

Zápisnica tímu č. 4 CoolStoryBro – StoryTeller

Dátum a čas konania stretnutia: 20. 2. 2017 v čase 13:00 – 16:00

Miesto konania stretnutia: FIIT STU, miestnosť 3.28

Účastníci stretnutia: Ing. Karol Rástočný, PhD.

Bc. Jakub Ondik

Bc. Patrik Januška

Bc. Adam Neupauer

Bc. Martin Olejár

Bc. Miroslav Hurajt

Bc. Ondrej Hamara

Zapisovateľ zápisnice: Bc. Miroslav Hurajt

Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia bol zvolený scrum master na nasledujúce stretnutie. Scrum masterom bol určený Bc. Ondrej Hamara. Bc. Martin Olejár navrhol, aby sa scrum master určil vždy dopredu, aby stretnutia začali rýchlejšie a aby nasledujúci scrum master sa mohol na svoju rolu pripraviť.

Následne sa rozoberal stav úloh z minulého stretnutia, ktoré viedol scrum master. Vedúci tímu vrazil, aby sme udržiavali backlog a aby bol backlog aj vhodne okomentovaný. Dohodol sa priebeh ďalšieho stretnutia a opakovali sa úlohy do ďalšieho cvičenia a taktiež sa opakoval sa aj definition of done.

Rozprávali sme sa o zmysle dokumentácie a závislostiach úloh a taktiež o kvalite kódu a pokrytie testami.

Stav úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Templaty pre notifikácie	Miroslav Hurajt	Aktívne
Template na notifikáciu pozvania používateľa do ST	Miroslav Hurajt	Aktívne
Vytvorenie dlaždicového panelu so skicami...	Miroslav Hurajt	Nový
Zloženie skice z prijatých projektov	Ondrej Hamara	Aktívne
Pridanie buttonu	Miroslav Hurajt	Nový
Pridanie radiobuttonu	Ondrej Hamara	Aktívne
Pridanie checkboxu	Miroslav Hurajt	Nový
Pridanie obrázku	Adam Neupauer	Zatvorené
Pridanie comboboxu	Ondrej Hamara	Aktívne
Pridanie textu pre voľný text	Ondrej Hamara	Aktívne

Panel s krokmi scenáru	Jakub Ondik	Aktívne
Pre každý prvok je definovaný template textu	Jakub Ondik	Aktívne
Pri pridaní prvku je automaticky pridaný jeho krok	Jakub Ondik	Aktívne
Pri zmazení prvku, je zmazený krok scenára	Martin Olejár	Nový
Pri aktualizovaní prvku je aktualizovaný aj krok scenára	Martin Olejár	Nový
Automatické spúšťanie testov	Jakub Ondik	Aktívne
Vytvorenie angular JS metódy na získanie skice z BE appky	Ondrej Hamara	Nový
Upraviť binding na field loga pre projekt	Martin Olejár	Aktívne
Nastaviť href podľa pripadov	Patrik Januška	Nový
Zmeniť template pre popup na modal	Adam Neupauer	Nový
Skopírovanie emailu z prihlásenia do registrácie	Patrik Januška	Zatvorené
Skopírovanie emailu z prihlásenia do zabudol som heslo	Patrik Januška	Zatvorené
Skopírovanie emailu z registrácie do opätovne zaslať aktivačný email	Patrik Januška	Zatvorené
Informácie o odoslaní aktivačného emailu	Patrik Januška	Nový
Zmeniť binding na field usera	Adam Neupauer	Nový
Presun hlášky z top formulára k buttonu	Adam Neupauer	Zatvorený

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Pripraviť sa na dokončenie šprintu	Ondrej Hamara	27. 2. 2017
Pripraviť sa na rolu scrum mastera	Miroslav Hurajt	27. 2. 2017
Udržiavať backlog	Celý tím	27. 2. 2017
Dokončiť úlohy do konca šprintu	Celý tím	27. 2. 2017