

Zápis z piateho týždňa

Dátum a čas stretnutia: 24.10.2016, 17:30 - 20:00

Miesto stretnutia: JOBSOVO softvérové štúdio (1.31a)

Vedúca tímu: Alena

Prítomní: Peter, Ondrej, Sandra, Andrej, Veronika, Juraj, Marek

Vedúci stretnutia: Veronika

Zapisovateľ: Ondrej

Overovateľ: Marek

BEAC-5 implementacia UI

- problém s vycentrovaním (1.5h)
- trvá dlhšie kvoli zdrženiam
- nie je dokončené, pekne rozrobené, do ďalšieho šprintu dáme na Mareka
- Určite treba poradiť

BEAC-10 Code reviewing

- ešte to nejak nedoriešili
- Marek nechce pushovať lebo sa mu to zdá rozbité

BEAC-9 Návrh architektúry softvéru

- Čo sa týka serveru, to namodelované nie je - tam sa používa nejaký pattern?
- Ešte by tam mohol byť komponent diagram
- Budeme musieť plánovať detailnejší návrh nie len architektúry, ale aj celého softvérového riešenia

BEAC-3 Rozbehание servera

- Odkazy na linky, Veronika to dala do dokumentácie
- Nikto nepovedal že by podľa toho vedel

BEAC-4 Implementácia UI (Android)

- Upraviť search - aby sa nemuselo potvrdiť hľadanie
- Obrázky nie su este vsetky prepojene (to ešte ale ani nebolo plánované)
- Urobiť rovnaký vzhľad na android a ios (to čo sa dá)
- Doriešiť detaily aby to bolo user friendly
- Dohodnúť pravidlá pre písanie kódu a riadenie
- Code review úlohy sa neprenašajú, lebo sú súčasťou stavu úlohy
- Juraj: napísať návod na upload stránky na server

BEAC-2 Dizajn aplikácie

- Nie je zdokumentované
- Do dokumentácie/zápisnice dať obrázky

BEAC-3 Rozbehание servera

- Web je v priečinku /web, to by mohol byť problém?? Opýtať sa Lacka

BEAC-6 Rozšírenie a nasadenie web stránky

- ok
- Kto bude písať prihlášku na TP Cup?? (do štvrtka) Nejaké podobné produkty existujú. Prečo je toto lepšie?

BEAC-8 Implementácia web admin

- Andrej si nespľnil svoju úlohu a dal to svojvoľne do done
- Admin bude môcť len odstrániť používateľov
- Asi ani pridať
- Nemá to ešte dosť dobre rozrobené
- Je toho veľa
- Administrátorská vec nie je kľúčová, otázka sadnúť si na zadok a nakódiť
- Nie je to čo ideme teraz predávať
- Predávať ideme klientskú časť
- Skôr sa orientovať na funkcionálnosť

BEAC-16 Rozbehávanie Symfony

- Juraj inicializoval hello world
- Vytvoril základné entity
- Urobil ďalší README
- Andrej urobil code review + test
- Tajná úloha pre Juraja: naučiť Ondreja ako spustiť 1 príkaz na deploy
- Dneska neodídeme kým nebudeme mať backlog
- V backlogu sú len user stories
- Zapisovateľ bude nahadzovať do Jiry

START:

- Vyhradiť si viac času a otravovať kolegov
- Nemalo by byť ako samostatná úloha ale ako stav úlohy pre ktorú sa robí code review
- Peťo začne prideliť úlohy na test
- Logovať čas, time estimate si musíme dať ešte dnes, prvé čo urobíme, vlastný estimate - cieľom je naučiť sa odhadovať
- Estimate svojich úloh
- keď do nedele 22:00 nestihnú, Veronika nahrá na google drive poslednú verziu a doplní si to tam sám (ten čo nestíhol). Každý napíše do channel #documentation že upravuje dokumentáciu (lock).
- Sami si vyťahujeme úlohy zo šprintu
- Dokumentovať
- Podrobnejšie definovať úlohy, README file
- Veci riešiť skôr ako v nedeľu
- Kto dokumentuje sám, baby musia skontrolovať
- Peťo musí oznamovať zmeny
- Spam pre Alenu

STOP:

- Prestat dlhodobo dumat nad vlastnym problémom
- Čakanie na spasenie

Ked' zapisovateľ odíde, zápisnica je hotová. Zápisnica bude hotová na konci stretnutia

Končiaci šprint

Neakceptované:

- Obrazovka s detailmi o exponáte: nebola prepojená s obrazovkou s detailmi eventu

BEAC-1 / Android code review	Ondrej Kpilla	DONE	5 hours
BEAC-1 / Rozbehane Symfony	Peter Augustin	DONE	1 day
BEAC-1 / Obrazovka Search Events	Veronika Balazova	DONE	5 hours
BEAC-1 / Obrazovka My Events	Sandra Kostova	DONE	1 day, 1 hour
BEAC-1 / Obrazovka s detailmi eventu	Ondrej Kpilla	DONE	6 hours
BEAC-1 / Obrazovka My Profile	Sandra Kostova	DONE	0 minutes
BEAC-1 / Code reviewing	Peter Augustin	DONE	2 hours
BEAC-1 / Návrh architektúry softvéru	Peter Augustin	DONE	1 day, 2 hours
BEAC-1 / Implementácia web admin	Andrej Zinka	DONE	1 week, 1 day
BEAC-1 / Dokumentácia	Sandra Kostova	DONE	2 hours
BEAC-1 / Rozšírenie a nasadenie web stránky	Veronika Balazova	DONE	3 hours
BEAC-1 / Implementácia UI	Marek Bruchay	DONE	3 days, 4 hours
BEAC-1 / Implementácia UI	Ondrej Kpilla	DONE	6 hours
BEAC-1 / Rozbehane servera	Juraj Fiamik	DONE	1 day, 2 hours
BEAC-1 / Dizajn aplikácie	Peter Augustin	DONE	

Peter	15h
Ondrej	16h
Juraj	10h
Marek	28h
Andrej	48h
Sandra	27h
Veronika	5h

Aktuálny šprint

Summary	Assignee	Status	Original Estimate	Time Spent	Story Points
BEAC-22 Implementácia API pre komunikáciu so serverom	Ondrej Kipila	TO DO	1 day, 4 hours		
BEAC-22 Implementácia logiky na API & controllery	Peter Augustin	TO DO	1 day, 2 hours		
BEAC-25 Vytvorenie základneho API	Juraj Flamik	TO DO	5 hours		
BEAC-23 Vytvorenie základneho API	Juraj Flamik	TO DO	4 hours		
BEAC-22 Vytvorenie základneho API	Juraj Flamik	TO DO	4 hours		
BEAC-25 Pridávanie eventov a exponátov	Andrej Zlnka	TO DO	1 day		
BEAC-23 Implementácia API pre komunikáciu so serverom	Marek Bruchaty	TO DO	1 day, 4 hours		
BEAC-22 Implementácia API pre komunikáciu so serverom	Marek Bruchaty	TO DO	1 day		
BEAC-23 Implementácia API pre komunikáciu so serverom	Sandra Kostova	TO DO	2 days, 4 hours		
BEAC-23 Implementácia obrazovky s detailmi o exponáte	Veronika Balazova	TO DO	18 Hours		

Peter	10h
Ondrej	12h
Juraj	13h
Marek	20h
Andrej	8h
Sandra	20h
Veronika	18h

Backlog

Summary	Assignee	Status	Original Estimate	Time Spent	Story Points
TP Cup prihláška	Unassigned	TO DO			5
Podrobnejší návrh app	Peter Augustin	TO DO	13 minutes		13
Návštevník sa chce prihlásiť	Unassigned	TO DO			
Návštevník si chce prezrieť zvolené exponáty	Unassigned	TO DO			
Návštevník si chce pozrieť konkrétny exponát	Unassigned	TO DO			
Návštevník chce dostať avízo o dostupných eventoch	Unassigned	TO DO			
Návštevník sa chce o každom exponáte niečo dozvedieť	Unassigned	TO DO			
Admin chce manažovať beacony	Unassigned	TO DO			
Admin chce pridať eventy a exponáty	Unassigned	TO DO			8
Návštevník chce interaktívny dizajn	Unassigned	TO DO			
Návštevník expozície chce získať viac informácií o exponáte	Unassigned	TO DO			8
Návštevník expozície chce mať prehľad o nových podujatiach	Unassigned	TO DO			8