

Zápisnica tímu č. 4 CoolStoryBro – StoryTeller

Dátum a čas konania stretnutia: 13. 2. 2017 v čase 13:00 – 16:00

Miesto konania stretnutia: FIIT STU, miestnosť 3.28

Účastníci stretnutia: Ing. Karol Rástočný, PhD.

Bc. Jakub Ondik

Bc. Patrik Januška

Bc. Adam Neupauer

Bc. Martin Olejár

Bc. Miroslav Hurajt

Bc. Ondrej Hamara

Zapisovateľ zápisnice: Bc. Patrik Januška

Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sa spravila prehliadka nedokončených úloh z predchádzajúceho šprintu. Nedokončené používateľské príbehy sa pridali do nového šprintu. Následne sa prešlo k prehliadke a otestovaniu aktuálnej funkcionality aplikácie (app.story-teller.xyz). Objavilo sa niekoľko nasledujúcich problémov a tiež návrhov na doplnenie:

- mám vyplnené meno a heslo zistím, že som zabudol svoje heslo, kliknem registrácia - email by sa mi mohol skopírovať
- v session vymazať, že som sa predtým neúspešne prihlásil, aby mi to znova nezobrazilo, že som sa neprihlásil + oznámiť, že mi bol odoslaný email
- keď kliknem "neprišiel mi registračný email" aby už bol email vyplnený
- prerobiť notifikácie na modal
- zistiť čo robí "zobraziť všetky"
- keď kliknem na logo má ma presunúť na domovskú stránku nie scroll na začiatok
- pri vyplňaní profilu - informovať o tom čo sa aktualizovalo/ čo bolo zle zadané
- moje zariadenia - názov zariadenia Opera/ IP zariadenia; informovať používateľa o tom ktoré je jeho aktívne zariadenie - na ktorom je aktuálne prihlásený
- keď sa prepnem do anglického jazyka - preložiť aj notifikácie
- zobraziť fotku pri mene v navigačnom paneli
- keď vytvorím projekt treba upozorniť ak niečo vo vyplnení chýba
- keď vyberiem projektu logo, nezobrazí sa po kliknutí na projekt
- v zozname projektov nezobrazíť email ale meno a logo
- spraviť nastavenia - vidieť minimálne ten formulár čo pri vytváraní projektu
- možnosť presúvať okno v sketchoch (okno Základné vlastnosti)
- vypísať všetky default hodnoty pri zadávaní vlastností prvku
- tlačidlo 'Spät' (veľká šípka) - presunúť nadol

Nasledovala diskusia o nových návrhoch a na spísané postrehy vypísali používateľské príbehy. Hovorili sme o spôsobe vytvárania spustiteľných scenárov a dostupných nástrojov Cucumber a Selenium.

Martin O. prevzal rolu analytika pre vytvorenie US.

Neskôr sme spoločne vytvorili scenár pre prihlásenie – analyzovali sme to, čo robí používateľ a čo v pozadí robí systém. Pre tento scenár sme odhalili nasledovné kroky:

1. Používateľ pridá prázdny text field, pričom keď doň zadá email, systém odvodí prvý krok „zadaj email“
2. Používateľ pridá prázdny text field, pričom keď doň zadá heslo, systém odvodí druhý krok „zadaj heslo“
3. Pridanie prihlasovacieho buttonu - tretí krok „stlač prihlás“
4. Prihlasovací formulár môže obsahovať aj label, ktorý upravuje len systém, napr. „zlý email“. V tom prípade vieme použiť constrains na definovanie ohraničení – vzniká tým štvrtý krok „systém: zobrazí zlý email ak _____“

V závere stretnutia sme určovali SP pre používateľské príbehy.

Stav úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Templaty pre notifikácie	Miroslav Hurajt	aktívne
Template na notifikáciu pozvania používateľa do projektu	Miroslav Hurajt	aktívne
Vytvorenie dlazdicového panelu so skicami, ktorý reaguje na touch swipe event	Miroslav Hurajt	nové
Pridanie buttonu	Miroslav Hurajt	nové
Pridanie checkboxu	Miroslav Hurajt	nové
Pridanie obrazku	Miroslav Hurajt	nové
Pridanie radiobuttonu	Ondrej Hamara	aktívne
Pridanie komponentu pre voľný text	Ondrej Hamara	aktívne
Pridanie comboboxu	Ondrej Hamara	aktívne