

Zápisnica zo stretnutia č. 3

Téma stretnutia: Diskusia k dátovej analýze a plánovanie prvého šprintu

Dátum:	10.10.2016
Čas:	16:00 – 19:00
Miestnosť:	FIIT STU, 3.28
Prítomní:	Ing. Peter Krátky Ing. Ján Sukeník Bc. Mária Dragúňová Bc. Matej Červenka Bc. Matúš Salát Bc. Martin Šidlo Bc. Lukáš Šimek Bc. Ondrej Kudláč

Priebeh stretnutia:

- Každý z nás zhrnul, čo robil za uplynulý týždeň. Ako prvý scrum master bola zvolená Mária.
- Diskutovali sme o tom, kedy budeme user story presúvať do stavu „Done“. Rozhodli sme sa pridať na board ešte jeden stav „To Verify“, v ktorom už bude úloha hotová, ale do „Done“ ju presunieme až po akceptácii našim Product Ownerom.
- Diskutovali sme o problémoch, s ktorými sme sa stretli pri práci s poskytnutým datasetom. Ján nám objasnil možné príčiny vzniku týchto anomálií a navrhli sme riešenie.
- Matúš a Lukáš popísali ich prístupy k dátovej analýze nad poskytnutým datasetom, vysvetlili nám použitý algoritmus a Matúš aj prostredníctvom praktickej ukážky upozornil na niektoré zaujímavosti, ktoré pri kvalitatívnej analýze zistil.
- Diskutovali sme predikciu počtu kusov, ktoré treba objednať a tiež spôsob a jazyk, v ktorom sa bude dátová analýza vykonávať.
- V ďalšej časti stretnutia nasledovalo plánovanie šprintu.
 - o Vypracovali sme backlog s úlohami, ktoré sme postupne rozobrali, prediskutovali a opísali.
 - o Zvolili sme referenčnú úlohu (user story) a hlasovali jej náročnosti (estimate).
 - o Následne sme hlasovali o náročnosti jednotlivých úloh. Ak sa vyskytli nejasnosti, diskutovali sme a doplnili popis úlohy.
 - o Jednotliví členovia tímu si vybrali úlohy, na ktorých chcú v šprinte pracovať.

Úlohy:

- Každý z členov tímu má na starosti svoju úlohu (user story), ktorú rozdelí na menšie podúlohy (tasky). Tieto prípadne pridelí iným členom tímu tak, aby zaistil vypracovanie úlohy do konca šprintu.
- Úlohy jednotlivých členov tímu evidujeme v issue trackeri.