

Zápis č. 6 z 7. týždňa LS

Dátum a čas stretnutia: 27.03.2017, 16:00 – 18:00

Miesto stretnutia: 3.21

Vedúca tímu: Alenka

Prítomní: Peter, Veronika, Marek, Juraj, Ondřej, Sandra, Andrej

Vedúci stretnutia: Marek **Zapisovateľ:** Andrej **Overovateľ:** Sandra

Priebeh stretnutia

Na stretnutí sme dokončili zápisnicu nedokončenú z minulého stretnutia. Je potrebné zistiť, či súradnice v mape naozaj sedia. Roman zmení názvy beaconov v mape na „beacon“. Juraj vytvorí mapu 2. poschodia a z dodaného zoznamu beaconov ich do mapy aplikuje.

Aktuálny šprint

Key	Summary	Status	Original Estimate	Assignee	Time Spent	Description
BEAC-131	BEAC-123 Zobrazenie exponatov na mape podujatia	IN PROGRESS	1 day	Marek Bruchaty		Description <ul style="list-style-type: none">• Vykreslenie exponátu na mape podujatia• Na exponát je možné kliknúť, čo vyvolá obrazovku detail exponátu• Vykreslenie používateľa na mape (bez lokalizácie) In Progress Done Testovanie: Peter Code review: Peter
BEAC-130	BEAC-123 Vytvorenie IIT.SRC 2016	IN PROGRESS	5 hours	Andrej Zinka		Description: <ul style="list-style-type: none">• vytvorenie podujatia IIT.SRC 2016 a pridanie všetkých oblastí• naplniť aspon jednu oblasť všetkými exponátmi• pridať rovnaký obrázok od Mareka (správne rozmery) k exponátom Progress: Testuje: Vsetci (napojeni na BE) Code review: Juraj
BEAC-129	BEAC-123 Zmena názvov oblastí na sekcii	TO DO	3 hours	Andrej Zinka		Description: <ul style="list-style-type: none">• zmena labelov oblastí na sekcii v celom admin webe• odsadenie tlačidla na pridanie obrázka eventu• pridať label ku tlačidlu pridať obrázok k eventu• premenovať tlačidlo "Uložiť obrázok" na "Uložiť obrázok podujatia" Progress: Testuje: Juraj Code review: Juraj
BEAC-128	BEAC-123 Získať mapu beaconov a vyparovať data z nej	IN PROGRESS	3 days, 6 hours	Juraj Flamik	1 day, 2 hours	Description: <ul style="list-style-type: none">• získať od Romana SVG mapy s beaconmi (ak nedoda, tak sami musíme získať polohy beaconov)• vyparovať z nich data o beaconoch• uložiť data do DB• vráť data na frontend Code review: <ul style="list-style-type: none">• pair programming: andrej• code review: andrej• testing: andrej, vsetci• documenting: juraj (veronika) Progress:
BEAC-126	BEAC-123 Dorobiť obrázok do obrazovky zoznamu exhibitov	TO DO	1 day, 4 hours	Veronika Balazova		<ul style="list-style-type: none">▪ V zozname exhibitov sa zobrazí aj obrázok daneho exhibitu Code review: Parové programovanie: Veronika a Ondrej Testovanie: Sandra Dokumentácia: Veronika Code review: Ondrej
BEAC-125	BEAC-123 Zobraziť detail exhibitu aj po kliknutí naňho v mape	TO DO	1 day, 4 hours	Veronika Balazova		<ul style="list-style-type: none">▪ Na mape v ktorej sú zobrazené exponáty bude možné po kliknutí na daný exponát zobraziť o ňom detail Code review: Parové programovanie: Veronika a Ondrej Testovanie: Sandra

							Dokumentacia : Veronika Code review: Ondrej
BEAC-124	BEAC-123	Tahat data o exponatoch z backendu	TO DO	2 hours	Peter Augustin		<ul style="list-style-type: none"> Vytvorenie api na nactanie udajov o exponatoch z backendu
BEAC-122	BEAC-120	Vypocitat polohu pouzivателя z beacon signalov	IN PROGRESS	4 days	Sandra Kostova	1 day, 5 hours	<ul style="list-style-type: none"> vypocitat vzdialenosť pouzivately od beaconu (aplikacia kodu z DP z Liskovca) lokalizovat pouzivately (vypocitat suradnice x a y) <p>-----</p> <p>In progress:</p> <ul style="list-style-type: none"> Algoritmus Peta bol otestovany tak ze hodnoty pre vzdialenosť boli zadany na tvrdo a vysledky boli dobre Vzdialenosť bola vypocitam pouzitim vzorca $D_{d0} * \text{Math.pow}(10, ((\text{rssi} - \text{RSSI}_{d0})/10 * N))$ a bol pouzity RunningMaxRssiFilter ktorý je urobenny na zaklade RunningAverageRssiFilter => vysledky neboli lepsie (n = <2,4>; RSSI_do = <-65,-75>) Vzdialenosť bola vypocitam pouzitim vzorca $D_{d0} * \text{Math.pow}(10, ((\text{RSSI}_{d0} - \text{tx_power})/10 * N))$ a bol pouzity RunningMaxRssiFilter ktorý je urobenny na zaklade RunningAverageFilter => vysledky neboli lepsie vzdialenosť vypocitam tak ze RSSI nactam 10krat za sekundu(pouzitim updateScanPeriods funkcia) a potom sa pouzije getDistance funkcia z kniznici. Pouzivame RunningMaxRssiFilter(z DP) pouzivame algoritmus na vypocitanie polohy a z tohto si pamatame poslednych 20 hodnot a vypocitame priemer. <p>-----</p> <p>Parove programovanie: Sandra a Ondrej Testovanie: Veronika Dokumentacia : Sandra</p>
BEAC-121	BEAC-120	Vypocitat polohu pouzivately z beacon signalov	IN PROGRESS	1 day, 6 hours	Peter Augustin	5 hours	<p>vypocitat vzdialenosť pouzivately od beaconu lokalizovat pouzivately (vypocitat suradnice x a y)</p> <p>Parove programovanie, Testovanie, CodeReview: Marek</p>