

# Zápis z druhého týždňa

<b>Dátum a čas stretnutia:</b>	03.10.2016, 18:00 - 21:00
<b>Miesto stretnutia:</b>	JOB SOVO softvérové štúdio (1.31a)
<b>Vedúca tímu:</b>	Mgr. Alena Kovárová, PhD.
<b>Prítomní:</b>	Bc. Peter Augustín, Bc. Veronika Balážová, Bc. Marek Bruchatý, Bc. Juraj Flamík, Bc. Ondřej Kipila, Bc. Sandra Kostova, Bc. Andrej Žlnka
<b>Vedúci:</b>	Mgr. Alena Kovárová, PhD.
<b>Zapisovateľ:</b>	Bc. Marek Bruchatý
<b>Overovateľ:</b>	Mgr. Alena Kovárová, PhD.

---

## Priebeh stretnutia

Na tomto stretnutí boli prítomní všetci členovia tímu, pričom vedúci tohto stretnutia bol Andrej. Diskusia začala tým, že sme povedali, ktoré knižnice sa dajú použiť pre prácu s beaconmi. Potom všetci spoločne sme diskutovali o návrhu obrazoviek aplikácie.

Iné témy, ktoré boli preberané boli:

- Dohodli sme sa, že v prvých týždňoch budeme používať Trello a potom budeme používať Jiru.
- Vytvorili sme Git repozitár.
- Navrhovali sme low – fidelity obrazoviek.
- Android a iOS team sa dohodli, že sa budú snažiť používať ustanovené konvencie pri programovaní s cieľom, aby obidva tímy pochopili kód medzi sebou. Peter odprezentoval pattern, ktorý je vhodné použiť pri programovaní.
- Zdefinovali sme si úlohy na budúce stretnutie:
  - Beacon manager implementation (implementácia knižníc pre použitie beaconov a porozumenie základných funkcií, ktoré táto knižnica ponúka): Android Team a Andrej
  - Návrh dátového modelu: Juraj a Peter
  - Rozbehanie serveru: Juraj
  - Návrh na admin rozhranie: Peter a Marek

- Návrh UI a webframe aplikácie: Peter
- Prepojenie medzi Githubom a Jirou: Peter
- Dokumentácia a web stránka tímu: Veronika a Sandra

Na konci stretnutia na základe náročnosti sme priradili hodnoty každej úlohy, aby sme odhadli čas potrebný na ich vykonanie. Tieto úlohy sme potom pridali do Trella.