

# Zápisnica tímu č. 4 CoolStoryBro – StoryTeller

Dátum a čas konania stretnutia: 8.11. 2016 v čase 8:00 – 11:00

Miesto konania stretnutia: FIIT STU, miestnosť 3.28

Účastníci stretnutia: Ing. Karol Rástočný, PhD.

Bc. Jakub Ondik

Bc. Patrik Januška

Bc. Adam Neupauer

Bc. Martin Olejár

Bc. Miroslav Hurajt

Bc. Ondrej Hamara

Zapisovateľ zápisnice: Bc. Adam Neupauer

## Priebeh stretnutia

Veľká časť tohto stretnutia bola venovaná retrospektíve šprintu Fenrir. Zistili sme, že tímová práca sa výrazne zlepšila, a to najmä vďaka definovaným metodikám a už lepšej znalosti použitých technológií. Problémy a nedostatky boli identifikované najmä pri práci viacerých členov na rovnakej User Story, spomenutá bola aj potreba lepšej analýzy počas odhadovania zložitosti. Následne sa sumarizoval stav metodík, čoho výsledkom sú úlohy do ďalšieho stretnutia.

## Stav úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Odstránenie tokenu	Ondrej Hamara	Aktívne
Zobrazenie zariadení, z ktorých bol užívateľ prihlásený	Martin Olejár	Aktívne
Prehľad už existujúcich projektov	Patrik Januska	Nové
Notifikovanie užívateľa o diani v StoryTelleri	Jakub Ondik	Aktívne
Zobrazenie zoznamu používateľov v projekte	Patrik Januska	Nové
Pozvanie do projektu cez StoryTeller	Miroslav Hurajt	Aktívne
Definovanie roly analytika	Ondrej Hamara	Nové
Definovanie roly zakazníka	Ondrej Hamara	Nové
Definovanie roly administrátora	Adam Neupauer	Aktívne
Priradenie používateľa k roly v rámci projektu	Patrik Januska	Nové
Finalizácia inžinierskeho diela k prvému kontrolnému bodu	Jakub Ondik	Nové

Finalizacia riadenia k prvemu kontrolnemu bodu	Martin Olejar	Nové
--	---------------	------

## Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Dodefinovanie coding standards	Jakub Ondik	17. 10. 2016
Požiadat' o RAM - Redmine	Adam Neupauer	15. 10. 2016
Analyzovať možnosti JS logovania	Patrik Januška	15. 10. 2016
Úprava Code review metodiky	Ondrej Hamara	17. 10. 2016
Metodika integrácie a nasadzovania	Adam Neupauer	17. 10. 2016
Metodika komunikácie	Miroslav Hurajt	17. 10. 2016
Metodika verziovania	Miroslav Hurajt	17. 10. 2016