

Retrospektíva 1. šprintu

Názov šprintu: Baldr

Dátum retrospektívy: 18.10.2016

Vyjadrenia členov tímu

„Páčilo sa mi!“

- Tímová spolupráca
- Ochota poradiť
- Pravidelné námatkové prehliadky kódu
- Komunikácia
- Záväzky sa podarilo splniť až na dokumentáciu
- Pribežná práca

„Nepáčilo sa mi“

- Problematická práca s gitom – metodika
- Eclipse plugin pre git – gitCola, sourceTree
- Chýbajúce roly – 19.10. 12:00 budú definované roly, do kanálu v Slacku
- Nebol team building – Ondrej spraví doodle, kde dá možné termíny teambuildingu, pošle email s linkom a každý zaškrtnie jeho preferencie
- Nárazová práca
- Problém DNS – readmine, Peťovi Lackovi požiadavka
- Málo RAM - readmine
- Nie každý sa vyjadruje k daniu – metodika komunikácie
- Nie všetky úlohy sú dokončené tak ako by mali – nie dokončiť, ale aktivovať s komentárom čo chýba (v metodike komunikácie ako), lepší opis taskov – zo zápisnice doplniť?
- Nevyrovnaná práca
- Vykazovanie prace

Návrhy pre ďalšie šprinty

1. Nastaviť prácu cez víkend
2. Logovanie – metodika CS (a CR)
3. Späťne zapracovať CS