

Zápisnica tímu č. 4 CoolStoryBro – StoryTeller

Dátum a čas konania stretnutia: 11. 10. 2016 v čase 8:00 – 11:00

Miesto konania stretnutia: FIIT STU, miestnosť 3.28

Účastníci stretnutia: Ing. Karol Rástočný, PhD.

Bc. Jakub Ondik

Bc. Patrik Januška

Bc. Adam Neupauer

Bc. Martin Olejár

Bc. Miroslav Hurajt

Bc. Ondrej Hamara

Zapisovateľ zápisnice: Bc. Patrik Januška

Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sme hovorili o navrhnutí scenára na prácu sa s vetvami pre udržanie čistoty commitov na githube. Následne nám vedúci tímu Karol Rástočný predviedol ukážku vhodnej práce s vetvami na githube. Dostali sme odporúčanie, aby sme pracovali organizovanejšie s code review. Vedúci tímu nám ukázal ako nastaviť kapacitu práce za deň. Neskôr sme sa rozprávali o dokumentácii - nastavenie taskov ktoré potrebujú dokumentáciu.

Vedúci tímu rozprával o metodikách - code review, definovanie ako robiť dokumentáciu, akým spôsobom sa robí s gitom a jeho vetvami, metodika komunikácie, metodika plánovania, metodika verziovania, metodika testovania. Pokračovali sme vytváraním nových taskov:

- Dokumentáciu a review formuláru registrácie a prislúchajúceho API – založenie používateľskej príručky, kde bude postup, ako sa môže používateľ registrovať, zodpovedná osoba sa pozrie, ako je vyzerá implementácia a spraví k tomu dokumentáciu. Review a dokumentáciu robí niekto iný, ako ten čo to implementoval.
- Definovanie nových Epics
- Definovanie user stories s novovytvoreným Epics
- Určovanie SP k Stories
- Vytvorenie šablóny pre zápisnicu SP 1
- Vytvorenie šablóny pre dokumentáciu SP 1
- Definovanie základného postupu na CodeReview SP 2
- Definovanie základov práce s git SP 2
- Definovanie coding standards SP 2
- Pridanie User Story - Po zmene lokalizácie v profile sa zmení lokalizácia GUI

Následne sme si rozvrhli architektúru, ktorá je v dokumente Architektura-ST_ARCH.pdf. Na konci stretnutia sme otvorili diskusia k návrhom rozhraní a dohodli sme sa na použití tabov.

Stav úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Doplnenie informácií o sebe na stránku	Všetci	Dokončené
Vytvorenie entity používateľa	Jakub Ondík	Dokončené
REST POST metóda na zaregistrovanie používateľa	Martin Olejár	Dokončené
Vytvorenie formuláru pre registráciu	Martin Olejár	Dokončené
Prihlasovací formulár	Miroslav Hurajt	Dokončené
Service a controller pre Angular a pre registráciu	Jakub Ondík	Dokončené
Token interceptor (Angular)	Jakub Ondík	Dokončené
Ukladanie tokenu do local storage (Angular)	Jakub Ondík	Dokončené
Filter pre prihlásenie	Jakub Ondík	Dokončené
Filter pre neúspešné prihlásenie	Jakub Ondík	Dokončené
Filter pre token	Jakub Ondík	Dokončené
Konfigurácia Springu	Jakub Ondík	Dokončené
Pridanie atribútov do DB entity používateľa	Patrik Januška	Dokončené
REST GET na získanie aktuálneho profilu	Adam Neupauer	Dokončené
Formulár na zobrazenie profilu	Miroslav Hurajt	Dokončené
PUT na úplnú aktualizáciu údajov o používateľovi	Patrik Januška	Dokončené
Vytvorenie Angular controllera pre profil používateľa	Jakub Ondík	Dokončené
Deaktivácia účtu po 12 hod.	Jakub Ondík	Dokončené
Odoslanie emailu s aktivačným a deaktiváčným linkom	Martin Olejár	Dokončené
Deaktivácia účtu po použití deaktiváčného linku	Ondrej Hamara	Dokončené
Aktivácia účtu po potvrdení aktivačným linkom	Ondrej Hamara	Dokončené
Šablóny na emaily v DB	Miroslav Hurajt	Dokončené
Nastavenie deployu pre mobilné zariadenie	Adam Neupauer	Dokončené
Konfigurácia servera	Adam Neupauer	Dokončené
Nastavenie continuous integration	Adam Neupauer	Dokončené

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Vytvorenie šablóny na emaily v databáze	Miroslav Hurajt	17. 10. 2016
Vytvorenie dokumentu a nastavenie šablóny dokumentácie	Martin Olejár	17.10.2016

Spôsob code review	Ondrej Hamara	
Priebeh code review	Ondrej Hamara	17.10.2016
Definovanie základov (pull, commit)	Martin Olejár	17.10.2016
Definovanie práce s vetvami	Martin Olejár	17.10.2016