

Zápisnica tímu č. 4 CoolStoryBro – StoryTeller

Dátum a čas konania stretnutia: 13. 3. 2017 v čase 13:00 – 16:00

Miesto konania stretnutia: FIIT STU, miestnosť 3.28

Účastníci stretnutia: Ing. Karol Rástočný, PhD.

Bc. Jakub Ondik

Bc. Patrik Januška

Bc. Adam Neupauer

Bc. Martin Olejár

Bc. Miroslav Hurajt

Bc. Ondrej Hamara

Zapisovateľ zápisnice: Bc. Jakub Ondik

Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia Karol opravil Miroslavovi TFS účet, na ktorý sa mu nedalo prihlásiť. Postupne sme si prešli stav úloh z minulého šprintu, našli sme jeden bug, ktorý sa hneď zapísal do ďalšieho šprintu a následne Miroslav viedol retrospektívu a ukončil šprint. Následne sme sa bavili o ďalších úlohách, ktorým sme pridali popis a ohodnotili sme ich. Dlhšie sme sa bavili o testovaní Android aplikácií a zhodli sme sa, že daný user story rozdelíme na tri samostatné user story, pričom do ďalšieho šprintu dokončíme len ten. Vedúci tímu Karol zdôraznil, že úlohy, ktoré sú v tabuľke pre úlohy do ďalšieho stretnutia, musia byť dokončené v termíne.

Nedokončené úlohy z predchádzajúceho šprintu

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Vytvorenie dlazdicoveho panelu so skicami, ktorý reaguje na touch swipe event (namiesto scrollovania)	Miroslav Hurajt	Nové
Vytvorenie factory	Miroslav Hurajt	Nové
Úprava volania funkcie v template	Adam Neupauer	Nové
Úprava sketch controllera	Miroslav Hurajt	Nové
Vytvorenie API pre docker	Jakub Ondik	Nové
Vytvorenie callback endpointu pre report z vnútra containera	Jakub Ondik	Nové

Úlohy na ďalší šprint

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Úprava článku podľa poznámok	Martin Olejár	21. 3. 2017

Uprava clanku	Jakub Ondik	21. 3. 2017
Uprava projekt home, project settings a layout noveho projektu	Adam Neupauer	26. 3. 2017
Odstranenie hlasky o reg. emaili	Patrik Januška	26. 3. 2017
Instalacia chybajucich casti	Jakub Ondik	26. 3. 2017
Instalacia chybajucich casti	Adam Neupauer	26. 3. 2017
Pridanie placeholderu pre kazdy typ atributu	Patrik Januška	26. 3. 2017
Nastavit lokalizaciu emailu	Patrik Januška	26. 3. 2017
Pridanie hlášky	Adam Neupauer	26. 3. 2017
Zdokumentovanie API (controllerov) cez Swagger plugin	Miroslav Hurajt	26. 3. 2017
Doplnenie queue mechanizmu do python master node	Adam Neupauer	26. 3. 2017
Zobrazenie doby cakania na obrazovke pre testy	Adam Neupauer	26. 3. 2017
REST endpoint pre stiahnutie Android layoutu	Jakub Ondik	26. 3. 2017
Vytvorit metody na generovanie prvku podla drawable	Ondrej Hamara	26. 3. 2017
Zlozenie layoutu z prvkov	Ondrej Hamara	26. 3. 2017
Pridat moznost stiahnutia Android layoutu	Jakub Ondik	26. 3. 2017
Vytvorit testovacie prostredie pre Android aplikacie	Martin Olejár	26. 3. 2017

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Templaty pre notifikacie	Miroslav Hurajt	20. 3. 2017
Template na notifikaciu pozvania pouzivatela do projektu	Miroslav Hurajt	20. 3. 2017
Zlozenie skice z prijatych objektov	Ondrej Hamara	20. 3. 2017
Vytvorenie AngularJS metody na ziskanie skice z BE appky	Ondrej Hamara	20. 3. 2017