

Zápisnica tímu č. 4 CoolStoryBro – StoryTeller

Dátum a čas konania stretnutia: 15. 11. 2016 v čase 8:00 – 11:00

Miesto konania stretnutia: FIIT STU, miestnosť 3.28

Účastníci stretnutia: Ing. Karol Rástočný, PhD.

Bc. Jakub Ondik

Bc. Patrik Januška

Bc. Adam Neupauer

Bc. Martin Olejár

Bc. Miroslav Hurajt

Bc. Ondrej Hamara

Zapisovateľ zápisnice: Bc. Ondrej Hamara

Priebeh stretnutia

V úvode stretnutia sme prezerali dokumentáciu inžinierskeho diela, v ktorej sme analyzovali problém definovania krokov na semester a zamýšľali sme sa, či dané kroky stíhame dokončiť.

Ďalej sme robili retrospektívu šprintu Freya, ktorej hlavnou časťou bolo, aby sme kládli väčší dôraz na analýzu používateľských príbehov a ich úloh. Pochvalovala sa zlepšená komunikácia v tíme, avšak problém pravidelnej práce ostal, čoho výsledkom boli nedokončené používateľské príbehy.

V poslednej časti sme hrali scrum poker a analyzovali sme ďalšie príbehy a úlohy na nasledujúci šprint. Potom sme kontrolovali stav metodík.

Stav úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Dodefinovanie coding standards	Jakub Ondik	Dokončené
Požiadat' o RAM - Redmine	Adam Neupauer	Aktívne
Analyzovať možnosti JS logovania	Patrik Januška	Dokončené
Úprava Code review metodiky	Ondrej Hamara	Dokončené
Metodika integrácie a nasadzovania	Adam Neupauer	Dokončené
Metodika komunikácie	Miroslav Hurajt	Dokončené
Metodika verziovania	Miroslav Hurajt	Dokončené

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Úprava Code review metodiky	Ondrej Hamara	22. 11. 2016
Urobiť teambuilding	Ondrej Hamara	22. 11. 2016