

Retrospektíva 3. šprintu

Názov šprintu: Heimdallr

Dátum retrospektívy: 29. 11. 2016

Vyjadrenia členov tímu

„Páčilo sa mi!“

- Adam bol super scrummaster
- Lepšia diskusia k úlohám – každý sa vyjadroval
- Konečne funkcionalita s pridanou hodnotou
- Napriek všetkému dobrá nálada (všetko = nestihli sa tasky, nevidovanie práce...)

„Nepáčilo sa mi“

- Nedostatočné opisy úloh – potrebné doplniť opisy starých úloh; nemáme na to už recept?
- Veľká závislosť úloh/blokovanie úloh - nemáme na to už recept?
- Málo času – zastaviť čas; timemachine – priebežne pracovať
- Jakub nestihol, čo plánoval – bohužiaľ, je to normálne
- Nie všetci v tíme pracovali počas 2 týždňov, ako to?
- Problém konfliktov

Návrhy pre ďalšie šprinty

1. Podmazová hudba na stretnutí – aká? Komu sa páči a komu nie? 5:1
 - a. relaxačná
 - b. koledy
 - c. techno – 1
 - d. reská Klasika – 3
 - e. Jedno – 1
2. Každé stretnutie bude určených 15 minút na diskusiu o problémových úlohách
3. Viac diskutovať o User Stories v zmysle ich zaradenia do riešenia v šprinte
4. Teambuilding
 - a. Grilovačka na elektrickom grile na intráku
 - b. Hranie FIFY
 - c. Predbežne 6. 12. večer po TP seminári

Termíny odovzdaní na iné predmety

- 30. 11. ASS

- 4. 12. MSI
 - Údržba
 - Testovanie
 - Úlohy
 - Požiadavky
 - Komunikácia
 - Dokumentácia
- 5. 12. AIS
- 7. 12. Zámer na DP
- 7. 12. ASS
- 8. 12. VInf
- 13. 12. Koniec šprintu
- 14. 12. 14:00 dokumentácia k TP
- 14. 12. BSIKT