

Zápisnica tímu č. 4 CoolStoryBro – StoryTeller

Dátum a čas konania stretnutia: 18. 10. 2016 v čase 8:00 – 11:00

Miesto konania stretnutia: FIIT STU, miestnosť 3.28

Účastníci stretnutia: Ing. Karol Rástočný, PhD.

Bc. Jakub Ondik

Bc. Patrik Januška

Bc. Adam Neupauer

Bc. Martin Olejár

Bc. Miroslav Hurajt

Bc. Ondrej Hamara

Zapisovateľ zápisnice: Bc. Miroslav Hurajt

Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sme prechádzali pridelené úlohy a kontrolovali sme stav dokončenia. Vedúci tímu dopĺňal chýbajúce úlohy. Zhodnotili sme priebeh uplynulého šprintu. Diskutovali sme o retrospektíve k šprintu. Každý člen tímu sa vyjadril, čo sa mu v priebehu šprintu páčilo, nepáčilo a predstavil svoje nápady. Vedúci tímu nám poradil, ako riešiť tie veci, ktoré sa nám nepáčia.

V ďalšej časti vedúci tímu určil nove scrum mastera. Novým scrum mastrom bol Patrik. Následne sme prirad'ovali story pointy k úlohám na základe planning poker. V závere stretnutia sme sa dohodli, kto bude zodpovedný za vytvorené user stories.

Stav úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Registrácia prostredníctvom Emailu z webovej stránky	Martin Olejar	Aktivne
Nastavenie základných informácií o používateľovi	Patrik Januska	Aktivne
Definovanie základov prace s Git	Martin Olejar	Vyriesene
Prihlásenie na webovej stránke	Jakub Ondik	Aktivne
Overenie emailu	Jakub Ondik	Aktivne
Prihlásenie z mobilneho zariadenia	Adam Neupauer	Aktivne
Po zmene lokalizácie sa zmení lokalizácia gui	Jakub Ondik	Aktivne
Vytvorenie šablony pre dokumentácie	Martin Olejar	Aktivne
Definovanie základneho postupu na CodeReview	Ondrej Hamara	Aktivne

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Popridavat cisla stran do dokumentov	Martin Olejar	01.11.2016
Sablona pre nizsie dokumenty	Martin Olejar	01.11.2016
Vytvorit pouzivatelsku prirucku		01.11.2016
Doplnit dokumentaciu k aktivnym taskom (dokumentacia k modulu, nie ku kodu)		01.11.2016
Vytvorit technicku dokumentaciu		01.11.2016
Rozdelit si ulohy (v slacku napisat)		19.10.2016
Zjednotit jazyk v dokumente na code review	Ondrej Hamara	01.11.2016
Doplnit metodiku CodeReview	Ondrej Hamara	01.11.2016
Logovanie v CS a CR		01.11.2016
Retrospektiva sprintu Baldr	Patrik Januska	01.11.2016
Manualne odhlasenie zo StoryTelleru	Jakub Ondik	01.11.2016
Zobrazenie zariadeni z ktorych bol pouzivatel prihlaseny	Martin Olejar	01.11.2016
Odstranenie tokenu	Ondrej Hamara	01.11.2016
Zmena hesla	Jakub Ondik	01.11.2016
Obnovenie hesla cez email	Miroslav Hurajt	01.11.2016
Obnovenie aktivacneho tokenu	Martin Olejar	01.11.2016
Pouzivatel ma zakladne zobrazenie po prihlaseni, ktore mu bude poskytovat požadované funkcionality	Adam Neupauer	01.11.2016
Pouzivatel ma responzivne pouzivatelske rozhranie pri prihlaseni	Adam Neupauer	01.11.2016
Vytvorenie Noveho projektu	Patrik Januska	01.11.2016