

# Zápisnica tímu č. 4 CoolStoryBro – StoryTeller

Dátum a čas konania stretnutia: 27. 02. 2017 v čase 13:00 – 16:00

Miesto konania stretnutia: FIIT STU, miestnosť 3.28

Účastníci stretnutia: Ing. Karol Rástočný, PhD.

Bc. Jakub Ondik

Bc. Patrik Januška

Bc. Adam Neupauer

Bc. Martin Olejár

Bc. Miroslav Hurajt

Bc. Ondrej Hamara

Zapisovateľ zápisnice: Bc. Martin Olejár

## Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sme spísali retrospektívu minulého šprintu, ktorú viedol minulý scrum master Ondrej Hamara. Následne Ondrej predviedol vlastníkovi produktu všetky ukončené úlohy z minulého šprintu na <https://staging.story-teller.xyz>. Pritom vznikla požiadavka vlastníka produktu, že v prihlásení treba pridať možnosť presmerovania na podstránku, ktorá rieši prípad, keď po registrácii nepríde reg. email (v časti registrácie to nie je vhodné).

Ďalšiu časť stretnutia viedol nový scrum master na tento šprint – Miroslav Hurajt. Otvoril si backlog a spolu s vlastníkom produktu určili prioritu používateľských príbehov v backlogu. Dohodli sme sa na počte bodov – 25 a určovali sme zložitosť používateľských príbehov metódou Scrum Poker pre nasledujúci šprint.

## Nedokončené úlohy z predchádzajúceho šprintu

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Vytvorenie dlazdicoveho panelu so skicami, ktorý reaguje na touch swipe event (namiesto scrollovania)	Miroslav Hurajt	Nové
Templaty pre notifikácie	Miroslav Hurajt	Aktívne
Template na notifikáciu pozvania používateľa do projektu	Miroslav Hurajt	Aktívne

## Úlohy na ďalší šprint

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Vytvorenie factory	Miroslav Hurajt	12. 3. 2017
Uprava volania funkcie v templete	Adam Neupauer	12. 3. 2017

Uprava sketch controllera	Miroslav Hurajt	12. 3. 2017
Po ulozeni skice sa zobrazi informacia o uspechu	Patrik Januska	12. 3. 2017
Redirect pri uspesnom ulozeni	Martin Olejár	12. 3. 2017
Prida link na obrazovku znovuodoslania	Patrik Januska	12. 3. 2017
Nastavenie zobrazenia loga pri projekte	Martin Olejár	12. 3. 2017
Skopírovanie emailu z registrácie do prihlásenia	Patrik Januska	12. 3. 2017
Skopírovanie emailu z obnovenia reg. emailu do prihlásenia	Patrik Januska	12. 3. 2017
Skopírovanie emailu z obnovy hesla na prihlásenie	Patrik Januska	12. 3. 2017
Vypísanie hlášky o odoslaní emailu pri obnove hesla	Martin Olejár	12. 3. 2017
Presun hlasky	Patrik Januska	12. 3. 2017
Navrh rozhrania pre akceptacne testy	Adam Neupauer	12. 3. 2017
Implemntacia navrhnutého rozhrania	Adam Neupauer	12. 3. 2017
Uprava layoutu na použitie pre programatora	Adam Neupauer	12. 3. 2017
Funkcia na stiahnutie html suboru s upraveným layoutom	Ondrej Hamara	12. 3. 2017
Uprava TestResult entity	Martin Olejár	12. 3. 2017
Uprava REST endpointu	Patrik Januska	12. 3. 2017
Uprava layoutu pre akceptacne testy	Ondrej Hamara	12. 3. 2017
Uprava skriptov	Jakub Ondik	12. 3. 2017
Vytvorenie viacerych verzii wallpaperu	Jakub Ondik	12. 3. 2017
Vytvorenie API pre docker	Jakub Ondik	12. 3. 2017
Docker image	Jakub Ondik	12. 3. 2017
Spustanie testov v docker kontajneri	Jakub Ondik	12. 3. 2017
Vytvorenie callback endpointu pre report z vnútra containera	Jakub Ondik	12. 3. 2017