

Zápis zo tretieho týždňa

Dátum a čas stretnutia: 10.10.2016, 18:00 - 21:00
Miesto stretnutia: JOBSOVO softvérové štúdio (1.31a)
Vedúca tímu: Alena
Prítomní: Peter, Veronika, Marek, Juraj, Ondřej, Sandra, Andrej
Vedúci stretnutia: Marek, **Zapisovateľ:** Veronika, **Overovateľ:** Alena

Priebeh stretnutia

Stanovili sme si na najbližšie obdobie hlavnú úlohu, ktorá je nasledovná:

Vyhliadnuť si jedného človeka, ktorý pracuje v danom biznise a povedať mu o našom pláne. Opýtať sa ho, že či by mal záujem o našu aplikáciu (ukázať mu súčasný návrh), prípadne čo by od nej očakával.

Vďaka tomuto získame reálnu spätnú väzbu na náš návrh aplikácie.

Prešli sme si vykonanie pridelených taskov spolu s pripomienkami od Alenky (ako product ownerom):

- Rozbehanie servera
 - so serverom bol problém kvôli nefunkčnosti DHCP (externý problém)
 - problém bol dnes odstránený, takže teraz bude možné dokončiť task
- Beacon manager implementation for Android
 - akceptované
 - nie je však splnený create API resource manager lebo nefunguje server
- Jira + Github init
 - ak bude server v piatok, tak v pondelok bude Jira + zaškolenie
 - ak nebude v piatok, tak Jira bude neskôr
- Návrh na admin rozhranie
 - akceptované
 - riešili sa aj iné šablóny (dodokumentovať, ktoré boli dobré a ktoré nie)
- Návrh UI
 - dorobiť home screen pre first visit – onboarding
 - dorobiť Search pre exponáty v rámci eventu, kde si bude možné pozrieť aj detail
 - dohodnúť sa na label Start the tour
 - v detaile exponátu bude aj checkbox, kde si definujeme, či chceme zobrazit' exponát na mape
 - akceptované
- Beacon manager implementation for iOS
 - akceptované
- Dokumentácia a web stránka
 - doplniť slovo majáčik = beacon
 - role - napísať hlavné role + budeme si ich aj meniť + kto bude strážiť deadlines

- po každom šprinte mať update v dokumentácii k dielu (Big picture) - Peťo urobí začiatok frontend a Juraj backend + doplniť tam aj prípady, ak pribudne implementačná úloha
- akceptované
- Dátový model
 - akceptované

| Retrospektíva – povieme si, akým chybám sa chceme vyhnúť, aby sme ich už neopakovali a zároveň sa môžeme aj pochváliť, čo bolo dobré:

- Stop:
 - nedokumentovanie
 - vetchý popis taskov
 - rovnaká priorita taskov
 - žiadne review
- Start:
 - podrobnejšie tasky
 - podrobnejšie prioritizovanie
 - readme file
 - review od kolegov (definovať pri tasku)
 - veci riešiť skôr ako v nedeľu
 - priebežné konzultovanie s product ownerom
 - spamovať Alenku mailom
 - Peťo musí oznamovať zmeny
 - lepšie číslovať story
- Continue:
 - Trello / Jira
 - Slack
 - pivo
 - Android stretnutia
 - Version Control (Git)
 - Google drive
 - jasne definovaná architektúra - Peťo
 -

Nový šprint.

Dohodli sme sa, že tasky budeme hodnotiť podľa priority, pričom 2 tasky nemôžu mať rovnakú prioritu (začíname s taskom s najväčšou prioritou na druhý deň a riešime podľa priority).

Zvoli sme novú hodnotu etalónu - 3 (obrazovka v Jave, kde dot'ahujem dáta).

Dohodli sme sa, že všetky implementácie a konfigurácie treba nejako jednoducho zdokumentovať, čo a ako sa použilo, čo nefungovalo, čo fungovalo (readme file na githubu).

Naplánovali sme ďalší šprint:

Kto? Čo? Prečo?

1.1

Študent

Sa chce navigovať
do XXX kancelárie.

Nechce zmešávať
stretnutie.

1.2

Návštevník

21sp

Chce mať konzistentný
dizajn

Chce sa vedieť
navigovať v app.

1.3

Administrátor

13sp

Chce sa navigovať
na Webe

Abj mal problém
ako včera

1.4

Backend dev.

21sp

Chce rozbehnúť
server

Lebo chce spustiť
funkcie a web.

- DOKONČIŤ NAST. SERVA
- INŠTALÁCIA LAMP - LINUX, MYSQL, APACHE
- GIT INSTAL + AUTO DEPLOY
- KASADOME STRUKT (PHOTIE)