

## Zápisnica zo stretnutia č. 5

Téma stretnutia: Retrospektíva prvého šprintu a plánovanie druhého šprintu

---

Dátum:	24.10.2016
Čas:	16:00 – 19:00
Miestnosť:	FIIT STU, 3.28
Prítomní:	Ing. Peter Krátky Ing. Ján Sukeník Bc. Mária Dragúňová Bc. Matej Červenka Bc. Matúš Salát Bc. Martin Šidlo Bc. Lukáš Šimek Bc. Ondrej Kudláč

### Priebeh stretnutia:

- Mária otvorila stretnutie so zhrnutím riadenia a priebehu prvého šprintu, po čom nasledovala retrospektíva (opísaná v samostatnom súbore). Vydiskutovali sme si s Ondrejom, kde vznikol problém, prečo nestihol dokončiť svoju úlohu a tým sa znemožnilo celkové spojenie jednotlivých častí aplikácie.
- Diskutovali sme používaný systém na manažment úloh – YouTrack a spôsob, akým generuje burndown chart.
- Diskutovali sme, ako bude prebiehať testovanie. Dohodli sme sa, že sa vždy pri plánovaní šprintu dohodneme, čo sa bude v rámci user stories testovať.
- Pripomenuli sme si blížiaci sa termín odovzdania prihlášky na TPCup a zhrnuli sme si, ako prihlášku vypracujeme a čo do nej zahrnieme.
- Vytvorili sme export úloh z nástroja a potom sme otvorili nový šprint.
  - o Cieľom druhého šprintu je mať na konci prvý funkčný prototyp online.
  - o Dĺžku šprintu sme nechali rovnakú napriek sviatkom, dohodli sme sa na pondelkovom online stretnutí namiesto tradičného stretnutia na fakulte.
  - o Nedokončené úlohy z prvého šprintu sme presunuli do druhého, Ondrej sa rozhodol s týmito úlohami naďalej pracovať a požiadal nás o pomoc. Matúš a Matej si s ním dohodli stretnutie.
  - o Do druhého šprintu sme vytvorili a pridali ďalšie user stories (popísané v dokumente exportu z nástroja YouTrack). Ďalšie úlohy prípadne doplníme v pondelok, keď uvidíme, že stihneme dodať viac.
  - o Nasledoval „planning poker“, v rámci ktorého sme bodovo odhadli jednotlivé úlohy. Jednotliví členovia tímu si vybrali úlohy, na ktorých chcú pracovať.