

1. Sumarizácia šprintu č. 5 (Penne Italiana)

Bc. Jakub Chalachán

1.1. Základné informácie

Začiatok: 1.12.2016
Koniec: 14.12.2016

Tím: Bc. Jozef Blažíček
Bc. Ján Ďurica
Bc. Jakub Chalachán
Bc. Matúš Ivanoc
Bc. Maryna Kovalenko
Bc. Miloš Štefčák

1.2. Retrospektíva

Retrospektíva k tomuto šprintu zatiaľ neprebehla, pretože tento dokument je písaný pred oficiálnym ukončením šprintu, kvôli odovzdaniu dokumentácie.

1.3. Úlohy

Úlohy k šprintu boli stanovené na formálnom stretnutí dňa 30.11.2016

Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Story Points
Task	FUTBAL3D-161	Kapitoly vytvorenie štruktúry wiki a aktualizovane informácie	Jozef Blažíček	High	
Task	FUTBAL3D-157	Sumarizácia šprintu 5	Jakub Chalachán	High	3
Task	FUTBAL3D-156	Sumarizácia šprintu 4	Miloš Štefčák	High	3
Task	FUTBAL3D-155	Globálna retrospektíva	Ján Ďurica	High	3
Task	FUTBAL3D-154	Export z jiry šprint 4	Maryna Kovalenko	High	2
Task	FUTBAL3D-153	Export z jiry šprint 5	Maryna Kovalenko	High	2
Task	FUTBAL3D-152	Kontrola dokumentov pre riadenie	Ján Ďurica	High	3
Task	FUTBAL3D-151	Dokončenie Sumarizácie šprintu 3	Matúš Ivanoc	High	2
Task	FUTBAL3D-150	Doplnenie stĺpca story points šprint 3	Matúš Ivanoc	High	1
Task	FUTBAL3D-149	Doplnenie stĺpca story points šprint 2	Miloš Štefčák	High	1

Task	FUTBAL3D-148	Úprava preberacieho protokolu	Jozef Blažíček	Highest	1
Task	FUTBAL3D-147	Kvalitatívne štandardy	Miloš Štefčák	High	2
Story	FUTBAL3D-146	Dokončenie dokumentácie riadenia	Jozef Blažíček	Highest	21
Task	FUTBAL3D-145	Záverečná kapitola	Jozef Blažíček	High	
Task	FUTBAL3D-144	Kontrola dokumentov pre inžinierske dielo	Ján Ďurica	High	2
Task	FUTBAL3D-143	Dôvod použitia SourceTree	Ján Ďurica	High	1
Task	FUTBAL3D-142	Dôvod prechodu na dokuwiki	Matúš Ivanoc	Highest	1
Story	FUTBAL3D-141	Dokončenie dokumentácie inžinierske dielo	Jozef Blažíček	Highest	8
Story	FUTBAL3D-140	Aktualizácia stránky	Jakub Chalachan	High	2
Task	FUTBAL3D-139	Zápisnica z 11. stretnutia	Matúš Ivanoc	Medium	
Task	FUTBAL3D-138	Zápisnica z 10. stretnutia	Maryna Kovalenko	Medium	

Tabuľka 1: Pridelené úlohy jednotlivým členom

1.3.1. Opis jednotlivých úloh

Úlohy boli zanalyzované a podľa toho boli vytvorené STORY, ktoré obsahovali ďalšie pod úlohy TASKY a tie boli pridelené medzi jednotlivých členov tímu.

- **Task: FUTBAL3D-138 - Zápisnica z 10. stretnutia** – Po každom formálnom stretnutí je vytvorená zápisnica, v ktorej sú spomenuté všetky dôležité veci, ktoré boli prebraté alebo spomenuté na stretnutí.
- **Task: FUTBAL3D-139 - Zápisnica z 11. stretnutia** – Po každom formálnom stretnutí je vytvorená zápisnica, v ktorej sú spomenuté všetky dôležité veci, ktoré boli prebraté alebo spomenuté na stretnutí.
- **Story: FUTBAL3D-140 – Aktualizácia stránky** – Aktualizovanie webovej stránky tímu sixPack.
- **Story: FUTBAL3D-141 – Dokončenie dokumentácie inžinierske dielo** – Kvôli odovzdaniu inžinierskeho diela je potrebné tento dokument vytvoriť. Táto story sa skladá z viacerých taskov.
- **Task: FUTBAL3D-142 - Dôvod prechodu na dokuwiki** – Je potrebné vytvoriť dokument a zdôvodniť prechod na DokuWiki.
- **Task: FUTBAL3D-143 - Dôvod použitia SourceTree** – Je potrebné vytvoriť dokument a zdôvodniť, prečo používame SourceTree.
- **Task: FUTBAL3D-144 - Kontrola dokumentov pre inžinierske dielo** – Kontrola gramatiky a štýlu.
- **Task: FUTBAL3D-145 - Záverečná kapitola** – Je potrebné vytvoriť záverečnú kapitolu inžinierskeho diela.
- **Story: FUTBAL3D-146 – Dokončenie dokumentácie riadenia** - Kvôli odovzdaniu dokumentácie riadenia je potrebné tento dokument vytvoriť. Táto story sa skladá z viacerých taskov.

- **Task: FUTBAL3D-147 - Kvalitatívne štandardy** – V tomto tasku bol vytvorený dokument s kvalitatívnymi štandardami.
- **Task: FUTBAL3D-148 - Úprava preberacieho protokolu** – Bolo potrebné aktualizovať preberací protokol.
- **Task: FUTBAL3D-149 - Doplnenie stĺpca story points šprint 2** – Pre lepšiu možnosť sledovania odpracovanej roboty bolo potrebné doplniť stĺpec so storypointami do sumarizácie šprintu.
- **Task: FUTBAL3D-150 - Doplnenie stĺpca story points šprint 3** – Pre lepšiu možnosť sledovania odpracovanej roboty bolo potrebné doplniť stĺpec so storypointami do sumarizácie šprintu.
- **Task: FUTBAL3D-151 - Dokončenie Sumarizácie šprintu 3** – V tomto tasku bola dokončená sumarizácia 3. šprintu.
- **Task: FUTBAL3D-152 - Kontrola dokumentov pre riadenie** – Kontrola gramatiky a štýlu.
- **Task: FUTBAL3D-153 - Export z jiry šprint 5** – Pre potreby sumarizáciu šprintu bol vytvorený export úloh za daný šprint.
- **Task: FUTBAL3D-154 - Export z jiry šprint 4** – Pre potreby sumarizáciu šprintu bol vytvorený export úloh za daný šprint.
- **Task: FUTBAL3D-155 - Globálna retrospektíva** – Súčasťou dokumentu inžinierskeho diela je globálna retrospektíva za zimný semester, ktorá bola vytvorená v rámci tohto tasku.
- **Task: FUTBAL3D-156 - Sumarizácia šprintu 4** – V tomto tasku bola vytvorená sumarizácia príslušného šprintu.
- **Task: FUTBAL3D-157 - Sumarizácia šprintu 5** – V tomto tasku bola vytvorená sumarizácia príslušného šprintu.
- **Task: FUTBAL3D-161 - Kapitoly vytvorenie štruktúry wiki a aktualizovane informácie** – Vznikol dokument popisujúci, ktoré stránky boli vytvorené a zmenené na Wiki.

1.4. Zhodnotenie

V rámci tohto šprintu sme sa venovali dokončovaniu potrebných dokumentov, ktoré odovzdávame na konci semestra, preto sme nezaradili žiadne implementačné úlohy. Ďalší dôvod bol aj skrátený šprint, ktorý trval len 10 dní. Z tohto šprintu by sme si chceli vziať ponaučenie, že je potrebné ohodnotiť aspoň informatívne aj jednotlivé tasky.

1.4.1. Plnenie úloh

Issue Type	Key	Summary	Worked	Status	Logged Work	Story Points
Task	FUTBAL3D-161	Kapitoly vytvorenie štruktúry wiki a aktualizované informácie	Jozef Blažíček	Open	35 minutes	
Task	FUTBAL3D-157	Sumarizácia šprintu 5	Jakub Chalachán	Open		3
Task	FUTBAL3D-156	Sumarizácia šprintu 4	Miloš Štefčák	Closed	4 hours, 45 minutes	3
Task	FUTBAL3D-155	Globálna retrospektíva	Ján Ďurica	Open		3
Task	FUTBAL3D-154	Export z jiry šprint 4	Maryna Kovalenko	Resolved	1 hour, 20 minutes	2
Task	FUTBAL3D-153	Export z jiry šprint 5	Maryna Kovalenko	Open		2
Task	FUTBAL3D-152	Kontrola dokumentov pre riadenie	Ján Ďurica	Open	35 minutes	3
Task	FUTBAL3D-151	Dokončenie Sumarizácie šprintu 3	Matúš Ivanoc	In Progress		2
Task	FUTBAL3D-150	Doplnenie stĺpca story points šprint 3	Matúš Ivanoc	Resolved	30 minutes	1
Task	FUTBAL3D-149	Doplnenie stĺpca story points šprint 2	Miloš Štefčák	Closed	20 minutes	1
Task	FUTBAL3D-148	Úprava preberacieho protokolu	Jozef Blažíček	Open		1
Task	FUTBAL3D-147	Kvalitatívne štandardy	Miloš Štefčák	Closed	1 hour, 20 minutes	2
Story	FUTBAL3D-146	Dokončenie dokumentácie riadenia	Jozef Blažíček	Open	35 minutes	21
Task	FUTBAL3D-145	Záverečná kapitola	Jozef Blažíček	Open		
Task	FUTBAL3D-144	Kontrola dokumentov pre inžinierske dielo	Ján Ďurica	Open	5 minutes	2
Task	FUTBAL3D-143	Dôvod použitia SourceTree	Ján Ďurica	Closed	1 hour	1
Task	FUTBAL3D-142	Dôvod prechodu na dokuwiki	Matúš Ivanoc	Closed	55 minutes	1
Story	FUTBAL3D-141	Dokončenie dokumentácie inžinierske dielo	Jozef Blažíček	Open	20 minutes	2
Story	FUTBAL3D-140	Aktualizácia stránky	Jakub Chalachán	In Progress	30 minutes	2
Task	FUTBAL3D-139	Zápisnica z 11. stretnutia	Matúš Ivanoc	Resolved	2 hours	
Task	FUTBAL3D-138	Zápisnica z 10. stretnutia	Maryna Kovalenko	Closed	1 hour, 30 minutes	

Tabuľka 2: Podiel práce členov tímu na úlohách a získané story pointy

1.4.2. Podiel práce členov tímu

Na základe vykazovania práce v JIRE bola vytvorená tabuľka sumarizácie vykonanej práce jednotlivými členmi tímu, k počtu dátumu: 11.12.2016

Člen tímu	Úlohy	Formálne stretnutia	Neformálne stretnutia	Spolu	Spolu (%)	Story pointy	Spolu (%)
Bc. Jozef Blažíček	3h	6h	2h	11h	16,65%	5	15,15%
Bc. Ján Ďurica	1h40m	6h	2h	9,67h	14,67%	9	27,28%
Bc. Jakub Chalachán	2h	6h	2h	10h	15,14%	5	15,15%
Bc. Matúš Ivanoc	3h30m	6h	2h	11,5h	17,41%	4	12,12%
Bc. Maryna Kovalenko	1h20m	6h	2h	9,37h	14,18%	4	12,12%
Bc. Miloš Štefčák	6h30m	6h	2h	14,5h	21,95%	6	18,18%

Tabuľka 1: Podiel práce členov tímu počas šprintu č.5