

1. Sumarizácia šprintu č. 3 (Kuracie s ananásom)

Bc. Matúš Ivanoc

1.1. Základné informácie

| | |
|----------------|--|
| Začiatok: | 02.11.2016 |
| Koniec: | 16.11.2016 |
| Product owner: | Ing. Ivan Kapustík, v z. Bc. Jozef Zaťko |
| Scrum master: | Bc. Ján Ďurica |
| Tím: | Bc. Jozef Blažíček Bc. Jakub Chalachán Bc. Matúš Ivanoc Bc. Maryna Kovalenko Bc. Miloš Štefčák |

1.2. Úlohy

Úlohy k šprintu boli stanovené na formálnom stretnutí dňa 12.10.2016, no niektoré vznikli aj v priebehu šprintu.

| Issue Type | Key | Summary | Assignee | Priority |
|------------|-------------|---|------------------|----------|
| Story | FUTBAL3D-52 | Dokumentácia k riadeniu | Jozef Blažíček | Highest |
| Story | FUTBAL3D-53 | Dokumentácia k inžinierskemu dielu | Jozef Blažíček | Highest |
| Story | FUTBAL3D-54 | Analýza využitia informácií o čiarach v zahraničných tímoch | Maryna Kovalenko | Medium |
| Story | FUTBAL3D-55 | Komunikácia JIMa s testFrameworkom | Miloš Štefčák | Highest |
| Task | FUTBAL3D-56 | Aktualizácia web stránky | Jakub Chalachán | Highest |
| Story | FUTBAL3D-58 | Sumarizácia šprintov | Matúš Ivanoc | High |
| Story | FUTBAL3D-59 | Úvod k dokumentácii k riadeniu | Jakub Chalachán | High |
| Story | FUTBAL3D-61 | Globálna retrospektíva za prvé tri šprinty | Ján Ďurica | Medium |
| Story | FUTBAL3D-62 | Vygenerovať export z Jiry | Maryna Kovalenko | High |
| Story | FUTBAL3D-63 | Kapitoly manažérske roly a metodiky | Jozef Blažíček | High |
| Task | FUTBAL3D-64 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Jakub Chalachán | High |
| Task | FUTBAL3D-65 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Jozef Blažíček | High |
| Task | FUTBAL3D-66 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Ján Ďurica | High |
| Task | FUTBAL3D-67 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Matúš Ivanoc | High |

| | | | | |
|-------|-------------|---|------------------|--------|
| Task | FUTBAL3D-68 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Miloš Štefčák | High |
| Task | FUTBAL3D-69 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Maryna Kovalenko | High |
| Story | FUTBAL3D-70 | Preberací protokol | Miloš Štefčák | High |
| Story | FUTBAL3D-71 | Úvod k inžinierskemu dielu | Maryna Kovalenko | High |
| Story | FUTBAL3D-72 | Kapitola čiary | Jozef Blažíček | High |
| Story | FUTBAL3D-73 | Opis použitých pluginov | Matúš Ivanoc | High |
| Story | FUTBAL3D-74 | Vykresľovanie čiar | Jakub Chalachán | High |
| Task | FUTBAL3D-75 | FUTBAL3D-74 Vykresľovanie čiar | Jakub Chalachán | High |
| Task | FUTBAL3D-76 | FUTBAL3D-74 Vykresľovanie čiar | Matúš Ivanoc | High |
| Task | FUTBAL3D-78 | Zápisnica z 6. stretnutia | Miloš Štefčák | Medium |
| Task | FUTBAL3D-79 | Zápisnica z 7. stretnutia | Maryna Kovalenko | Medium |
| Task | FUTBAL3D-82 | Kontrola dokumentu | Ján Ďurica | Medium |
| Task | FUTBAL3D-84 | Kontrola dokumentu | Ján Ďurica | Medium |
| Bug | FUTBAL3D-85 | Poradie zápisníc na webovej stránke | Jakub Chalachán | Medium |
| Task | FUTBAL3D-86 | Kontrola dokumentu | Ján Ďurica | Medium |
| Task | FUTBAL3D-87 | Sumarizácia šprintu č. 2 | Miloš Štefčák | High |
| Task | FUTBAL3D-88 | Sumarizácia šprintu č. 1 | Ján Ďurica | High |
| Task | FUTBAL3D-89 | Sumarizácia šprintu č. 3 | Matúš Ivanoc | High |
| Task | FUTBAL3D-91 | FUTBAL3D-55 Komunikácia JIMa s testFrameworkom | Miloš Štefčák | High |
| Task | FUTBAL3D-92 | FUTBAL3D-55 Komunikácia JIMa s testFrameworkom | Ján Ďurica | High |
| Task | FUTBAL3D-94 | Code review | Ján Ďurica | Medium |

1.2.1. Opis jednotlivých úloh

Po analýze sa vytvorili jednotlivé story, ktorých náročnosť sa odhlasovala cez scrum poker.

Jednotlivé story sa rozdelili na tasky a týkali sa prevažne vykresľovania čiar a dokumentácie, ktorá sa odovzdáva k prvému kontrolnému bodu.

- **Story: FUTBAL3D-52 Dokumentácia k riadeniu** Veľká story, ktorá pozostáva z napísania dokumentácie ku prvému kontrolnému bodu. Obsahuje časti: úvod, definované manažérske roly, popis ich zodpovedností, opisy metodík, podiel práce a globálnu retrospektívu.
- **Story: FUTBAL3D-53 Dokumentácia k inžinierskemu dielu** Story dokumentácie k inžinierskemu riadeniu, ktorej výstupom je dokument zložený z nasledujúcich častí: globálne zameranie projektu, aktuálny stav projektu, teoretický úvod k orientácii podľa čiar, kapitolu o testovaní a použité pluginy na podporu vývoja.
- **Story: FUTBAL3D-54 Analýza využitia informácií o čiarach v zahraničných tímoch** Úloha sa zamerala na zanalyzovanie využitia čiar pre orientáciu agenta v tímoch. Story neobsahovala žiadnu pod úlohu a bola teoreticky zameraná.
- **Story: FUTBAL3D-55 Komunikácia JIMa s testFrameworkom** Story v ktorom sa vylepšila ďalej komunikácia JIMa s testFrameworkom. V minulom šprinte táto komunikácia nefungovala, preto táto story bola opäť rozdelená na 2 tasky: FUTBAL3D-91 a FUTBAL3D-92
- **Task: FUTBAL3D-56 Aktualizácia web stránky** Úloha sa týkala nahratia ďalších dokumentov na stránku v sekcii Dokumentácia a vytvorenie tabuliek s plánom na zimný semester a tabuľky úloh.

- **Story: FUTBAL3D-58 Sumarizácia šprintov** Story sumarizácie prvých 3 šprintov nášho tímového projektu. Rozdelený na tasky: FUTBAL3D-87, FUTBAL3D-88 a FUTBAL3D-89.
- **Story: FUTBAL3D-59 Úvod k dokumentácii k riadeniu** Sekcia, ktorej výstupom bol úvodný text k dokumentácii riadenia.
- **Story: FUTBAL3D-61 Globálna retrospektíva za prvé tri šprinty** – Story, kde výstupom bol dokument s retrospektívou za prvé 3 šprinty, ako boli organizované a čo sa urobilo v každom z nich.
- **Story: FUTBAL3D-62 Vygenerovať export z Jiry** – V tejto story sa vygenerovali exporty úloh z Jiry a jej výstupom boli 3 dokumenty podľa šprintov (0,1,2). Tieto exporty sa pripájajú ku dokumentácii k riadeniu.
- **Story: FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky** Story pre časť dokumentácie kontrolného bodu. Každý člen tímu rozpísal svoju manažérsku rolu a metodiky ktorých je autorom. Story bola rozdelená na 6 taskov od FUTBAL3D-64 až 69.
- **Story: FUTBAL3D-70 Preberací protokol** Napísanie preberacieho protokolu , ktorý sa odovzdáva spolu s vytlačenou dokumentáciou v dni odovzdania prvého kontrolného bodu.
- **Story: FUTBAL3D-71 Úvod k inžinierskemu dielu** Sekcia, ktorej výstupom bola časť dokumentácie inžinierskeho diela pojednávajúca o aktuálnom stave projektu, prácu, ktorej sa chceme venovať v budúcnosti a nedostatky projektu.
- **Story: FUTBAL3D-72 Kapitola čiar** Story teoretického výstupu ktorý analyzuje ako sa získavajú dáta čo agent vidí, ich parsovanie a predávanie do testFrameworku.
- **Story: FUTBAL3D-73 Opis použitých pluginov** Výstupom bola časť dokumentácie kontrolného bodu, ktorá pojednáva o použití pluginov pre podporu vývoja v nástroji Eclipse.
- **Story: FUTBAL3D-74 Vykresľovanie čiar** Story vykresľovania čiar, ktorý pokračuje tam, kde sa skončilo v 2. šprinte. Po opravení komunikácie testFramework začal konečne dostávať dáta o čiarach zo servera. Rozdelené to bolo na tasky FUTBAL3D-75 a FUTBAL3D-76. Výstupom bol pull request s fungujúcim vykresľovaním čiar, podľa toho, kde sa agent nachádza.
- **Task: FUTBAL3D-78 Zápisnica z 6. stretnutia** Task na napísanie zápisnice zo 6. oficiálneho stretnutia
- **Task: FUTBAL3D-79 Zápisnica z 7. stretnutia** Task na napísanie zápisnice zo 7. oficiálneho stretnutia.
- **Bug: FUTBAL3D-85 Poradie zápisníc na webovej stránke** Na stránke nášho tímu sa nezobrazovali dokumenty zápisníc v správnom poradí. Výstup bol opravený zoznam.
- **Task: FUTBAL3D-82, FUTBAL3D-84 a FUTBAL3D-86 Kontrola dokumentu** Tento task pokrýval gramatickú kontrolu dokumentov zo stories a viacerých taskov .
- **Task: FUTBAL3D-94 Code review** Úloha, kde sa sledoval čas strávený nad code review. Po každej programátorskej úlohe to bola dôležitá súčasť v záujme udržiavania kvality kódu.

1.3. Zhodnotenie

V tomto šprinte sa nám podarilo naplniť plán, ktorý bol stanovený. Aj keď sa počas implementácie vyskytli problémy, podarilo sa nám dosiahnuť stav dokončenej úlohy.

1.3.1. Plnenie úloh

| Issue Type | Key | Summary | Worked | Status | Logged Work | Story points |
|------------|-------------|---|------------------|--------|-------------|--------------|
| Story | FUTBAL3D-52 | Dokumentácia k riadeniu | Jozef Blažíček | Closed | 3h 45m | 5 |
| Story | FUTBAL3D-53 | Dokumentácia k inžinierskemu dielu | Jozef Blažíček | Closed | 3h | 7 |
| Story | FUTBAL3D-54 | Analýza využitia informácií o čiarach v zahraničných tímoch | Maryna Kovalenko | Closed | 4h | 5 |
| Story | FUTBAL3D-55 | Komunikácia JIMa s testFrameworkom | Miloš Štefčák | Closed | 0 | 0 |
| Task | FUTBAL3D-56 | Aktualizácia web stránky | Jakub Chalachán | Closed | 3h 30m | 0 |
| Story | FUTBAL3D-58 | Sumarizácia šprintov | Matúš Ivanoc | Closed | 12h | 0 |
| Story | FUTBAL3D-59 | Úvod k dokumentácii k riadeniu | Jakub Chalachán | Closed | 2h | 1 |
| Story | FUTBAL3D-61 | Globálna retrospektíva za prvé tri šprinty | Ján Ďurica | Closed | 1h | 3 |
| Story | FUTBAL3D-62 | Vygenerovať export z Jiry | Maryna Kovalenko | Closed | 2h 30m | 3 |
| Story | FUTBAL3D-63 | Kapitoly manažérske roly a metodiky | Jozef Blažíček | Closed | 0 | 0 |
| Task | FUTBAL3D-64 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Jakub Chalachán | Closed | 2h | 1 |
| Task | FUTBAL3D-65 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Jozef Blažíček | Closed | 30m | 1 |
| Task | FUTBAL3D-66 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Ján Ďurica | Closed | 40m | 1 |
| Task | FUTBAL3D-67 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Matúš Ivanoc | Closed | 1h 30m | 1 |
| Task | FUTBAL3D-68 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Miloš Štefčák | Closed | 1h | 1 |
| Task | FUTBAL3D-69 | FUTBAL3D-63 Kapitoly manažérske roly a metodiky | Maryna Kovalenko | Closed | 1h | 1 |
| Story | FUTBAL3D-70 | Preberací protokol | Miloš Štefčák | Closed | 15m | 2 |
| Story | FUTBAL3D-71 | Úvod k inžinierskemu dielu | Maryna Kovalenko | Closed | 3h | 2 |
| Story | FUTBAL3D-72 | Kapitola čiary | Jozef Blažíček | Closed | 8h | 2 |
| Story | FUTBAL3D-73 | Opis použitých pluginov | Matúš Ivanoc | Closed | 45m | 2 |
| Story | FUTBAL3D-74 | Vykresľovanie čiar | Jakub Chalachán | Closed | 0 | 0 |
| Task | FUTBAL3D-75 | FUTBAL3D-74 Vykresľovanie čiar | Jakub Chalachán | Closed | 3h | 4 |
| Task | FUTBAL3D-76 | FUTBAL3D-74 Vykresľovanie čiar | Matúš Ivanoc | Closed | 2h 45m | 4 |

| | | | | | | |
|------|-------------|---|------------------|--------|--------|-----|
| Task | FUTBAL3D-78 | Zápisnica z 6. stretnutia | Miloš Štefčák | Closed | 1h | 0 |
| Task | FUTBAL3D-79 | Zápisnica z 7. stretnutia | Maryna Kovalenko | Closed | 2h | 0 |
| Task | FUTBAL3D-82 | Kontrola dokumentu | Ján Ďurica | Closed | 15m | 0 |
| Task | FUTBAL3D-84 | Kontrola dokumentu | Ján Ďurica | Closed | 5m | 0 |
| Bug | FUTBAL3D-85 | Poradie zápisníc na webovej stránke | Jakub Chalachán | Closed | 30m | 0 |
| Task | FUTBAL3D-86 | Kontrola dokumentu | Ján Ďurica | Closed | 2h 45m | 0 |
| Task | FUTBAL3D-87 | Sumarizácia šprintu č. 2 | Miloš Štefčák | Closed | 4h | 1 |
| Task | FUTBAL3D-88 | Sumarizácia šprintu č. 1 | Ján Ďurica | Closed | 3h 30m | 1 |
| Task | FUTBAL3D-89 | Sumarizácia šprintu č. 3 | Matúš Ivanoc | Closed | 4h 30m | 1 |
| Task | FUTBAL3D-91 | FUTBAL3D-55 Komunikácia JIMa s testFrameworkom | Miloš Štefčák | Closed | 2h | 6,5 |
| Task | FUTBAL3D-92 | FUTBAL3D-55 Komunikácia JIMa s testFrameworkom | Ján Ďurica | Closed | 2h | 6,5 |
| Task | FUTBAL3D-94 | Code review | Ján Ďurica | Closed | 15m | 0 |

1.3.2. Podiel práce členov tímu

Na základe vykazovania práce v JIRE bola vytvorená tabuľka sumarizácie vykonanej práce jednotlivými členmi tímu.

| Člen tímu | Úlohy | Formálne stretnutia | Neformálne stretnutia | Spolu | Spolu (%) |
|----------------------|---------|---------------------|-----------------------|---------|-----------|
| Bc. Jozef Blažíček | 15h 15m | 5h | 0 | 20h 15m | 20,9 % |
| Bc. Ján Ďurica | 10h 30m | 5h | 0 | 15h 30m | 16 % |
| Bc. Jakub Chalachán | 11h | 5h | 0 | 16h | 16,5 % |
| Bc. Matúš Ivanoc | 9h 30m | 5h | 0 | 14h 30m | 15 % |
| Bc. Maryna Kovalenko | 12h 30m | 5h | 0 | 17h 30m | 18 % |
| Bc. Miloš Štefčák | 8h 15m | 5h | 0 | 13h 15m | 13,7 % |
| Celkom | 67 h | 30 h | 0 | 97 h | 100% |

Vykázanie práce na základe Story Points

| Člen tímu | Úlohy v SP | Spolu (%) |
|----------------------|------------|-----------|
| Bc. Jozef Blažíček | 15 | 24,2 % |
| Bc. Ján Ďurica | 11,5 | 18,5 % |
| Bc. Jakub Chalachán | 6 | 9,7 % |
| Bc. Matúš Ivanoc | 8 | 12,9 % |
| Bc. Maryna Kovalenko | 11 | 17,7 % |
| Bc. Miloš Štefčák | 10,5 | 17 % |
| Celkom | 62 | 100% |