciu pre webovú aplikáciu | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | 1d | V rámci webovej aplikácie sme implementovali kontinuálnu integráciu pomocou služby Travis CI. Nakonfigurovali sme službu pre python 3, postgresSQL 9.4 a Django 1.10.2. Po stiahnutí všetkých závislostí sa vytvorí testovacia databáza nad ktorou prebehnú všetky testy. Po úspešnom zbehnutí testov sa posiela signál na server s tým, že je aplikáciu možné nasadiť. Tento signál sa odošle len vtedy ak boli vykonané zmeny na master vetve. Server počúva a ak dostane signál stiahne z githubu aktuálnu verziu a reštartne aplikáciu. |
| EM-136 | Udržiavanie dokumentácie | User Story | Done | Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | 8 | 1d7h | Ako: Tím Čo: Chceme udržiavať dokumentácie v LaTeXu. Aby: Sa nám dokumentácia robila jednoduchšie. Vytvoriť šablónu, prepírovať text z wordu, vložiť na git repozitár |
| EM-137 | Konvertovať dokumentáciu z Wordu do LaTeXu | Task | Done | Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1d6h30m | Prehodiť dokumentáciu z docx fomáru do latexu. Stretnutie 2: Úloha bola splnená |
| EM-138 | Vložiť dokumentáciu na GIT repozitár | Task | Done | Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 30m | Vytvorenie git repozitáru s dokumentáciou k riadeniu projektu a k inžinierskemu dielu. |
| EM-139 | Vytvorenie dokumentov o aktuálnom stave poznania | User Story | Done | Zuzana Bobotová | 3 | 2h | Ako: Tím Čo: Chceme mať prehľad aktuálneho stavu poznania. Aby: Sme si vedeli vybrať, ktoré metódy a prístupy využijeme. |
| EM-140 | Vytvoriť formulár na zistenie preferencií u ľudí | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 2h | Vytvoriť formulár na zistenie toho, čo by sa ľuďom páčilo. Využiť na to google formulár a rozposlať ho ľuďom - získať čo najväčšiu spätnú väzbu. Stretnutie 2: Formulár bol vytvorený a nazdieľaný ľuďom cez socialne siete. Formulár vyplnilo 365 ľudí. |

6. Sprint - štart

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Ideal days | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------|---|---------------|---------------|------------|--------------------|--|
| EM-141 | Článok na IIT.SRC | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | 1 | 5 ? | | Management | Ako: tím Čo: chceme napísať článok na konferenciu IIT.SRC 2017 Aby: sme odprezentovali náš projekt Špecifikácia: - abstrakt + finálna verzia |
| EM-142 | Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | 3 | 13 ? | | User | Ako: pacient Čo: chcem zobraziť údaje o svojej fyzickej aktivite Aby: som mal aktuálne informácie o svojej aktivite Špecifikácia: - Návrh a implementácia metódy, ktorá vypočíta úroveň aktivity pomocou nazbieraných vlastností (kroky, akcelometer, GPS, WIFI,...) - Vizualizácia výsledku formou grafu (v závislosti v čase) |
| EM-143 | Zobrazenie údajov o socializácii | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič | 3 | 13 ? | | User | Ako: pacient Čo: chcem zobraziť údaje o svojej socializácii Aby: som vedel, ako na tom som Špecifikácia: - Návrh a implementácia metódy, ktorá vypočíta úroveň socializácie pomocou nazbieraných vlastností (BT, WIFI, SMS, telefón, kalendár) - Vizualizácia výsledku formou grafu (v závislosti v čase) |
| EM-144 | Dizajn webovej aplikácie | User Story | Open | Zuzana Bobotová | 1 | 5 ? | | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať pekný vzhľad stránky Aby: som sa vedel lepšie orientovať Špecifikácia: - Návrh a implementácia vzhľadu pre sekcie prihlásenie, registráciu a dashboard |
| EM-145 | Scenáre do hry | User Story | Open | Ján Šmihla | 3 | 13 ? | | User | Ako: Pacient Čo: chcem, aby mala hra scenáre pri používaní Aby: aby to malo pointu Špecifikácia: - prerobiť hru na na dlžku obrazovky(portrait) - nahrať projekt na GitHub (alebo nejaký iný kolaboratívny repozitár) - navrhnuť scenáre - zistiť, či sa dá hra spojiť s doterajšou aplikáciou (do jedného celku) + - pridať smajlíky |
| EM-146 | Zlepšenie používania mobilnej aplikácie | User Story | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | 2 | 8 ? | | User | Ako: pacient Čo: chcem, aby sa aplikácia pohodlne používala Aby: aby som sa vedel sa lepšie orientovať Špecifikácia: - opraviť všetky bugy - vyladiť a optimalizovať spotrebu batérií a iných zdrojov |
| EM-147 | Návrh a implementácia metódy pre výpočet aktivity | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-148 | Vizualizácia výslednej aktivity formou grafu | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-149 | Návrh a implementácia metódy pre výpočet úrovne socializácie | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-150 | Vizualizácia výslednej socializácie formou grafu | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-151 | Návrh a implementácia vzhľadu pre prihlásenie | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-152 | Návrh a implementácia vzhľadu pre registráciu | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-153 | Návrh a implementácia vzhľadu pre dashboard | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-154 | Opraviť kalendár | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-155 | Opraviť bugy | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-156 | Optimalizovať spotrebu batérie | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-157 | Prerobiť hru na portrait | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-158 | Nahrať projekt na repozitár | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-159 | Navrhnuť scenáre do hry | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | Spoločné stretnutie v pondelok 20.2. o 14:00 na FIIT |
| EM-160 | Pridať smajlíky do hry | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | Smajlíky, ktoré budú vyskakovať v určitom intervale, pre emocionálne označovanie zbieraných dát |
| EM-161 | Zistiť možnosti integrácie hry s našou aplikáciou | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-162 | Dopracovať finálnu verziu článku | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |

6. Šprint - po 1. týždni

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Ideal days | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------------|---|---------------|---------------|------------|--------------------|--|
| EM-141 | Článok na IIT.SRC | User Story | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | | 1 | 5 4d3h | Management | Ako: tím Čo: chceme napísať článok na konferenciu IIT.SRC 2017 Aby: sme odprezentovali náš projekt Špecifikácia: - abstrakt + finálna verzia |
| EM-142 | Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | | 3 | 13 1h20m | User | Ako: pacient Čo: chceme zobraziť údaje o svojej fyzickej aktivite Aby: som mal aktuálne informácie o svojej aktivite Špecifikácia: - Návrh a implementácia metódy, ktorá vypočíta úroveň aktivity pomocou nazbieraných vlastností (kroky, akcelometer, GPS, WIFI,...) - Vizualizácia výsledku formou grafu (v závislosti v čase) |
| EM-143 | Zobrazenie údajov o socializácii | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič | | 3 | 13 1h | User | Ako: pacient Čo: chceme zobraziť údaje o svojej socializácii Aby: som vedel, ako na tom som Špecifikácia: - Návrh a implementácia metódy, ktorá vypočíta úroveň socializácie pomocou nazbieraných vlastností (BT, WIFI, SMS, telefón, kalendár) - Vizualizácia výsledku formou grafu (v závislosti v čase) |
| EM-144 | Dizajn webovej aplikácie | User Story | Open | Zuzana Bobotová | | 1 | 5 4h | User | Ako: používateľ Čo: chceme mať pekný vzhľad stránky Aby: som sa vedel lepšie orientovať Špecifikácia: - Návrh a implementácia vzhľadu pre sekcie prihlásenie, registráciu a dashboard |
| EM-145 | Scenáre do hry | User Story | Open | Ján Šmihla | | 3 | 13 1d7h | User | Ako: Pacient Čo: chceme, aby mala hra scenáre pri používaní Aby: aby to malo pointu Špecifikácia: - prerobiť hru na na dĺžku obrazovky(portrait) - nahrat projekt na GitHub (alebo nejaký iný kolaboratívny repozitár) - navrhnuť scenáre - zistiť, či sa dá hra spojiť s doterajšou aplikáciou (do jedného celku) + - pridať smajlíky |
| EM-146 | Zlepšenie používania mobilnej aplikácie | User Story | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | | 2 | 8 7h | User | Ako: pacient Čo: chceme, aby sa aplikácia pohodlne používala Aby: aby som sa vedel sa lepšie orientovať Špecifikácia: - opraviť všetky bugy - vyladiť a optimalizovať spotrebu batérií a iných zdrojov |
| EM-147 | Návrh a implementácia metódy pre výpočet aktivity | Task | Done | Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 1h20m | No user story type | 2. stretnutie: úloha prešla z Veroniky na Tomáša P., lebo existuje priamo api, ktorým sa dá zistiť aktivita z hodnôt akcelometra a tiež api, ktoré nám povie, či sme dnu alebo von a dohodli sme sa, že sa to spraví na mobile |
| EM-148 | Vizualizácia výslednej aktivity formou grafu | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-149 | Návrh a implementácia metódy pre výpočet úrovne socializácie | Task | In Progress | Tomáš Matlovič | Not estimated | Not estimated | 1h | No user story type | 2. stretnutie: US Zobrazenie údajov o socializácii - problém ešte nebol riešený (aspoň sme nič nenašli) v takom ponímaní, ako to my potrebujeme Nápady - pozerat' na zmenu dostupných bluetooth a wifi, nie na ich počet - tiež by sme mali vedieť zistiť, kde býva - hovory by sa mali vyhodnocovať vzhľadom na konkrétneho človeka - porovnávať voči priemeru, robiť trend - primárne pozerat' na odchádzajúce hovory...porovnať s kontaktmi... počítat' iba kontakty, ktoré má v mobile - sledovať odlišenie od priemeru |
| EM-150 | Vizualizácia výslednej socializácie formou grafu | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-151 | Návrh a implementácia vzhľadu pre prihlásenie | Task | In Progress | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | 4h | No user story type | 2. stretnutie: podarilo sa prepísať templaty existujúce knižnice pomocou ktorej je implementovaná práca s účtami...treba dokončiť dizajn |
| EM-152 | Návrh a implementácia vzhľadu pre registráciu | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-153 | Návrh a implementácia vzhľadu pre dashboard | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-154 | Opraviť kalendár | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-155 | Opraviť bugy | Task | In Progress | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 3h | No user story type | |
| EM-156 | Optimalizovať spotrebu batérie | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 4h | No user story type | |
| EM-157 | Prerobiť hru na portrait | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 2h | No user story type | 2. stretnutie: úloha je hotová |
| EM-158 | Nahrat projekt na repozitár | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 30m | No user story type | 2. stretnutie: úloha je hotová |

6. Šprint - po 1. týždni

| | | | | | | | | | |
|--------|---|------|-------------|---|---------------|---------------|---------|--------------------|--|
| | | | | | | | | | Spoločné stretnutie v pondelok 20.2. o 14:00 na FII |
| EM-159 | Navrhnuť scenáre do hry | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 1d4h30m | No user story type | 2. stretnutie: prediskutovali sme a aj spolu s vedúcim, na čo sme prišli a aké vidíme problémy scenáre hry v aplikácii - skôr to bude hrovou formou prezentované ...na vytvorenie riadnej hry nemáme kapacity - ide hlavne o to, že chceme používateľa motivovať k tomu, aby nám dával nálady (ako sa cíti v nejakom čase) - spätná väzba pre používateľa bude prezentovaná hrovou formou - odporúčanie aktivít - môže tam byť tlačidlo, že nemá záujem vykonávať danú aktivitu - nebudeme im to viac odporúčať, keď to veľakrát stlačí - postup v hre bude možné dosiahnuť tým, že nám dáva používateľ spätnú väzbu a plnením úloh (aktivít) - motivujúci faktor - zmena prostredia, dizajnové modifikácie, odomkytie mini hier (ťažké na implementáciu - zamietli sme) - TODO - pozrieť si iné apky a inšpirovať sa |
| EM-160 | Pridať smajlíky do hry | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | Smajlíky, ktoré budú vyskakovávať v určitom intervale, pre emocionálne označovanie zbieraných dát |
| EM-161 | Zistiť možnosti integrácie hry s našou aplikáciou | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-162 | Dopracovať finálnu verziu článku | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 3d5h | No user story type | 2. stretnutie: úloha bola splnená, článok sme nahrali do EasyChair |
| EM-163 | Opraviť chyby v článku | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 6h | No user story type | 2. stretnutie: úloha bola splnená, zmeny a návrhy boli zapracované do výsledného článku |
| EM-164 | Správa webového sídla | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 2h | No user story type | |
| EM-165 | Fix redis, prijímanie dát na server | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | Not estimated | 1h | No user story type | Redis queues prestali správne fungovať. Po migrácii na webový server gunicorn nebol správne nastavený ich reset pri restarte webového servera. |
| EM-166 | Odosielat callLogs z mobilu | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 1h20m | No user story type | |
| EM-167 | Odosielat meno kontaktu pri volaní | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 40m | No user story type | 2. stretnutie: Na stretnutí sme sa dohodli, že ku kontaktom sa budú posielat aj mená kontaktov. |
| EM-169 | Inšpirovať sa existujúcimi aplikáciami | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | 2. stretnutie: Na stretnutí sme sa dohodli, že si pozrieme existujúce aplikácie, ktoré majú motivovať používateľa k niečomu a skúsime sa inšpirovať (zväčša je to nejaký športový tréner) |

6. Šprint - koniec

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Ideal days | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------------|---|---------------|---------------|------------|--------------------|--|
| EM-141 | Článok na IIT.SRC | User Story | Done | Zuzana Bobotová, David Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | | 1 | 5 4d3h | Management | Ako: tím Čo: chceme napísať článok na konferenciu IIT.SRC 2017 Aby: sme odprezentovali náš projekt Špecifikácia: - abstrakt + finálna verzia |
| EM-142 | Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | | 3 | 13 7h50m | User | Ako: pacient Čo: chceme zobrazit' údaje o svojej fyzickej aktivite Aby: som mal aktuálne informácie o svojej aktivite Špecifikácia: - Návrh a implementácia metódy, ktorá vypočíta úroveň aktivity pomocou nazbieraných vlastností (kroky, akcelometer, GPS, WIFI,...) - Vizualizácia výsledku formou grafu (v závislosti v čase) |
| EM-143 | Zobrazenie údajov o socializácii | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič | | 3 | 13 7h | User | Ako: pacient Čo: chceme zobrazit' údaje o svojej socializácii Aby: som vedel, ako na tom som Špecifikácia: - Návrh a implementácia metódy, ktorá vypočíta úroveň socializácie pomocou nazbieraných vlastností (BT, WIFI, SMS, telefón, kalendár) - Vizualizácia výsledku formou grafu (v závislosti v čase) |
| EM-144 | Dizajn webovej aplikácie | User Story | Done | Zuzana Bobotová | | 1 | 5 1d7h30m | User | Ako: používateľ Čo: chceme mať pekný vzhľad stránky Aby: som sa vedel lepšie orientovať Špecifikácia: - návrh a implementácia vzhľadu pre sekcie prihlásenie, registráciu a dashboard |
| EM-145 | Scénare do hry | User Story | Done | Ján Šmihla | | 3 | 13 2d3h40m | User | Ako: Pacient Čo: chceme, aby mala hra scenáre pri používaní Aby: aby to malo pointu Špecifikácia: - prerobiť hru na na dĺžku obrazovky(portrait) - nahrat' projekt na GitHub (alebo nejaký iný kolaboratívny repozitár) - navrhnuť scenáre - zistiť, či sa dá hra spojiti' s doterajšou aplikáciou (do jedného celku) + - pridať smajlíky |
| EM-146 | Zlepšenie používania mobilnej aplikácie | User Story | Done | David Černák, Tomáš Pavlovič | | 2 | 8 2d30m | User | Ako: pacient Čo: chceme, aby sa aplikácia pohodlne používala Aby: aby som sa vedel sa lepšie orientovať Špecifikácia: - opraviť všetky bugy - vyladiť a optimalizovať spotrebu batérií a iných zdrojov |
| EM-147 | Návrh a implementácia metódy pre výpočet aktivity | Task | Done | Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 4h50m | No user story type | 2. stretnutie: úloha prešla z Veroniky na Tomáša P., lebo existuje priamo api, ktorým sa dá zistiť aktivita z hodnôt akcelometra a tiež api, ktoré nám povie, či sme dnu alebo von a dohodli sme sa, že sa to spraví na mobile 3. stretnutie: úloha bola dokončená avšak používateľský príbeh ako taký ostáva nedokončený z dôvodu nadhodnotenia. Presúva sa do ďalšieho šprintu. |
| EM-148 | Vizualizácia výslednej aktivity formou grafu | Task | In Progress | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | 3h | No user story type | Úloha nebola dokončená. Podhodnotili sme používateľský príbeh. Presúva sa do ďalšieho šprintu. |
| EM-149 | Návrh a implementácia metódy pre výpočet úrovne socializácie | Task | In Progress | Tomáš Matlovič | Not estimated | Not estimated | 7h | No user story type | 2. stretnutie: US Zobrazenie údajov o socializácii - problém ešte nebol riešený (aspoň sme nič nenašli) v takom ponímaní, ako to my potrebujeme Nápady - pozerat' na zmenu dostupných bloetooth a wifi, nie na ich počet - tiež by sme mali vedieť zistiť, kde býva - hovory by sa mali vyhodnocovať vzhľadom na konkrétneho človeka - porovnávať voči priemeru, robiť trend - primáme pozerat' na odchádzajúce hovory...porovnať s kontaktmi... počítat' iba kontakty, ktoré má v mobile - sledovať odlšenie od priemeru Úloha nebola dokončená. Podhodnotili sme používateľský príbeh. Presúva sa do ďalšieho šprintu. |
| EM-150 | Vizualizácia výslednej socializácie formou grafu | Task | In Progress | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | ? | No user story type | Úloha nebola dokončená. Podhodnotili sme používateľský príbeh. Presúva sa do ďalšieho šprintu. |
| EM-151 | Návrh a implementácia vzhľadu pre prihlásenie | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | 1d3h | No user story type | 2. stretnutie: podarilo sa prepísať templaty existujúce knižnice pomocou ktorej je implementovaná práca s účtami...treba dokončiť dizajn 3. stretnutie: dizajn dokončený |
| EM-152 | Návrh a implementácia vzhľadu pre registráciu | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | 1h | No user story type | 3. stretnutie: úloha splnená |
| EM-153 | Návrh a implementácia vzhľadu pre dashboard | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | Not estimated | 3h30m | No user story type | 3. stretnutie: úloha dokončená |
| EM-154 | Opraviť kalendár | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 3h | No user story type | 3. stretnutie: úloha splnená |
| EM-155 | Opraviť bugy | Task | Done | David Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 6h40m | No user story type | 3. stretnutie: úloha splnená |

6. Šprint - koniec

| | | | | | | | | | |
|--------|---|------|------|---|---------------|---------------|-------|--------------------|--|
| EM-156 | Optimalizovať spotrebu batérie | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 6h50m | No user story type | 3. stretnutie: úloha splnená |
| EM-157 | Prerobiť hru na portrait | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 2h | No user story type | 2. stretnutie: úloha je hotová |
| EM-158 | Nahráť projekt na repozitár | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 30m | No user story type | 2. stretnutie: úloha je hotová |
| EM-159 | Navrhnuť scenáre do hry | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 1d7h | No user story type | Spoločné stretnutie v pondelok 20.2. o 14:00 na FII 2. stretnutie: prediskutovali sme a aj spolu s vedúcim, na čo sme prišli a aké vidíme problémy scenáre hry v aplikácii - skôr to bude hrovou formou prezentované ...na vytvorenie riadnej hry nemáme kapacity - ide hlavne o to, že chceme používateľa motivovať k tomu, aby nám dával nálady (ako sa cíti v nejakom čase) - spätná väzba pre používateľa bude prezentovaná hrovou formou - odporúčanie aktivít - môže tam byť tlačidlo, že nemá záujem vykonávať danú aktivitu - nebudeme im to viac odporúčať, keď to veľa krát stlačí - postup v hre bude možné dosiahnuť tým, že nám dáva používateľ spätnú väzbu a plnením úloh (aktivít) - motivujúci faktor - zmena prostredia, dizajnové modifikácie, odomykanie mini hier (ťažké na implementáciu - zamietli sme) - TODO - pozrieť si iné apky a inšpirovať sa |
| EM-160 | Pridať smajlíky do hry | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 1h | No user story type | Smajlíky, ktoré budú vyskakovávať v určitom intervale, pre emocionálne označovanie zbieraných dát 3 stretnutie: úloha je hotová |
| EM-161 | Zistiť možnosti integrácie hry s našou aplikáciou | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 1h | No user story type | 3. stretnutie: úloha splnená |
| EM-162 | Dopracovať finálnu verziu článku | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 3d5h | No user story type | 2. stretnutie: úloha bola splnená, článok sme nahrali do EasyChair |
| EM-163 | Opraviť chyby v článku | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 6h | No user story type | 2. stretnutie: úloha bola splnená, zmeny a návrhy boli zapracované do výsledného článku |
| EM-164 | Správa webového sídla | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | Not estimated | 2h | No user story type | 3. stretnutie: úloha splnená |
| EM-165 | Fix redis, prijímanie dát na server | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | Not estimated | 2h | No user story type | Redis queues prestali správne fungovať. Po migrácii na webový server gunicorn nebol správne nastavený ich reset pri restate webového servera. 3. stretnutie: úloha splnená |
| EM-166 | Odosielat callLogs z mobilu | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 1h40m | No user story type | 3. stretnutie: úloha splnená |
| EM-167 | Odosielat meno kontaktu pri volaní | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | Not estimated | 1h10m | No user story type | 2. stretnutie: Na stretnutí sme sa dohodli, že ku kontaktom sa budú posielat aj mená kontaktov. 3. stretnutie: úloha splnená |
| EM-169 | Inšpirovať sa existujúcimi aplikáciami | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 1h10m | No user story type | 2. stretnutie: Na stretnutí sme sa dohodli, že si pozrieme existujúce aplikácie, ktoré majú motivovať používateľa k niečomu a skúsime sa inšpirovať (zväčša je to nejaký športový tréner) |
| EM-171 | Fix sentiment bug | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | Not estimated | 2h | No user story type | 3. stretnutie: úloha splnená |

7. Šprint - štart

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|---|------------|-------|---|---------------|------------|--------------------|--|
| EM-172 | Zobrazovanie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | 21 | ? | User | Ako: pacient Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej fyz. aktivite Aby: som mal aktuálne informácie o svojej aktivite |
| EM-173 | Vypočítať fyzickú aktivitu | Task | Open | Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-174 | Vizualizovať fyzickú aktivitu | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-175 | Zobrazovanie údajov o socializácii | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič | 21 | ? | User | Ako: pacient Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej socializácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-176 | Vypočítať socializáciu | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-177 | Vizualizovať socializáciu | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-178 | Zadávanie emócií do aplikácie | User Story | Open | Ján Šmihla | 5 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem zadať do aplikácie emóciu Aby: som vedel svoju emocionálnu situáciu |
| EM-179 | Zadávanie emócií do aplikácie | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-180 | Prepojenie aplikácie s hrou | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | 13 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať aplikáciu prepojenú s hrou Aby: som vedel hrať hru v Emotion aplikácii |
| EM-181 | Prepojiť aplikáciu s hrou | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-182 | Zobrazovanie profilu na webe | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič | 5 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' na webe svoj profil Aby: som získal prehľad o informáciách o svojom účte |
| EM-183 | Implementácia filtrov na základe času a senzorov. | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-184 | Vizualizácia filtrov | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-185 | Refactor servisov v mobilnej aplikácii | User Story | Open | Dávid Černák | 13 | ? | Infrastructure | |
| EM-187 | Refactor servisov v mobilnej aplikácii | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | No user story type | |

7. Šprint - po 1. týždni

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------------|---|---------------|------------|--------------------|--|
| EM-172 | Zobrazovanie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | 21 | 4h | User | Ako: pacient Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej fyz. aktivite Aby: som mal aktuálne informácie o svojej aktivite |
| EM-173 | Vypočítať fyzickú aktivitu | Task | In Progress | Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-174 | Vizualizovať fyzickú aktivitu | Task | In Progress | Zuzana Bobotová | Not estimated | 4h | No user story type | |
| EM-175 | Zobrazovanie údajov o socializácii | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič | 21 | 6h | User | Ako: pacient Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej socializácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-176 | Vypočítať socializáciu | Task | In Progress | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-177 | Vizualizovať socializáciu | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | Not estimated | 6h | No user story type | |
| EM-178 | Zadávanie emócií do aplikácie | User Story | Open | Ján Šmihla | 5 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem zadať do aplikácie emóciu Aby: som vedel svoju emocionálnu situáciu |
| EM-179 | Zadávanie emócií do aplikácie | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-180 | Prepojenie aplikácie s hrou | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | 13 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať aplikáciu prepojenú s hrou Aby: som vedel hrať hru v Emotion aplikácii |
| EM-181 | Prepojiť aplikáciu s hrou | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-182 | Zobrazovanie profilu na webe | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič | 5 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' na webe svoj profil Aby: som získal prehľad o informáciách o svojom účte |
| EM-183 | Implementácia filtrov na základe času a senzorov. | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-184 | Vizualizácia filtrov | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-185 | Refactor servisov v mobilnej aplikácii | User Story | Open | Dávid Černák | 13 | ? | Infrastructure | |
| EM-187 | Refactor servisov v mobilnej aplikácii | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-188 | Pripraviť prezentáciu na Pewe + odprezentovanie a diskusia | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 1d | No user story type | |
| EM-189 | Oprava dizajnových chýb na webe | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 2h | No user story type | |

7. Šprint - koniec

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------|---|---------------|------------|--------------------|--|
| EM-172 | Zobrazovanie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Done | bobotova.zuzanka, tomass.pavlovic, veronika.gondova2 | 21 | 2d | User | Ako: pacient Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej fyz. aktivite Aby: som mal aktuálne informácie o svojej aktivite |
| EM-173 | Výpočítať fyzickú aktivitu | Task | Done | tomass.pavlovic, veronika.gondova2 | Not estimated | 1d3h | No user story type | 3. stretnutie - hotovo |
| EM-174 | Vizualizovať fyzickú aktivitu | Task | Done | bobotova.zuzanka | Not estimated | 5h | No user story type | 3. stretnutie - hotovo |
| EM-175 | Zobrazovanie údajov o socializácii | User Story | Done | bobotova.zuzanka, root | 21 | 7h | User | Ako: pacient Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej socializácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-176 | Výpočítať socializáciu | Task | Done | root | Not estimated | 12h | No user story type | 3. stretnutie - hotovo |
| EM-177 | Vizualizovať socializáciu | Task | Done | bobotova.zuzanka, veronika.gondova2 | Not estimated | 7h | No user story type | 3. stretnutie - hotovo |
| EM-178 | Zadávanie emócií do aplikácie | User Story | Done | jancifejs | 5 | 3h | User | Ako: používateľ Čo: chcem zadať do aplikácie emóciu Aby: som vedel svoju emocionálnu situáciu |
| EM-179 | Zadávanie emócií do aplikácie | Task | Done | jancifejs | Not estimated | 3h | No user story type | 3. stretnutie - hotovo |
| EM-182 | Zobrazovanie profilu na webe | User Story | Done | bobotova.zuzanka, root | 5 | 4h | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' na webe svoj profil Aby: som získal prehľad o informáciách o svojom účte |
| EM-183 | Implementácia filtrov na základe času a senzorov. | Task | Done | root | Not estimated | 4h | No user story type | 3. stretnutie - hotovo |
| EM-184 | Vizualizácia filtrov | Task | Done | bobotova.zuzanka, root | Not estimated | 4h | No user story type | 3. stretnutie - hotovo |
| EM-185 | Refactor servisov v mobilnej aplikácii | User Story | Done | dadas | 13 | 1d3h | Infrastructure | 3. stretnutie - hotovo |
| EM-187 | Refactor servisov v mobilnej aplikácii | Task | Done | dadas | Not estimated | 1d3h | No user story type | 3. stretnutie - hotovo |
| EM-188 | Prípraviť prezentáciu na Pewe + odprezentovanie a diskusia | Task | Done | bobotova.zuzanka, dasdas, jancifejs, root, tomass.pavlovic, veronika.gondova2 | Not estimated | 1d1h | No user story type | |
| EM-189 | Oprava dizajnových chýb na webe | Task | Done | bobotova.zuzanka | Not estimated | 2h | No user story type | 3. stretnutie - hotovo |
| EM-189 | Oprava dizajnových chýb na webe | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 2h | No user story type | |
| EM-190 | Grafy android | Task | Done | tomass.pavlovic | Not estimated | 2h | No user story type | 3. stretnutie - hotovo, naštudované, zatiaľ skúšané v testovacej aplikácii |

8. Sprint - štart

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------------|---|---------------|------------|--------------------|--|
| EM-191 | Článok IIT.SRC | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | 8 | ? | Management | |
| EM-192 | Prerobiť článok | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | - prerobiť článok podľa pokynov - odstrániť game - pridať podakovanie |
| EM-193 | Naformátovať článok a odovzdať | Task | Open | Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-194 | Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 13 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať informácie o svojej fyzickej aktivite v aplikácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-195 | Stretnutie a komunikácia so psychológmi | Task | In Progress | Veronika Gondová | Not estimated | 1h | No user story type | napísať mail psychológom opísať, čo chceme riešiť (priame otázky) zorganizovať stretnutie |
| EM-196 | Naštudovať veci na stretnutie so psychológmi | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-197 | pripraviť prezentáciu na stretnutie so psychológmi | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-198 | Zobrazenie údajov o svojej nálade | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej nálade Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-199 | Obnova hesla | User Story | Open | Dávid Čermák | 5 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem obnovit' svoje prihlasovacie heslo Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-200 | Zobrazenie údajov o socializácii | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 13 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej socializácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-201 | Zobrazenie údajov o biometrických dátach | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 13 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' údaje o svojich biometrických dátach Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplniť dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-203 | Vytvorit' API pre posielanie dát | Task | Open | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | -pripraviť api na posielanie dát (posielanie za posledný tyzden): tyzden rozumej posledných 7 dní - fyzická aktivita v čase(fyzická aktivita 0-100) - ON FOOT, IN VEHICLE, STILL, ON BICYCLE akvity v čase (toto je potrebné normalizovať teda aby dokopy dávali 100 percent ešte pred odoslaním) |
| EM-204 | Spätná väzba o aktivitách | User Story | Open | Dávid Čermák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | 8 | ? | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať možnosť dať spätnú väzbu o mojích aktivitách Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-205 | Migrácia fyzickej aktivity na starých dátach | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-206 | Funkčný redis | User Story | Open | Dávid Čermák, Tomáš Matlovič | 8 | ? | Infrastructure | Ako: administrátor Čo: chcem mať funkčný redis Aby: sa dáta ukladali správne |
| EM-207 | Zobrazenie spojitého grafu | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | - návrh grafu - vytvorenie grafu(spojity graf v bodoch) - možnosť posúvať sa v čase, priblížiť - xová os čas, ynová pravdepodobnosť fyzickej aktivity(0-100) - namapovanie grafu na reálne dáta |
| EM-208 | Spolupráca s psychológmi | User Story | Open | Veronika Gondová | 8 | 1h | Management | |
| EM-209 | Zobrazenie grafu s viacerými aktivitami | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | - návrh grafu - implementácia - namapovanie na reálne dáta - zobrazit' údaje o pravdepodobnostiach jednotlivých aktivít (ON FOOT, IN VEHICLE, STILL, ON BICYCLE) - dokopy 100 percent - namapovať na reálne dáta |
| EM-210 | Vytvorenie WS pre obnovu hesla | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-211 | Pridanie možnosti obnovy hesla | Task | Open | Dávid Čermák | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-212 | Vytvorit' senzory na prijímanie dát o nálade a emociách | Task | To Verify | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | 2 senzory / jeden na naladu a jeden na emocie (nalada tri hodnoty emocie 7 hodnot) |
| EM-213 | Oprava redisu | Task | Open | Dávid Čermák, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-214 | Vytvorit' api na spätné posielanie nálady v čase | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | - kumulované nálady za celé časové obdobie (teda smajlik a percentuálny podiel nálady) a tiež aj za menšie časové obdobie |
| EM-215 | Vytvorit' koláčový diagram s náladami na úvodnú stránku v apke | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | - navrhnuť graf (jednotlivé nálady označované smajlikmi a ioch percentuálny podiel) - implementovať - na reálne dáta z API |
| EM-216 | Odtestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-217 | Odtestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-218 | Odtestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-219 | Vytvorit' api pre posielanie socializácie | Task | In Progress | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | - miera socializácie (0-100 percent) a cas - za tyzden data |
| EM-220 | Vytvorit' spojity graf na vizualizáciu socializácie | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | - miera socializácie (0-100) - xová os cas za tyzden - moznosť zoomovať posunúť sa na ďalší tyzden (nový request) - navrhnuť - implementovať - reálne dáta |
| EM-221 | Odtestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |

8. Šprint - štart

| | | | | | | | | |
|--------|---|------|-------------|---|---------------|---|--------------------|--|
| EM-222 | Posielanie nálady refactoring | Task | In Progress | Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | <p>pripraviť 7 smajlíkov, naimplementovať, odosielanie týchto smajlíkov na server</p> <p>nakoniec dve zbierania:</p> <ul style="list-style-type: none"> - nálady: 3 smajlíky (dobré, zlé, neutral) - 2 krát denne notifikácia - emócie: 7 smajlíkov (radosť, smútok, hnev, strach, znechutenie, prekvapenie, očakávanie???) - každé 3 hodiny ak neklikne môže klinuť neskoro |
| EM-223 | Notifikácie spätnej väzby | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | <ul style="list-style-type: none"> - zobrať dáta z dotazníka (aké aktivity vyklikal že robí) a tie zobraziť ako zoznam - používateľ dá fajky k tým, ktoré dnes robil a uloží - dáta sa odošlú na server - vždy večer notifikácia |
| EM-224 | Návrh dotazníka a implementácia | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | <ul style="list-style-type: none"> - dotazník sa zobrazí po nainštalovaní apky, ale tiež ho vidí hore v apke - používateľ si vyplní dotazník a dáta sa uložia na mobil a tiež sa pošlú na web |
| EM-225 | Pripraviť senzor pre príjem dotazníka | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-226 | Odstestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-227 | Odstestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-228 | Pridať senzor na príjem spätnej väzby o aktivitách | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-230 | zobrazenie real time dat z oxymetra v grafe | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | <ul style="list-style-type: none"> - real time príjem - vykreslenie |
| EM-231 | Odstestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-232 | Návrh scenáru od inštalácie cez používanie až po spätnú väzbu | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |

8. Šprint - po 1. týždni

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------|---|---------------|------------|--------------------|--|
| EM-191 | Článok IIT.SRC | User Story | Done | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | 8 | 7h10m | Management | |
| EM-192 | Prerobiť článok | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 4h30m | No user story type | - prerobiť článok podľa pokynov - odstrániť game - pridať podakovanie |
| EM-193 | Naformátovať článok a odovzdať | Task | Done | Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | 2h40m | No user story type | |
| EM-194 | Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 13 | 2d2h | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať informácie o svojej fyzickej aktivite v aplikácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-195 | Stretnutie a komunikácia so psychológmi | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 1h | No user story type | napísať mail psychológom opísať, čo chceme riešiť (priame otázky) zorganizovať stretnutie |
| EM-196 | Naštudovať veci na stretnutie so psychológmi | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 6h | No user story type | |
| EM-197 | pripraviť prezentáciu na stretnutie so psychológmi | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 30m | No user story type | |
| EM-198 | Zobrazenie údajov o svojej nálade | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 2d4h | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej nálade Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-199 | Obnova hesla | User Story | Open | Dávid Černák | 5 | 5h30m | User | Ako: používateľ Čo: chcem obnovit' svoje prihlasovacie heslo Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-200 | Zobrazenie údajov o socializácii | User Story | Done | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 13 | 6h20m | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej socializácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-201 | Zobrazenie údajov o biometrických dátach | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 13 | 5h | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' údaje o svojich biometrických dátach Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 | 3h | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplniť dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-203 | Vytvorit' API pre posielanie dát | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 1h | No user story type | -prípraviť api na posielanie dát (posielanie za posledný tyzden): tyzden rozumej posledných 7 dní - fyzická aktivita v čase(fyzicka aktivita 0-100) - ON FOOT, IN VEHICLE, STILL, ON BICYCLE akvity v čase (toto je potrebné normalizovať teda aby dokopy dávali 100 percent ešte pred odoslaním) |
| EM-204 | Spätná väzba o aktivitách | User Story | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | 8 | 2h | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať možnosť dať spätnú väzbu o mojích aktivitách Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-206 | Funkčný redis | User Story | Done | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | 8 | 2h | Infrastructure | Ako: administrátor Čo: chcem mať funkčný redis Aby: sa dáta ukládali správne |
| EM-207 | Zobrazenie spojeného grafu | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 7h40m | No user story type | - návrh grafu - vytvorenie grafu(spojený graf v bodoch) - možnosť posúvať sa v čase, priblížiť - xová os čas, novová pravdepodobnosť fyzickej aktivity(0-100) - namapovanie grafu na reálne dáta |
| EM-208 | Spolupráca s psychológmi | User Story | Done | Veronika Gondová | 8 | 7h30m | Management | |
| EM-209 | Zobrazenie grafu s viacerými aktivitami | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 5h30m | No user story type | - návrh grafu - implementácia - namapovanie na reálne dáta - zobrazit' údaje o pravdepodobnostiach jednotlivých aktivít (ON FOOT, IN VEHICLE, STILL, ON BICYCLE) - dokopy 100 percent - namapovať na reálne dáta |
| EM-212 | Vytvorit' senzory na prijímanie dát o nálade a emociach | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 2h | No user story type | 2 senzory / jeden na naladu a jeden na emocie (nalada tri hodnoty emocie 7 hodnot) |
| EM-213 | Oprava redisu | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | 2h | No user story type | |
| EM-214 | Vytvorit' api na spätné posielanie nálad v čase | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 2h | No user story type | - kumulované náklady za celé časové obdobie (teda smajlik a percentuálny podiel náklady) a tiež aj za menšie časové obdobie - navrhnuť graf (jednotlivé náklady označované smajlikmi a ioch percentuálny podiel) |
| EM-215 | Vytvorit' koláčový diagram s náladami na úvodnú stránku v apke | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1d | No user story type | - implementovať - na reálne dáta z API |
| EM-216 | Odtestovať funkčnosť | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 50m | No user story type | |
| EM-219 | Vytvorit' api pre posielanie socializácie | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 2h | No user story type | - miera socializácie (0-100 percent) a cas - za tyzden dáta |
| EM-220 | Vytvorit' spojený graf na vizualizáciu socializácie | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 4h | No user story type | - miera socializácie (0-100) - xová os cas za tyzden - možnosť zoomovať posunúť sa na ďalší týždeň (nový request) - navrhnuť - implementovať - reálne dáta |
| EM-221 | Odtestovať funkčnosť | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 20m | No user story type | |
| EM-230 | zobrazenie real time dat z oxymetra v grafe | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 5h | No user story type | - real time prijem - vykreslenie |
| EM-232 | Návrh scenáru od inštalácie cez používanie až po spätnú väzbu | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 7h | No user story type | |

8. Šprint - koniec

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------|---|---------------|------------|--------------------|--|
| EM-191 | Článok IIT.SRC | User Story | Done | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | 8 | 7h10m | Management | |
| EM-192 | Prerobiť článok | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 4h30m | No user story type | - prerobiť článok podľa pokynov - odstrániť game - pridať podakovanie |
| EM-193 | Naformátovať článok a odovzdať | Task | Done | Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | 2h40m | No user story type | |
| EM-194 | Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 13 | 2d2h | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať informácie o svojej fyzickej aktivite v aplikácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-195 | Stretnutie a komunikácia so psychológmi | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 1h | No user story type | napísať mail psychológom opísať, čo chceme riešiť (priame otázky) zorganizovať stretnutie |
| EM-196 | Naštudovať veci na stretnutie so psychológmi | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 6h | No user story type | |
| EM-197 | pripraviť prezentáciu na stretnutie so psychologmi | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 30m | No user story type | |
| EM-198 | Zobrazenie údajov o svojej nálade | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 2d4h | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej nálade Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-199 | Obnova hesla | User Story | Open | Dávid Černák | 5 | 5h30m | User | Ako: používateľ Čo: chcem obnovit' svoje prihlasovacie heslo Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-200 | Zobrazenie údajov o socializácii | User Story | Done | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 13 | 6h20m | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej socializácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-201 | Zobrazenie údajov o biometrických dátach | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 13 | 5h | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' údaje o svojich biometrických dátach Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 | 3h | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplniť dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-203 | Vytvorit' API pre posielanie dát | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 1h | No user story type | -prípraviť api na posielanie dát (posielanie za posledný tyzden): tyzden rozumej posledných 7 dní - fyzická aktivita v čase(fyzicka aktivita 0-100) - ON FOOT, IN VEHICLE, STILL, ON BICYCLE akvity v čase (toto je potrebné normalizovať teda aby dokopy dávali 100 percent ešte pred odoslaním) |
| EM-204 | Spätná väzba o aktivitách | User Story | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | 8 | 2h | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať možnosť dať spätnú väzbu o mojích aktivitách Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-206 | Funkčný redis | User Story | Done | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | 8 | 2h | Infrastructure | Ako: administrátor Čo: chcem mať funkčný redis Aby: sa dáta ukládali správne |
| EM-207 | Zobrazenie spojeného grafu | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 7h40m | No user story type | - návrh grafu - vytvorenie grafu(spojený graf v bodoch) - možnosť posúvať sa v čase, priblížiť - xová os čas, novová pravdepodobnosť fyzickej aktivity(0-100) - namapovanie grafu na reálne dáta |
| EM-208 | Spolupráca s psychológmi | User Story | Done | Veronika Gondová | 8 | 7h30m | Management | |
| EM-209 | Zobrazenie grafu s viacerými aktivitami | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 5h30m | No user story type | - návrh grafu - implementácia - namapovanie na reálne dáta - zobrazit' údaje o pravdepodobnostiach jednotlivých aktivít (ON FOOT, IN VEHICLE, STILL, ON BICYCLE) - dokopy 100 percent - namapovať na reálne dáta |
| EM-212 | Vytvorit' senzory na prijímanie dát o nálade a emociach | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 2h | No user story type | 2 senzory / jeden na naladu a jeden na emocie (nalada tri hodnoty emocie 7 hodnot) |
| EM-213 | Oprava redisu | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | 2h | No user story type | |
| EM-214 | Vytvorit' api na spätné posielanie nálad v čase | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 2h | No user story type | - kumulované nálady za celé časové obdobie (teda smajlik a percentuálny podiel nálad) a tiež aj za menšie časové obdobie - navrhnuť graf (jednotlivé nálady označované smajlikmi a ioch percentuálny podiel) |
| EM-215 | Vytvorit' koláčový diagram s náladami na úvodnú stránku v apke | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1d | No user story type | - implementovať - na reálne dáta z API |
| EM-216 | Odtestovať funkčnosť | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 50m | No user story type | |
| EM-219 | Vytvorit' api pre posielanie socializácie | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 2h | No user story type | - miera socializácie (0-100 percent) a cas - za tyzden dáta |
| EM-220 | Vytvorit' spojený graf na vizualizáciu socializácie | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 4h | No user story type | - miera socializácie (0-100) - xová os cas za tyzden - možnosť zoomovať posunúť sa na ďalší tyždeň (nový request) - navrhnuť - implementovať - reálne dáta |
| EM-221 | Odtestovať funkčnosť | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 20m | No user story type | |
| EM-230 | zobrazenie real time dat z oxymetra v grafe | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 5h | No user story type | - real time prijem - vykreslenie |
| EM-232 | Návrh scenáru od inštalácie cez používanie až po spätnú väzbu | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 7h | No user story type | |

9. Sprint - štart

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------|---|-----------------|------------|--------------------|---|
| EM-194 | Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš pavlovič | 13 ? | | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať informácie o svojej fyzickej aktivite v aplikácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-198 | Zobrazenie údajov o svojej nálade | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš pavlovič | Not estimated ? | | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' údaje o svojej nálade Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-199 | Obnova hesla | User Story | Open | Dávid Černák | 5 ? | | User | Ako: používateľ Čo: chcem obnovit' svoje prihlasovacie heslo Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-201 | Zobrazenie údajov o biometrických dátach | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Tomáš pavlovič | 13 ? | | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobrazit' údaje o svojich biometrických dátach Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 ? | | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplnit' dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-204 | Spätná väzba o aktivitách | User Story | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | 8 ? | | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať možnosť dať spätnú väzbu o mojich aktivitách Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-205 | Migrácia fyzickej aktivity na starých dátach | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-210 | Vytvorenie WS pre obnovu hesla | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-211 | Pridanie možnosti obnovy hesla | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-217 | Odstestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-218 | Odstestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-222 | Posielanie nálady refactoring | Task | Open | Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated ? | | No user story type | pripraviť 7 smajlikov, naimplementovať, odosielanie týchto smajlikov na server nakoniec dve zbierania: - nálady: 3 smajliky (dobré, zlé, neutrálny) - 2 krát denne notifikácia - emócie: 7 smajlikov (radosť, smútok, hnev, strach, znechutenie, prekvapenie, očakávanie???) - každé 3 hodiny ak neklikne môže klinut neskor |
| EM-223 | Notifikácie spätnej väzby | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated ? | | No user story type | - zobrať dáta z dotazníka (aké aktivity vyklikal že robí) a tie zobrazit' ako zoznam - používateľ dá fajky k tým, ktoré dnes robil a uloží - dáta sa odošú na server - vždy večer notifikácia |
| EM-224 | Návrh dotazníka a implementácia | Task | Open | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated ? | | No user story type | - dotazník sa zobrazí po nainštalovaní apky, ale tiež ho vidí hore v apke - používateľ si vyplní dotazník a dáta sa uložia na mobil a tiež sa pošú na web |
| EM-225 | Pripraviť senzor pre príjem dotazníka | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-226 | Odstestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-227 | Odstestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-228 | Pridať senzor na príjem spätnej väzby o aktivitách | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-231 | Odstestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-233 | User experience | User Story | Open | Unassigned | 3 ? | | User | Dať aplikáciu viacerým ľuďom aby si ju pozreli a povedali, čo by zmenili ohľadom designu, používania atď ... |
| EM-234 | Testovanie aplikácie | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated ? | | No user story type | Dať viacerým kamarátom apku a popýtať sa na dojem, design, UX, ... |
| EM-235 | Prístup do apk. bez registrácie | User Story | Open | Unassigned | 2 ? | | No user story type | |
| EM-236 | Vytvorit' token | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated ? | | No user story type | Vytvorit' inicializačnú obrazovku, ktorá nepustí užívateľa ďalej pokiaľ sa neodošle vytvorený token na server - kde sa uloží na ďalšiu komunikáciu |
| EM-237 | Pridanie tokenu do komunikácie | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated ? | | No user story type | Pridať tento token do každej komunikácie - netreba pozerat' či je užívateľ prihlásený alebo nie |
| EM-238 | Prijímanie dát na servery | User Story | Open | Unassigned | 5 ? | | No user story type | |
| EM-239 | Vytvorit' API pre prijatie inicializačného tokenu | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated ? | | No user story type | Vedieť približný tvar tokenu - aký prijímeš aký nie - vytvorit' virtuálne konto (možnosť spárovania s užívateľom ak sa dodatočne prihlási) |
| EM-240 | Refactoring, fix, bugs, dokumentácia | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš pavlovič | 8 ? | | No user story type | Optimalizácia servisov, oprava bugov, |
| EM-241 | Informácie z SMS | User Story | Open | Unassigned | 3 ? | | No user story type | |
| EM-242 | Odložit' notifikácie na neskôr | User Story | Open | Unassigned | 3 ? | | No user story type | |
| EM-243 | Dokumentácia k senzorum | User Story | Open | Unassigned | 3 ? | | No user story type | |
| EM-244 | Šetriť batériu mobilu | User Story | Open | Unassigned | 3 ? | | No user story type | |
| EM-245 | Rozdelenie aktivít do kategórií | User Story | Open | Unassigned | 3 ? | | No user story type | |
| EM-246 | Opravenie nefunkčných senzorov | Task | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš pavlovič | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-247 | Overenie funkčnosti všetkých senzorov | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated ? | | No user story type | |
| EM-248 | Posielanie upravených informácií na server | Task | Open | Tomáš pavlovič | Not estimated ? | | No user story type | dĺžka správy, zoznam emoji, počet otáznikov/výkričníkov |

9. Šprint - štart

| | | | | | | | | |
|--------|---------------------------------|------|------|------------------|---------------|---|--------------------|---|
| EM-249 | Odložiť notifikáciu | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | Dať užívateľovi možnosť odložiť notifikáciu na neskôr - odložiť o nejaký čas |
| EM-250 | Upraviť api pre SMS | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | Upraviť prijímanie SMS podľa nových dát |
| EM-251 | Dokumentácia apiary | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | Aktualizovať, všetky senzory na webe apiary |
| EM-252 | Optimalizovať android aplikáciu | Task | Open | Tomáš pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | Optimalizovať service |
| EM-253 | Rozdelenie aktivít do kategórií | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | Rozdelenie fyzických aktivít do kategórií, aby som mal väčší prehľad pri ich vyberaní |
| EM-254 | Príprava prezentácie na ontožúr | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-255 | Príprava experimentu | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |

9. Šprint - po 1. týždni

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------------|---|---------------|------------|--------------------|---|
| EM-194 | Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš pavlovič | 13 | 2d2h | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať informácie o svojej fyzickej aktivite v aplikácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-198 | Zobrazenie údajov o svojej nálade | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš pavlovič | Not estimated | 2d4h | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobraziť údaje o svojej nálade Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-199 | Obnova hesla | User Story | Open | Dávid Černák | 5 | 5h30m | User | Ako: používateľ Čo: chcem obnoviť svoje prihlasovacie heslo Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-201 | Zobrazenie údajov o biometrických dátach | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Tomáš pavlovič | 13 | 5h | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobraziť údaje o svojich biometrických dátach Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 | 3h | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplniť dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-204 | Spätná väzba o aktivitách | User Story | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | 8 | 2h | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať možnosť dať spätnú väzbu o mojich aktivitách Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-205 | Migrácia fyzickej aktivity na starých dátach | Task | In Progress | Veronika Gondová | Not estimated | 3h | No user story type | |
| EM-210 | Vytvorenie WS pre obnovu hesla | Task | In Progress | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-211 | Pridanie možnosti obnovy hesla | Task | To Verify | Dávid Černák | Not estimated | 5h | No user story type | |
| EM-217 | Odstestovať funkčnosť | Task | In Progress | Zuzana Bobotová | Not estimated | 2h | No user story type | |
| EM-218 | Odstestovať funkčnosť | Task | In Progress | Zuzana Bobotová | Not estimated | 30m | No user story type | |
| EM-222 | Posielanie nálady refactoring | Task | To Verify | Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | 6h | No user story type | pripraviť 7 smajlikov, naimplementovať, odosielanie týchto smajlikov na server nakoniec dve zbierania: - nálady: 3 smajliky (dobré, zlé, neutrálny) - 2 krát denne notifikácia - emócie: 7 smajlikov (radosť, smútok, hnev, strach, znechutenie, prekvapenie, očakávanie???) - každé 3 hodiny ak neklikne môže klinut neskor |
| EM-223 | Notifikácie spätnej väzby | Task | To Verify | Ján Šmihla | Not estimated | 2h | No user story type | - zobrať dáta z dotazníka (aké aktivity vyklikal že robí) a tie zobraziť ako zoznam - používateľ dá fajky k tým, ktoré dnes robil a uloží - dáta sa odošú na server - vždy večer notifikácia |
| EM-224 | Návrh dotazníka a implementácia | Task | To Verify | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | 3h | No user story type | - dotazník sa zobrazí po nainštalovaní apky, ale tiež ho vidí hore v apke - používateľ si vyplní dotazník a dáta sa uložia na mobil a tiež sa pošú na web |
| EM-225 | Pripraviť senzor pre príjem dotazníka | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-226 | Odstestovať funkčnosť | Task | In Progress | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-227 | Odstestovať funkčnosť | Task | In Progress | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-228 | Pridať senzor na príjem spätnej väzby o aktivitách | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-231 | Odstestovať funkčnosť | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-233 | User experience | User Story | Done | Unassigned | 3 | 3h | User | Dať aplikáciu viacerým ľuďom aby si ju pozreli a povedali, čo by zmenili ohľadom designu, používania atď ... |
| EM-234 | Testovanie aplikácie | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 3h | No user story type | Dať viacerým kamarátom apku a popýtať sa na dojem, design, UX, ... |
| EM-235 | Prístup do apk. bez registrácie | User Story | Open | Unassigned | 2 | ? | No user story type | |
| EM-236 | Vytvoriť token | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | No user story type | Vytvoriť inicializačnú obrazovku, ktorá nepustí užívateľa ďalej pokiaľ sa neodošle vytvorený token na server - kde sa uloží na ďalšiu komunikáciu |
| EM-237 | Pridanie tokenu do komunikácie | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | No user story type | Pridať tento token do každej komunikácie - netreba pozeráť či je užívateľ prihlásený alebo nie |
| EM-238 | Prijímanie dát na servery | User Story | Open | Unassigned | 5 | ? | No user story type | |
| EM-239 | Vytvoriť API pre prijatie inicializačného tokenu | Task | In Progress | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | Vedieť približný tvar tokenu - aký prijímaš aký nie - vytvoriť virtuálne konto (možnosť spárovania s užívateľom ak sa dodatočne prihlási) |
| EM-240 | Refaktoring, fix, bugs, dokumentácia | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš pavlovič | 8 | ? | No user story type | Optimalizácia servisov, oprava bugov, |
| EM-241 | Informácie z SMS | User Story | Open | Unassigned | 3 | ? | No user story type | |
| EM-242 | Odložiť notifikácie na neskôr | User Story | Open | Unassigned | 3 | ? | No user story type | |
| EM-243 | Dokumentácia k senzorum | User Story | Done | Unassigned | 3 | ? | No user story type | |
| EM-244 | Šetriť batériu mobilu | User Story | Open | Unassigned | 3 | ? | No user story type | |
| EM-245 | Rozdelenie aktivít do kategórií | User Story | Done | Unassigned | 3 | 30m | No user story type | |
| EM-246 | Opravenie nefunkčných senzorov | Task | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-247 | Overenie funkčnosti všetkých senzorov | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-248 | Posielanie upravených informácií na server | Task | Open | Tomáš pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | dĺžka správy, zoznam emoji, počet otáznikov/výkričníkov |

9. Šprint - po 1. týždni

| | | | | | | | | |
|--------|---------------------------------|------|-------------|------------------|---------------|-----|--------------------|---|
| EM-249 | Odložiť notifikáciu | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | Dať užívateľovi možnosť odložiť notifikáciu na neskôr - odložiť o nejaký čas |
| EM-250 | Upraviť api pre SMS | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | Upraviť prijímanie SMS podľa nových dát |
| EM-251 | Dokumentácia apiary | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | Aktualizovať, všetky senzory na webe apiary |
| EM-252 | Optimalizovať android aplikáciu | Task | Open | Tomáš pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | Optimalizovať service |
| EM-253 | Rozdelenie aktivít do kategórií | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 30m | No user story type | Rozdelenie fyzických aktivít do kategórií, aby som mal väčší prehľad pri ich vyberaní |
| EM-254 | Príprava prezentácie na ontožúr | Task | In Progress | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-255 | Príprava experimentu | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |

9. Šprint - koniec

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------------|---|---------------|------------|--------------------|---|
| EM-194 | Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite | User Story | Done | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 13 | 2d2h | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať informácie o svojej fyzickej aktivite v aplikácii Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-198 | Zobrazenie údajov o svojej nálade | User Story | Done | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 2d5h30m | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobraziť údaje o svojej nálade Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-199 | Obnova hesla | User Story | Open | Dávid Černák | 5 | 5h35m | User | Ako: používateľ Čo: chcem obnoviť svoje prihlasovacie heslo Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-201 | Zobrazenie údajov o biometrických dátach | User Story | Done | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 13 | 5h | User | Ako: používateľ Čo: chcem zobraziť údaje o svojich biometrických dátach Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 | 5h | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplniť dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-204 | Spätná väzba o aktivitách | User Story | Done | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | 8 | 4h30m | User | Ako: používateľ Čo: chcem mať možnosť dať spätnú väzbu o mojích aktivitách Aby: som vedel, ako na tom som |
| EM-205 | Migrácia fyzickej aktivity na starých dátach | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 3h | No user story type | |
| EM-210 | Vytvorenie WS pre obnovu hesla | Task | In Progress | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-211 | Pridanie možnosti obnovy hesla | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | 5h5m | No user story type | |
| EM-217 | Odstestovať funkčnosť | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 2h30m | No user story type | |
| EM-218 | Odstestovať funkčnosť | Task | In Progress | Zuzana Bobotová | Not estimated | 30m | No user story type | |
| EM-222 | Posielanie nálady refactoring | Task | Done | Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | 7h | No user story type | pripraviť 7 smajlikov, naimplementovať, odosielanie týchto smajlikov na server nakoniec dve zbierania: - nálady: 3 smajliky (dobré, zlé, neutrálny) - 2 krát denne notifikácia - emócie: 7 smajlikov (radosť, smútok, hnev, strach, znechutenie, prekvapenie, očakávanie???) - každé 3 hodiny ak neklikne môže klinut neskor |
| EM-223 | Notifikácie spätnej väzby | Task | Done | Ján Šmihla | Not estimated | 3h | No user story type | - zobrať dáta z dotazníka (aké aktivity vyklikal že robí) a tie zobraziť ako zoznam - používateľ dá fajky k tým, ktoré dnes robil a uloží - dáta sa odošú na server - vždy večer notifikácia |
| EM-224 | Návrh dotazníka a implementácia | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | 4h | No user story type | - dotazník sa zobrazí po nainštalovaní apky, ale tiež ho vidí hore v apke - používateľ si vyplní dotazník a dáta sa uložia na mobil a tiež sa pošú na web |
| EM-225 | Pripraviť senzor pre príjem dotazníka | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 1h | No user story type | |
| EM-226 | Odstestovať funkčnosť | Task | In Progress | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-227 | Odstestovať funkčnosť | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 30m | No user story type | |
| EM-228 | Pridať senzor na príjem spätnej väzby o aktivitách | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 1h | No user story type | |
| EM-231 | Odstestovať funkčnosť | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-233 | User experience | User Story | Done | Unassigned | 3 | 3h | User | Dať aplikáciu viacerým ľuďom aby si ju pozreli a povedali, čo by zmenili ohľadom designu, používania atď ... |
| EM-234 | Testovanie aplikácie | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 3h | No user story type | Dať viacerým kamarátom apku a popýtať sa na dojem, design, UX, ... |
| EM-235 | Prístup do apk. bez registrácie | User Story | Done | Unassigned | 2 | 5h | No user story type | |
| EM-236 | Vytvoriť token | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | 3h | No user story type | Vytvoriť inicializačnú obrazovku, ktorá nepustí užívateľa ďalej pokiaľ sa neodošle vytvorený token na server - kde sa uloží na ďalšiu komunikáciu |
| EM-237 | Pridanie tokenu do komunikácie | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | 2h | No user story type | Pridať tento token do každej komunikácie - netreba pozerat či je užívateľ prihlásený alebo nie |
| EM-238 | Prijímanie dát na servery | User Story | Done | Unassigned | 5 | 2h | No user story type | |
| EM-239 | Vytvoriť API pre prijatie inicializačného tokenu | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 2h | No user story type | Vedieť približný tvar tokenu - aký prijímaš aký nie - vytvoriť virtuálne konto (možnosť spárovania s užívateľom ak sa dodatočne prihlási) |
| EM-240 | Refactoring, fix, bugs, dokumentácia | User Story | Done | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 8 | 1d2h30m | No user story type | Optimalizácia servisov, oprava bugov, |
| EM-241 | Informácie z SMS | User Story | Done | Unassigned | 3 | 4h | No user story type | |
| EM-242 | Odložiť notifikácie na neskôr | User Story | Open | Unassigned | 3 | 1h | No user story type | |
| EM-243 | Dokumentácia k senzorum | User Story | Done | Unassigned | 3 | 3h | No user story type | |
| EM-244 | Šetriť batériu mobilu | User Story | Done | Unassigned | 3 | 1h | No user story type | |
| EM-245 | Rozdelenie aktivít do kategórií | User Story | Done | Unassigned | 3 | 30m | No user story type | |
| EM-246 | Opravenie nefunkčných senzorov | Task | Done | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1d30m | No user story type | |
| EM-247 | Overenie funkčnosti všetkých senzorov | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 2h | No user story type | |
| EM-248 | Posielanie upravených informácií na server | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 3h | No user story type | dĺžka správy, zoznam emoji, počet otáznikov/výkričníkov |

9. Šprint - koniec

| | | | | | | | | |
|--------|---------------------------------|------|-------------|------------------|---------------|-----|--------------------|---|
| EM-249 | Odložiť notifikáciu | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 1h | No user story type | Dať užívateľovi možnosť odložiť notifikáciu na neskôr - odložiť o nejaký čas |
| EM-250 | Upraviť api pre SMS | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 1h | No user story type | Upraviť prijímanie SMS podľa nových dát |
| EM-251 | Dokumentácia apiary | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | 3h | No user story type | Aktualizovať, všetky senzory na webe apiary |
| EM-252 | Optimalizovať android aplikáciu | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 1h | No user story type | Optimalizovať service |
| EM-253 | Rozdelenie aktivít do kategórií | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 30m | No user story type | Rozdelenie fyzických aktivít do kategórií, aby som mal väčší prehľad pri ich vyberaní |
| EM-254 | Príprava prezentácie na ontožúr | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 1d | No user story type | |
| EM-255 | Príprava experimentu | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 2h | No user story type | |

10. Šprint - štart

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|---|------------|-------------|---|---------------|------------|--------------------|---|
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 | 5h20m | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplniť dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-224 | Návrh dotazníka a implementácia | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | 4h | No user story type | - dotazník sa zobrazí po nainštalovaní apky, ale tiež ho vidí hore v apke - používateľ si vyplní dotazník a dáta sa uložia na mobil a tiež sa pošlú na web |
| EM-226 | Odtestovať funkčnosť | Task | In Progress | Zuzana Bobotová | Not estimated | 20m | No user story type | |
| EM-242 | Odložiť notifikácie na neskôr | User Story | Open | Unassigned | 3 | 1h | No user story type | |
| EM-249 | Odložiť notifikáciu | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 1h | No user story type | Dať užívateľovi možnosť odložiť notifikáciu na neskôr - odložiť o nejaký čas |
| EM-258 | IIT.SRC Poster | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | ? | Management | |
| EM-259 | Vytvorenie posteru | Task | Open | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | Nálady a emócie dobre rozlíšiť, pekne vizualizovať. Jasná motivácia a cieľ, chceme predikovať nálady ktoré zisťujeme aj podľa emócií. Rozlíšiť čo je náš cieľ a čo je cieľ používateľa |
| EM-260 | Widget | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | ? | User | |
| EM-261 | Refactoring aktivít | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | ? | User | |
| EM-262 | Socializácia - refactor | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-263 | Blog na robime.it | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-264 | Dotazník tímového projektu | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | ? | Management | |
| EM-265 | Integrácia Bigfive dotazníka | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-266 | Uvítacia obrazovka aplikácie | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-267 | MiBand senzor | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | ? | User | |
| EM-268 | Zobrazenie načítavania dát na webe | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-269 | Zmeniť zobrazovanie grafov | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | Odstrániť percentá a doplniť názvy emócií a nálad. |
| EM-270 | Lokácie z kalendára | Task | In Progress | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | Odoslať v rámci senzoru kalendár aj lokáciu jednotlivých eventov. |
| EM-271 | Vytvoriť widget pre mobilnú aplikáciu | Task | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | Bude pomocou neho možné dávať spätnú väzbu ohľadom emócií a nálad. Použiť nové smajlíky, tie v aplikácii nemajú dostatočnú kvalitu. |
| EM-272 | Zmeniť zobrazovanie aktivít v mobilnej aplikácii. | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | Skupiny aktivít budú zobrazené obrázkami Po kliknutí na obrázok sa používateľovi zobrazia aktivity danje skupiny a on si z nich bude môcť vybrať. Po potvrdení sa dostane naspäť na obrazovku kde budú jednotlivé skupiny aktivít. Má možnosť ísť do ďalšej skupiny a aktivít ale dokončiť vyberanie aktivít (dáta su v tomto momente odoslané na server). |
| EM-273 | Zmeniť časový interval výpočtu socializácie | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | Nastaviť na každú hodinu. |
| EM-274 | Výber obrázkov a fotografie | Task | Open | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |

10. Šprint - štart

| | | | | | | | | |
|--------|--|------|-----------|----------------------------------|---------------|---|--------------------|---|
| | | | | | | | | <p>Mail s informáciami: ***** Mozete pri tom znovupouzit cokolvek co vytvarate do dotaznika. Skuste sa co najlepšie prezentovat. *****</p> <p>Mili studenti,</p> <p>sucasťou sutaze TP CUP je aj prezentacia vasich napadov, vasho timu na verejnosti. To urobime cez portal robime.it, ktorý podporuje nasu sutaz.</p> <p>V tejto etape to znamena, ze treba, aby sme pred IIT.SRC mali zverejnenú textovo obrazovú prezentáciu na portal robime.it, čo znamena</p> <p>***** poslat vystupy na tpcup@robime.it najneskor do 20.4.2017.</p> <p>Postup je takyto: - pripravte prezentáciu projektu a poslite v stanovenom termine na tpcup@robime.it</p> <p>Pokyny k príprave prezentácie * Obsah: zaujímavý text doplnený 1-3 obrázkami (tim, obrazovka aplikácie...), ktorý čo najlepšie predstaví váš tím a projekt IT verejnosti * Odporúčany rozsah: min. 300 slov, cca do 600 slov * Fotografie/obrazky, ktoré sú súčasťou článku, posielajte ako samostatné prílohy * Článok by mal obsahovať obrázok rozmerov min. 200x200, ktorý sa zobrazí v úvode článku a na zozname blogov: http://robime.it/blog</p> <p>Články budú zdieľané na http://robime.it fb.com/robimeit linkedin.com/robimeit @robimeit.</p> <p>Príklad z minulého roka - http://robime.it/author/tpcup/?blog_posts=1</p> <p>Mozete pri tom znovupoužiť cokolvek čo vytvárate do dotazníka. Preto to posielam teraz, že to je možno dobre spraviť aj naraz a neodkladat. Neodporúčam to tam ale dať presne tak ako to je v dotazníku, teda skúste urobiť text, ktorý bude kompaktný a bude to jedna správa, ktorou dáte komunitu na známosť na com zaujímavom pracujete a čo sa vám podarilo.</p> <p>Prezentácia (text, obrázky) by mala predstaviť váš tím (kto ste, v com ste dobrí), produkt, ktorý vyvíjate (čo je na nom inovatívne, prínosy pre používateľov) a aj ďalšie veci, ktoré môžu byť zaujímavé pre verejnosť (váš príbeh, ako sa váš projekt vyvíjal, čo ste sa naučili, čo nabuduce spravíte ináč).</p> |
| EM-275 | Písanie blogu | Task | Open | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | <p>Ked prezentáciu vasho timu a projektu zverejnite na portali, poslite mail s odkazom p. Morskovej (katarina.mrskova@stuba.sk).</p> |
| EM-276 | Vyplnenie dotazníka | Task | To Verify | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | <p>Mail s informáciami: Prosím Vás o vyplnenie tohto dotazníka, ktorý použijeme na brozúruku o všetkých tímoch zúčastnených v sutazi TP Cup 2017 a samozrejme aj o ich projektoch (vyplna každý tím). Taktiež budú tieto informácie prístupné na webstránke – za rok 2016 sú tu: http://www2.fkit.stuba.sk/~bielik/courses/tp-slov/tp-cup/2016/iit-src.html, môžete sa inšpirovať. Poprosím Vás poslať aj o fotografiu tímu, kludne aj fotomontáž. Termin 19. 4. 2017</p> |
| EM-277 | Vytvorenie webview v mobilnej aplikácii | Task | Open | Dávid Čermák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-278 | Vytvorenie senzora pre dotazník na serveri | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-279 | Návrh uvítacej obrazovky | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-280 | Implementácia uvítacej obrazovky | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-281 | Synchronizácia so senzorom | Task | Open | Dávid Čermák | Not estimated | ? | No user story type | Spojenie so senzorom a získavanie dát. |

10. Šprint - po 1. týždni

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|---|------------|-------------|---|---------------|------------|--------------------|---|
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 | 385 | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplniť dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-224 | Návrh dotazníka a implementácia | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | 300 | No user story type | - dotazník sa zobrazí po nainštalovaní apky, ale tiež ho vidí hore v apke - používateľ si vyplní dotazník a dáta sa uložia na mobil a tiež sa pošlú na web |
| EM-226 | Otestovať funkčnosť | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 25 | No user story type | |
| EM-242 | Odložiť notifikácie na neskôr | User Story | Open | Unassigned | 3 | 120 | No user story type | |
| EM-249 | Odložiť notifikáciu | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 120 | No user story type | Dať užívateľovi možnosť odložiť notifikáciu na neskôr - odložiť o nejaký čas |
| EM-258 | IIT.SRC Poster | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 990 | Management | |
| EM-259 | Vytvorenie posteru | Task | Done | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | Not estimated | 990 | No user story type | Náлады a emócie dobre rozlíšiť, pekne vizualizovať. Jasná motivácia a cieľ, chceme predikovať náлады ktore zistujeme aj podľa emócií. Rozlíšiť čo je náš cieľ a čo je cieľ používateľa |
| EM-260 | Widget | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 270 | User | |
| EM-261 | Refactoring aktivít | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | 60 | User | |
| EM-262 | Socializácia - refactor | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-263 | Blog na robime.it | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 600 | No user story type | |
| EM-264 | Dotazník tímového projektu | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 30 | Management | |
| EM-265 | Integrácia Bigfive dotazníka | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 330 | No user story type | |
| EM-266 | Uvítacia obrazovka aplikácie | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | 240 | No user story type | |
| EM-267 | MiBand senzor | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 1320 | User | |
| EM-268 | Zobrazenie načítavania dát na webe | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 60 | No user story type | |
| EM-269 | Zmeniť zobrazovanie grafov | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 210 | No user story type | Odstrániť percentá a doplniť názvy emócií a nálad. |
| EM-270 | Lokácie z kalendára | Task | Done | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | Odoslať v rámci senzoru kalendár aj lokáciu jednotlivých eventov. Bude pomocou neho možné dávať spätnú väzbu ohľadom emócií a nálad. |
| EM-271 | Vytvoriť widget pre mobilnú aplikáciu | Task | Done | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 270 | No user story type | Použiť nové smajlíky, tie v aplikácii nemajú dostatočnú kvalitu. |
| EM-272 | Zmeniť zobrazovanie aktivít v mobilnej aplikácii. | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 60 | No user story type | Skupiny aktivít budú zobrazené obrázkami Po kliknutí na obrázok sa používateľovi zobrazia aktivity danje skupiny a on si z nich bude môcť vybrať. Po potvrdení sa dostane naspäť na obrazovku kde budú jednotlivé skupiny aktivít. Má možnosť ísť do ďalšej skupiny a aktivít ale dokončiť vyberanie aktivít (dáta su v tomto momente odoslané na server). |
| EM-273 | Zmeniť časový interval výpočtu socializácie | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | Nastaviť na každú hodinu. |
| EM-274 | Výber obrázkov a fotografie | Task | Done | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | Not estimated | 360 | No user story type | |

10. Šprint - po 1. týždni

| | | | | | | | | |
|--------|--|------|-------------|-----------------------------------|---------------|------|--------------------|--|
| | | | | | | | | <p>Mail s informáciami: ***** Mozete pri tom znovupouzit cokolvek co vytvarate do dotaznika. Skuste sa co najlepšie prezentovat. *****</p> <p>Miii studenti,</p> <p>sucasťou sutaze TP CUP je aj prezentácia vašich napadov, vašho tímu na verejnosti. To urobime cez portal robime.it, ktorý podporuje našu sutaz.</p> <p>V tejto etape to znamená, že treba, aby sme pred IIT.SRC mali zverejnenú textovú obrazovú prezentáciu na portal robime.it, čo znamená</p> <p>***** poslat vystupy na tpcup@robime.it najneskor do 20.4.2017.</p> <p>Postup je takyto: - pripravte prezentáciu projektu a poslite v stanovenom termíne na tpcup@robime.it</p> <p>Pokyny k príprave prezentácie * Obsah: zaujímavý text doplnený 1-3 obrázkami (tím, obrazovka aplikácie...), ktorý čo najlepšie predstaví váš tím a projekt IT verejnosti * Odporúčany rozsah: min. 300 slov, cca do 600 slov * Fotografie/obrazky, ktoré sú súčasťou článku, posielajte ako samostatné prílohy * Článok by mal obsahovať obrázok rozmerov min. 200x200, ktorý sa zobrazí v úvode článku a na zozname blogov: http://robime.it/blog</p> <p>Články budú zdieľané na http://robime.it fb.com/robimeit linkedin.com/robimeit @robimeit.</p> <p>Príklad z minulého roka - http://robime.it/author/tpcup/?blog_posts=1</p> <p>Mozete pri tom znovupouzit cokolvek co vytvarate do dotaznika. Preto to posielam teraz, ze to je mozno dobre spravit aj naraz a neodkladat. Neodporucam to tam ale dat presne tak ako to je v dotazniku, teda skuste urobiť text, ktorý bude kompaktný a bude to jedna sprava, ktorou date komunitu na známosť na čom zaujímavom pracujete a čo sa vám podarilo.</p> <p>Prezentácia (text, obrázky) by mala predstaviť váš tím (kto ste, v čom ste dobrí), produkt, ktorý vyvíjate (čo je na nom inovatívne, prínosy pre používateľov) a aj ďalšie veci, ktoré môžu byť zaujímavé pre verejnosť (váš príbeh, ako sa váš projekt vyvíjal, čo ste sa naučili, čo nabuduce spravíte ináč).</p> |
| EM-275 | Písanie blogu | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 240 | No user story type | Keď prezentáciu vášho tímu a projektu zverejníte na portáli, pošlite mail s odkazom p. MRSKOVEJ (katarina.mrskova@stuba.sk). |
| EM-276 | Vyplnenie dotazníka | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | <p>Mail s informáciami: Prosím Vás o vyplnenie tohto dotazníka, ktorý použijeme na brozúruku o všetkých tímoch zúčastnených v sutazi TP Cup 2017 a samozrejme aj o ich projektoch (vyplní každý tím). Taktiež budú tieto informácie prístupné na webstránke – za rok 2016 sú tu: http://www2.fiiit.stuba.sk/~bielik/courses/tp-slov/tp-cup/2016/iit-src.html, môžete sa inšpirovať. Poprosím Vás poslať aj o fotografiu tímu, kludne aj fotomontáž.</p> <p>Termin 19. 4. 2017</p> |
| EM-277 | Vytvorenie webview v mobilnej aplikácii | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 330 | No user story type | |
| EM-278 | Vytvorenie senzora pre dotazník na serveri | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-279 | Návrh uvítacej obrazovky | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 180 | No user story type | |
| EM-280 | Implementácia uvítacej obrazovky | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 60 | No user story type | |
| EM-281 | Synchronizácia so senzorom | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | 1320 | No user story type | Spojenie so senzorom a získavanie dát. |
| EM-282 | Oprava dizajnu obrázkov | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 150 | No user story type | |
| EM-283 | Tričko | Task | Done | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | Not estimated | 45 | No user story type | |
| EM-284 | Kúpa senzorov | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |

10. Šprint - koniec

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|---|------------|-------------|---|---------------|------------|--------------------|---|
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 | 385 | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplniť dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-224 | Návrh dotazníka a implementácia | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | 300 | No user story type | - dotazník sa zobrazí po nainštalovaní apky, ale tiež ho vidí hore v apke - používateľ si vyplní dotazník a dáta sa uložia na mobil a tiež sa pošlú na web |
| EM-226 | Otestovať funkčnosť | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 25 | No user story type | |
| EM-242 | Odložiť notifikácie na neskôr | User Story | Open | Unassigned | 3 | 120 | No user story type | |
| EM-249 | Odložiť notifikáciu | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 120 | No user story type | Dať užívateľovi možnosť odložiť notifikáciu na neskôr - odložiť o nejaký čas |
| EM-258 | IIT.SRC Poster | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 990 | Management | |
| EM-259 | Vytvorenie posteru | Task | Done | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | Not estimated | 990 | No user story type | Náлады a emócie dobre rozlíšiť, pekne vizualizovať. Jasná motivácia a cieľ, chceme predikovať náлады ktore zistujeme aj podľa emócií. Rozlíšiť čo je náš cieľ a čo je cieľ používateľa |
| EM-260 | Widget | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 270 | User | |
| EM-261 | Refactoring aktivít | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | 60 | User | |
| EM-262 | Socializácia - refactor | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-263 | Blog na robime.it | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 600 | No user story type | |
| EM-264 | Dotazník tímového projektu | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 30 | Management | |
| EM-265 | Integrácia Bigfive dotazníka | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 330 | No user story type | |
| EM-266 | Uvítacia obrazovka aplikácie | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | 240 | No user story type | |
| EM-267 | MiBand senzor | User Story | Done | Unassigned | Not estimated | 1320 | User | |
| EM-268 | Zobrazenie načítavania dát na webe | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 60 | No user story type | |
| EM-269 | Zmeniť zobrazovanie grafov | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | 210 | No user story type | Odstrániť percentá a doplniť názvy emócií a nálad. |
| EM-270 | Lokácie z kalendára | Task | Done | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | Odoslať v rámci senzoru kalendár aj lokáciu jednotlivých eventov. Bude pomocou neho možné dávať spätnú väzbu ohľadom emócií a nálad. |
| EM-271 | Vytvoriť widget pre mobilnú aplikáciu | Task | Done | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 270 | No user story type | Použiť nové smajlíky, tie v aplikácii nemajú dostatočnú kvalitu. |
| EM-272 | Zmeniť zobrazovanie aktivít v mobilnej aplikácii. | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 60 | No user story type | Skupiny aktivít budú zobrazené obrázkami Po kliknutí na obrázok sa používateľovi zobrazia aktivity danje skupiny a on si z nich bude môcť vybrať. Po potvrdení sa dostane naspäť na obrazovku kde budú jednotlivé skupiny aktivít. Má možnosť ísť do ďalšej skupiny a aktivít ale dokončiť vyberanie aktivít (dáta su v tomto momente odoslané na server). |
| EM-273 | Zmeniť časový interval výpočtu socializácie | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | Nastaviť na každú hodinu. |
| EM-274 | Výber obrázkov a fotografie | Task | Done | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | Not estimated | 360 | No user story type | |

10. Šprint - koniec

| | | | | | | | | |
|--------|--|------|-------------|-----------------------------------|---------------|------|--------------------|--|
| | | | | | | | | <p>Mail s informáciami: ***** Mozete pri tom znovupouzit cokolvek co vytvarate do dotaznika. Skuste sa co najlepšie prezentovat. *****</p> <p>Miii studenti,</p> <p>sucasťou sutaze TP CUP je aj prezentácia vašich napadov, vašho tímu na verejnosti. To urobime cez portal robime.it, ktorý podporuje našu sutaz.</p> <p>V tejto etape to znamena, ze treba, aby sme pred IIT.SRC mali zverejnenú textovo obrazovú prezentáciu na portal robime.it, co znamena</p> <p>***** poslat vystupy na tpcup@robime.it najneskor do 20.4.2017.</p> <p>Postup je takyto: - pripravte prezentáciu projektu a poslite v stanovenom termine na tpcup@robime.it</p> <p>Pokyny k príprave prezentácie * Obsah: zaujímavý text doplnený 1-3 obrázkami (tím, obrazovka aplikácie...), ktorý co najlepšie predstaví váš tím a projekt IT verejnosti * Odporúčany rozsah: min. 300 slov, cca do 600 slov * Fotografie/obrazky, ktoré sú súčasťou článku, posielajte ako samostatné prílohy * Článok by mal obsahovať obrázok rozmerov min. 200x200, ktorý sa zobrazí v uvode článku a na zozname blogov: http://robime.it/blog</p> <p>Články budú zdieľané na http://robime.it fb.com/robimeit linkedin.com/robimeit @robimeit.</p> <p>Príklad z minulého roka - http://robime.it/author/tpcup/?blog_posts=1</p> <p>Mozete pri tom znovupouzit cokolvek co vytvarate do dotaznika. Preto to posielam teraz, ze to je mozno dobre spravit aj naraz a neodkladat. Neodporucam to tam ale dat presne tak ako to je v dotazniku, teda skuste urobiť text, ktorý bude kompaktný a bude to jedna sprava, ktorou date komunitu na znamosť na com zaujímavom pracujete a co sa vam podarilo.</p> <p>Prezentácia (text, obrázky) by mala predstaviť váš tím (kto ste, v com ste dobrí), produkt, ktorý vyvíjate (co je na nom inovatívne, prínosy pre používateľov) a aj ďalšie veci, ktoré môžu byť zaujímavé pre verejnosť (váš príbeh, ako sa váš projekt vyvíjal, co ste sa naučili, co nabuduce spravite inac).</p> |
| EM-275 | Písanie blogu | Task | Done | Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 240 | No user story type | Keď prezentáciu vášho tímu a projektu zverejníte na portáli, pošlite mail s odkazom p. MRSKOVEJ (katarina.mrskova@stuba.sk). |
| EM-276 | Vyplnenie dotazníka | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | <p>Mail s informáciami: Prosím Vás o vyplnenie tohto dotazníka, ktorý použijeme na brozúrku o všetkých tímoch zúčastnených v sutazi TP Cup 2017 a samozrejme aj o ich projektoch (vyplna každý tím). Taktiež budú tieto informácie prístupné na webstránke – za rok 2016 sú tu: http://www2.fiiit.stuba.sk/~bielik/courses/tp-slov/tp-cup/2016/iit-src.html, môžete sa inšpirovať. Poprosím Vás poslať aj o fotografiu tímu, kludne aj fotomontáž. Termin 19. 4. 2017</p> |
| EM-277 | Vytvorenie webview v mobilnej aplikácii | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Pavlovič | Not estimated | 330 | No user story type | |
| EM-278 | Vytvorenie senzora pre dotazník na serveri | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-279 | Návrh uvítacej obrazovky | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 180 | No user story type | |
| EM-280 | Implementácia uvítacej obrazovky | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 60 | No user story type | |
| EM-281 | Synchronizácia so senzorom | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | 1320 | No user story type | Spojenie so senzorom a získavanie dát. |
| EM-282 | Oprava dizajnu obrazoviek | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 150 | No user story type | |
| EM-283 | Tričko | Task | Done | Zuzana Bobotová, Veronika Gondová | Not estimated | 45 | No user story type | |
| EM-284 | Kúpa senzorov | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |

11. Šprint - štart

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------|---|---------------|------------|--------------------|---|
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 ? | | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplniť dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-224 | Návrh dotazníka a implementácia | Task | Open | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | - dotazník sa zobrazí po nainštalovaní apky, ale tiež ho vidí hore v apke - používateľ si vyplní dotazník a dáta sa uložia na mobil a tiež sa pošlú na web |
| EM-242 | Odložiť notifikácie na neskôr | User Story | Open | Unassigned | 3 ? | | No user story type | |
| EM-249 | Odložiť notifikáciu | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | Dať užívateľovi možnosť odložiť notifikáciu na neskôr - odložiť o nejaký čas |
| EM-261 | Refactoring aktivít | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | ? | User | |
| EM-266 | Uvitacia obrazovka aplikácie | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-272 | Zmeniť zobrazovanie aktivít v mobilnej aplikácii. | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | Skupiny aktivít budú zobrazené obrázkami Po kliknutí na obrázok sa používateľovi zobrazia aktivity danje skupiny a on si z nich bude môcť vybrať. Po potvrdení sa dostane naspäť na obrazovku kde budú jednotlivé skupiny aktivít. Má možnosť ísť do ďalšej skupiny a aktivít ale dokončiť vyberanie aktivít (dáta su v tomto momente odoslané na server). |
| EM-280 | Implementácia uvítacej obrazovky | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-285 | Tech summit | User Story | Open | Tomáš Matlovič | 8 ? | | Management | |
| EM-286 | Príprava na Tech summit | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-287 | Prezentácia na Tech Summit | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-288 | Mi Band a stav batérie | User Story | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | No user story type | Ako používateľ chcem mať spárovanú aplikáciu s Mi Bandom a chcem mať prehľad o baterke aby som mal dostupné informácie o krokoch a tepe priamo v aplikácii. |
| EM-289 | spárovanie Mi Band | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-290 | stav baterky | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-291 | Testovanie baterky | User Story | Open | Zuzana Bobotová | 3 ? | | User | Ako používateľ chcem aby aplikácia nevyťažovala moju baterku aby sa mi nevybil mobil |
| EM-292 | Testovanie baterky spolu s Mi Band | Task | Open | Zuzana Bobotová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-293 | Big5 | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 3 ? | | User | Ako používateľ chcem mať uložené svoje informácie z BigFive dotazníka vo svojom profile aby som vedel tieto informácie použiť pre zlepšenie nálady. |
| EM-294 | Zobeazenie dotazníka v mobile | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-295 | Odoslanie výsledkov do Crowdexu | Task | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-296 | Prijem a uloženie dát z Crowdexu | Task | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-297 | Testovanie všetkých odosielaných vstupov + oprava bugov + foreground | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-298 | Odtestovanie všetkých posielaných vstupov | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-299 | Foreground | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-300 | Oprava bugov | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-301 | Zabezpečené pripojenie | User Story | Open | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | 3 ? | | No user story type | |
| EM-302 | Rozbehanie HTTPS | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-303 | Párovanie anonymného účtu s prihlásením | User Story | Open | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | 3 ? | | User | Ako používateľ chcem mať spárovaný môj anonymný účet s mojim vytvoreným účtom aby som vedel získať prístup k svojim dátam aj na inom zariadení. |
| EM-304 | Párovanie účtov | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-305 | Návrh experimentu | User Story | Open | Veronika Gondová | 13 ? | | Management | návrh experimentu plus ľudia na experiment |
| EM-306 | Návrh experimentu | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-307 | Zohnať ľudí na experiment | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-308 | Finalizácia dokumentácie | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | Management | |
| EM-309 | Finalizácia produktu | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | 8 ? | | Management | |

11. Šprint - štart

| | | | | | | |
|--------|------------------------------|------------|------|---|-----------------|--------------------|
| EM-310 | Finálne otestovanie produktu | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | 3 ? | No user story type |
| EM-311 | Komentáre Android | Task | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated ? | No user story type |
| EM-312 | Komentáre Django | Task | Open | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated ? | No user story type |
| EM-313 | otestovanie | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated ? | No user story type |
| EM-314 | Logovanie aktivít na mobile | User Story | Open | Ján Šmihla | 5 ? | Infrastructure |
| EM-315 | Logovanie aktivít na mobile | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated ? | No user story type |
| EM-316 | Písanie dokumentácie | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated ? | No user story type |
| EM-317 | Prezentácia na IIT.SRC. | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated ? | No user story type |
| EM-318 | Stretnutie so psychológom | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated ? | No user story type |
| EM-319 | Príprava dát pre psychológa | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated ? | No user story type |

11. Šprint - po 1. týždni

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------------|---|---------------|------------|--------------------|---|
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 | 385 | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplniť dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-224 | Návrh dotazníka a implementácia | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | 300 | No user story type | - dotazník sa zobrazí po nainštalovaní apky, ale tiež ho vidí hore v apke - používateľ si vyplní dotazník a dáta sa uložia na mobil a tiež sa pošlú na web |
| EM-242 | Odložiť notifikácie na neskôr | User Story | Open | Unassigned | 3 | 120 | No user story type | |
| EM-249 | Odložiť notifikáciu | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 120 | No user story type | Dať užívateľovi možnosť odložiť notifikáciu na neskôr - odložiť o nejaký čas |
| EM-261 | Refactoring aktivít | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | 60 | User | |
| EM-266 | Uvitacia obrazovka aplikácie | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | 240 | No user story type | |
| EM-272 | Zmeniť zobrazovanie aktivít v mobilnej aplikácii. | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 60 | No user story type | Skupiny aktivít budú zobrazené obrázkami Po kliknutí na obrázok sa používateľovi zobrazia aktivity danje skupiny a on si z nich bude môcť vybrať. Po potvrdení sa dostane naspäť na obrazovku kde budú jednotlivé skupiny aktivít. Má možnosť ísť do ďalšej skupiny a aktivít ale dokončiť vyberanie aktivít (dáta su v tomto momente odoslané na server). |
| EM-280 | Implementácia uvítacej obrazovky | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 60 | No user story type | |
| EM-285 | Tech summit | User Story | Open | Tomáš Matlovič | 8 ? | | Management | |
| EM-286 | Príprava na Tech summit | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-287 | Prezentácia na Tech Summit | Task | Open | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-288 | Mi Band a stav batérie | User Story | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | No user story type | Ako používateľ chcem mať spárovanú aplikáciu s Mi Bandom a chcem mať prehľad o baterke aby som mal dostupné informácie o krokoch a tepe priamo v aplikácii. |
| EM-289 | spárovanie Mi Band | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-290 | stav baterky | Task | Open | Dávid Černák | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-291 | Testovanie baterky | User Story | Done | Zuzana Bobotová | 3 | 60 | User | Ako používateľ chcem aby aplikácia nevyťažovala moju baterku aby sa mi nevybil mobil |
| EM-292 | Testovanie baterky spolu s Mi Band | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 60 | No user story type | |
| EM-293 | Big5 | User Story | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 3 ? | | User | Ako používateľ chcem mať uložené svoje informácie z BigFive dotazníka vo svojom profile aby som vedel tieto informácie použiť pre zlepšenie nálady. |
| EM-294 | Zobeazenie dotazníka v mobile | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-295 | Odoslanie výsledkov do Crowdexu | Task | Open | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-296 | Prijem a uloženie dát z Crowdexu | Task | In Progress | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-297 | Testovanie všetkých odosielaných vstupov + oprava bugov + foreground | User Story | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-298 | Odtestovanie všetkých posielaných vstupov | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-299 | Foreground | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-300 | Oprava bugov | Task | Open | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-301 | Zabezpečené pripojenie | User Story | Open | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | 3 ? | | No user story type | |
| EM-302 | Rozbehanie HTTPS | Task | Open | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-303 | Párovanie anonymného účtu s prihlásením | User Story | Open | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | 3 ? | | User | Ako používateľ chcem mať spárovaný môj anonymný účet s mojim vytvoreným účtom aby som vedel získať prístup k svojim dátam aj na inom zariadení. |
| EM-304 | Párovanie účtov | Task | In Progress | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-305 | Návrh experimentu | User Story | Open | Veronika Gondová | 13 ? | | Management | návrh experimentu plus ľudia na experiment |
| EM-306 | Návrh experimentu | Task | Open | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-307 | Zohnať ľudí na experiment | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-308 | Finalizácia dokumentácie | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 360 | Management | |
| EM-309 | Finalizácia produktu | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | 8 ? | | Management | |

11. Šprint - po 1. týždni

| | | | | | | | |
|--------|------------------------------|------------|-------------|---|---------------|-----|--------------------|
| EM-310 | Finálne otestovanie produktu | User Story | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | 3 | 60 | No user story type |
| EM-311 | Komentáre Android | Task | Open | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type |
| EM-312 | Komentáre Django | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type |
| EM-313 | otestovanie | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 60 | No user story type |
| EM-314 | Logovanie aktivít na mobile | User Story | Open | Ján Šmihla | 5 | ? | Infrastructure |
| EM-315 | Logovanie aktivít na mobile | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type |
| EM-316 | Písanie dokumentácie | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 360 | No user story type |
| EM-317 | Prezentácia na IIT.SRC. | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 210 | No user story type |
| EM-318 | Stretnutie so psychológom | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 180 | No user story type |
| EM-319 | Príprava dát pre psychológa | Task | In Progress | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type |

11. Šprint - koniec

| Issue Id | Summary | Type | State | Assignee | Story points | Spent time | Story type | Description |
|----------|--|------------|-------------|---|---------------|------------|--------------------|---|
| EM-202 | Dotazník o aktivitách | User Story | Open | Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | 8 | 385 | User | Ako: používateľ Čo: chcem vyplniť dotazník o aktivitách Aby: aby som mal prehľad o svojich aktivitách |
| EM-224 | Návrh dotazníka a implementácia | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Ján Šmihla, Veronika Gondová | Not estimated | 300 | No user story type | - dotazník sa zobrazí po nainštalovaní apky, ale tiež ho vidí hore v apke - používateľ si vyplní dotazník a dáta sa uložia na mobil a tiež sa pošlú na web |
| EM-242 | Odložiť notifikácie na neskôr | User Story | Open | Unassigned | 3 | 120 | No user story type | |
| EM-249 | Odložiť notifikáciu | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 120 | No user story type | Dať užívateľovi možnosť odložiť notifikáciu na neskôr - odložiť o nejaký čas |
| EM-261 | Refactoring aktivít | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | 60 | User | |
| EM-266 | Uvítacia obrazovka aplikácie | User Story | Open | Unassigned | Not estimated | 240 | No user story type | |
| EM-272 | Zmeniť zobrazovanie aktivít v mobilnej aplikácii. | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 60 | No user story type | Skupiny aktivít budú zobrazené obrázkami Po kliknutí na obrázok sa používateľovi zobrazia aktivity danje skupiny a on si z nich bude môcť vybrať. Po potvrdení sa dostane naspäť na obrazovku kde budú jednotlivé skupiny aktivít. Má možnosť ísť do ďalšej skupiny a aktivít ale dokončiť vyberanie aktivít (dáta su v tomto momente odoslané na server). |
| EM-280 | Implementácia uvítacej obrazovky | Task | In Progress | Ján Šmihla | Not estimated | 60 | No user story type | |
| EM-285 | Tech summit | User Story | Done | Tomáš Matlovič | 8 ? | | Management | |
| EM-286 | Príprava na Tech summit | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-287 | Prezentácia na Tech Summit | Task | Done | Tomáš Matlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-288 | Mi Band a stav batérie | User Story | Done | Dávid Černák | Not estimated | 420 | No user story type | Ako používateľ chcem mať spárovanú aplikáciu s Mi Bandom a chcem mať prehľad o baterke aby som mal dostupné informácie o krokoch a tepe priamo v aplikácii. |
| EM-289 | spárovanie Mi Band | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | 180 | No user story type | |
| EM-290 | stav baterky | Task | Done | Dávid Černák | Not estimated | 240 | No user story type | |
| EM-291 | Testovanie baterky | User Story | Done | Zuzana Bobotová | 3 | 60 | User | Ako používateľ chcem aby aplikácia nevyťažovala moju baterku aby sa mi nevybil mobil |
| EM-292 | Testovanie baterky spolu s Mi Band | Task | Done | Zuzana Bobotová | Not estimated | 60 | No user story type | |
| EM-293 | Big5 | User Story | Done | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | 3 ? | | User | Ako používateľ chcem mať uložené svoje informácie z BigFive dotazníka vo svojom profile aby som vedel tieto informácie použiť pre zlepšenie nálady. |
| EM-294 | Zobeazenie dotazníka v mobile | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-295 | Odoslanie výsledkov do Crowdexu | Task | Done | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-296 | Príjem a uloženie dát z Crowdexu | Task | Done | Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-297 | Testovanie všetkých odosielaných vstupov + oprava bugov + foreground | User Story | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-298 | Odtestovanie všetkých posielaných vstupov | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-299 | Foreground | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-300 | Oprava bugov | Task | Done | Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-301 | Zabezpečené pripojenie | User Story | Done | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | 3 | 120 | No user story type | |
| EM-302 | Rozbehnutie HTTPS | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | 120 | No user story type | |
| EM-303 | Párovanie anonymného účtu s prihlásením | User Story | Done | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | 3 | 120 | User | Ako používateľ chcem mať spárovaný môj anonymný účet s mojim vytvoreným účtom aby som vedel získať prístup k svojim dátam aj na inom zariadení. |
| EM-304 | Párovanie účtov | Task | Done | Dávid Černák, Tomáš Matlovič | Not estimated | 120 | No user story type | |
| EM-305 | Návrh experimentu | User Story | Done | Veronika Gondová | 13 ? | | Management | návrh experimentu plus ľudia na experiment |
| EM-306 | Návrh experimentu | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-307 | Zohnať ľudí na experiment | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type | |
| EM-308 | Finalizácia dokumentácie | User Story | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 735 | Management | |

11. Šprint - koniec

| | | | | | | | |
|--------|----------------------------------|------------|-------------|---|---------------|-----|--------------------|
| EM-310 | Finálne otestovanie produktu | User Story | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | 3 | 60 | No user story type |
| EM-311 | Komentáre Android | Task | In Progress | Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič | Not estimated | ? | No user story type |
| EM-312 | Komentáre Django | Task | In Progress | Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type |
| EM-313 | otestovanie | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 60 | No user story type |
| EM-314 | Logovanie aktivít na mobile | User Story | Open | Ján Šmihla | 5 | ? | Infrastructure |
| EM-315 | Logovanie aktivít na mobile | Task | Open | Ján Šmihla | Not estimated | ? | No user story type |
| EM-316 | Písanie dokumentácie | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 735 | No user story type |
| EM-317 | Prezentácia na IIT.SRC. | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 210 | No user story type |
| EM-318 | Stretnutie so psychológom | Task | Done | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | 180 | No user story type |
| EM-319 | Príprava dát pre psychológa | Task | Done | Veronika Gondová | Not estimated | 120 | No user story type |
| EM-320 | Pridanie komentarov do aplikácie | Task | Open | Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová | Not estimated | ? | No user story type |

E Retrospektívy

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 1

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Tomáš Pavlovič

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

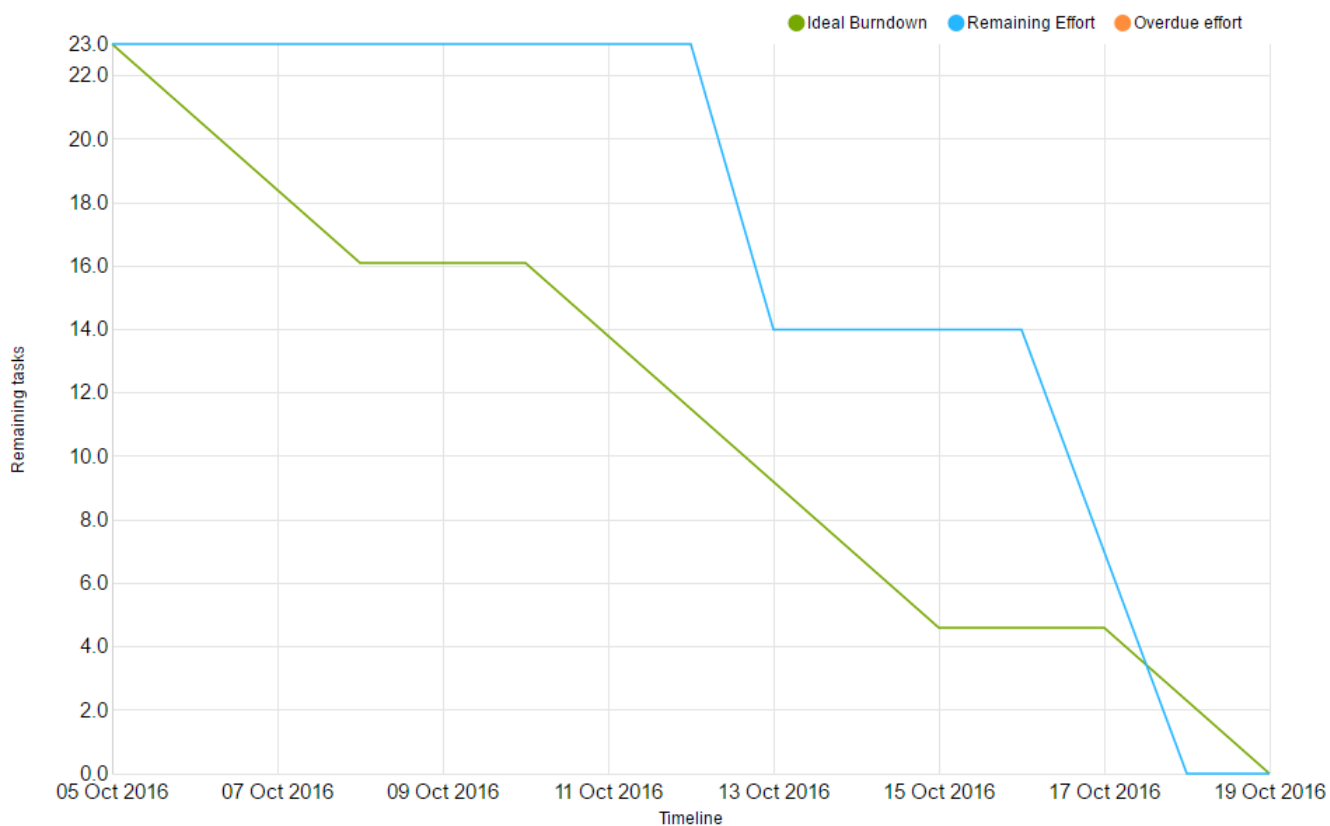
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam, ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu.

| | |
|-------|---|
| Start | Komentovanie kódu Vypracovanie testov Odhad hodín Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu |
| Keep | Komunikácia v tíme Manažment stravovania |
| Stop | Pridávanie používateľských príbehov v strede týždňa do YouTracku |

2 Progres tímu v šprinte

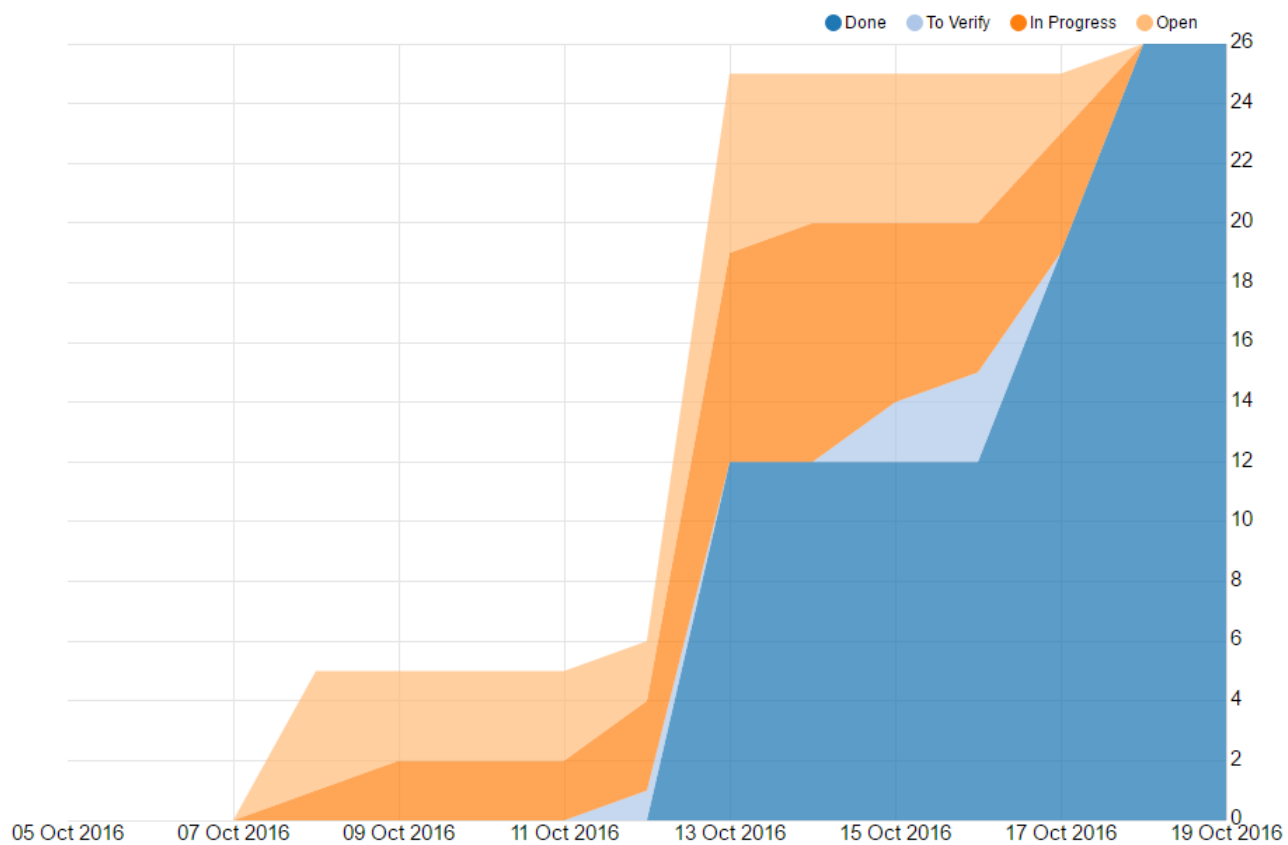
Burn down chart:



Obr. 16: *Burn-down chart*

Zelená krivka v grafe predstavuje ideálny progres tímu počas dvoch týždňov. Modrá krivka predstavuje náš reálny progres. Ako sa dá vidieť na burn down chart, náš progres nebol úplne ideálny. Za to môže aj fakt, že sa nám podarilo rozbehať YouTrack až v strede týždňa, vďaka čomu sme do YouTracku hodili používateľské príbehy až v strede šprintu.

Cumulative flow



Obr. 17: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

| ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR | TIME ESTIMATED | TIME SPENT |
|--|----------------|----------------|
| David Černák (dadas) | | 12h |
| EM-27 Inštalácia OS na server | — | 2h |
| EM-3 Preskúmanie použiteľnosti senzorov | — | 6h |
| EM-30 Rozbehanie mailového servera | — | 3h |
| EM-28 Rozbehanie webového serveru | — | 1h |
| Ján Šmihla (jancifejs) | | 19h 5m |
| EM-32 Doplnenie dátového modelu | — | 5m |
| EM-22 Vytvorenie statickej stránky | — | 9h |
| EM-34 Zobrazit' dáta srdcového tepu zo senzora v reálnom čase v mobilnej aplikácii | — | 10h |
| Tomáš Matlovič (root) | | 14h |
| EM-5 Inicializácia webovej aplikácie | — | 4h |
| EM-15 Posielanie e-mailov | — | 1h |
| EM-17 Vytvorenie formulára na registráciu | — | 5h |
| EM-16 Vytvorenie prvej časti dátového modelu v DB | — | 2h |
| EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov | — | 2h |
| Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic) | | 11h 15m |
| EM-32 Doplnenie dátového modelu | — | 15m |
| EM-21 Inicializácia mobilnej aplikácie | — | 3h |
| EM-2 Návrh prvotného dátového modelu | — | 1h |
| EM-3 Preskúmanie použiteľnosti senzorov | — | 2h |
| EM-31 Zobrazit' dáta z akcelerometra v mobilnej aplikácii | — | 4h |
| EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov | — | 1h |
| Veronika Gondová (veronika.gondova2) | | 13h |
| EM-14 Inicializácia lokálnej databázy | — | 1h |
| EM-5 Inicializácia webovej aplikácie | — | 4h |
| EM-18 Vytvorenie formulára na prihlásenie | — | 1h |
| EM-17 Vytvorenie formulára na registráciu | — | 5h |
| EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov | — | 2h |
| Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka) | | 10h 45m |
| EM-6 Návrh loga | — | 2h |
| EM-12 Prvotný návrh používateľského rozhrania na úpravu profilu | — | 15m |
| EM-11 Prvotný návrh používateľského rozhrania pre prihlásenie | — | 45m |
| EM-4 Prvotný návrh používateľského rozhrania pre registráciu | — | 2h 45m |
| EM-19 Vytvorenie formulára na úpravu údajov | — | 3h |
| EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov | — | 2h |

Total time spent: **80h 5m**

Celkové hodnotenie:

V prvom šprinte sa nám podarilo spraviť všetky používateľské príbehy a všetky úlohy (4,22). Komunikácia medzi členmi tímu prebiehala počas celého šprintu. K nedostatkom prvého šprintu patrí pridávanie používateľských príbehov do YouTracku v strede šprintu, vďaka čomu nám nevyšiel burn-down chart podľa očakávaní. Taktiež celkový čas celého tímu za prvý šprint predstavuje 80 hodín a 5 minút, pričom ideálny čas pre náš tím je 96 hodín.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 2

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Ján Šmihla

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

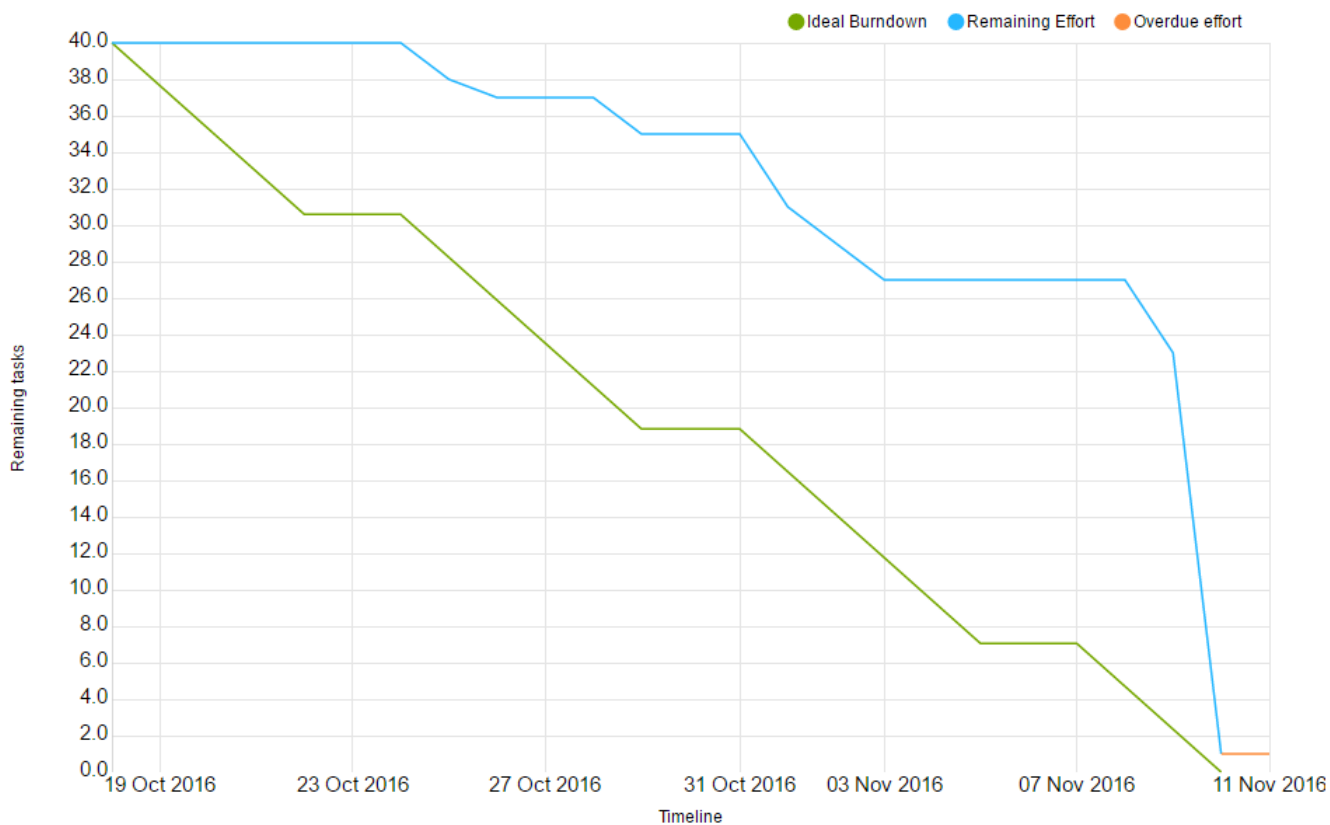
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam, ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu.

| | |
|-------|---|
| Start | Komentovanie kódu Vypracovanie testov Odhad hodín |
| Keep | Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu |
| Stop | Zápisnice Presúvanie úloh do Done na konci |

2 Progres tímu v šprinte

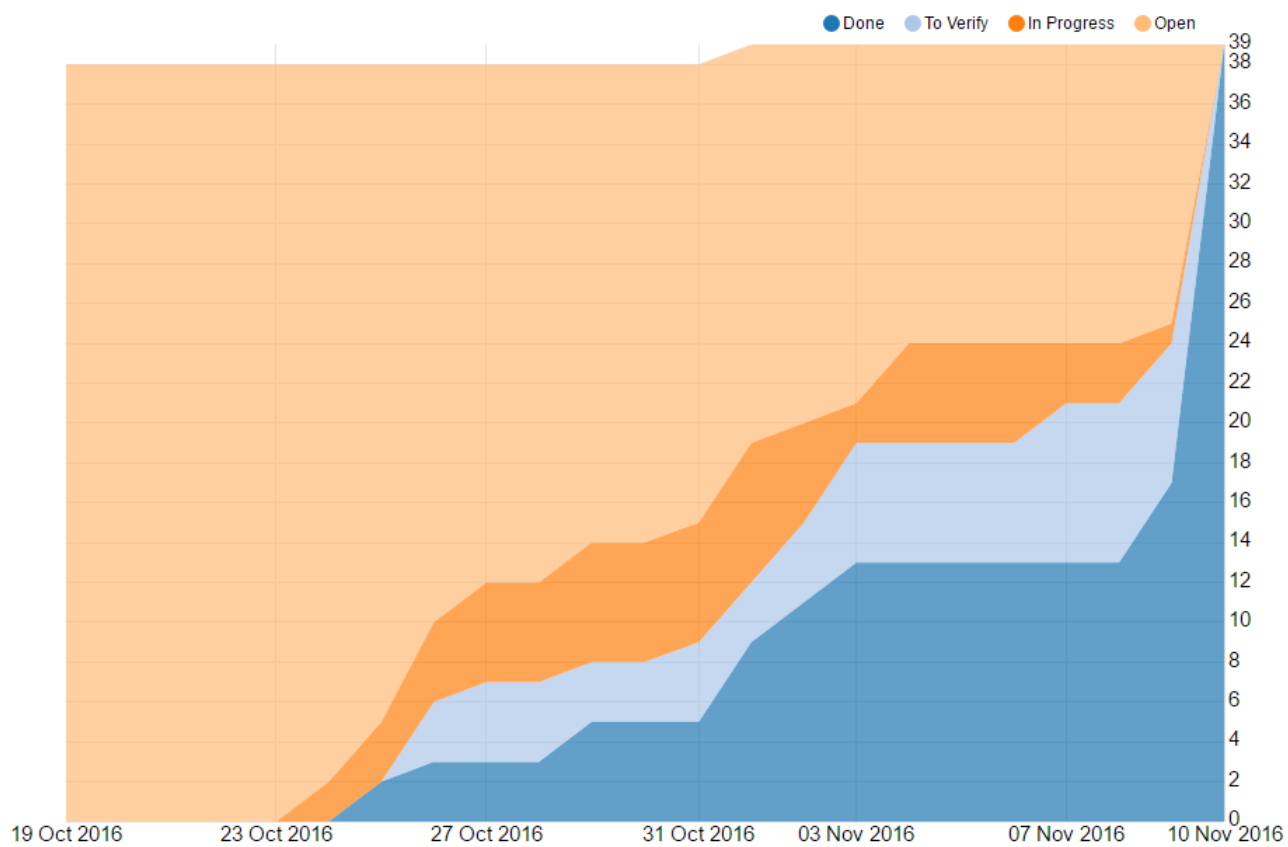
Burn down chart:



Obr. 18: *Burn-down chart*

Zelená krivka v grafe predstavuje ideálny progres tímu počas dvoch týždňov. Modrá krivka predstavuje náš reálny progres. Ako sa dá vidieť na burn down chart, náš progres nebol úplne ideálny. Za to môže aj fakt, že sa nám podarilo rozbehať YouTrack až v strede týždňa, vďaka čomu sme do YouTracku hodili používateľské príbehy až v strede šprintu.

Cumulative flow



Obr. 19: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

| ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR | TIME ESTIMATED | TIME SPENT |
|---|----------------|----------------|
| David Černák (dadas) | | 14h |
| EM-45 Nahodiť webovú aplikáciu na server | — | 2h |
| EM-75 Preskúmať použiteľnosť nového oximetra | — | 4h |
| EM-50 Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth | — | 1h |
| EM-66 Vyhľadáť nefunkčné pripojenia - server neodpovedá | — | 3h |
| EM-51 Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile | — | 4h |
| Ján Šmihla (jancifejs) | | 10h 30m |
| EM-68 Preštudovanie API od iHealth | — | 1h |
| EM-65 Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru | — | 1h |
| EM-70 Zobrazenie dát na mobilnom zariadení | — | 5h |
| EM-67 Zobrazíť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii | — | 3h 30m |
| Tomáš Matlovič (root) | | 13h |
| EM-59 Rozbehať redis lokálne | — | 4h |
| EM-49 Vytvoriť WS na príjem dát srdcovej frekvencie | — | 9h |
| Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic) | | 18h 15m |
| EM-60 Naštudovanie dokumentácie k SMS | — | 1h |
| EM-52 Naštudovanie dokumentácie k GPS | — | 30m |
| EM-62 Naštudovanie dokumentácie k hovorom | — | 1h |
| EM-69 Preštudovať dokumentáciu k wifi | — | 1h |
| EM-40 US - Zobrazenie správ v mobilnej aplikácii | — | 1h |
| EM-53 Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii | — | 1h 45m |
| EM-64 Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii | — | 4h |
| EM-71 Zobrazíť dáta z wifi v mobilnej aplikácii | — | 3h |
| EM-61 Zobrazíť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii | — | 5h |
| Veronika Gondová (veronika.gondova2) | | 20h 35m |
| EM-74 Doplnenie databázy podľa modelu | — | 3h 30m |
| EM-46 Nahodiť databázu na server | — | 30m |
| EM-45 Nahodiť webovú aplikáciu na server | — | 2h |
| EM-73 Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra | — | 1h 30m |
| EM-77 Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu | — | 40m |
| EM-59 Rozbehať redis lokálne | — | 6h |
| EM-47 Rozbehať redis na serveri | — | 30m |
| EM-49 Vytvoriť WS na príjem dát srdcovej frekvencie | — | 2h |
| EM-48 Zobrazíť dáta na webe | — | 3h 55m |
| Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka) | | 28h |
| EM-57 Naštudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django | — | 2h |
| EM-76 Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi | — | 4h |
| EM-77 Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu | — | 2h |
| EM-59 Rozbehať redis lokálne | — | 30m |
| EM-58 Umožniť pridanie lekára do systému pomocou Django administrácie | — | 13h |
| EM-72 Vytvoriť prihlášku na TP cup | — | 3h 30m |

Total time spent: 101h 20m

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval až tri týždne, kvôli konferenciám počas prvého týždňa. Ideálny čas by mal byť až 144 hodín, nám sa dokopy podarilo odrobiť len 101 hodín a 20 minút (ak nepočítame čas strávený písaním dokumentácie, exportovaním úloh a správy webového sídla), čo vychádza priemerne na človeka 16 hodín a 53 minút. Podarilo sa nám splniť 10 používateľských príbehov a 29 úloh. Jedná úloha zostala kvôli technickým problémom stále otvorená.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 3

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Tomáš Matlovič

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

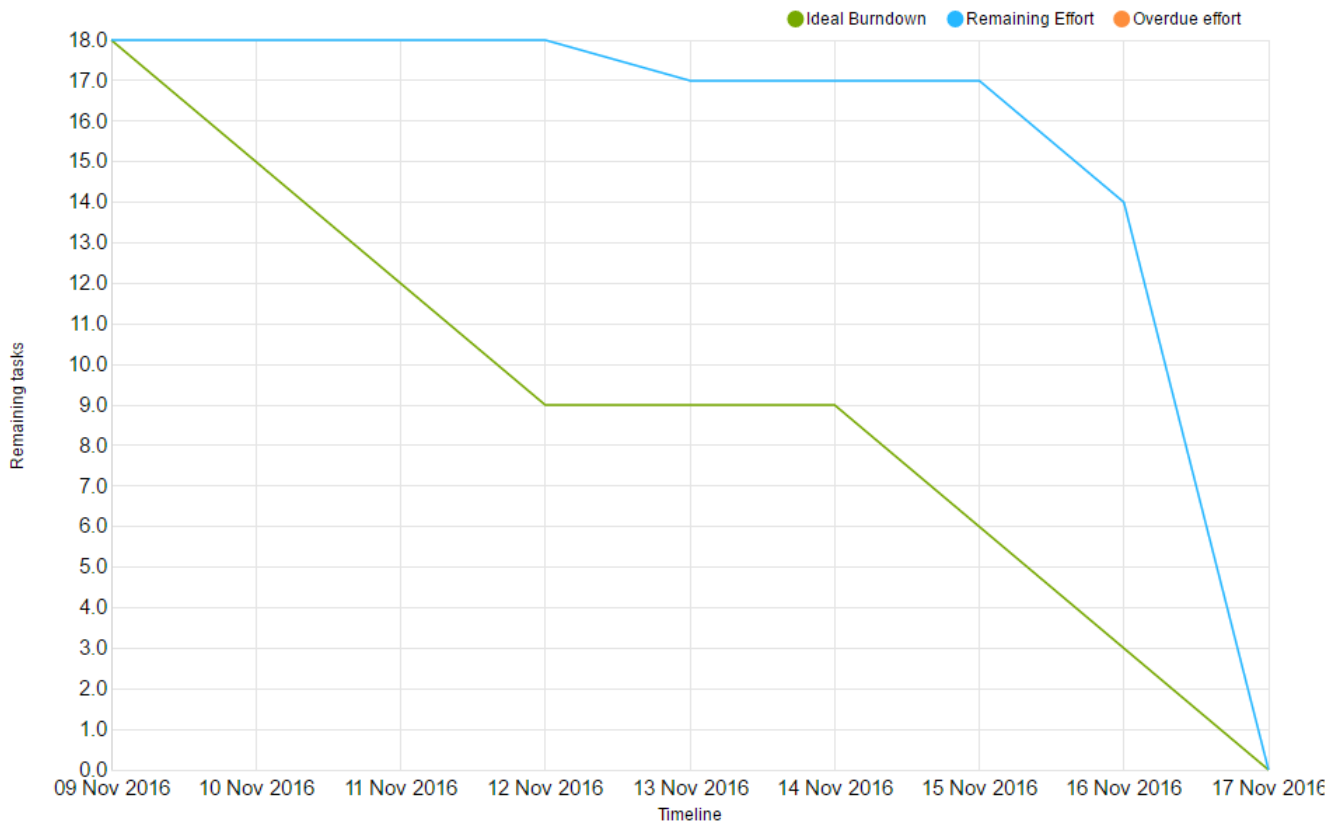
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. Nakoľko tretí šprint trval iba jeden týždeň, nepodarilo sa nám zapracovať všetky zmeny, ktoré boli uvedené v minulom zhodnotí. V rámci budúceho šprintu by sme mali začať komentovať kód a začať vytvárať testy. Taktiež by sme mali presúvať úlohy v nástroji na manažment úloh priebežne, tak ako sa mení ich stav v skutočnosti.

| | |
|-------|---|
| Start | Komentovanie kódu Vypracovanie testov Odhad hodín na úrovni úloh |
| Keep | Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu |
| Stop | Presúvanie úloh do Done na konci |

2 Progres tímu v šprinte

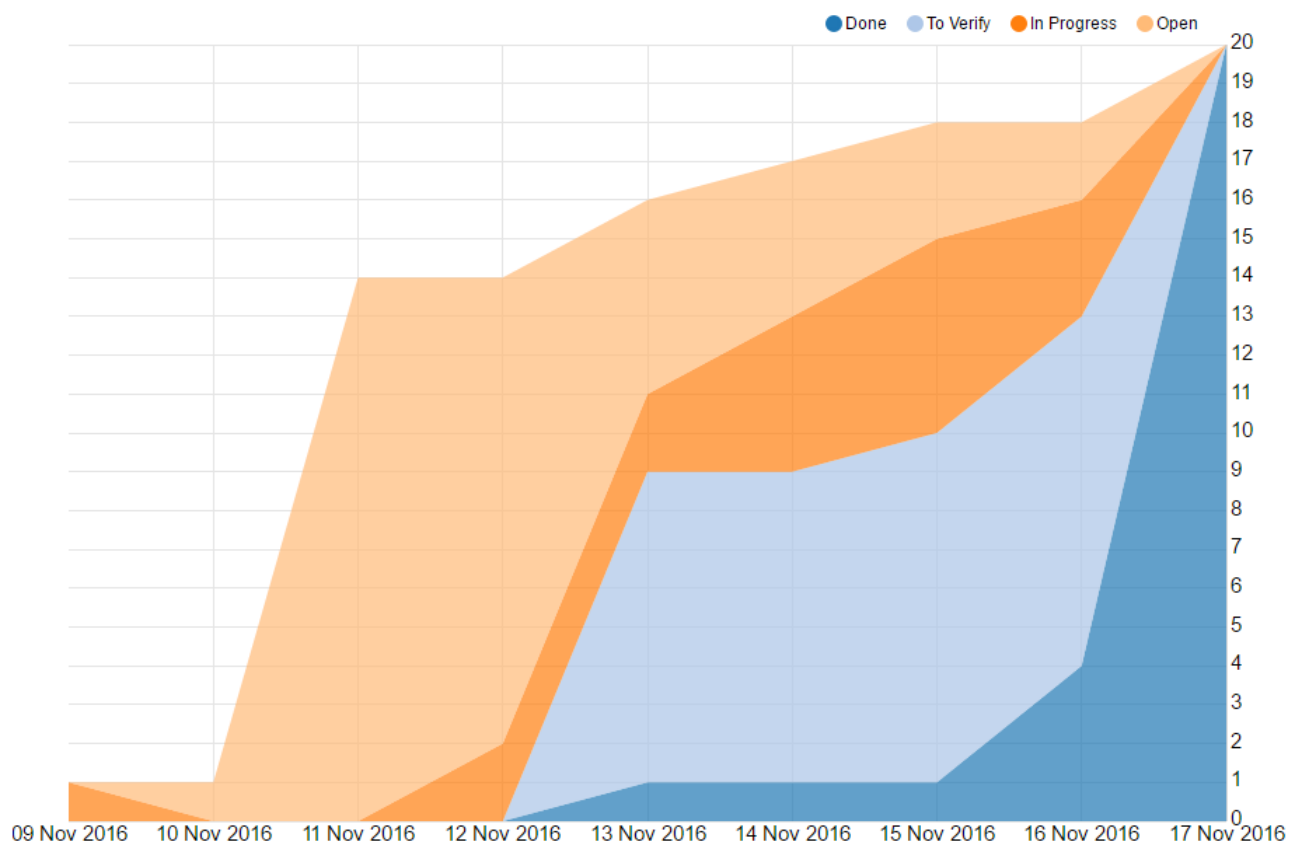
Burn down chart:



Obr. 20: *Burn-down chart*

Zelená krivka v grafe predstavuje ideálny progres tímu počas dvoch týždňov. Modrá krivka predstavuje náš reálny progres. Ako sa dá vidieť na burn down chart, náš progres nebol úplne ideálny. Za to môže aj fakt, že sa nám podarilo rozbehať YouTrack až v strede týždňa, vďaka čomu sme do YouTracku hodili používateľské príbehy až v strede šprintu.

Cumulative flow



Obr. 21: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

| ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR | TIME ESTIMATED | TIME SPENT |
|--|----------------|------------|
| David Černák (dadas) | | 7h |
| EM-82 Posielanie dát z BT | — | 2h |
| EM-91 Vytvorenie dokumentácie | — | 5h |
| Ján Šmihla (jancifejs) | | 16h |
| EM-88 Odoslanie registračných údajov na server | — | 2h |
| EM-86 Posielanie dát z kalendárov | — | 2h |
| EM-91 Vytvorenie dokumentácie | — | 11h |
| EM-87 Vytvorenie registračného formuláru na mobile | — | 1h |
| Tomáš Matlovič (root) | | 22h |
| EM-94 Automatizované nasadzovanie novej verzie webovej aplikácie na server | — | 3h |
| EM-90 Overenie registračných údajov | — | 30m |
| EM-98 Vytvorenie API pre prihlásenie na webe | — | 1h |
| EM-89 Vytvorenie WS pre registráciu | — | 3h 30m |
| EM-93 Vytvorenie WS typu senzorov | — | 1h |
| EM-91 Vytvorenie dokumentácie | — | 13h |
| Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic) | | 10h |
| EM-92 Posielanie dát z GPS | — | 30m |
| EM-83 Posielanie dát z WiFi | — | 30m |
| EM-84 Posielanie dát z hovorov | — | 30m |
| EM-85 Posielanie dát zo SMS | — | 30m |
| EM-91 Vytvorenie dokumentácie | — | 8h |
| Veronika Gondová (veronika.gondova2) | | 20h |
| EM-97 Naštudovanie možnosti djanga a testov | — | 2h |
| EM-95 Pridanie loggeru do projektu | — | 3h |
| EM-91 Vytvorenie dokumentácie | — | 15h |
| Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka) | | 18h |
| EM-76 Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi | — | 7h |
| EM-91 Vytvorenie dokumentácie | — | 11h |

Total time spent: **93h**

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval iba jeden týždeň, nakoľko hneď v ďalšom týždni bol 1. Kontrolný bod tímového projektu. Tomu zodpovedá počet naplánovaných používateľských príbehov. Ideálny čas strávený vypracovaním úloh by mal byť 48 hodín. My sme sa v tomto šprinte venovali práci na projekte 88 hodín. (ak nepočítame čas strávený písaním dokumentácie, exportovaním úloh a správy webového sídla), čo vychádza priemerne na človeka približne 14 hodín a 30 minút. Podarilo sa nám splniť 3 používateľské príbehy a 20 úloh.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 4

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Dávid Černák

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

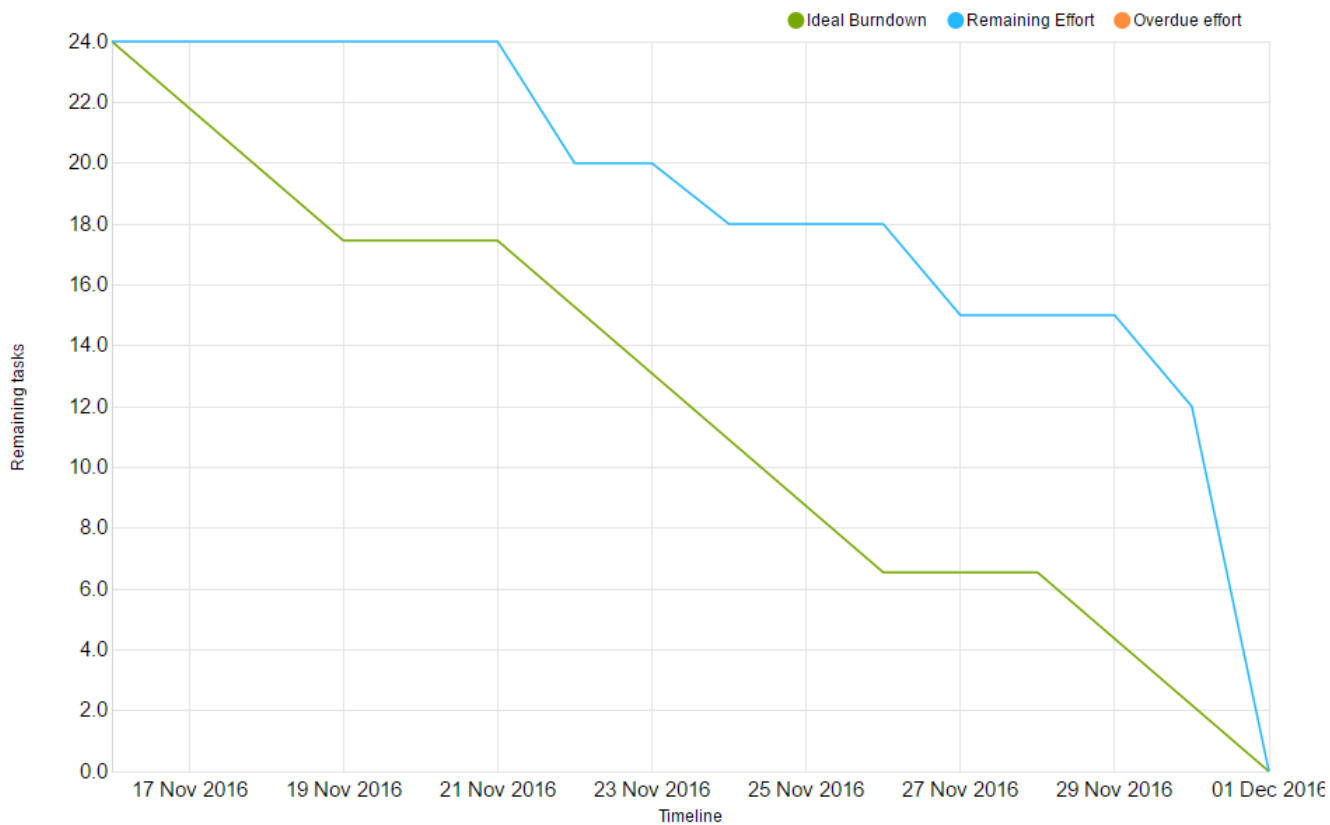
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. V nasledujúcej tabuľke sa nachádza zoznam činností, ktoré chceme prestať robiť, zachovať, alebo začať robiť.

| | |
|-------|---|
| Start | Tvorba dokumentácie v LaTeX |
| Keep | Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu Komentovanie kódu Vypracovanie testov |
| Stop | Nerobiť vecí na poslednú chvíľu Tvorba dokumentácie vo Worde |

2 Progres tímu v šprinte

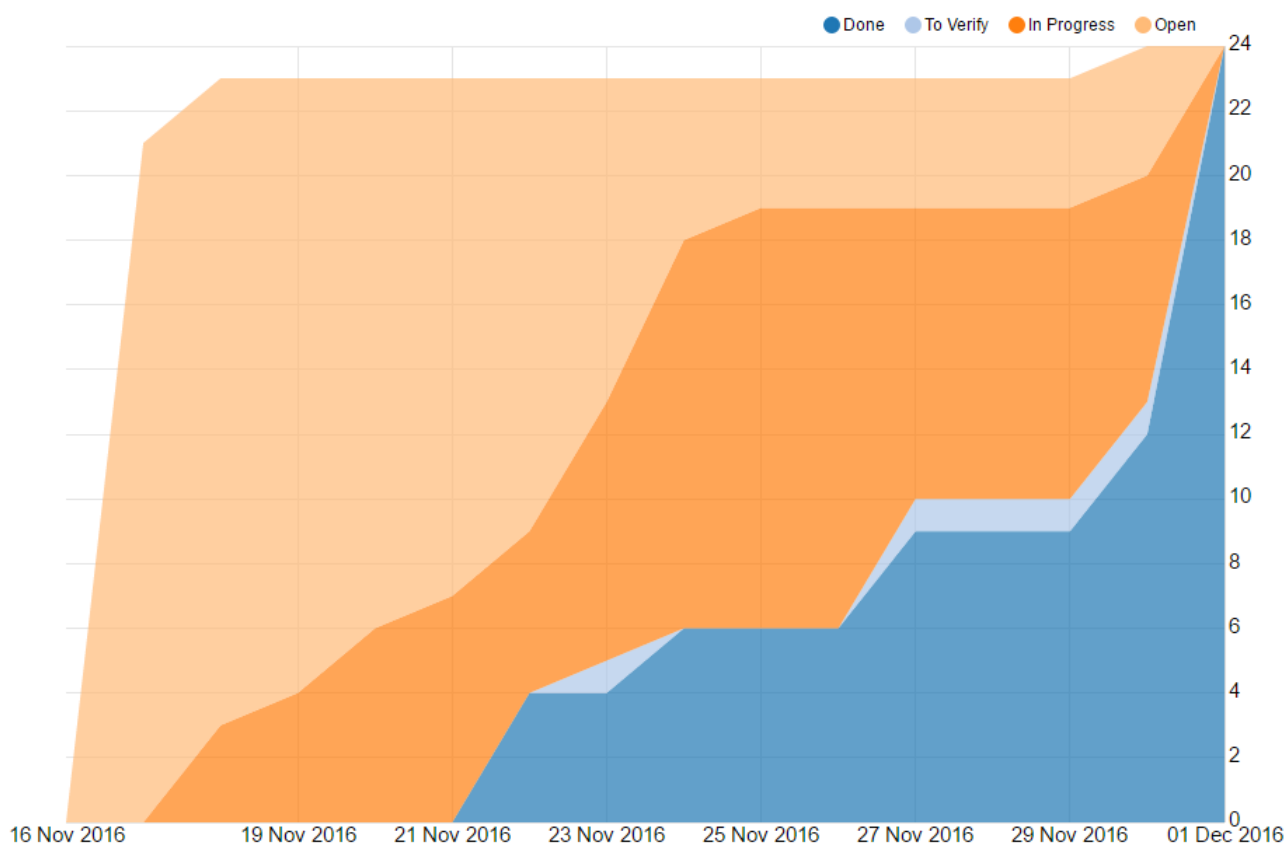
Burn down chart:



Obr. 22: *Burn-down chart*

Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu (1 týždeň) znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Všetky používateľské príbehy naplánované na tento šprint sa nám podarilo úspešne dokončiť.

Cumulative flow



Obr. 23: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

| ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR | TIME ESTIMATED | TIME SPENT |
|---|----------------|----------------|
| David Černák (dadas) | | 13h |
| EM-99 Prihlásenie na Androide | — | 4h |
| EM-105 Proces prihlásenia užívateľa na mobile | — | 6h |
| EM-104 Vytvorenie prihlasovacieho formuláru na Androide | — | 1h |
| EM-106 Vytvorenie univerzálneho UserManagera | — | 2h |
| Ján Šmihla (jancifejs) | | 8h 30m |
| EM-120 Dokončovanie dokumentácie | — | 3h |
| EM-116 Implementácia obrazovky pre prihlásenie | — | 1h 30m |
| EM-115 Implementácia obrazovky pre registráciu | — | 2h |
| EM-117 Implementácia obrazovky pre správu senzorov | — | 1h |
| EM-111 Vytvorenie prvotného dokumentu k experimentu | — | 1h |
| Tomáš Matlovič (root) | | 19h |
| EM-119 Príprava na stretnutie s psychológmi | — | 3h |
| EM-110 Tvorba dokumentu za cieľom určenia pravidiel pri čistote dát | — | 2h |
| EM-121 Vytvorenie validátora pre json | — | 14h |
| Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic) | | 4h |
| EM-107 Odosielanie zašifrovaného textu SMS na server | — | 4h |
| Veronika Gondová (veronika.gondova2) | | 23h 30m |
| EM-109 Komunikácia s API za cieľom zistenia sentimentu | — | 8h 30m |
| EM-118 Preštudovať analytické metódy | — | 3h |
| EM-122 Príprava na biznis prezentáciu | — | 6h |
| EM-119 Príprava na stretnutie s psychológmi | — | 3h |
| EM-108 Spracovanie zašifrovanej SMS | — | 3h |
| Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka) | | 13h 40m |
| EM-113 Návrh obrazovky pre prihlásenie | — | 4h 10m |
| EM-112 Návrh obrazovky pre registráciu | — | 1h |
| EM-114 Návrh obrazovky pre správu sezorov | — | 1h |
| EM-118 Preštudovať analytické metódy | — | 2h |
| EM-122 Príprava na biznis prezentáciu | — | 4h |
| EM-119 Príprava na stretnutie s psychológmi | — | 1h 30m |

Total time spent: 81h 40m

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval dva týždne, pričom ideálny čas bol 96 hodín. Odpracovali sme približne 82, pretože sme zle odhadli úlohy na začiatku šprintu. To vychádza približne 13.5 hodín na jedného člena tímu, oproti ideálnym 16. Podarilo sa nám splniť 5 používateľských príbehov a 19 úloh.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 5

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Tomáš Matlovič

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

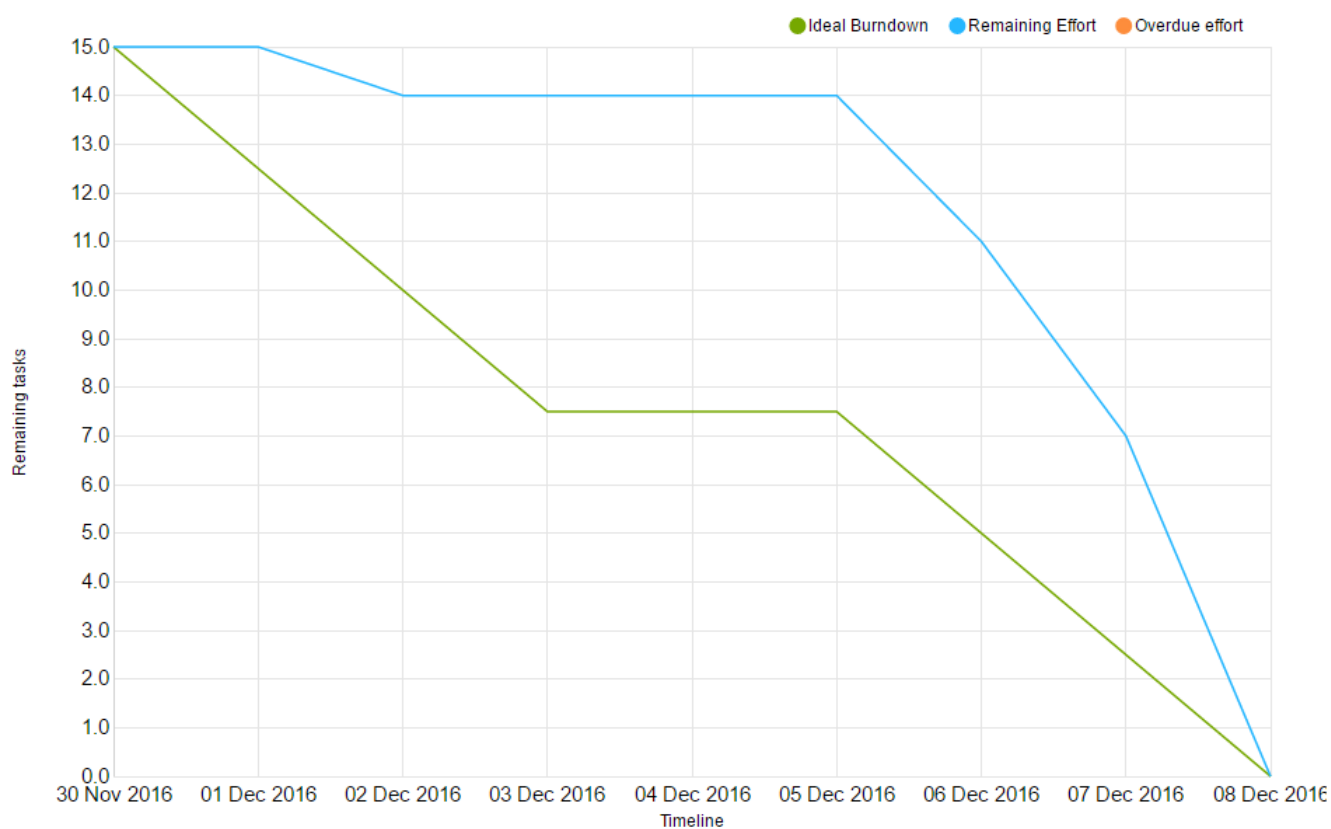
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. V nasledujúcej tabuľke sa nachádza zoznam činností, ktoré chceme prestať robiť, zachovať, alebo začať robiť.

| | |
|-------|--|
| Start | |
| Keep | Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu Komentovanie kódu Vypracovanie testov Tvorba dokumentácie v LaTeX |
| Stop | Nerobiť veci na poslednú chvíľu |

2 Progres tímu v šprinte

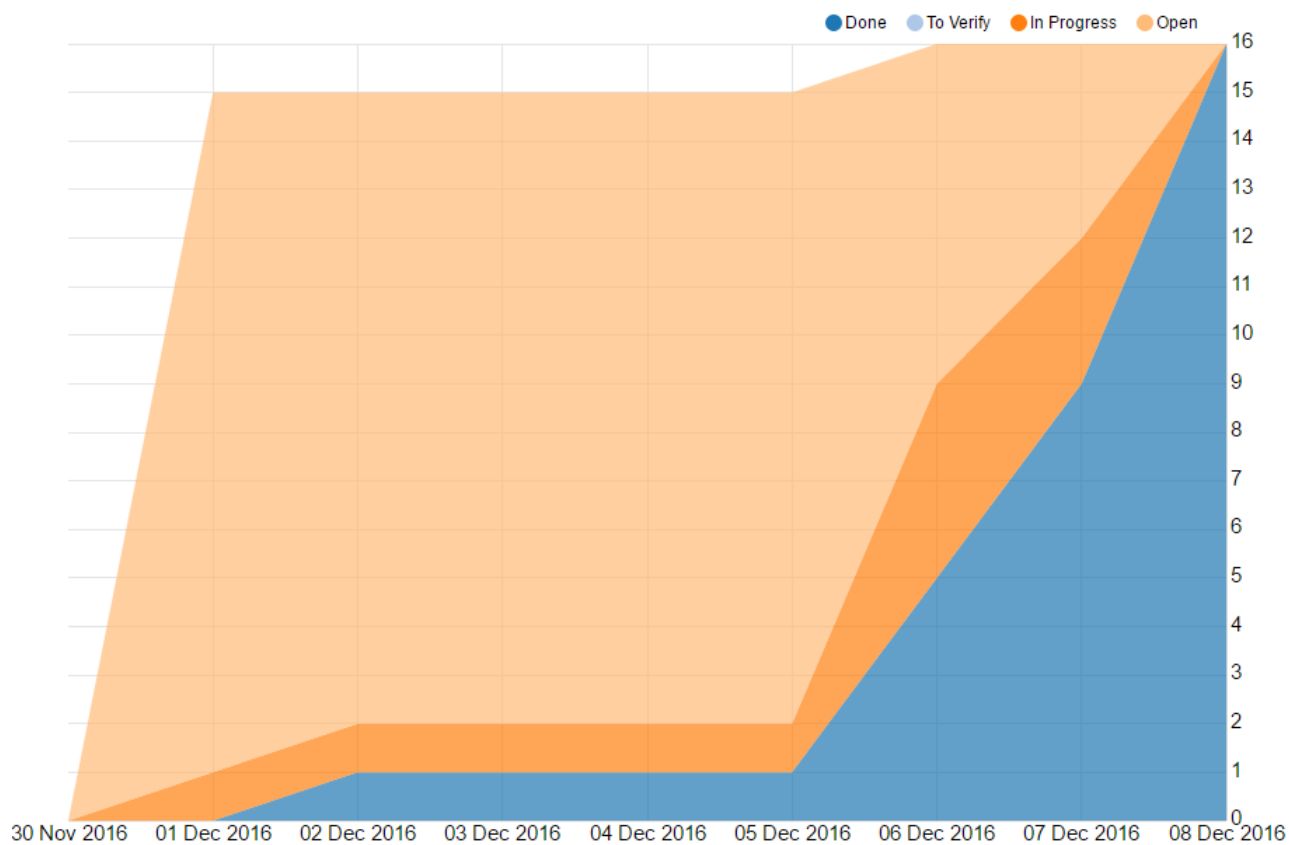
Burn down chart:



Obr. 24: *Burn-down chart*

Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu (1 týždeň) znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Všetky používateľské príbehy naplánované na tento šprint sa nám podarilo úspešne dokončiť.

Cumulative flow



Obr. 25: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

| ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR | TIME ESTIMATED | TIME SPENT |
|--|----------------|----------------|
| David Černák (dadas) | | 5h |
| EM-135 Implementovať kontinuálnu integráciu pre webovú aplikáciu | — | 4h |
| EM-134 Naštudovať systém Travis | — | 1h |
| Ján Šmihla (jancifejs) | | 4h 30m |
| EM-137 Konvertovať dokumentáciu z Wordu do LaTeXu | — | 4h |
| EM-138 Vložiť dokumentáciu na GIT repozitár | — | 30m |
| Tomáš Matlovič (root) | | 6h |
| EM-135 Implementovať kontinuálnu integráciu pre webovú aplikáciu | — | 4h |
| EM-134 Naštudovať systém Travis | — | 2h |
| Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic) | | 10h 30m |
| EM-137 Konvertovať dokumentáciu z Wordu do LaTeXu | — | 10h 30m |
| Veronika Gondová (veronika.gondova2) | | 8h |
| EM-131 Rozbehať CRON | — | 3h |
| EM-140 Vytvoriť formulár na zistenie preferencií u ľudí | — | 1h |
| EM-129 Vytvoriť námet myšlienky hry | — | 2h |
| EM-132 Vytvoriť skript na synchronizáciu zanalyzovaných správ | — | 2h |
| Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka) | | 6h 30m |
| EM-126 Vytvorenie dokumentu o stave poznania pre Nemeckých kolegov | — | 2h |
| EM-127 Vytvorenie dokumentu o stave projektu pre psychológov | — | 1h 30m |
| EM-140 Vytvoriť formulár na zistenie preferencií u ľudí | — | 1h |
| EM-129 Vytvoriť námet myšlienky hry | — | 2h |

Total time spent: 40h 30m

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval jeden týždeň, pričom ideálny čas stravený nad úlohami bol 48 hodín. Odpracovali sme 40 hodín a 30 minút, takže sme relatívne presne odhadli obťažnosť úloh. To vychádza približne 6.75 hodín na jedného člena tímu, oproti ideálnym 8. Podarilo sa nám splniť 6 používateľských príbehov a 10 úloh.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 6

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Tomáš Matlovič

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

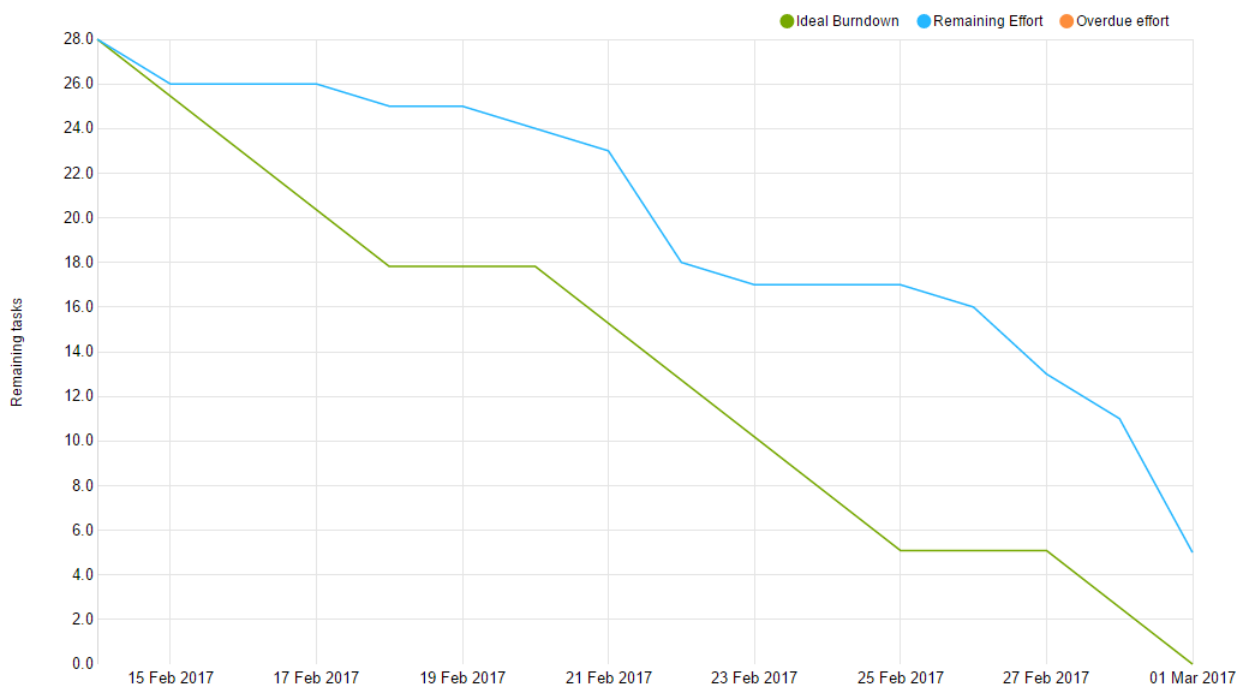
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. V nasledujúcej tabuľke sa nachádza zoznam činností, ktoré chceme prestať robiť, zachovať, alebo začať robiť.

| | |
|-------|--|
| Start | Začať postupne písať dokumentáciu aby toho nakoniec nebolo veľa |
| Keep | Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu Komentovanie kódu Vypracovanie testov Väčšie user story radšej rozdeliť na menšie lebo ich potom nestihneme |
| Stop | Nerobiť veci na poslednú chvíľu |

2 Progres tímu v šprinte

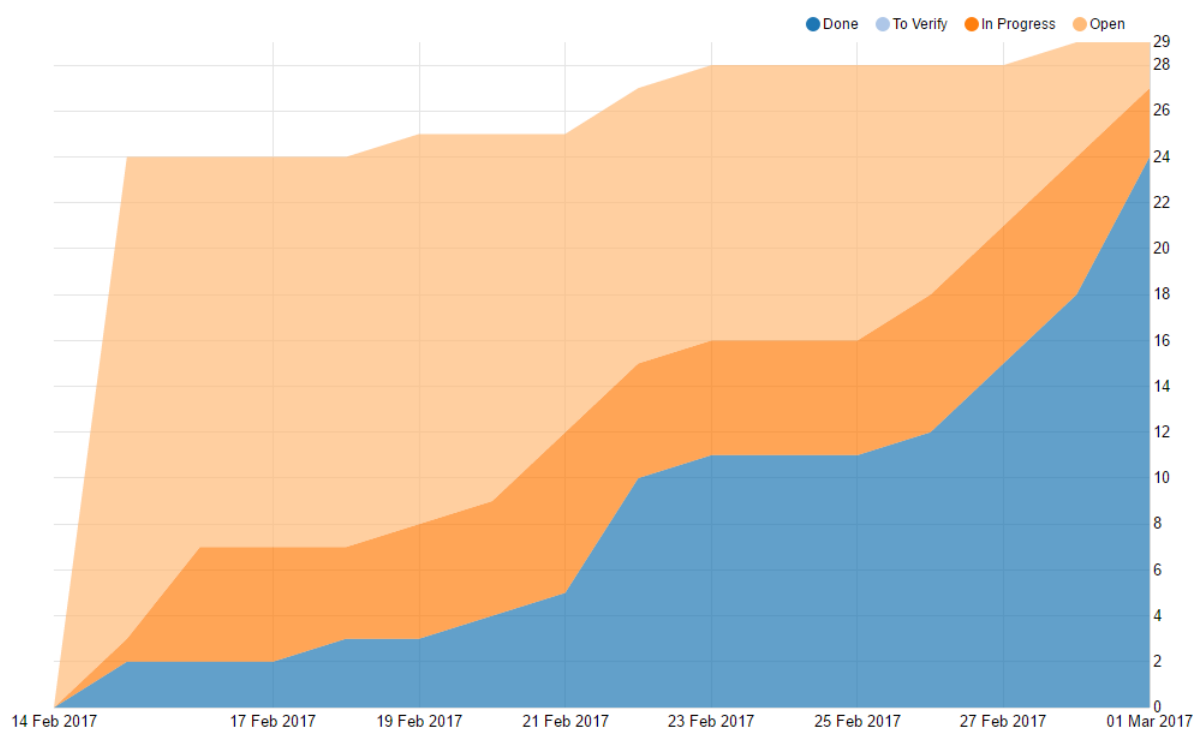
Burn down chart:



Obr. 26: Burn-down chart

Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Tento šprint sa nám nepodarilo splniť tri úlohy. Bolo hlavne z dôvodu veľmi komplexných používateľských príbehov. Do budúca ich musíme rozdeliť na viacero menších.

Cumulative flow



Obr. 27: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

| ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR | TIME ESTIMATED | TIME SPENT |
|---|----------------|----------------|
| David Černák (dadas) | | 15h |
| EM-159 Navrhnuť scenáre do hry | — | 2h 30m |
| EM-155 Opraviť bugy | — | 6h |
| EM-156 Optimalizovať spotrebu batérie | — | 6h 30m |
| Ján Šmihla (jancifejs) | | 19h |
| EM-162 Dopracovať finálnu verziu článku | — | 5h |
| EM-158 Nahrať projekt na repozitár | — | 30m |
| EM-159 Navrhnuť scenáre do hry | — | 2h 30m |
| EM-163 Opraviť chyby v článku | — | 2h |
| EM-154 Opraviť kalendár | — | 3h |
| EM-157 Prerobiť hru na portrait | — | 2h |
| EM-160 Pridať smajlíky do hry | — | 1h |
| EM-164 Správa webového sídla | — | 2h |
| EM-161 Zistiť možnosti integrácie hry s našou aplikáciou | — | 1h |
| Tomáš Matlovič (root) | | 17h 30m |
| EM-162 Dopracovať finálnu verziu článku | — | 5h |
| EM-165 Fix redis, prijímanie dat na server | — | 2h |
| EM-159 Navrhnuť scenáre do hry | — | 2h 30m |
| EM-149 Návrh a implementácia metódy pre výpočet úrovne socializácie | — | 7h |
| EM-163 Opraviť chyby v článku | — | 1h |
| Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic) | | 13h 40m |
| EM-162 Dopracovať finálnu verziu článku | — | 5h |
| EM-169 Inšpirovať sa existujúcimi aplikáciami | — | 10m |
| EM-159 Navrhnuť scenáre do hry | — | 2h 30m |
| EM-147 Návrh a implementácia metódy pre výpočet aktivity | — | 1h 40m |
| EM-166 Odosielat callLogs z mobilu | — | 1h 40m |
| EM-167 Odosielat meno kontaktu pri volani | — | 1h 10m |
| EM-155 Opraviť bugy | — | 40m |
| EM-163 Opraviť chyby v článku | — | 30m |
| EM-156 Optimalizovať spotrebu batérie | — | 20m |
| Veronika Gondová (veronika.gondova2) | | 17h 10m |
| EM-162 Dopracovať finálnu verziu článku | — | 7h |
| EM-171 Fix sentiment bug | — | 2h |
| EM-159 Navrhnuť scenáre do hry | — | 2h 30m |
| EM-147 Návrh a implementácia metódy pre výpočet aktivity | — | 3h 10m |
| EM-163 Opraviť chyby v článku | — | 2h 30m |
| Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka) | | 29h |
| EM-162 Dopracovať finálnu verziu článku | — | 7h |
| EM-169 Inšpirovať sa existujúcimi aplikáciami | — | 1h |
| EM-159 Navrhnuť scenáre do hry | — | 2h 30m |
| EM-153 Návrh a implementácia vzhľadu pre dashboard | — | 3h 30m |
| EM-151 Návrh a implementácia vzhľadu pre prihlásenie | — | 11h |
| EM-152 Návrh a implementácia vzhľadu pre registráciu | — | 1h |
| EM-148 Vizualizácia výslednej aktivity formou grafu | — | 3h |

Total time spent: 111h 20m

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval dva týždne, pričom ideálny čas strávený nad úlohami bol 96 hodín. Odpracovali sme 111 hodín a 20 minút, takže sme relatívne presne odhadli náročnosť úloh aj keď niektoré boli nadhodnotené. To vychádza približne 18.6 hodín na jedného člena tímu, oproti ideálnym 16.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 7

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Ján Šmihla

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 14. 3. 2017

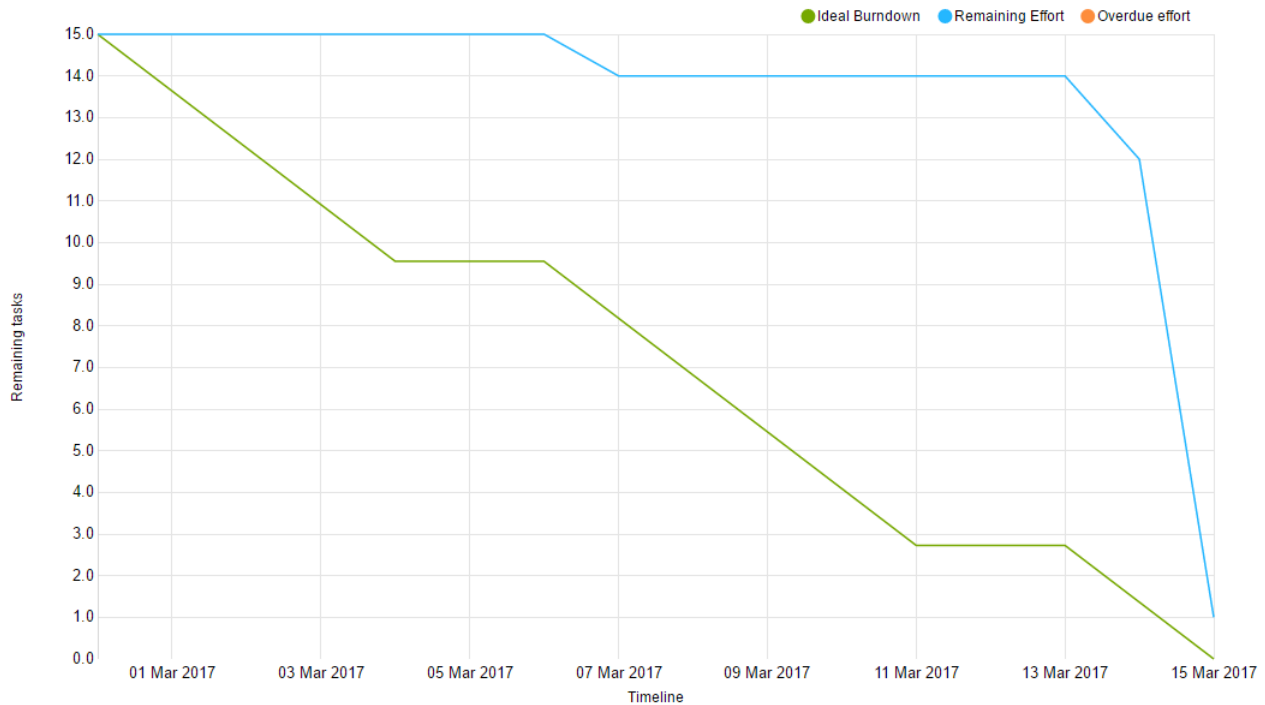
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. V nasledujúcej tabuľke sa nachádza zoznam činností, ktoré chceme prestať robiť, zachovať, alebo začať robiť.

| | |
|-------|--|
| Start | Začať postupne písať dokumentáciu aby toho nakoniec nebolo veľa |
| Keep | Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu Komentovanie kódu Vypracovanie testov Väčšie user story radšej rozdeliť na menšie lebo ich potom nestihneme |
| Stop | Nerobiť veci na poslednú chvíľu |

2 Progres tímu v šprinte

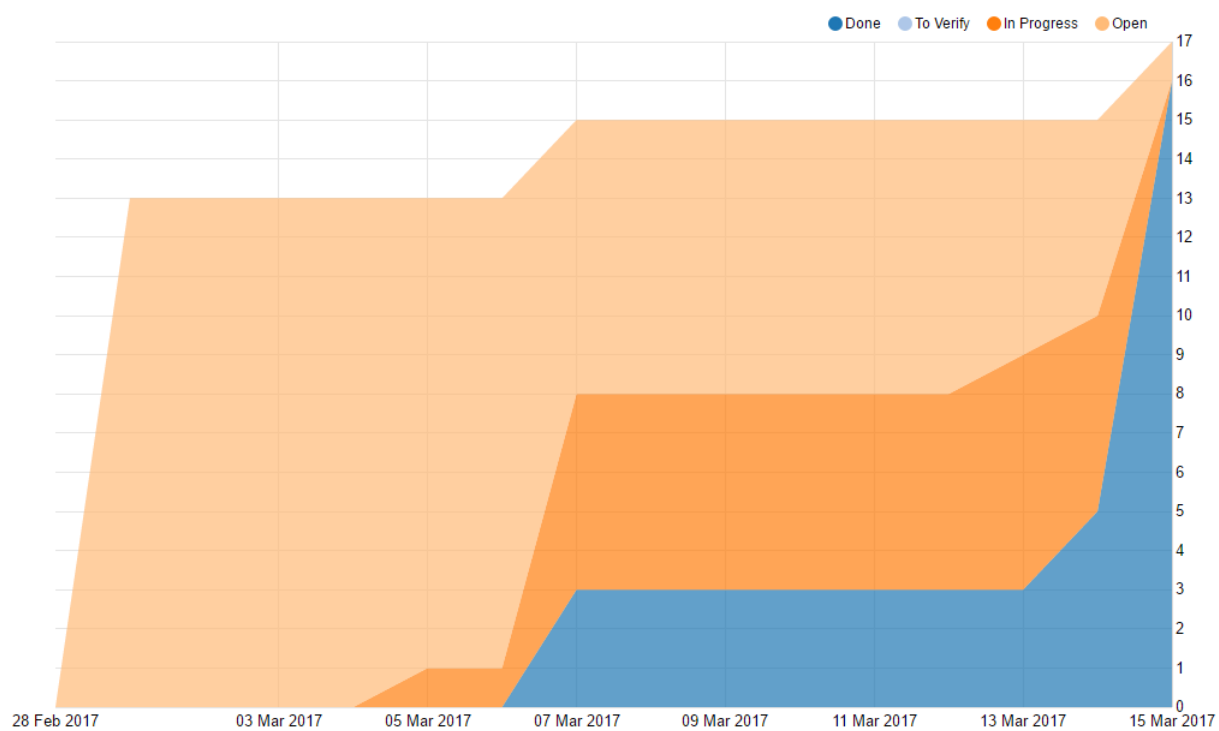
Burn down chart:



Obr. 28: *Burn-down chart*

Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Tento šprint sme jeden user story, ktorý obsahoval jednu úlohu zrušili z dôvodu, že do hry nakoniec nejdeme.

Cumulative flow



Obr. 29: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

| ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR | TIME ESTIMATED | TIME SPENT |
|---|----------------|------------|
| David Černák (dadas) | | 11h |
| EM-187 Refactor servisov v mobilnej aplikácii | — | 11h |
| Ján Šmihla (jancifejs) | | 7h |
| EM-229 Integrácia hry s aplikáciou | — | 3h |
| EM-188 Pripraviť prezentáciu na Pewe + odprezentovanie a diskusia | — | 1h |
| EM-179 Zadávanie emócií do aplikácie | — | 3h |
| Tomáš Matlovič (root) | | 16h |
| EM-183 Implementácia filtrov na základe času a senzorov. | — | 4h |
| EM-176 Výpočítať socializáciu | — | 12h |
| Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic) | | 7h |
| EM-190 Grafy android | — | 2h |
| EM-173 Výpočítať fyzickú aktivitu | — | 5h |
| Veronika Gondová (veronika.gondova2) | | 18h |
| EM-188 Pripraviť prezentáciu na Pewe + odprezentovanie a diskusia | — | 6h |
| EM-177 Vizualizovať socializáciu | — | 6h |
| EM-173 Výpočítať fyzickú aktivitu | — | 6h |
| Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka) | | 14h |
| EM-189 Oprava dizajnových chýb na webe | — | 2h |
| EM-188 Pripraviť prezentáciu na Pewe + odprezentovanie a diskusia | — | 2h |
| EM-174 Vizualizovať fyzickú aktivitu | — | 5h |
| EM-177 Vizualizovať socializáciu | — | 1h |
| EM-184 Vizualizácia filtrov | — | 4h |

Total time spent: **73h**

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval dva týždne, pričom ideálny čas strávený nad úlohami bol 96 hodín. Odpracovali sme 73 hodín, takže sme náročnosť úloh nadhodnotili. To vychádza približne 12 hodín a 10 minút na jedného člena tímu, oproti ideálnym 16. Podarilo sa nám splniť 5 používateľských príbehov a 11 úloh.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 8

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Ján Šmihla

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 28. 3. 2017

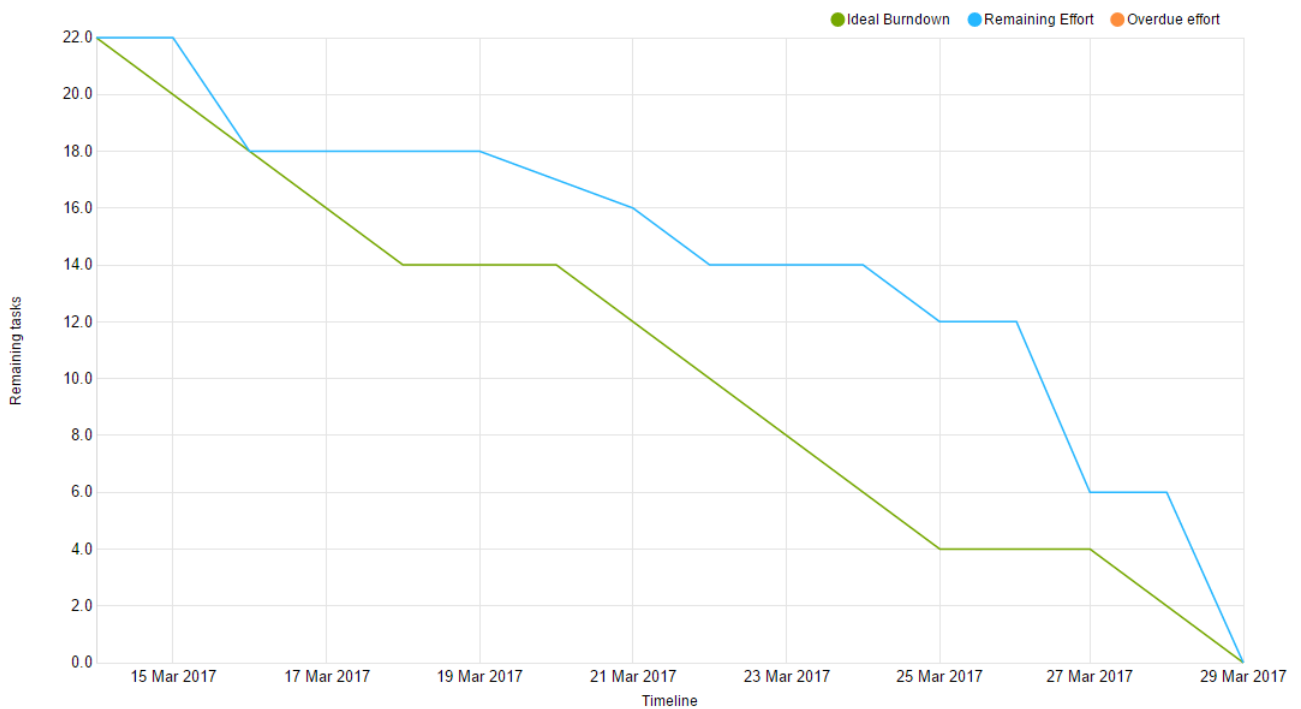
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. V nasledujúcej tabuľke sa nachádza zoznam činností, ktoré chceme prestať robiť, zachovať, alebo začať robiť.

| | |
|-------|--|
| Start | Začať postupne písať dokumentáciu aby toho nakoniec nebolo veľa |
| Keep | Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu Komentovanie kódu Vypracovanie testov Väčšie user story radšej rozdeliť na menšie lebo ich potom nestihneme |
| Stop | Nerobiť veci na poslednú chvíľu |

2 Progres tímu v šprinte

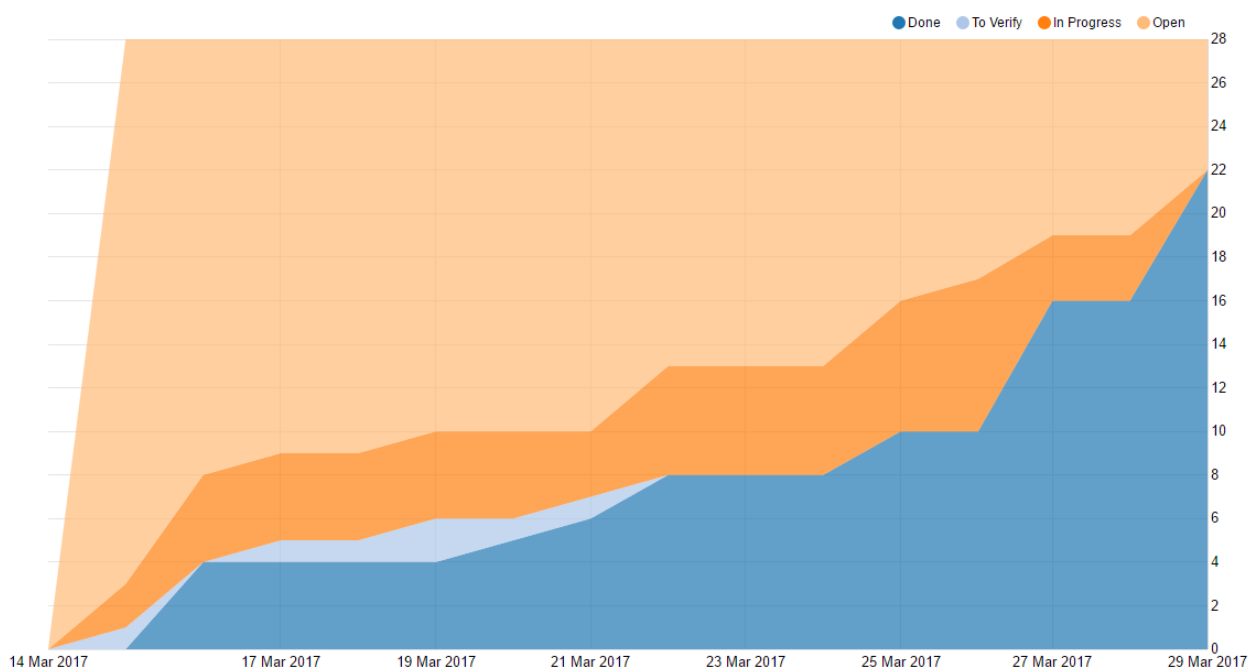
Burn down chart:



Obr. 30: *Burn-down chart*

Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Tento šprint sme jeden user story, ktorý obsahoval jednu úlohu zrušili z dôvodu, že do hry nakoniec nejdeme.

Cumulative flow



Obr. 31: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončné úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

| ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR | TIME ESTIMATED | TIME SPENT |
|--|----------------|----------------|
| David Černák (dadas) | | 1h |
| EM-213 Oprava redisu | — | 1h |
| Ján Šmihla (jancifejs) | | 2h |
| EM-193 Naformátovať článok a odovzdať | — | 2h |
| Tomáš Matlovič (root) | | 8h |
| EM-213 Oprava redisu | — | 1h |
| EM-203 Vytvoriť API pre posielanie dát | — | 1h |
| EM-214 Vytvoriť api na spätné posielanie nálad v čase | — | 2h |
| EM-219 Vytvoriť api pre posielanie socializácie | — | 2h |
| EM-212 Vytvoriť senzory na prijímanie dát o nálade a emociach | — | 2h |
| Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic) | | 30h 10m |
| EM-215 Vytvoriť koláčový diagram s náladami na úvodnú stránku v apke | — | 8h |
| EM-220 Vytvoriť spojitý graf na vizualizáciu socializácie | — | 4h |
| EM-209 Zobrazenie grafu s viacerými aktivitami | — | 5h 30m |
| EM-207 Zobrazenie spojitého grafu | — | 7h 40m |
| EM-230 zobrazenie real time dat z oxymetra v grafe | — | 5h |
| Veronika Gondová (veronika.gondova2) | | 8h 10m |
| EM-193 Naformátovať článok a odovzdať | — | 40m |
| EM-196 Naštudovať veci na stretnutie so psychológmi | — | 6h |
| EM-195 Stretnutie a komunikácia so psychológmi | — | 1h |
| EM-197 pripraviť prezentáciu na stretnutie so psychológmi | — | 30m |
| Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka) | | 12h 40m |
| EM-232 Návrh scenáru od inštalácie cez používanie až po spätnú väzbu | — | 7h |
| EM-216 Odtestovať funkčnosť | — | 50m |
| EM-221 Odtestovať funkčnosť | — | 20m |
| EM-192 Prerobiť článok | — | 4h 30m |

Total time spent: **62h**

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval dva týždne, pričom ideálny čas strávený nad úlohami bol 96 hodín. Odpracovali sme 62 hodín, takže tento šprint sme sa trošku flákali. To vychádza približne 10 hodín a 20 minút na jedného člena tímu, oproti ideálnym 16. Podarilo sa nám splniť 22 úloh.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 9

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Ján Šmihla

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11. 4. 2017

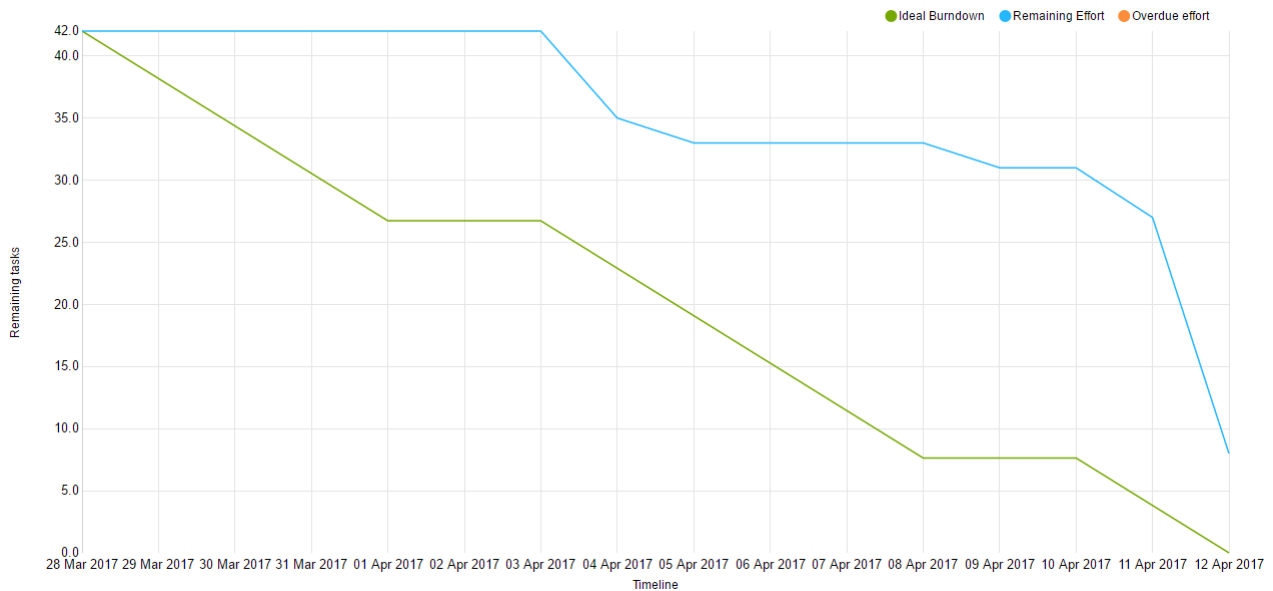
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. V nasledujúcej tabuľke sa nachádza zoznam činností, ktoré chceme prestať robiť, zachovať, alebo začať robiť.

| | |
|-------|--|
| Start | Začať postupne písať dokumentáciu aby toho nakoniec nebolo veľa |
| Keep | Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu Komentovanie kódu Vypracovanie testov Väčšie user story radšej rozdeliť na menšie lebo ich potom nestihneme |
| Stop | Nerobiť veci na poslednú chvíľu |

2 Progres tímu v šprinte

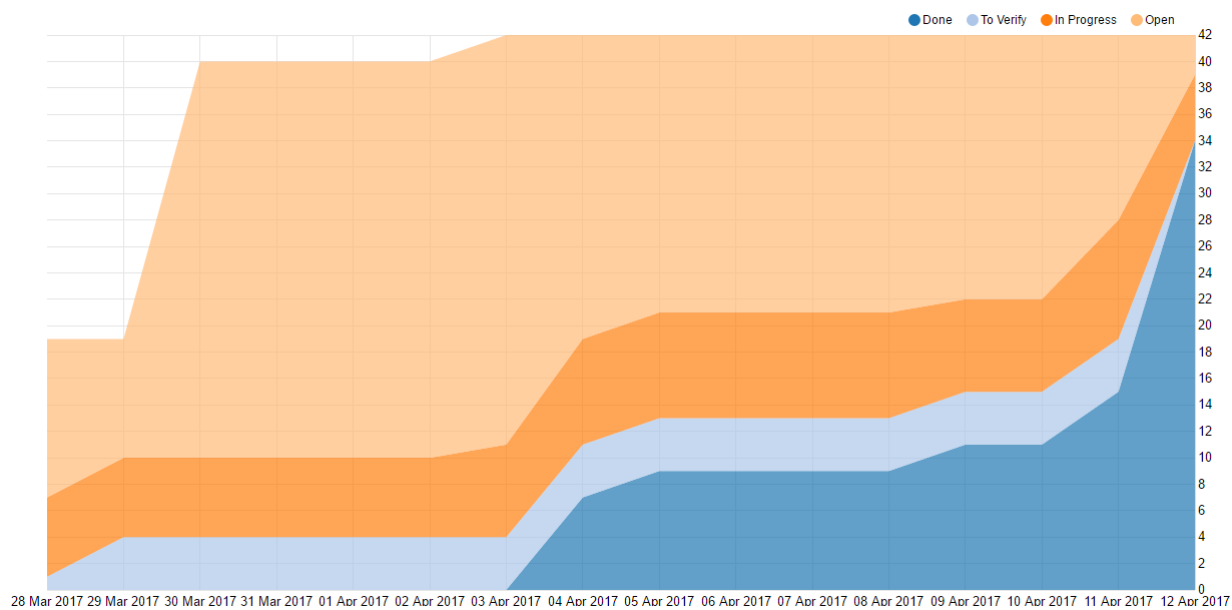
Burn down chart:



Obr. 32: *Burn-down chart*

Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Tento šprint sme jeden user story, ktorý obsahoval jednu úlohu zrušili z dôvodu, že do hry nakoniec nejdeme.

Cumulative flow



Obr. 33: Cummulatie flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončné úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

| ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR | TIME ESTIMATED | TIME SPENT |
|---|----------------|----------------|
| David Černák (dadas) | | 10h 5m |
| EM-211 Pridanie možnosti obnovy hesla | — | 5h 5m |
| EM-237 Pridanie tokenu do komunikácie | — | 2h |
| EM-236 Vytvoril token | — | 3h |
| Ján Šmihla (jancifejs) | | 13h 30m |
| EM-223 Notifikácie spätnej väzby | — | 3h |
| EM-224 Návrh dotazníka a implementácia | — | 4h |
| EM-249 Odložiť notifikáciu | — | 1h |
| EM-246 Opravenie nefunkčných senzorov | — | 30m |
| EM-222 Posielanie nálady refactoring | — | 5h |
| Tomáš Matlovič (root) | | 8h |
| EM-251 Dokumentácia apiary | — | 3h |
| EM-228 Pridať senzor na príjem spätnej väzby o aktivitách | — | 1h |
| EM-225 Pripraviť senzor pre príjem dotazníka | — | 1h |
| EM-250 Upraviť api pre SMS | — | 1h |
| EM-239 Vytvoril API pre prijatie inicializačného tokenu | — | 2h |
| Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic) | | 12h |
| EM-246 Opravenie nefunkčných senzorov | — | 8h |
| EM-252 Optimalizovať android aplikáciu | — | 1h |
| EM-248 Posielanie upravených informácií na server | — | 3h |
| Veronika Gondová (veronika.gondova2) | | 15h 30m |
| EM-205 Migrácia fyzickej aktivity na starých dátach | — | 3h |
| EM-222 Posielanie nálady refactoring | — | 2h |
| EM-255 Príprava experimentu | — | 2h |
| EM-254 Príprava prezentácie na ontožúr | — | 8h |
| EM-253 Rozdelenie aktivít do kategórií | — | 30m |
| Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka) | | 8h 30m |
| EM-218 Odtestovať funkčnosť | — | 30m |
| EM-217 Odtestovať funkčnosť | — | 2h 30m |
| EM-227 Odtestovať funkčnosť | — | 30m |
| EM-247 Overenie funkčnosti všetkých senzorov | — | 2h |
| EM-234 Testovanie aplikácie | — | 3h |

Total time spent: **67h 35m**

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval dva týždne, pričom ideálny čas strávený nad úlohami bol 96 hodín. Odpracovali sme 67 hodín a 35 minút, takže tento šprint sme sa trochu flákali. To vychádza približne 11 hodín a 16 minút na jedného člena tímu, oproti ideálnym 16. Zo 42 úloh sme splnili 34 a 8 si preniesli do ďalšieho šprintu.

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 10

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Ján Šmihla

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 25. 4. 2017

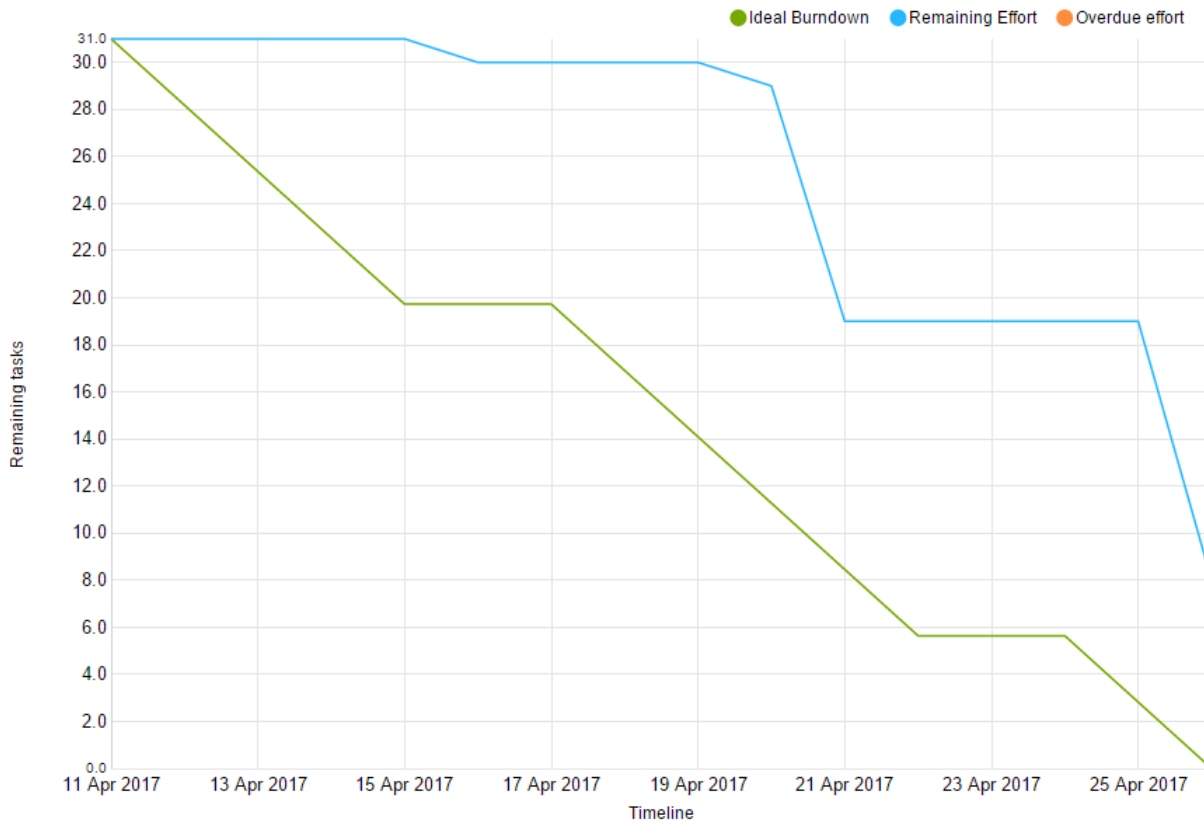
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. V nasledujúcej tabuľke sa nachádza zoznam činností, ktoré chceme prestať robiť, zachovať, alebo začať robiť.

| | |
|-------|--|
| Start | Začať postupne písať dokumentáciu aby toho nakoniec nebolo veľa |
| Keep | Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu Komentovanie kódu Vypracovanie testov Väčšie user story radšej rozdeliť na menšie lebo ich potom nestihneme |
| Stop | Nerobiť veci na poslednú chvíľu |

2 Progres tímu v šprinte

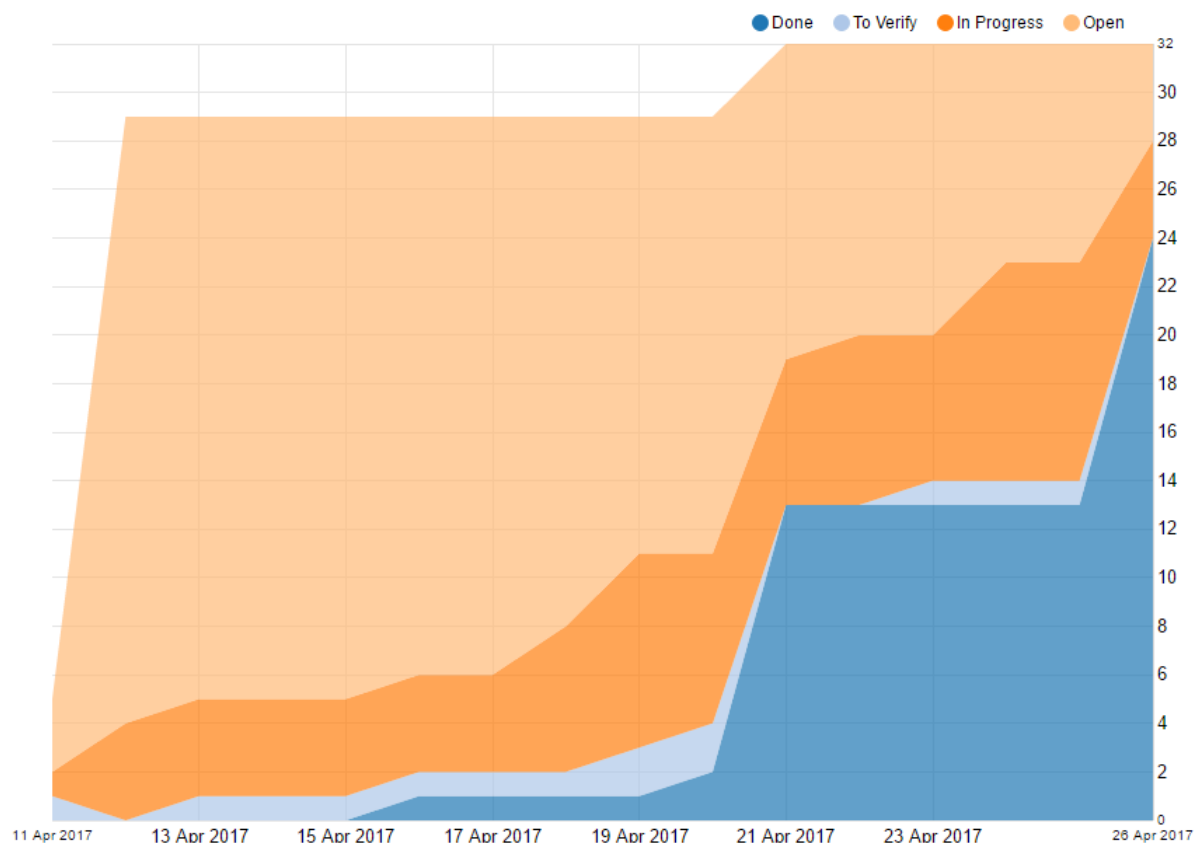
Burn down chart:



Obr. 34: *Burn-down chart*

Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Tento šprint sme jeden user story, ktorý obsahoval jednu úlohu zrušili z dôvodu, že do hry nakoniec nejdeme.

Cumulative flow



Obr. 35: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončné úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

| ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR | TIME ESTIMATED | TIME SPENT |
|--|----------------|----------------|
| David Černák (dadas) | | 22h |
| EM-281 Synchronizácia so senzorom | — | 22h |
| Ján Šmihla (jancifejs) | | 9h |
| EM-280 Implementácia uvítacej obrazovky | — | 1h |
| EM-224 Návrh dotazníka a implementácia | — | 5h |
| EM-249 Odložiť notifikáciu | — | 2h |
| EM-272 Zmeniť zobrazovanie aktivít v mobilnej aplikácii. | — | 1h |
| Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic) | | 13h 30m |
| EM-277 Vytvorenie webview v mobilnej aplikácii | — | 5h 30m |
| EM-271 Vytvoriť widget pre mobilnú aplikáciu | — | 4h 30m |
| EM-269 Zmeniť zobrazovanie grafov | — | 3h 30m |
| Veronika Gondová (veronika.gondova2) | | 11h 15m |
| EM-264 Dotazník tímového projektu | — | 30m |
| EM-275 Písanie blogu | — | 4h |
| EM-283 Tričko | — | 15m |
| EM-259 Vytvorenie posteru | — | 6h 30m |
| Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka) | | 23h 25m |
| EM-279 Návrh uvítacej obrazovky | — | 3h |
| EM-226 Otestovať funkčnosť | — | 25m |
| EM-282 Oprava dizajnu obrazoviek | — | 2h 30m |
| EM-283 Tričko | — | 30m |
| EM-259 Vytvorenie posteru | — | 10h |
| EM-274 Výber obrázkov a fotografie | — | 6h |
| EM-268 Zobrazenie načítavania dát na webe | — | 1h |

Total time spent: **79h 10m**

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval dva týždne, pričom ideálny čas strávený nad úlohami bol 96 hodín. Odpracovali sme 79 hodín a 10 minút, takže tento šprint sme sa trochu flákali. To vychádza približne 13 hodín a 11 minút na jedného člena tímu, oproti ideálnym 16. Z 32 úloh sme splnili 28 a 4 si preniesli do ďalšieho šprintu.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 11

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Ján Šmihla

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 9. 5. 2017

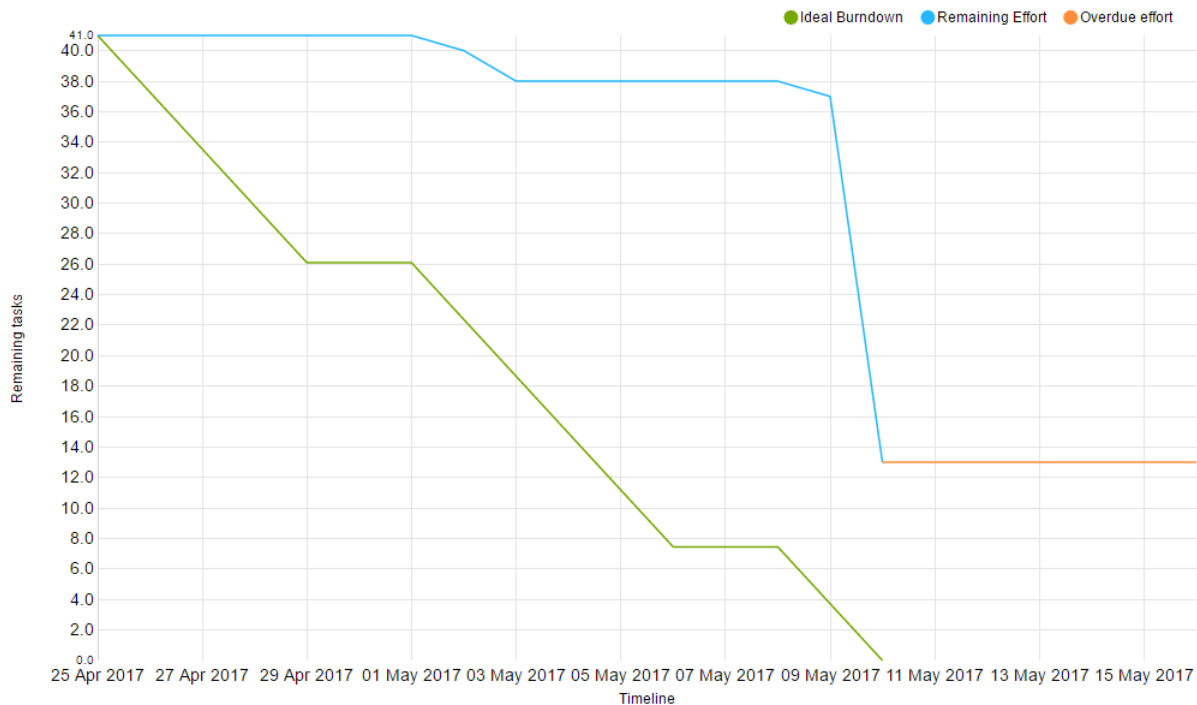
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. V nasledujúcej tabuľke sa nachádza zoznam činností, ktoré chceme prestať robiť, zachovať, alebo začať robiť.

| | |
|-------|--|
| Start | Začať postupne písať dokumentáciu aby toho nakoniec nebolo veľa |
| Keep | Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu Komentovanie kódu Vypracovanie testov Väčšie user story radšej rozdeliť na menšie lebo ich potom nestihneme |
| Stop | Nerobiť veci na poslednú chvíľu |

2 Progres tímu v šprinte

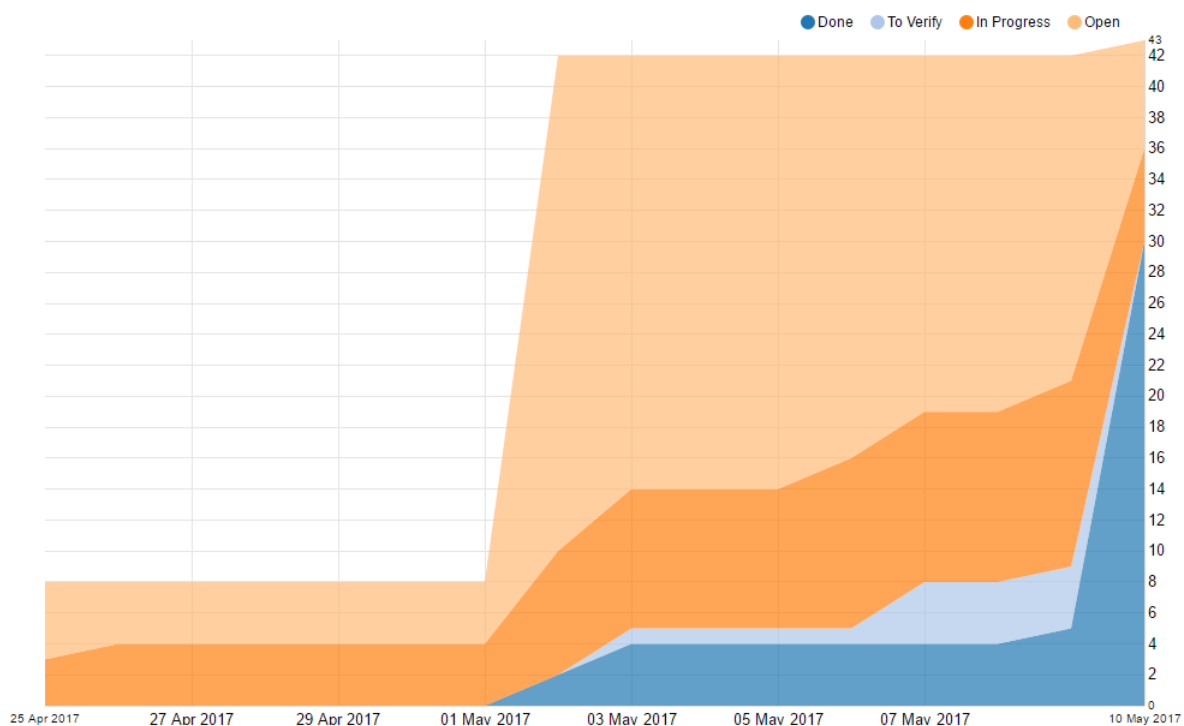
Burn down chart:



Obr. 36: *Burn-down chart*

Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Tento šprint sme jeden user story, ktorý obsahoval jednu úlohu zrušili z dôvodu, že do hry nakoniec nejdeme.

Cumulative flow



Obr. 37: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

| ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR | TIME ESTIMATED | TIME SPENT |
|--|----------------|----------------|
| David Černák (dadas) | | 13h |
| EM-304 Párovanie účtov | — | 2h |
| EM-316 Písanie dokumentácie | — | 2h |
| EM-302 Rozbehanie HTTPS | — | 2h |
| EM-289 spárovanie Mi Band | — | 3h |
| EM-290 stav baterky | — | 4h |
| Ján Šmihla (jancifejs) | | 9h |
| EM-280 Implementácia uvítacej obrazovky | — | 1h |
| EM-224 Návrh dotazníka a implementácia | — | 5h |
| EM-249 Odložiť notifikáciu | — | 2h |
| EM-272 Zmeniť zobrazovanie aktivít v mobilnej aplikácii. | — | 1h |
| Veronika Gondová (veronika.gondova2) | | 15h 45m |
| EM-317 Prezentácia na IIT.SRC. | — | 2h |
| EM-319 Príprava dát pre psychológa | — | 2h |
| EM-316 Písanie dokumentácie | — | 10h 15m |
| EM-318 Stretnutie so psychológom | — | 1h 30m |
| Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka) | | 5h |
| EM-317 Prezentácia na IIT.SRC. | — | 1h 30m |
| EM-318 Stretnutie so psychológom | — | 1h 30m |
| EM-292 Testovanie baterky spolu s Mi Band | — | 1h |
| EM-313 otestovanie | — | 1h |

Total time spent: 42h 45m

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval dva týždne, pričom ideálny čas strávený nad úlohami bol 96 hodín. Odpracovali sme 42 hodín a 45 minút, takže tento šprint sme sa trochu flákali. To vychádza približne 7 hodín a 38 minút na jedného člena tímu, oproti ideálnym 16. Z 41 úloh sme splnili 28 a 13 budeme musieť ešte dorobiť.