

6. Šprint - koniec

Issue Id	Summary	Type	State	Assignee	Ideal days	Story points	Spent time	Story type	Description
EM-141	Článok na IIT.SRC	User Story	Done	Zuzana Bobotová, David Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	1	5	4d3h	Management	Ako: tím Čo: chceme napísať článok na konferenciu IIT.SRC 2017 Aby: sme odprezentovali náš projekt Špecifikácia: - abstrakt + finálna verzia
EM-142	Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Veronika Gondová	3	13	7h50m	User	Ako: pacient Čo: chceme zobraziť údaje o svojej fyzickej aktivite Aby: som mal aktuálne informácie o svojej aktivite Špecifikácia: - Návrh a implementácia metódy, ktorá vypočíta úroveň aktivity pomocou nazbieraných vlastností (kroky, akcelometer, GPS, WIFI,...) - Vizualizácia výsledku formou grafu (v závislosti v čase)
EM-143	Zobrazenie údajov o socializácii	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič	3	13	7h	User	Ako: pacient Čo: chceme zobraziť údaje o svojej socializácii Aby: som vedel, ako na tom som Špecifikácia: - Návrh a implementácia metódy, ktorá vypočíta úroveň socializácie pomocou nazbieraných vlastností (BT, WIFI, SMS, telefón, kalendár) - Vizualizácia výsledku formou grafu (v závislosti v čase)
EM-144	Dizajn webovej aplikácie	User Story	Done	Zuzana Bobotová	1	5	1d7h30m	User	Ako: používateľ Čo: chceme mať pekný vzhľad stránky Aby: som sa vedel lepšie orientovať Špecifikácia: - návrh a implementácia vzhľadu pre sekcie prihlásenie, registráciu a dashboard
EM-145	Scénare do hry	User Story	Done	Ján Šmihla	3	13	2d3h40m	User	Ako: Pacient Čo: chceme, aby mala hra scenáre pri používaní Aby: aby to malo pointu Špecifikácia: - prerobiť hru na na dĺžku obrazovky(portrait) - nahrat projekt na GitHub (alebo nejaký iný kolaboratívny repozitár) - navrhnuť scenáre - zistiť, či sa dá hra spojiť s doterajšou aplikáciou (do jedného celku) + - pridať smajlíky
EM-146	Zlepšenie používania mobilnej aplikácie	User Story	Done	David Černák, Tomáš Pavlovič	2	8	2d30m	User	Ako: pacient Čo: chceme, aby sa aplikácia pohodlne používala Aby: aby som sa vedel sa lepšie orientovať Špecifikácia: - opraviť všetky bugy - vyladiť a optimalizovať spotrebu batérií a iných zdrojov
EM-147	Návrh a implementácia metódy pre výpočet aktivity	Task	Done	Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	4h50m	No user story type	2. stretnutie: úloha prešla z Veroniky na Tomáša P., lebo existuje priamo api, ktorým sa dá zistiť aktivita z hodnôt akcelometra a tiež api, ktoré nám povie, či sme dnu alebo von a dohodli sme sa, že sa to spraví na mobile 3. stretnutie: úloha bola dokončená avšak používateľský príbeh ako taký ostáva nedokončený z dôvodu nadhodnotenia. Presúva sa do ďalšieho šprintu.
EM-148	Vizualizácia výslednej aktivity formou grafu	Task	In Progress	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	3h	No user story type	Úloha nebola dokončená. Podhodnotili sme používateľský príbeh. Presúva sa do ďalšieho šprintu.
EM-149	Návrh a implementácia metódy pre výpočet úrovne socializácie	Task	In Progress	Tomáš Matlovič	Not estimated	Not estimated	7h	No user story type	2. stretnutie: US Zobrazenie údajov o socializácii - problém ešte nebol riešený (aspoň sme nič nenašli) v takom ponímaní, ako to my potrebujeme Nápady - pozerat' na zmenu dostupných bluetooth a wifi, nie na ich počet - tiež by sme mali vedieť zistiť, kde býva - hovory by sa mali vyhodnocovať vzhľadom na konkrétneho človeka - porovnávať voči priemeru, robiť trend - primárne pozerat' na odchádzajúce hovory...porovnať s kontaktmi... počítat' iba kontakty, ktoré má v mobile - sledovať odlišenie od priemeru Úloha nebola dokončená. Podhodnotili sme používateľský príbeh. Presúva sa do ďalšieho šprintu.
EM-150	Vizualizácia výslednej socializácie formou grafu	Task	In Progress	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	Úloha nebola dokončená. Podhodnotili sme používateľský príbeh. Presúva sa do ďalšieho šprintu.
EM-151	Návrh a implementácia vzhľadu pre prihlásenie	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	1d3h	No user story type	2. stretnutie: podarilo sa prepísať templaty existujúce knižnice pomocou ktorej je implementovaná práca s účtami...treba dokončiť dizajn 3. stretnutie: dizajn dokončený
EM-152	Návrh a implementácia vzhľadu pre registráciu	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	1h	No user story type	3. stretnutie: úloha splnená
EM-153	Návrh a implementácia vzhľadu pre dashboard	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	3h30m	No user story type	3. stretnutie: úloha dokončená
EM-154	Opraviť kalendár	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	3h	No user story type	3. stretnutie: úloha splnená
EM-155	Opraviť bugy	Task	Done	David Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	6h40m	No user story type	3. stretnutie: úloha splnená

6. Šprint - koniec

EM-156	Optimalizovať spotrebu batérie	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	6h50m	No user story type	3. stretnutie: úloha splnená
EM-157	Prerobiť hru na portrait	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	2h	No user story type	2. stretnutie: úloha je hotová
EM-158	Nahráť projekt na repozitár	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	30m	No user story type	2. stretnutie: úloha je hotová
EM-159	Navrhnuť scenáre do hry	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	1d7h	No user story type	Spoločné stretnutie v pondelok 20.2. o 14:00 na FII 2. stretnutie: prediskutovali sme a aj spolu s vedúcim, na čo sme prišli a aké vidíme problémy scenáre hry v aplikácii - skôr to bude hrovou formou prezentované ...na vytvorenie riadnej hry nemáme kapacity - ide hlavne o to, že chceme používateľa motivovať k tomu, aby nám dával nálady (ako sa cíti v nejakom čase) - spätná väzba pre používateľa bude prezentovaná hrovou formou - odporúčanie aktivít - môže tam byť tlačidlo, že nemá záujem vykonávať danú aktivitu - nebudeme im to viac odporúčať, keď to veľa krát stlačí - postup v hre bude možné dosiahnuť tým, že nám dáva používateľ spätnú väzbu a plnením úloh (aktivít) - motivujúci faktor - zmena prostredia, dizajnové modifikácie, odomykanie mini hier (ťažké na implementáciu - zamietli sme) - TODO - pozrieť si iné apky a inšpirovať sa
EM-160	Pridať smajlíky do hry	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	1h	No user story type	Smajlíky, ktoré budú vyskakovávať v určitom intervale, pre emocionálne označovanie zbieraných dát 3 stretnutie: úloha je hotová
EM-161	Zistiť možnosti integrácie hry s našou aplikáciou	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	1h	No user story type	3. stretnutie: úloha splnená
EM-162	Dopracovať finálnu verziu článku	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	3d5h	No user story type	2. stretnutie: úloha bola splnená, článok sme nahrali do EasyChair
EM-163	Opraviť chyby v článku	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	6h	No user story type	2. stretnutie: úloha bola splnená, zmeny a návrhy boli zapracované do výsledného článku
EM-164	Správa webového sídla	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	2h	No user story type	3. stretnutie: úloha splnená
EM-165	Fix redis, prijímanie dát na server	Task	Done	Tomáš Matlovič	Not estimated	Not estimated	2h	No user story type	Redis queues prestali správne fungovať. Po migrácii na webový server gunicorn nebol správne nastavený ich reset pri reštarte webového servera. 3. stretnutie: úloha splnená
EM-166	Odosielat callLogs z mobilu	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	1h40m	No user story type	3. stretnutie: úloha splnená
EM-167	Odosielat meno kontaktu pri volaní	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	1h10m	No user story type	2. stretnutie: Na stretnutí sme sa dohodli, že ku kontaktom sa budú posielat aj mená kontaktov. 3. stretnutie: úloha splnená
EM-169	Inšpirovať sa existujúcimi aplikáciami	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	1h10m	No user story type	2. stretnutie: Na stretnutí sme sa dohodli, že si pozrieme existujúce aplikácie, ktoré majú motivovať používateľa k niečomu a skúsime sa inšpirovať (zväčša je to nejaký športový tréner)
EM-171	Fix sentiment bug	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	2h	No user story type	3. stretnutie: úloha splnená