

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Dokumentácia k tímovému projektu časť 1
(Riadenie projektu)

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

Obsah

1	Úvod	1
2	Role členov tímu a podiel práce	1
2.1	Podiel práce na dokumentácii	3
2.2	Aplikácie manažmentov	4
3	Sumarizácie šprintov	6
3.1	Prvý šprint (4.10 - 18.10) – 2-týždňový	6
3.2	Druhý šprint (18.10 – 9.11) – 3-týždňový	11
3.3	Tretí šprint (9.11 - 16.11) – 1-týždňový	18
3.4	Štvrtý šprint (16.11 - 30.11) – 2-týždňový	22
3.5	Piaty šprint (30.11 - 7.12) – 1-týždňový	26
4	Používané metodiky - referencie na dokumenty s metodikami	30
5	Globálna retrospektíva ZS	32
A	Preberacie protokoly	34
B	Motivačný dokument	35
B.1	Zoradenie tém podľa priority	37
B.2	Rozvrh tímu	38
C	Metodiky	39
D	Export evidencie úloh	68
E	Retrospektívy	87

1 Úvod

Tento dokument obsahuje informácie o tíme a stave projektu po prvých 3 šprintoch a jeho hlavným účelom je oboznámiť čitateľa o dosiahnutom prograse. Nachádza sa tu opis jednotlivých členov tímu, ich prínos pre projekt a ich skúsenosti. Ďalej sa v dokumente nachádzajú informácie o manažmente projektu - o priebehu stretnutí, výstupoch stretnutí a používaných nástrojoch, či už komunikačných, alebo vývojových.

Dokument tiež obsahuje informácie o jednotlivých šprintoch - ich trvanie, problémy riešené v rámci šprintu, výstupy a pod. Samostatná kapitola je venovaná metodikám, ktoré pri práci na projekte dodržiavame. Či už sú to nízkoúrovňové metodiky (týkajúce sa programovania a využívania nástrojov), alebo vysokoúrovňové metodiky. Na záver sa v dokumente nachádzajú exporty z nástroja evidencie úloh.

2 Role členov tímu a podiel práce

Ing. Fedor Lehocki, PhD.

Pán Lehocki je externý vedúci a zároveň vlastník nášho produktu. Konzultuje s nami požiadavky na produkt a zaobstaráva potrebné medicínske senzory. Má veľké skúsenosti v oblasti informatickej medicíny a spolupracuje s výskumnými tímami v zahraničí.

Ing. Peter Gašpar

Peter, náš pedagogický vedúci, má bohaté skúsenosti s vývojom softvéru, vďaka čomu nám vždy dokáže pomôcť. Ak vybočíme z cesty, vždy nám ukáže správny smer. Vysvetlil nám základy práce s gitom a priebežne nám radí ako vyriešiť vzniknuté problémy. Taktiež nás zoznámil s vývojom prostredníctvom scrumu a dohliada na jeho dodržiavanie.

Bc. Zuzana Bobotová – Zuzka

Zuzka má na starosti dizajn webovej a mobilnej aplikácie, čo zatiaľ zahŕňa návrhy rozhraní a štúdium a plánovanie grafického zobrazovania nameraných dát zo senzorov. Okrem toho pomáha aj pri vývoji webovej aplikácie, hlavne v oblasti administrácie a autentifikácie používateľov. V rámci svojej manažérskej úlohy sa stará o komunikáciu v tíme, používateľský zážitok a konzistenosť dizajnu webovej a mobilnej aplikácie.

Bc. Dávid Černák - Dávid

Dávid je administrátor nášho serveru a tiež sa podieľa na vývoji mobilnej aplikácie. Spravuje

server a pomáha s inštaláciou nových aplikácií. V mobilnej aplikácii sa venuje hlavne komunikácii s webovou aplikáciou. Pomáha tiež so zbieraním dát, či už prostriedkov mobilného zariadenia alebo z externých senzorov.

Bc. Veronika Gondová - Veva

Veronika sa venuje vývoju webovej aplikácii, ktorá slúži na prijímanie dát zo senzorov a ich následné zobrazovanie. Spolu s Tomášom Matlovičom sa venovala vývoju REST API, ktoré umožňuje prijímať dáta zo senzorov. Taktiež sa venovala práci s databázami, ktoré sa v rámci aplikácie využívajú - konkrétne Postgres databáza a Redis, ktorý slúži ako vyrovnávacia pamäť pre ukladanie dát do Postgresu. Spolu s ostatnými členmi tímu spolupracovala na nasadení aplikácie na server. V rámci svojej manažérskej úlohy sa venuje tvorbám retrospektív, integrácii a verziovaniu systému.

Bc. Tomáš Matlovič - Matlo

Tomáš sa venuje vývoju webovej aplikácie. V rámci tejto činnosti vytvoril REST API, ktoré slúži na komunikáciu s mobilnou aplikáciou a taktiež vytvoril autentifikáciu používateľ a pomocou webového rozhrania a mobilnej aplikácie. Taktiež zabezpečil ukladanie dát do databázy a pomáhal pri nasadení aplikácie. V rámci manažérskej roly sa stará o kvalitu zdrojového kódu vo webovej aplikácii.

Bc. Tomáš Pavlovič - Šegy

Tomáš sa venuje vývoju mobilnej aplikácie. V tomto vývoji je zodpovedný za hlavný chod aplikácie. Vytvoril kostru aplikácie na manažment dát. Taktiež sa podieľal na zbieraní dát z prostriedkov mobilného zariadenia. Tieto dáta sú zbierané z rôznych prostriedkov ako napríklad: GPS, WIFI, SMS, telefónne zoznamy.

Bc. Ján Šmihla - Janči

Janči sa venuje vývoju Android aplikácie. V tomto vývoji má na starosti komunikáciu so senzormi pre meranie krvného tepu a okysličenosti krvi (PO3) a meranie krokov a spotreby kalórií (AM3). Súčasne má na starosti registráciu používateľ a z mobilu a aj sledovanie kalendárnych udalostí pacienta. V rámci manažérskej roly sa stará o financie a stravovanie, správu webového sídla a o pravidelný týždenný export úloh.

2.1 Podiel práce na dokumentácii

	Veva	Zuzka	Janči	Dávid	Tomáš M.	Tomáš P.
Úvod	0	0	0	100	0	0
Role členov tímu a podiel práce	40	10	10	20	10	10
Aplikácie manažmentov	0	0	0	0	100	0
Sumarizácie šprintov	0	0	0	0	0	100
Používané metodiky	0	100	0	0	0	0
Globálna retrospektíva	100	0	0	0	0	0
Preberacie protokoly	100	0	0	0	0	0
Motivačný dokument	16	16	16	16	16	16
Metodiky	15	70	15	0	0	0
Exporty úloh	0	0	100	0	0	0
Retrospektívy	0	0	20	20	40	20

Tabuľka 1: Prehľad podielu práce na dokumentácii k riadeniu (%)

	Veva	Zuzka	Janči	Dávid	Tomáš M.	Tomáš P.
Úvod	100	0	0	0	0	0
Globálne ciele	0	0	0	100	0	0
Celkový pohľad na systém	0	0	0	0	100	0
Preštudované články	40	20	20	0	10	10
Moduly mobil	0	0	33	22	0	44
PO3	0	0	100	0	0	0
AM3	0	0	100	0	0	0
Bluetooth	0	0	0	100	0	0
Komunikačný modul	0	0	0	100	0	0
Kalendárové udalosti	0	0	100	0	0	0
WiFi modul	0	0	0	0	0	100
GPS modul	0	0	0	0	0	100
SMS modul	0	0	0	0	0	100
Autentifikácia používateľa (mobil)	0	0	33	66	0	0
Modul na detekciu hovorov	0	0	0	0	0	100
Moduly web	33	0	0	0	66	0
Autentifikácia používateľa (web)	0	0	0	0	100	0
REST API na príjem dát	33	0	0	0	66	0
Dashboard s dátami používateľa	100	0	0	0	0	0
Sentiment SMS	100	0	0	0	0	0

Tabuľka 2: Prehľad podielu práce na dokumentácii k inžinierskemu dielu (%)

2.2 Aplikácie manažmentov

V rámci tímového projektu sme každý týždeň absolvovali stretnutia, na ktorých sa zúčastnil aj vlastník produktu. Na každom stretnutí bol jeden člen tímu vedúcim a riadil priebeh stretnutia. Zapisovateľ zapisoval celý priebeh stretnutia. Na začiatku každého stretnutia prebehol “stand up”, kde každý člen tímu zhrnul, čo sa mu podarilo a nepodarilo za posledný týždeň spraviť v rámci úloh, ktoré mal pridelené. Následne sme prediskutovali a vyriešili problémy, ak nejaké za posledný týždeň nastali. Pri udalostiach ako napr. nasadenie webovej aplikácie na server sme sa stretávali aj mimo pravidelných stretnutí.

Stretnutie na konci jedného šprintu a začiatku iného boli unikátne v tom, že prebiehala retrospektíva končiaceho šprintu a plánovanie nového šprintu. Pri plánovaní sme ohodnotili jednotlivé používateľské príbehy (z angl. User stories) pomocou metódy plánovací poker, kde sa na hodnotenie náročnosti využívajú príbehové body (z angl. story points). Ak sa hodnotenia jednotlivých členov tímu nezhodovali, prebehla diskusia, kde sa členovia, ktorí mali najvyššie resp. najnižšie hodnotenie daného používateľského príbehu vyjadrili k dôvodu svojho hodnotenia. Po vydiskutovaní jednotlivých nezrovnalostí prebehlo opätovné hodnotenie. Po odhlasovaní náročnosti všetkých používateľských príbehov sme sa rozhodli, ktoré z nich zaradíme do nasledujúceho šprintu. Následne si každý člen tímu vybral, na ktorom používateľskom príbehu bude v danom šprinte pracovať. Na zložitejších používateľských príbehoch pracovali viacerí členovia tímu. V prípade, že sa ohodnotený používateľský príbeh nevošiel do šprintu, pri plánovaní nasledovného šprintu bol znovu prediskutovaný. V prípade vzniknutej zmeny v spôsobe implementácie alebo v doplnení definície splnenia, prebehlo opätovné hodnotenie.

Jednotlivé používateľské príbehy boli v rámci šprintu rozdelené na menšie úlohy (z angl. tasks). Tieto úlohy sme zaznamenali do systému na manažment úloh - YouTrack. Pomocou tohto systému sme sledovali priebeh vykonávania jednotlivých úloh pomocou zmeny stavu danej úlohy (otvorená, v procese, na overenie, splnená) a písali k nim komentáre. K jednotlivým úlohám sme taktiež priradili čas strávený ich vypracovaním. Za každú jednu úlohu bol zodpovedný jeden člen tímu. Úlohy boli overené v závere šprintu overovateľom. Overovatelia boli pridelení k jednotlivým používateľským príbehom. Overovateľ bol zodpovedný za prehliadku kódu, overenie funkcionality a následné schválenie pull requestu.

Na vývoji mobilnej a webovej aplikácie sa podieľali viacerí členovia tímu a teda bolo potrebné zabezpečiť zdieľanie a verziovanie zdrojového kódu. Pre tento účel sme využili git (GitHub). Vytvorili sme dva rôzne repozitáre, jeden pre mobilnú a jeden pre webovú aplikáciu.

Pri práci na tímovom projekte je veľmi dôležitá komunikácia medzi jednotlivými členmi tímu. Na komunikovanie sme používali Slack ¹. V tomto nástroji sme vytvárali kanály v ktorých prebiehala komunikáciu na konkrétnu tému. Vďaka tomu bola naša komunikácia prehľadná.

¹<https://slack.com/>

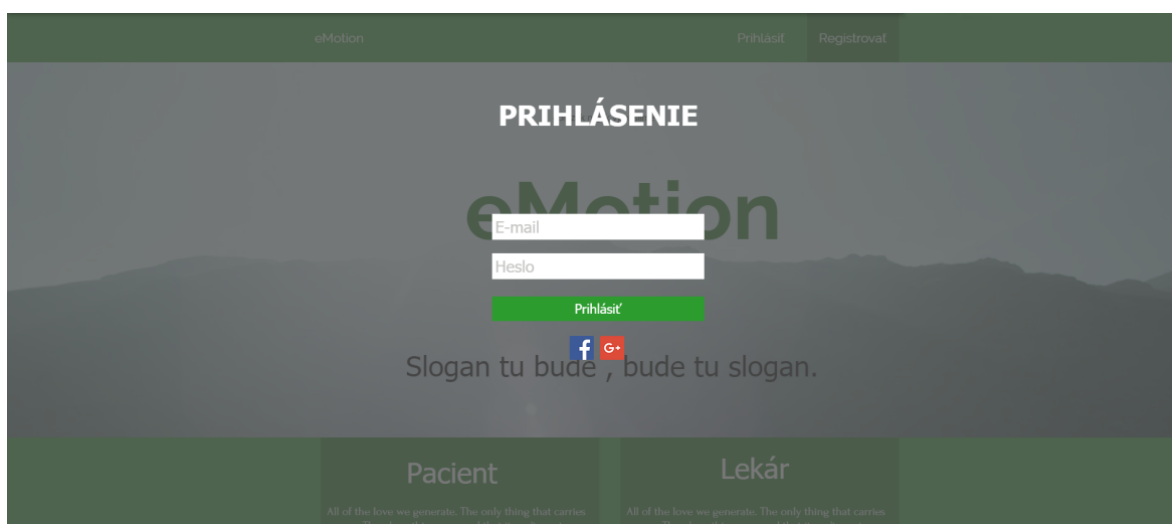
3 Sumarizácie šprintov

3.1 Prvý šprint (4.10 - 18.10) – 2-týždňový

V prvom šprinte bolo našou úlohou zoznámiť sa s témou a vytvoriť úvodné kroky k tomu, aby sme vedeli dobre spolupracovať. K prvotným inicializačným úlohám patrilo vytvorenie plagátu, návrh loga a založenie webového sídla. Následne bolo potrebné, aby sme si našťudovali viacero odborných článkov, ktoré súviseli s manažmentom stresu. V šprinte sme mali tieto ďalšie úlohy:

Preskúmanie použiteľnosti senzorov	
V úlohe bolo cieľom vyskúšať a overiť fungovanie dvoch zariadení, a to oximetra a krokometra. Výsledkom bolo našťudovanie dokumentácií k API.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P., Dávid	Tomáš M.
Inicializácia mobilnej aplikácie	
Cieľom úlohy bolo vytvorenie Git repozitára, následne vytvoriť projekt a nastaviť štruktúru projektu, jeho nastavenia Gradle.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	Ján
Zobrazenie dát srdcového tepu zo senzora v reálnom čase v mobilnej aplikácii	
Cieľom úlohy bolo spojiť Oximeter cez API s mobilným zariadením a zobrazovať užívateľovi informácie o jeho zdravotnom stave na obrazovke mobilného zariadenia.	
Implementoval	Overoval
Ján	Tomáš P.
Zobrazenie dát z akcelometra v mobilnej aplikácii	
Cieľom úlohy bolo zistiť fyzickú aktivitu používateľa a taktiež jeho aktuálnu rýchlosť. Na zisťovanie činností bola použitá ActivityRecognition API a na zisťovanie rýchlosti používateľa bola použitá technológia GPS.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P., Ján	Dávid
Prvotný návrh používateľského rozhrania na úpravu profilu	
Cieľom úlohy bolo vytvoriť používateľské rozhranie na úpravu profilu – zmena e-mailu a hesla. Táto úloha bola implementovaná vo webovej aplikácii.	
Implementoval	Overoval
Zuzka	Veva

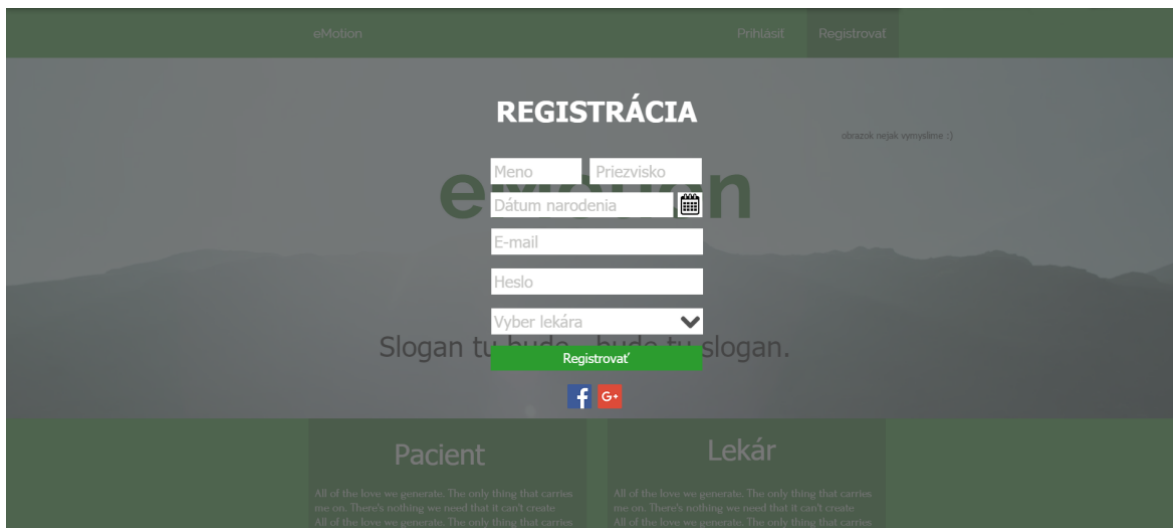
Vytvorenie formulára na úpravu údajov	
Cieľom úlohy bolo vytvorenie formulárov, vďaka ktorým bude vedieť používateľ meniť svoje prihlasovacie údaje.	
Implementoval	Overoval
Zuzka	Tomáš M.
Prvotný návrh používateľského rozhrania pre prihlásenie	
Cieľom bolo vytvoriť grafické rozhranie pre prihlásenie používateľa na strane webovej aplikácie.	
Implementoval	Overoval
Zuzka.	Tomáš M.



Obr. 1: Grafický návrh na prihlásenie používateľa na strane webovej aplikácie

Vytvorenie formulára na prihlásenie	
Cieľom bolo vytvorenie formulárov na strane webovej aplikácie za účelom prihlásenia sa do systému.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Veva.	Zuzka

Prvotný návrh používateľského rozhrania pre registráciu	
Cieľom bolo vytvoriť grafické rozhranie pre registráciu na strane webovej aplikácie.	
Implementoval	Overoval
Zuzka	Tomáš M.



Obr. 2: Grafický návrh na registráciu používateľ'a na strane webovej aplikácie

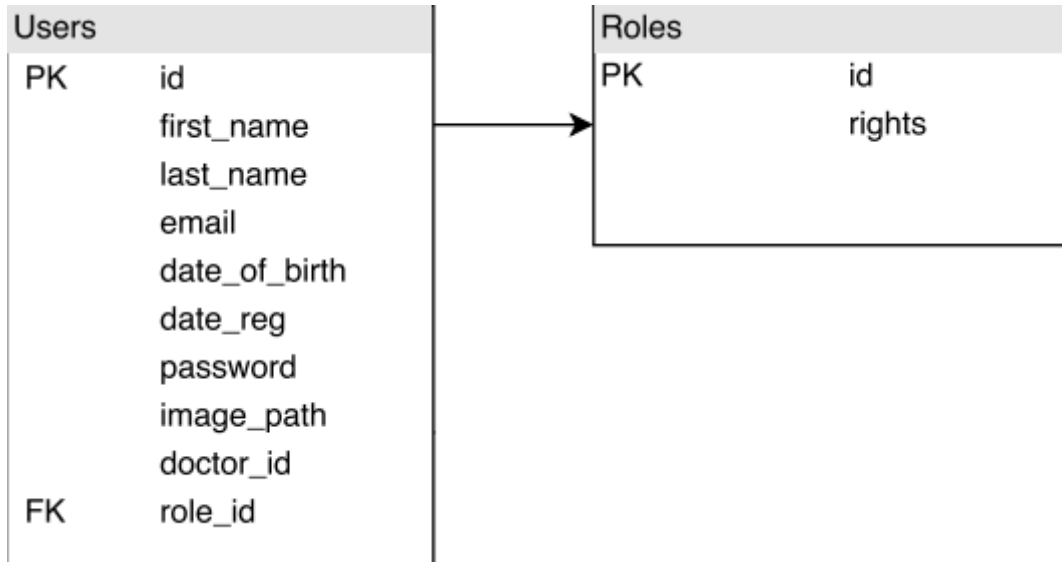
Vytvorenie formulára na registráciu	
Cieľom bolo vytvorenie formulárov na strane webovej aplikácie za účelom registrácie sa do systému.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Veva	Zuzka

Inicializácia lokálnej databázy	
Cieľom bolo vytvorenie tabuliek v databáze podľa prvotného dátového modelu.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Veva	Zuzka

Posielanie e-mailov	
Cieľom bolo poslať potvrdzovací email používateľom po ich zaregistrovaní na strane webovej aplikácie.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Veva	Zuzka

Inicializácia webovej aplikácie	
Cieľom úlohy bolo vytvorenie Django projektu. Následné pridanie projektu na Git a vytvorenie inicializačného commitu.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P., Veva	Zuzka

Návrh prvotného dátového modelu	
Cieľom úlohy bolo vytvorenie prvotného dátového modelu pre webovú aplikáciu.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	Dávid



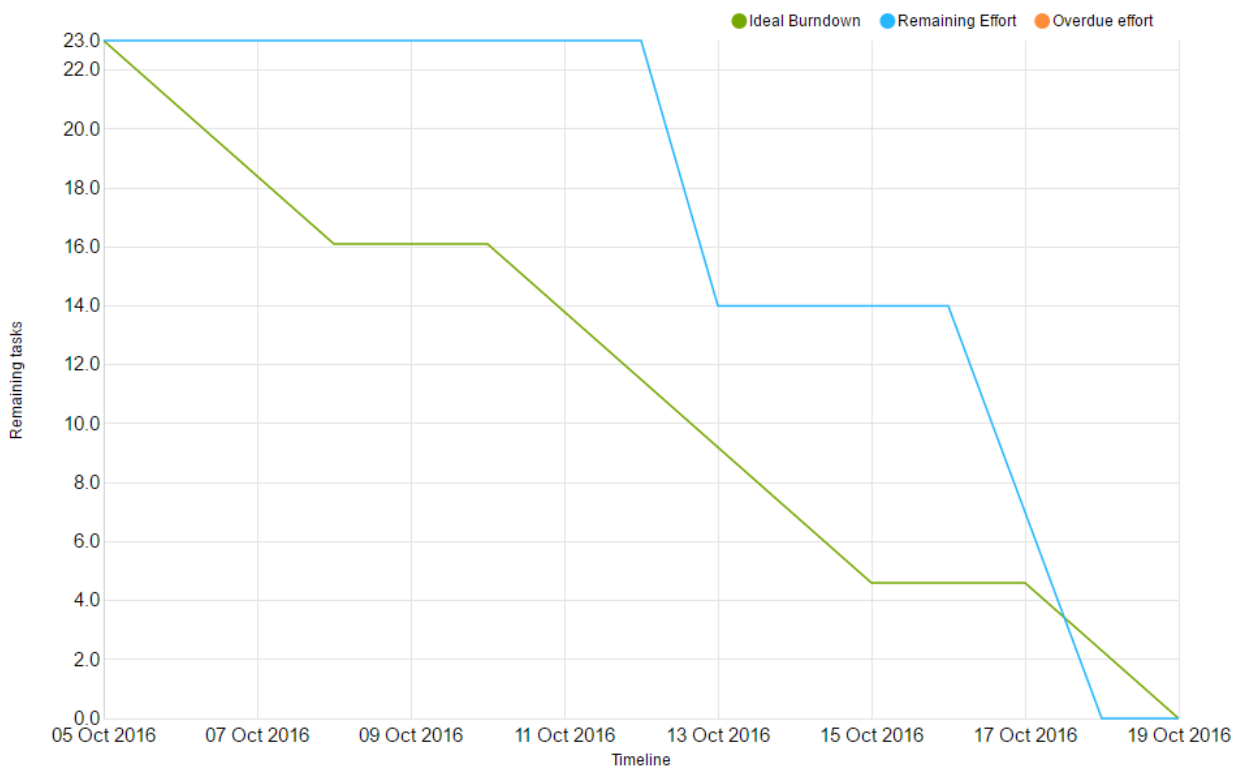
Obr. 3: Prvotný dátový model

Vytvorenie prvej časti dátového modelu v DB	
Cieľom úlohy bolo vytvorenie databázy na základe prvotného dátového modelu v Django	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Veva	Zuzka

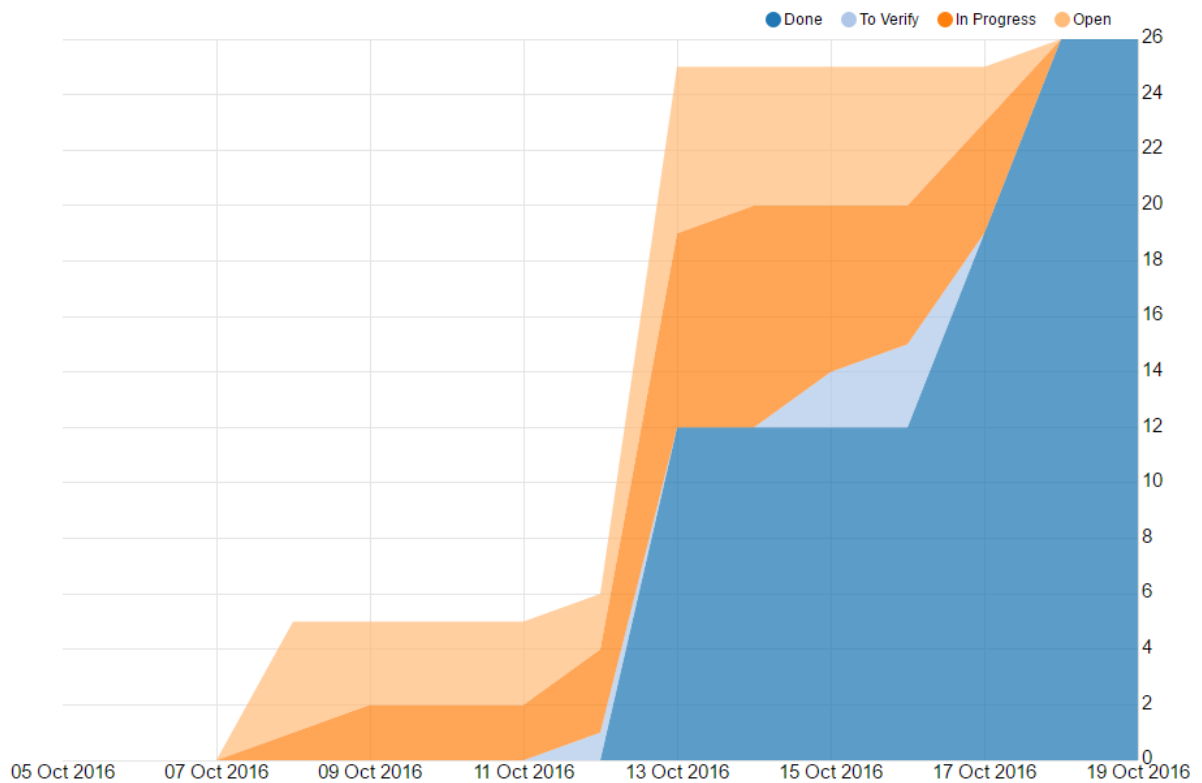
Rozbehanie mailového servera	
Cieľom úlohy bolo vytvorenie funkčného servera pre posielanie a prijímanie elektronickej pošty.	
Implementoval	Overoval
Dávid.	Ján

Rozbehanie webového serveru	
Cieľom úlohy bola inštalácia a konfigurácia webového servera pre webovú aplikáciu.	
Implementoval	Overoval
Dávid	Tomáš M.

Inštalácia OS na server	
Cieľom úlohy bola inštalácia a konfigurácia operačného systému Ubuntu 16.04 na školskom serveri.	
Implementoval	Overoval
Dávid.	Veva



Obr. 4: *Burn-down chart*



Obr. 5: Cummulatie flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončné úlohy

3.2 Druhý šprint (18.10 – 9.11) – 3-týždňový

V šprinte sme sa zamerali na zber dát z mobilného zariadenia. Dôležitou úlohou bola taktiež komunikácia medzi mobilným zariadením a webovou aplikáciou. Medzi dôležitými úlohami bolo aj rozbehnutie Redisu a školského servera.

Inštalácia OS na server	
Cieľom úlohy bola inštalácia a konfigurácia operačného systému Ubuntu 16.04 na školskom serveri.	
Implementoval	Overoval
Dávid.	Veva

Vytvorenie WS na príjem dát srdcovej frekvencie	
Cieľom úlohy bolo vytvorenie API na strane webovej aplikácie, ktoré slúži na prijímanie dát z mobilnej aplikácie. Informácie sú posielané v tvare Jsonu. Na priloženom obrázku č. 6 môžeme vidieť ako vyzerajú posielané dáta.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Veva	Zuzka

Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie	
Cieľom úlohy je odosielanie dát, ktoré zberá mobilné zariadenie na web. Cieľom bolo vytvorenie univerzálnej architektúry, ktorá bude ľahko replikovateľná v budúcnosti.	
Implementoval	Overoval
Dávid, Ján	Tomáš P.

Vyriešiť nefunkčné pripojenia – server neodpovedá	
V tejto úlohe je dôležité riešiť problémy, ako napríklad neodpovedanie servera, zlé internetové pripojenie. Problém je potrebné riešiť cez dočasné ukladanie dát v pamäti telefónu.	
Implementoval	Overoval
Dávid, Ján	Tomáš P.

Rozbehánie redisu (lokálne)	
Cieľom úlohy je lokálne rozbehánie Redisu	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Veva	Zuzka

Nasadenie webovej aplikácie na server	
Cieľom úlohy bolo nasadiť webovú aplikáciu na server, vďaka čomu vieme následne prijímať dáta z mobilnej aplikácie.	
Implementoval	Overoval
Dávid	Veva

Nasadenie databázy na server	
Cieľom je nasadenie databázy na server.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Veva	Zuzka

Rozbehanie redisu na servery	
Cieľom úlohy je schopnosť servera prijímať dáta z mobilnej aplikácie. Tieto dáta budú najprv zapísané v Redise. Následne sa dáta prepíšu do Postgresu. V tejto úlohe bol implementovaný aj Redis queue.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Veva	Zuzka

Zobrazenie dát na webe	
Cieľom úlohy je zobrazenie dát z oximetra a krokometra vo webovom rozhraní. Ako vyzerajú dáta môžeme vidieť na obr. č. 6.	
Implementoval	Overoval
Veva, Zuzka	Tomáš M.

eMotion Logout			
ID	user_id	timestamp	data
1	2	Oct. 31, 2016, 8:39 p.m.	{'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['666', '43', '888']}
2	2	Nov. 6, 2016, 4:52 p.m.	{'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['79', '43', '977987']}
3	2	Oct. 31, 2016, 8:39 p.m.	{'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['666', '43', '888']}
4	2	Nov. 6, 2016, 4:52 p.m.	{'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['79', '43', '977987']}
5	2	Nov. 6, 2016, 4:52 p.m.	{'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['79', '43', '5555']}

Obr. 6

Naštudovanie možností administrácie, ktoré ponúka Django	
Cieľom úlohy bolo naštudovanie Django knižníc, ktoré by umožňovali vytvorenie administrácie.	
Implementoval	Overoval
Zuzka	Veva

Umožniť prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie	
Cieľom úlohy bolo vytvorenie funkcie na prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie.	
Implementoval	Overoval
Zuzka	Tomáš M.

Odoslanie e-mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	
Cieľom úlohy je poslať e-mail lekárovi, ktorého vie zaregistrovať admin. V tejto úlohe sa vyskytol problém s používanou knižnicou v Django, z dôvodu nedostatku času. Taktiež úloha bola zle ohodnotená, príliš nízkou hodnotou. Táto úloha sa nepodarila stihnúť v šprinte.	
Implementoval	Overoval
Zuzka	Tomáš M.

Preštudovanie dokumentácie ku Google kalendáru	
Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu používateľských aktivít v Google kalendári.	
Implementoval	Overoval
Ján	

Zobraziť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii	
Cieľom úlohy je zobrazenie dát z kalendára na obrazovke mobilného zariadenia - dátum a názov udalosti.	
Implementoval	Overoval
Ján	Dávid

Preštudovanie dokumentácie k hovorom na Androide	
Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu užívateľových hovorov.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	

Zobraziť dáta z hovorov v mobilnej aplikácii	
Cieľom úlohy je zobrazenie dát z hovorov na obrazovke mobilného zariadenia. Dátum, typ (zmeškaný, prichádzajúci, odchádzajúci), trvanie, telef. číslo.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	Dávid

Preštudovanie dokumentácie k SMS na Androide	
Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu používateľových SMS.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	

Zobrazit' dáta z SMS v mobilnej aplikácii	
Cieľom úlohy je zobrazenie dát z SMS (dátum, odosielateľ, prijímateľ, dĺžka správy) na obrazovke mobilného zariadenia.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	Ján

Preštudovanie dokumentácie k GPS na Androide	
Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu užívateľovej polohy.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	

Zobrazit' dáta z GPS v mobilnej aplikácii	
Cieľom úlohy je zobrazenie dát z GPS (dátum, koordinácie) na obrazovke mobilného zariadenia.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	Dávid

Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth na Androide	
Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre prácu s bluetooth.	
Implementoval	Overoval
Dávid	

Zobrazit' dáta z Bluetooth v mobilnej aplikácii	
Cieľom úlohy je zobrazenie dát z bluetooth (dátum, počet zariadení, mená zariadení) na obrazovke mobilného zariadenia.	
Implementoval	Overoval
Dávid	Tomáš P.

Preštudovanie dokumentácie k WiFi na Androide	
Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre prácu s WiFi.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	

Zobrazit' dáta z WIFI v mobilnej aplikácii	
Cieľom úlohy je zobrazenie dát z WIFI (dátum, počet zariadení, mená zariadení) na obrazovke mobilného zariadenia.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	Ján

Preštudovanie API od iHealth	
Cieľom úlohy bolo preštudovanie dokumentácie k API od iHealth na prácu s externým zariadením.	
Implementoval	Overoval
Ján	Tomáš P.

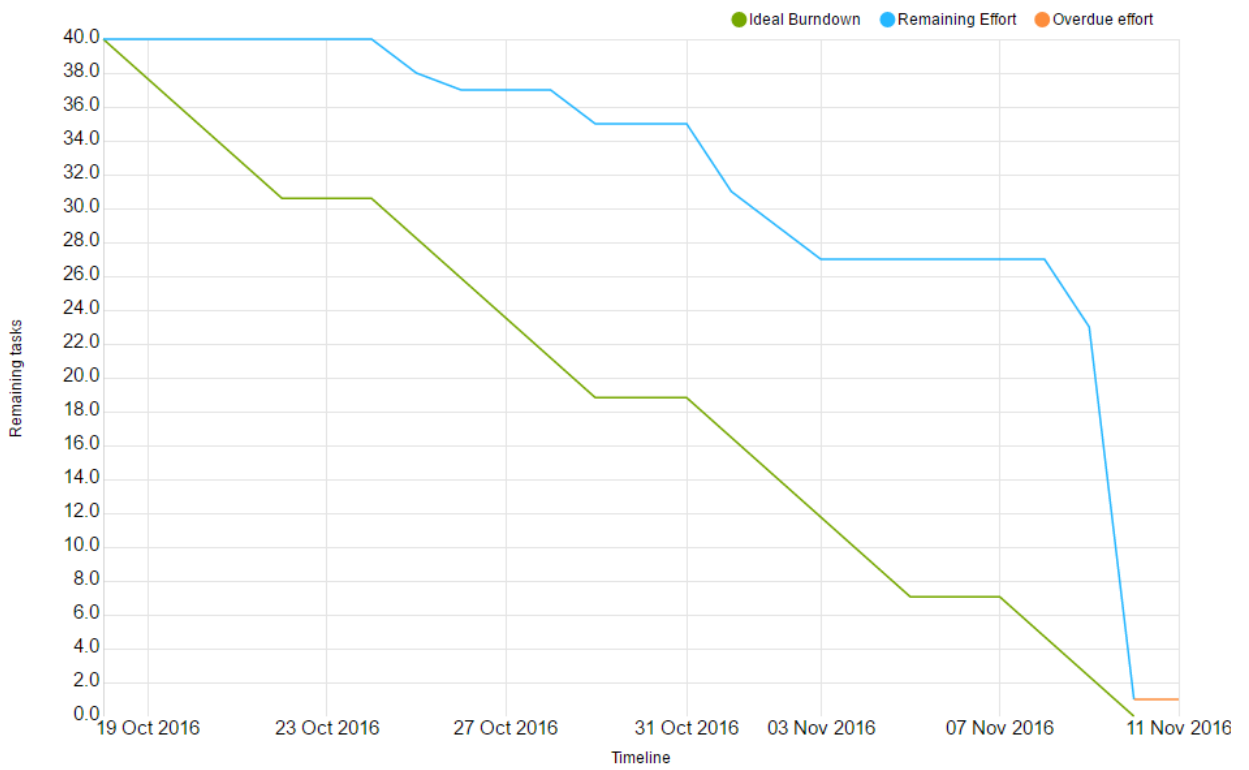
Zobrazenie dát z nového iHealth zariadenia na mobilnom zariadení	
Cieľom úlohy bolo zobrazenie dát z externého zariadenie krokometra pomocou API knižnice od iHealth na mobilnom zariadení.	
Implementoval	Overoval
Ján	Dávid

Preskúmanie možností na určovanie sentimentu	
Cieľom úlohy bolo preskúmať možnosti, vďaka ktorým budeme vedieť do budúcnosti určovať sentiment SMS správ.	
Implementoval	Overoval
Veva, Zuzka	

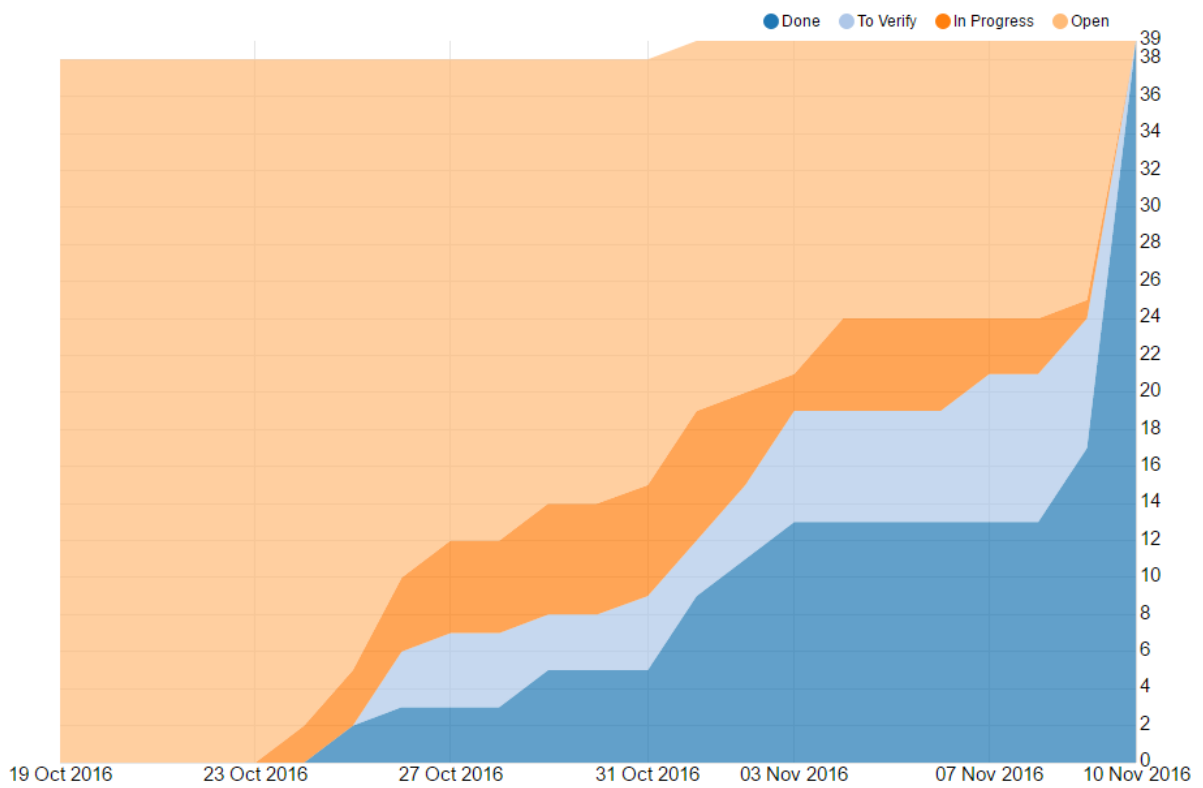
Preskúmať použiteľnosť nového oximetra	
Cieľom bolo preskúmať možnosti párovania mobilného zariadenia s novým externým oximetrom pomocou Bluetooth.	
Implementoval	Overoval
Dávid	Tomáš P.

Doplnenie databázy podľa modelu	
Cieľom úlohy bolo doplnenie databázy na serveri podľa nového dátového modelu.	
Implementoval	Overoval
Veva	Tomáš M.

Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra	
Cieľom úlohy bolo zistiť do akej miery sa dá zistiť činnosť užívateľa len použitím akcelometra.	
Implementoval	Overoval
Veva	



Obr. 7: Burn-down chart



Obr. 8: Cummulatie flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

3.3 Tretí šprint (9.11 - 16.11) – 1-týždňový

V šprinte sme sa zamerali na odosielanie dát z mobilnej aplikácie na server. Dáta ako GPS, informácie o SMS, informácie o hovoroch, informácie o bluetooth zariadeniach, o WIFI. Medzi ďalšie úlohy patrí registrácia používateľ a pomocou mobilnej aplikácie a s tým spojená komunikácia so serverom.

Vytvorenie registračného formuláru na mobile	
Cieľom úlohy je vytvorenie registračného formuláru na mobile, ktorého úlohou je validácia registračných údajov.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	Ján

Odoslanie registračných údajov na server	
Cieľom úlohy je odosielanie registračných údajov na server za cieľom registrácie používateľ a z mobilu.	
Implementoval	Overoval
Ján	Dávid

Vytvorenie WS pre registráciu	
Cieľom úlohy je vytvorenie WS pre registráciu na strane servera za cieľom prijímania dát.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Veva	Zuzka

Overenie registračných údajov	
Cieľom úlohy je overenie registračných údajov na strane servera a následné odoslanie odpovedi mobilnému zariadeniu.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Veva	Zuzka

Posielanie dát z kalendára	
Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zbierané na mobilnom zariadení – informácie z kalendára.	
Implementoval	Overoval
Ján, Dávid	Tomáš P.

Posielanie dát z SMS	
Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zbierané na mobilnom zariadení – informácie z SMS.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P., Dávid	Ján

Posielanie dát z hovorov	
Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zberané na mobilnom zariadení – informácie z hovorov.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P., Dávid	Ján

Posielanie dát z WIFI	
Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zberané na mobilnom zariadení – informácie z WIFI.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P., Dávid	Ján

Posielanie dát z Bluetooth	
Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zberané na mobilnom zariadení – informácie z Bluetooth.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P., Dávid	Ján

Posielanie dát z GPS	
Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zberané na mobilnom zariadení – informácie z GPS.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P., Dávid	Ján

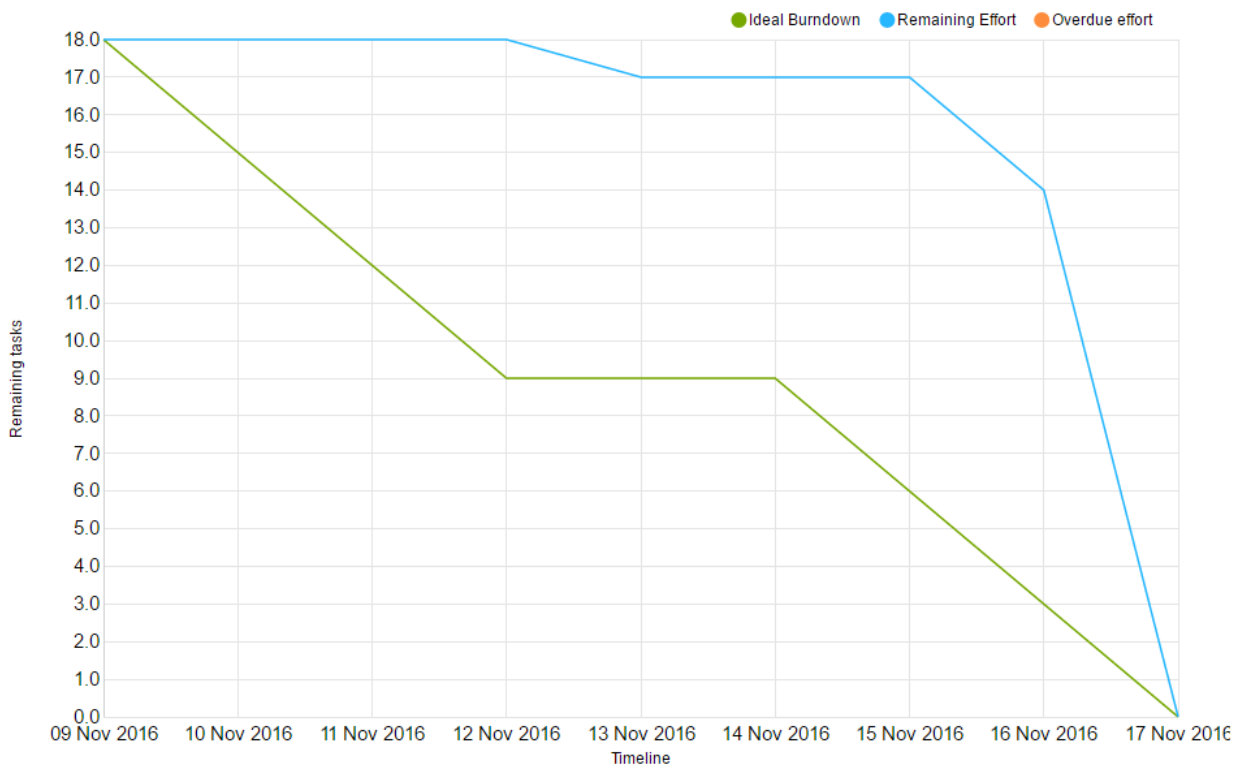
Vytvorenie webovej služby pre typy senzorov	
Cieľom úlohy je vytvoriť službu vďaka ktorej bude možné pristupovať k jednotlivým ID zariadeniam z mobilnej aplikácie.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M.	Veva

Odosielanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	
Cieľom úlohy je poslať mail lekárovi, ktorého vie zaregistrovať administrátor.	
Implementoval	Overoval
Zuzka	Veva

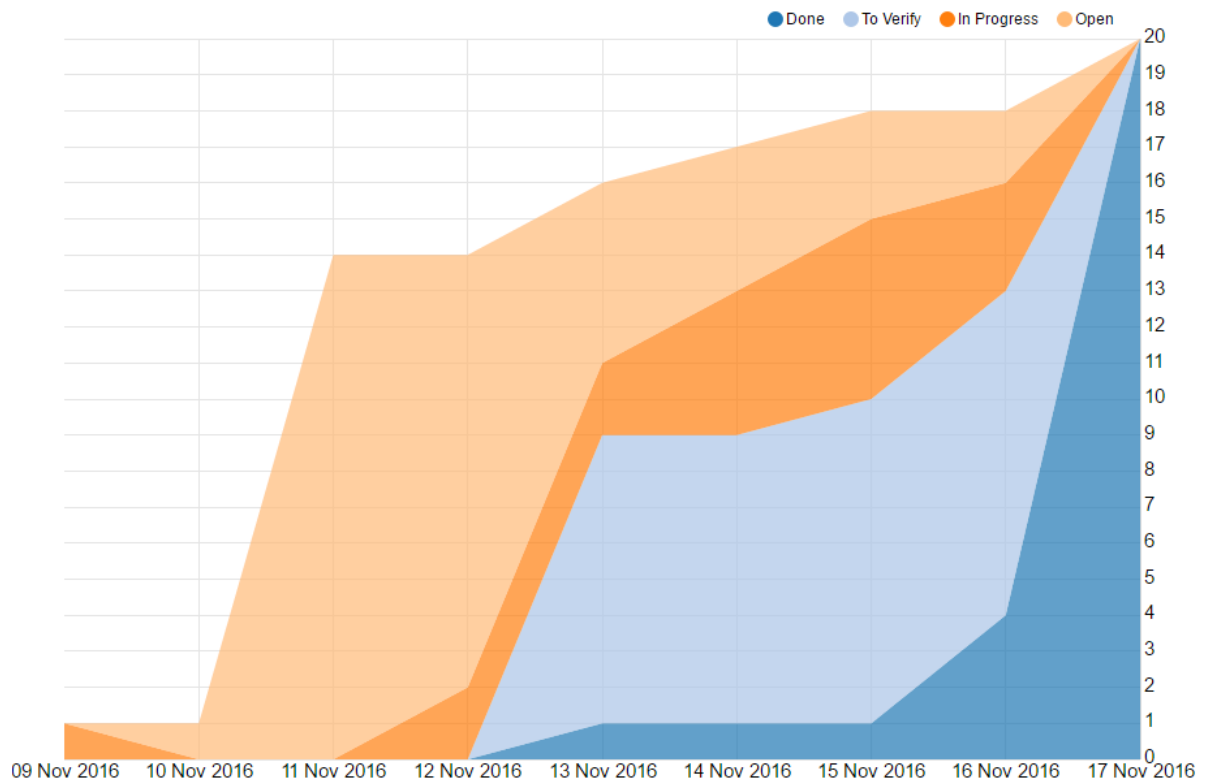
Automatizované nasadzovanie novej verzie webovej aplikácie na server	
Cieľom úlohy je zautomatizovať webovú aplikáciu s Githubom.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M.	Veva

Pridanie loggeru do projektu	
Cieľom úlohy vytvoriť automatický logger, ktorého cieľom bude zaznamenávať akcie na webovej aplikácii.	
Implementoval	Overoval
Veva	Zuzka

Vytvorenie API pre prihlásenie na strane webovej aplikácie	
Cieľom úlohy vytvoriť API pre mobilné zariadenie.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M.	Veva



Obr. 9: Burn-down chart



Obr. 10: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

3.4 Štvrtý šprint (16.11 - 30.11) – 2-týždňový

V štvrtom šprinte sme sa zamerali na prihlasovanie užívateľa na Androide. Taktiež sme sa sústredovali na určovanie sentimentu SMS.

Vytvorenie prihlasovacieho formuláru na Androide	
Cieľom úlohy bolo vytvorenie užívateľského rozhrania.	
Implementoval	Overoval
Dávid Černák	Janči

Proces prihlásenia užívateľa na mobile	
Cieľom úlohy je prihlásenie užívateľa na mobilnom zariadení Android.	
Implementoval	Overoval
Dávid Černák	Janči

Vytvorenie univerzálneho UserManagera	
Cieľom úlohy je vytvorenie UserManagera, ktorého úlohou je zjednodušená práca s užívateľom v systéme.	
Implementoval	Overoval
Dávid Černák	Janči

Spracovanie zašifrovanej SMS	
Cieľom úlohy je dešifrovanie SMS správy, pomocou AES.	
Implementoval	Overoval
Veva	Dávid

Odosielanie zašifrovaného textu SMS na server	
Cieľom úlohy je šifrovanie a odsielanie SMS správ. Vďaka tomu sa zvýši bezpečnosť v systéme.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	Dávid

Komunikácia s API za cieľom zistenia sentimentu	
Cieľom úlohy je pomocou externého API zistiť sentiment SMS správy.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	Dávid

Vytvorenie validátora pre json	
Cieľom úlohy je zabezpečenie čítoty dát.	
Implementoval	Overoval
Tomáš P.	Veva

Tvorba dokumentu za cieľom určenia pravidiel pri čistote dát	
Cieľom úlohy je vytvorenia dokumentu, ktorý definuje pravidlá, ako majú vyzerat' prichádzajúce dáta.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M.	Veva

Vytvorenie prvotného dokumentu k experimentu	
Cieľom úlohy je vytvorenie prvotného dokumentu, ktorý definuje, ako bude vyzerat' experiment.	
Implementoval	Overoval
Janči	Tomáš M.

Návrh obrazovky pre prihlásenie	
Cieľom úlohy je navrhnutie designu na Android.	
Implementoval	Overoval
Zuzka, Janči	Tomáš P.

Návrh obrazovky pre registráciu	
Cieľom úlohy je navrhnutie designu na Android.	
Implementoval	Overoval
Zuzka, Janči	Tomáš P.

Implementácia obrazovky pre správu senzorov	
Cieľom úlohy je implementácia návrhu designu na Android.	
Implementoval	Overoval
Zuzka, Janči	Tomáš P.

Návrh obrazovky pre správu sezorov	
Cieľom úlohy je navrhnuť design obrazovky pre správu senzorov.	
Implementoval	Overoval
Zuzka, Janči	Tomáš P.

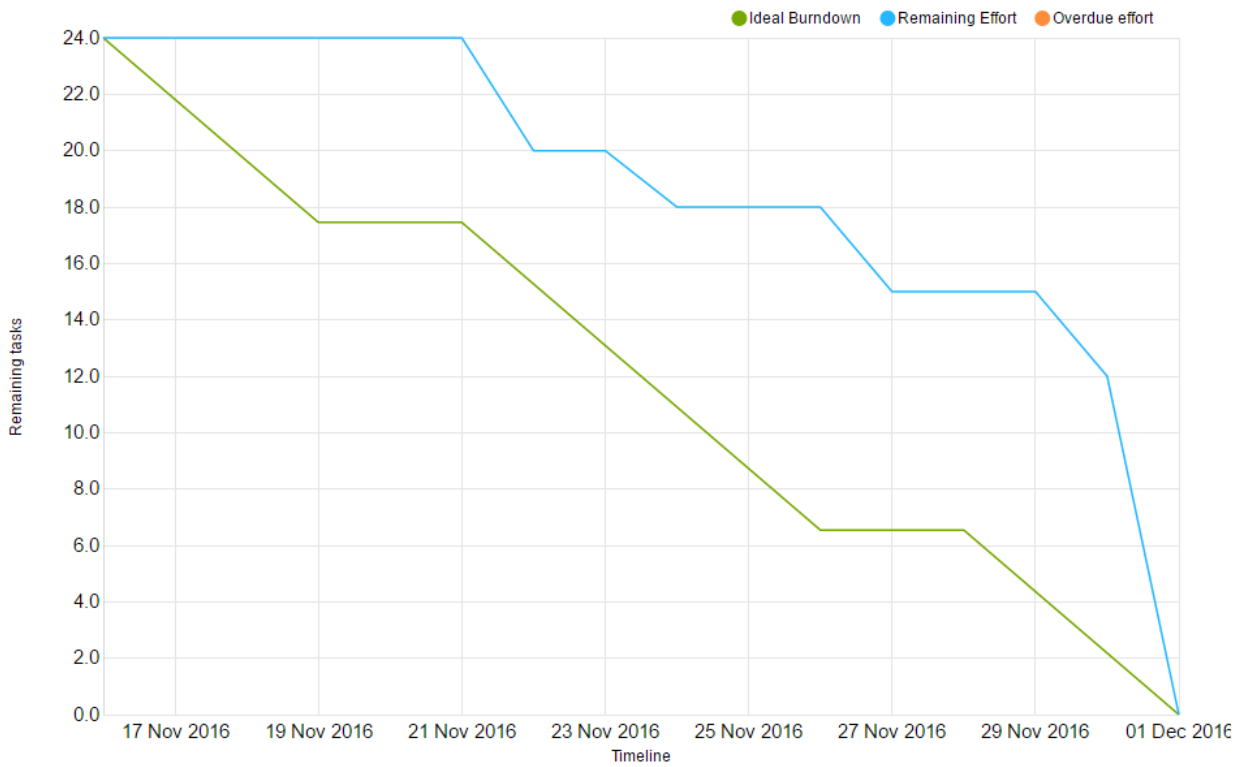
Implementácia obrazovky pre prihlásenie	
Cieľom úlohy je implementovat' design na Android zariadenia.	
Implementoval	Overoval
Janči	Tomáš P.

Implementácia obrazovky pre registráciu	
Cieľom úlohy je implementovať design na Android zariadenia.	
Implementoval	Overoval
Janči	Tomáš P.

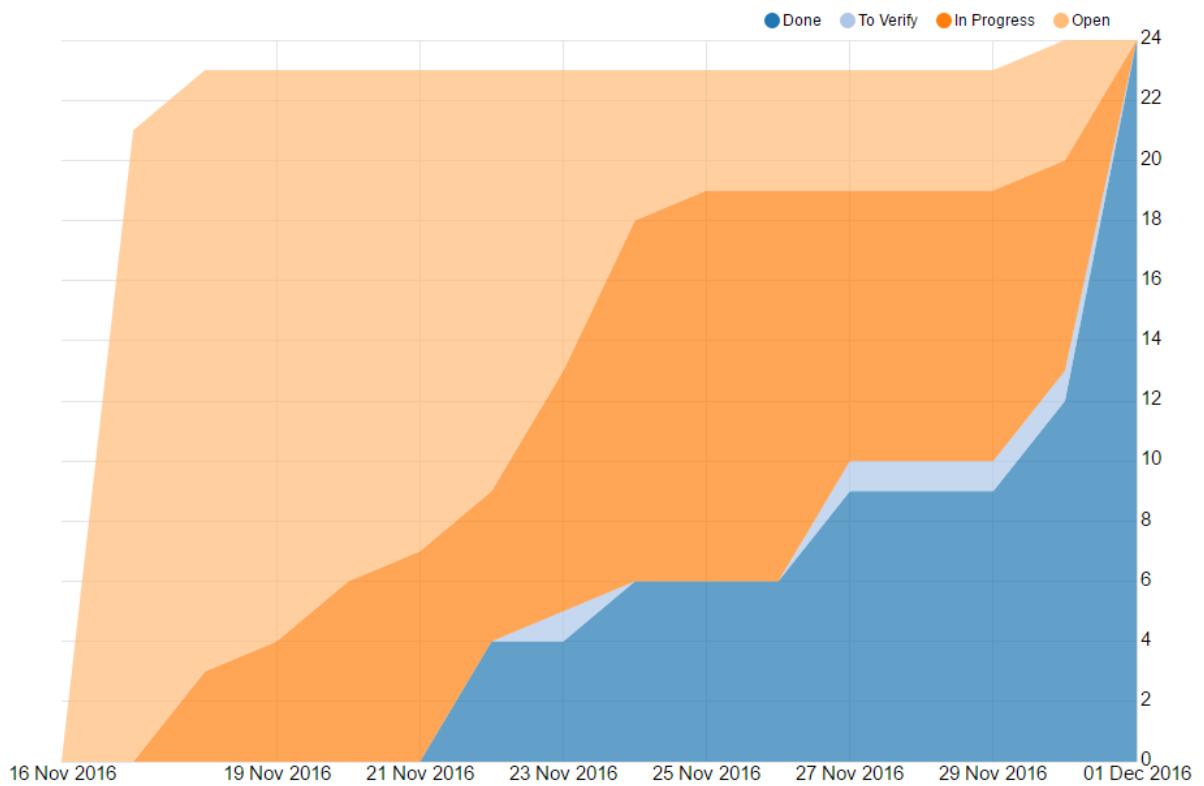
Príprava na stretnutie s psychológmi	
Cieľom úlohy je vytvorenie prezentácie, pomocou ktorej dokážeme jednoducho prezentovať myšlienku celého projektu.	
Implementoval	Overoval
Veva	Tomáš P.

Príprava na biznis prezentáciu	
Cieľom úlohy je vytvorenie prezentácie, pomocou ktorej dokážeme jednoducho prezentovať myšlienku celého projektu. Taktiež je potrebné vytvorenie agile otázok a biznis modelu.	
Implementoval	Overoval
Veva, Zuzka, Tomáš P., Tomáš M., Janči, Dávid	

Preštudovať analytické metódy	
Cieľom je analyzovať možnosti spracovania dát.	
Implementoval	Overoval
Veva, Zuzka	



Obr. 11: Burn-down chart



Obr. 12: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončné úlohy

3.5 Piaty šprint (30.11 - 7.12) – 1-týždňový

V piatom šprinte sme sa zamerali na abstraktnejší pohľad celého projektu. Naším hlavným cieľom bolo zameranie sa na potenciálneho zákazníka a zistiť akou formou by sa rád zbavil svojho stresu.

Vytvorenie dokumentu o stave projektu pre psychológov	
Cieľom je vytvorenie dokumentu o našom projekte, aby sme dokázali efektívne spolupracovať s psychológmi.	
Implementoval	Overoval
Zuzka	

Vytvoriť námet myšlienky hry	
Cieľom úlohy je vytvorenie hlavnej myšlienky hry. Hra má byť nástroj, pomocou ktorého by sme znižovali stres užívateľovi.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M.	

Vytvoriť formulár na zistenie preferencií u ľudí	
Cieľom úlohy je vytvorenie dotazníka, pomocou ktorého získame cenné informácie od ľudí.	
Implementoval	Overoval
Tomáš M., Tomáš P., Veva, Zuzka, Dávid, Janči	

Rozbehať CRON	
Cieľom úlohy je rozbehnutie služby CRON, vďaka čomu budeme vedieť v pravidelných intervaloch spracúvať sentimenty SMS správ.	
Implementoval	Overoval
Veva	Tomáš M.

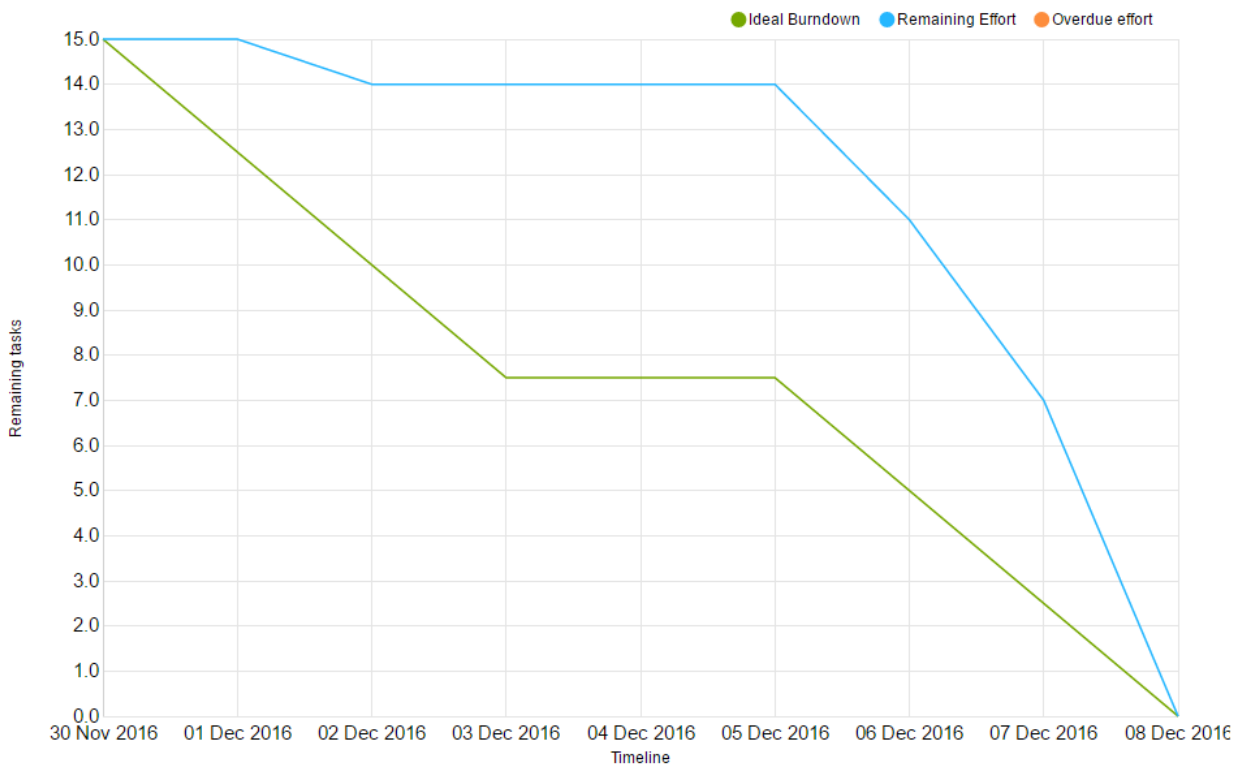
Vytvoriť skript na synchronizáciu zanalyzovaných správ	
Cieľom úlohy je synchronizovať SMS správy, ktoré ešte nemajú vyhodnotení sentiment. Správy sa zoskupujú po ôsmich a následne sú odosielané na externé API, ktoré vyhodnocuje sentiment správ.	
Implementoval	Overoval
Veva	Tomáš M.

Naštudovať systém Travis	
Cieľom úlohy je naštudovanie služby travis, kvôli kontinuálnej integrácii.	
Implementoval	Overoval
Dávid Tomáš M.	Tomáš P.

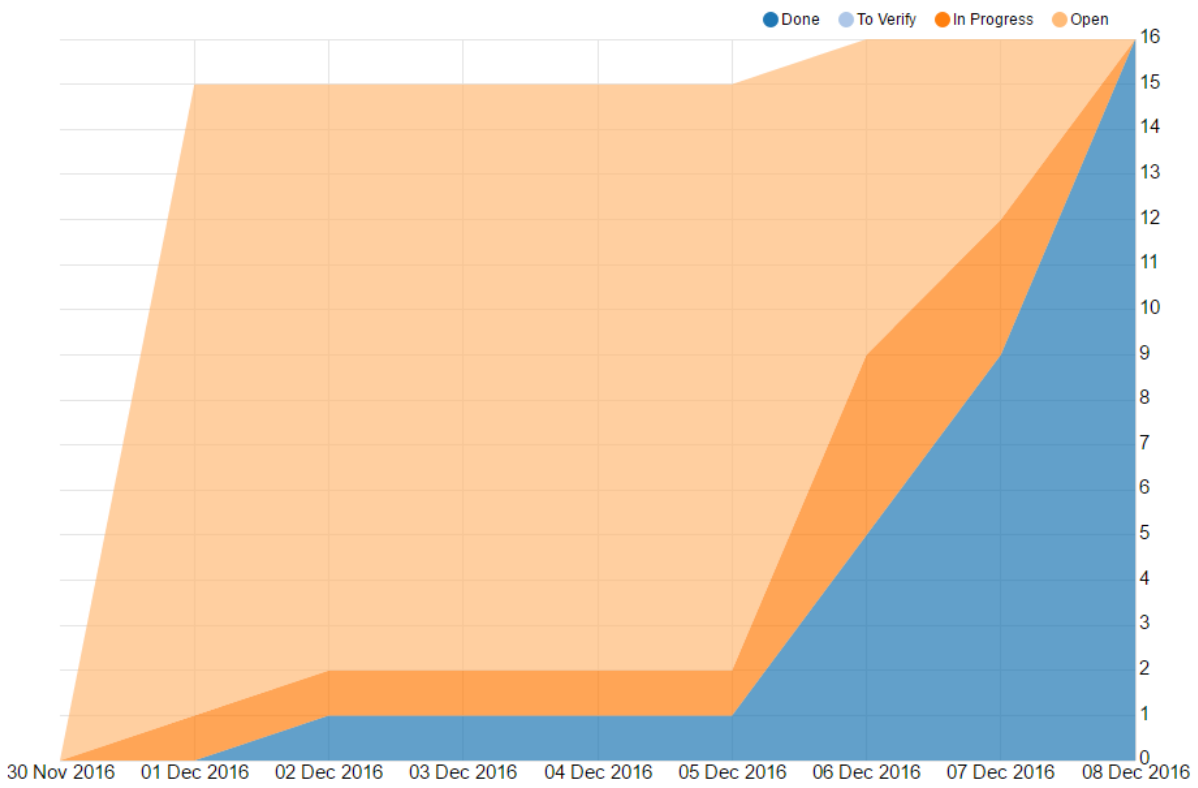
Implementovať kontinuálnu integráciu pre webovú aplikáciu	
Cieľom úlohy je implementácia kontinuálnej integrácie.	
Implementoval	Overoval
Dávid Tomáš M.	Tomáš P.

Konvertovať dokumentáciu z Wordu do LaTeXu	
Cieľom úlohy je prepísanie dokumentácie z wordu do LaTeXu za cieľom zvýšenia úrovne kolaborácie.	
Implementoval	Overoval
Janči, Tomáš P.	Zuzka

Vytvorenie dokumentu o stave poznania pre Nemeckých kolegov	
Dokument musí obsahovať informácie o dátach ktoré zbierame, prečo ich zbierame, ako sme prišli nato že ich treba zbierať. Musí byť v angličtine.	
Implementoval	Overoval
Zuzka	Veva







Obr. 13: *Burn-down chart*



Obr. 14: *Cummulative flow*

Legenda

-  Otvorená úloha
-  Rozpracovaná úloha
-  Úloha, ktorú treba overiť
-  Ukončné úlohy

4 Používané metodiky - referencie na dokumenty s metodikami

Náš tím sa skladá zo šiestich členov, ktorý sa venujú vývoju aplikácie. Vývoj a postup vývojárskeho tímu usmerňujú vedúci tímu. Aby tím dobre fungoval, bolo potrebné, aby sme dodržiavali určité pravidlá, preto sme sa v rámci tímu riadili niekoľkými metodikami.

Počas vývoja bolo nevyhnutné zabezpečiť komunikáciu aj mimo oficiálnych stretnutí, aby bolo možné promptné riešenie vzniknutých otázok a pripomienok. Rozhodli sme sa využiť on-line komunikáciu prostredníctvom Slack-u. Slack umožňuje komunikovať priamo s jednotlivými členmi tímu alebo vytvárať kanály, kde sa rozoberá nejaká téma. Ku komunikácii na Slacku bola vytvorená metodika, aby nevznikalo zbytočne veľa kanálov a aby bolo jasné, čo sa v ktorom kanáli rozoberá. Metodika je súčasťou dokumentu - *Príloha C - Metodika pre komunikáciu na Slacku*.

Vzhľadom na agilný vývoj mobilnej a webovej aplikácie sme sa rozhodli využiť podporný nástroj pre takýto spôsob vývoja - Youtrack. Nástroj slúži na plánovanie a sledovanie vývoja šprintov - to zahŕňa plánovanie používateľských príbehov, priradenie úloh k používateľským príbehom a tiež priradenie zodpovednosti k jednotlivým úlohám. Youtrack podporuje aj analýzu jednotlivých šprintov v podobe grafov. Spôsob práce v Youtracku popisuje metodika v prílohe C - Metodika pre podporu agilného vývoja - Youtrack.

Vývoj webovej aplikácie majú na starosti traja členovia tímu. Webová aplikácie sa vyvíja v programovacom jazyku Python. Aby bol kód konzistentný a jasný, bolo zavedených niekoľko pravidiel syntaxe kódu. O týchto pravidlách hovorí metodika v prílohe C - Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre webový vývoj - Python. Podobne aj mobilnú aplikáciu vyvíjajú traja členovia tímu v programovacom jazyku Java. O pravidlách syntaxe kódu pri vývoji mobilnej aplikácie hovorí príloha C - Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre Android aplikáciu.

Pri vývoji mobilnej a webovej aplikácie dbáme na verziovanie systému a aj vzhľadom k tomu, že na vývoji aplikácií pracuje viac ľudí naraz, bolo potrebné zabezpečiť dostupnosť a ukladanie kódu. Na verziovanie systému sme sa rozhodli použiť git a zdrojové kódy ukladáme na Githubu, kam majú prístup všetci členovia tímu. Metodika k práci s gitom na je popísaná v prílohe C - Metodika pre git.

V projekte bolo potrebné zabezpečiť, aby dokumenty, ktoré ako tím odovzdávame mali konzistentnú štruktúru a vzhľad. Z tohto dôvodu vzniká metodika k tvorbe dokumentov, ktorá je uvedená v prílohe *C - Metodika k dokumentom*.

5 Globálna retrospektíva ZS

Počas piatich šprintov sa nám podarilo vytvoriť mobilnú a webovú aplikáciu, ktoré spolu vzájomne komunikujú a sú schopné zbierať dáta z mobilného zariadenia (wifi, sms, kalendár atď.) a taktiež dáta z nositeľných senzorov (oximeter a krokomer). Keďže pre zbieranie dát o jednotlivých používateľoch je nevyhnutná autentifikácia, aplikácie vzájomne spolupracujú a umožňujú registráciu a následné prihlásenie ako aj v mobilnej, tak aj vo webovej aplikácii. Webová aplikácia taktiež poskytuje možnosť zaregistrovania doktora prostredníctvom administratorského rozhrania.

Vývoj aplikácií bol realizovaný iteratívne na základe šprintov v scrume. Každý šprint obsahoval dva typy úloh - boli to úlohy pre vývoj mobilnej aplikácie a vývoj webovej aplikácie. Členovia tímu sa rozdelili do menších 3-členných tímov, ktoré sa zamerali buď na webovú alebo na mobilnú aplikáciu. Zároveň jeden člen tímu zabezpečoval technickú stránku, ktorá pokrývala server a bezpečnosť odosielaných dát.

Na verziovanie sme používali Github na základe definovaných metodík. Jednotlivé úlohy sme si zaznamenávali v YouTracku, kde sme si značili postup z jednotlivých stretnutí ako aj jednotlivé poznatky zo samotného riešenia. Na komunikáciu sme využívali Slack, na ktorý sme napojili Github pre mobilnú ako aj webovú aplikáciu.

Počas vývoja sme postupne prešli z písania zápisníc do zaznamenávania jednotlivých častí stretnutia priamo do YouTracku. Taktiež samotná práca s YouTrackom prešla určitým vývojom, keďže v prvom šprinte sme si do YouTracku zapísali úlohy až v polovici šprintu. Ďalšie šprinty sme však úlohy zapísali do YouTracku hneď po stretnutí v prvý deň šprintu. V druhom šprinte, hoci sme na zadaniach pracovali priebežne, zabúdali sme presúvať nim zodpovedajúce úlohy v YouTracku, čo spôsobilo, že v YouTracku máme veľké množstvo úloh zaznamenaných ako "Done" až v posledných dňoch šprintu. Tento postup sme opravili v treťom šprinte. Počas semestra sa nám taktiež podarilo zaviesť písanie dokumentácie priamo v YouTracku. Každý člen tímu bol zodpovedný za svoju vlastnú úlohu a za jej zdokumentovanie.

Keďže nevyhnutnou súčasťou vývoja kvalitného softvéru je testovanie, v rámci webovej aplikácie sme implementovali kontinuálnu integráciu pomocou služby Travis CI. Nakonfigurovali sme službu pre python 3, postgresSQL 9.4 a Django 1.10.2. Po stiahnutí všetkých závislostí sa vytvorí testovacia databáza nad ktorou prebehnú všetky testy. Po úspešnom zbehnutí testov sa posiela signál na server s tým, že je aplikáciu možné nasadiť. Tento signál sa odošle len

vtedy ak boli vykonané zmeny na master vetve. Server počúva a ak dostane signál stiahne z githubu aktuálnu verziu a reštartne aplikáciu. Medzi veci, ktoré by sa mohli zlepšiť určite patrí komentovanie kódu, ktoré je zatiaľ len minimálne. A však všetky postupy napr. inštalácia databázy, spúšťanie aplikácie, spúšťanie jobov alebo využívanie rest API sú zdokumentované a zapísané v README.md súbore, ktorý je dostupný na Githubu. Medzi ďalšie aktivity, ktoré by sme chceli doplniť je odhad času jednotlivých úloh pred ich riešením. Pri mnohých úlohách je však problém, že pracujeme s technológiami, ktoré nepoznáme a odhadovať čas splnenia je problematické.

A Preberacie protokoly

Preberací protokol

Ako pedagogický vedúci potvrdzujem, že som prevzal vytlačenú dokumentáciu k tímového projektu.

Dňa 18.11.2016

Podpis pedagogického vedúceho

B Motivačný dokument

Predstavenie tímu

Sme tím zložený z mladých talentovaných ľudí, v ktorom má každý jedinečné nadanie a zručnosti v určitom odbore, z čoho vyplýva, že náš tím je dosť rôznorodý. Napriek rozmanitosti našich záujmov a preferencií dokážeme tvoriť kompaktný tím, ktorý sa dokáže popasovať s rôznymi úlohami, o čom svedčia aj naše doterajšie projekty na bakalárskom štúdiu. V rámci nášho tímu máme pokryté všetky smery, ktoré sú dôležité pre vývoj aplikácií s výskumnou hodnotou. Cieľom každého jedného z nás je naučiť sa nové a zaujímavé veci.

Dizajn - Zuzka, Tomáš P.

Pokiaľ chcete vedieť, ktorá farba s ktorou ladí, ktorá pôsobí upokojujúco, alebo naopak vyvoláva pozornosť, na to je Zuzka ten správny človek (HTML5, CSS, JS, Angular 1).

UX - Janči, Zuzka

Jančiho bakalárskou prácou bolo modelovanie skúseností programátora vo vývojovom prostredí pomocou myši, klávesnice a eye trackeru (Python, PyHook, Sklearn, Tobii Studio Pro).

Dátová Analýza - Veva, Tomáš M.

Tomáš sa v bakalárskej práci venoval analýze EEG signálu z vyvolaných emócií a následnej klasifikácii týchto emócií pomocou strojového učenia (Python, Tobii Studio, FaceReader). Aktuálne sa venuje analýze textu (IBM Watson, IBM Cloudant, IBM Bluemix). Veva sa na bakalárskej práci venovala personalizovanému odporúčaniam otázok v systéme ALEF TNG (Ruby on Rails, Postgres, R). Aktuálne pracuje na projekte pre portál Zľava dňa, kde vytvára personalizované odporúčanie ponúk (Python, Spark, MongoDB, PredictionIO).

Databázy - Dávid, Veva, Tomáš M.

Webové aplikácie - Tomáš M., Veva, Zuzka, Tomáš P., Janči

Mobilné aplikácie - Tomáš P., Janči

Medzi Tomášove záujmy patrí vývoj začínajúceho startupu LifeClick, ktorého cieľom je skrátiť čas medzi zranením a príchodom sanitky. Na svojej bakalárskej práci sa venoval hardvérovému šifrovaniu na Androide.

Servery - Dávid

Dávid je náš "technický" človek. Aktuálne sa venuje algoritmickej obchodovaniu na burze, pričom bot, ktorý automaticky obchoduje, beží na jeho osobnom VPS serveri.

Grafika, počítačové videnie - Zuzka, Janči

Zuzka vo svojej bakalárskej práci analyzovala tumory v mozgu prostredníctvom segmentácií a algoritmov počítačového videnia (C++, OpenCV, ITK).

Bezpečnosť - Dávid

Dávid sa tiež zaujíma o bezpečnostné chyby vo webových aplikáciách (SQL Injection, XSS, RFI) a bezdrôtových sieťach. Vytvoril vlastný program, ktorý slúži na prelomenie WiFi sietí

so zapnutou službou WPS, ktorý dokáže útočiť paralelne na viaceré WiFi siete vysielajúce na rovnakej frekvencii.

Motivácia

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

eMotion je pre nás veľmi zaujímavý projekt, pretože umožňuje spoluprácu priamo so zdravotníckymi zariadeniami a má potenciál pomáhať ľuďom praktickým spôsobom. Vieme, že na oblasť zdravotníctva sa dnes orientuje veľmi veľa nadnárodných firiem. Ide o veľmi rýchlo sa rozvíjajúcu a populárnu oblasť s veľkým priestorom pre výskum. Toto je jeden z dôvodov, prečo nás projekt zaujal, a prečo v ňom vidíme perspektívu.

Pre zvládnutie projektu máme ako tím veľmi dobré predpoklady. V aplikácii sa budú používať dáta, ktoré je najprv potrebné zozbierať. Dávid má skúsenosti s vnorenými systémami a správou serverov. Vyvinul aplikáciu na prelomenie bezpečnosti wifi sietí, ktorá ako jediná svojho druhu útočí na viacero prístupových bodov vysielajúcich na rovnakej frekvencii paralelne. Vďaka tomuto získal skúsenosti so šifrovaním, bezpečným prenosom a uložením dát. Tomáš P. sa vo svojom bakalárskom projekte venoval bezpečnostným princípom prenosu dát na platforme Android.

Ďalším krokom je spracovanie a vizualizácia dát, s čím máme tiež skúsenosti. Viacerí členovia sa venovali dátovej analytike v rámci svojich bakalárskych prác. Veronika navrhla personalizované odporúčanie do systému ALEF TNG, založené na IRT a gamifikácii. Tomáš M. analyzoval EEG dáta a klasifikoval emócie pomocou strojového učenia. Janči analyzoval dáta z eye trackera, myši a klávesnice a následne vyhodnocoval zručnosti programátora. Všetci traja pri analýze dát využívali rôzne nástroje na vizualizáciu, či už webové, desktopové, ale aj vlastnú implementáciu pomocou knižníc a API.

Keďže cieľom aplikácie je odporúčať aktivity na zlepšenie zdravotného stavu pacientov, našou výhodou je, že máme skúsenosti aj s touto oblasťou. Okrem bakalárskej práce sa Veronika venovala odporúčaniam aj v rámci VOS, kde odporúčala recepty podľa zadaných surovín. Aktuálne je súčasťou tímu, ktorý vyvíja personalizované odporúčanie pre zľavový portál, vďaka čomu aktívne získava skúsenosti s technológiami ako sú PredictionIO, Spark alebo Hadoop.

Výsledným produktom bude mobilná a webová aplikácia. Na mobilné aplikácie máme v tíme hneď niekoľko expertov. Janči vyvinul mobilnú aplikáciu na nákup lístkov na vlak prostred-

níctvom SMS správ. Momentálne pracuje na mobilnej aplikácii pre eshop. Obidve aplikácie sú určené pre platformu Android. Tomáš P. pracoval na aplikácii, ktorej cieľom je skrátiť čas medzi úrazom a príchodom sanitky. Táto aplikácia funguje taktiež na platforme Android. S vývojom webových aplikácií má skúsenosti každý člen tímu. Keďže časť systému bude tvoriť práve webová aplikácia, veríme, že tieto skúsenosti dokážeme využiť.

Keďže používatelia aplikácie budú aj pacienti, je nevyhnutné dbať na jej použiteľnosť a UX dizajn. Toto je oblasť, v ktorej má Zuzka bohaté skúsenosti. Aktuálne sa venuje navrhovaniu webových rozhraní a ich implementácii. Pri návrhu myslíme aj na používateľov, ktorí sú farboslepí alebo nerozlišujú určité farby, a preto chceme zakomponovať do návrhu dizajnu aj tento aspekt. Taktiež tu je možnosť prispôbiť ovládanie aplikácie hlasom, čo by pomohlo hlavne ľuďom s vážnym zrakovým alebo telesným postihnutím.

Ako s predchádzajúcich odsekov vyplýva, máme predpoklad k úspešnému vypracovaniu tejto témy. Sme kreatívny tím s množstvom nápadov, ako tému rozvinúť a posunúť ju čo najďalej.

B.1 Zoradenie tém podľa priority

1. Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]
2. Inteligentný sklad [SmartStore]
3. Tvorba vzdelávacích simulácií [EduSim]
4. Extrakcia dát z webu [WebExtraction]
5. Pomôcky pre aktívnych programátorov [CodeCrutches]
6. Navigácia v budove [VirtualFEI]
7. Rekonštrukcia 3D scény [3D-Recon V2]
8. Vizualizácia informácií v obohatenej realite [AugReality]
9. Vyhľadávanie so sémantikou [DeepSearch]
10. Simulácia správania dronov v roji [DronSim V2]

B.2 Rozvrh tímu

		8:00 - 8:50	9:00- 9:50	10:00-10:50	11:00-11:50	12:00-12:50	13:00-13:50	14:00-14:50	15:00-15:50	16:00-16:50	17:00-17:50	18:00-18:50			
Po	Zuzka		PDT (-1.40)		AIS (-2.01/c)										
	Veva														
	Janči		PDT (-1.40)		AIS (-2.01/c)										
	Tomáš P.		PDT (-1.40)		AIS (-2.01/a)										
	Tomáš M.														
	Dávid														
	Gábor														
Ut	Zuzka				TP					VIS (-1.65)	TP1 (-1.61)				
	Veva		AIS (-2.01/a)						PDT (-1.40)						
	Janči														
	Tomáš P.														
	Tomáš M.		AIS (-2.01/a)												
	Dávid														
	Gábor														
St	Zuzka		AIS (-1.65)		TP					MIS (Aula Magna)	MIS				
	Veva														
	Janči														
	Tomáš P.														
	Tomáš M.														
	Dávid		ASS (-1.58)												
	Gábor														
Št	Zuzka		ZK (CD300)								ZK (Aula Minor)				
	Veva				PeWe										
	Janči														
	Tomáš P.														
	Tomáš M.				PeWe										
	Dávid							ASS (-1.57)							
	Gábor														
Pi	Zuzka		PDT (-1.58)				PDT (-1.58)								
	Veva														
	Janči														
	Tomáš P.														
	Tomáš M.														
	Dávid								BSIKT (-2.01/a)						
	Gábor														

Obr. 15: Rozvrh tímu

C Metodiky

1. Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]
2. Metodika pre komunikáciu na Slacku
3. Metodika pre podporu agilného vývoja - Youtrack
4. Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre webový vývoj - Python
5. Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre Android aplikáciu
6. Metodika pre git
7. Metodika k dokumentom

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika pre komunikáciu na Slacku

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Zuzana Bobotová

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá komunikáciou na Slacku, ktorý tím využíva na formálnu aj na neformálnu komunikáciu prostredníctvom internetu a na riešenie otázok týkajúcich sa nielen vývoja, ale aj fungovania tímu. Metodika je záväzná pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

2 Slack

2.1 Možnosti

Na komunikáciu v tíme využívame Slack, kde sme si vytvorili skupinu pre náš tím. K tejto komunikácii majú prístup len členovia tímu. Slack umožňuje dva spôsoby komunikácie:

- priamo člen s členom - táto komunikácia sa využíva, keď jeden člen tímu potrebuje riešiť nejaké konkrétne otázky smerujúce priamo na iného člena tímu. Otázky sa netýkajú nejakej problematiky, ktorá by mohla byť zaujímavá pre všetkých alebo viacerých členov tímu.
- kanály - tu komunikujú všetci členovia alebo skupina členov na určité témy

2.2 Kanály

Kanály sú vytvárané za účelom komunikácie a riešenia otázok a problémov na určitú tému. Dôvodom vytvárania kanálov je poriadok a prehľadnosť tém. Komunikácia na slacku prebieha na týchto kanáloch:

- **#clanky** Vzhľadom na tému nášho projektu, je potrebné preštudovať veľa článkov. Tento kanál slúži na zdieľanie informácií, ktoré sa jednotliví členovia dočítajú v odborných článkoch.
- **#dev** Tento kanál slúži na riešenie všeobecných otázok, ktoré sa týkajú vývoja aplikácií. Spočiatku sa využíval len tento kanál na riešenie otázok vývoja, ale neskôr bol rozdelený na kanál pre webovú a mobilnú aplikáciu.
- **#dev_android** Kanál na riešenie otázok, ktoré sa týkajú mobilnej aplikácie.
- **#dev_webapp** Kanál na riešenie otázok, ktoré sa týkajú webovej aplikácie.

- **#dev_webapp_github** Kanál slúži na automatické posielanie informácií o udalostiach z githubu.
- **#dev_webapp_travis** Kanál slúži na automatické posielanie informácií o udalostiach zo systému travis.
- **#dizajn** Kanál rieši otázky dizajnu webovej a mobilnej aplikácie.
- **#dokumentacia** Kanál vznikol za účelom tvorby dokumentácie a riešenia otázok na túto tému.
- **#general** Tento kanál rieši všeobecné otázky týkajúce sa tímu.
- **#inovations** Kanál vznikol pre podporu a diskusie nových nápadov, ktoré sa týkajú systému.
- **#jedlo** Na tomto kanáli sa rieši stravovanie počas stretnutí, ktoré bývajú cez obed.
- **#misa** Kanál slúži na komunikáciu k úlohám na predmet manažovanie informačných systémov.
- **#random** Kanál slúži na riešenie rôznych otázok, ktoré nezapadajú do žiadneho iného kanálu a nemá zmysel pre ne vytvárať nový kanál.
- **#stretnutia** Kanál slúži na otázky a plánovanie oficiálnych, ale aj neoficiálnych stretnutí.
- **#web-sidlo** Tento kanál slúži na komunikáciu ohľadne webového sídla nášho tímu a dopĺňanie informácií do tohto sídla.

Nový kanál na Slacku môže vytvoriť ktorýkoľvek člen tímu, ak potrebuje otvoriť novú tému na riešenie otázok a problémov, ktoré nezapadajú do žiadneho z už otvorených kanálov.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika pre podporu agilného vývoja - YouTrack

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Zuzana Bobotová

Verzia číslo:2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá podporným nástrojom pre agilný vývoj - YouTrack. Opisuje spôsob pomenovávania používateľských príbehov, úloh a vytvárania opisov k nim. Určuje zodpovednosti členov tímu k udržaniu aktuálnosti informácií v tomto nástroji. Metodika je záväzná pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

Slovník pojmov

- **Agilná tabuľa** - tabuľa, ktorá obsahuje používateľské príbehy a k nim priradené úlohy pre daný šprint (v podobe kartičiek)
- **Burndown chart** - grafická reprezentácia plnenia úloh v čase
- **Definícia splnenia** - pomenúva, kedy je príbeh považovaný za splnený
- **Infraštruktúrny príbeh** - opis, ktorý sa skladá z jednej alebo viacerých viet a určuje nejakú infraštruktúrnu funkciu, ktorá je dôležitá pre systém
- **Manažérsky príbeh** - opis, ktorý sa skladá z jednej alebo viacerých viet a určuje nejakú manažérsku činnosť, ktorá je dôležitá pre udržiavanie prehľadu a spoluprácu
- **Úloha** - úloha, častejšie sa používa anglické pomenovanie task, ktorá je priradená k používateľskému príbehu, ako jeden z krokov pre splnenie definície splnenia pre daný používateľský príbeh
- **Používateľský príbeh** - opis, ktorý sa skladá z jednej alebo viacerých viet a určuje nejakú biznis funkciu, ktorú môže používateľ potrebovať od systému
- **Špecifikácia** - upresňuje, čo je potrebné spraviť na splnenie úlohy
- **Šprint** - jeden až viac týždňový úsek (najviac však trojtýždňový), počas ktorého jednotliví členovia tímu pracujú na úlohách, ktoré boli stanovené na začiatku šprintu

2 Postupy

Vývoj systému je rozdelený do šprintov. Jeden šprint má dĺžku trvania od jedného až po tri týždne (len vo veľmi výnimočnom prípade to môže byť aj viac). Počas šprintu všetci členovia tímu pracujú na plnení svojich úloh, ktoré boli stanovené dohodou na začiatku šprintu

Úlohy sú súčasťou príbehov (používateľské, infraštruktúrne, manažérske). Tie sa považujú za splnené vtedy, keď spĺňa definíciu splnenia:

- **Používateľský príbeh** (angl. user story)
 - pre splnenie príbehu je potrebné vytvoriť (alebo aktualizovať existujúcu) analýzu a návrh riešenia, pripraviť a riadne zdokumentovať akceptačné testy, riešenie implementovať a riadne overiť
 - overenie prebehne automaticky (pomocou testov) a zároveň manuálne (vykonáva vopred poverená osoba, v rámci Code Review)
 - príbeh je splnený, ak bolo overenie úspešné a zároveň je príbeh náležite zdokumentovaný
- **Infraštruktúrny príbeh** (angl. infrastructure story)
 - splnenie príbehu je podmienené vykonaním všetkých úloh, ktoré sa naň viažu a sú uvedené v systéme pre manažment úloh
 - overenie sa vykonáva automaticky (pomocou testov) a zároveň manuálne (vopred poverená osoba)
- **Manažérsky príbeh** (angl. management story)
 - splnenie príbehu je podmienené vykonaním všetkých úloh, ktoré sa naň viažu a sú uvedené v systéme pre manažment úloh
 - overenie sa vykonáva manuálne (vopred poverená osoba)
 - v prípade, že ide o úlohu, ktorej cieľom je vykonať analýzu existujúceho poznania alebo vytvoriť nové poznanie, podmienkou splnenia príbehu je výstup vo forme dokumentácie resp. prezentácie (príbeh má túto skutočnosť definovanú vo svojom opise)

Postup a zodpovednosti počas konania jedného šprintu:

STRETNUTIA

- raz do týždňa sa konajú oficiálne stretnutia, na ktorých sa zhodnotí postup jednotlivých členov tímu a preberú sa prípadné problémy a otázky
- na každom stretnutí je jeden z členov tímu v úlohe vedúceho stretnutia a ďalší v úlohe zapisovateľa
- vedúci tímu vedie stretnutie

- zapisovateľ má za úlohu zapisovať, čo sa na stretnutí rieši
- zapisovateľ má vždy po stretnutí za úlohu všetko poznačiť do systému YouTrack
- pri plánovaní a hodnotení šprintu má zapisovateľ ďalšie úlohy, ktoré sú opísané nižšie
- zapisovateľ vždy po skončení svojej práce informuje člena zodpovedného za exportovanie, ktorý následne urobí export úloh zo systému a aktualizuje stránku, kde udržiavame aktuálne informácie o tíme a progrese

1. Plánovanie šprintu na oficiálnom stretnutí

- šprint sa začína vždy na oficiálnom stretnutí plánovaním úloh a pridelením zodpovedností
- POSTUP:
 - (a) výber príbehov podľa priority
 - (b) určenie špecifikácie príbehu
 - (c) vykonanie odhadov pre príbehy
 - (d) pridelenie zodpovedností za príbehy jednotlivým členom tímu
 - (e) rozčlenenie príbehov na úlohy
 - (f) pridelenie zodpovedností za úlohy
 - (g) po stretnutí zapisovateľ všetko zaznamená do systému YouTrack podľa princípov definovaných v nasledujúcej kapitole, pričom kartičky s úlohami sa zaradia do stĺpca *Open*
 - (h) zapisovateľ informuje manažéra exportovanie úloh a ten následne vykoná exporty úloh z nového šprintu a pridá ich na stránku tímu

2. Práca na úlohách

- členovia tímu počas šprintu pracujú na úlohách a sú povinní svoj progres zaznamenávať do agile board
- ak vývojár začína pracovať na úlohe, je potrebné presunúť kartičku v tabuľke do stĺpca *In Progress* (Na úlohe sa pracuje)
- keď vývojár dokončí úlohu presunie kartičku do stĺpca *Done* (Hotovo)
- keď sú splnené všetky úlohy daného príbehu, overovateľ (vždy iný člen tímu ako vývojár), ktorý je zodpovedný za príbeh skontroluje, či je príbeh hotový - či spĺňa

špecifikáciu a definíciu splnenia

3. Oficiálne stretnutie k ukončeniu šprintu a plánovaniu nového (cyklus sa opakuje)

- zhodnotenie šprintu - retrospektíva
- vždy po stretnutí je nutné, aby zapisovateľ spísal retrospektívu a posunul ju manažérovi exportovania úloh, ktorý je zodpovedný za aktuálnosť stránky o tíme a progrese tímu

3 Udržiavanie nástroja pre podporu vývoja

Youtrack je nástroj, ktorý sa v našom tíme používa na podporu agilného vývoja. Slúži na značenie požiadaviek v špeciálnom tvare príbehov, úloh a diskusií k úlohám. Je to prostriedok pre sledovanie progresu tímu v rámci šprintov a na vytváranie Burndown chart-u.

3.1 Príbehy

Príbeh je zvyčajne jedna veta, ktorá hovorí o nejakom úžitku zo systému pre používateľ a alebo o infraštruktúrnej prípadne manažérskej požiadavke.

3.1.1 Názov

Typicky sa používateľský príbeh skladá z troch častí AKO, ČO CHCEM a PREČO, napríklad: “Ako používateľ sa chcem vedieť prihlásiť, aby som mal prístup do svojho profilu.” Tento názov sa v YouTracku uvádza do opisu používateľského príbehu a za názov v YouTracku sa zvolí krátke 3-4 slovné pomenovanie, ktoré dobre vystihuje daný používateľský príbeh.

3.1.2 Špecifikácia

Špecifikácia sa píše do opisu úlohy a dohaduje sa pri začatí šprintu, aby bolo jasné, čo musí vývojár spraviť, aby splnil požiadavky.

3.1.3 Zápisy zo stretnutí

Ak sa rieši nejaký problém alebo otázka k používateľským príbehom počas oficiálnych stretnutí, tak sa do opisu s označením stretnutia zapíše v bodoch čo sa riešilo, prípadne aké z toho vyplývajú závery.

3.1.4 Ľudia zodpovední za plnenie používateľského príbehu

Ku každému používateľskému príbehu je pridelený jeden alebo viac členov tímu, ktorí sú zodpovední za splnenie úloh, ktoré plynú z príbehu.

3.2 Úlohy

Tasky špecifikujú úlohy, ktoré sú priradené k jednotlivým používateľským príbehom tak, aby bola splnená definícia splnenia. Môžu byť definované úlohy, ktoré nepatria k žiadnemu používateľskému príbehu, vtedy sa umiestnia do časti Nekategorizované.

3.2.1 Názov

Názov úlohy je niekoľkoslovné pomenovanie, na základe ktorého je jasné, čo je náplňou danej úlohy.

3.2.2 Zápisy zo stretnutí

Ak sa rieši nejaký problém alebo otázka ku konkrétnej úlohe počas oficiálnych stretnutí, tak sa do opisu s označením stretnutia zapíše v bodoch čo sa riešilo, prípadne aké z toho vyplývajú závery.

3.2.3 Ľudia zodpovední za plnenie používateľského príbehu

Ku každej úlohe je pridelený jeden alebo viac členov tímu, ktorí sú zodpovední za splnenie tejto úlohy.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre webový
vývoj - Python

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Zuzana Bobotová

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá konvenciami zdrojových kódov pri vývoji webovej aplikácie. Metodika je záväzná pre všetky zdrojové kódy, ktoré vzniknú počas vývoja webovej aplikácie a platí pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

2 Štruktúra projektu

V Pythone je hlavným celkom jeden projekt, ktorý sa môže skladať z niekoľkých modulov (v niektorých zdrojoch sa uvádza aplikácií). Moduly tvoria samostatné komponenty, čím je zdôraznená znovupoužitelnosť modulov.

Súčasná štruktúra projektu **eMotion-Web-App** - sa skladá z týchto modulov:

- *authentication* - prihlásenie, registrácia, zmena profilu, administrácia používateľa
- *dashboard* - zobrazenie dát na webe
- *rest_api* - prijímanie dát z mobilného zariadenia

3 Názvoslovie

Pri pomenovávaní premenných, metód, tried a aplikácií je potrebné dodržiavať nasledujúce zásady, aby bol projekt konzistentý.

3.1 Moduly a balíky

Moduly sa pomenúvajú malými písmenami. V prípade viacslovných názvov sa v prípade názvu modulu používa na oddelenie slov podčiarkovník.

SPRÁVNE

- *authentication*
- *user_authentication*

Názvy balíkov sa taktiež píšu malými písmenami, a však mali by byť krátke. Slová sa neoddeľujú.

SPRÁVNE

- *templates*
- *accounts*

NESPRÁVNE

- *Balik_na_templates*

3.2 Triedy

Názvy tried sa píšu v takom tvare, že začiatkové písmeno triedy sa píše veľkým. V prípade viacslovného pomenovania triedy, aj začiatkové písmeno každého slova sa píše veľkým. Ostatné písmená sú malé.

SPRÁVNE

- *Trieda*
- *DlhyNazovTriedy*

NESPRÁVNE

- *trieda*
- *Dlhy_nazov_triedy*

3.3 Metódy a funkcie

Názvy funkcií a metód sú krátke a výstižné podľa toho, čo daná funkcie alebo metóda robí. Funkcie a metódy sa píšu malými písmenami a v prípade viacslovných pomenovaní sa slová oddeľujú podčiarkovníkom.

SPRÁVNE

- *get*
- *delete*

- *authenticate_user*

NESPRÁVNE

- *function_abcd*
- *longFunctionName*

3.3.1 Argumenty funkcií

Vo funkciách sa ako prvý argument uvádza *self*, ktorý odkazuje na danú metódu:

```
def function(self, argument1, argument2)
```

3.4 Premenné

Názvy premenných sa píše malými písmenami. V prípade viacslovných pomenovaní sa slová oddeľujú počiarkovníkom.

SPRÁVNE

- *premena*
- *dlhy_nazov_premennej*

3.4.1 Konštanty

Názvy konštánt sa píše celé veľkými písmenami. Na oddelenie slov sa používa podčiarkovník

SPRÁVNE

- *KONSTANTNA*
- *VIACSLOVNA_KONSTANTA*

NESPRÁVNE

- *konstanta*
- *VIACSLOVNA-KONSTANTA*

3.4.2 Privátne premenné

Názvy privátnych premenných dodržiavajú rovnaké pravidla, ktoré platia všeobecne pre premenné, ale na začiatku premennej sa uvádza podčiarkovník.

SPRÁVNE

- *_private_variable*

NESPRÁVNE

- *private_variable*

4 Štýly písania

4.1 Dĺžka riadku

Maximálna dĺžka riadku je 200 znakov. Ak vychádza dĺžka riadku na viac ako 200 znakov, tak sa príkaz rozdelí do viacerých riadkov podľa platných pravidiel jazyka Python.

Komentáre sa píšú na riadok do dĺžky 150 znakov, kvôli prehľadnosti. Dlhšie komentáre sa rozdelia na viac riadkov.

4.2 Odsadzovanie a voľné riadky

Na identifikovanie levelu sa používajú 4 medzery - všeobecné pravidlo Pythonu. Pod levelom sa myslí, či sme v metóde, v cykle, mimo cyklu a podobne.

Vzorový príklad:

```
class SensorTypeDetail(APIView):  
    permission_classes = (IsAuthenticated,)  
  
    def get(self, request, pk):  
        sensor_type = self.get_object(pk)  
        serializer = SensorTypeSerializer(sensor_type)
```

return Response(serializer.data)

Na oddelenie tried, metód a funkcií platia nasledovné pravidlá:

- na oddelenie tried sa používajú dva voľné riadky
- na oddelenie metód a funkcií v rámci triedy sa používa jeden voľný riadok

5 Komentáre a komentovanie kódu

Vyžaduje sa komentovanie kódu a to nasledovne:

- komentár pre triedy
 - krátky opis toho, na čo sa daná trieda používa a aký je jej význam
- komentár pre metódy a funkcie
 - krátky opis toho, čo daná metóda a funkcia robí
- komentáre pre premenné
 - ak sa jedná o dôležitú premennú a nie je na prvý pohľad jasné jej použitie a význam, tak je potrebné pridať komentár k premennej a opísať na čo slúži
- iné komentáre
 - ak sa jedná o zložitú časť kódu, je potrebné pridať komentár s opisom nad túto časť

Na vytváranie komentárov v Pythone slúži #, ktorá sa uvádza na začiatku komentára:

toto je komentár

Na vytváranie komentárov pre dokumentáciu v Pythone sa používa “””:

“””Tento komentár sa objaví v dokumentácii”””

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre Android
aplikáciu

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Ján Šmihla

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá konvenciou kódu, ktorú je potrebné dodržiavať pri vývoji mobilnej aplikácie. Metodika je záväzná pre všetky zdrojové kódy, ktoré tím vyvíja v rámci mobilnej aplikácie a pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

Slovník pojmov

- **UpperCamelCase** - spôsob písania viacslovných názvov, s tým, že všetky slová sú spojené bez medzier do jedného a každé slovo začína veľkým písmenom.
- **lowercase_underscore** - spôsob písania viacslovných názvov, s tým, že všetky slová sú spojené podčiarkovníkom (_)
- **memory leak** - únik pamäte, častý problém pri vývoji Android aplikácií. Vzniká, keď sa zabudne odstrániť nejaká referencia na objekt, ktorý už nie je potrebný.

2 Štruktúra projektu

Android projekt sa delí na zdrojové kódy písane v jazyku Java (java) a súbory zdrojov písane v jazyku XML (res).

3 Názvy

Lokálne premenné

Názvy premenných musia začínať malým písmenom. V prípade, že sa názov skladá z viacerých slov, názov má všetky slová spojené bez medzery tak, že každé ďalšie slovo začína veľkým písmenom (localVariable).

Premenné v triedach

Private premenné musia začínať s malým písmenom m a ďalšie písmeno musí byť veľké. Tým označujeme, že sa jedná o class member premennú. (mClassMember).

Konštanty

Konštanty musia mať všetky písmená veľké, slová oddelené podčiarkovníkom (SIMPLE_CONSTANT).

Metódy

Názvy premenných musia začínať malým písmenom. V prípade, že sa názov skladá z viacerých slov, názov má všetky slová spojené bez medzery tak, že každé ďalšie slovo začína veľkým písmenom (simpleFunction()).

Triedy

Názvy premenných musia začínať veľkým písmenom. V prípade, že sa názov skladá z viacerých slov, názov má všetky slová spojené, bez medzery, tak, že každé ďalšie slovo začína veľkým písmenom (SimpleClass).

Balíky

Názvy balíkov musia obsahovať len malé písmená. Treba vybrať len jednoslovné názvy. V prípade, že sa nedá balík pomenovať len s jedným slovom, názov má slová spojené bez toho aby ďalšie slovo začínalo s veľkým písmenom. (simplepackage)

4 Štýly písania

Java

Dĺžka riadku

Riadok musí mať šírku maximálne 150 znakov (na šírku okna kódu,) vrátane odsadzovania a aj komentárov, aby sa nemuselo horizontálne skrolovať. Ako náhle sa limit prekročí, treba čiaru zlomiť alebo napísať kód jednoduchšie.

Výnimkou sú dlhé URL adresy v komentároch, alebo importy.

Dĺžka funkcie

Dĺžka funkcie musí byť vrátane hlavičky maximálne na 100 riadkov, aby sa nemuselo vertikálne skrolovať. Ak počet riadkov presahuje limit, je potrebné funkciu rozbiť na menšie podfunkcie.

Na rozdiel od dĺžky riadku, porušenie tohto pravidla sa dá v špeciálnych prípadoch tolerovať.

Odsadzovanie

Text sa odsadzuje:

- o 4 medzeri v rámci bloku

```
public CalendarAdapter(Context context, List<CalendarEvent> data){
    this.mContext = context;
    this.mData = data;
}
```

- o 8 medzier v rámci lámania čiar

```
CalendarRequest req = new CalendarRequest(
    Utils.getDateNow(),
    PreferenceManager.SENSOR_CALENDAR_ID,
    eventsAll
);
```

Zlom čiary musí byť ešte pred operátorom, výnimkou je operátor priradenia (=).

Zátvorky

Zátvorka sa píše na konci riadku kódu, nie na ďalšom. Toto platí pri všetkých typoch typoch zátvoriek , (), alebo [].

```
if (events != null && events.size() > 0) {
    eventsAll.addAll(events);
}
```

Toto je zle.

```
if (events != null && events.size() > 0)
{
    eventsAll.addAll(events);
}
```

V jednoriadkových podmienkach a cykloch sa zátvorky nemusia písať, ak je telo v rovnakom riadku:

```
if (milliseconds == null) return null;
```

Toto je zle:

```
if (milliseconds == null) return null;
```

XML

Uzatváranie tagov

V prípade, že element neobsahuje nič, treba použiť jednoduché uzavretie tagu `</>`.

5 Pravidlá a rady pri písaní kódu

Výnimky (exceptions)

Ignorácia výnimiek

Riešenie výnimiek je v našom projekte nutnou podmienkou v rámci overovania kódu, pri ich ignorácií hrozí, že overenie neprejde.

Funkcie

Funkcia musí mať vrátane Context a Callbacku maximálne 5 parametrov. Pri prekročení limitu treba funkciu zjednodušiť alebo obaliť viaceré parametre do štruktúry.

Prvý parameter musí byť referencia na Context a posledný referencia na Callback (ak sú potrebné). Na poradí ostatných parametrov medzi nimi už nezáleží.

Funkcia musí obsahovať najviac jeden Callback. V prípade potreby použitia viacerých callbackov, sa jednotlivé metódy Callbackov zlučujú do jedného.

Memory leaks

Stretávanie s týmto problémom je pri vývoji Android aplikácií bežné, vymenujeme si zopár zásad, ktoré treba dodržiavať, aby sme sa im vyhli.

Statické triedy a premenné

Treba sa vyvarovať používaniu statických tried pre ukladanie dát, môže dôjsť k únikom pamäte, ktoré rieši v tomto prípade systém Android tak, že inštalácie statických tried jednoducho zabije a potom môže dôjsť k NullPointerException. V prípade potreby treba použiť vzor Singleton, kde pri získavaní inštancií treba overiť, či stále existuje. V každom prípade je zakázané ukladať si do statických premenných referencie na triedy Context, Activity alebo View.

Knižnice tretích strán

Používanie knižníc tretích strán nie zlé, ale musia to byť knižnice určené priamo pre Android, nie pre všeobecnú Javu, aby nedošlo k únikom pamäte.

Logovanie

Pre logovanie sa používa trieda Log. Vo verzii Release logy musia byť vypnuté. Pre zjednodušenie je možné využiť vlastné triedy.

Texty

Texty reťazcov kvôli budúcej internacionalizácii treba vkladať do súboru res/strings.xml a v kóde ich načítavať pomocou funkcie getString(R.string.name_of_string). V XML pomocou skrátky "@string/name_of_string".

Zložité výpočty a formáty

Všetky zložité výpočty a formáty sa musia vykonávať vo vedľajšej funkcii, určite nie priamo v biznis logike. Treba vytvoriť statickú funkciu v triede Utils alebo v inej vhodnej triede.

TODO komentáre

Pri prototypovom kóde alebo kóde, ktorý daný problém rieši len dočasne, neoptimálne, nepokrýva všetky prípady, treba použiť komentár // TODO. aby sa na daný kód nezabudlo.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika pre git

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Zuzana Bobotová

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá prácou s verzionovacím nástrojom git na nižšej úrovni. Určuje pomenovania a postupy pri vytváraní verzií. Metodika je záväzná pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

Slovník pojmov

- **Commit** - príkaz, ktorý slúži na vytvorenie verzie, umožňuje pridať aj správu o vykonanej zmene
- **Branch** - vetva, kde pracuje na vývoji zväčša len jeden vývojár
- **Používateľský príbeh** - opis, ktorý sa skladá z jednej alebo viacerých viet a určuje nejakú biznis funkciu, ktorú môže používateľ potrebovať od systému
- **Pull** - príkaz, ktorý slúži na stiahnutie zmien z externého úložiska
- **Push** - príkaz, ktorý slúži na nahranie zmien na externé úložisko

2 Git

2.1 Inicializácia projektu

Projekt je rozdelený na webovú a mobilnú aplikáciu. Každá aplikácia má vlastný repozitár, ktorý je zdieľaný so všetkými členmi tímu prostredníctvom Githubu. Repozitáre boli vytvorené na začiatku projektu, preto každý ďalší človek, si repozitár pri inicializácii ktorejkoľvek aplikácie len naklonuje pomocou príkazu:

```
git clone git@github.com/path
```

2.2 Vetvy (branches)

Pre nerušenú prácu jednotlivých členov tímu je potrebné vytvárať vetvy. Jedna vetva sa zväčša venuje jednej konkrétnej ucelenej problematike. Zväčša sa jedná o plnenie úloh pre jednu alebo viac používateľských príbehov. Názov vetvy môže byť jedno prípadne viacslovné pomenovanie,

ktoré vystihuje, čomu sa vetva venuje. Názov sa skladá len z malých písmen abecedy a v prípade viacslovných pomenovaní sú slová oddelené podtržníkom. Príklady názvov vetvy:

SPRÁVNE

- *authentication*
- *refactor*
- *doctor_registration*
- *sensor_types*
- *develop*

NESPRÁVNE

- *Autentification*
- *REFACTOR*
- *doctorRegistration*

Vetva *develop* je vetva, do ktorej sa po ukončení práce v inej vetve, táto vetva pripája.

2.3 Commit

V priebehu práce vývojár vytvára verzie. Pod verziou sa myslí, že vývojár splnil nejakú úlohu a aplikácia je funkčná. V takom prípade je potrebné vykonať *commit* a uviesť krátku správu v angličtine, ktorá sumarizuje, čo vývojár spravil. Tvar príkazu:

```
git commit -m "message body"
```

2.4 Push

Vývojár nenecháva svoj kód len lokálne uložený, ale zverejňuje ho v repozitári aplikácie aj pre ostatných členov tímu pomocou príkazu *push*:

```
git push origin repository_name
```

2.5 Pull request

Ak vývojár ukončil prácu v niektorej vetve a chce svoj kód pripojiť k hlavnej vetve - develop, musí vykonať pull request. Pull request musí byť schválený iným vývojárom, ktorý skontroluje kód. Ak pull request nie je schválený, kontrolujúci vývojár okomentuje kód na Githubu, kde zahrnie svoje pripomienky. Pripomienky sa vytvárajú ako komentáre. Vývojár je o týchto komentároch upozornený mailom zaslaným priamo z Githubu. Následne vývojár pripomienky zapracuje, prípadne prediskutuje a opäť požiada o schválenie pull request-u.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika k dokumentom

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Veronika Gondová

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá vzhľadom dokumentov, ktoré tím odovzdáva. Metodika je záväzná pre všetky dokumenty, ktoré tím odovzdáva a pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

2 Tvorba dokumentácie

2.1 Použité prostredie

Dokumenty sú vytvárané prostredníctvom služby Google. Každá časť sa vypracováva samostatne. Za vypracovanie je zodpovedný jeden člen tímu pričom dokument je vypracovaný kolaboratívne. Dokumenty sú štrukturované do jednotlivých priečinkov podľa logickej hierarchie. Následne je dokument zodpovedným členom stiahnutý a naformátovaný prostredníctvom Wordu. Tento člen je zároveň zodpovedný za prečítanie dokumentu a opravenie gramatických chýb.

2.2 Pravidlá tvorby dokumentov

Pri tvorbe dokumentácie členovia tímu využívajú predpripravenú šablónu, ktorá je dostupná v zdieľanom priečinku. Táto šablóna zahŕňa predovšetkým hlavičku súborov, v ktorej sa upravuje iba autor, verzia, dátum poslednej zmeny a názov. Názov by mal byť stručný a výstižný. V dokumentoch sa využíva:

- Písmo - Times New Roman
- Riadkovanie - 1.25 riadka
- Zarovnanie - podľa okrajov
- Farba písma - čierna
- Číslovanie - arabské číslice, čísloje sa od druhej strany
- Názvy alebo významné časti - tučné písmo
- Časti kódu - kurzíva
- Tabuľky - označenie Tab. č. X nad príslušnou tabuľkou

- Obrázky - označenie Obr. č. X pod príslušným obrázkom
- Odseky - Pri odsekoch sa nevyužíva odsadenie, jednotlivé odseky sú oddelené medzerami

Jednotlivé štýly sú vytvárané nasledovne:

Nadpis 1. Úrovne

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 24
- Tučné

Nadpis 2. Úrovne

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 18
- Tučné

Nadpis 3. Úrovne

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 14
- Tučné

Normálny text

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 12

Číslovanie jednotlivých kapitol je hierarchické a číselné. To znamená že tretia úroveň číslovania môže vyzerat' napr. Takto 2.2.1 Názov.

D Export evidencie úloh

1. Šprint

Issue Id	Sprint	Summary	Type	State	Assignee	Story points	Spent time	Description
EM-1	eMotion	Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	7h	Čítanie a študovanie odborných článkov príbuzne našej problematike, ktoré nám nazdieľali naši Nemeckí kolegovia 2. stretnutie: Podrobné preštudovanie použitých metodík. Zistiť aké metódy, princípy používali nemecký kolegovia. V budúcnosti možné aplikovanie.
EM-10	eMotion	W - Ako Pouívateľ sa chcem na webe zaregistrovať, aby som mal prístup do svojho profilu	User Story	Done	Dávid Černák, Veronika Gondová	8	3d4h45m	Definition of Done: Príchod e-mailu o úspešnej registrácii používateľa. Používateľovi bude zobrazená informácia o úspešnej registrácii na webe. V databáze prirubne záznam o novom používateľovi. Ak registrácia nebude úspešná (chyba, používateľ zabudol vyplniť niektoré údaje), používateľ bude upozomený a bude mať možnosť opraviť chyby. 1. stretnutie: Táto aplikácia zahŕňa inicializáciu webovej aplikácie v Django, ktorú treba vytvoriť; rozbehnutie postgres databázy a samotnú registráciu. Registrácia vyžaduje posielanie e-mailov, ktoré musia byť overené. Z toho dôvodu je taktiež potrebné rozbehať mailový server alebo využiť mailbox. Táto úloha nezahŕňa implementáciu používateľského rozhrania (čisté HTML + nákras používateľského rozhrania)
EM-11	eMotion	Prvotný návrh používateľského rozhrania pre prihlásenie	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	45m	Vypracovanie prvotného návrhu pre prihlásenie používateľa do webovej aplikácie. 2. stretnutie: Používateľ sa prihlasuje iba e-mailom a heslom, preto je potrebné upraviť formulár, podľa týchto údajov. Zároveň si pacient nevyberá doktora - odstrániť.
EM-12	eMotion	Prvotný návrh používateľského rozhrania na úpravu profilu	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	15m	Prvá fáza návrhu používateľského rozhrania pre úpravu profilu. 2. stretnutie: Používateľské rozhranie je konzistentné a zatiaľ zahŕňa iba zmenu e-mailu alebo hesla. Bude ho však potrebné upraviť vzhľadom na použitú knižnicu v Django aplikáciu.
EM-14	eMotion	Inicializácia lokálnej databázy	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	1h	Inštalovanie a konfigurácia databázy na lokálnom stroji. 2. stretnutie: Lokálna databáza je vytvorená a je prepojená s Django projektom. Zároveň je zdokumentovaný proces vytvorenia v Readme.
EM-15	eMotion	Posielanie e-mailov	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1h	Nakonfigurovať modul django-allauth tak aby po zaregistrovaní používateľa bol odoslaný potvrdzovací e-mail na adresu ktorú použil pri registrácii. 2. stretnutie: Použiť inú prístup ako doteraz - používanie Django knižnice. Nefungujúci prístup kvôli portom, ktoré sú blokované. Navrhnuť a implementovať nový prístup k odosielaniu mailov.
EM-16	eMotion	Vytvorenie prvej časti dátového modelu v DB	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	2h	Vytvorenie tabuliek: rola, používateľ, lekár. 2. stretnutie: Prebratie aktuálneho stavu. Doplniť o dáta, ktoré odosiela mobilné zariadenie.
EM-17	eMotion	Vytvorenie formulára na registráciu	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1d2h	Vytvorenie webového rozhrania pre registráciu pacienta. 2. stretnutie: Formulár je generovaný knižnicou pre autentifikáciu. Zatiaľ však nefunguje posielanie e-mailov (potrebné dorobiť)
EM-18	eMotion	Vytvorenie formulára na prihlásenie	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1h	Vytvorenie používateľského rozhrania na webe pre prihlásenie pacienta. 2. stretnutie: Formulár pre prihlásenie je generovaný z knižnice pre autentifikáciu.
EM-19	eMotion	Vytvorenie formulára na úpravu údajov	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	3h	Vytvorenie webového formulára pre úpravu základných údajov používateľa. 2. stretnutie: Formulár buď treba vytvoriť, alebo preskúmať použitie knižnice.
EM-2	eMotion	Návrh prvotného dátového modelu	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	Navrhnutie prvej verzie dátového modelu. 2. stretnutie: Model zahŕňa entity ktoré v aktuálnych user stories (prihlásenie a registrácia) vystupujú. Návrh modelu je zobrazený prostredníctvom diagramu.

1. Šprint

EM-21	eMotion	Inicializácia mobilnej aplikácie	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	3h	Vytvorenie základného projektu vo vývojovom prostredí Android Studio a nahranie na repozitár. 2. stretnutie: Prvotná verzia mobilnej aplikácie je vytvorená.
EM-22	eMotion	Vytvorenie statickej stránky	Task	Done	jancifejs	Not estimated	1d1h	Vytvorenie webového sídla pre reprezentáciu tímu a zdieľania tímových dokumentov 2. stretnutie: Zmena dizajnu, prídanie dôležitých častí na webové sídlo. Aktualizovať zápisnice.
EM-27	eMotion	Inštalácia OS na server	Task	Done	Dávid Černák	Not estimated	2h	Inštalovanie a konfigurácia operačného systému Ubuntu 16.04 na školskom serveri. 2. stretnutie: na serveri je nainštalované Ubuntu
EM-28	eMotion	Rozbehnutie webového serveru	Task	Done	Dávid Černák	Not estimated	1h	Inštalácia a konfigurácia webového serveru pre webovú aplikáciu. 2. stretnutie: Webový server je rozbehaný
EM-3	eMotion	Preskúmanie použiteľnosti senzorov	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	1d	Spustenie senzorov, pokus o spárovanie s mobilom, zistiť prípady použitia senzorov. 2. stretnutie: Oximeter je preskúmaný, funguje ale vyžaduje prístup cez API. Čo však nechceme. Preto je potrebné buď toto API obísť, alebo vyskúšať iný senzor.
EM-30	eMotion	Rozbehnutie mailového servera	Task	Done	Dávid Černák	Not estimated	3h	Výstupom by mal byť funkčný server pre posielanie a prijímanie elektronickej pošty (e-mailov) 2. stretnutie: Pre registráciu je nevyhnutné poslať maily. Preto potrebujeme funkčný mailový server. Prípadne je tu možnosť použiť mailbox alebo niečo podobné.
EM-31	eMotion	Zobraziť dáta z akcelerometra v mobilnej aplikácii	Task	Done	jancifejs, Tomáš Pavlovič	Not estimated	4h	Zobraziť na displeji rýchlosť používateľa. 2. stretnutie: keďže senzory nefungujú, tak ako by mali, vyskúšať pracovať s akcelometrom
EM-32	eMotion	Doplnenie dátového modelu	Task	Done	jancifejs, Tomáš Pavlovič	Not estimated	20m	Návrh tabuliek na základe dát zo senzorov. 2. stretnutie: Rozšíriť súčasný dátový model o dáta, ktoré bude odosielať mobilné zariadenie - navrhnuť štruktúru.
EM-34	eMotion	Zobraziť dáta srdcového tepu zo senzora v reálnom čase v mobilnej aplikácii	Task	Done	jancifejs	Not estimated	1d2h	Spárovanie mobilu so senzorom pomocou technológie Bluetooth, zobrazovanie aktuálneho srdcového tepu a okysličeneosti krvi v aplikácii. 2. stretnutie: Samotné API iHealth túto možnosť nepodporuje je potrebné nájsť nejakú knižnicu.
EM-4	eMotion	Prvotný návrh používateľského rozhrania pre registráciu	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	2h45m	Vypracovanie prvotného návrhu pre registráciu používateľa do webovej aplikácie. 2. stretnutie: Pre registráciu je potrebný iba e-mail a heslo. Odstránenie mena a iných nepotrebných údajov z návrhu.
EM-5	eMotion	Inicializácia webovej aplikácie	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1d	Vytvorenie Django projektu + repozitár na githube. 2. stretnutie: Vytvorenie projektu v Django a repozitára na githube. Inicializačný commit na githube.
EM-6	eMotion	Návrh loga	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	2h	Návrh loga pre produkt 2. stretnutie: Prebratie dizajnu - možný vzhľad budúceho loga. Výstup - výber loga.
EM-7	eMotion	W - Ako používateľ chcem upraviť svoje registračné informácie, aby som mohol získať prístup do systému	User Story	Done	Zuzana Bobotová	3	3h15m	Definition of Done: Možnosť zmeny registračných údajov - emailová adresa a heslo používateľa. 1. stretnutie: Úprava registračných údajov je zatiaľ jednoduchá. Táto user story nezahŕňa vizuálnu stránku (čisté HTML + náčrt používateľského rozhrania) . Výsledkom má byť zmena hesla a e-mailu. Keďže e-mail je nevyhnutný pre prihlásenie mení sa pridaním nového e-mailu a odstránením pôvodného e-mailu.
EM-8	eMotion	M - Ako Používateľ chcem zobraziť stav srdcovej frekvencie na mobile, aby som mal aktuálne informácie o jej hodnote.	User Story	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	13	3d1h	Definition of Done: V mobilnom zariadení uvidí používateľ aktuálnu hodnotu srdcovej frekvencie. 1. stretnutie: Táto úloha zahŕňa preskúmanie oximetra, ktorý komunikuje cez iHealth API. Ideálne je vynechať toto API a pristupovať k dátam priamo cez Bluetooth. Zároveň je potrebné vytvoriť aplikáciu na Android, ktorá bude tieto dáta spracovávať.

1. Šprint

EM-9	eMotion	W - Ako Používateľ sa chcem na webe prihlásiť, aby som mal prístup do svojho profilu.	User Story	Done	Tomáš Matlovič	5	1h45m	<p>Definition of Done: Používateľ sa prihlási do svojho konta svojimi prihlasovacími údajmi. Systém používateľa informuje o úspešnom prihlásení alebo o nesprávne zadaných prihlasovacích údajoch. Systém si prihlásenie používateľa zapamätá pre účely aktuálnej session.</p> <p>1. stretnutie: Táto úloha zahŕňa prihlásenie zaregistrovaného používateľa (prihlásenie cez e-mail a heslo). Zatiaľ neriešime vizuálnu stránku (čisté HTML + náčrt používateľského rozhrania) .</p>
------	---------	---	------------	------	----------------	---	-------	--

2. Šprint - štart

Issue Id	Project	Summary	Type	State	Assignee	Story points	Spent time	Description
EM-35	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojej srdcovej frekvencie uložila z mobilu na web aby som mal prístup k informáciám z viacerých zariadení	User Story	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič	13	?	navrhnutie API na mobilnom zariadení, ktoré bude posielat údaje na appku 1. stretnutie: Treba riešiť problém s vypadávacím serverom, taktiež netreba zabudnúť na mobil, ktorému môže vypadať internetové spojenie. Treba premyslieť ako často - v akých intervaloch sa dáta budú odosielať. Server má za úlohu riešiť callback o úspešnom prijatí.
EM-36	eMotion	Ako pacient chcem zobrazit' aktuálny stav srdcovej frekvencie na webe aby som vedel získať informácie o jej aktuálnej hodnote	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	21	?	nahodiť web na server, vytvorit' DB, pridať Redis, zobrazit' na webe 1. stretnutie: Ukladanie prijatých dát do redisu - zahŕňa vytvorenie DB, pridanie Redisu. Následne by malo byť možné zobrazenie týchto dát na webe.
EM-37	eMotion	Ako administrátor chcem zaregistrovať lekára do systému pomocou jeho e-mailovej adresy aby mal prístup k údajom o svojich pacientoch	User Story	Open	Zuzana Bobotová	3	?	Registrácia lekára pomocou emailu administrátorom. 1. stretnutie: Vytvorenie admin sekcie, Registrácia lekára s jeho právami v DB
EM-38	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z kalendára	User Story	Open	Ján Šmihla	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z kalendára. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie údajov z kalendára - udalosť, dátum.
EM-39	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z hovorov	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z hovorov. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie hovorov - volané alebo prijaté číslo, dĺžka hovorov.
EM-40	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta zo SMS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z SMS. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie SMS dát - čísla a dĺžka správy.
EM-41	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z GPS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie GPS polohy - koordináty a čas každých n minút.
EM-42	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z Bluetooth	User Story	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z bluetooth. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počtu a mená bluetooth zariadení v okolí.
EM-43	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z WiFi	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počtu a názov wifi zariadení v okolí.
EM-44	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojich krokov a kalórií zobrazila na mobile	User Story	Open	Ján Šmihla	8	?	Zobrazenie počtu krokov a spálených kalórií na displeji mobilu. 1. stretnutie: Do budúceho stretnutia naučenie API - externá knižnica iHealth, jej následné použitie.
EM-45	eMotion	Nahodiť webovú aplikáciu na server	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	
EM-46	eMotion	Nahodiť databázu na server	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-47	eMotion	Rozbehať redis na serveri	Task	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-48	eMotion	Zobrazit' dáta na webe	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	Vygenerovať HTML nasýtené dátami z DB
EM-49	eMotion	Vytvorit' WS na príjem dát srdcovej frekvencie	Task	Open	Tomáš Matlovič	Not estimated	?	Mal by prijat' dáta vo formáte JSON. Po uložení do DB by mal vrátiť odpoveď vo formáte JSON.
EM-50	eMotion	Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-51	eMotion	Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	potrebujeme vedieť počet zariadení, čas a mená týchto zariadení
EM-52	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k GPS	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-53	eMotion	Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	GPS súradnice a čas
EM-57	eMotion	Naštudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	

2. Šprint - štart

EM-58	eMotion	Umožniť prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	
EM-59	eMotion	Rozbehať redis lokálne	Task	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-60	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k SMS	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-61	eMotion	Zobraziť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	čas a číslo
EM-62	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k hovorom	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-63	eMotion	Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-64	eMotion	Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	čas a číslo
EM-65	eMotion	Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	?	google kalendár
EM-66	eMotion	Vyriešiť nefunkčné pripojenia - server neodpovedá	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	?	Nie je pripojenie na internet
EM-67	eMotion	Zobraziť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	?	eventy plus čas
EM-68	eMotion	Preštudovanie API od iHealth	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-69	eMotion	Preštudovať dokumentáciu k wifi	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-70	eMotion	Zobrazenie dát na mobilnom zariadení	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-71	eMotion	Zobraziť dáta z wifi v mobilnej aplikácii	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	čas, počet zariadení, mená zariadení
EM-72	eMotion	Vytvoriť prihlášku na TP cup	Task	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	naštudovať čo tam treba a vytvoriť
EM-73	eMotion	Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-74	eMotion	Doplnenie databázy podľa modelu	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-75	eMotion	Preskúmať použiteľnosť nového oximetra	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	nadviazať komunikáciu cez protokoly
EM-76	eMotion	Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	

2. Šprint - po 1. týždni

Issue Id	Project	Summary	Type	State	Assignee	Story points	Spent time	Description
EM-35	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojej srdcovej frekvencie uložila z mobilu na web aby som mal prístup k informáciám z viacerých zariadení	User Story	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič	13	?	navrhnutie API na mobilnom zariadení, ktoré bude posielať údaje na appku 1. stretnutie: Treba riešiť problém s vypadávacím serverom, taktiež netreba zabudnúť na mobil, ktorému môže vypadať internetové spojenie. Treba premyslieť ako často - v akých intervaloch sa dáta budú odosielať. Server má za úlohu riešiť callback o úspešnom prijatí.
EM-36	eMotion	Ako pacient chcem zobraziť aktuálny stav srdcovej frekvencie na webe aby som vedel získať informácie o jej aktuálnej hodnote	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	21	4h	nahodiť web na server, vytvoriť DB, pridať Redis, zobraziť na webe 1. stretnutie: Ukladanie prijatých dát do redisu - zahŕňa vytvorenie DB, pridanie Redisu. Následne by malo byť možné zobrazenie týchto dát na webe.
EM-37	eMotion	Ako administrátor chcem zaregistrovať lekára do systému pomocou jeho e-mailovej adresy aby mal prístup k údajom o svojich pacientoch	User Story	Open	Zuzana Bobotová	3	?	Registrácia lekára pomocou emailu administrátorom. 1. stretnutie: Vytvorenie admin sekcie, Registrácia lekára s jeho právami v DB
EM-38	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z kalendára	User Story	Open	Ján Šmihla	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z kalendára. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie údajov z kalendára - udalosť, dátum.
EM-39	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z hovorov	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	5h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z hovorov. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie hovorov - volané alebo prijaté číslo, dĺžka hovoru.
EM-40	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta zo SMS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z SMS. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie SMS dát - čísla a dĺžka správy.
EM-41	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z GPS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	2h15m	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie GPS polohy - koordináty a čas každých n minút.
EM-42	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z Bluetooth	User Story	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z bluetooth. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a mená bluetooth zariadení v okolí.
EM-43	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z WiFi	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	4h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a názov wifi zariadení v okolí.
EM-44	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojich krokov a kalórií zobrazila na mobile	User Story	Open	Ján Šmihla	8	?	Zobrazenie počtu krokov a spálených kalórií na displeji mobilu. 1. stretnutie: Do budúceho stretnutia naučenie API - externá knižnica iHealth, jej následné použitie.
EM-45	eMotion	Nahodiť webovú aplikáciu na server	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	
EM-46	eMotion	Nahodiť databázu na server	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-47	eMotion	Rozbehať redis na serveri	Task	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	2. stretnutie: redis vieme použiť aj na podporu bezpečnosti - teda môžeme ukladať IPčky používateľov a keď sa volanie z danej IPčky veľa krát opakuje (v krátkom intervale), tak ju blokneme = ochrana pred botmi
EM-48	eMotion	Zobraziť dáta na webe	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	Vygenerovať HTML nasýtené dátami z DB
EM-49	eMotion	Vytvoriť WS na príjem dát srdcovej frekvencie	Task	In Progress	Tomáš Matlovič	Not estimated	?	Mal by prijívať dáta vo formáte JSON. Po uložení do DB by mal vrátiť odpoveď vo formáte JSON. 2. stretnutie: vieme vracat dáta z DB v JSONe, zároveň sme našli knižnicu, ktorá dokáže previesť JSON na náš model, prostredníctvom zadefinovania príslušných kľúčov
EM-50	eMotion	Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	

2. Šprint - po 1. týždni

EM-51	eMotion	Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	potrebujeme vedieť počet zariadení, čas a mená týchto zariadení 2. stretnutie: dáta budú pravidelne preposielané z mobilu do webovej aplikácie cez servis, ktorý bude bežať na pozadí
EM-52	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k GPS	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	30m	
EM-53	eMotion	Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h45m	GPS súradnice a čas 2. stretnutie: úspešne funguje
EM-57	eMotion	Naštudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	
EM-58	eMotion	Umožniť prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	
EM-59	eMotion	Rozbehať redis lokálne	Task	In Progress	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	4h	2. stretnutie: redis budeme využívať iba na zapisovanie. čiže keď prídu dáta z mobilu spustí sa job, ktorý ich zapíše do redisu následne ďalší job prepíše tieto dáta do postgresu - na to chceme použiť knižnicu napr. https://github.com/ruthenium/pyres_django
EM-60	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k SMS	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-61	eMotion	Zobraziť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	čas a číslo
EM-62	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k hovorom	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	
EM-63	eMotion	Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-64	eMotion	Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	4h	čas a číslo 2. stretnutie: do budúcnosti možno budeme chcieť okrem hovorov aj samotné znenie hovorov - analýza hlasu
EM-65	eMotion	Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru	Task	In Progress	Ján Šmihla	Not estimated	?	google kalendár
EM-66	eMotion	Vyriešiť nefunkčné pripojenie - server neodpovedá	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	?	Nie je pripojenie na internet
EM-67	eMotion	Zobraziť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	?	eventy plus čas
EM-68	eMotion	Preštudovanie API od iHealth	Task	In Progress	Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-69	eMotion	Preštudovať dokumentáciu k wifi	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	
EM-70	eMotion	Zobrazenie dát na mobilnom zariadení	Task	In Progress	Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-71	eMotion	Zobraziť dáta z wifi v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	3h	čas, počet zariadení, mená zariadení 2. stretnutie: úspešne spravené
EM-72	eMotion	Vytvoriť prihlášku na TP cup	Task	To Verify	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	3h30m	naštudovať čo tam treba a vytvoriť 2. stretnutie: potrebné doplniť technológie, fotky a skrátiť na dve strany následne vytlačiť a odovzdať aj do AIS a aj pani Mrškovej
EM-73	eMotion	Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-74	eMotion	Doplnenie databázy podľa modelu	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-75	eMotion	Preskúmať použiteľnosť nového oximetra	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	nadviazať komunikáciu cez protokoly
EM-76	eMotion	Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	

2. Šprint - po 2. týždni

Issue Id	Project	Summary	Type	State	Assignee	Story points	Spent time	Description
EM-35	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojej srdcovej frekvencie uložila z mobilu na web aby som mal prístup k informáciám z viacerých zariadení	User Story	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič	13	1d3h	navrhnutie API na mobilnom zariadení, ktoré bude posielat údaje na appku 1. stretnutie: Treba riešiť problém s vypadávacím serverom, taktiež netreba zabudnúť na mobil, ktorému môže vypadať internetové spojenie. Treba premyslieť ako často - v akých intervaloch sa dáta budú odosielať. Server má za úlohu riešiť callback o úspešnom prijatí.
EM-36	eMotion	Ako pacient chcem zobrazit' aktuálny stav srdcovej frekvencie na webe aby som vedel získať informácie o jej aktuálnej hodnote	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	21	1d6h25m	nahodiť web na server, vytvorit' DB, pridať Redis, zobrazit' na webe 1. stretnutie: Ukladanie prijatých dát do redisu - zahŕňa vytvorenie DB, pridanie Redisu. Následne by malo byť možné zobrazenie týchto dát na webe.
EM-37	eMotion	Ako administrátor chcem zaregistrovať lekára do systému pomocou jeho e-mailovej adresy aby mal prístup k údajom o svojich pacientoch	User Story	Open	Zuzana Bobotová	3	1d2h	Registrácia lekára pomocou emailu administrátorom. 1. stretnutie: Vytvorenie admin sekcie, Registrácia lekára s jeho právami v DB
EM-38	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z kalendára	User Story	Open	Ján Šmihla	5	4h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z kalendára. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie údajov z kalendára - udalosť, dátum.
EM-39	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z hovorov	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	5h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z hovorov. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie hovorov - volané alebo prijaté číslo, dĺžka hovorov.
EM-40	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta zo SMS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z SMS. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie SMS dát - čísla a dĺžka správy.
EM-41	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z GPS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	2h15m	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie GPS polohy - koordináty a čas každých n minút.
EM-42	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z Bluetooth	User Story	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	5	4h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z bluetooth. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počtu a mená bluetooth zariadení v okolí.
EM-43	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z WiFi	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	4h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počtu a názov wifi zariadení v okolí.
EM-44	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojich krokov a kalórií zobrazila na mobile	User Story	Open	Ján Šmihla	8	1h	Zobrazenie počtu krokov a spálených kalórií na displeji mobilu. 1. stretnutie: Do budúceho stretnutia naučenie API - externá knižnica iHealth, jej následné použitie.
EM-45	eMotion	Nahodiť webovú aplikáciu na server	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	
EM-46	eMotion	Nahodiť databázu na server	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-47	eMotion	Rozbehať redis na serveri	Task	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	2. stretnutie: redis vieme použiť aj na podporu bezpečnosti - teda môžeme ukladať IPčky používateľov a keď sa volanie z danej IPčky veľa krát opakuje (v krátkom intervale), tak ju blokneme = ochrana pred botmi
EM-48	eMotion	Zobrazit' dáta na webe	Task	Done	Zuzana Bobotová, Veronika Gondová	Not estimated	3h55m	Vygenerovať HTML nasýtené dátami z DB 3. stretnutie: dáta so senzorov sú zobrazované vo webovej aplikácii

2. Šprint - po 2. týždni

EM-49	eMotion	Vytvoriť WS na príjem dát srdcovej frekvencie	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1d	<p>Mal by prijať dáta vo formáte JSON. Po uložení do DB by mal vrátiť odpoveď vo formáte JSON.</p> <p>2. stretnutie: vieme vracať dáta z DB v JSONe, zároveň sme našli knižnicu, ktorá dokáže previesť JSON na náš model, prostredníctvom zadefinovania príslušných kľúčov</p> <p>3. stretnutie: Máme funkčnú webovú službu na príjem dát so senzorov. Samotné dáta ukladáme vo formáte JSON a teda vieme zbierať dát z rôznych senzorov bez toho aby bolo potrebné modifikovať náš model. V budúcnosti bude potrebné validovať formát dát z jednotlivých senzorov. Taktiež doplníme autentifikáciu prostredníctvom tokekov.</p>
EM-50	eMotion	Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	
EM-51	eMotion	Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	3h	<p>potrebujeme vedieť počet zariadení, čas a mená týchto zariadení</p> <p>2. stretnutie: dáta budú pravidelné preposielané z mobilu do webovej aplikácie cez servis, ktorý bude bežať na pozadí</p> <p>3. stretnutie: Vieme prijať dáta prostredníctvom bluetooth a následne ich odosielať na server.</p>
EM-52	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k GPS	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	30m	
EM-53	eMotion	Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h45m	<p>GPS súradnice a čas</p> <p>2. stretnutie: úspešne funguje</p>
EM-57	eMotion	Naštudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	2h	
EM-58	eMotion	Umožniť prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie	Task	To Verify	Zuzana Bobotová	Not estimated	1d	<p>3. stretnutie V rámci tejto úlohy bol potrebná zmena dátového modelu. Po zmene budeme model User, ktorý bude abstraktný. Následne od neho bude dediť Doctor a Patient. Doktorov bude registrovať administrátor manuálne. Následne im odešleme e-mail s URL na aktiváciu účtu a taktiež resetovanie hesla.</p>
EM-59	eMotion	Rozbehať redis lokálne	Task	Done	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1d2h30m	<p>2. stretnutie: redis budeme využívať iba na zapisovanie. čiže keď prídu dáta z mobilu spustí sa job, ktorý ich zapíše do redisu následne ďalší job prepíše tieto dáta do postgresu - na to chceme použiť knižnicu napr. https://github.com/ruthenium/pyres_django</p> <p>3. stretnutie: Implementovali sme redis queues pomocou https://github.com/ui/django-rq</p>
EM-60	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k SMS	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-61	eMotion	Zobraziť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	<p>čas a číslo</p> <p>3. stretnutie: vieme zobraziť čas a text sms správ.</p>
EM-62	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k hovorom	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	
EM-63	eMotion	Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	0m	<p>3. stretnutie: Dáta so senzorov sú automaticky odosielať na server. Ak nie je možné dáta odoslať sú uložené dočasne uložené v mobilnom zariadení v rámci aplikácie.</p>
EM-64	eMotion	Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	4h	<p>čas a číslo</p> <p>2. stretnutie: do budúcnosti možno budeme chcieť okrem hovorov aj samotné znenie hovorov - analýza hlasu</p> <p>3. stretnutie: vieme zobraziť prichádzajúce hovory, odchádzajúce hovory, zmeškané hovory, dátum a ich trvanie</p>
EM-65	eMotion	Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	1h	google kalendár
EM-66	eMotion	Vyriešiť nefunkčné pripojenia - server neodpovedá	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	3h	Nie je pripojenie na internet

2. Šprint - po 2. týždni

								eventy plus čas
EM-67	eMotion	Zobraziť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Ján Šmihla	Not estimated	3h	3. stretnutie: Vieme získavať eventy z kalendára. V budúcnosti je tu možnosť získavania eventov z Facebooku.
EM-68	eMotion	Preštudovanie API od iHealth	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	1h	
EM-69	eMotion	Preštudovať dokumentáciu k wifi	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	
EM-70	eMotion	Zobrazenie dát na mobilnom zariadení	Task	In Progress	Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-71	eMotion	Zobraziť dáta z wifi v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	3h	čas, počet zariadení, mená zariadení 2. stretnutie: úspešne spravené
EM-72	eMotion	Vytvoriť prihlášku na TP cup	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	3h30m	naštudovať čo tam treba a vytvoriť 2. stretnutie: potrebné doplniť technológie, fotky a skrátiť na dve strany následne vytlačiť a odovzdať aj do AIS a aj pani Mrškovej
EM-73	eMotion	Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra	Task	In Progress	Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-74	eMotion	Doplnenie databázy podľa modelu	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	3h30m	
EM-75	eMotion	Preskúmať použiteľnosť nového oximetra	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	nadviazať komunikáciu cez protokoly
EM-76	eMotion	Odoslanie mailu lekárom s prihlasovacími údajmi	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	
EM-77	eMotion	Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu	Task	Done	Zuzana Bobotová, Veronika Gondová	Not estimated	2h40m	Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu slovenského textu - mohlo by sa jednať o text z smsiek alebo text z hovorov 3. stretnutie: Rozpoznávanie sentimentu z textu plánujeme implementovať Rozpoznávanie sentimentu z reči bolo zamietnuté z dôvodu komplexnosti a následne veľkej spotreby batérie.

3. Šprint - štart

Issue Id	Summary	Type	State	Assignee	Ideal days	Story points	Spent time	Description
EM-76	Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	4h	4. stretnutie - email sa posla, ale len s prihlasovacím menom. Heslo kvôli neznámemu hashovaciemu algoritmu sa zistiť nepodarilo. Preto táto úloha je stále otvorená a presunutá do ďalšieho šprintu.
EM-78	US - Registrácia používateľa na mobile	User Story	Open	Ján Šmihla	1	5	?	AKO: Používateľ ČO: sa chcem na mobile zaregistrovať ABY: som mal prístup do svojho profilu Definition of done: Príchod e-mailu o úspešnej registrácii používateľa. Používateľovi bude zobrazená informácia o úspešnej registrácii v mobile. V databáze (na webe) prídudne záznam o novom používateľovi. Ak registrácia nebude úspešná (chyba, používateľ zabudol vyplniť niektoré údaje), používateľ bude upozornený a bude mať možnosť opraviť chyby. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia. 1. stretnutie: Tento US sa týka Android aplikácie. V prípade, že sa na webe nebude dať hash hesla dešifrovať, bude potrebné to spraviť cez komponent WebView (okienko internetového prehliadača v android aplikácii)
EM-79	US - Synchronizácia registrácie z mobilu na webe	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	3	13	?	AKO: Používateľ ČO: chcem, aby bola moja registrácia z mobilu synchronizovaná na webe ABY: som mal prístup do svojho profilu. Definition of done: Webová aplikácia bude schopná prijať a spracovať API volanie z mobilného zariadenia realizujúce registráciu používateľa. V prípade, že zaslané údaje sú korektné (e-mailová adresa je unikátna a heslo spĺňa minimálne požiadavky), v databáze (na webe) prídudne záznam o novom používateľovi. Ak nastane akýkoľvek problém pri spracovávaní registrácie, aplikácia musí vrátiť príslušnú chybovú informáciu. API volanie musí byť riadne zdokumentované. 1. stretnutie: Treba spraviť WS na prijatie dá a uloženie
EM-81	US - Ukladanie informácií o aktivite pacienta na webe	User Story	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	2	8	?	AKO: pacient ČO: chcem mať uložené na webe informácie o mojej aktivite v telefóne ABY: som mal prehľad o svojej aktivite na webe Definition of done: Používateľ vidí na webe dáta zaslané z telefóne ohľadom jeho aktivity: kroky, kalendár, GPS, SMS, hovory, informácie o okolitých Bluetooth zariadeniach a o okolitých Wifi sieťach. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia.
EM-82	Posielanie dát z BT	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-83	Posielanie dát z WiFi	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-84	Posielanie dát z hovorov	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-85	Posielanie dát zo SMS	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-86	Posielanie dát z kalendárov	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-87	Vytvorenie registračného formuláru na mobile	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-88	Odoslanie registračných údajov na server	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-89	Vytvorenie WS pre registráciu	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-90	Overenie registračných údajov	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	Zahŕňa okrem validovania formátu údajov aj duplicitnosť emailu.
EM-91	Vytvorenie dokumentácie	Task	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	

3. Šprint - koniec

Issue Id	Summary	Type	State	Assignee	Ideal days	Story points	Spent time	Description
EM-76	Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	7h	4. stretnutie - email sa posielal, ale len s prihlasovacím menom. Heslo kvôli neznámemu hashovaciemu algoritmu sa zistiť nepodarilo. Preto táto úloha je stále otvorená a presunutá do ďalšieho šprintu. 5. stretnutie - úloha je splnená. Lekárovi príde overovací mail s heslom.
EM-78	US - Registrácia používateľa na mobile	User Story	Done	Ján Šmihla	1	5	1d4h	AKO: Používateľ ČO: sa chcem na mobile zaregistrovať ABY: som mal prístup do svojho profilu Definition of done: Príchod e-mailu o úspešnej registrácii používateľa. Používateľovi bude zobrazená informácia o úspešnej registrácii v mobile. V databáze (na webe) príbude záznam o novom používateľovi. Ak registrácia nebude úspešná (chyba, používateľ zabudol vyplniť niektoré údaje), používateľ bude upozornený a bude mať možnosť opraviť chyby. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia.
EM-79	US - Synchronizácia registrácie z mobilu na webe	User Story	Done	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	3	13	1d1h	1. stretnutie: Tento US sa týka Android aplikácie. V prípade, že sa na webe nebude dať hash hesla dešifrovať, bude potrebné to spraviť cez komponent WebView (okienko internetového prehliadača v android aplikácii) AKO: Používateľ ČO: chcem, aby bola moja registrácia z mobilu synchronizovaná na webe ABY: som mal prístup do svojho profilu. Definition of done: Webová aplikácia bude schopná prijať a spracovať API volanie z mobilného zariadenia realizujúce registráciu používateľa. V prípade, že zaslané údaje sú korektné (e-mailová adresa je unikátna a heslo spĺňa minimálne požiadavky), v databáze (na webe) príbude záznam o novom používateľovi. Ak nastane akýkoľvek problém pri spracovávaní registrácie, aplikácia musí vrátiť príslušnú chybovú informáciu. API volanie musí byť riadne zdokumentované.
EM-81	US - Ukladanie informácií o aktivite pacienta na webe	User Story	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	2	8	5h	1. stretnutie: Treba spraviť WS na prijatie dát a uloženie AKO: pacient ČO: chcem mať uložené na webe informácie o mojej aktivite v telefóne ABY: som mal prehľad o svojej aktivite na webe Definition of done: Používateľ vidí na webe dáta zaslané z telefóne ohľadom jeho aktivity: kroky, kalendár, GPS, SMS, hovory, informácie o okolitých Bluetooth zariadeniach a o okolitých Wifi sieťach. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia.
EM-82	Posielanie dát z BT	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	2h	2. stretnutie: Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z bluetooth zariadenia s konkrétnym sensor ID.
EM-83	Posielanie dát z WiFi	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	30m	2. stretnutie: Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z Wifi zariadenia s konkrétnym sensor ID.
EM-84	Posielanie dát z hovorov	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	30m	2. stretnutie: Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z hovorov s konkrétnym sensor ID.
EM-85	Posielanie dát zo SMS	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	30m	2. stretnutie: Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z SMS s konkrétnym sensor ID.
EM-86	Posielanie dát z kalendárov	Task	Done	Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	2h	2. stretnutie: Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z kalendáru zariadenia s konkrétnym sensor ID.
EM-87	Vytvorenie registračného formuláru na mobile	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	1h	2. stretnutie - registračný formulár už je vytvorený
EM-88	Odoslanie registračných údajov na server	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	2h	2. stretnutie - registračné údaje sa odošlú na server. V prípade, že nejaký údaj nie je validný (napr. zlý formát mailu, alebo email už existuje), tak sa chybová hláška vypíše k príslušnému formuláru.
EM-89	Vytvorenie WS pre registráciu	Task	Done	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	3h30m	Na vytvorenie webovej služby pre registráciu používateľov sme použili knižnicu rest-auth (https://github.com/Tivix/django-rest-auth). Táto knižnica vie využiť náš dátový model používateľa a umožňuje jeho registráciu prostredníctvom API. Okrem toho sú k dispozícii aj ďalšie funkcionality ako napríklad prihlásenie alebo reset hesla. Pre viac info viď dokumentácia (http://django-rest-auth.readthedocs.io/en/latest/index.html). 2. stretnutie: Vytvorenie webovej služby bolo úspešné.
EM-90	Overenie registračných údajov	Task	Done	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	30m	Zahŕňa okrem validovania formátu údajov aj duplicitnosť emailu. 2. Stretnutie: Vytvorenie vopred dohodnutých odpovedí, na základe ktorých bude vedieť mobilná aplikácia reagovať.
EM-91	Vytvorenie dokumentácie	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	1w2d7h	2. stretnutie: Dokumentácia je na 95% hotová, treba doladiť poledné úpravy.
EM-92	Posielanie dát z GPS	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	30m	2. stretnutie: Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z GPS zariadenia s konkrétnym sensor ID.
EM-93	Vytvorenie WS typu senzorov	Task	Done	Tomáš Matlovič	Not estimated	Not estimated	1h	Webová služba bude slúžiť na získanie údajov o jednotlivých typoch senzorov. V dátach sa bude nachádzať id a názov senzora. Na základe týchto informácií budú následne z mobilnej aplikácie posielané samotné dáta prisluchajúce k jednotlivým senzorom. 2. stretnutie: Vytvorenie služby, ktorá vracia ID senzorov pre jednotlivé typy senzorov
EM-94	Automatizované nasadzovanie novej verzie webovej aplikácie na server	Task	Done	Tomáš Matlovič	Not estimated	Not estimated	3h	Akonáhle bude do master branch pushnutá nová verzia aplikácie, na servery prebehne automatický git pull a reštart aplikácie. 2. stretnutie: Pridaný webhook na githubu, plus automatizácia na strane servera - overenie užívateľa a master vetvy.
EM-95	Pridanie loggera do projektu	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	3h	2. stretnutie: Fungujúci logger - výsledok zo stretnutia - bude sa logovať podľa aplikácií.
EM-97	Naštudovanie možnosti djanga a testov	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	2h	Preštudovanie unit testov a simulácie správania používateľa.
EM-98	Vytvorenie API pre prihlásenie na webe	Task	Done	Tomáš Matlovič	Not estimated	Not estimated	2h	2. stretnutie: Vytvorená API pre mobilné zariadenie, vďaka čomu sa bude dať prihlásiť pomocou mobilnej aplikácie.

4. Šprint - štart

Issue id	Summary	Type	State	Assignee	Ideal days	Story points	Spent time	Description
EM-100	Určovanie sentimentu SMS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	2	8	?	<p>Ako: Používateľ Čo: chcem vedieť, aký sentiment mali moje textové správy. Aby: som vedel ako často zvyšujú SMSky hladinu môjho stresu.</p> <p>Poznámky: Zistiť od Rasťa ako funguje API, či ho môžeme použiť, či si loguje SMSky.</p> <p>Definition of done Návrh rozhrania, ktoré bude vedieť komunikovať s externým API na spracovanie sentimentu. Rozhranie odošle externému API text SMS správ a API vyhodnotí ich sentiment. Výsledok sa uloží do našej databázy. Úloha bude zdokumentovaná.</p>
EM-101	Štruktúra, čistota pri spracovaní dát	User Story	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	1	8	?	<p>Ako: Analytik Čo: chcem mať k dispozícii čisté dáta Aby: som ich vedel analyzovať</p> <p>Definition of done: Výstupom bude dokument sumarizujúci pravidlá čistenia dát.</p>
EM-102	Testovanie aplikácie	User Story	Open	Ján Šmihla	1	3	?	<p>Ako: Študent Čo: sa chcem zúčastniť testovania aplikácie Aby: som mohol dať feedback aplikácii</p> <p>Definition of done: Návrh prvotnej verzie dokumentu k experimentu.</p>
EM-103	Návrh obrazoviek pre mobilné zariadenie	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	2	5	?	<p>Ako: Používateľ Čo: chcem pracovať s prijateľným používateľským rozhraním Aby: sa mi s aplikáciou ľahšie pracovalo</p> <p>Definition of done: Návrh obrazoviek mobilnej aplikácie: prihlásenie, registrácia, správa senzorov. Implementované majú byť obrazovky na prihlásenie a registráciu.</p>
EM-104	Vytvorenie prihlasovacieho formuláru na Androide	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	?	
EM-105	Proces prihlásenia užívateľa na mobile	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	?	
EM-106	Vytvorenie univerzálneho UserManagera	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	?	
EM-107	Odosielanie zašifrovaného textu SMS na server	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-108	Spracovanie zašifrovanej SMS	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-109	Komunikácia s API za cieľom zistenia sentimentu	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-110	Tvorba dokumentu za cieľom určenia pravidiel pri čistote dát	Task	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-111	Vytvorenie prvotného dokumentu k experimentu	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-112	Návrh obrazovky pre registráciu	Task	Open	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-113	Návrh obrazovky pre prihlásenie	Task	Open	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-114	Návrh obrazovky pre správu sezorov	Task	Open	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-115	Implementácia obrazovky pre registráciu	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-116	Implementácia obrazovky pre prihlásenie	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-117	Implementácia obrazovky pre správu senzorov	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-118	Preštudovať analytické metódy	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-119	Príprava na stretnutie s psychológmi	Task	Open	Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-99	Prihlásenie na Androide	User Story	Open	Dávid Černák	1	5	?	<p>Ako: Používateľ Čo: Sa chcem prihlásiť. Aby: Som mal prístup do svojho profilu</p> <p>Definition of done: Používateľ sa prihlási do svojho konta svojimi prihlasovacími údajmi. Systém používateľa informuje o úspešnom prihlásení alebo o nesprávne zadanych prihlasovacích údajoch. Systém si prihlásenie používateľa zapamätá pre účely všetkých budúcich session. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia.</p> <p>1. stretnutie Vytvorenie formulárov na prihlásenie a umožniť používateľovi sa prihlásiť.</p>

4. Šprint - po 1. týždni

Issue id	Summary	Type	State	Assignee	Ideal days	Story points	Spent time	Description
EM-100	Určovanie sentimentu SMS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	2	8	2h	Ako: Používateľ Co: chcem vedieť, aký sentiment mali moje textové správy. Aby: som vedel ako často zvyšujú SMSky hladinu môjho stresu. Poznámky: Zistiť od Rasfa ako funguje API, či ho môžeme použiť, či si loguje SMSky. Definition of done Návrh rozhrania, ktoré bude vedieť komunikovať s externým API na spracovanie sentimentu. Rozhranie odošle externému API text SMS správ a API vyhodnotí ich sentiment. Výsledok sa uloží do našej databázy. Úloha bude zdokumentovaná.
EM-101	Štruktúra, čistota pri spracovaní dát	User Story	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	1	8	?	Ako: Analytik Co: chcem mať k dispozícii čisté dáta Aby: som ich vedel analyzovať Definition of done: Výstupom bude dokument sumarizujúci pravidlá čistenia dát.
EM-102	Testovanie aplikácie	User Story	Open	Ján Šmihla	1	3	?	Ako: Študent Co: sa chcem zúčastniť testovania aplikácie Aby: som mohol dať feedback aplikácii Definiton of done: Návrh prvotnej verzie dokumentu k experimentu.
EM-103	Návrh obrazoviek pre mobilné zariadenie	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	2	5	5h10m	Ako: Používateľ Co: chcem pracovať s prijateľným používateľským rozhraním Aby: sa mi s aplikáciou ľahšie pracovalo Definition of done: Návrh obrazoviek mobilnej aplikácie: prihlásenie, registrácia, správa senzorov. Implementované majú byť obrazovky na prihlásenie a registráciu.
EM-104	Vytvorenie prihlasovacieho formuláru na Androide	Task	In Progress	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	?	2. stretnutie: prihlasovací formulár je hotový, ale treba ešte dokončiť chybové hlášky
EM-105	Proces prihlásenia užívateľa na mobile	Task	In Progress	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	?	2. stretnutie: mobilné zariadenie komunikuje so serverom, overenie používateľských dát je funkčné, ešte je potrebný refaktoring
EM-106	Vytvorenie univerzálneho UserManagera	Task	In Progress	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	?	2. stretnutie: začne sa implementovať, použije sa namiesto statických premenných, kde sa zatiaľ uchovávaly stavy - lepšie riešenie
EM-107	Odosielanie zašifrovaného textu SMS na server	Task	In Progress	Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	2. stretnutie: existujú nejaké knižnice na šifrovanie, ale treba skonrolovať, či sú tie knižnice multiplatform, aby sa to dalo na webe dešifrovať
EM-108	Spracovanie zašifrovanej SMS	Task	In Progress	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-109	Komunikácia s API za cieľom zistenia sentimentu	Task	In Progress	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	2h	2. stretnutie: api je už implementovaná a prispôbena našim potrebám a je vytvorený jednoduchý skript na našej strane na volanie a posielanie dát. Je potrebné implementovať to, aby sa skript spúšťal v určitých časových intervaloch. Je tiež potrebné overovať, či bolo spracovanie úspešné a značiť do databázy, či áno alebo nie. Ak niečo nebolo spracované úspešne, po čase to treba pustiť znova.
EM-110	Tvorba dokumentu za cieľom určenia pravidiel pri čistote dát	Task	In Progress	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	2. stretnutie: vytvoriť dokumenty, ktoré budú špecifikovať pravidlá pre štruktúru dát - môže sa to potom použiť ako konfiguračné súbory na overenie správnosti dát.
EM-111	Vytvorenie prvotného dokumentu k experimentu	Task	In Progress	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	2. stretnutie: treba prerobiť podľa predlohy, my budeme zatiaľ testovať použiteľnosť
EM-112	Návrh obrazovky pre registráciu	Task	Done	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	1h	2. stretnutie: treba doplniť spätnú väzbu
EM-113	Návrh obrazovky pre prihlásenie	Task	Done	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	4h10m	2. stretnutie: treba doplniť tlačidlo alebo link na reset hesla, inak ok
EM-114	Návrh obrazovky pre správu senzorov	Task	Done	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	2. stretnutie: Spároveň spraviť priamo v aplikácii. Pripojenie po spárovaní - každý ďalší kat by malo byť čo najviac automatické. Informáciu o connected zobrazovať, ale button na zapínanie a vypínanie netreba. Notifikácie pri detegovaní tohto, že si používateľ zložil senzor. Ak dlho neprichádzajú dáta zo senzoru, tak notifikácia, že čo sa deje - možno si to používateľ zabudol zapnúť. Treba pridať ďalšiu obrazovku na grafické zobrazovanie (grafy) - zo senzora zobrazíť dáta rozumne - ikonka grafu pri senzore, ale aj priamejšia cesta. Treba spraviť high-fidelity dizajn pre testovanie.
EM-115	Implementácia obrazovky pre registráciu	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	2. stretnutie: implementácia je v poriadku, avšak bude treba doplniť spätnú väzbu, ktorá sa objaví po úspešnej registrácii
EM-116	Implementácia obrazovky pre prihlásenie	Task	In Progress	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-117	Implementácia obrazovky pre správu senzorov	Task	In Progress	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-118	Preštudovať analytické metódy	Task	In Progress	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-119	Príprava na stretnutie s psychológmi	Task	Done	Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	3h30m	Zo stretnutia so psychológmi: Dohodli sme sa, že budeme komunikovať cez slack. Treba vytvoriť nový slack a poslať im pozvánky. Plus celý zápis zo stretnutia je priložený k tasku (dokument je určený nám, ak to budeme chcieť nejak posunúť, bude ho treba upraviť) 2. stretnutie (čo sme sa rozprávali potom) Dotazník skúsime ich procesom, že im ho dáme, oni ho vyhodnotia a dajú nám výsledky. Ak to bude mať pre nás dobrý efekt pre model, tak im môžeme navrhnúť, že im vytvoríme automatizovaný proces na vyhodnocovanie.
EM-120	Dokončovanie dokumentácie	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	3h	
EM-121	Vytvorenie validátora pre json	Task	In Progress	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	2. stretnutie: Treba to spraviť tak, že server pošle mobilu iba že prijal dáta, ale nie že sú zlé, lebo mobil aj tak len preposiela dáta zo senzorov. Čiže treba ukladať do databázy len tie dáta, ktoré nie sú chybné a ostatné zahodiť. Pravidlá na overenie dát nemajú byť priamo v kóde, treba to dať do konfiguračného súboru. Do konfiguračného súboru vieme ukladať aj id-čka senzorov, nepotrebujeme samostatnú tabuľku. Otázka do budúcnosti: Ako zistiť, že či si senzor používateľ zložil alebo došla baterka - to nemusia byť nutne chybné dáta, môže to stáť za nejakú notifikáciu na mobile. Validácia dát jednotlivých senzorov, ktoré sú posielané z mobilnej aplikácie na server. Validujeme štruktúru dát, ktorú má každý senzor špecifickú. Taktiež prebieha validácia samotných dát, aby sme vedeli napr. odhaliť, či je senzor používaný ale ho používateľ len zabudol vypnúť.
EM-99	Prihlásenie na Androide	User Story	Open	Dávid Černák	1	5	4h	Ako: Používateľ Co: Sa chcem prihlásiť. Aby: Som mal prístup do svojho profilu Definition of done: Používateľ sa prihlási do svojho konta svojimi prihlasovacími údajmi. Systém používateľa informuje o úspešnom prihlásení alebo o nesprávne zadaných prihlasovacích údajoch. Systém si prihlásenie používateľa zapamätá pre účely všetkých budúcich session. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia. 1. stretnutie Vytvorenie formulárov na prihlásenie a umožniť používateľovi sa prihlásiť.

4. Šprint - koniec

Issue id	Summary	Type	State	Assignee	Ideal days	Story points	Spent time	Description
EM-100	Určovanie sentimentu SMS	User Story	Done	Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	2	8	1d7h30m	Ako: Používateľ Čo: chcem vedieť, aký sentiment mali moje textové správy. Aby: som vedel ako často zvyšujú SMSky hladinu môjho stresu. Poznámky: Zistiť od Rasfa ako funguje API, či ho môžeme použiť, či si loguje SMSky. Definition of done Návrh rozhrania, ktoré bude vedieť komunikovať s externým API na spracovanie sentimentu. Rozhranie odošle externému API text SMS správ a API vyhodnotí ich sentiment. Výsledok sa uloží do našej databázy. Úloha bude zdokumentovaná.
EM-101	Štruktúra, čistota pri spracovaní dát	User Story	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	1	8	2d	Ako: Analytik Čo: chcem mať k dispozícii čisté dáta Aby: som ich vedel analyzovať Definition of done: Výstupom bude dokument sumarizujúci pravidlá čistenia dát.
EM-102	Testovanie aplikácie	User Story	Done	Ján Šmiha	1	3	1h	Ako: Študent Čo: sa chcem zúčastniť testovania aplikácie Aby: som mohol dať feedback aplikácii Definiton of done: Návrh prvej verzie dokumentu k experimentu.
EM-103	Návrh obrazoviek pre mobilné zariadenie	User Story	Done	Zuzana Bobotová, Ján Šmiha	2	5	1d1h40m	Ako: Používateľ Čo: chcem pracovať s prijateľným používateľským rozhraním Aby: sa mi s aplikáciou ľahšie pracovalo Definition of done: Návrh obrazoviek mobilnej aplikácie: prihlásenie, registrácia, správa senzorov. Implementované majú byť obrazovky na prihlásenie a registráciu.
EM-104	Vytvorenie prihlasovacieho formuláru na Androide	Task	Done	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	1h	2. stretnutie: prihlasovací formulár je hotový, ale treba ešte dokončiť chybové hlášky 3. stretnutie: chybové hlášky hotové, zlyhanie spojenia alebo zlý email/heslo 4. stretnutie: treba zjednotiť texty - sign in/up alebo login/register
EM-105	Proces prihlásenia užívateľa na mobile	Task	Done	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	6h	2. stretnutie: mobilné zariadenie komunikuje so serverom, overenie používateľských dát je funkčné, ešte je potrebný refaktoring 3. stretnutie: odstránené statické referencie na shared properties, používajú sa lokálne, opravené niektoré chyby
EM-106	Vytvorenie univerzálneho UserManagera	Task	Done	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	2h	2. stretnutie: začne sa implementovať, použije sa namiesto statických premenných, kde sa zatiaľ uchovávaly stavy - lepšie riešenie 3. stretnutie: statické referencie z MainActivity odstránené, nahradené lokálnym shared preferences. Trieda obsahuje verejné metódy: boolean isLoggedIn() - vráti true ak je užívateľ prihlásený String getLoggedEmail() - vráti email prihláseného používateľa void logout() - odhlásenie
EM-107	Odosielanie zašifrovaného textu SMS na server	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	4h	2. stretnutie: existujú nejaké knižnice na šifrovanie, ale treba skontrolovať, či sú tie knižnice multiplatform, aby sa to dalo na webe dešifrovať 3. stretnutie. Cieľom úlohy bolo šifrovanie obsahu sms, Na základe tejto požiadavky bola implementovaná metóda šifrovania, ktorá využíva AES.
EM-108	Spracovanie zašifrovanej SMS	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	3h	
EM-109	Komunikácia s API za cieľom zistenia sentimentu	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	1d30m	2. stretnutie: api je už implementovaná a prispôbená našim potrebám a je vytvorený jednoduchý skript na našej strane na volanie a posielanie dát. Je potrebné implementovať to, aby sa skript spúšťal v určitých časových intervaloch. Je tiež potrebné overovať, či bolo spracovanie úspešné a značiť do databázy, či áno alebo nie. Ak niečo nebolo spracované úspešne, po čase to treba pustiť znova.
EM-110	Tvorba dokumentu za cieľom určenia pravidiel pri čistení dát	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	2h	2. stretnutie: vytvoril dokumenty, ktoré budú špecifikovať pravidlá pre štruktúru dát - môže sa to potom použiť ako konfiguračné súbory na overenie správnosti dát. Po tom ako sme vytvorili validáciu dát so senzorov, je potrebné zdokumentovať požadovaný formát aký majú dáta mať. Definovali sme pravidlá štruktúry dát senzorov a zverejnili ich na github wiki https://github.com/Crakeh/eMotion-Web-App/wiki/API-Sensors . Nachádzajú sa tam JSON schémy pre jednotlivé senzory a taktiež príklady toho ako majú vyzerať dáta z jednotlivých senzorov keď sú posielané na server.
EM-111	Vytvorenie prvotného dokumentu k experimentu	Task	Done	Ján Šmiha	Not estimated	Not estimated	1h	2. stretnutie: treba prerobiť podľa predlohy, my budeme zatiaľ testovať použiteľnosť
EM-112	Návrh obrazovky pre registráciu	Task	Done	Zuzana Bobotová, Ján Šmiha	Not estimated	Not estimated	1h	2. stretnutie: treba doplniť spätnú väzbu 4. stretnutie: treba zjednotiť texty - sign in/up alebo login/register
EM-113	Návrh obrazovky pre prihlásenie	Task	Done	Zuzana Bobotová, Ján Šmiha	Not estimated	Not estimated	4h10m	2. stretnutie: treba doplniť tlačidlo alebo link na reset hesla, inak ok 4. stretnutie: treba zjednotiť texty - sign in/up alebo login/register
EM-114	Návrh obrazovky pre správu senzorov	Task	Done	Zuzana Bobotová, Ján Šmiha	Not estimated	Not estimated	1h	2. stretnutie: Spároveň spraví priamo v aplikácii. Pripojenie po spárovaní - každý ďalší kat by malo byť čo najviac automatické. Informáciu o connected zobrazovať, ale button na zapínanie a vypínanie netreba. Notifikácie pri detegovaní tohto, že si používateľ zložil senzor. Ak dlho neprichádzajú dáta zo senzoru, tak notifikácia, že čo sa deje - možno si to používateľ zabudol zapnúť. Treba pridať ďalšiu obrazovku na grafické zobrazovanie (grafy) - zo senzora zobrazí dáta rozumne - ikonka grafu pri senzore, ale aj priamejšia cesta. Treba spraviť high-fidelity dizajn pre testovanie.
EM-115	Implementácia obrazovky pre registráciu	Task	Done	Ján Šmiha	Not estimated	Not estimated	2h	2. stretnutie: implementácia je v poriadku, avšak bude treba doplniť spätnú väzbu, ktorá sa objaví po úspešnej registrácii
EM-116	Implementácia obrazovky pre prihlásenie	Task	Done	Ján Šmiha	Not estimated	Not estimated	1h30m	
EM-117	Implementácia obrazovky pre správu senzorov	Task	Done	Ján Šmiha	Not estimated	Not estimated	1h	
EM-118	Preštudovať analytické metódy	Task	Done	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	5h	
EM-119	Príprava na stretnutie s psychológmi	Task	Done	Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	7h30m	Zo stretnutia so psychológmi: Dohodli sme sa, že budeme komunikovať cez slack. Treba vytvoriť nový slack a poslať im pozvánky. Plus celý zápis zo stretnutia je priložený k tasku (dokument je určený nám, ak to budeme chcieť nejak posunúť, bude ho treba upraviť) 2. stretnutie (čo sme sa rozprávali potom) Dotazník skúsime ich procesom, že im ho dáme, oni ho vyhodnotia a dajú nám výsledky. Ak to bude mať pre nás dobrý efekt pre model, tak im môžeme navrhnúť, že im vytvoríme automatizovaný proces na vyhodnocovanie.
EM-121	Vytvorenie validátora pre json	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	1d6h	2. stretnutie: Treba to spraviť tak, že server pošle mobilu iba že prijal dáta, ale nie že sú zlé, lebo mobil aj tak len preposiela dáta zo senzorov. Čiže treba ukladať do databázy len tie dáta, ktoré nie sú chybné a ostatné zahodiť. Pravidlá na overenie dát nemajú byť priamo v kóde, treba to dať do konfiguračného súboru. Do konfiguračného súboru vieme ukladať aj id-čka senzorov, nepotrebujeme samostatnú tabuľku. Otázka do budúcnosti: Ako zistiť, že či si senzor používateľ zložil alebo došla batéria - to nemusia byť nutne chybné dáta, môže to stáť za nejakú notifikáciu na mobile. Dáta prijímané zo senzorov, ktoré ukladáme do databázy, plánujeme v budúcnosti analyzovať a používať na naterovanie jednotlivých modelov. Z toho dôvodu je dôležité zachovať konzistentnosť dát z jednotlivých senzorov. To docielime tak, že ich budeme pred uložením do databázy validovať a tie dáta ktoré validáciu neprejdú, nebudú uložené. Validujeme štruktúru dát, ktorú má každý senzor špecifickú. Pre každý senzor teda existuje špecifická JSON schéma, ktorá musí byť dodržaná, inak dáta nebudú prijaté a uložené do databázy.
EM-122	Príprava na biznis prezentáciu	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmiha, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	1d2h	

4. Šprint - koniec

EM-99	Prihlásenie na Androide	User Story	Done	Dávid Černák	1	5 1d5h	<p>Ako: Používateľ Co: Sa chcem prihlásiť. Aby: Som mal prístup do svojho profilu</p> <p>Definition of done: Používateľ sa prihlási do svojho konta svojimi prihlasovacími údajmi. Systém používateľa informuje o úspešnom prihlásení alebo o nesprávne zadanych prihlasovacích údajoch. Systém si prihlásenie používateľa zapamätá pre účely všetkých budúcich session. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia.</p> <p>1. stretnutie Vytvorenie formulárov na prihlásenie a umožniť používateľovi sa prihlásiť.</p>
-------	-------------------------	------------	------	--------------	---	--------	---

5. Šprint - štart

Issue Id	Summary	Type	State	Assignee	Story points	Spent time	Description
EM-125	Vytvorenie dokumentov o stave projektu	User Story	Open	Bobotová Zuzana	2	?	Ako: Tím Čo: Chceme mať prehľad o aktuálnom stave nášho projektu Aby: Sme vedeli odprezentovať náš projekt kolegom z FFUK
EM-126	Vytvorenie dokumentu o stave poznania pre Nemeckých kolegov	Task	Open	Bobotová Zuzana	Not estimated	?	Dokument musí obsahovať informácie o dátach ktoré zbierame, prečo ich zbierame, ako sme prišli nato že ich treba zbierať... Musí byť v angličtine
EM-127	Vytvorenie dokumentu o stave projektu pre psychologov	Task	Open	Bobotová Zuzana	Not estimated	?	Dokument musí obsahovať informácie o dátach ktoré zbierame, čo naša aplikácia robí, náš plán a čo od nich (psychológov) očakávame
EM-128	Vytvoriť scenár hry	User Story	Open	Tomáš Matlovič	1	?	Ako: Tím Čo: Chceme vytvoriť scenár hry. Aby: Sme získavali dáta pomocou gamifikácie. Brainstorming o hre, stretnutie v štvrtok (1. 12. 2016) o 8:00 na 3 poschodí
EM-129	Vytvoriť námet myšlienky hry	Task	Open	Tomáš Matlovič	Not estimated	?	Na základe nápadov z brainstormingu vytvoriť dokument s námetom pre hru
EM-130	Synchronizácia sentimentu	User Story	Open	Veronika Gondová	5	?	Ako: Tím Čo: Chceme, aby fungovala synchronizácia sentimentu správ v prípade, keď spadne externá služba. Aby: Sme mali dáta zachované.
EM-131	Rozbehať CRON	Task	In Progress	Veronika Gondová	Not estimated	?	Nastaviť CRON aby sa automaticky spúšťal synchronizačný skript (pomocou knižnice)
EM-132	Vytvoriť skript na synchronizáciu zanalyzovaných správ	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	?	Dešifrovať správy, vytvoriť dávky a odosielať ich na spracovanie
EM-133	Kontinuálna integrácia	User Story	Open	Dávid Černák, Tomáš Matlovič	8	?	Ako: Vývojár Čo: Chceme, aby aplikácia spĺňala normy kontinuálnej integrácie. Aby: Sme mali automatizované procesy.
EM-134	Naštudovať systém Travis	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Matlovič	Not estimated	?	
EM-135	Implementovať kontinuálnu integráciu pre webovú aplikáciu	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Matlovič	Not estimated	?	
EM-136	Udržiavanie dokumentácie	User Story	Open	Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič	8	?	Ako: Tím Čo: Chceme udržiavať dokumentácie v LaTeXu. Aby: Sa nám dokumentácia robila jednoduchšie. Vytvoriť šablónu, prepísať text z wordu, vložiť na git repozitár
EM-137	Konvertovať dokumentáciu z Wordu do LaTeXu	Task	Open	Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-138	Vložiť dokumentáciu na GIT repozitár	Task	Open	Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-139	Vytvorenie dokumentov o aktuálnom stave poznania	User Story	Open	Bobotová Zuzana	3	?	Ako: Tím Čo: Chceme mať prehľad aktuálneho stavu poznania. Aby: Sme si vedeli vybrať, ktoré metódy a prístupy využijeme.

5. Šprint - koniec

Issue id	Summary	Type	State	Assignee	Story points	Spent time	Description
EM-125	Vytvorenie dokumentov o stave projektu	User Story	Done	Zuzana Bobotová	2	3h30m	Ako: Tím Čo: Chceme mať prehľad o aktuálnom stave nášho projektu Aby: Sme vedeli odprezentovať náš projekt kolegom z FFUK
EM-126	Vytvorenie dokumentu o stave poznania pre Nemeckých kolegov	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	2h	Dokument musí obsahovať informácie o dátach ktoré zbierame, prečo ich zbierame, ako sme prišli nato že ich treba zbierať. Musí byť v angličtine Stretnutie 2: Úloha bola splnená
EM-127	Vytvorenie dokumentu o stave projektu pre psychologov	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	1h30m	Dokument musí obsahovať informácie o dátach ktoré zbierame, čo naša aplikácia robí. Taktiež je v ňom uvedený náš plán v rámci tímového projektu a očakávaný výstup z našej spolupráce. Dokument je napísaný v anglickom jazyku. Stretnutie 2: Úloha bola splnená.
EM-128	Vytvoriť scenár hry	User Story	Done	Tomáš Matlovič	1	6h	Ako: Tím Čo: Chceme vytvoriť scenár hry. Aby: Sme získavali dáta pomocou gamifikácie. Brainstorming o hre, stretnutie v štvrtok (1. 12. 2016) o 8:00 na 3 poschodí
EM-129	Vytvoriť námet myšlienky hry	Task	Done	Tomáš Matlovič	Not estimated	4h	Na spoločnom stretnutí v rámci brainstormingu vymyslieť rôzne námety na hru. Stretnutie 2: Úloha bola splnená
EM-130	Synchronizácia sentimentu	User Story	Done	Veronika Gondová	5	5h	Ako: Tím Čo: Chceme, aby fungovala synchronizácia sentimentu správ v prípade, keď spadne externá služba. Aby: Sme mali dáta zachované.
EM-131	Rozbehať CRON	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	3h	Nastaviť CRON aby sa automaticky spúšťal synchronizačný skript (pomocou knižnice). Stretnutie 2: úloha bola splnená
EM-132	Vytvoriť skript na synchronizáciu zanalyzovaných správ	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	2h	Dešifrovať správy, vytvoriť dávkvy a odosielať ich na spracovanie Stretnutie 2: Úloha bola splnená
EM-133	Kontinuálna integrácia	User Story	Done	Dávid Černák, Tomáš Matlovič	8	1d3h	Ako: Vývojár Čo: Chcem, aby aplikácia spĺňala normy kontinuálnej integrácie. Aby: Sme mali automatizované procesy.
EM-134	Naštudovať systém Travis	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Matlovič	Not estimated	3h	Travis CI je služba na kontinuálnu integráciu. Je možné prepojiť ju s github repozitárom. Následne je potrebné do repozitára pridať súboru .travis.yml v ktorom je možné špecifikovať programovací jazyk v ktorom je projekt napísaný, spôsob testovania a podobne. Vďaka študentskej licencií je možné používať Triavis CI zdarma aj na súkromných repozitároch. Stretnutie 2: úloha bola splnená
EM-135	Implementovať kontinuálnu integráciu pre webovú aplikáciu	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Matlovič	Not estimated	1d	V rámci webovej aplikácie sme implementovali kontinuálnu integráciu pomocou služby Travis CI. Nakonfigurovali sme službu pre python 3, postgresSQL 9.4 a Django 1.10.2. Po stiahnutí všetkých závislostí sa vytvorí testovacia databáza nad ktorou prebehnú všetky testy. Po úspešnom zbehnutí testov sa posiela signál na server s tým, že je aplikáciu možné nasadiť. Tento signál sa odošle len vtedy ak boli vykonané zmeny na master vetve. Server počúva a ak dostane signál stiahne z githubu aktuálnu verziu a reštartne aplikáciu.
EM-136	Udržiavanie dokumentácie	User Story	Done	Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič	8	1d7h	Ako: Tím Čo: Chceme udržiavať dokumentácie v LaTeXu. Aby: Sa nám dokumentácia robila jednoduchšie. Vytvoriť šablónu, prepírovať text z wordu, vložiť na git repozitár
EM-137	Konvertovať dokumentáciu z Wordu do LaTeXu	Task	Done	Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič	Not estimated	1d6h30m	Prehodit dokumentáciu z docx fomáru do latexu. Stretnutie 2: Úloha bola splnená
EM-138	Vložiť dokumentáciu na GIT repozitár	Task	Done	Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič	Not estimated	30m	Vytvorenie git repozitáru s dokumentáciou k riadeniu projektu a k inžinierskemu dielu.
EM-139	Vytvorenie dokumentov o aktuálnom stave poznania	User Story	Done	Zuzana Bobotová	3	2h	Ako: Tím Čo: Chceme mať prehľad aktuálneho stavu poznania. Aby: Sme si vedeli vybrať, ktoré metódy a prístupy využijeme.
EM-140	Vytvoriť formulár na zistenie preferencií u ľudí	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	2h	Vytvoriť formulár na zistenie toho, čo by sa ľuďom páčilo. Využiť na to google formulár a rozposlať ho ľuďom - získať čo najväčšiu spätnú väzbu. Stretnutie 2: Formulár bol vytvorený a nazdieraný ľuďom cez socialne siete. Formulár vyplnilo 365 ľudí.

E Retrospektívy

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 1

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Tomáš Pavlovič

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

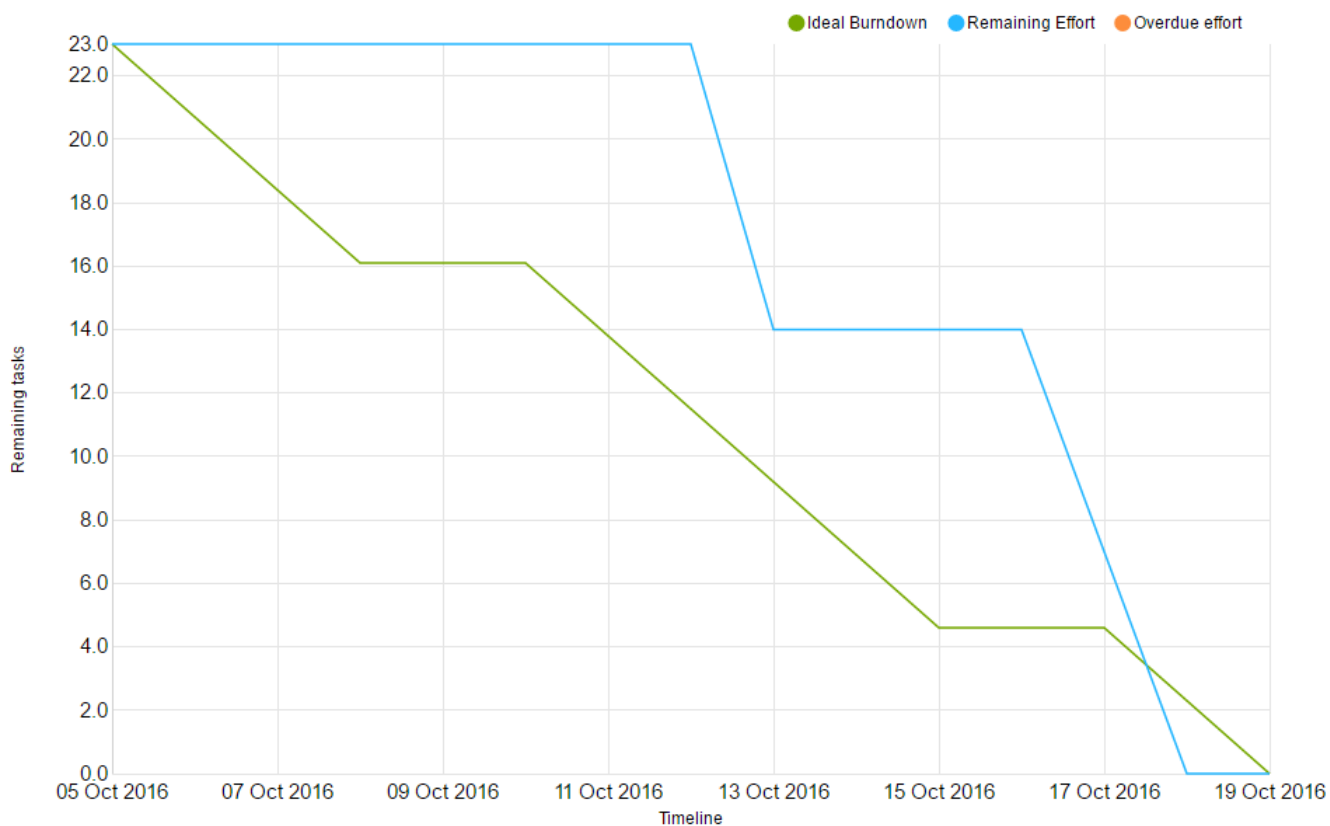
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam, ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu.

Start	Komentovanie kódu Vypracovanie testov Odhad hodín Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu
Keep	Komunikácia v tíme Manažment stravovania
Stop	Pridávanie používateľských príbehov v strede týždňa do YouTracku

2 Progres tímu v šprinte

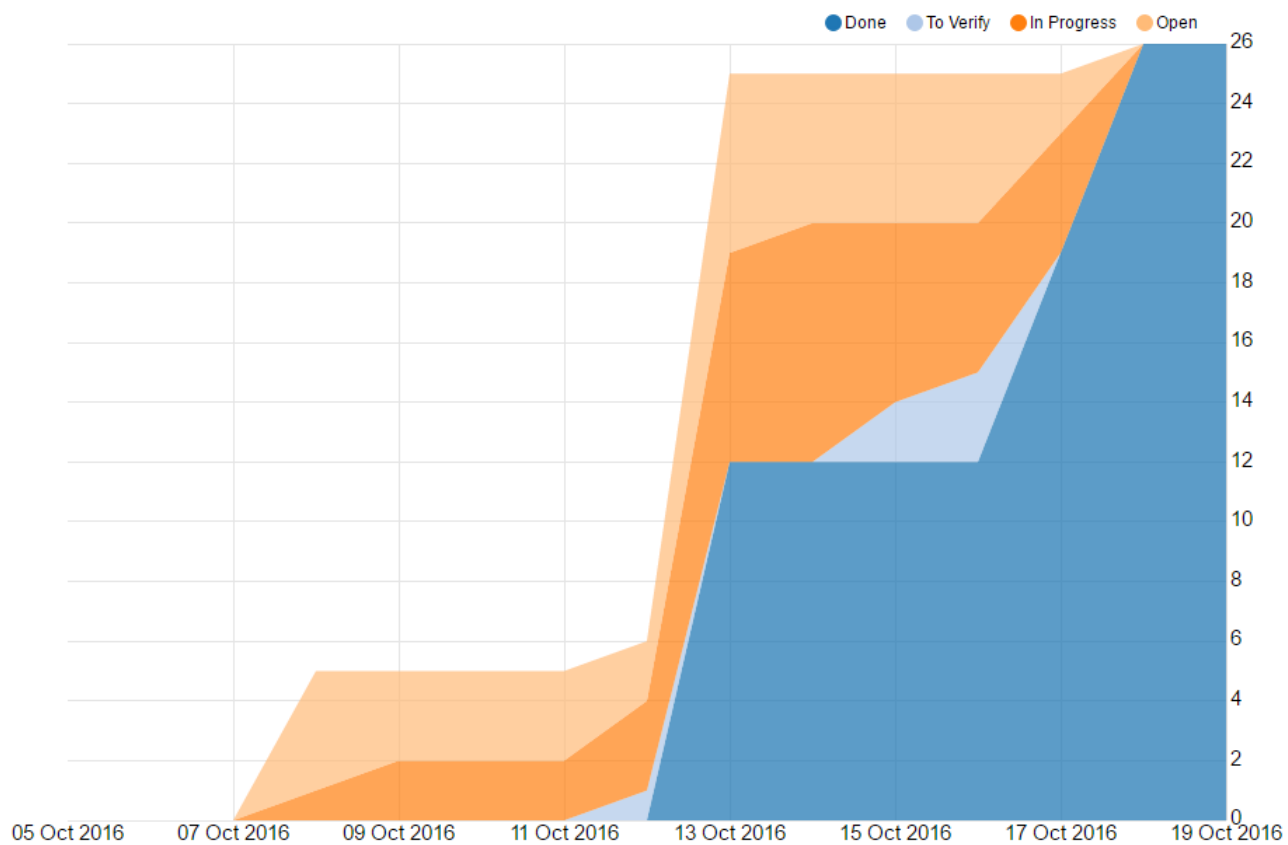
Burn down chart:



Obr. 16: *Burn-down chart*

Zelená krivka v grafe predstavuje ideálny progres tímu počas dvoch týždňov. Modrá krivka predstavuje náš reálny progres. Ako sa dá vidieť na burn down chart, náš progres nebol úplne ideálny. Za to môže aj fakt, že sa nám podarilo rozbehať YouTrack až v strede týždňa, vďaka čomu sme do YouTracku hodili používateľské príbehy až v strede šprintu.

Cumulative flow



Obr. 17: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončné úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR	TIME ESTIMATED	TIME SPENT
David Černák (dadas)		12h
EM-27 Inštalácia OS na server	—	2h
EM-3 Preskúmanie použiteľnosti senzorov	—	6h
EM-30 Rozbehanie mailového servera	—	3h
EM-28 Rozbehanie webového serveru	—	1h
Ján Šmihla (jancifejs)		19h 5m
EM-32 Doplnenie dátového modelu	—	5m
EM-22 Vytvorenie statickej stránky	—	9h
EM-34 Zobrazit' dáta srdcového tepu zo senzora v reálnom čase v mobilnej aplikácii	—	10h
Tomáš Matlovič (root)		14h
EM-5 Inicializácia webovej aplikácie	—	4h
EM-15 Posielanie e-mailov	—	1h
EM-17 Vytvorenie formulára na registráciu	—	5h
EM-16 Vytvorenie prvej časti dátového modelu v DB	—	2h
EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov	—	2h
Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic)		11h 15m
EM-32 Doplnenie dátového modelu	—	15m
EM-21 Inicializácia mobilnej aplikácie	—	3h
EM-2 Návrh prvotného dátového modelu	—	1h
EM-3 Preskúmanie použiteľnosti senzorov	—	2h
EM-31 Zobrazit' dáta z akcelerometra v mobilnej aplikácii	—	4h
EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov	—	1h
Veronika Gondová (veronika.gondova2)		13h
EM-14 Inicializácia lokálnej databázy	—	1h
EM-5 Inicializácia webovej aplikácie	—	4h
EM-18 Vytvorenie formulára na prihlásenie	—	1h
EM-17 Vytvorenie formulára na registráciu	—	5h
EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov	—	2h
Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka)		10h 45m
EM-6 Návrh loga	—	2h
EM-12 Prvotný návrh používateľského rozhrania na úpravu profilu	—	15m
EM-11 Prvotný návrh používateľského rozhrania pre prihlásenie	—	45m
EM-4 Prvotný návrh používateľského rozhrania pre registráciu	—	2h 45m
EM-19 Vytvorenie formulára na úpravu údajov	—	3h
EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov	—	2h

Total time spent: **80h 5m**

Celkové hodnotenie:

V prvom šprinte sa nám podarilo spraviť všetky používateľské príbehy a všetky úlohy (4,22). Komunikácia medzi členmi tímu prebiehala počas celého šprintu. K nedostatkom prvého šprintu patrí pridávanie používateľských príbehov do YouTracku v strede šprintu, vďaka čomu nám nevyšiel burn-down chart podľa očakávaní. Taktiež celkový čas celého tímu za prvý šprint predstavuje 80 hodín a 5 minút, pričom ideálny čas pre náš tím je 96 hodín.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 2

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Ján Šmihla

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

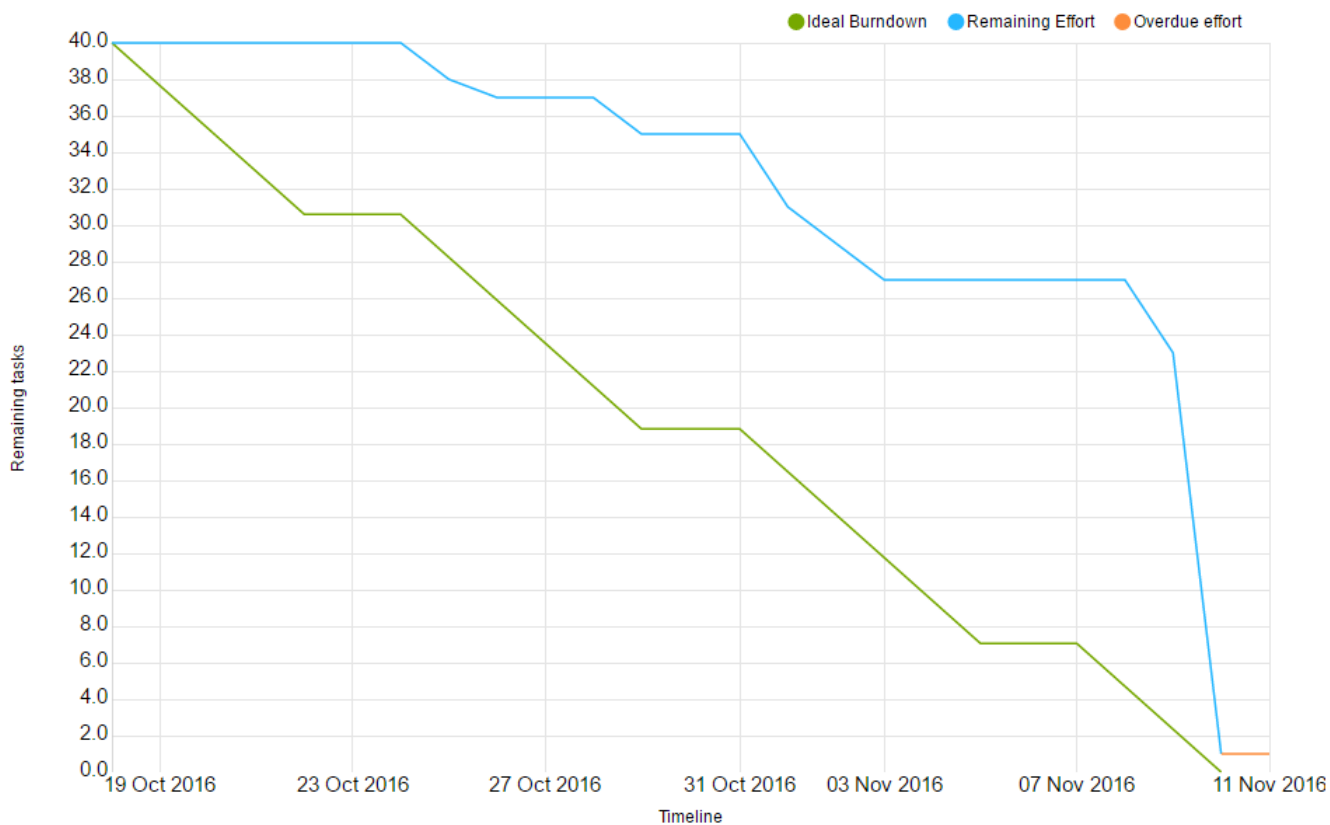
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam, ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu.

Start	Komentovanie kódu Vypracovanie testov Odhad hodín
Keep	Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu
Stop	Zápisnice Presúvanie úloh do Done na konci

2 Progres tímu v šprinte

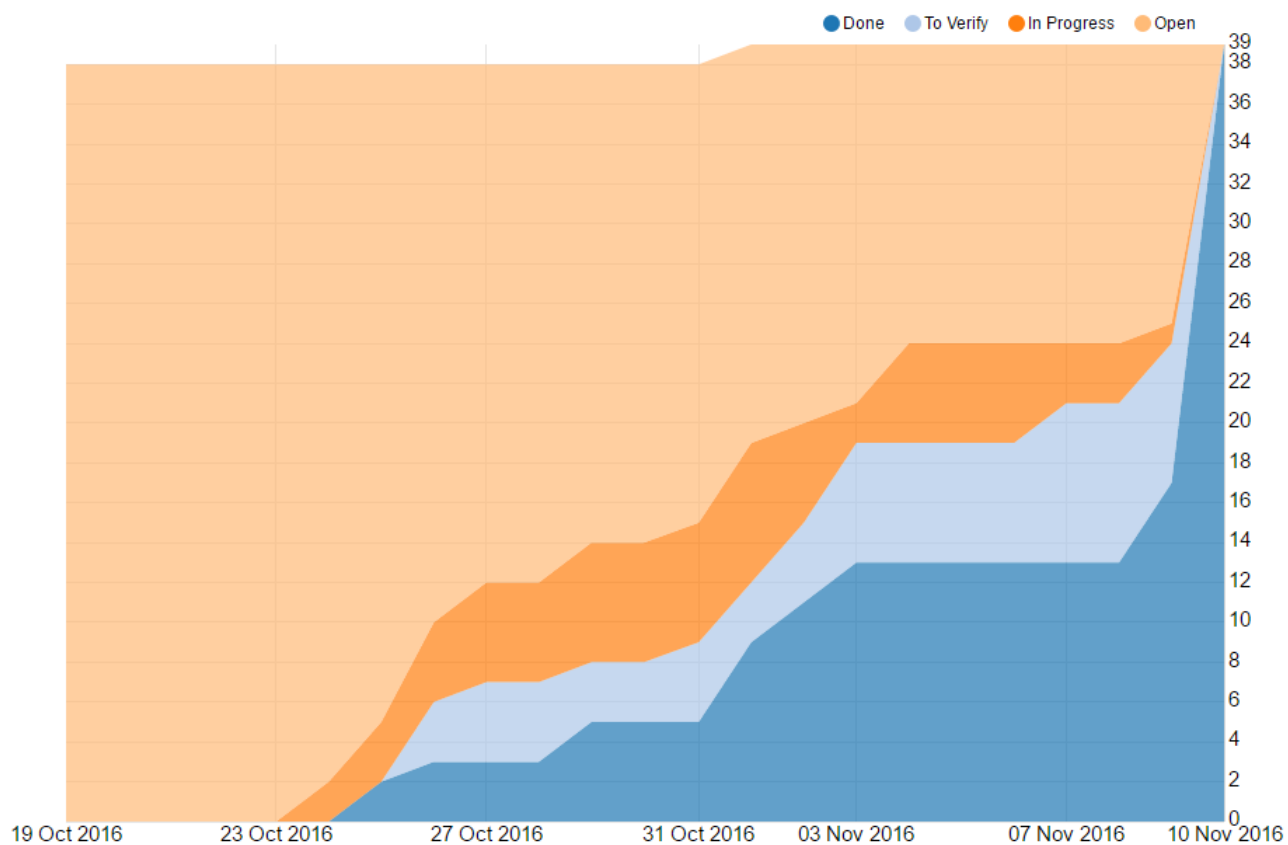
Burn down chart:



Obr. 18: *Burn-down chart*

Zelená krivka v grafe predstavuje ideálny progres tímu počas dvoch týždňov. Modrá krivka predstavuje náš reálny progres. Ako sa dá vidieť na burn down chart, náš progres nebol úplne ideálny. Za to môže aj fakt, že sa nám podarilo rozbehať YouTrack až v strede týždňa, vďaka čomu sme do YouTracku hodili používateľské príbehy až v strede šprintu.

Cumulative flow



Obr. 19: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR	TIME ESTIMATED	TIME SPENT
David Černák (dadas)		14h
EM-45 Nahodiť webovú aplikáciu na server	—	2h
EM-75 Preskúmať použiteľnosť nového oximetra	—	4h
EM-50 Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth	—	1h
EM-66 Vyhľadáť nefunkčné pripojenia - server neodpovedá	—	3h
EM-51 Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile	—	4h
Ján Šmihla (jancifejs)		10h 30m
EM-68 Preštudovanie API od iHealth	—	1h
EM-65 Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru	—	1h
EM-70 Zobrazenie dát na mobilnom zariadení	—	5h
EM-67 Zobrazíť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii	—	3h 30m
Tomáš Matlovič (root)		13h
EM-59 Rozbehať redis lokálne	—	4h
EM-49 Vytvoriť WS na príjem dát srdcovej frekvencie	—	9h
Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic)		18h 15m
EM-60 Naštudovanie dokumentácie k SMS	—	1h
EM-52 Naštudovanie dokumentácie k GPS	—	30m
EM-62 Naštudovanie dokumentácie k hovorom	—	1h
EM-69 Preštudovať dokumentáciu k wifi	—	1h
EM-40 US - Zobrazenie správ v mobilnej aplikácii	—	1h
EM-53 Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii	—	1h 45m
EM-64 Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii	—	4h
EM-71 Zobrazíť dáta z wifi v mobilnej aplikácii	—	3h
EM-61 Zobrazíť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii	—	5h
Veronika Gondová (veronika.gondova2)		20h 35m
EM-74 Doplnenie databázy podľa modelu	—	3h 30m
EM-46 Nahodiť databázu na server	—	30m
EM-45 Nahodiť webovú aplikáciu na server	—	2h
EM-73 Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra	—	1h 30m
EM-77 Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu	—	40m
EM-59 Rozbehať redis lokálne	—	6h
EM-47 Rozbehať redis na serveri	—	30m
EM-49 Vytvoriť WS na príjem dát srdcovej frekvencie	—	2h
EM-48 Zobrazíť dáta na webe	—	3h 55m
Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka)		28h
EM-57 Naštudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django	—	2h
EM-76 Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	—	4h
EM-77 Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu	—	2h
EM-59 Rozbehať redis lokálne	—	30m
EM-58 Umožniť pridanie lekára do systému pomocou Django administrácie	—	13h
EM-72 Vytvoriť prihlášku na TP cup	—	3h 30m

Total time spent: 101h 20m

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval až tri týždne, kvôli konferenciám počas prvého týždňa. Ideálny čas by mal byť až 144 hodín, nám sa dokopy podarilo odrobiť len 101 hodín a 20 minút (ak nepočítame čas strávený písaním dokumentácie, exportovaním úloh a správy webového sídla), čo vychádza priemerne na človeka 16 hodín a 53 minút. Podarilo sa nám splniť 10 používateľských príbehov a 29 úloh. Jedná úloha zostala kvôli technickým problémom stále otvorená.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 3

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Tomáš Matlovič

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

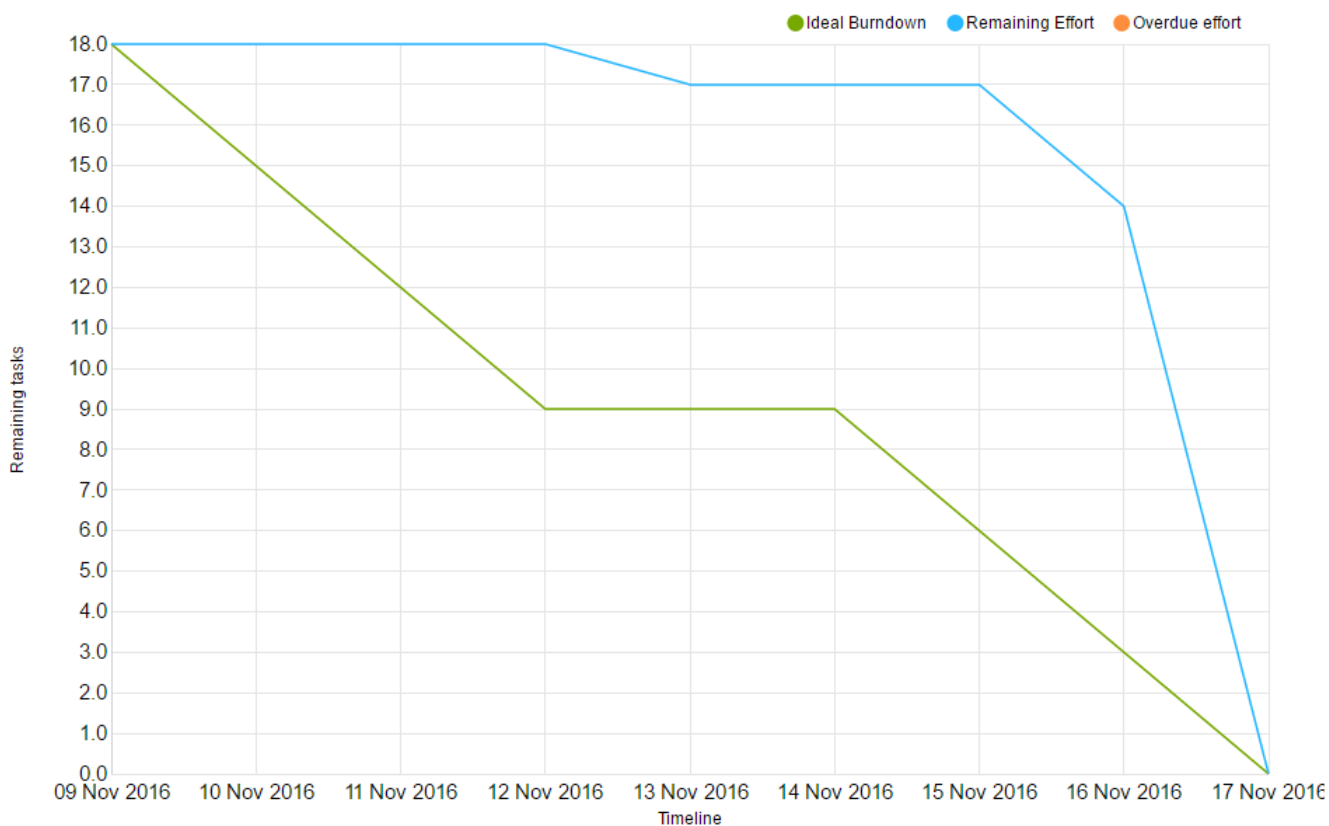
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. Nakoľko tretí šprint trval iba jeden týždeň, nepodarilo sa nám zapracovať všetky zmeny, ktoré boli uvedené v minulom zhodnotení. V rámci budúceho šprintu by sme mali začať komentovať kód a začať vytvárať testy. Taktiež by sme mali presúvať úlohy v nástroji na manažment úloh priebežne, tak ako sa mení ich stav v skutočnosti.

Start	Komentovanie kódu Vypracovanie testov Odhad hodín na úrovni úloh
Keep	Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu
Stop	Presúvanie úloh do Done na konci

2 Progres tímu v šprinte

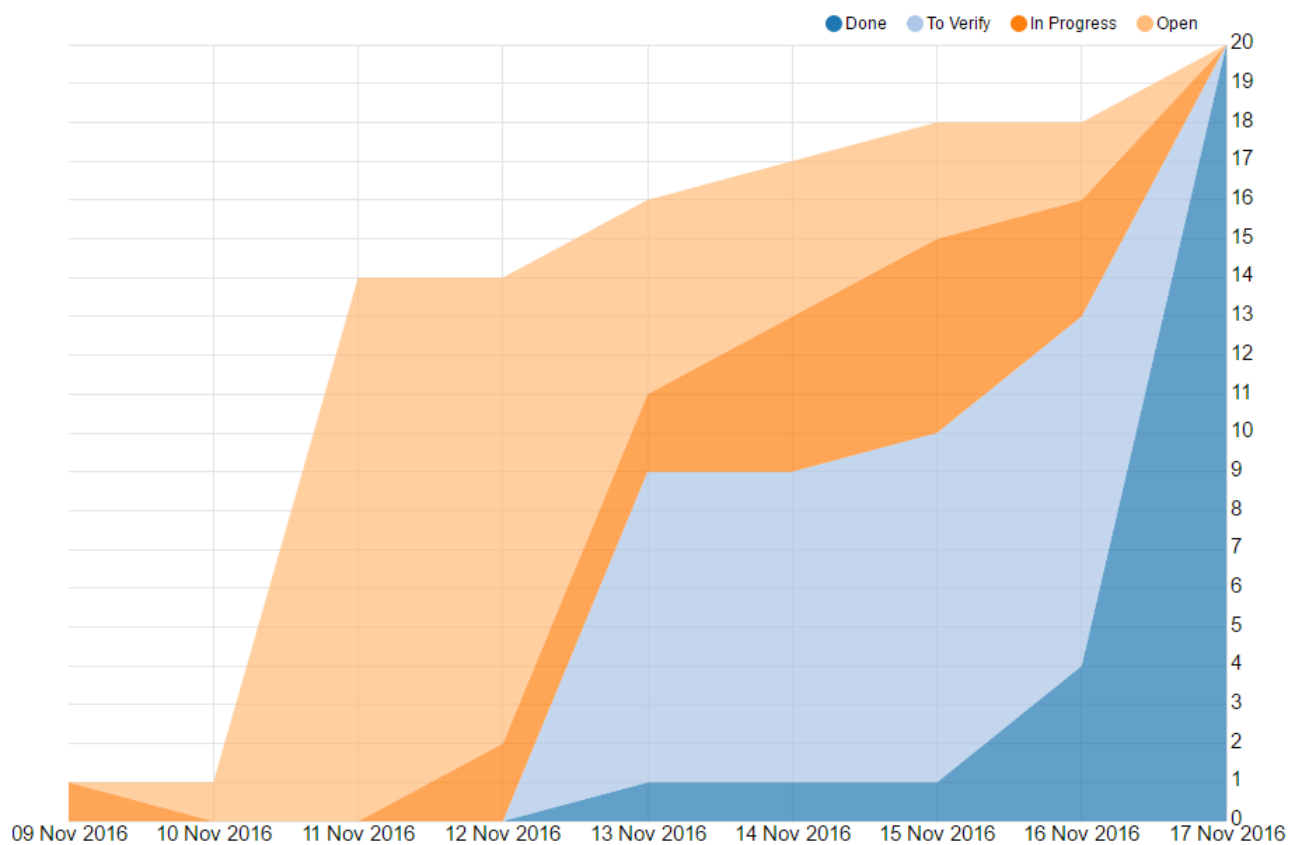
Burn down chart:



Obr. 20: *Burn-down chart*

Zelená krivka v grafe predstavuje ideálny progres tímu počas dvoch týždňov. Modrá krivka predstavuje náš reálny progres. Ako sa dá vidieť na burn down chart, náš progres nebol úplne ideálny. Za to môže aj fakt, že sa nám podarilo rozbehať YouTrack až v strede týždňa, vďaka čomu sme do YouTracku hodili používateľské príbehy až v strede šprintu.

Cumulative flow



Obr. 21: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR	TIME ESTIMATED	TIME SPENT
David Černák (dadas)		7h
EM-82 Posielanie dát z BT	—	2h
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	5h
Ján Šmihla (jancifejs)		16h
EM-88 Odoslanie registračných údajov na server	—	2h
EM-86 Posielanie dát z kalendárov	—	2h
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	11h
EM-87 Vytvorenie registračného formuláru na mobile	—	1h
Tomáš Matlovič (root)		22h
EM-94 Automatizované nasadzovanie novej verzie webovej aplikácie na server	—	3h
EM-90 Overenie registračných údajov	—	30m
EM-98 Vytvorenie API pre prihlásenie na webe	—	1h
EM-89 Vytvorenie WS pre registráciu	—	3h 30m
EM-93 Vytvorenie WS typu senzorov	—	1h
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	13h
Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic)		10h
EM-92 Posielanie dát z GPS	—	30m
EM-83 Posielanie dát z WiFi	—	30m
EM-84 Posielanie dát z hovorov	—	30m
EM-85 Posielanie dát zo SMS	—	30m
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	8h
Veronika Gondová (veronika.gondova2)		20h
EM-97 Naštudovanie možnosti djanga a testov	—	2h
EM-95 Pridanie loggeru do projektu	—	3h
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	15h
Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka)		18h
EM-76 Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	—	7h
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	11h

Total time spent: **93h**

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval iba jeden týždeň, nakoľko hneď v ďalšom týždni bol 1. Kontrolný bod tímového projektu. Tomu zodpovedá počet naplánovaných používateľských príbehov. Ideálny čas strávený vypracovaním úloh by mal byť 48 hodín. My sme sa v tomto šprinte venovali práci na projekte 88 hodín. (ak nepočítame čas strávený písaním dokumentácie, exportovaním úloh a správy webového sídla), čo vychádza priemerne na človeka približne 14 hodín a 30 minút. Podarilo sa nám splniť 3 používateľské príbehy a 20 úloh.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 4

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Dávid Černák

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

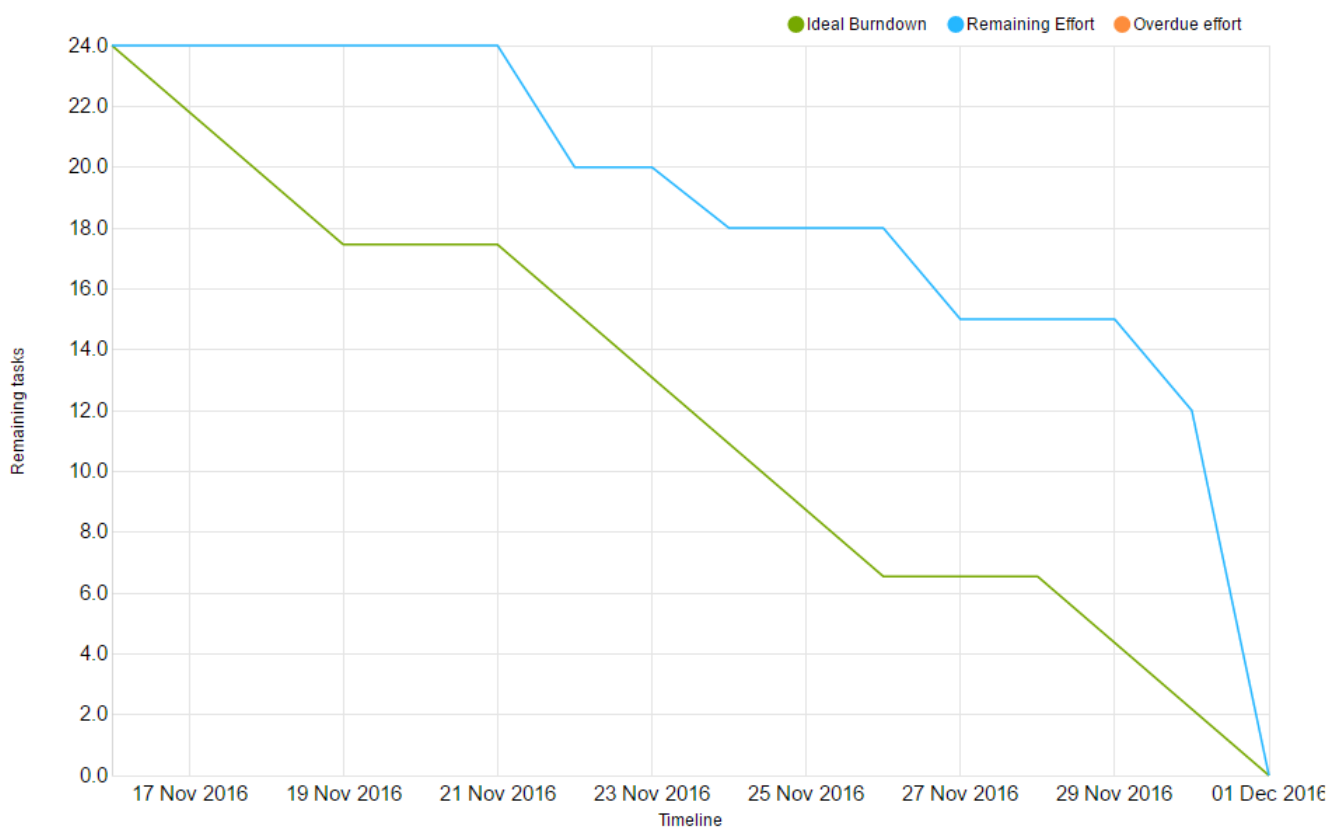
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. V nasledujúcej tabuľke sa nachádza zoznam činností, ktoré chceme prestať robiť, zachovať, alebo začať robiť.

Start	Tvorba dokumentácie v LaTeX
Keep	Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu Komentovanie kódu Vypracovanie testov
Stop	Nerobiť vecí na poslednú chvíľu Tvorba dokumentácie vo Worde

2 Progres tímu v šprinte

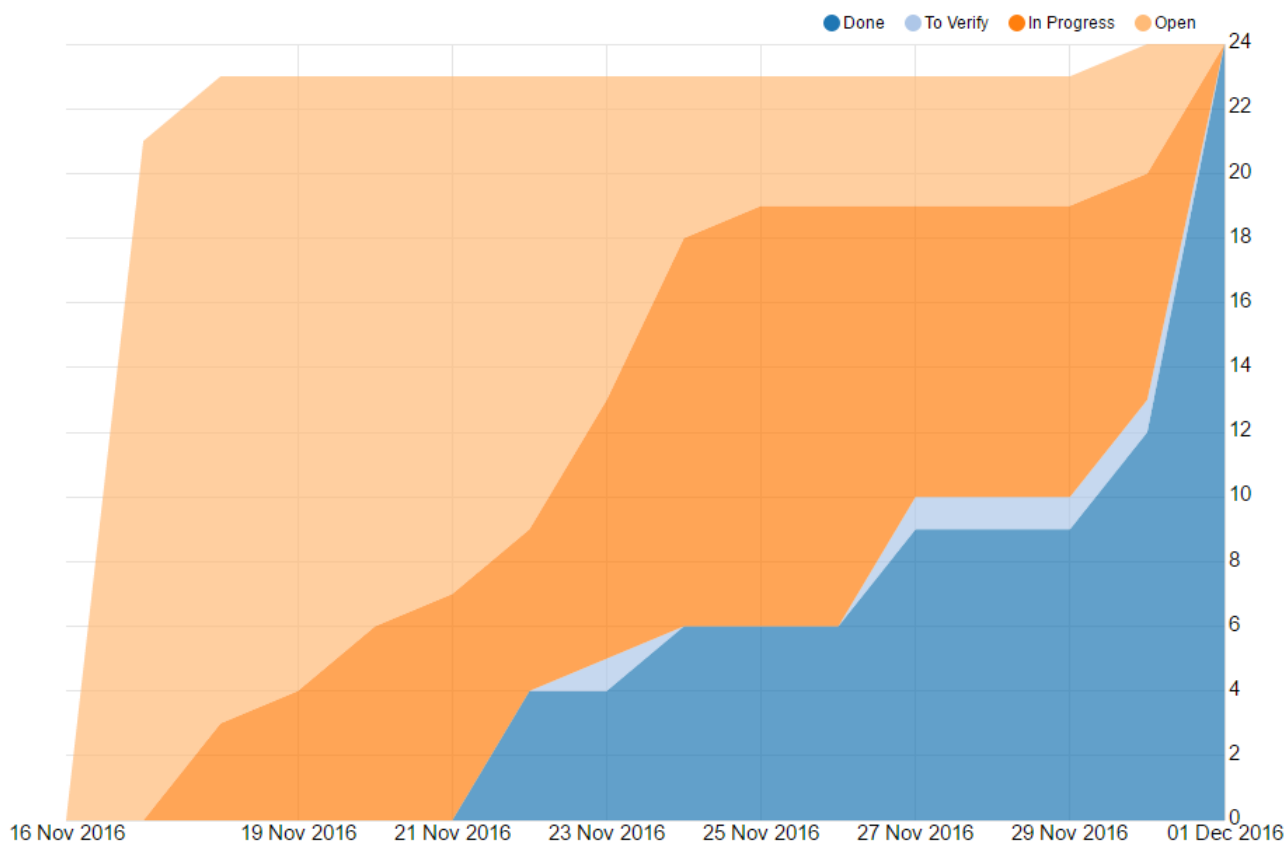
Burn down chart:



Obr. 22: *Burn-down chart*

Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu (1 týždeň) znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Všetky používateľské príbehy naplánované na tento šprint sa nám podarilo úspešne dokončiť.

Cumulative flow



Obr. 23: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR	TIME ESTIMATED	TIME SPENT
David Černák (dadas)		13h
EM-99 Prihlásenie na Androide	—	4h
EM-105 Proces prihlásenia užívateľa na mobile	—	6h
EM-104 Vytvorenie prihlasovacieho formuláru na Androide	—	1h
EM-106 Vytvorenie univerzálneho UserManagera	—	2h
Ján Šmihla (jancifejs)		8h 30m
EM-120 Dokončovanie dokumentácie	—	3h
EM-116 Implementácia obrazovky pre prihlásenie	—	1h 30m
EM-115 Implementácia obrazovky pre registráciu	—	2h
EM-117 Implementácia obrazovky pre správu senzorov	—	1h
EM-111 Vytvorenie prvotného dokumentu k experimentu	—	1h
Tomáš Matlovič (root)		19h
EM-119 Príprava na stretnutie s psychológmi	—	3h
EM-110 Tvorba dokumentu za cieľom určenia pravidiel pri čistote dát	—	2h
EM-121 Vytvorenie validátora pre json	—	14h
Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic)		4h
EM-107 Odosielanie zašifrovaného textu SMS na server	—	4h
Veronika Gondová (veronika.gondova2)		23h 30m
EM-109 Komunikácia s API za cieľom zistenia sentimentu	—	8h 30m
EM-118 Preštudovať analytické metódy	—	3h
EM-122 Príprava na biznis prezentáciu	—	6h
EM-119 Príprava na stretnutie s psychológmi	—	3h
EM-108 Spracovanie zašifrovanej SMS	—	3h
Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka)		13h 40m
EM-113 Návrh obrazovky pre prihlásenie	—	4h 10m
EM-112 Návrh obrazovky pre registráciu	—	1h
EM-114 Návrh obrazovky pre správu sezorov	—	1h
EM-118 Preštudovať analytické metódy	—	2h
EM-122 Príprava na biznis prezentáciu	—	4h
EM-119 Príprava na stretnutie s psychológmi	—	1h 30m

Total time spent: **81h 40m**

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval dva týždne, pričom ideálny čas bol 96 hodín. Odpracovali sme približne 82, pretože sme zle odhadli úlohy na začiatku šprintu. To vychádza približne 13.5 hodín na jedného člena tímu, oproti ideálnym 16. Podarilo sa nám splniť 5 používateľských príbehov a 19 úloh.

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Retrospektíva číslo 5

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič
Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Tomáš Matlovič

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

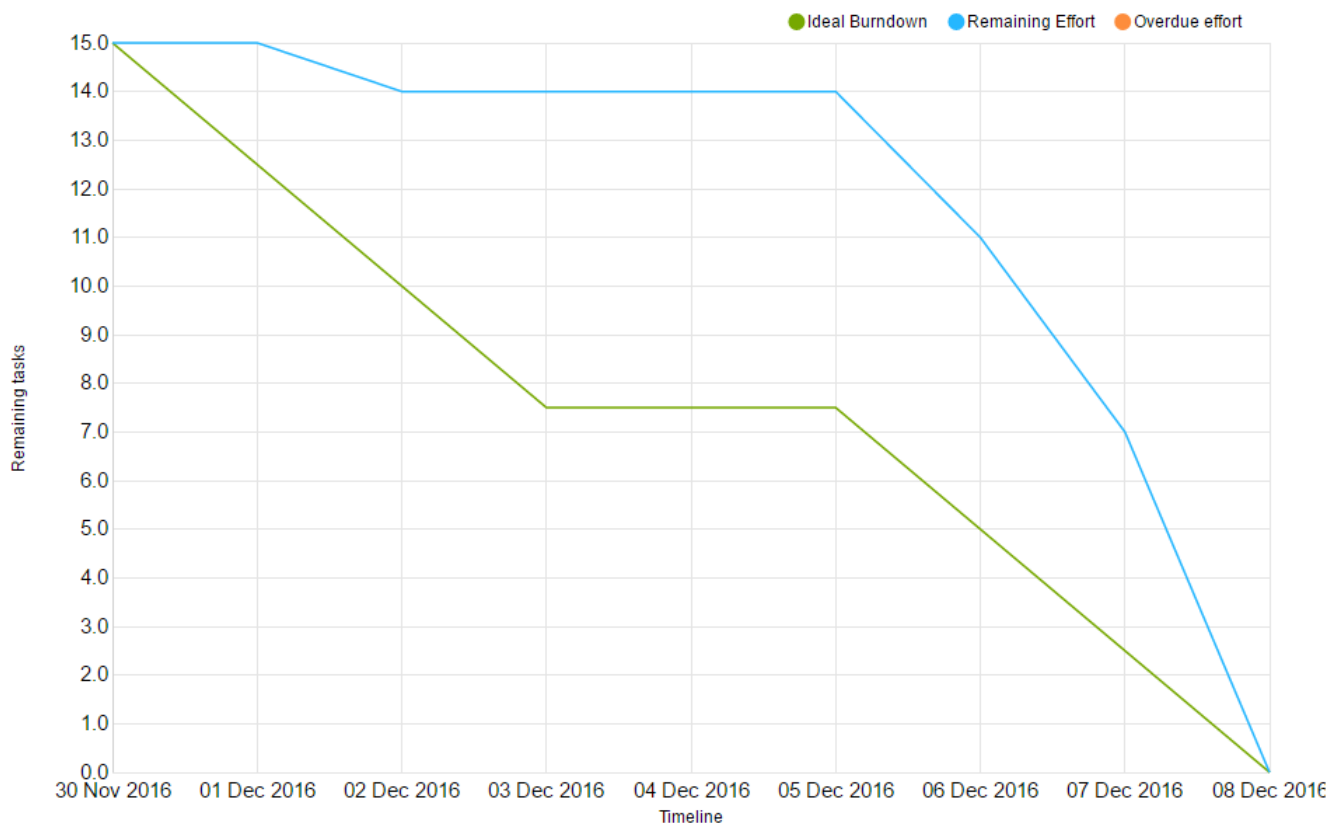
1 Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. V nasledujúcej tabuľke sa nachádza zoznam činností, ktoré chceme prestať robiť, zachovať, alebo začať robiť.

Start	
Keep	Komunikácia v tíme Manažment stravovania Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu Komentovanie kódu Vypracovanie testov Tvorba dokumentácie v LaTeX
Stop	Nerobiť veci na poslednú chvíľu

2 Progres tímu v šprinte

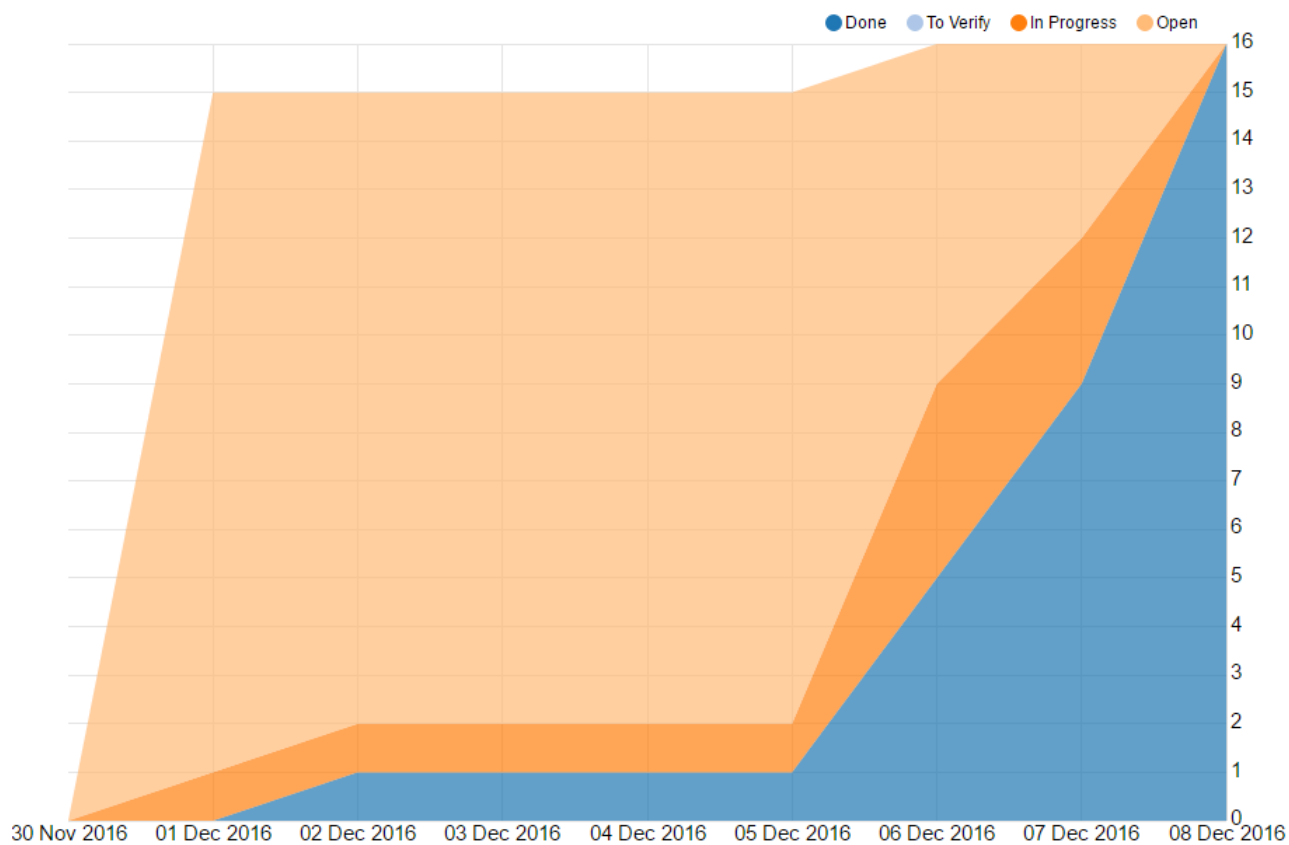
Burn down chart:



Obr. 24: *Burn-down chart*

Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu (1 týždeň) znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Všetky používateľské príbehy naplánované na tento šprint sa nám podarilo úspešne dokončiť.

Cumulative flow



Obr. 25: Cummulative flow

Legenda

- Otvorená úloha
- Rozpracovaná úloha
- Úloha, ktorú treba overiť
- Ukončené úlohy

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR	TIME ESTIMATED	TIME SPENT
David Černák (dadas)		5h
EM-135 Implementovať kontinuálnu integráciu pre webovú aplikáciu	—	4h
EM-134 Naštudovať systém Travis	—	1h
Ján Šmihla (jancifejs)		4h 30m
EM-137 Konvertovať dokumentáciu z Wordu do LaTeXu	—	4h
EM-138 Vložiť dokumentáciu na GIT repozitár	—	30m
Tomáš Matlovič (root)		6h
EM-135 Implementovať kontinuálnu integráciu pre webovú aplikáciu	—	4h
EM-134 Naštudovať systém Travis	—	2h
Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic)		10h 30m
EM-137 Konvertovať dokumentáciu z Wordu do LaTeXu	—	10h 30m
Veronika Gondová (veronika.gondova2)		8h
EM-131 Rozbehať CRON	—	3h
EM-140 Vytvoriť formulár na zistenie preferencií u ľudí	—	1h
EM-129 Vytvoriť námet myšlienky hry	—	2h
EM-132 Vytvoriť skript na synchronizáciu zanalyzovaných správ	—	2h
Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka)		6h 30m
EM-126 Vytvorenie dokumentu o stave poznania pre Nemeckých kolegov	—	2h
EM-127 Vytvorenie dokumentu o stave projektu pre psychológov	—	1h 30m
EM-140 Vytvoriť formulár na zistenie preferencií u ľudí	—	1h
EM-129 Vytvoriť námet myšlienky hry	—	2h

Total time spent: 40h 30m

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval jeden týždeň, pričom ideálny čas stravený nad úlohami bol 48 hodín. Odpracovali sme 40 hodín a 30 minút, takže sme relatívne presne odhadli obťažnosť úloh. To vychádza približne 6.75 hodín na jedného člena tímu, oproti ideálnym 8. Podarilo sa nám splniť 6 používateľských príbehov a 10 úloh.