

Zápisnica zo stretnutia č. 1

Téma stretnutia: Zoznámenie členov tímu a ozrejenie zadania projektu

Dátum:	26.9.2016
Čas:	16:00 – 19:00
Miestnosť:	FIIT STU, 3.28
Prítomní:	Ing. Peter Krátky Ing. Ján Sukeník Bc. Mária Dragúňová Bc. Matej Červenka Bc. Matúš Salát Bc. Martin Šidlo Bc. Lukáš Šimek Bc. Ondrej Kudláč

Priebeh stretnutia:

- Jednotliví členovia tímu sa stručne predstavili. Ján nám vysvetlil jeho dve základné požiadavky na funkcionality navrhovaného systému:
 1. Plánovanie objedávania tovaru tak, aby nedošlo k jeho vyčerpaniu a zároveň tak, aby bola rozumne využitá kapacita skladu.
 2. Navigácia skladníka po sklade tak, aby bola trasa jeho pohybu čo možno najkratšia
- Diskutovali sme zadanie projektu.
- Peter nás oboznámil so SCRUMOM, dostali sme na úlohu rozdeliť si úlohy tak, aby mal každý niečo na starosti:
 - o dokumentáciu
 - o server
 - o komunikácia mimo tímu (napr. TP cup)
 - o testovanie, plánovanie (Jira, Redmine) - na zadávanie stories) Redmine na škole, Jira ide do GitHub
 - o formát kódu (nejaké štandardy, ako pomenovávať premenné atď.)
 - o riziká (aké máme riziká, napr. minulý rok nevedel poriadne programovať – riziko prideliť ťažkú programátorskú úlohu), zoznam s rizikami a ako tomu predísť
 - o branch master
- Diskutovali sme, aké používať technológie na vývoj systému a na plánovanie, aký použiť server...
 - o Ruby 2.3.1
 - o Aspec – testovací framework
 - o Factory girl - Mocking framework
 - o Faker – vytváranie falošných názvov, na testovanie.
 - o Jira, Redmine – plánovanie, podpora agilného vývoja.

Úlohy

- Nainštalovať vývojové prostredie
- Rozdeliť úlohy medzi členov tímu
- Vybrať nástroj na plánovanie
- Pracovať na stránke tímu