

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Dokumentácia k tímovému projektu časť 1 (Riadenie projektu)

Tím:	číslo 2, eMotion
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Peter Gašpar
Externý vedúci tímu:	Ing. Fedor Lehocký, PhD.
Členovia tímu:	Bobotová Zuzana, Černák Dávid, Gondová Veronika, Matlovič Tomáš, Pavlovič Tomáš, Šmihla Ján
Akademický rok:	2016 / 2017
Verzia číslo:	1
Dátum poslednej zmeny:	17.11.2016

Obsah

Úvod	3
1. Role členov tímu a podiel práce	3
1.1 Podiel práce na dokumentácii	4
1.2 Aplikácie manažmentov	5
2 Sumarizácie šprintov	7
2.1 Prvý šprint (4.10 - 18.10) – 2-týždňový	7
2.2 Druhý šprint (18.10 – 9.11) – 3-týždňový	13
2.3 Tretí šprint (9.11 - 16.11) – 1-týždňový	21
3 Používané metodiky - referencie na dokumenty s metodikami	26
4 Globálna retrospektíva ZS	27
Príloha A: Preberacie protokoly	28
Príloha B: Motivačný dokument	29
Príloha C: Metodiky	32
Príloha D: Export evidencie úloh	55
Príloha E: Retrospektívy	71

Úvod

Tento dokument obsahuje informácie o tíme a stave projektu po prvých 3 šprintoch a jeho hlavným účelom je oboznámiť čitateľa o dosiahnutom prograse. Nachádza sa tu opis jednotlivých členov tímu, ich prínos pre projekt a ich skúsenosti. Ďalej sa v dokumente nachádzajú informácie o manažmente projektu - o priebehu stretnutí, výstupoch stretnutí a používaných nástrojoch, či už komunikačných, alebo vývojových.

Dokument tiež obsahuje informácie o jednotlivých šprintoch - ich trvanie, problémy riešené v rámci šprintu, výstupy a pod. Jedna kapitola je venovaná metodikám, ktoré pri práci na projekte dodržiavame. Či už sú to nízkoúrovňové metodiky (týkajúce sa programovania a využívania nástrojov), alebo vysokoúrovňové metodiky. Na záver sa v dokumente nachádzajú exporty z nástroja evidencie úloh.

1. Role členov tímu a podiel práce

Ing. Fedor Lehocki, PhD.

Pán Lehocki je externý vedúci a zároveň vlastník nášho produktu. Konzultuje s nami požiadavky na produkt a zaobstaráva potrebné medicínske senzory. Má veľké skúsenosti v oblasti informatickej medicíny a spolupracuje s výskumnými tímami v zahraničí.

Ing. Peter Gašpar

Peťo, náš pedagogický vedúci, má bohaté skúsenosti s vývojom softvéru, vďaka čomu nám vždy dokáže pomôcť. Ak vybočíme z cesty, vždy nám ukáže správny smer. Vysvetlil nám základy práce s gitom a priebežne nám radí ako vyriešiť vzniknuté problémy. Taktiež nás zoznámil s vývojom prostredníctvom scrumu a dohliada na jeho dodržiavanie.

Bc. Zuzana Bobotová – Zuzka

Zuzka má na starosti dizajn webovej a mobilnej aplikácie, čo zatiaľ zahŕňa návrhy rozhraní a štúdium a plánovanie grafického zobrazovania nameraných dát zo senzorov. Okrem toho pomáha aj pri vývoji webovej aplikácie, hlavne v oblasti administrácie a autentifikácie používateľov. V rámci svojej manažérskej úlohy sa stará o komunikáciu v tíme, používateľský zážitok a konzistenstnosť dizajnu webovej a mobilnej aplikácie.

Bc. Dávid Černák - Dávid

Dávid je administrátor nášho serveru a tiež sa podieľa na vývoji mobilnej aplikácie. Spravuje server a pomáha s inštaláciou nových aplikácií. V mobilnej aplikácii sa venuje hlavne komunikácii s webovou aplikáciou. Pomáha tiež so zbieraním dát, či už prostriedkov mobilného zariadenia alebo z externých senzorov.

Bc. Veronika Gondová - Veva

Veronika sa venuje vývoju webovej aplikácii, ktorá slúži na prijímanie dát zo senzorov a ich následné zobrazovanie. Spolu s Tomášom Matlovičom sa venovala vývoju REST API, ktoré umožňuje prijímať dáta zo senzorov. Taktiež sa venovala práci s databázami, ktoré sa v

rámci aplikácie využívajú - konkrétne Postgres databáza a Redis, ktorý slúži ako vyrovnávacia pamäť pre ukladanie dát do Postgresu. Spolu s ostatnými členmi tímu spolupracovala na nasadení aplikácie na server. V rámci svojej manažerskej úlohy sa venuje tvorbám retrospektív, integrácii a verziovaniu systému.

Bc. Tomáš Matlovič - Matlo

Tomáš sa venuje vývoju webovej aplikácie. V rámci tejto činnosti vytvoril REST API, ktoré slúži na komunikáciu s mobilnou aplikáciou a taktiež vytvoril autentifikáciu používateľa pomocou webového rozhrania a mobilnej aplikácie. Taktiež zabezpečil ukladanie dát do databázy a pomáhal pri nasadení aplikácie. V rámci manažerskej roly sa stará o kvalitu zdrojové kódu vo webovej aplikácii.

Bc. Tomáš Pavlovič - Šegy

Tomáš sa venuje vývoju mobilnej aplikácie. V tomto vývoji je zodpovedný za hlavný chod aplikácie. Vytvoril kostru aplikácie na manažment dát. Taktiež sa podieľal na zbieraní dát z prostriedkov mobilného zariadenia. Tieto dáta sú zbierané z rôznych prostriedkov ako napríklad: GPS, WIFI, SMS, telefónne zoznamy.

Bc. Ján Šmihla - Janči

Janči sa venuje vývoju Android aplikácie. V tomto vývoji má na starosti komunikáciu so senzormi pre meranie krvného tepu a okysličenosti krvi (PO3) a meranie krokov a spotreby kalórií (AM3). Súčasne má na starosti registráciu používateľa z mobilu a aj sledovanie kalendárnych udalostí pacienta. V rámci manažerskej roly sa stará o financie a stravovanie, správu webového sídla a o pravidelný týždenný export úloh.

1.1 Podiel práce na dokumentácii

Tab. 1 Prehľad podielu práce na dokumentácii k riadeniu (%)

	Veva	Zuzka	Janči	Dávid	Matlo	Šegy
Úvod	0	0	0	100	0	0
Role členov tímu a podiel práce	40	10	10	20	10	10
Aplikácie manažmentov	0	0	0	0	100	0
Sumarizácie šprintov	0	0	0	0	0	100
Používané metodiky	0	100	0	0	0	0
Globálna retrospektíva	100	0	0	0	0	0
Preberacie protokoly	100	0	0	0	0	0
Motivačný dokument	16	16	16	16	16	16
Metodiky	15	70	15	0	0	0

Exporty úloh	0	0	100	0	0	0
Retrospektívy	0	0	50	0	0	50

Tab. 2 Prehľad podielu práce na dokumentácii k inžinierskemu dielu (%)

	Veva	Zuzka	Janči	Dávid	Matlo	Šegy
Úvod	100	0	0	0	0	0
Globálne ciele	0	0	0	100	0	0
Celkový pohľad na systém	0	0	0	0	100	0
Preštudované články	40	20	20	0	10	10
Moduly mobil	0	0	33	33	0	33
Moduly web	33	0	0	0	66	0

1.2 Aplikácie manažmentov

V rámci tímového projektu sme každý týždeň absolvovali stretnutia na ktorých sa nachádzal aj vlastník produktu. Na každom stretnutí bol jeden člen tímu vedúcim a riadil priebeh stretnutia. Zapisovateľ zapisoval celý priebeh stretnutia. Na začiatku každého stretnutia prebehol “*stand up*”, kde každý člen tímu zhrnul, čo sa mu podarilo a nepodarilo za posledný týždeň spraviť v rámci úloh, ktoré mal pridelené. Následne sme prediskutovali a vyriešili problémy, ak nejaké za posledný týždeň nastali. Pri udalostiach ako napr. nasadenie webovej aplikácie na server sme sa stretávali aj mimo pravidelných stretnutí.

Stretnutie na konci jedného šprintu a začiatku iného boli unikátne v tom že prebiehala retrospektíva končiaceho šprintu a plánovanie nového šprintu. Pri plánovaní sme ohodnotili jednotlivé používateľské príbehy (*z angl. User stories*) pomocou metódy plánovací poker, kde sa na hodnotenie náročnosti využívajú príbehové body (*z angl. story points*). Ak sa hodnotenia jednotlivých členov tímu nezhodovali, prebehla diskusia kde sa členovia, ktorí mali najvyššie resp. najnižšie hodnotenie daného používateľského príbehu vyjadrili k dôvodu svojho hodnotenia. Po vydiskutovaní jednotlivých nezrovnalostí prebehlo opätovné hodnotenie. Po odhlasovaní náročnosti všetkých používateľských príbehov sme sa rozhodli, ktoré z nich zaradíme do nasledujúceho šprintu. Následne si každý člen tímu vybral na ktorom používateľskom príbehu bude v danom šprinte pracovať. Na zložitejších používateľských príbehoch pracovali viacerí členovia tímu. V prípade, že sa ohodnotený používateľský príbeh nevošiel do šprintu, pri plánovaní nasledovného šprintu boli znovu prediskutovaný. V prípade vzniknutej zmeny v spôsobe implementácie alebo v doplnení definície splnenia, prebehlo opätovné hodnotenie.

Jednotlivé používateľské príbehy boli v rámci šprintu rozdelené na menšie úlohy (*z angl.*

tasks). Tieto úlohy sme zaznamenali do systému na manažment úloh - YouTrack. Pomocou tohto systému sme sledovali priebeh vykonávania jednotlivých úloh pomocou zmeny stavu danej úlohy (otvorená, v procese, na overenie, splnená) a písali k nim komentáre. K jednotlivým úlohám sme taktiež priradili čas strávený ich vypracovaním.

Na vývoji mobilnej a webovej aplikácie sa podieľali viacerí členovia tímu a teda bolo potrebné zabezpečiť zdieľanie a verziovanie zdrojového kódu. Pre tento účel sme využili git (GitHub). Vytvorili sme dva rôzne repozitáre, jeden pre mobilnú a jeden pre webovú aplikáciu.

Pri práci na tímovom projekte je veľmi dôležitá komunikácia medzi jednotlivými členmi tímu. Na komunikovanie sme používali Slack. V tomto nástroji sme vytvárali kanály v ktorých prebiehala komunikáciu na konkrétnu tému. Vďaka tomu bola naša komunikácia prehľadná.

2 Sumarizácie šprintov

2.1 Prvý šprint (4.10 - 18.10) – 2-týždňový

V prvom šprinte bolo našou úlohou zoznámiť sa s témou a vytvoriť úvodné kroky k tomu, aby sme vedeli dobre spolupracovať. K prvotným inicializačným úlohám patrilo vytvorenie plagátu, návrh loga a založenie webového sídla. Následne bolo potrebné aby sme si našťudovali viacero odborných článkov, ktoré súviseli s manažmentom stresu. V šprinte sme mali tieto ďalšie úlohy:

Preskúmanie použiteľnosti senzorov

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy, Dávid	Matlo	Áno

V úlohe bolo cieľom vyskúšať a overiť fungovanie dvoch zariadení a to oximetra a krokometra. Výsledkom bolo našťudovanie dokumentácií k API.

Inicializácia mobilnej aplikácie

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy	Janči	Áno

Cieľom úlohy bolo vytvorenie Git repozitára, následne vytvoriť projekt a nastaviť štruktúru projektu, jeho nastavenia Gradle.

Zobrazenie dát srdcového tepu zo senzora v reálnom čas v mobilnej aplikácii

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Janči	Šegy	Áno

Cieľom úlohy bolo spojiť Oximeter cez API s mobilným zariadením a zobrazovať užívateľovi informácie o jeho zdravotnom stave na obrazovke mobilného zariadenia.

Zobrazenie dát z akcelometra v mobilnej aplikácii

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy, Janči	Dávid	Áno

Cieľom úlohy bolo zistiť fyzickú aktivitu používateľa a taktiež jeho aktuálnu rýchlosť. Na zisťovanie činností bola použitá ActivityRecognition API a na zisťovanie rýchlosti používateľa bola použitá technológia GPS.

Prvotný návrh používateľského rozhrania na úpravu profilu

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Zuzka	Veva	Áno

Cieľom úlohy bolo vytvoriť používateľské rozhranie na úpravu profilu – zmena e-mailu a hesla. Táto úloha mala byť implementovaná vo webovej aplikácii.

Vytvorenie formulára na úpravu údajov

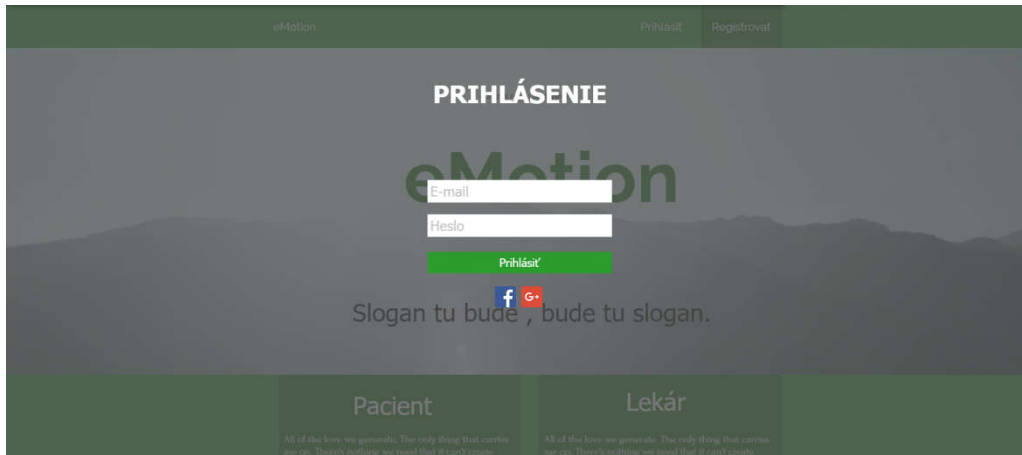
Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Zuzka	Matlo	Áno

Cieľom úlohy bolo vytvorenie formulárov, vďaka ktorým bude vedieť používateľ meniť svoje prihlasovacie údaje.

Prvotný návrh používateľského rozhrania pre prihlásenie

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Zuzka	Matlo	Áno

Cieľom bolo vytvoriť grafické rozhranie pre prihlásenie používateľa na strane webovej aplikácie.



Obr.č. 1 Grafický návrh na prihlásenie používateľa na strane webovej aplikácie

Vytvorenie formulára na prihlásenie

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo, Veva	Zuzka	Áno

Cieľom bolo vytvorenie formulárov na strane webovej aplikácie za účelom prihlásenie sa do systému.

Prvotný návrh používateľského rozhrania pre registráciu

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Zuzka	Matlo	Áno

·Cieľom bolo vytvoriť grafické rozhranie pre registráciu na strane webovej aplikácie.



Obr.č. 2 Grafický návrh na registráciu používateľa na strane webovej aplikácie

Vytvorenie formulára na registráciu

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Veva, Matlo	Zuzka	Áno

Cieľom bolo vytvorenie formulárov na strane webovej aplikácie za účelom registrácie sa do systému.

Inicializácia lokálnej databázy

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo, Veva	Zuzka	Áno

Cieľom bolo vytvorenie tabuliek v databáze podľa prvotného dátového modelu.

Posielanie e-mailov

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo, Veva	Zuzka	Áno

Cieľom bolo poslať potvrdzovací email používateľom po ich zaregistrovaní na strane webovej aplikácie.

Inicializácia webovej aplikácie

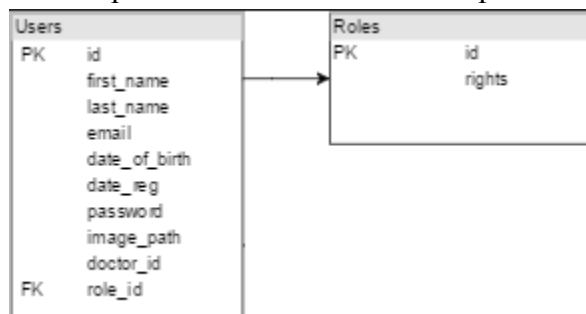
Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo, Veva	Zuzka	Áno

Cieľom úlohy bolo vytvorenie Django projektu. Následné pridanie projektu na Git a vytvorenie inicializačného commitu.

Návrh prvotného dátového modelu

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy	Dávid	Áno

Cieľom úlohy bolo vytvorenie prvotného dátového modelu pre webovú aplikáciu.



Obr.č.3 Prvotný dátový model

Vytvorenie prvej časti dátového modelu v DB

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo, Veva	Zuzka	Áno

Cieľom úlohy bolo vytvorenie databázy na základe prvotného dátového modelu v Django.

Rozbehание mailového servera

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Dávid	Janči	Áno

Cieľom úlohy bolo vytvorenie funkčného servera pre posielanie a prijímanie elektronickej pošty.

Rozbehание webového serveru

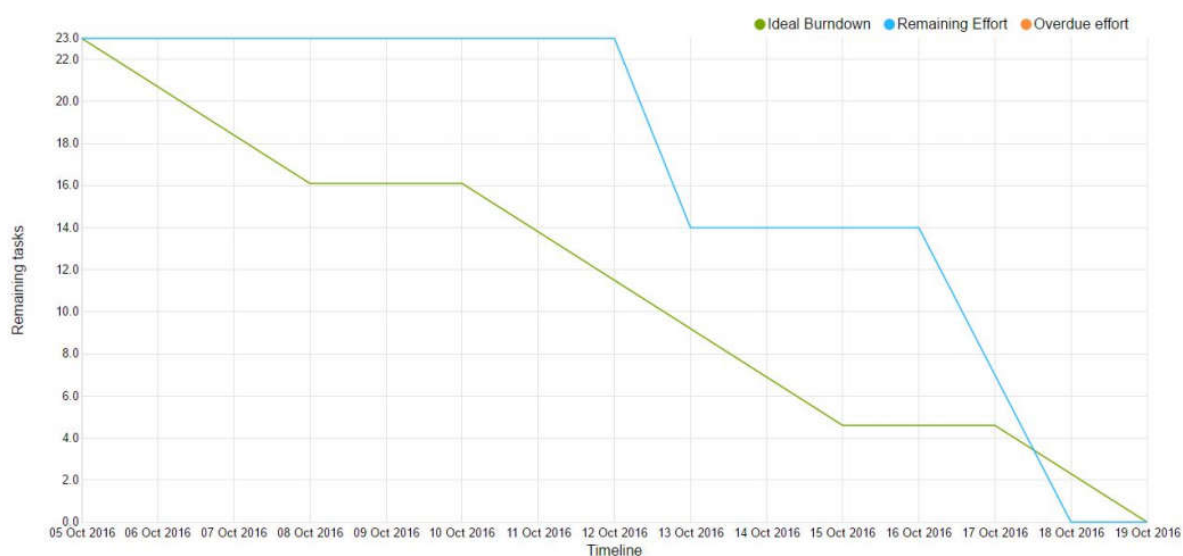
Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Dávid	Matlo	Áno

Cieľom úlohy bola inštalácia a konfigurácia webového servera pre webovú aplikáciu.

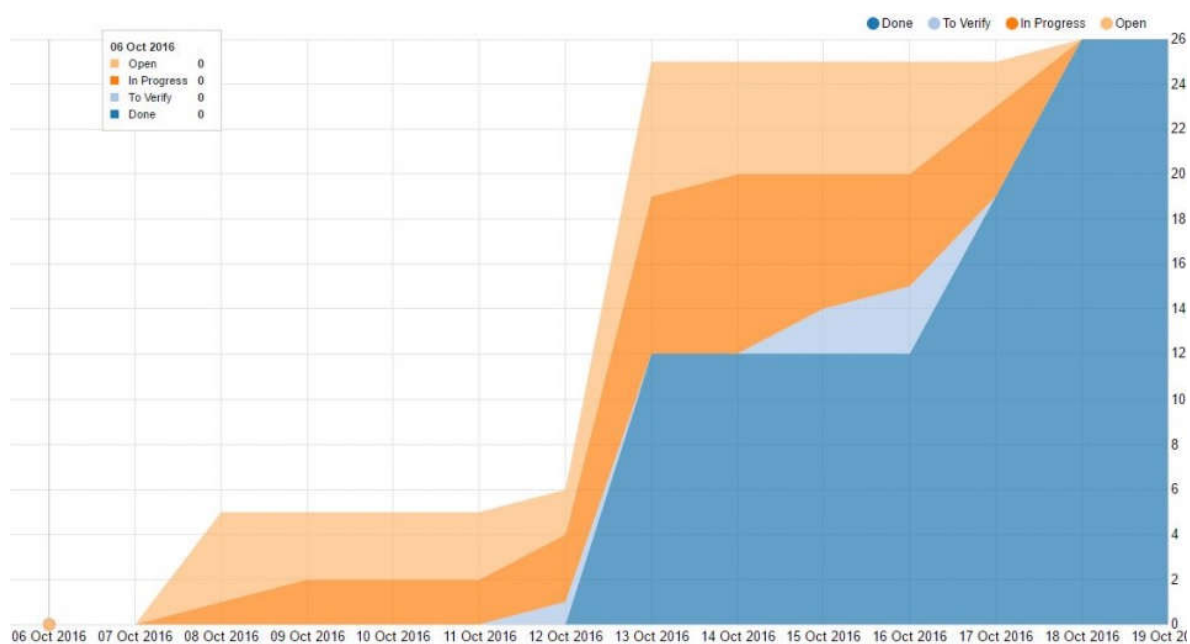
Inštalácia OS na server

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Dávid	Veva	Áno

Cieľom úlohy bola inštalácia a konfigurácia operačného systému Ubuntu 16.04 na školskom serveri.



Obr. č. 4 Burn-down chart



Obr. č. 5 Cumulative flow

Legenda:

- Úlohy, ktoré sú otvorené - na ktorých tím ešte nezačal pracovať
- Úlohy, ktoré sú v danom čase rozpracované
- Úlohy, ktoré je potrebné v danom čase overiť
- Úlohy, ktoré sú úspešne vypracované a overené

2.2 Druhý šprint (18.10 – 9.11) – 3-týždňový

V šprinte sme sa zamerali na zber dát z mobilného zariadenia. Dôležitou úlohou bola taktiež komunikácia medzi mobilným zariadením a webovou aplikáciou. Medzi dôležitými úlohami bolo aj rozbehnutie Redisu a školského servera.

- **Vytvorenie WS na príjem dát srdcovej frekvencie**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo, Veva	Zuzka	Áno

Cieľom úlohy bolo vytvorenie API na strane webovej aplikácie, ktoré slúži na prijímanie dát z mobilnej aplikácie. Informácie sú posielané v tvare Jsonu. Na priloženom obrázku č. 6 môžeme vidieť ako vyzerajú posielané dáta.

```
[
  {
    "timestamp": "2016-10-31T13:47:44.708614Z",
    "sensor_type": 3,
    "data": {
      "pulse_rate": "354",
      "pulse_wave": [
        "666",
        "43",
        "888"
      ],
      "pulse_strength": "43",
      "blood_oxygen": "34",
      "pi": 7789
    }
  }
]
```

Obr. č. 6

- **Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Dávid, Janči	Šegy	Áno

Cieľom úlohy je odosielanie dát, ktoré zberá mobilné zariadenie na web. Cieľom bolo vytvorenie univerzálnej architektúry, ktorá bude ľahko replikovateľná v budúcnosti.

- **Vyriešiť nefunkčné pripojenia – server neodpovedá**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Dávid, Janči	Šegy	Áno

V tejto úlohe je dôležité riešiť problémy, ako napríklad neodpovedanie servera, zlé internetové pripojenie. Problém je potrebné riešiť cez dočasné ukladanie dát v pamäti telefónu.

- **Rozbehanie redisu (lokálne)**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo, Veva	Zuzka	Áno

Cieľom úlohy je lokálne rozbehanie Redisu.

- **Nasadenie webovej aplikácie na server**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Dávid	Veva	Áno

Cieľom úlohy bolo nasadiť webovú aplikáciu na server, vďaka čomu vieme následne prijímať dáta z mobilnej aplikácie.

- **Nasadenie databázy na server**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo, Veva	Zuzka	Áno

Cieľom je nasadenie databázy na server.

- **Rozbehanie redisu na servery**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo, Veva	Zuzka	Áno

Cieľom úlohy je schopnosť servera prijímať dáta z mobilnej aplikácie. Tieto dáta budú najprv zapísané v Redis. Následne sa dáta prepíšu do Postgresu. V tejto úlohe bol implementovaný aj Redis queue.

- **Zobrazenie dát na webe**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Veva, Zuzka	Matlo	Áno

Cieľom úlohy je zobrazenie dát z oximetra a krokometra vo webovom rozhraní. Ako vyzerajú dáta môžeme vidieť na obr. č. 7.

eMotion				Logout
ID	user_id	timestamp	data	
1	2	Oct. 31, 2016, 8:39 p.m.	{'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['666', '43', '888']}	
2	2	Nov. 6, 2016, 4:52 p.m.	{'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['79', '43', '977987']}	
3	2	Oct. 31, 2016, 8:39 p.m.	{'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['666', '43', '888']}	
4	2	Nov. 6, 2016, 4:52 p.m.	{'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['79', '43', '977987']}	
5	2	Nov. 6, 2016, 4:52 p.m.	{'pulse_strength': '43', 'pulse_rate': '354', 'pi': 7789, 'blood_oxygen': '34', 'pulse_wave': ['79', '43', '55555']}	

Obr. č. 7

- **Naštudovanie možností administrácie, ktoré ponúka Django**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Zuzka	Veva	Áno

Cieľom úlohy bolo naštudovanie Django knižníc, ktoré by umožňovali vytvorenie administrácie.

- **Umožniť prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Zuzka	Matlo	Áno

Cieľom úlohy bolo vytvorenie funkcie na prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie.

- **Odoslanie e-mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Zuzka	Matlo	Nie

Cieľom úlohy je poslať e-mail lekárovi, ktorého vie zaregistrovať admin. V tejto úlohe sa vyskytol problém s používanou knižnicou v Djangu, z dôvodu nedostatku času. Taktiež úloha bola zle ohodnotená, príliš nízkou hodnotou. Táto úloha sa nepodarilo stihnúť v šprinte.

- **Preštudovanie dokumentácie ku Google kalendáru**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Janči	-	Áno

Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu používateľských aktivít v Google kalendári.

- **Zobraziť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Janči	Dávid	Áno

Cieľom úlohy je zobrazenie dát z kalendára na obrazovke mobilného zariadenia - dátum a názov udalosti.

- **Preštudovanie dokumentácie k hovorom na Androide**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy	-	Áno

Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu užívateľových hovorov.

- **Zobraziť dáta z hovorov v mobilnej aplikácii**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy	Dávid	Áno

Cieľom úlohy je zobrazenie dát z hovorov na obrazovke mobilného zariadenia. Dátum, typ (zmeškaný, prichádzajúci, odchádzajúci), trvanie, telef. číslo.

- **Preštudovanie dokumentácie k SMS na Androide**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy	-	Áno

Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu používateľových SMS.

- **Zobraziť dáta z SMS v mobilnej aplikácii**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy	Janči	Áno

Cieľom úlohy je zobrazenie dát z SMS (dátum, odosielateľ, prijímateľ, dĺžka správy) na obrazovke mobilného zariadenia.

- **Preštudovanie dokumentácie k GPS na Androide**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy	-	Áno

Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre správu užívateľovej polohy.

- **Zobraziť dáta z GPS v mobilnej aplikácii**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy	Dávid	Áno

Cieľom úlohy je zobrazenie dát z GPS (dátum, koordinácie) na obrazovke mobilného zariadenia.

- **Preštudovanie dokumentácie k BlueTooth na Androide**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Dávid	-	Áno

Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre prácu s bluetooth.

- **Zobraziť dáta z BlueTooth v mobilnej aplikácii**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Dávid	Šegy	Áno

Cieľom úlohy je zobrazenie dát z bluetooth (dátum, počet zariadení, mená zariadení) na

obrazovke mobilného zariadenia.

- **Preštudovanie dokumentácie k WIFI na Androide**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy	-	Áno

Cieľom bolo zistiť možnosti, ktoré ponúkajú Google knižnice pre prácu s WIFI.

- **Zobrazit' dáta z WIFI v mobilnej aplikácii**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy	Janči	Áno

Cieľom úlohy je zobrazenie dát z WIFI (dátum, počet zariadení, mená zariadení) na obrazovke mobilného zariadenia.

- **Preštudovanie API od iHealth**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Janči	Šegy	Áno

Cieľom úlohy bolo preštudovanie dokumentácie k API od iHealth na prácu s externým zariadením.

- **Zobrazenie dát z nového iHealth zariadenia na mobilnom zariadení**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Janči	Dávid	Áno

Cieľom úlohy bolo zobrazenie dát z externého zariadenie krokometra pomocou API knižnice od iHelath na mobilnom zariadení.

- **Preskúmanie možností na určovanie sentimentu**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Veva, Zuzka	-	Áno

Cieľom úlohy bolo preskúmať možnosti, vďaka ktorým budeme vedieť do budúcnosti určovať sentiment SMS správ.

- **Preskúmať použiteľnosť nového oximetra**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Dávid	Šegy	Áno

Cieľom bolo preskúmať možnosti párovania mobilného zariadenia s novým externým oximetrom pomocou Bluetooth.

- **Doplnenie databázy podľa modelu**

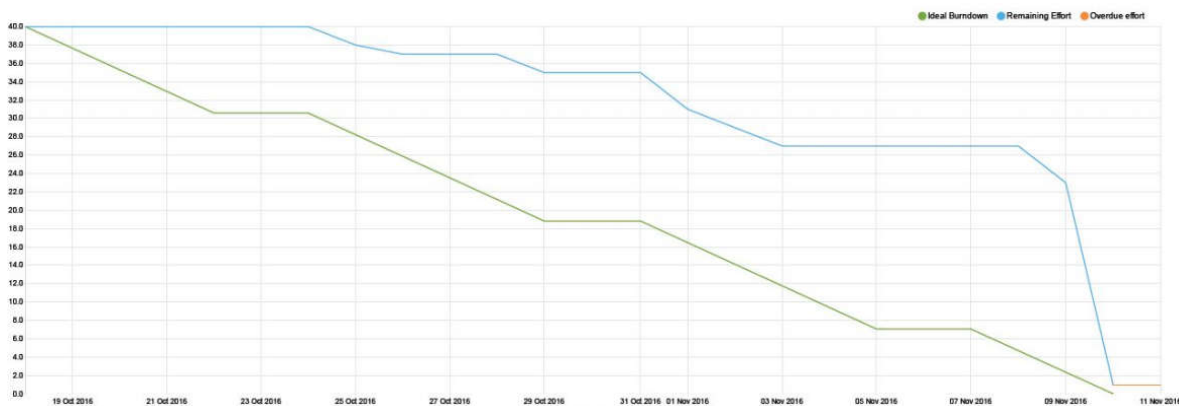
Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Veva	Matlo	Áno

Cieľom úlohy bolo doplnenie databázy na serveri podľa nového dátového modelu.

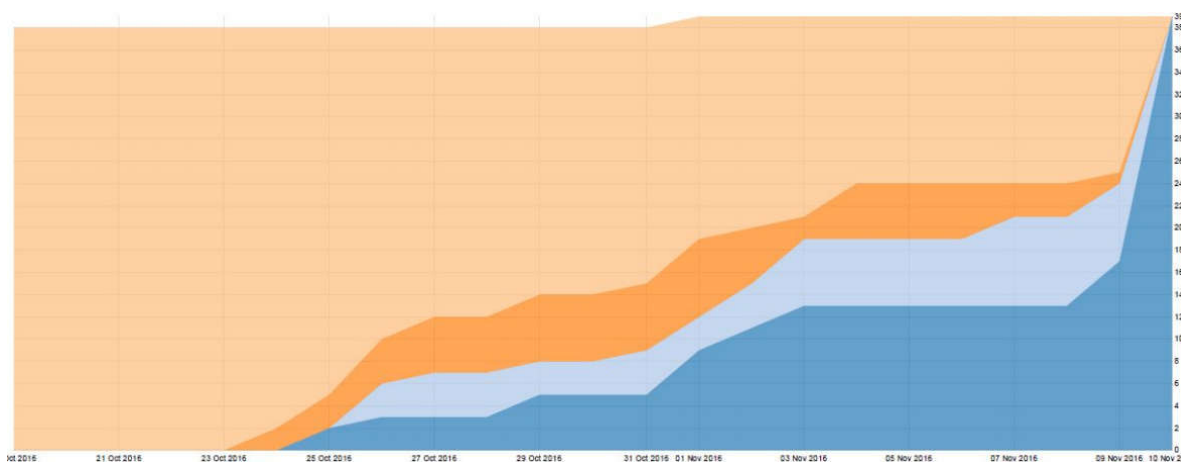
- **Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra**

Cieľom úlohy bolo zistiť do akej miery sa dá zistiť činnosť užívateľa len použitím akcelometra.

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Veva	-	Áno



Obr. č. 8 Burn-down graf



Obr. č. 9 Cumulative flow

Legenda:

- Úlohy, ktoré sú otvorené - na ktorých tím ešte nezačal pracovať
- Úlohy, ktoré sú v danom čase rozpracované
- Úlohy, ktoré je potrebné v danom čase overiť
- Úlohy, ktoré sú úspešne vypracované a overené

2.3 Tretí šprint (9.11 - 16.11) – 1-týždňový

V šprinte sme sa zamerali na odosielanie dát z mobilnej aplikácie na server. Dáta ako GPS, informácie o SMS, informácie o hovoroch, informácie o bluetooth zariadeniach, o WIFI. Medzi ďalšie úlohy patrí registrácia používateľa pomocou mobilnej aplikácie a s tým spojená komunikácia so serverom.

- **Vytvorenie registračného formuláru na mobile**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Janči	Šegy	Áno

Cieľom úlohy je vytvorenie registračného formuláru na mobile, ktorého úlohou je validácia registračných údajov.

- **Odoslanie registračných údajov na server**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Janči	Dávid	Áno

Cieľom úlohy je odosielanie registračných údajov na server za cieľom registrácie používateľa z mobilu.

- **Vytvorenie WS pre registráciu**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo, Veva	Zuzka	Áno

Cieľom úlohy je vytvorenie WS pre registráciu na strane servera za cieľom prijímania dát.

- **Overenie registračných údajov**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo, Veva	Zuzka	Áno

Cieľom úlohy je overenie registračných údajov na strane servera a následné odoslanie odpovedi mobilnému zariadeniu.

- **Posielanie dát z kalendára**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Janči, Dávid	Šegy	Áno

Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zbierané na mobilnom zariadení –

informácie z kalendára.

- **Posielanie dát z SMS**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy, Dávid	Janči	Áno

Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zbierané na mobilnom zariadení – informácie z SMS.

- **Posielanie dát z hovorov**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy, Dávid	Janči	Áno

Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zberané na mobilnom zariadení – informácie z hovorov.

- **Posielanie dát z WIFI**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy, Dávid	Janči	Áno

Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zberané na mobilnom zariadení – informácie z WIFI.

- **Posielanie dát z Bluetooth**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Šegy, Dávid	Janči	Áno

Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zberané na mobilnom zariadení – informácie z Bluetooth.

- **Posielanie dát z GPS**

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
------------	------------	----------

Šegy, Dávid	Janči	Áno
-------------	-------	-----

Cieľom úlohy je odosielanie dát na server, ktoré boli zberané na mobilnom zariadení – informácie z GPS.

- **Vytvorenie webovej služby pre typy senzorov**

Cieľom úlohy je vytvoriť službu vďaka ktorej bude možné pristupovať k jednotlivým ID zariadeniam z mobilnej aplikácie

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo	Veva	Áno

- **Odosielanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi**

Cieľom úlohy je poslať mail lekárovi, ktorého vie zaregistrovať administrátor.

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Zuzka	Veva	Áno

- **Automatizované nasadzovanie novej verzie webovej aplikácie na server**

Cieľom úlohy je zautomatizovať webovú aplikáciu s Githubom.

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo	Veva	Áno

- **Pridanie loggeru do projektu**

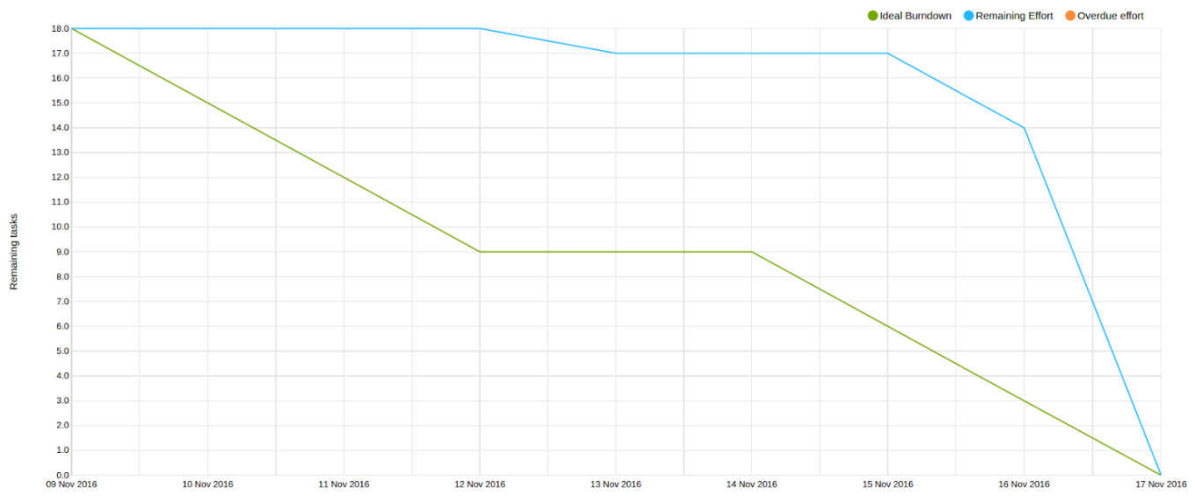
Cieľom úlohy vytvoriť automatický logger, ktorého cieľom bude zaznamenávať akcie na webovej aplikácii.

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Veva	Zuzka	Áno

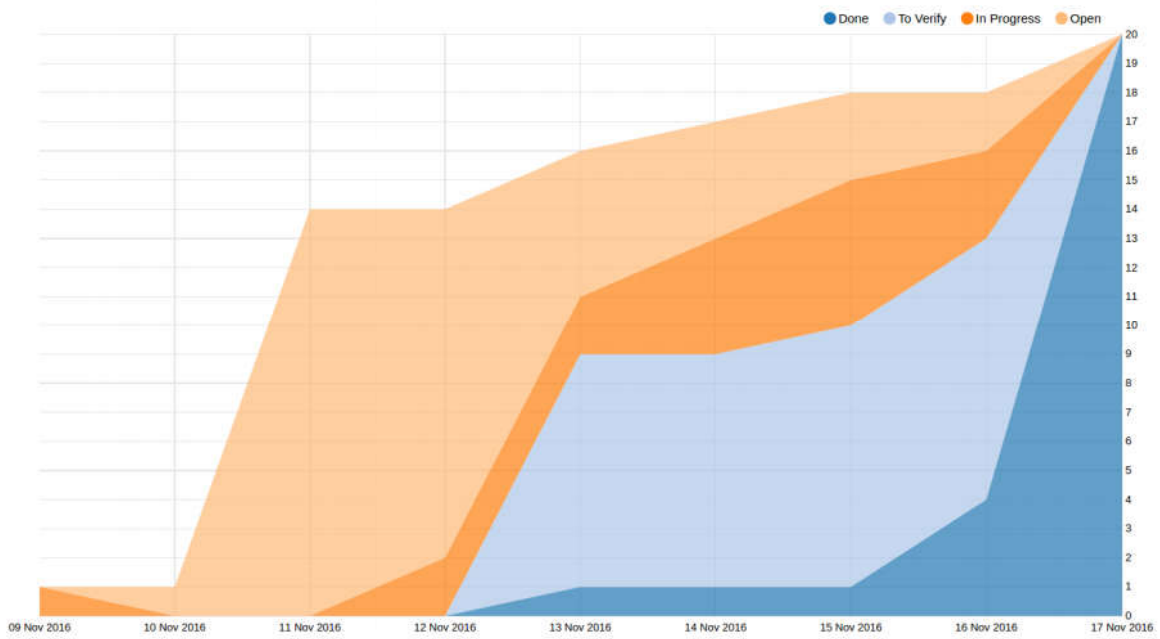
- **Vytvorenie API pre prihlásenie na strane webovej aplikácie**

Cieľom úlohy vytvoriť API pre mobilné zariadenie.

Zodpovedný	Overovateľ	Splnenie
Matlo	Veva	Áno



Obr. č. 10 Burn-down graf



Obr. č. 11 Cumulative flow

3 Používané metodiky - referencie na dokumenty s metodikami

Náš tím sa skladá zo šiestich členov, ktorý sa venujú vývoju aplikácie. Vývoj a postup vývojárskeho tímu usmerňujú vedúci tímu. Aby tím dobre fungoval, bolo potrebné, aby sme dodržiavali určité pravidlá, preto sme sa v rámci tímu riadili niekoľkými metodikami.

Počas vývoja bolo nevyhnutné zabezpečiť komunikáciu aj mimo oficiálnych stretnutí, aby bolo možné promptné riešenie vzniknutých otázok a pripomienok. Rozhodli sme sa využiť on-line komunikáciu prostredníctvom Slack-u. Slack umožňuje komunikovať priamo s jednotlivými členmi tímu alebo vytvárať kanály, kde sa rozoberá nejaká téma. Ku komunikácii na Slacku bola vytvorená metodika, aby nevznikalo zbytočne veľa kanálov a aby bolo jasné, čo sa v ktorom kanáli rozoberá. Metodika je súčasťou dokumentu - Príloha C - Metodika pre komunikáciu na Slacku

Vzhľadom na agilný vývoj mobilnej a webovej aplikácie sme sa rozhodli využiť podporný nástroj pre takýto spôsob vývoja - Youtrack. Nástroj slúži na plánovanie a sledovanie vývoja šprintov - to zahŕňa plánovanie používateľských príbehov, priradovanie úloh k používateľským príbehom a tiež priradovanie zodpovednosti k jednotlivým úlohám. Youtrack podporuje aj analýzu jednotlivých šprintov v podobe grafov. Spôsob práce v Youtracku popisuje metodika v prílohe C - Metodika pre podporu agilného vývoja - Youtrack.

Vývoj webovej aplikácie majú na starosti traja členovia tímu. Webová aplikácie sa vyvíja v programovacom jazyku Python. Aby bol kód konzistentný a jasný, bolo zavedených niekoľko pravidiel syntaxe kódu. O týchto pravidlách hovorí metodika v prílohe C - Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre webový vývoj - Python. Podobne aj mobilnú aplikáciu vyvíjajú traja členovia tímu v programovacom jazyku Java. O pravidlách syntaxe kódu pri vývoji mobilnej aplikácie hovorí príloha C - Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre Android aplikáciu.

Pri vývoji mobilnej a webovej aplikácie dbáme na verziovanie systému a aj vzhľadom k tomu, že na vývoji aplikácií pracuje viac ľudí naraz, bolo potrebné zabezpečiť dostupnosť a ukladanie kódu. Na verziovanie systému sme sa rozhodli použiť git a zdrojové kódy ukladáme na Githubu, kam majú prístup všetci členovia tímu. Metodika k práci s gitom na je popísaná v prílohe C - Metodika pre git.

V projekte bolo potrebné zabezpečiť, aby dokumenty, ktoré ako tím odovzdávame mali konzistentnú štruktúru a vzhľad. Z tohto dôvodu vzniká metodika k tvorbe dokumentov, ktorá je uvedená v prílohe C - Metodika k dokumentom.

4 Globálna retrospektíva ZS

Počas troch šprintov sa nám podarilo vytvoriť mobilnú a webovú aplikáciu, ktoré spolu vzájomne komunikujú a sú schopné zbierať dáta z mobilného zariadenia (wifi, sms, kalendár atď.) a taktiež dáta z nositeľných senzorov (oximeter a krokomer). Keďže pre zbieranie dát o jednotlivých používateľoch je nevyhnutná autentifikácia, aplikácie vzájomne spolupracujú a umožňujú registráciu a následné prihlásenie ako aj v mobilnej, tak aj vo webovej aplikácii. Webová aplikácia taktiež poskytuje možnosť zaregistrovania doktora prostredníctvom administrátorského rozhrania.

Vývoj aplikácií bol realizovaný iteratívne na základe šprintov v scrume. Každý šprint obsahoval dva typy úloh - boli to úlohy pre vývoj mobilnej aplikácie a vývoj webovej aplikácie. Členovia tímu sa rozdelili do menších 3-členných tímov, ktoré sa zamerali buď na webovú alebo na mobilnú aplikáciu. Zároveň jeden člen tímu zabezpečoval technickú stránku, ktorá pokrývala server a bezpečnosť odosielaných dát.

Na verziovanie sme používali Github na základe definovaných metódik. Jednotlivé úlohy sme si zaznamenávali v YouTracku, kde sme si značili postup z jednotlivých stretnutí ako aj jednotlivé poznatky zo samotného riešenia. Na komunikáciu sme využívali Slack, na ktorý sme napojili Github pre mobilnú ako aj webovú aplikáciu.

Počas vývoja sme postupne prešli z písania zápisníc do zaznamenávania jednotlivých častí stretnutia priamo do YouTracku. Taktiež samotná práca s YouTrackom prešla určitým vývojom, keďže v prvom šprinte sme si do YouTracku zapísali úlohy až v polovici šprintu. Ďalšie šprinty sme však úlohy zapísali do YouTracku hneď po stretnutí v prvý deň šprintu. V druhom šprinte, hoci sme na zadaniach pracovali priebežne, zabúdali sme presúvať nim zodpovedajúce úlohy v YouTracku, čo spôsobilo, že v YouTracku máme veľké množstvo úloh zaznamenaných ako "Done" až v posledných dňoch šprintu. Tento postup sme opravili v treťom šprinte.

Keďže nevyhnutnou súčasťou vývoja kvalitného softvéru je testovanie, aktuálne pracujeme na preštudovaní možnosti automatického testovania, nakoľko sme zatiaľ testovali iba manuálne, čo nie je úplne efektívne. Medzi veci, ktoré by sa mohli zlepšiť určite patrí komentovanie kódu, ktoré je zatiaľ len minimálne. A však všetky postupy napr. inštalácia databázy, spúšťanie aplikácie, spúšťanie jobov alebo využívanie rest API sú zdokumentované a zapísané v README.md súbore, ktorý je dostupný na Githube. Medzi ďalšie aktivity, ktoré by sme chceli doplniť je odhad času jednotlivých úloh pred ich riešením. Pri mnohých úlohách je však problém, že pracujeme s technológiami, ktoré nepoznáme a odhadovať čas splnenia je problematické.

Príloha A: Preberacie protokoly

Preberací protokol

Ako pedagogický vedúci potvrdzujem, že som prevzal vytlačenú dokumentáciu k tímového projektu.

Dňa 18.11.2016

Podpis pedagogického vedúceho

Príloha B: Motivačný dokument

Predstavenie tímu

Sme tím zložený z mladých talentovaných ľudí, v ktorom každý ma jedinečné nadanie a zručnosti v určitom odbore, z čoho vyplýva, že náš tím je dosť rôznorodý. Napriek rozmanitosti našich záujmov a preferencií dokážeme tvoriť kompaktný tím, ktorý sa dokáže popasovať s rôznymi úlohami, o čom svedčia aj naše doterajšie projekty na bakalárskom štúdiu. V rámci nášho tímu máme pokryté všetky smery, ktoré sú dôležité pre vývoj aplikácií s výskumnou hodnotou. Cieľom každého jedného z nás je naučiť sa nové a zaujímavé veci.

Dizajn - Zuzka, Tomáš P.

Pokiaľ chcete vedieť, ktorá farba s ktorou ladí, ktorá pôsobí upokojujúco, alebo naopak vyvoláva pozornosť, na to je Zuzka ten správny človek (HTML5, CSS, JS, Angular 1).

UX - Janči, Zuzka

Jančiho bakalárskou prácou bolo modelovanie skúseností programátora vo vývojovom prostredí pomocou myši, klávesnice a eye trackeru (Python, PyHook, Sklearn, Tobii Studio Pro).

Dátová Analýza - Veva, Tomáš M.

Tomáš sa v bakalárskej práci venoval analýze EEG signálu z vyvolaných emócií a následnej klasifikácii týchto emócií pomocou strojového učenia (Python, Tobii Studio, FaceReader). Aktuálne sa venuje analýze textu (IBM Watson, IBM Cloudant, IBM Bluemix).

Veva sa na bakalárskej práci venovala personalizovanému odporúčaniam otázok v systéme ALEF TNG (Ruby on Rails, Postgres, R). Aktuálne pracuje na projekte pre portál Zľava dňa, kde vytvára personalizované odporúčanie ponúk (Python, Spark, MongoDB, PredictionIO).

Databázy - Dávid, Veva, Tomáš M.

Webové aplikácie - Tomáš M., Veva, Zuzka, Tomáš P., Janči

Mobilné aplikácie - Tomáš P., Janči

Medzi Tomášovými záujmami patrí vývoj začínajúceho startupu LifeClick, ktorého cieľom je skrátiť čas medzi zranením a príchodom sanitky. Na svojej bakalárskej práci sa venoval hardvérovému šifrovaniu na Androide.

Servery - Dávid

Dávid je náš "technický" človek. Aktuálne sa venuje algoritmickej obchodovaniu na burze, pričom bot, ktorý automaticky obchoduje, beží na jeho osobnom VPS serveri.

Grafika, počítačové videnie - Zuzka, Janči

Zuzka vo svojej bakalárskej práci analyzovala tumory v mozgu prostredníctvom segmentácií a algoritmov počítačového videnia (C++, OpenCV, ITK).

Bezpečnosť - Dávid

Dávid sa tiež zaujíma o bezpečnostné chyby vo webových aplikáciách (SQL Injection, XSS, RFI) a bezdrôtových sieťach. Vytvoril vlastný program, ktorý slúži na prelomenie WiFi sietí so zapnutou službou WPS, ktorý dokáže útočiť paralelne na viaceré WiFi siete vysielajúce na rovnakej frekvencii.

Motivácia

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

eMotion je pre nás veľmi zaujímavý projekt, pretože umožňuje spoluprácu priamo so zdravotníckymi zariadeniami a má potenciál pomáhať ľuďom praktickým spôsobom. Vieme, že na oblasť zdravotníctva sa dnes orientuje veľmi veľa nadnárodných firiem. Ide o veľmi rýchlo sa rozvíjajúcu a populárnu oblasť s veľkým priestorom pre výskum. Toto je jeden z dôvodov, prečo nás projekt zaujal, a prečo v ňom vidíme perspektívu.

Pre zvládnutie projektu máme ako tím veľmi dobré predpoklady. V aplikácii sa budú používať dáta, ktoré je najprv potrebné zozbierať. Dávid má skúsenosti s vnorenými systémami a správou serverov. Vyvinul aplikáciu na prelomenie bezpečnosti wifi sietí, ktorá ako jediná svojho druhu útočí na viacero prístupových bodov vysielajúcich na rovnakej frekvencii paralelne. Vďaka tomuto získal skúsenosti so šifrovaním, bezpečným prenosom a uložením dát. Tomáš P. sa vo svojom bakalárskom projekte venoval bezpečnostným princípom prenosu dát na platforme Android.

Ďalším krokom je spracovanie a vizualizácia dát, s čím máme tiež skúsenosti. Viacerí členovia sa venovali dátovej analytike v rámci svojich bakalárskych prác. Veronika navrhla personalizované odporúčanie do systému ALEF TNG, založené na IRT a gamifikácii. Tomáš M. analyzoval EEG dáta a klasifikoval emócie pomocou strojového učenia. Janči analyzoval dáta z eye trackera, myši a klávesnice a následne vyhodnocoval zručnosti programátora. Všetci traja pri analýze dát využívali rôzne nástroje na vizualizáciu, či už webové, desktopové, ale aj vlastnú implementáciu pomocou knižníc a API.

Keďže cieľom aplikácie je odporúčať aktivity na zlepšenie zdravotného stavu pacientov, našou výhodou je, že máme skúsenosti aj s touto oblasťou. Okrem bakalárskej práce sa Veronika venovala odporúčaniam aj v rámci VOS, kde odporúčala recepty podľa zadaných surovín. Aktuálne je súčasťou tímu, ktorý vyvíja personalizované odporúčanie pre zľavový portál, vďaka čomu aktívne získava skúsenosti s technológiami ako sú PredictionIO, Spark alebo Hadoop.

Výsledným produktom bude mobilná a webová aplikácia. Na mobilné aplikácie máme v tíme hneď niekoľko expertov. Janči vyvinul mobilnú aplikáciu na nákup lístkov na vlak prostredníctvom SMS správ. Momentálne pracuje na mobilnej aplikácii pre eshop. Obidve aplikácie sú určené pre platformu Android. Tomáš P. pracoval na aplikácii, ktorej cieľom je skrátiť čas medzi úrazom a príchodom sanitky. Táto aplikácia funguje taktiež na platforme Android. S vývojom webových aplikácií má skúsenosti každý člen tímu. Keďže časť systému bude tvoriť práve webová aplikácia, veríme, že tieto skúsenosti dokážeme využiť.

Keďže používateľmi aplikácie budú aj pacienti, je nevyhnutné dbať na jej použiteľnosť a UX dizajn. Toto je oblasť, v ktorej má Zuzka bohaté skúsenosti. Aktuálne sa venuje navrhovaniu webových rozhraní a ich implementácii. Pri návrhu myslíme aj na používateľov, ktorí sú farboslepí alebo nerozlišujú určité farby, a preto chceme zakomponovať do návrhu dizajnu aj tento aspekt. Taktiež tu je možnosť prispôbiť ovládanie aplikácie hlasom, čo by pomohlo hlavne ľuďom s vážnym zrakovým alebo telesným postihnutím.

Ako s predchádzajúcich odsekov vyplýva, máme predpoklad k úspešnému vypracovaniu tejto témy. Sme kreatívny tím s množstvom nápadov, ako tému rozvinúť a posunúť ju čo najďalej.

Príloha B.1

Zoradenie tém podľa priority

1. Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]
2. Inteligentný sklad [SmartStore]
3. Tvorba vzdelávacích simulácií [EduSim]
4. Extrakcia dát z webu [WebExtraction]
5. Pomôcky pre aktívnych programátorov [CodeCrutches]
6. Navigácia v budove [VirtualFEI]
7. Rekonštrukcia 3D scény [3D-Recon V2]
8. Vizualizácia informácií v obohatenej realite [AugReality]
9. Vyhľadávanie so sémantikou [DeepSearch]
10. Simulácia správaní dronov v roji [DronSim V2]

Príloha B.2

Rozvrh tímu

		8:00-8:50	9:00-9:50	10:00-10:50	11:00-11:50	12:00-12:50	13:00-13:50	14:00-14:50	15:00-15:50	16:00-16:50	17:00-17:50	18:00-18:50	
Po	Zuzka		PDT (-1.40)		AIS (-2.01/c)								
	Veva												
	Janči		PDT (-1.40)		AIS (-2.01/c)								
	Tomáš P.		PDT (-1.40)		AIS (-2.01/a)								
	Tomáš M.												
	Dávid												
	Gábor												
Ut	Zuzka				TP					VIS (-1.65)	TP1 (-1.61)		
	Veva		AIS (-2.01/a)					PDT (-1.40)					
	Janči												
	Tomáš P.												
	Tomáš M.		AIS (-2.01/a)										
	Dávid												
	Gábor												
St	Zuzka		AIS (-1.65)		TP			MIS (Aula Magna)		MIS			
	Veva												
	Janči												
	Tomáš P.												
	Tomáš M.												

	Dávid		ASS (-1.58)								
	Gábor										
Št	Zuzka	ZK (CD300)								ZK (Aula Minor)	
	Veva		PeWe								
	Janči										
	Tomáš P.										
	Tomáš M.		PeWe								
	Dávid					ASS (-1.57)					
	Gábor										
Pi	Zuzka	PDT (-1.58)			PDT (-1.58)						
	Veva										
	Janči										
	Tomáš P.										
	Tomáš M.										
	Dávid				BSIKT (-2.01/a)						
	Gábor										

Príloha C: Metodiky

1. Metodika pre komunikáciu na Slacku
2. Metodika pre podporu agilného vývoja - Youtrack
3. Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre webový vývoj - Python
4. Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre Android aplikáciu
5. Metodika pre git
6. Metodika k dokumentom

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií

[eMotion]

Metodika pre komunikáciu na Slacku

Tím:	číslo 2, eMotion
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Peter Gašpar
Externý vedúci tímu:	Ing. Fedor Lehocký, PhD.
Členovia tímu:	Bobotová Zuzana, Černák Dávid, Gondová Veronika, Matlovič Tomáš, Pavlovič Tomáš, Šmihla Ján
Akademický rok:	2016 / 2017
Autor:	Zuzana Bobotová
Verzia číslo:	1
Dátum poslednej zmeny:	24.10.2016

1. Úvod

Táto metodika sa zaoberá komunikáciou na Slacku, ktorý tím využíva na formálnu aj na neformálnu komunikáciu prostredníctvom internetu a na riešenie otázok týkajúcich sa nielen vývoja, ale aj fungovania tímu. Metodika je záväzná pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

2. Slack

2.1 Možnosti

Na komunikáciu v tíme využívame Slack, kde sme si vytvorili skupinu pre náš tím. K tejto komunikácii majú prístup len členovia tímu. Slack umožňuje dva spôsoby komunikácie:

- priamo člen s členom - táto komunikácia sa využíva, keď jeden člen tímu potrebuje riešiť nejaké konkrétne otázky smerujúce priamo na iného člena tímu. Otázky sa netýkajú nejakej problematiky, ktorá by mohla byť zaujímavá pre všetkých alebo viacerých členov tímu.
- kanály - tu komunikujú všetci členovia alebo skupina členov na určité témy

2.2 Kanály

Kanály sú vytvárané za účelom komunikácie a riešenia otázok a problémov na určitú tému. Dôvodom vytvárania kanálov je poriadok a prehľadnosť tém. Zatiaľ sme vytvorili tieto kanály:

#clanky

Vzhľadom na tému nášho projektu, je potrebné preštudovať veľa článkov. Tento kanál slúži na zdieľanie informácií, ktoré sa jednotliví členovia dočítajú v odborných článkoch.

#dev

Tento kanál slúži na riešenie všeobecných otázok, ktoré sa týkajú vývoja aplikácií. Spočiatku sa využíval len tento kanál na riešenie otázok vývoja, ale neskôr bol rozdelený na kanál pre webovú a mobilnú aplikáciu.

#dev_android

Kanál na riešenie otázok, ktoré sa týkajú mobilnej aplikácie.

#dev_webapp

Kanál na riešenie otázok, ktoré sa týkajú webovej aplikácie.

#dizajn

Kanál rieši otázky dizajnu webovej a mobilnej aplikácie.

#dokumentacia

Kanál vznikol za účelom tvorby dokumentácie a riešenia otázok na túto tému.

#general

Tento kanál rieši všeobecné otázky týkajúce sa tímu.

#inovations

Kanál vznikol pre podporu a diskusie nových nápadov, ktoré sa týkajú systému.

#jedlo

Na tomto kanáli sa rieši stravovanie počas stretnutí, ktoré bývajú cez obed.

#stretnutia

Kanál slúži na otázky a plánovanie oficiálnych, ale aj neoficiálnych stretnutí.

#web-sídlo

Tento kanál slúži na komunikáciu ohľadne webového sídla nášho tímu a dopĺňanie informácií do tohto sídla.

Nový kanál na Slacku môže vytvoriť ktorýkoľvek člen tímu, ak potrebuje otvoriť novú tému na riešenie otázok a problémov, ktoré nezapadajú do žiadneho z už otvorených kanálov.

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií

[eMotion]

Metodika pre podporu agilného vývoja - Youtrack

Tím:	číslo 2, eMotion
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Peter Gašpar
Externý vedúci tímu:	Ing. Fedor Lehocký, PhD.
Členovia tímu:	Bobotová Zuzana, Černák Dávid, Gondová Veronika, Matlovič Tomáš, Pavlovič Tomáš, Šmihla Ján
Akademický rok:	2016 / 2017
Autor:	Zuzana Bobotová
Verzia číslo:	1
Dátum poslednej zmeny:	20.10.2016

1. Úvod

Táto metodika sa zaoberá podporným nástrojom pre agilný vývoj - Youtack. Opisuje spôsob pomenovania používateľských príbehov, úloh a vytvárania opisov k nim. Určuje zodpovednosti členov tímu k udržaniu aktuálnosti informácií v tomto nástroji. Metodika je záväzná pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

Slovník pojmov

- **Agile board** - tabuľa, ktorá obsahuje používateľské príbehy a k nim priradené úlohy pre daný šprint (v podobe kartičiek)
- **Burndown chart** - grafická reprezentácia plnenia úloh v čase
- **Definícia splnenia** - pomenúva čas, kedy môže byť daná úloha alebo používateľský príbeh považovaný za splnený
- **Úloha** - úloha, ale častejšie sa používa anglické pomenovanie "task", úloha, ktorá je priradená k používateľskému príbehu, ako jeden z krokov pre splnenie definície splnenia pre daný používateľský príbeh
- **Používateľský príbeh** - opis, ktorý sa skladá z jednej alebo viacerých viet a určuje nejakú biznis funkciu, ktorú môže používateľ potrebovať od systému
- **Šprint** - 1 až viac týždňový úsek (najviac však trojtýždňový), počas ktorého jednotliví členovia tímu pracujú na úlohách, ktoré boli stanovené na začiatku šprintu

2. Postupy

Vývoj systému je rozdelený do šprintov. Jeden šprint má dĺžku trvania od jedného až po tri týždne. Počas šprintu všetci členovia tímu pracujú na plnení svojich úloh, ktoré boli stanovené dohodou na začiatku šprintu. Postup a zodpovednosti počas konania jedného šprintu:

STRETNUTIA

- na každom stretnutí je jeden z členov tímu v úlohe vedúceho stretnutia a ďalší v úlohe zapisovateľa
 - vedúci tímu vedie stretnutie
 - zapisovateľ má za úlohu zapisovať, čo sa na stretnutí rieši a vždy po stretnutí má za úlohu všetko poznačiť do systému YouTrack (stretnutia počas trvania šprintu), pri plánovaní a hodnotení šprintu má zapisovateľ ďalšie úlohy, ktoré sú opísané nižšie
 - zapisovateľ vždy po skončení svojej práce, čo znamená doplnenie zápisov do systému YouTrack informuje člena zodpovedného za exportovanie, ktorý následne urobí export úloh zo systému a aktualizuje stránku, kde udržiavame aktuálne informácie o tíme a progrese
1. Plánovanie šprintu na oficiálnom stretnutí
 - šprint sa začína vždy na oficiálnom stretnutí plánovaním úloh a pridelením zodpovedností
 - **POSTUP:**
 1. výber používateľských príbehov podľa priority a pridelenie zodpovedností, odhady pre používateľské príbehy
 2. určenie definície splnenia pre používateľské príbehy
 3. rozčlenenie na úlohy

4. Po stretnutí zapisovateľ všetko zaznamená do systému YouTrack podľa princípov definovaných v nasledujúcej kapitole, pričom kartičky s úlohami sa zaradia do stĺpca Open
 5. zapisovateľ informuje manažéra exportovanie úloh a ten následne vykoná exporty úloh z nového šprintu a aj tieto (okrem exportov úloh zo starého šprintu) pridá na stránku tímu
2. Práca na úlohách
 - členovia tímu počas šprintu pracujú na úlohách a sú povinní svoj progres zaznamenávať do agile board takto:
 - ak vývojár začína pracovať na úlohe, je potrebné presunúť kartičku v tabuľke do stĺpca In Progress (Na úlohe sa pracuje)
 - keď vývojár dokončí úlohu presunie kartičku do stĺpca To verify (Na overenie)
 - overovateľ (vždy iný člen tímu ako vývojár), ktorý je pridelený k používateľskému príbehu a teda aj k úlohám, ktoré pod používateľský príbeh patria, skontroluje, či je úloha, prípadne už aj celý používateľský príbeh hotový (podľa definície splnenia) a presunie kartičku do stĺpca Done (Hotovo)
 3. Oficiálne stretnutie k ukončeniu šprintu a plánovaniu nového (cyklus sa opakuje)
 - zhodnotenie šprintu - retrospektíva
 - vždy po takomto stretnutí je nutné, aby zapisovateľ spísal retrospektívu a posunul ju manažérovi exportovania úloh, ktorý je zodpovedný za aktuálnosť stránky o tíme a progrese tímu
 4. Okrem toho, ak šprint trvá viac ako týždeň, tak sa konajú raz do týždňa oficiálne stretnutia, na ktorých sa zhodnotí postup jednotlivých členov tímu a preberú sa prípadné problémy a otázky.

3. Youtrack

Youtrack je nástroj, ktorý sa v našom tíme používa na podporu agilného vývoja. Slúži na značenie požiadaviek v špeciálnom tvare používateľských príbehov, úloh a diskusií k úlohám. Je to prostriedok pre sledovanie progresu tímu v rámci šprintov a na vytváranie Burndown chart-u.

3.1 Používateľské príbehy

Používateľský príbeh je zvyčajne jedna veta, ktorá hovorí o nejakom úžitku zo systému pre používateľa.

3.1.1 Názov

Typicky sa používateľský príbeh skladá z troch častí AKO, ČO CHCEM a PREČO, napríklad: “Ako používateľ sa chcem vedieť prihlásiť, aby som mal prístup do svojho profilu.” Tento názov sa v YouTracku uvádza do opisu používateľského príbehu a za názov v YouTracku sa zvolí krátke 3-4 slovné pomenovanie, ktoré dobre vystihuje daný používateľský príbeh.

3.1.2 Definícia splnenia

Definícia splnenia sa píše do opisu úlohy a dohaduje sa pri začatí šprintu, aby bolo jasné, čo musí vývojár spraviť, aby splnil požiadavky.

3.1.3 Zápisy zo stretnutí

Ak sa rieši nejaký problém alebo otázka k používateľským príbehom počas oficiálnych stretnutí, tak sa do opisu s označením stretnutia zapíše v bodoch čo sa riešilo, prípadne aké z toho vyplývajú závery.

3.1.3 Ľudia zodpovední za plnenie používateľského príbehu

Ku každému používateľskému príbehu je pridelený jeden alebo viac členov tímu, ktorí sú zodpovední za splnenie úloh, ktoré plynú z používateľského príbehu.

3.2 Úlohy

Tasky špecifikujú úlohy, ktoré sú priradené k jednotlivým používateľským príbehom tak, aby bola splnená definícia splnenia. Môžu byť definované úlohy, ktoré nepatria k žiadnemu používateľskému príbehu, vtedy sa umiestnia do časti *Nekategorizované*.

3.2.1 Názov

Názov úlohy je niekoľkoslovné pomenovanie, na základe ktorého je jasné, čo je náplňou danej úlohy.

3.2.3 Zápisy zo stretnutí

Ak sa rieši nejaký problém alebo otázka ku konkrétnej úlohe počas oficiálnych stretnutí, tak sa do opisu s označením stretnutia zapíše v bodoch čo sa riešilo, prípadne aké z toho vyplývajú závery.

3.1.3 Ľudia zodpovední za plnenie úlohy

Ku každej úlohe je pridelený jeden alebo viac členov tímu, ktorí sú zodpovední za splnenie tejto úlohy.

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií

[eMotion]

Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre webový vývoj - Python

Tím:	číslo 2, eMotion
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Peter Gašpar
Externý vedúci tímu:	Ing. Fedor Lehocký, PhD.
Členovia tímu:	Bobotová Zuzana, Černák Dávid, Gondová Veronika, Matlovič Tomáš, Pavlovič Tomáš, Šmihla Ján
Akademický rok:	2016 / 2017
Autor:	Zuzana Bobotová
Verzia číslo:	1
Dátum poslednej zmeny:	10.11.2016

1. Úvod

Táto metodika sa zaoberá konvenciami zdrojových kódov pri vývoji webovej aplikácie. Metodika je záväzná pre všetky zdrojové kódy, ktoré vzniknú počas vývoja webovej aplikácie a platí pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

2. Štruktúra projektu

V Pythone je hlavným celkom jeden projekt, ktorý sa môže skladať z niekoľkých modulov (v niektorých zdrojoch sa uvádza aplikácií). Moduly tvoria samostatné komponenty, čím je zdôraznená znovupoužiteľnosť modulov.

Súčasná štruktúra projektu **eMotion-Web-App** - sa skladá z týchto modulov:

- authentication - prihlásenie, registrácia, zmena profilu, administrácia používateľa
- dashboard - zobrazenie dát na webe
- rest_api - prijímanie dát z mobilného zariadenia

3. Názvoslovie

Pri pomenovávaní premenných, metód, tried a aplikácií je potrebné dodržiavať nasledujúce zásady, aby bol projekt konzistentý.

3.1 Moduly a balíky

Moduly sa pomenúvajú malými písmenami. V prípade viacslovných názvov sa v prípade názvu modulu používa na oddelenie slov podčiarkovník.

SPRÁVNE

- authentication
- user_authentication

Názvy balíkov sa taktiež píše malými písmenami, a však mali by byť krátke. Slová sa neoddeľujú.

SPRÁVNE

- templates
- accounts

NESPRÁVNE

- Balik_na_templates

3.2 Triedy

Názvy tried sa píše v takom tvare, že začiatkové písmeno triedy sa píše veľkým. V prípade viacslovného pomenovania triedy, aj začiatkové písmeno každého slova sa píše veľkým.

Ostatné písmená sú malé.

SPRÁVNE

- Trieda
- DlhyNazovTriedy

NESPRÁVNE

- trieda
- Dlhy_nazov_triedy

3.3 Metódy a funkcie

Názvy funkcií a metód sú krátke a výstižné podľa toho, čo daná funkcie alebo metóda robí. Funkcie a metódy sa píše malými písmenami a v prípade viacslovných pomenovaní sa slová oddeľujú podčiarkovníkom.

SPRÁVNE

- get
- delete
- authenticate_user

NESPRÁVNE

- function_abcd
- longFunctionName

3.3.1 Argumenty funkcií

Vo funkciách sa ako prvý argument uvádza self, ktorý odkazuje na danú metódu:

```
def function(self, argument1, argument2)
```

3.4 Premenné

Názvy premenných sa píše malými písmenami. V prípade viacslovných pomenovaní sa slová oddeľujú počiarkovníkom.

SPRÁVNE

- premenna
- dlhy_nazov_premennej

3.4.1 Konštanty

Názvy konštánt sa píše celé veľkými písmenami. Na oddelenie slov sa používa podčiarkovník.

SPRÁVNE

- KONSTANTNA
- VIACSLOVNA_KONSTANTA

NESPRÁVNE

- konstanta
- VIACSLOVNA-KONSTANTA

3.4.2 Privátne premenné

Názvy privátnych premenných dodržiavajú rovnaké pravidla, ktoré platia všeobecne pre premenné, ale na začiatku premennej sa uvádza podčiarkovník.

SPRÁVNE

- `_private_variable`

NESPRÁVNE

- `private_variable`

4. Štýly písania

4.1 Dĺžka riadku

Maximálna dĺžka riadku je 200 znakov. Ak vychádza dĺžka riadku na viac ako 180 znakov, tak sa príkaz rozdelí do viacerých riadkov podľa platných pravidiel jazyka Python.

Komentáre sa píšú na riadok do dĺžky 70 znakov, kvôli prehľadnosti. Dlhšie komentáre sa rozdelia na viac riadkov.

4.2 Odsadzovanie a voľné riadky

Na identifikovanie levelu sa používajú 4 medzery - všeobecné pravidlo Pythonu. Pod levelom sa myslí, či sme v metóde, v cykle, mimo cyklu a podobne.

Vzorový príklad:

```
class SensorTypeDetail(APIView):
```

```
    permission_classes = (IsAuthenticated,)
```

```
def get(self, request, pk):
```

```
    sensor_type = self.get_object(pk)
```

```
    serializer = SensorTypeSerializer(sensor_type)
```

```
return Response(serializer.data)
```

Na oddelenie tried, metód a funkcií platia nasledovné pravidlá:

- na oddelenie tried sa používajú dva voľné riadky
- na oddelenie metód a funkcií v rámci triedy sa používa jeden voľný riadok

5. Komentáre a komentovanie kódu

Vyžaduje sa komentovanie kódu a to nasledovne:

- komentár pre triedy
 - krátky opis toho, na čo sa daná trieda používa a aký je jej význam
- komentár pre metódy a funkcie
 - krátky opis toho, čo daná metóda a funkcia robí
- komentáre pre premenné
 - ak sa jedná o dôležitú premennú a nie je na prvý pohľad jasné jej použitie a význam, tak je potrebné pridať komentár k premennej a opísať na čo slúži
- iné komentáre
 - ak sa jedná o zložitú časť kódu, je potrebné pridať komentár s opisom nad túto časť

Na vytváranie komentárov v Pythone slúži #, ktorá sa uvádza na začiatku komentára:

```
# toto je komentár
```

Na vytváranie komentárov pre dokumentáciu v Pythone sa používa “”””:

```
“”””Tento komentár sa objaví v dokumentácii””””
```

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií

[eMotion]

Metodika pre konvencie písania zdrojových kódov pre Android aplikáciu

Tím:	číslo 2, eMotion
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Peter Gašpar
Externý vedúci tímu:	Ing. Fedor Lehocký, PhD.
Členovia tímu:	Bobotová Zuzana, Černák Dávid, Gondová Veronika, Matlovič Tomáš, Pavlovič Tomáš, Šmihla Ján
Akademický rok:	2016 / 2017
Autor:	Ján Šmihla
Verzia číslo:	1
Dátum poslednej zmeny:	25.10.2016

1. Úvod

Táto metodika sa zaoberá konvenciou kódu, ktorú je potrebné dodržiavať pri vývoji mobilnej aplikácie. Metodika je záväzná pre všetky zdrojové kódy, ktoré tím vyvíja v rámci mobilnej aplikácie a pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

Slovník pojmov

- **UpperCamelCase** - spôsob písania viacslovných názvov, s tým, že všetky slová sú spojené bez medzier do jedného a každé slovo začína veľkým písmenom.
- **lowercase_underscore** - spôsob písania viacslovných názvov, s tým, že všetky slová sú spojené podčiarkovníkom (`_`)
- **memory leak** - únik pamäte, častý problém pri vývoji Android aplikácií. Vzniká, keď sa zabudne odstrániť nejaká referencia na objekt, ktorý už nie je potrebný.

2. Štruktúra projektu

Android projekt sa delí na zdrojové kódy písane v jazyku Java (java) a súbory zdrojov písane v jazyku XML (res).

3. Názvy

Lokálne premenné

Názvy premenných musia začínať malým písmenom. V prípade, že sa názov skladá z viacerých slov, názov má všetky slová spojené bez medzery tak, že každé ďalšie slovo začína veľkým písmenom (localVariable).

Premenné v triedach

Private premenné by mali začínať s malým písmenom m a ďalšie písmeno by malo byť veľké. Tým označujeme, že sa jedná o class member premennú. (mClassMember).

Konštanty

Konštanty musia mať všetky písmená veľké, slová oddelené podčiarkovníkom (SIMPLE_CONSTANT).

Metódy

Názvy premenných musia začínať malým písmenom. V prípade, že sa názov skladá z viacerých slov, názov má všetky slová spojené bez medzery tak, že každé ďalšie slovo začína veľkým písmenom (simpleFunction()).

Triedy

Názvy premenných musia začínať veľkým písmenom. V prípade, že sa názov skladá z viacerých slov, názov má všetky slová spojené, bez medzery, tak, že každé ďalšie slovo začína veľkým písmenom (SimpleClass).

Balíky

Názvy balíkov musia obsahovať len malé písmená. Treba vybrať len jednoslovné názvy. V prípade, že sa nedá balík pomenovať len s jedným slovom, názov má slová spojené bez toho aby ďalšie slovo začínalo s veľkým písmenom. (simplepackage)

4. Štýly písania

Java

Dĺžka riadku

Riadok by mal mať šírku maximálne 100 znakov (na šírku okna kódu,) vrátane odsadzovania a aj komentárov, aby sa nemuselo horizontálne skrolovať. Ako náhle sa limit prekročí, treba čiaru zlomiť alebo napísať kód jednoduchšie.

Výnimkou sú dlhé URL adresy v komentároch, alebo importy.

Dĺžka funkcie

Dĺžka funkcie by mala byť vrátane hlavičky maximálne na 30 riadkov, aby sa nemuselo vertikálne skrolovať. Ak počet riadkov presahuje limit, je potrebné funkciu rozbiť na menšie podfunkcie. Na rozdiel od dĺžky riadku, porušenie tohto pravidla sa dá v špeciálnych prípadoch tolerovať.

Odsadzovanie

Text sa odsadzuje:

- o 4 medzery v rámci bloku.

```
public CalendarAdapter(Context context, List<CalendarEvent> data){
    this.mContext = context;
    this.mData = data;
}
```

- o 8 medzier v rámci lámania čiar.

```
CalendarRequest req = new CalendarRequest(
    Utils.getDateNow(),
    PreferenceManager.SENSOR_CALENDAR_ID,
    eventsAll
);
```

Zlom čiary by mal byť ešte pred operátorom, výnimkou je operátor priradenia (=).

Zátvorky

Zátvorka sa píše na konci riadku kódu, nie na ďalšom. Toto platí pri všetkých typoch typoch zátvoriek {}, (), alebo [].

```
if (events != null && events.size() > 0) {
    eventsAll.addAll(events);
}
```

Toto je zle.

```
if (events != null && events.size() > 0)
{
    eventsAll.addAll(events);
}
```

V jednoriadkových podmienkach a cykloch sa zátvorky nemusia písať, ak je telo v rovnakom riadku:

```
if (milliseconds == null) return null;
```

Toto je zle:

```
if (milliseconds == null)
    return null;
```

XML

Uzatváranie tagov

V prípade, že element neobsahuje nič, treba použiť jednoduché uzavretie tagu />.

5. Pravidlá a rady pri písaní kódu

Výnimky (exceptions)

Ignorácia výnimiek

Riešenie výnimiek je v našom projekte nutnou podmienkou v rámci overovania kódu, pri ich ignorácii hrozí, že overenie neprejde.

Funkcie

Funkcia by mala mať vrátane Context a Callbacku maximálne 5 parametrov. Pri prekročení limitu treba funkciu zjednodušiť alebo obaliť viaceré parametre do štruktúry.

Prvý parameter by mala byť referencia na Context a posledný referencia na Callback (ak sú potrebné). Na poradí ostatných parametrov medzi nimi už nezáleží.

Funkcia by mala obsahovať najviac jeden Callback. V prípade potreby použitia viacerých callbackov, sa jednotlivé metódy Callbackov zlučujú do jedného.

Memory leaks

Stretávanie s týmto problémom je pri vývoji Android aplikácií bežné, vymenujeme si zopár zásad, ktoré treba dodržiavať, aby sme sa im vyhli.

Statické triedy a premenné

Treba sa vyvarovať používaniu statických tried pre ukladanie dát, môže dôjsť k únikom pamäte, ktoré rieši v tomto prípade systém Android tak, že inštalácie statických tried jednoducho zabije a potom môže dôjsť k NullPointerException. V prípade potreby treba použiť vzor Singleton, kde pri získavaní inštancií treba overiť, či stále existuje. V každom prípade je zakázané ukladať si do statických premenných referencie na triedy Context, Activity alebo View.

Knižnice tretích strán

Používanie knižníc tretích strán nie zlé, ale mali by to byť knižnice určené priamo pre Android, nie pre všeobecnú Javu, aby nedošlo k únikom pamäte.

Logovanie

Pre logovanie sa používa trieda Log. Vo verzii Release by logy mali byť vypnuté. Pre zjednodušenie je možné využiť vlastné triedy.

Texty

Texty reťazcov kvôli budúcej internacionalizácii treba vkladať do súboru `res/strings.xml` a v kóde ich načítavať pomocou funkcie `getString(R.string.name_of_string)`.
V XML pomocou skrátky `"@string/name_of_string"`.

Zložité výpočty a formáty

Všetky zložité výpočty a formáty by sa mali vykonávať vo vedľajšej funkcii, určite nie priamo v biznis logike. Treba vytvoriť statickú funkciu v triede `Utils` alebo v inej vhodnej triede.

TODO komentáre

Pri prototypovom kóde alebo kóde, ktorý daný problém rieši len dočasne, neoptimálne, nepokrýva všetky prípady, treba použiť komentár `// TODO`. aby sa na daný kód nezabudlo.

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií

[eMotion]

Metodika pre git

Tím:	číslo 2, eMotion
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Peter Gašpar
Externý vedúci tímu:	Ing. Fedor Lehocký, PhD.
Členovia tímu:	Bobotová Zuzana, Černák Dávid, Gondová Veronika, Matlovič Tomáš, Pavlovič Tomáš, Šmihla Ján
Akademický rok:	2016 / 2017
Autor:	Zuzana Bobotová
Verzia číslo:	1
Dátum poslednej zmeny:	10.11.2016

1. Úvod

Táto metodika sa zaoberá prácou s verzionovacím nástrojom git na nižšej úrovni. Určuje pomenovania a postupy pri vytváraní verzií. Metodika je záväzná pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

Slovník pojmov

- **Používateľský príbeh** - opis, ktorý sa skladá z jednej alebo viacerých viet a určuje nejakú biznis funkciu, ktorú môže používateľ potrebovať od systému
- **Branch** - vetva, kde pracuje na vývoji zväčša len jeden vývojár

2. Git

2.1 Inicializácia projektu

Projekt je rozdelený na webovú a mobilnú aplikáciu. Každá aplikácia má vlastný repozitár, ktorý je zdieľaný so všetkými členmi tímu prostredníctvom Githubu. Repozitáre boli vytvorené na začiatku projektu, preto každý ďalší človek, si repozitár pri inicializácii ktorejkoľvek aplikácie len naklonuje pomocou príkazu:

```
git clone git@github.com/path
```

2.2 Vetvy (branches)

Pre nerušenú prácu jednotlivých členov tímu je potrebné vytvárať vetvy. Jedna vetva sa zväčša venuje jednej konkrétnej ucelenej problematike. Zväčša sa jedná o plnenie úloh pre jednu alebo viac používateľských príbehov. Názov vetvy môže byť jedno prípadne viacslovné pomenovanie, ktoré vystihuje, čomu sa vetva venuje. Názov sa skladá len z malých písmen abecedy a v prípade viacslovných pomenovaní sú slová oddelené podtržníkom.

Príklady názvov vetvy:

SPRÁVNE

- authentication
- refactor
- doctor_registration
- sensor_types
- develop

NESPRÁVNE

- Autentification
- REFACTOR
- doctorRegistration

Vetva develop je vetva, do ktorej sa po ukončení práce v inej vetve, táto vetva pripája.

2.3 Commit

V priebehu práce vývojár vytvára verzie. Pod verziou sa myslí, že vývojár splnil nejakú úlohu a aplikácia je funkčná. V takom prípade je potrebné vykonať commit a uviesť krátku správu v angličtine, ktorá sumarizuje, čo vývojár spravil. Tvar príkazu:

```
git commit -m "message body"
```

2.4 Push

Vývojár nenecháva svoj kód len lokálne uložený, ale zverejňuje ho v repozitári aplikácie aj pre ostatných členov tímu pomocou príkazu push:

```
git push origin repository_name
```

2.5 Pull request

Ak vývojár ukončil prácu v niektorej vetve a chce svoj kód pripojiť k hlavnej vetve - develop, musí vykonať pull request. Pull request musí byť schválený iným vývojárom, ktorý skontroluje kód. Ak pull request nie je schválený, kontrolujúci vývojár okomentuje kód na Githubu, kde zahrnie svoje pripomienky. Pripomienky sa vytvárajú ako komentáre. Vývojár je o týchto komentároch upozornený mailom zaslaným priamo z Githubu. Následne vývojár pripomienky zapracuje, prípadne prediskutuje a opäť požiada o schválenie pull request-u.

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií

[eMotion]

Metodika k dokumentom

Tím:	číslo 2, eMotion
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Peter Gašpar
Externý vedúci tímu:	Ing. Fedor Lehocký, PhD.
Členovia tímu:	Bobotová Zuzana, Černák Dávid, Gondová Veronika, Matlovič Tomáš, Pavlovič Tomáš, Šmihla Ján
Akademický rok:	2016 / 2017
Autor:	Veronika Gondová
Verzia číslo:	1
Dátum poslednej zmeny:	18.10.2016

1. Úvod

Táto metodika sa zaoberá vzhľadom dokumentov, ktoré tím odovzdáva. Metodika je záväzná pre všetky dokumenty, ktoré tím odovzdáva a pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

2. Tvorba dokumentácie

2.1 Použité prostredie

Dokumenty sú vytvárané prostredníctvom služby Google. Každá časť sa vypracováva samostatne. Za vypracovanie je zodpovedný jeden člen tímu pričom dokument je vypracovávaný kolaboratívne. Dokumenty sú štrukturované do jednotlivých priečinkov podľa logickej hierarchie. Následne je dokument zodpovedným členom stiahnutý a naformátovaný prostredníctvom Wordu. Tento člen je zároveň zodpovedný za prečítanie dokumentu a opravenie gramatických chýb.

2.2 Pravidlá tvorby dokumentov

Pri tvorbe dokumentácie členovia tímu využívajú predpripravenú šablónu, ktorá je dostupná v zdieľanom priečinku. Táto šablóna zahŕňa predovšetkým hlavičku súborov, v ktorej sa upravuje iba autor, verzia, dátum poslednej zmeny a názov. Názov by mal byť stručný a výstižný. V dokumentoch sa využíva:

- Písmo - Times New Roman
- Riadkovanie - jednoduché
- Zarovnanie - podľa okrajov
- Farba písma - čierna
- Číslovanie - od druhej strany
- Názvy alebo významné časti - tučné písmo alebo kurzíva
- Tabuľky - označenie Tab. č. X nad príslušnou tabuľkou
- Obrázky - označenie Obr. č. X pod príslušným obrázkom
- Odseky - Pri odsekoch sa nevyužíva odsadenie, jednotlivé odseky sú oddelené medzerami

Jednotlivé štýly sú vytvárané nasledovne:

Nadpis 1. Úroveň

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 24
- Tučné

Nadpis 2. Úroveň

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 18
- Tučné

Nadpis 3. Úroveň

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 14
- Tučné

Normálny text

- Písmo - Times New Roman
- Veľkosť - 12

Číslovanie jednotlivých kapitol je hierarchické a číselné. To znamená že tretia úroveň číslovania môže vyzeráť napr. Takto *2.2.1 Názov*.

Príloha D: Export evidencie úloh

Šprint 1

Issue Id	Project	Summary	Type	State	Assignee	Story points	Spent time	Description
EM-1	eMotion	Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	7h	<p>Čítanie a študovanie odborných článkov príbuzne našej problematike, ktoré nám nazdieľali naši Nemeckí kolegovia</p> <p>2. stretnutie: Podrobné preštudovanie použitých metódik. Zistiť aké metódy, princípy používali nemeckí kolegovia. V budúcnosti možné aplikovanie.</p>
EM-10	eMotion	W - Ako Pouivateľ sa chcem na webe zaregistrovať, aby som mal prístup do svojho profilu	User Story	Done	Dávid Černák, Veronika Gondová	8	3d4h45m	<p>Definition of Done: Príchod e-mailu o úspešnej registrácii používateľa. Používateľovi bude zobrazená informácia o úspešnej registrácii na webe. V databáze príbuzne záznam o novom používateľovi. Ak registrácia nebude úspešná (chyba, používateľ zabudol vyplniť niektoré údaje), používateľ bude upozomený a bude mať možnosť opraviť chyby.</p> <p>1. stretnutie: Táto aplikácia zahŕňa inicializáciu webovej aplikácie v Django, ktorú treba vytvoriť; rozbehnutie postgres databázy a samotnú registráciu. Registrácia vyžaduje posielanie e-mailov, ktoré musia byť overené. Z toho dôvodu je taktiež potrebné rozbehnúť mailový server alebo využiť mailbox. Táto úloha nezahŕňa implementáciu používateľského rozhrania (čisté HTML + náčrt používateľského rozhrania)</p>
EM-11	eMotion	Prvotný návrh používateľského rozhrania pre prihlásenie	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	45m	<p>Vypracovanie prvotného návrhu pre prihlásenie používateľa do webovej aplikácie.</p> <p>2. stretnutie: Používateľ sa prihlasuje iba e-mailom a heslom, preto je potrebné upraviť formulár, podľa týchto údajov. Zároveň si pacient nevyberá doktora - odstrániť.</p>
EM-12	eMotion	Prvotný návrh používateľského rozhrania na úpravu profilu	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	15m	<p>Prvá fáza návrhu používateľského rozhrania pre úpravu profilu.</p> <p>2. stretnutie: Používateľské rozhranie je konzistentné a zatiaľ zahŕňa iba zmenu e-mailu alebo hesla. Bude ho však potrebné upraviť vzhľadom na použitú knižnicu v Django aplikácii.</p>

EM-14	eMotion	Inicializácia lokálnej databázy	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	1h	Inštalovanie a konfigurácia databázy na lokálnom stroji. 2. stretnutie: Lokálna databáza je vytvorená a je prepojená s Django projektom. Zároveň je zdokumentovaný proces vytvorenia v Readme.
EM-15	eMotion	Posielanie e-mailov	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1h	Nakonfigurovať modul django-allauth tak aby po zaregistrovaní používateľa bol odoslaný potvrdzovací e-mail na adresu ktorú použil pri registrácii. 2. stretnutie: Použiť inú prístup ako doteraz - používanie Django knižnice. Nefungujúci prístup kvôli portom, ktoré sú blokované. Navrhnuť a implementovať nový prístup k odosielaniu mailov. Vytvorenie tabuliek: rola, používateľ, lekár.
EM-16	eMotion	Vytvorenie prvej časti dátového modelu v DB	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	2h	2. stretnutie: Prebratie aktuálneho stavu. Doplniť o dáta, ktoré odosiela mobilné zariadenie.
EM-17	eMotion	Vytvorenie formulára na registráciu	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1d2h	Vytvorenie webového rozhrania pre registráciu pacienta. 2. stretnutie: Formulár je generovaný knižnicou pre autentifikáciu. Zatiaľ však nefunguje posielanie e-mailov (potrebné dorobiť)
EM-18	eMotion	Vytvorenie formulára na prihlásenie	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1h	Vytvorenie používateľského rozhrania na webe pre prihlásenie pacienta. 2. stretnutie: Formulár pre prihlásenie je generovaný z knižnice pre autentifikáciu.
EM-19	eMotion	Vytvorenie formulára na úpravu údajov	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	3h	Vytvorenie webového formulára pre úpravu základných údajov používateľa. 2. stretnutie: Formulár buď treba vytvoriť, alebo preskúmať použitie knižnice.
EM-2	eMotion	Návrh prvotného dátového modelu	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	Navrhnutie prvej verzie dátového modelu. 2. stretnutie: Model zahŕňa entity ktoré v aktuálnych user stories (prihlásenie a registrácia) vystupujú. Návrh modelu je zobrazený prostredníctvom diagramu.
EM-21	eMotion	Inicializácia mobilnej aplikácie	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	3h	Vytvorenie základného projektu vo vývojovom prostredí Android Studio a nahranie na repositár. 2. stretnutie: Prvotná verzia mobilnej aplikácie je vytvorená.
EM-22	eMotion	Vytvorenie statickej stránky	Task	Done	jancifejs	Not estimated	1d1h	Vytvorenie webového sídla pre reprezentáciu tímu a zdieľania tímových dokumentov 2. stretnutie: Zmena dizajnu, pridanie dôležitých častí na webové sídlo. Aktualizovať zápisky.
EM-27	eMotion	Inštalácia OS na server	Task	Done	Dávid Černák	Not estimated	2h	Inštalovanie a konfigurácia operačného systému Ubuntu 16.04 na školskom serveri. 2. stretnutie: na serveri je nainštalované Ubuntu
EM-28	eMotion	Rozbehovanie webového serveru	Task	Done	Dávid Černák	Not estimated	1h	Inštalácia a konfigurácia webového serveru pre webovú aplikáciu. 2. stretnutie: Webový server je rozbehaný
EM-3	eMotion	Preskúmanie použiteľnosti senzorov	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	1d	Spustenie senzorov, pokus o spárovanie s mobilom, zistiť prípady použitia senzorov. 2. stretnutie: Oximeter je preskúmaný, funguje ale vyžaduje prístup cez API. Čo však nechceme. Preto je potrebné buď toto API obísť, alebo vyskúšať iný senzor.
EM-30	eMotion	Rozbehovanie mailového servera	Task	Done	Dávid Černák	Not estimated	3h	Výstupom by mal byť funkčný server pre posielanie a prijímanie elektronickej pošty (e-mailov) 2. stretnutie: Pre registráciu je nevyhnutné poslať maily. Preto potrebujeme funkčný mailový server. Prípadne je tu možnosť použiť mailbox alebo niečo podobné.
EM-31	eMotion	Zobrazíť dáta z akcelerometra v mobilnej aplikácii	Task	Done	jancifejs, Tomáš Pavlovič	Not estimated	4h	Zobrazíť na displeji rýchlosť používateľa. 2. stretnutie: keďže senzory nefungujú, tak ako by mali, vyskúšať pracovať s akcelometrom
EM-32	eMotion	Doplnenie dátového modelu	Task	Done	jancifejs, Tomáš Pavlovič	Not estimated	20m	Návrh tabuliek na základe dát zo senzorov. 2. stretnutie: Rozšíriť súčasný dátový model o dáta, ktoré bude odosielať mobilné zariadenie - navrhnuť štruktúru.

EM-34	eMotion	Zobraziť dáta srdcového tepu zo senzora v reálnom čase v mobilnej aplikácii	Task	Done	Jancífejs	Not estimated	1d2h	Spárovanie mobilu so senzorom pomocou technológie Bluetooth, zobrazovanie aktuálneho srdcového tepu a okysličenosti krvi v aplikácii. 2. stretnutie: Samotné API iHealth túto možnosť nepodporuje je potrebné nájsť nejakú knižnicu.
EM-4	eMotion	Prvotný návrh používateľského rozhrania pre registráciu	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	2h45m	Vypracovanie prvotného návrhu pre registráciu používateľa do webovej aplikácie. 2. stretnutie: Pre registráciu je potrebný iba e-mail a heslo. Odstránenie mena a iných nepotrebných údajov z návrhu.
EM-5	eMotion	Inicializácia webovej aplikácie	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1d	Vytvorenie Django projektu + repozitár na githube. 2. stretnutie: Vytvorenie projektu v Djangu a repozitára na githube. Inicializačný commit na githube.
EM-6	eMotion	Návrh loga	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	2h	Návrh loga pre produkt 2. stretnutie: Prebratie dizajnu - možný vzhľad budúceho loga. Výstup - výber loga.
EM-7	eMotion	W - Ako používateľ chcem upraviť svoje registračné informácie, aby som mohol získať prístup do systému	User Story	Done	Zuzana Bobotová	3	3h15m	Definition of Done: Možnosť zmeny registračných údajov - emailová adresa a heslo používateľa. 1. stretnutie: Úprava registračných údajov je zatiaľ jednoduchá. Táto user story nezahŕňa vizuálnu stránku (čisté HTML + náčrt používateľského rozhrania). Výsledkom má byť zmena hesla a e-mailu. Keďže e-mail je nevyhnutný pre prihlásenie mení sa pridaním nového e-mailu a odstránením pôvodného e-mailu.
EM-8	eMotion	M - Ako Používateľ chcem zobraziť stav srdcovej frekvencie na mobile, aby som mal aktuálne informácie o jej hodnote.	User Story	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	13	3d1h	Definition of Done: V mobilnom zariadení uvidí používateľ aktuálnu hodnotu srdcovej frekvencie. 1. stretnutie: Táto úloha zahŕňa preskúmanie oximetra, ktorý komunikuje cez iHealth API. Ideálne je vynechať toto API a pristupovať k dátam priamo cez Bluetooth. Zároveň je potrebné vytvoriť aplikáciu na Android, ktorá bude tieto dáta spracovávať.
EM-9	eMotion	W - Ako Používateľ sa chcem na webe prihlásiť, aby som mal prístup do svojho profilu.	User Story	Done	Tomáš Matlovič	5	1h45m	Definition of Done: Používateľ sa prihlási do svojho konta svojimi prihlasovacími údajmi. Systém používateľa informuje o úspešnom prihlásení alebo o nesprávne zadanych prihlasovacích údajoch. Systém si prihlásenie používateľa zapamätá pre účely aktuálnej session. 1. stretnutie: Táto úloha zahŕňa prihlásenie zaregistrovaného používateľa (prihlásenie cez e-mail a heslo). Zatiaľ riešime vizuálnu stránku (čisté HTML + náčrt používateľského rozhrania).

Šprint 2 – štart

Issue Id	Project	Summary	Type	State	Assignee	Story points	Spent time	Description
EM-35	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojej srdcovej frekvencie uložila z mobilu na web aby som mal prístup k informáciám z viacerých zariadení	User Story	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič	13	?	navrhnutie API na mobilnom zariadení, ktoré bude posielat údaje na appku 1. stretnutie: Treba riešiť problém s vypadávacím serverom, taktiež netreba zabudnúť na mobil, ktorému môže vypadať internetové spojenie. Treba premyslieť ako často - v akých intervaloch sa dáta budú odosielať. Server má za úlohu riešiť callback o úspešnom prijatí.
EM-36	eMotion	Ako pacient chcem zobrazit' aktuálny stav srdcovej frekvencie na webe aby som vedel získať informácie o jej aktuálnej hodnote	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	21	?	nahodit web na server, vytvorit DB, pridať Redis, zobrazit na webe 1. stretnutie: Ukladanie prijatých dát do redisu - zahŕňa vytvorenie DB, pridanie Redisu. Následne by malo byť možné zobrazenie týchto dát na webe.
EM-37	eMotion	Ako administrátor chcem zaregistrovať lekára do systému pomocou jeho e-mailovej adresy aby mal prístup k údajom o svojich pacientoch	User Story	Open	Zuzana Bobotová	3	?	Registrácia lekára pomocou emailu administrátorom. 1. stretnutie: Vytvorenie admin sekcie, Registrácia lekára s jeho právami v DB
EM-38	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z kalendára	User Story	Open	Ján Šmihla	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z kalendára. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie údajov z kalendára - udalosť, dátum.
EM-39	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z hovorov	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z hovorov. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie hovorov - volané alebo prijaté číslo, dĺžka hovorov.
EM-40	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta zo SMS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z SMS. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie SMS dát - čísla a dĺžka správy.
EM-41	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z GPS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie GPS polohy - koordináty a čas každých n minút.
EM-42	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z Bluetooth	User Story	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z bluetooth. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a mená bluetooth zariadení v okolí.
EM-43	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z WiFi	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné naštudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a názov wifi zariadení v okolí.
EM-44	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojich krokov a kalórií zobrazila na mobile	User Story	Open	Ján Šmihla	8	?	Zobrazenie počtu krokov a spálených kalórií na displeji mobilu. 1. stretnutie: Do budúceho stretnutia naučenie API - externá knižnica iHealth, jej následné použitie.
EM-45	eMotion	Nahodiť webovú aplikáciu na server	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	
EM-46	eMotion	Nahodiť databázu na server	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-47	eMotion	Rozbehať redis na serveri	Task	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-48	eMotion	Zobrazit' dáta na webe	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	Vygenerovať HTML nasýtené dátami z DB
EM-49	eMotion	Vytvorit' WS na príjem dát srdcovej frekvencie	Task	Open	Tomáš Matlovič	Not estimated	?	Mal by prijat' dáta vo formáte JSON. Po uložení do DB by mal vrátiť odpoveď vo formáte JSON.
EM-50	eMotion	Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-51	eMotion	Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	potrebujeme vedieť počet zariadení, čas a mená týchto zariadení
EM-52	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k GPS	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	

EM-53	eMotion	Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	GPS súradnice a čas
EM-57	eMotion	Naštudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	
EM-58	eMotion	Umožniť pridanie lekára do systému pomocou Django administrácie	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	
EM-59	eMotion	Rozbehať redis lokálne	Task	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-60	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k SMS	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-61	eMotion	Zobraziť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	čas a číslo
EM-62	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k hovorom	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-63	eMotion	Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-64	eMotion	Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	čas a číslo
EM-65	eMotion	Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	?	google kalendár
EM-66	eMotion	Vyriešiť nefunkčné pripojenia - server neodpovedá	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	?	Nie je pripojenie na internet
EM-67	eMotion	Zobraziť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	?	eventy plus čas
EM-68	eMotion	Preštudovanie API od iHealth	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-69	eMotion	Preštudovať dokumentáciu k wifi	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-70	eMotion	Zobrazenie dát na mobilnom zariadení	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-71	eMotion	Zobraziť dáta z wifi v mobilnej aplikácii	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	čas, počet zariadení, mená zariadení
EM-72	eMotion	Vytvoriť prihlášku na TP cup	Task	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	naštudovať čo tam treba a vytvoriť
EM-73	eMotion	Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-74	eMotion	Doplnenie databázy podľa modelu	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-75	eMotion	Preskúmať použiteľnosť nového oximetra	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	nadviazať komunikáciu cez protokoly
EM-76	eMotion	Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	

Šprint 2 - po 1. týždni

Issue Id	Project	Summary	Type	State	Assignee	Story points	Spent time	Description
EM-35	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojej srdcovej frekvencie uložila z mobilu na web aby som mal prístup k informáciám z viacerých zariadení	User Story	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič	13	?	navrhnutie API na mobilnom zariadení, ktoré bude posielať údaje na appku 1. stretnutie: Treba riešiť problém s vypadávajúcim serverom, taktiež netreba zabudnúť na mobil, ktorému môže vypadať internetové spojenie. Treba premyslieť ako často - v akých intervaloch sa dáta budú odosielať. Server má za úlohu riešiť callback o úspešnom prijatí.
EM-36	eMotion	Ako pacient chcem zobrazit' aktuálny stav srdcovej frekvencie na webe aby som vedel získať informácie o jej aktuálnej hodnote	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	21	4h	nahodiť web na server, vytvoriť DB, pridať Redis, zobrazit' na webe 1. stretnutie: Ukladanie prijatých dát do redisu - zahŕňa vytvorenie DB, pridanie Redisu. Následne by malo byť možné zobrazenie týchto dát na webe.
EM-37	eMotion	Ako administrátor chcem zaregistrovať lekára do systému pomocou jeho e-mailovej adresy aby mal prístup k údajom o svojich pacientoch	User Story	Open	Zuzana Bobotová	3	?	Registrácia lekára pomocou emailu administrátorom. 1. stretnutie: Vytvorenie admin sekcie, Registrácia lekára s jeho právami v DB
EM-38	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z kalendára	User Story	Open	Ján Šmihla	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z kalendára. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie údajov z kalendára - udalosť, dátum.
EM-39	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z hovorov	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	5h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z hovorov. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie hovorov - volané alebo prijaté číslo, dĺžka hovorov.
EM-40	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta zo SMS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z SMS. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie SMS dát - čísla a dĺžka správy.
EM-41	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z GPS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	2h15m	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie GPS polohy - koordináty a čas každých n minút.
EM-42	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z Bluetooth	User Story	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z bluetooth. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a mená bluetooth zariadení v okolí.
EM-43	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z WiFi	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	4h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a názov wifi zariadení v okolí.
EM-44	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojich krokov a kalórií zobrazila na mobile	User Story	Open	Ján Šmihla	8	?	Zobrazenie počtu krokov a spálených kalórií na displeji mobilu. 1. stretnutie: Do budúceho stretnutia naučenie API - externá knižnica iHealth, jej následné použitie.
EM-45	eMotion	Nahodiť webovú aplikáciu na server	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	
EM-46	eMotion	Nahodiť databázu na server	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-47	eMotion	Rozbehať redis na serveri	Task	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	2. stretnutie: redis vieme použiť aj na podporu bezpečnosti - teda môžeme ukladať IPčky používateľov a keď sa volanie z danej IPčky veľa krát opakuje (v krátkom intervale), tak ju blokneme = ochrana pred botmi
EM-48	eMotion	Zobrazit' dáta na webe	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	Vygenerovať HTML nasýtené dátami z DB
EM-49	eMotion	Vytvoriť WS na príjem dát srdcovej frekvencie	Task	In Progress	Tomáš Matlovič	Not estimated	?	Mal by prijat' dáta vo formáte JSON. Po uložení do DB by mal vrátiť odpoveď vo formáte JSON. 2. stretnutie: vieme vracať dáta z DB v JSONe, zároveň sme našli knižnicu, ktorá dokáže previesť JSON na náš model, prostredníctvom zadefinovania príslušných kľúčov

EM-50	eMotion	Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-51	eMotion	Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	potrebujeme vedieť počet zariadení, čas a mená týchto zariadení 2. stretnutie: dáta budú pravidelné preposielané z mobilu do webovej aplikácie cez servis, ktorý bude bežať na pozadí
EM-52	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k GPS	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	30m	
EM-53	eMotion	Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h45m	GPS súradnice a čas 2. stretnutie: úspešne funguje
EM-57	eMotion	Naštvovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	
EM-58	eMotion	Umožniť pridanie lekára do systému pomocou Django administrácie	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	
EM-59	eMotion	Rozbehať redis lokálne	Task	In Progress	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	4h	2. stretnutie: redis budeme využívať iba na zapisovanie. čiže keď prídu dáta z mobilu spustí sa job, ktorý ich zapíše do redisu následne ďalší job prepíše tieto dáta do postgresu - na to chceme použiť knižnicu napr. https://github.com/ruthenium/pyres_django
EM-60	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k SMS	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-61	eMotion	Zobraziť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	čas a číslo
EM-62	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k hovorom	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	
EM-63	eMotion	Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-64	eMotion	Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	4h	čas a číslo 2. stretnutie: do budúca možno budeme chcieť okrem hovorov aj samotné znenie hovorov - analýza hlasu
EM-65	eMotion	Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru	Task	In Progress	Ján Šmihla	Not estimated	?	google kalendár
EM-66	eMotion	Vyriešiť nefunkčné pripojenia - server neodpovedá	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	?	Nie je pripojenie na internet
EM-67	eMotion	Zobrazí dáta z kalendára v mobilnej aplikácii	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	?	eventy plus čas
EM-68	eMotion	Preštudovanie API od iHealth	Task	In Progress	Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-69	eMotion	Preštudovať dokumentáciu k wifi	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	
EM-70	eMotion	Zobrazenie dát na mobilnom zariadení	Task	In Progress	Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-71	eMotion	Zobrazí dáta z wifi v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	3h	čas, počet zariadení, mená zariadení 2. stretnutie: úspešne spravené
EM-72	eMotion	Vytvoríť prihlášku na TP cup	Task	To Verify	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	3h30m	naštudovať čo tam treba a vytvoríť 2. stretnutie: potrebné doplniť technológie, fotky a skrátiť na dve strany následne vytlačiť a odovzdať aj do AIS a aj pani Mrškovej
EM-73	eMotion	Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-74	eMotion	Doplnenie databázy podľa modelu	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-75	eMotion	Preskúmať použiteľnosť nového oximetra	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	nadviazať komunikáciu cez protokoly
EM-76	eMotion	Odoslanie mailu lekárom s prihlasovacími údajmi	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	

Šprint 2 - po 2. týždni

Issue Id	Project	Summary	Type	State	Assignee	Story points	Spent time	Description
EM-35	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojej srdcovej frekvencie uložila z mobilu na web aby som mal prístup k informáciám z viacerých zariadení	User Story	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič	13	1d3h	navrhnutie API na mobilnom zariadení, ktoré bude posielať údaje na appku 1. stretnutie: Treba riešiť problém s vypadávacím serverom, taktiež netreba zabudnúť na mobil, ktorému môže vypadať internetové spojenie. Treba premyslieť ako často - v akých intervaloch sa dáta budú odosielať. Server má za úlohu riešiť callback o úspešnom prijatí.
EM-36	eMotion	Ako pacient chcem zobrazit' aktuálny stav srdcovej frekvencie na webe aby som vedel získať informácie o jej aktuálnej hodnote	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	21	1d6h25m	nahodiť web na server, vytvoriť DB, pridať Redis, zobrazit' na webe 1. stretnutie: Ukladanie prijatých dát do redisu - zahŕňa vytvorenie DB, pridanie Redisu. Následne by malo byť možné zobrazenie týchto dát na webe.
EM-37	eMotion	Ako administrátor chcem zaregistrovať lekára do systému pomocou jeho e-mailovej adresy aby mal prístup k údajom o svojich pacientoch	User Story	Open	Zuzana Bobotová	3	1d2h	Registrácia lekára pomocou emailu administrátorom. 1. stretnutie: Vytvorenie admin sekcie, Registrácia lekára s jeho právami v DB
EM-38	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z kalendára	User Story	Open	Ján Šmihla	5	4h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z kalendára. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie údajov z kalendára - udalost, dátum.
EM-39	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z hovorov	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	5h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z hovorov. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie hovorov - volané alebo prijaté číslo, dĺžka hovorov.
EM-40	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta zo SMS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	?	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z SMS. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie SMS dát - čísla a dĺžka správy.
EM-41	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z GPS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	2h15m	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie GPS polohy - koordináty a čas každých n minút.
EM-42	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z Bluetooth	User Story	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	5	4h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z bluetooth. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a mená bluetooth zariadení v okolí.
EM-43	eMotion	Ako pacient chcem aby sa synchronizovali moje dáta z WiFi	User Story	Open	Tomáš Pavlovič	5	4h	Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné našťudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a názov wifi zariadení v okolí.
EM-44	eMotion	Ako pacient chcem, aby sa informácia o stave mojich krokov a kalórií zobrazila na mobile	User Story	Open	Ján Šmihla	8	1h	Zobrazenie počtu krokov a spálených kalórií na displeji mobilu. 1. stretnutie: Do budúceho stretnutia naučenie API - externá knižnica iHealth, jej následné použitie.
EM-45	eMotion	Nahodiť webovú aplikáciu na server	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	
EM-46	eMotion	Nahodiť databázu na server	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-47	eMotion	Rozbehať redis na serveri	Task	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	?	2. stretnutie: redis vieme použiť aj na podporu bezpečnosti - teda môžeme ukladať IPčky používateľov a keď sa volanie z danej IPčky veľa krát opakuje (v krátkom intervale), tak ju blokneme = ochrana pred botmi
EM-48	eMotion	Zobrazit' dáta na webe	Task	Done	Zuzana Bobotová, Veronika Gondová	Not estimated	3h55m	Vygenerovať HTML nasýtené dátami z DB 3. stretnutie: dáta so senzorov sú zobrazované vo webovej aplikácii

EM-49	eMotion	Vytvorit' WS na príjem dát srdcovej frekvencie	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1d	<p>Mal by prijať dáta vo formáte JSON. Po uložení do DB by mal vrátiť odpoveď vo formáte JSON.</p> <p>2. stretnutie: vieme vracať dáta z DB v JSONe, zároveň sme našli knižnicu, ktorá dokáže previesť JSON na náš model, prostredníctvom zadefinovania príslušných kľúčov</p> <p>3. stretnutie: Máme funkčnú webovú službu na príjem dát so senzorov. Samotné dáta ukladáme vo formáte JSON a teda vieme zbierať dát z rôznych senzorov bez toho aby bolo potrebné modifikovať náš model. V budúcnosti bude potrebné validovať formát dát z jednotlivých senzorov. Taktiež doplníme autentikáciu prostredníctvom tokenov.</p>
EM-50	eMotion	Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	
EM-51	eMotion	Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	3h	<p>potrebujeme vedieť počet zariadení, čas a mená týchto zariadení</p> <p>2. stretnutie: dáta budú pravidelne preposielané z mobilu do webovej aplikácie cez servis, ktorý bude bežať na pozadí</p> <p>3. stretnutie: Vieme prijať dáta prostredníctvom bluetooth a následne ich odosielať na server.</p>
EM-52	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k GPS	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	30m	
EM-53	eMotion	Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h45m	2. stretnutie: úspešne funguje
EM-57	eMotion	Naštudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	2h	
EM-58	eMotion	Umožniť prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie	Task	To Verify	Zuzana Bobotová	Not estimated	1d	<p>3. stretnutie V rámci tejto úlohy bol potrebná zmena dátového modelu. Po zmene budeme model User, ktorý bude abstraktný. Následne od neho bude dediť Doctor a Patient. Doktorov bude registrovať administrátor manuálne. Následne im odešleme e-mail s URL na aktiváciu účtu a taktiež resetovanie hesla.</p>
EM-59	eMotion	Rozbehať redis lokálne	Task	Done	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1d2h30m	<p>2. stretnutie: redis budeme využívať iba na zapisovanie. čiže keď prídu dáta z mobilu spustí sa job, ktorý ich zapíše do redisu následne ďalší job prepíše tieto dáta do postgresu - na to chceme použiť knižnicu napr. https://github.com/ruthenium/pyres_django</p> <p>3. stretnutie: Implementovali sme redis queues pomocou https://github.com/ui/django-rq</p>
EM-60	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k SMS	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	
EM-61	eMotion	Zobraziť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	?	čas a číslo 3. stretnutie: vieme zobraziť čas a text sms správ.
EM-62	eMotion	Naštudovanie dokumentácie k hovorom	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	
EM-63	eMotion	Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	0m	čas a číslo 3. stretnutie: Dáta so senzorov sú automaticky odosielať na server. Ak nie je možné dáta odoslať sú uložené dočasne uložené v mobilnom zariadení v rámci aplikácie.
EM-64	eMotion	Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	4h	2. stretnutie: do budúca možno budeme chcieť okrem hovorov aj samotné znenie hovorov - analýza hlasu 3. stretnutie: vieme zobraziť prichádzajúce hovory, odchádzajúce hovory, zmeškané hovory, dátum a ich trvanie
EM-65	eMotion	Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	1h	google kalendár

EM-66	eMotion	Vyriešiť nefunkčné pripojenia - server neodpovedá	Task	Open	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	3h	Nie je pripojenie na internet eventy plus čas
EM-67	eMotion	Zobraziť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Ján Šmihla	Not estimated	3h	3. stretnutie: Vieme získavať eventy z kalendára. V budúcnosti je tu možnosť získavania eventov z Facebooku.
EM-68	eMotion	Preštudovanie API od iHealth	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	1h	
EM-69	eMotion	Preštudovať dokumentáciu k wifi	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	
EM-70	eMotion	Zobrazenie dát na mobilnom zariadení	Task	In Progress	Ján Šmihla	Not estimated	?	
EM-71	eMotion	Zobraziť dáta z wifi v mobilnej aplikácii	Task	To Verify	Tomáš Pavlovič	Not estimated	3h	čas, počet zariadení, mená zariadení 2. stretnutie: úspešne spravené
EM-72	eMotion	Vytvoriť prihlášku na TP cup	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	3h30m	naštvudovať čo tam treba a vytvoriť 2. stretnutie: potrebné doplniť technológie, fotky a skrátiť na dve strany následne vytlačiť a odovzdať aj do AIS a aj pani Mrškovej
EM-73	eMotion	Naštvudovanie článkov ohľadom akcelometra	Task	In Progress	Veronika Gondová	Not estimated	?	
EM-74	eMotion	Doplnenie databázy podľa modelu	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	3h30m	
EM-75	eMotion	Preskúmať použiteľnosť nového oximetra	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	?	nadviazať komunikáciu cez protokoly
EM-76	eMotion	Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	?	
EM-77	eMotion	Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu	Task	Done	Zuzana Bobotová, Veronika Gondová	Not estimated	2h40m	Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu slovenského textu - mohlo by sa jednať o text z smsiek alebo text z hovorov 3. stretnutie: Rozpoznávanie sentimentu z textu plánujeme implementovať Rozpoznávanie sentimentu z reči bolo zamietnuté z dôvodu komplexnosti a následne veľkej spotreby batérie.

Šprint 2 - koniec

Issue Id	Summary	Type	State	Assignee	Story points	Spent time	Description
EM-35	US - Posielanie dát z mobilu na web	User Story	Done	Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič	13	1d6h	AKO: pacient CO: chcem, aby sa informácia o stave mojej srdcovej frekvencie uložila z mobilu na web ABY: som mal prístup k informáciám z viacerých zariadení Definition of done: Mobilné zariadenie bude zasielať informácie o hodnote zo senzora do webovej aplikácie. V rámci tohto používateľského príbehu sa nevyžaduje zabezpečené zasielanie údajov. Aplikácia musí byť schopná vyriešiť aj pripade, kedy bude odosielanie údajov neúspešné. Poznámka: navrhnutie API na mobilnom zariadení, ktoré bude posielat údaje na appku 1. stretnutie: Treba riešiť problém s vypadávajúcim serverom, taktiež netreba zabudnúť na mobil, ktorému môže vypadať internetové spojenie. Treba premyslieť ako často - v akých intervaloch sa dáta budú odosielať. Server má za úlohu riešiť callback o úspešnom prijatí.
EM-36	US - Zobrazenie dát na webe	User Story	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	21	2d3h25m	AKO: pacient CO: chcem zobraziť aktuálny stav srdcovej frekvencie na webe ABY: som vedel získať informácie o jej aktuálnej hodnote Definition of done: Webová aplikácia bude schopná prijať a uložiť do databázy namerané hodnoty zo senzorov z mobilnej aplikácie. Na webe sa zobrazí informácia o poslednej hodnote zaznamenananej zo senzora z mobilnej aplikácie a odoslanej do webovej aplikácie. Poznámka: nahodiť web na server, vytvoriť DD, pridať Redis, zobraziť na webe 1. stretnutie: Ukladanie prijatých dát do redisu - zahŕňa vytvorenie DB, pridanie Redisu. Následne by malo byť možné zobrazenie týchto dát na webe.
EM-37	US - Registrácia lekára administrátorom	User Story	Done	Zuzana Bobotová	3	2d3h	AKO: administrátor CO: chcem zaregistrovať lekára do systému pomocou jeho e-mailovej adresy ABY: mal prístup k údajom o svojich pacientoch Definition of done: Administrátor môže pomocou obrazovky v administrátorském rozhraní vytvoriť nové konto lekárovi a systém lekárovi odošle e-mail s potrebnými prihlasovacími údajmi. V databáze pribudne záznam o novom používateľovi. Poznámka: Registrácia lekára pomocou emailu administrátorom. 1. stretnutie: Vytvorenie admin sekcie, Registrácia lekára s jeho právami v DB
EM-38	US - Zobrazenie udalostí z kalendára v mobilnej aplikácii	User Story	Done	Ján Šmihla	5	4h30m	AKO: pacient CO: chcem aby sa synchronizovali moje dáta z kalendára ABY: som mal všetky dáta synchronizované Definition of done: V mobilnom zariadení uvidí používateľ svoje udalosti z kalendára. Poznámka: Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z kalendára. 1. stretnutie: Je potrebné naštvudovať dokumentáciu k API na android. Cieľom je zobrazenie údajov z kalendára - udalosti, dátum.

EM-39	US - Zobrazenie hovorov v mobilnej aplikácii	User Story	Done	Tomáš Pavlovič		5 5h	AKO: pacient ČO: chcem aby sa synchronizovali moje dáta z hovorov ABY: som mal všetky dáta synchronizované Definition of done: V mobilnom zariadení uvidí používateľ posledné hovory (číslo, dĺžka hovoru, čas). Poznámka: Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z hovorov. 1. stretnutie: Je potrebné nastudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie hovorov - volané alebo prijaté číslo, dĺžka hovoru.
EM-40	US - Zobrazenie správ mobilnej aplikácii	User Story	Done	Tomáš Pavlovič		5 6h	AKO: pacient ČO: chcem aby sa synchronizovali moje dáta zo SMS ABY: som mal všetky dáta synchronizované Definition of done: V mobilnom zariadení uvidí používateľ informácie o posledných správach (číslo, čas). Poznámka: Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z SMS. 1. stretnutie: Je potrebné nastudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie SMS dát - čísla a dĺžka správy.
EM-41	US - Zobrazenie GPS dát v mobilnej aplikácii	User Story	Done	Tomáš Pavlovič		5 2h15m	AKO: pacient ČO: chcem aby sa synchronizovali moje dáta z GPS ABY: som mal všetky dáta synchronizované Definition of done: V mobilnom zariadení uvidí používateľ informácie o posledných miestach, na ktorých sa nachádzal (GPS súradnice) spolu s časom. Poznámka: Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné nastudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie GPS polohy - koordináty a čas každých n minút.
EM-42	US - Zobrazenie Bluetooth dát v mobilnej aplikácii	User Story	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič		5 5h	AKO: pacient ČO: chcem aby sa synchronizovali moje dáta z Bluetooth ABY: som mal všetky dáta synchronizované Definition of done: V mobilnom zariadení uvidí používateľ informácie o počte a názvoch Bluetooth zariadení v okolí v čase. Poznámka: Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z bluetooth. 1. stretnutie: Je potrebné nastudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a mená bluetooth zariadení v okolí.
EM-43	US - Zobrazenie Wifi dát v mobilnej aplikácii	User Story	Done	Tomáš Pavlovič		5 4h	AKO: pacient ČO: chcem aby sa synchronizovali moje dáta z WIFI ABY: som mal všetky dáta synchronizované Definition of done: V mobilnom zariadení uvidí používateľ informácie o názvoch a počtoch Wifi zariadení v okolí (spolu s časom). Poznámka: Vytvorenie api, ktoré bude zberať dáta z wifi. 1. stretnutie: Je potrebné nastudovať dokumentáciu k API na androide. Cieľom je zobrazenie počet a názov wifi zariadení v okolí.
EM-44	US - Zobrazenie stavu krokov a kalórií na mobile	User Story	Done	Ján Šmihla		8 6h	AKO: pacient ČO: chcem, aby sa informácia o stave mojich krokov a kalórií zobrazila na mobile ABY: som si to mohol pozrieť Definition of done: V mobilnom zariadení uvidí používateľ aktuálnu hodnotu krokov a kalórií. Poznámka: Zobrazenie počtu krokov a spálených kalórií na displeji mobilu. 1. stretnutie: Do budúceho stretnutia naučenie API - externá knižnica iHealth, jej následné použitie.
EM-45	Nahodiť webovú aplikáciu na server	Task	Done	Dávid Černák	Not estimated	4h	4. stretnutie: Aplikácia už beží na serveri.
EM-46	Nahodiť databázu na server	Task	Done	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	30m	4. stretnutie: databáza už beží na serveri.
EM-47	Rozbehať redis na serveri	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	30m	2. stretnutie: redis vieme použiť aj na podporu bezpečnosti - teda môžeme ukladať IPčky používateľov a keď sa volanie z danej IPčky veľa krát opakuje (v krátkom intervale), tak ju blokneme = ochrana pred botmi
EM-48	Zobrazíť dáta na webe	Task	Done	Zuzana Bobotová, Veronika Gondová	Not estimated	3h55m	Vygenerovať HTML nasýtené dátami z DB 3. stretnutie: dáta zo senzorov sú zobrazované vo webovej aplikácii
EM-49	Vytvoríť WS na príjem dát srdcovej frekvencie	Task	Done	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1d3h	Mai by prijať dáta vo formáte JSON. Po uložení do DB by mal vrátiť odpoveď vo formáte JSON. 2. stretnutie: vieme vracat dáta z DB v JSONe, zároveň sme našli knižnicu, ktorá dokáže previesť JSON na náš model, prostredníctvom zadefinovania príslušných kľúčov 3. stretnutie: Máme funkčnú webovú službu na príjem dát so senzorov. Samotné dáta ukladáme vo formáte JSON a teda vieme zbierať dát z rôznych senzorov bez toho aby bolo potrebné modifikovať náš model. V budúcnosti bude potrebné validovať formát dát z jednotlivých senzorov. Taktiež doplníme autentifikáciu prostredníctvom tokenov. 4. stretnutie: Už netreba posilať meno a heslo, ale stačí pre autentifikáciu poslať token.
EM-50	Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	2. stretnutie: hotovo
EM-51	Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	4h	potrebujeme vedieť počet zariadení, čas a mená týchto zariadení 2. stretnutie: dáta budú pravidelne preposielané z mobilu do webovej aplikácie cez servis, ktorý bude bežať na pozadí 3. stretnutie: Vieme prijať dáta prostredníctvom bluetooth a následne ich odosielať na server. 4. stretnutie: Opravené chyby v Android aplikácii.
EM-52	Nastudovanie dokumentácie k GPS	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	30m	Stretnutie 2: hotovo
EM-53	Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h45m	GPS súradnice a čas 2. stretnutie: úspešne funguje
EM-57	Nastudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	2h	2. stretnutie: Django ponuka administráciu tabuliek, administrácia sa dá prispôsobiť pre naše potreby akokoľvek potrebujeme. Je potrebné si nad databázou vytvoriť superusera, aby bolo možné sa do administrácie prihlásiť s heslom.

EM-58	Umožniť prídanie lekára do systému pomocou Django administrácie	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	1d5h	V rámci tejto úlohy bol potrebná zmena dátového modelu. Po zmene budeme model User, ktorý bude abstraktný. Následí od neho bude dediť Doctor a Patient. Doktorov bude registrovať administrátor manuálne. Následne im odošleme e-mail s URL na aktiváciu účtu a taktiež resetovanie hesla. 4. stretnutie - hotovo
EM-59	Rozbehať redis lokálne	Task	Done	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	1d2h30m	2. stretnutie: redis budeme využívať iba na zapisovanie. čiže keď pridú dáta z mobilu spustí sa job, ktorý ich zapíše do redisu následne ďalší job prepíše tieto dáta do postgresu - na to chceme použiť knižnicu napr. https://github.com/ruthenium/pyres_django 3. stretnutie: Implementovali sme redis queues pomocou https://github.com/ui/django-rq
EM-60	Naštudovanie dokumentácie k SMS	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	2. stretnutie: hotovo.
EM-61	Zobrazíť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	5h	čas a číslo 3. stretnutie: vieme zobrazíť čas a text sms správ. 4. stretnutie: opravené chyby v Android aplikácii.
EM-62	Naštudovanie dokumentácie k hovorom	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	2. stretnutie - hotovo
EM-63	Ukladanie dát na mobile a následné odosielanie	Task	Done	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	0m	3. stretnutie: Dáta so senzorov sú automaticky odosielané na server. Ak nie je možné dáta odoslať, tak sú uložené dočasne uložené v mobilnom zariadení v rámci aplikácie.
EM-64	Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	4h	čas a číslo 2. stretnutie: do budúca možno budeme chcieť okrem hovorov aj samotné znenie hovorov - analýza hlasu 3. stretnutie: vieme zobrazíť prichádzajúce hovory, odchádzajúce hovory, zmiešané hovory, dátum a ich trvanie 2. stretnutie: hotovo.
EM-65	Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	1h	2. stretnutie: hotovo.
EM-66	Vyriešiť nefunkčné pripojenia - server neodpovedá	Task	Done	Dávid Černák, Ján Šmihla	Not estimated	3h	Nie je pripojenie na internet 4. stretnutie - v prípade že server neodpoveda pri posielaní dát, dáta sa pošlú neskôr.
EM-67	Zobrazíť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	3h30m	3. stretnutie: Vieme ziskávať eventy z kalendára. V budúcnosti je tu možnosť získavania eventov z Facebooku. 4. stretnutie: Eventy sú už pri zobrazovaní rozdelené do skupín podľa kalendárov.
EM-68	Preštudovanie API od iHealth	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	1h	2. stretnutie: hotovo.
EM-69	Preštudovať dokumentáciu k wifi	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	1h	2. stretnutie: hotovo
EM-70	Zobrazenie dát na mobilnom zariadení	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	5h	3. stretnutie: Vieme naviazať spojenie s krokometrom prostredníctvom bluetooth. 4. stretnutie: Dáta sa zobrazujú a aj posielajú na server.
EM-71	Zobrazíť dáta z wifi v mobilnej aplikácii	Task	Done	Tomáš Pavlovič	Not estimated	3h	čas, počet zariadení, mená zariadení 2. stretnutie: úspešne spravené
EM-72	Vytvoríť prihlášku na TP cup	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	3h30m	naštudovať čo tam treba a vytvoríť 2. stretnutie: potrebné doplniť technológie, fotky a skrátiť na dve strany následne vytlačiť a odovzdať aj do AIS a aj pani Mrškovej 3. stretnutie: hotovo https://docs.google.com/document/d/1nqJjG9l3Fs0pSQwxVxpPZ45pE1vsrj8t0e2M2gUY/edit
EM-73	Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	1h30m	4. stretnutie: Existuje viacero prác, ktoré sa tomuto problému venujú. Používajú pri tom buď vlastné dáta, alebo existujúce datasety. Dátami môže byť buď označovaný dataset alebo potrebná kalibrácia. Problémom môže byť poloha telefónu. Odkazy na datasety: https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Activity+Recognition+from+Single+Chest-Mounted+Accelerometer# https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Human+Activity+Recognition+Using+Smartphones https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Dataset+for+ADL+Recognition+with+Wrist-worn+Accelerometer
EM-74	Doplnenie databázy podľa modelu	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	3h30m	2. stretnutie: hotovo
EM-75	Preskúmať použiteľnosť nového oximetra	Task	Done	Dávid Černák	Not estimated	4h	nadviazať komunikáciu cez protokoly 4. stretnutie: Android aplikácia už dokáže prostredníctvom BT komunikovať so senzorom. Dáta sa zobrazujú, ukladajú sa lokálne a aj posielajú.
EM-76	Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	4h	4. stretnutie - email sa posielal, ale len s prihlasovacím menom. Heslo kvôli neznámemu hashovaciu algoritmu sa zistiť nepodarilo. Preto táto úloha je stále otvorená a presunutá do ďalšieho sprintu.
EM-77	Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu	Task	Done	Zuzana Bobotová, Veronika Gondová	Not estimated	2h40m	Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu slovenského textu - mohlo by sa jednať o text z SMS správ alebo text z hovorov 3. stretnutie: Rozpoznávanie sentimentu z textu plánujeme implementovať Rozpoznávanie sentimentu z reči bolo zamietnuté z dôvodu komplexnosti a následne veľkej spotreby batérie. 4. stretnutie: Nebudeme robiť zvuk.

Issue Id	Comments
EM-35	
EM-36	
EM-37	
EM-38	
EM-39	
EM-40	
EM-41	
EM-42	
EM-43	
EM-44	
EM-45	
EM-46	
EM-47	
EM-48	
EM-49	
EM-50	
EM-51	
EM-52	
EM-53	
EM-57	
EM-58	
EM-59	<p>Veronika Gondová 25 Oct 2016, 18:56 navod na instalaci redisu na Ubuntu 16.04: https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-and-configure-redis-on-ubuntu-16-04 - vsetko funguje tak ako by malo</p> <p>Tomáš Matlovič 30 Oct 2016, 01:52 na volanie redisu z djanga používame: https://github.com/hiwinz/django-redis Tomáš Matlovič 30 Oct 2016, 05:18 Na tie redis queues sa mi tuto kniznicu nepodarilo rozbehať https://github.com/ruthenium/pyres_django skusal som nasledne aj samotne pyres použiť ale tie nemajú priamo podporu pre django nakoniec som použil https://github.com/ui/django-rq</p> <p>Obe kniznice ale funguju tak že treba zapnúť workera ktorý vlastne vykonáva joby v queues. Ten worker ale beží ako keby zvlášť proces, mimo djanga, čo je take dosť nepraktické. Neviem či sa to da urobiť aj inak. Spústa sa takto: python3 manage.py rqworker "nazvy queues" napr. python3 manage.py rqworker high low</p>
EM-60	
EM-61	
EM-62	
EM-63	
EM-64	
EM-65	
EM-66	
EM-67	
EM-68	
EM-69	
EM-70	
EM-71	
EM-72	
EM-73	
EM-74	<p>Veronika Gondová 31 Oct 2016, 14:00 Databáza bola doplnená podľa modelu a však podľa nasledovných zdrojov rozhodli, že využijeme jednu tabuľku, v ktorej bude priamo json. Výhodou je veľmi rýchle pridávanie senzorov avšak je potrebné spoločne vytvoriť dokument v ktorom si definujeme položky, ktoré sa v jso-ne majú vyskytovať, aby sme vedeli tieto dáta nejakým spôsobom validovať.</p> <p>Zdroje: http://dba.stackexchange.com/questions/13882/database-redesign-opportunity-what-table-design-to-use-for-this-sensor-data-col https://www.ceid.upatras.gr/webpages/faculty/vasiis/Courses/SpatialTemporalDM/Papers/SQLorNoSQL2012.pdf</p> <p>Z článku vyplýva, že postgres je veľmi pomalý na zapisovanie (oproti Mongu alebo Casandre) a však s čítaním to je už lepšie. Pomalé zapisovanie riešime prostredníctvom Redisu a preklápania dát z Redisu do Postgresu. Do budúca v prípade veľkých dát je tu možná alternatíva napr. Mongo s využitím Sparku na dopytovanie.</p>
EM-75	
EM-76	
EM-77	<p>Veronika Gondová 31 Oct 2016, 15:36 Imagine cup: oni sa zameriavali viac menej na anglické texty, takže slovenský text riešili len minimálne. Vytvorili jednoduchý určovač sentimentu na základe sentimentu jednotlivých slov (to znamená, že každé slovo malo hodnotu od -3 po 3 a následne jednotlivé hodnoty sčítali a predelili počtom slov v texte). Tento slovník stiahli z githubu a pochádza z matfyzu. Samostatné API k tomuto nemajú.</p> <p>Neviem, či to je ten istý, ale nejaký slovník som našla: https://github.com/okruhlica/SlovakSentimentLexicon</p> <p>Microsoft Azure ponúka riešenie pre vyhodnocovanie textu a však jedine v angličtine. Na toto by sme mohli použiť prekladač a následne vkladať preložené API do tohto API a však je otázne nakoľko by prekladač zmenil sentiment textu.</p> <p>Rasto Krchňavý a jeho bakalárka: Rasto určuje sentiment slovenského textu ako binárny problém čiže pozitívne/negatívne. Svoju prácu má nasadenú na Heroku a je nám ochotný spraviť API, aké budeme potrebovať.</p> <p>Zuzana Bobotová 01 Nov 2016, 19:17 Vokaturi - hovorené slovo Ja som sa skúsila pozrieť na rozpoznávanie emócií z hlasu. Najviac ma zaujalo Vokaturi (http://developers.vokaturi.com/getting-started/overview). Majú zdroják na stiahnutie, je to voľne dostupné, je to free. Nepodarilo sami to zatiaľ otestovať, ale malo by to vedieť rozpoznať emóciu z hlasu, veľa tam k tomu nemali napísané. Podporujú python (ale len pre Mac alebo Windows...na Ubuntu sa mi to zatiaľ rozbehať nepodarilo). Neviem, či by sme to aj tak nechceli pre mobil...tam majú podporu len pre iPhone, takže smola...jedine ak by sme to prekódili. V podstate je to libka, v pythone sa len volajú funkcie a malo by to zaľufňovať...môžem to ešte vyskúšať, ak sa rozhodneme ísť aj touto cestou. Ale neviem, či tam ide o jazyk alebo len o intonáciu, lebo veľa k tomu nemajú napísané, že podľa čoho to robia.</p> <p>Na toto by šlo možno ešte pozrieť: http://www.wcl.ece.upatras.gr/en/ai/resources/demo-emotion-recognition-from-speech</p> <p>Text Skúsala som si aj nejaké z textu, to bola celkom sranda. Ale tu som sa veľmi nezdržovala, keďže tam je jazyk podstatný - ako inak, všade Angličtina. Tiež to vidím jedine ak v tej ceste použijem prekladač, lebo reimplementovať to a vyrábať dataset na Slovenčinu...na to kapacitu asi nemáme. Pre slovenský jazyk sa mi nepodarilo nájsť nič, ale tejto téme som až toľko času nevenovala. Za plus by som považovala, že niektoré z nich majú také API, že stačí poslať text a oni pošlú naspäť JSON, kde je percentuálne uvedené k akej emócií na základe analýzy textu patrí. Problém je jazyk. Príklad: https://tone-analyzer-demo.mybluemix.net/?cm_mc_uid=25274456998314780159884&cm_mc_sid_50200000=1478015988</p> <p>Video K tomuto som sa dostala nechtiac a pre nás je to síce nepoužiteľné, ale aj napriek tomu som si niektoré vyskúšala. Bolo to celkom zaujímavé, tiež to percentuálne analyzovali pre jednotlivé emócie.</p> <p>Všeobecne Emócie väčšinou rozpoznávajú piati. Pridelovali im určité percenta na základe analýzy.</p> <p>Zaujímavý zdroj http://nordicapis.com/20-emotion-recognition-apis-that-will-leave-you-impressed-and-concerned/</p>

Šprint 3 – štart

Issue Id	Summary	Type	State	Assignee	Ideal days	Story points	Spent time	Description
EM-76	Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	4h	4. stretnutie - email sa posiela, ale len s prihlasovacím menom. Heslo kvôli neznámemu hashovaciemu algoritmu sa zistiť nepodarilo. Preto táto úloha je stále otvorená a presunutá do ďalšieho šprintu.
EM-78	US - Registrácia používateľa na mobile	User Story	Open	Ján Šmihla	1	5	?	AKO: Používateľ ČO: sa chcem na mobile zaregistrovať ABY: som mal prístup do svojho profilu Definition of done: Príchod e-mailu o úspešnej registrácii používateľa. Používateľovi bude zobrazená informácia o úspešnej registrácii v mobile. V databáze (na webe) pribudne záznam o novom používateľovi. Ak registrácia nebude úspešná (chyba, používateľ zabudol vyplniť niektoré údaje), používateľ bude upozornený a bude mať možnosť opraviť chyby. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia. 1. stretnutie: Tento US sa týka Android aplikácie. V prípade, že sa na webe nebude dať hash hesla dešifrovať, bude potrebné to spraviť cez komponent WebView (okienko internetového prehliadača v android aplikácii)
EM-79	US - Synchronizácia registrácie z mobilu na webe	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	3	13	?	AKO: Používateľ ČO: chcem, aby bola moja registrácia z mobilu synchronizovaná na webe ABY: som mal prístup do svojho profilu. Definition of done: Webová aplikácia bude schopná prijať a spracovať API volanie z mobilného zariadenia realizujúce registráciu používateľa. V prípade, že zaslané údaje sú korektné (e-mailová adresa je unikátna a heslo spĺňa minimálne požiadavky) v databáze (na webe) pribudne záznam o novom používateľovi. Ak nastane akýkoľvek problém pri spracovávaní registrácie, aplikácia musí vrátiť príslušnú chybovú informáciu. API volanie musí byť riadne zdokumentované. 1. stretnutie: Treba spraviť WS na prijatie dá a uloženie
EM-81	US - Ukladanie informácií o aktivite pacienta na webe	User Story	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	2	8	?	AKO: pacient ČO: chcem mať uložené na webe informácie o mojej aktivite v telefóne ABY: som mal prehľad o svojej aktivite na webe Definition of done: Používateľ vidí na webe dáta zaslané z telefóne ohľadom jeho aktivity: kroky, kalendár, GPS, SMS, hovory, informácie o okolitých Bluetooth zariadeniach a o okolitých Wifi sieťach. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia.
EM-82	Posielanie dát z BT	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-83	Posielanie dát z WIFI	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-84	Posielanie dát z hovorov	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-85	Posielanie dát zo SMS	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-86	Posielanie dát z kalendárov	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-87	Vytvorenie registračného formuláru na mobile	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-88	Odoslanie registračných údajov na server	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-89	Vytvorenie WS pre registráciu	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-90	Ovrenie registračných údajov	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	Zahŕňa okrem validovania formátu údajov aj duplicitnosť emailu.
EM-91	Vytvorenie dokumentácie	Task	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	

Šprint 3 – koniec

Issue Id	Summary	Type	State	Assignee	Ideal days	Story points	Spent time	Description
EM-76	Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	Task	Done	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	7h	4. stretnutie - email sa posielal, ale len s prihlasovacím menom. Heslo kvôli neznámemu hashovaciemu algoritmu sa zistiť nepodarilo. Preto táto úloha je stále otvorená a presunutá do ďalšieho šprintu. 5. stretnutie - úloha je splnená. Lekárovi príde overovací mail s heslom.
EM-78	US - Registrácia používateľa na webe	User Story	Done	Ján Šmihla	1	5	1d4h	AKO: Používateľ ČO: sa chcem na mobile zaregistrovať ABY: som mal prístup do svojho profilu Definition of done: Príchod e-mailu o úspešnej registrácii používateľa. Používateľovi bude zobrazená informácia o úspešnej registrácii v mobile. V databáze (na webe) pribudne záznam o novom používateľovi. Ak registrácia nebude úspešná (chyba, používateľ zabudol vyplniť niektoré údaje), používateľ bude upozornený a bude mať možnosť opraviť chyby. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia. 1. stretnutie: Tento US sa týka Android aplikácie. V prípade, že sa na webe nebude dať hash hesla dešifrovať, bude potrebné to spraviť cez komponent WebView (okienko internetového prehliadača v android aplikácii)
EM-79	US - Synchronizácia registrácie z mobilu na webe	User Story	Done	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	3	13	1d1h	AKO: Používateľ ČO: chcem, aby bola moja registrácia z mobilu synchronizovaná na webe ABY: som mal prístup do svojho profilu. Definition of done: Webová aplikácia bude schopná prijať a spracovať API volanie z mobilného zariadenia realizujúce registráciu používateľa. V prípade, že zaslané údaje sú korektné (e-mailová adresa je unikátna a heslo spĺňa minimálne požiadavky), v databáze (na webe) pribudne záznam o novom používateľovi. Ak nastane akýkoľvek problém pri spracovaní registrácie, aplikácia musí vrátiť príslušnú chybovú informáciu. API volanie musí byť riadne zdokumentované. 1. stretnutie: Treba spraviť WS na prijatie dát a uloženie
EM-81	US - Ukladanie informácií o aktivite pacienta na webe	User Story	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	2	8	5h	AKO: pacient ČO: chcem mať uložené na webe informácie o mojej aktivite v telefóne ABY: som mal prehľad o svojej aktivite na webe Definition of done: Používateľ vidí na webe dáta zaslané z telefóne ohľadom jeho aktivity: kroky, kalendár, GPS, SMS, hovory, informácie o okolitých Bluetooth zariadeniach a o okolitých Wifi sieťach. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia. 2. stretnutie:
EM-82	Posielanie dát z BT	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	2h	Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z bluetooth zariadenia s konkrétnym senzor ID. 2. stretnutie:
EM-83	Posielanie dát z WiFi	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	30m	Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z Wifi zariadenia s konkrétnym senzor ID. 2. stretnutie:
EM-84	Posielanie dát z hovorov	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	30m	Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z hovorov s konkrétnym senzor ID. 2. stretnutie:
EM-85	Posielanie dát z SMS	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	30m	Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z SMS s konkrétnym senzor ID. 2. stretnutie:
EM-86	Posielanie dát z kalendárov	Task	Done	Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	2h	Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z kalendáru zariadenia s konkrétnym senzor ID. 2. stretnutie:
EM-87	Vytvorenie registračného formuláru na mobile	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	1h	2. stretnutie - registračný formulár už je vytvorený
EM-88	Odoslanie registračných údajov na server	Task	Done	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	2h	2. stretnutie - registračné údaje sa odošli na server. V prípade, že nejaký údaj nie je validný (napr. zlý form mailu, alebo email už existuje), tak sa chybová hláška vyplíše k príslušnému formuláru.
EM-89	Vytvorenie WS pre registráciu	Task	Done	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	3h30m	Na vytvorenie webovej služby pre registráciu používateľov sme použili knižnicu rest-auth (https://github.com/Tivix/django-rest-auth). Táto knižnica vie využiť náš dátový model používateľa a umožňuje jeho registráciu prostredníctvom API. Okrem toho sú k dispozícii aj ďalšie funkcionality ako napríklad prihlásenie alebo reset hesla. Pre viac info viď dokumentácia (http://django-rest-auth.readthedocs.io/en/latest/index.html). 2. stretnutie: Vytvorenie webovej služby bolo úspešné.
EM-90	Overenie registračných údajov	Task	Done	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	30m	Zahŕňa okrem validovania formátu údajov aj duplicitnosť emailu. 2. Stretnutie: Vytvorenie vopred dohodnutých odpovedí, na základe ktorých bude vedieť mobilná aplikácia reagovať.
EM-91	Vytvorenie dokumentácie	Task	Done	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	1w2d7h	2. stretnutie: Dokumentácia je na 95% hotová, treba doladiť poledné úpravy.
EM-92	Posielanie dát z GPS	Task	Done	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	30m	Odosielanie štruktúrovaných dát v tvare JSONu z GPS zariadenia s konkrétnym senzor ID. Webová služba bude slúžiť na získanie údajov o jednotlivých typoch senzorov. V dátach sa bude nachádzať id a názov senzora. Na základe týchto informácií budú následne z mobilnej aplikácie posielané samotné dáta prislúchajúce k jednotlivým senzorom.
EM-93	Vytvorenie WS typu senzorov	Task	Done	Tomáš Matlovič	Not estimated	Not estimated	1h	2. stretnutie: Vytvorenie služby, ktorá vracia ID senzorov pre jednotlivé typy senzorov Akonáhle bude do master branch pushnutá nová verzia aplikácie, na servery prebehne automatický git pull a reštart aplikácie.
EM-94	Automatizované nasadzovanie novej verzie webovej aplikácie na server	Task	Done	Tomáš Matlovič	Not estimated	Not estimated	3h	2. stretnutie Pridaný webhook na githube, plus automatizácia na strane servera - overenie užívateľa a master vetvy. 2. stretnutie:
EM-95	Pridanie loggeru do projektu	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	3h	Fungujúci logger - výsledok zo stretnutia - bude sa logovať podľa aplikácií.
EM-97	Naštudovanie možnosti djanga a testov	Task	Done	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	2h	Preštudovanie unit testov a simulácie správania používateľa.
EM-98	Vytvorenie API pre prihlásenie na webe	Task	Done	Tomáš Matlovič	Not estimated	Not estimated	2h	2. stretnutie: Vytvorená API pre mobilné zariadenie, vďaka čomu sa bude dať prihlásiť pomocou mobilnej aplikácie.

Šprint 4 – štart

Issue Id	Summary	Type	State	Assignee	Ideal days	Story points	Spent time	Description
EM-100	Určovanie sentimentu SMS	User Story	Open	Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	2	8	?	<p>Ako: Používateľ Čo: chcem vedieť, aký sentiment mali moje textové správy. Aby: som vedel ako často zvyšujú SMSky hladinu môjho stresu.</p> <p>Poznámky: Zistiť od Rasta ako funguje API, či ho môžeme použiť, či si loguje SMSky.</p> <p>Definition of done Návrh rozhrania, ktoré bude vedieť komunikovať s externým API na spracovanie sentimentu. Rozhranie odošle externému API text SMS správ a API vyhodnotí ich sentiment. Výsledok sa uloží do našej databázy. Úloha bude zdokumentovaná.</p>
EM-101	Štruktúra, čistota pri spracovaní dát	User Story	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	1	8	?	<p>Ako: Analytik Čo: chcem mať k dispozícii čisté dáta Aby: som ich vedel analyzovať</p> <p>Definition of done: Výstupom bude dokument sumarizujúci pravidlá čistenia dát.</p>
EM-102	Testovanie aplikácie	User Story	Open	Ján Šmihla	1	3	?	<p>Ako: Študent Čo: sa chcem zúčastniť testovania aplikácie Aby: som mohol dať feedback aplikácii</p> <p>Definition of done: Návrh prvej verzie dokumentu k experimentu.</p>
EM-103	Návrh obrazoviek pre mobilné zariadenie	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	2	5	?	<p>Ako: Používateľ Čo: chcem pracovať s prijateľným používateľským rozhraním Aby: sa mi s aplikáciou ľahšie pracovalo</p> <p>Definition of done: Návrh obrazoviek mobilnej aplikácie: prihlásenie, registrácia, správa senzorov. Implementované majú byť obrazovky na prihlásenie a registráciu.</p>
EM-104	Vytvorenie prihlasovacieho formuláru na Androide	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	?	
EM-105	Proces prihlásenia užívateľa na mobile	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	?	
EM-106	Vytvorenie univerzálneho UserManagera	Task	Open	Dávid Černák	Not estimated	Not estimated	?	
EM-107	Odosielanie zašifrovaného textu SMS na server	Task	Open	Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	
EM-108	Spracovanie zašifrovanej SMS	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-109	Komunikácia s API za cieľom zistenia sentimentu	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-110	Tvorba dokumentu za cieľom určenia pravidiel pri čistení dát	Task	Open	Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-111	Vytvorenie prvej verzie dokumentu k experimentu	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-112	Návrh obrazovky pre registráciu	Task	Open	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-113	Návrh obrazovky pre prihlásenie	Task	Open	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-114	Návrh obrazovky pre správu senzorov	Task	Open	Zuzana Bobotová, Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-115	Implementácia obrazovky pre registráciu	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-116	Implementácia obrazovky pre prihlásenie	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-117	Implementácia obrazovky pre správu senzorov	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	
EM-118	Preštudovať analytické metódy	Task	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-119	Príprava na stretnutie s psychológmi	Task	Open	Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	
EM-99	Prihlásenie na Androide	User Story	Open	Dávid Černák	1	5	?	<p>Ako: Používateľ Čo: Sa chcem prihlásiť. Aby: Som mal prístup do svojho profilu</p> <p>Definition of done: Používateľ sa prihlási do svojho konta svojimi prihlasovacími údajmi. Systém používateľa informuje o úspešnom prihlásení alebo o nesprávne zadaných prihlasovacích údajoch. Systém si prihlásenie používateľa zapamätá pre účely všetkých budúcich session. Súčasťou výstupu bude aj dokumentácia.</p> <p>1. stretnutie Vytvorenie formulárov na prihlásenie a umožniť používateľovi sa prihlásiť.</p>

Príloha E: Retrospektívy

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií

[eMotion]

Retrospektíva číslo 1

Tím:	Číslo 2, eMotion
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Peter Gašpar
Externý vedúci tímu:	Ing. Fedor Lehocký, PhD.
Členovia tímu:	Bobotová Zuzana, Černák Dávid, Gondová Veronika, Matlovič Tomáš, Pavlovič Tomáš, Šmihla Ján
Akademický rok:	2016 / 2017
Autor:	Tomáš Pavlovič
Verzia číslo:	1
Dátum poslednej zmeny:	18.10.2016

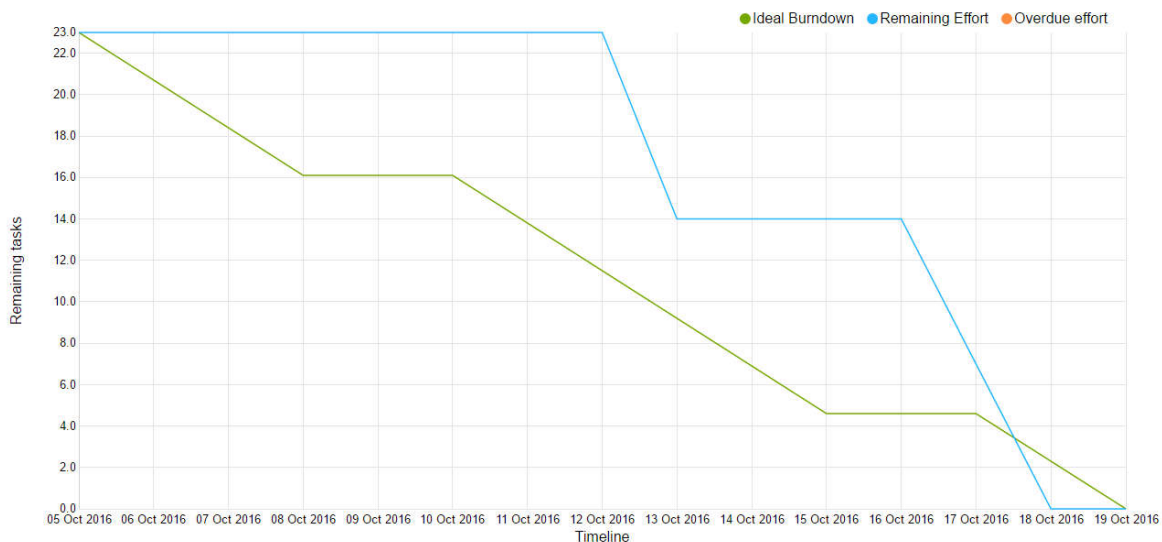
1. Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam, ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu.

Start	<ul style="list-style-type: none">● Komentovanie kódu● Vypracovanie testov● Odhad hodín● Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu
Keep	<ul style="list-style-type: none">● Komunikácia v tíme● Manažment stravovania
Stop	<ul style="list-style-type: none">● Pridávanie používateľských príbehov v strede týždňa do YouTracku

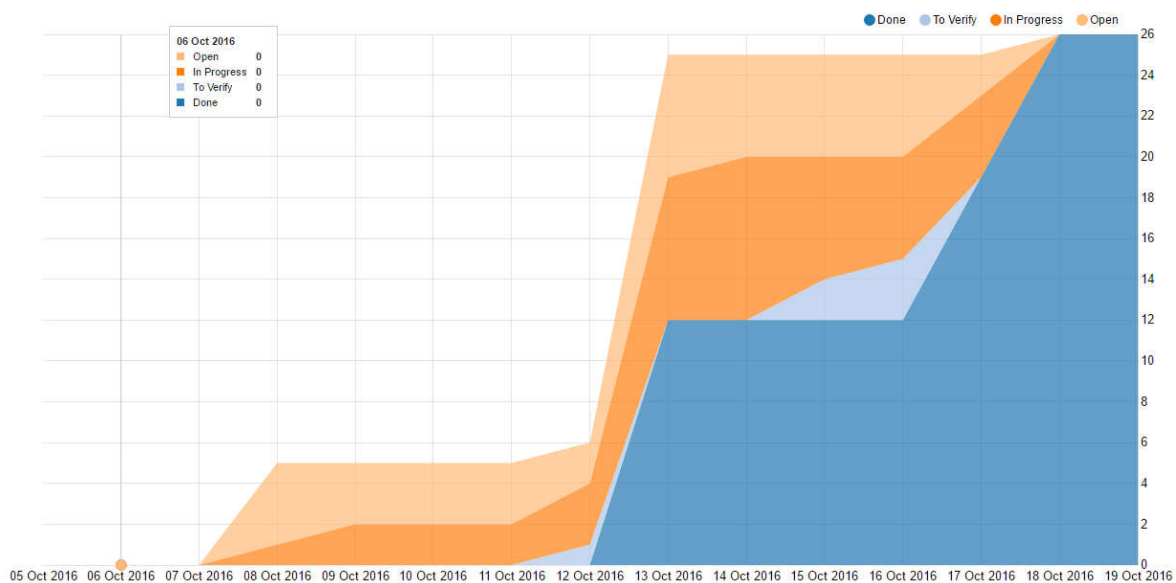
2. Progres tímu v šprinte

Burn down chart:



Zelená krivka v grafe predstavuje ideálny progres tímu počas dvoch týždňov. Modrá krivka predstavuje náš reálny progres. Ako sa dá vidieť na burn down chart, náš progres nebol úplne ideálny. Za to môže aj fakt, že sa nám podarilo rozbehať YouTrack až v strede týždňa, vďaka čomu sme do YouTracku hodili používateľské príbehy až v strede šprintu.

Cumulative flow:



Legenda:

- Úlohy, ktoré sú otvorené - na ktorých tím ešte nezačal pracovať
- Úlohy, ktoré sú v danom čase rozpracované
- Úlohy, ktoré je potrebné v danom čase overiť
- Úlohy, ktoré sú úspešne vypracované a overené

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR	TIME ESTIMATED	TIME SPENT
David (dadas)		12h
EM-27 Inštalácia OS na server	—	2h
EM-3 Preskúmanie použiteľnosti senzorov	—	6h
EM-30 Rozbehanie mailového servera	—	3h
EM-28 Rozbehanie webového serveru	—	1h
Janci (jancifejs)		19h 5m
EM-32 Doplnenie dátového modelu	—	5m
EM-22 Vytvorenie statickej stránky	—	9h
EM-34 Zobrazit' dáta srdcového tepu zo senzora v reálnom čase v mobilnej aplikácii	—	10h
Tomáš Matlovič (root)		14h
EM-5 Inicializácia webovej aplikácie	—	4h
EM-15 Posielanie e-mailov	—	1h
EM-17 Vytvorenie formulára na registráciu	—	5h
EM-16 Vytvorenie prvej časti dátového modelu v DB	—	2h
EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov	—	2h
bobotova.zuzanka (bobotova.zuzanka)		10h 45m
EM-6 Návrh loga	—	2h
EM-11 Prvotný návrh používateľského rozhrania	—	45m
EM-12 Prvotný návrh používateľského rozhrania	—	15m
EM-4 Prvotný návrh používateľského rozhrania	—	2h 45m
EM-19 Vytvorenie formulára na úpravu údajov	—	3h
EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov	—	2h
tomass.pavlovic (tomass.pavlovic)		11h 15m
EM-32 Doplnenie dátového modelu	—	15m
EM-21 Inicializácia mobilnej aplikácie	—	3h
EM-2 Návrh prvotného dátového modelu	—	1h
EM-3 Preskúmanie použiteľnosti senzorov	—	2h
EM-31 Zobrazit' dáta z akcelerometra v mobilnej aplikácii	—	4h
EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov	—	1h
veronika.gondova2 (veronika.gondova2)		13h
EM-14 Inicializácia lokálnej databázy	—	1h
EM-5 Inicializácia webovej aplikácie	—	4h
EM-18 Vytvorenie formulára na prihlásenie	—	1h
EM-17 Vytvorenie formulára na registráciu	—	5h
EM-1 Čítanie odborných článkov od Nemeckých kolegov	—	2h

Total time spent: 80h 5m

Celkové hodnotenie:

V prvom šprinte sa nám podarilo spraviť všetky používateľské príbehy a všetky úlohy (4,22). Komunikácia medzi členmi tímu prebiehala počas celého šprintu. K nedostatkom prvého šprintu patrí pridávanie používateľských príbehov do YouTracku v strede šprintu, vďaka čomu nám nevyšiel burn-down chart podľa očakávaní. Taktiež celkový čas celého tímu za prvý šprint predstavuje 80 hodín a 5 minút, pričom ideálny čas pre náš tím je 96 hodín.

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií

[eMotion]

Retrospektíva číslo 2

Tím:	Číslo 2, eMotion
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Peter Gašpar
Externý vedúci tímu:	Ing. Fedor Lehocký, PhD.
Členovia tímu:	Bobotová Zuzana, Černák Dávid, Gondová Veronika, Matlovič Tomáš, Pavlovič Tomáš, Šmihla Ján
Akademický rok:	2016 / 2017
Autor:	Ján Šmihla
Verzia číslo:	1
Dátum poslednej zmeny:	9.11.2016

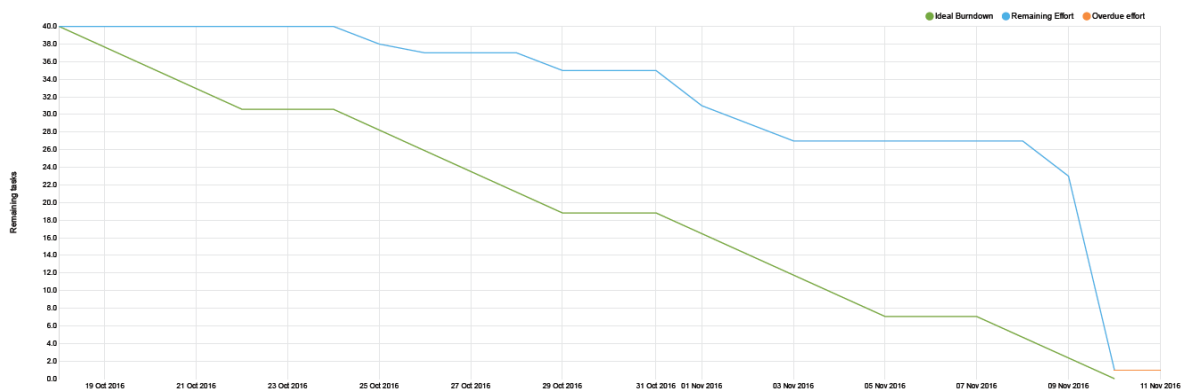
1. Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam, ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu.

Start	<ul style="list-style-type: none">● Komentovanie kódu● Vypracovanie testov● Odhad hodín
Keep	<ul style="list-style-type: none">● Komunikácia v tíme● Manažment stravovania● Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu
Stop	<ul style="list-style-type: none">● Zápisnice● Presúvanie úloh do Done na konci

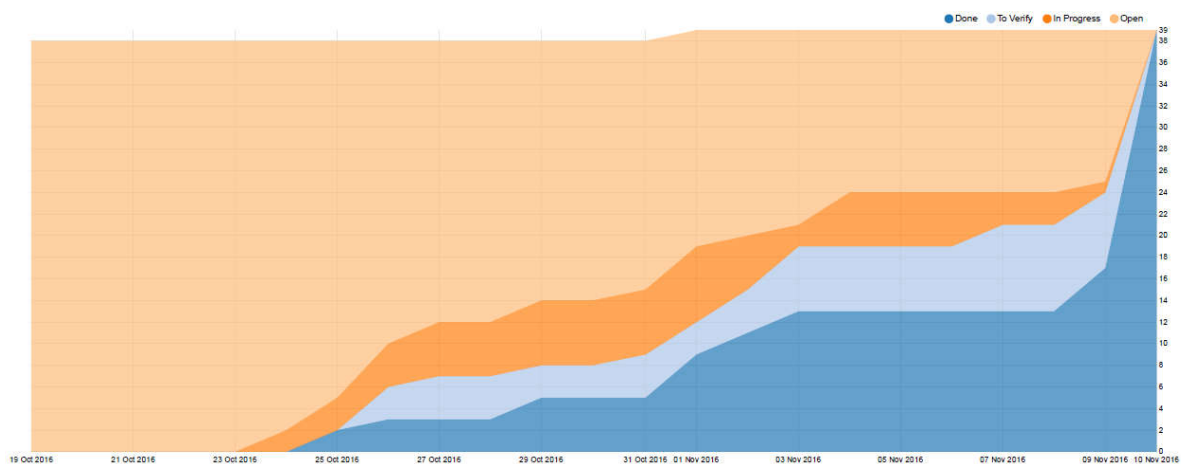
2. Progres tímu v šprinte

Burn down chart



Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu (3 týždne) znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou, ktorá je mierne skreslená, pretože aj keď sme úlohy mali hotové už skôr, ale neskôr sme ich zaevidovali v Youtracku. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Jedná úloha zostala stále otvorená.

Cumulative flow



Legenda:

- Úlohy, ktoré sú otvorené - na ktorých tím ešte nezačal pracovať
- Úlohy, ktoré sú v danom čase rozpracované
- Úlohy, ktoré je potrebné v danom čase overiť
- Úlohy, ktoré sú úspešne vypracované a overené

Čas strávený nad jednotlivými úlohami:

ISSUES	GROUP BY WORK AUTHOR	TIME ESTIMATED	TIME SPENT
David Černák (dadas)			14h
EM-45	Nahodiť webovú aplikáciu na server	—	2h
EM-75	Preskúmať použiteľnosť nového oximetra	—	4h
EM-50	Preštudovanie dokumentácie k Bluetooth	—	1h
EM-66	Vyriešiť nefunkčné pripojenia - server neodpovedá	—	3h
EM-51	Zobrazenie dát z Bluetooth v mobile	—	4h
Ján Šmihla (jancifejs)			10h 30m
EM-68	Preštudovanie API od iHealth	—	1h
EM-65	Preštudovať dokumentáciu ku kalendáru	—	1h
EM-70	Zobrazenie dát na mobilnom zariadení	—	5h
EM-67	Zobrazíť dáta z kalendára v mobilnej aplikácii	—	3h 30m
Tomáš Matlovič (root)			13h
EM-59	Rozbehať redis lokálne	—	4h
EM-49	Vytvoriť WS na príjem dát srdcovej frekvencie	—	9h
Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic)			18h 15m
EM-60	Naštudovanie dokumentácie k SMS	—	1h
EM-52	Naštudovanie dokumentácie k GPS	—	30m
EM-62	Naštudovanie dokumentácie k hovorom	—	1h
EM-69	Preštudovať dokumentáciu k wifi	—	1h
EM-40	US - Zobrazenie správ v mobilnej aplikácii	—	1h
EM-53	Zobrazenie dát z GPS v mobilnej aplikácii	—	1h 45m
EM-64	Zobrazenie dát z hovorov v mobilnej aplikácii	—	4h
EM-71	Zobrazíť dáta z wifi v mobilnej aplikácii	—	3h
EM-61	Zobrazíť dáta zo SMS v mobilnej aplikácii	—	5h
Veronika Gondová (veronika.gondova2)			20h 35m
EM-74	Doplnenie databázy podľa modelu	—	3h 30m
EM-46	Nahodiť databázu na server	—	30m
EM-45	Nahodiť webovú aplikáciu na server	—	2h
EM-73	Naštudovanie článkov ohľadom akcelometra	—	1h 30m
EM-77	Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu	—	40m
EM-59	Rozbehať redis lokálne	—	6h
EM-47	Rozbehať redis na serveri	—	30m
EM-49	Vytvoriť WS na príjem dát srdcovej frekvencie	—	2h
EM-48	Zobrazíť dáta na webe	—	3h 55m
Zuzana Bobotová (bobotovazuzanka)			25h
EM-57	Naštudovať možnosti administrácie, ktoré ponúka Django	—	2h
EM-76	Odoslanie mailu lekárom s prihlasovacími údajmi	—	4h
EM-77	Preskúmať možnosti na určovanie sentimentu	—	2h
EM-59	Rozbehať redis lokálne	—	30m
EM-58	Umožniť pridanie lekára do systému pomocou Django administrácie	—	13h
EM-72	Vytvoriť prihlášku na TP cup	—	3h 30m

Total time spent: 101h 20m

Celkové hodnotenie:

Tento šprint trval až tri týždne, kvôli konferenciám počas prvého týždňa. Ideálny čas by mal byť až 144 hodín, nám sa dokopy podarilo odrobiť len 101 hodín a 20 minút (ak nepočítame čas strávený písaním dokumentácie, exportovaním úloh a správy webového sídla), čo vychádza priemerne na človeka 16 hodín a 53 minút. Podarilo sa nám splniť 10 používateľských príbehov a 29 úloh. Jedná úloha zostala kvôli technickým problémom stále otvorená.

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií

[eMotion]

Retrospektíva číslo 3

Tím:	Číslo 2, eMotion
Pedagogický vedúci tímu:	Ing. Peter Gašpar
Externý vedúci tímu:	Ing. Fedor Lehocký, PhD.
Členovia tímu:	Bobotová Zuzana, Černák Dávid, Gondová Veronika, Matlovič Tomáš, Pavlovič Tomáš, Šmihla Ján
Akademický rok:	2016 / 2017
Autor:	Tomáš Matlovič
Verzia číslo:	1
Dátum poslednej zmeny:	16.11.2016

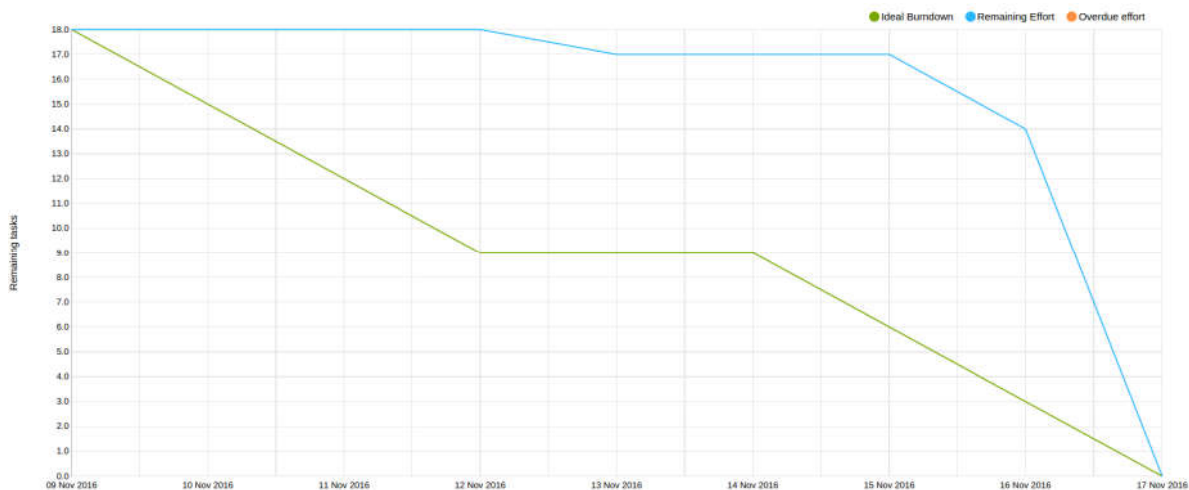
1. Zhodnotenie predchádzajúceho šprintu

V tejto kapitole uvádzame v prehľadnej tabuľke zoznam - ktorý predstavuje zhodnotenie predchádzajúceho šprintu. Nakoľko tretí šprint trval iba jeden týždeň, nepodarilo sa nám zapracovať všetky zmeny, ktoré boli uvedené v minulom zhodnotí. V rámci budúceho šprintu by sme mali začať komentovať kód a začať vytvárať testy. Taktiež by sme mali presúvať úlohy v nástroji na manažment úloh priebežne, tak ako sa mení ich stav v skutočnosti.

Start	<ul style="list-style-type: none">• Komentovanie kódu• Vypracovanie testov• Odhad hodín na úrovni úloh
Keep	<ul style="list-style-type: none">• Komunikácia v tíme• Manažment stravovania• Komentovať na YouTracku - vypracovanie, kontrolu
Stop	<ul style="list-style-type: none">• Presúvanie úloh do Done na konci

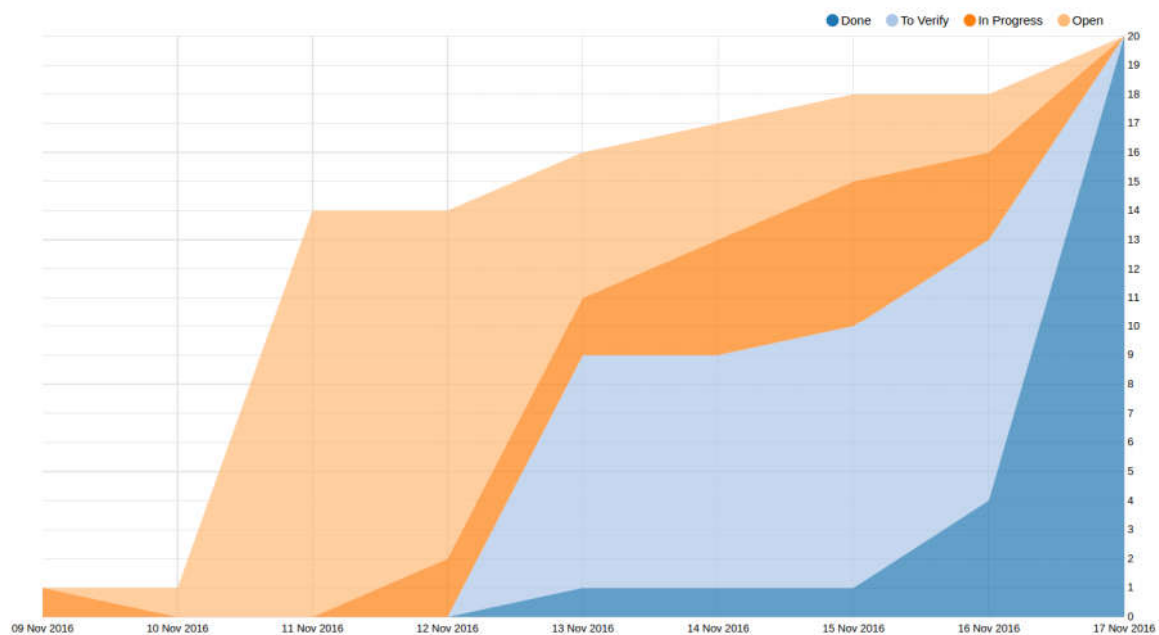
2. Progres tímu v šprinte

Burn down chart:



Odhadované plnenie úloh tímu počas tohto šprintu (1 týždeň) znázorňuje zelená krivka. Reálne plnenie úloh je znázornené modrou krivkou, ktorá je mierne skreslená, pretože aj keď sme úlohy mali hotové už skôr, ale neskôr sme ich zaevidovali v YouTracku. Graf obsahuje okrem úloh aj používateľské príbehy. Všetky používateľské príbehy naplánované na tento šprint sa nám podarilo úspešne dokončiť.

Cumulative flow



Legenda:

- Úlohy, ktoré sú otvorené - na ktorých tím ešte nezačal pracovať
- Úlohy, ktoré sú v danom čase rozpracované
- Úlohy, ktoré je potrebné v danom čase overiť
- Úlohy, ktoré sú úspešne vypracované a overené

Čas strávený nad jednotlivými úlohami

ISSUES , GROUP BY WORK AUTHOR	TIME ESTIMATED	TIME SPENT
David Černák (dadas)		7h
EM-82 Posielanie dát z BT	—	2h
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	5h
Ján Šmihla (jancifejs)		16h
EM-88 Odoslanie registračných údajov na server	—	2h
EM-86 Posielanie dát z kalendárov	—	2h
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	11h
EM-87 Vytvorenie registračného formuláru na mobile	—	1h
Tomáš Matlovič (root)		22h
EM-94 Automatizované nasadzovanie novej verzie webovej aplikácie na server	—	3h
EM-90 Overenie registračných údajov	—	30m
EM-98 Vytvorenie API pre prihlásenie na webe	—	1h
EM-89 Vytvorenie WS pre registráciu	—	3h 30m
EM-93 Vytvorenie WS typu senzorov	—	1h
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	13h
Tomáš Pavlovič (tomass.pavlovic)		10h
EM-92 Posielanie dát z GPS	—	30m
EM-83 Posielanie dát z WiFi	—	30m
EM-84 Posielanie dát z hovorov	—	30m
EM-85 Posielanie dát zo SMS	—	30m
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	8h
Veronika Gondová (veronika.gondova2)		20h
EM-97 Naštudovanie možnosti djanga a testov	—	2h
EM-95 Pridanie loggeru do projektu	—	3h
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	15h
Zuzana Bobotová (bobotova.zuzanka)		18h
EM-76 Odoslanie mailu lekárovi s prihlasovacími údajmi	—	7h
EM-91 Vytvorenie dokumentácie	—	11h

Total time spent: **93h**

Celkové hodnotenie

Tento šprint trval iba jeden týždeň, nakoľko hneď v ďalšom týždni bol 1. Kontrolný bod tímového projektu. Tomu zodpovedá počet naplánovaných používateľských príbehov. Ideálny čas strávený vypracovaním úloh by mal byť 48 hodín. My sme sa v tomto šprinte venovali práci na projekte 88 hodín. (ak nepočítame čas strávený písaním dokumentácie, exportovaním úloh a správy webového sídla), čo vychádza priemerne na človeka približne 14 hodín a 30 minút. Podarilo sa nám splniť 3 používateľské príbehy a 20 úloh.

