

Šprint 16 (6.3. - 13.3.)

Retrospektíva

Super sme začali, už od začiatku. Pekne to pokračovalo počas týždňa. Krasny gant chart.

Problém bol akurát, že sme odhladli čas. Skoro všade sme ho minuli dva krat tol'ko.

Taktiež bol problém aktualizácia dependencies a elasticu. Refactor bol tiež málo ohodnotený. Pri dorábke do appky sa treba pýtať Martin a Mira, že čo a ako.

Aktualizovali sme zoznam jedál, prispôsobil sa crawler všetkým reštikám.

Stretnutia s reštauráciami neprebehli. Nestihlo sa.

Začať

- správne začať písať testy (unit testy)
- pýtať sa a riešiť skupinové práce (zaujímať sa)

Skončiť

Pokračovať

- v nasadení od začiatku týždňa
- obetovať tomu viac casu ako jeden manday

TODO

- logout
- unit testy na frontende (pomenej ale začať)
- cenu nezobrazuje
- modre obdlzniky na distance dat rovnakej sirky
- zamysliet sa nad navigaciou (menu, profil, alergeny, moj profil)
- vyriesit buggy
- hover na mobile vypnut
- pripravenie na release
- vyriešiť facebook app url, dve aplikacie a vložiť do environments

- nový styl recommendera (lajky, more like this, objav nove jedla)
- filter na zoradenie jedal (spravit nejake zakladne, pytat sa potom ludi)
- checkbox na to, ze ano chcem pomoct s touto apkou
- v appke doriesit environment pre testing

Created 9 hours ago by [Matej Schwartz](#)

Updated 4 seconds ago by [Matej Schwartz](#)