

1. Sumarizácia šprintu č. 6.0 a 6.1 (Grilované filety z lososa a Hamburger v žemli)

Bc. Ján Ďurica

1.1. Základné informácie

Začiatok: 13.2.2017

Koniec: 6.3.2017

Product owner: Ing. Ivan Kapustík, v z. Ing. Marián Lekavý, PhD.

Scrum master: Bc. Ján Ďurica

Tím:
Bc. Jozef Blažíček
Bc. Ján Ďurica
Bc. Jakub Chalachán
Bc. Matúš Ivanoc
Bc. Maryna Kovalenko
Bc. Miloš Štefčák

1.2. Úlohy

Úlohy k šprintu 6.0 boli stanovené na formálnom stretnutí dňa 13.2.2017, úlohy k šprintu 6.1 boli stanovené na formálnom stretnutí dňa 20.2.2017.

Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Story points
Task	FUTBAL3D-160	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Maryna Kovalenko	High	
Story	FUTBAL3D-164	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Ján Ďurica	High	20
Story	FUTBAL3D-165	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Ján Ďurica	High	8
Task	FUTBAL3D-166	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Matúš Ivanoc	High	
Task	FUTBAL3D-167	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Ján Ďurica	High	
Task	FUTBAL3D-168	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Jozef Blažíček	High	
Task	FUTBAL3D-169	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Miloš Štefčák	High	
Task	FUTBAL3D-170	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Jakub Chalachán	High	
Task	FUTBAL3D-171	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Miloš Štefčák	High	
Task	FUTBAL3D-172	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Maryna Kovalenko	High	

Task	FUTBAL3D-173	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Jozef Blažíček	High	
Task	FUTBAL3D-174	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Matúš Ivanoc	High	
Task	FUTBAL3D-175	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Jakub Chalachán	High	
Task	FUTBAL3D-176	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Ján Ďurica	High	
Story	FUTBAL3D-90	Aktualizácia WIKI	Jakub Chalachán	High	5
Task	FUTBAL3D-93	Kontrola dokumentu	Ján Ďurica	Medium	
Story	FUTBAL3D-162	Vytvoriť históriu polôh	Jozef Blažíček	Medium	8
Story	FUTBAL3D-179	Refaktor vykresľovania čiar	Jakub Chalachán	High	3
Task	FUTBAL3D-182	Refaktor vykresľovania čiar	Matúš Ivanoc	High	
Task	FUTBAL3D-183	Refaktor vykresľovania čiar	Jakub Chalachán	High	
Story	FUTBAL3D-184	UT pre otestovanie kalman filtra	Nepripravený	High	3
Story	FUTBAL3D-185	UT k rotáciám	Ján Ďurica	High	5
Story	FUTBAL3D-186	UT pre mapovanie čiar	Matúš Ivanoc	High	5
Story	FUTBAL3D-187	Návrh transformácií	Jozef Blažíček	High	8
Story	FUTBAL3D-188	UT pre určenie polohy agenta pomocou 3 vlajok	Miloš Štefčák	High	2
Story	FUTBAL3D-189	UT pre určenie polohy agenta pomocou 2 vlajok	Miloš Štefčák	High	2
Story	FUTBAL3D-190	UT pre určenie polohy agenta na základe 1 vlajky a čiar	Maryna Kovalenko	High	2
Story	FUTBAL3D-191	UT pre určenie polohy agenta na základe 1 čiary	Jakub Chalachán	High	2
Story	FUTBAL3D-192	UT pre určenie polohy agenta na základe čiar	Maryna Kovalenko	High	2
Task	FUTBAL3D-193	Code review	Nepripravený	High	
Task	FUTBAL3D-194	Code review	Nepripravený	High	
Task	FUTBAL3D-195	Code review	Nepripravený	High	
Task	FUTBAL3D-196	Code review	Nepripravený	High	
Task	FUTBAL3D-197	Code review	Nepripravený	High	
Task	FUTBAL3D-198	Code review	Nepripravený	High	
Task	FUTBAL3D-199	Code review	Nepripravený	High	
Task	FUTBAL3D-200	Code review	Nepripravený	High	
Task	FUTBAL3D-201	Code review	Nepripravený	High	
Task	FUTBAL3D-202	Vytvoriť históriu polôh	Maryna Kovalenko	High	
Task	FUTBAL3D-203	Vytvoriť históriu polôh	Jozef Blažíček	High	
Task	FUTBAL3D-208	Code review	Ján Ďurica	High	

1.2.1. Opis jednotlivých úloh

- **Story: FUTBAL3D-164 Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov** – Zanalyzovanie a zdokumentovanie matematickej logiky používanej v projekte pri vyhodnocovaní polohy agenta (pomocou bodov a čiar).
- **Story: FUTBAL3D-165 Návrh vyhodnocovania polohy hráča** – Logický návrh spôsobu vyhodnocovania polohy hráča.

- **Task: FUTBAL3D-171 - 176 Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov** – Tasky k story č. 164 pre všetkých členov tímu.
- **Task: FUTBAL3D-160, 166-170 Návrh vyhodnocovania polohy hráča** – Tasky k story č. 165 pre všetkých členov tímu.
- **Story: FUTBAL3D-90 Aktualizácia WIKI** - Aktualizácia WIKI o dokumentáciu zo story č. 164.
- **Task: FUTBAL3D-93 Kontrola dokumentu** - Kontrola dokumentov vytvorených v rámci jednotlivých stories/taskov.
- **Story: FUTBAL3D-162 Vytvoriť históriu polôh** - Vytvorenie triedy na uchovávanie predchádzajúcich polôh agenta.
- **Story: FUTBAL3D-179 Refaktor vykresľovania čiar** - Refaktor kódu na vykresľovanie čiar.
- **Task: FUTBAL3D-182,183 Refaktor vykresľovania čiar** - Tasky k story č. 179.
- **Story: FUTBAL3D-184 UT pre otestovanie kalman filtra** - Vytvorenie Unit testu pre Kalman filter.
- **Story: FUTBAL3D-185 UT k rotáciám** - Vytvorenie Unit testu na rotácie súradníc agenta.
- **Story: FUTBAL3D-186 UT pre mapovanie čiar** - Vytvorenie Unit testu pre mapovanie čiar.
- **Story: FUTBAL3D-187 Návrh transformácií** - Návrh transformácií správy zo servera na videné objekty (čiary, fixné body).
- **Story: FUTBAL3D-188 UT pre určenie polohy agenta pomocou 3 vlajok** - Vytvorenie Unit testu pre určenie polohy agenta pomocou 3 vlajok.
- **Story: FUTBAL3D-189 UT pre určenie polohy agenta pomocou 2 vlajok** - Vytvorenie Unit testu pre určenie polohy agenta pomocou 2 vlajok.
- **Story: FUTBAL3D-190 UT pre určenie polohy agenta na základe 1 vlajky a čiar** - Vytvorenie Unit testu pre určenie polohy agenta na základe 1 vlajky a čiar.
- **Story: FUTBAL3D-191 UT pre určenie polohy agenta na základe 1 čiary** - Vytvorenie Unit testu pre určenie polohy agenta na základe 1 čiary.
- **Story: FUTBAL3D-192 UT pre určenie polohy agenta na základe čiar** - Vytvorenie Unit testu pre určenie polohy agenta na základe viacerých čiar.
- **Task: FUTBAL3D-193 - 201, 208 Code review** - Prehliadka kódu k implementačným úlohám.
- **Task: FUTBAL3D-202, 203 Vytvoriť históriu polôh** - Tasky k story č. 162.

1.3. Zhodnotenie

V tomto „dvojšprinte“ sa nám nepodarilo splniť plán, ktorý sme si na začiatku určili. Príčinou boli hlavne nedostatočne pochopené úlohy a tiež slabá komunikácia.

1.3.1. Plnenie úloh

Issue Type	Key	Summary	Worked	Status	Logged Work	Story points
Task	FUTBAL3D-160	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Maryna Kovalenko	Closed	Neuvedený	
Story	FUTBAL3D-164	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Ján Ďurica	Closed	Neuvedený	

Story	FUTBAL3D-165	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Ján Ďurica	Closed	Neuvedený	
Task	FUTBAL3D-166	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Matúš Ivanoc	Closed	10m	
Task	FUTBAL3D-167	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Ján Ďurica	Closed	30m	
Task	FUTBAL3D-168	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Jozef Blažíček	Closed	3h	8
Task	FUTBAL3D-169	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Miloš Štefčák	Closed	30m	
Task	FUTBAL3D-170	Návrh vyhodnocovania polohy hráča	Jakub Chalachán	Closed	Neuvedený	
Task	FUTBAL3D-171	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Miloš Štefčák	Closed	2h	3
Task	FUTBAL3D-172	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Maryna Kovalenko	Closed	2h	3
Task	FUTBAL3D-173	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Jozef Blažíček	Closed	2h, 30m	4
Task	FUTBAL3D-174	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Matúš Ivanoc	Closed	4h	3
Task	FUTBAL3D-175	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Jakub Chalachán	Closed	2h	3
Task	FUTBAL3D-176	Dokumentácia matematickej logiky čiar a bodov	Ján Ďurica	Closed	2h	4
Story	FUTBAL3D-90	Aktualizácia WIKI	Jakub Chalachán	Moved	1h	0
Task	FUTBAL3D-93	Kontrola dokumentu	Ján Ďurica	Closed	35m	
Story	FUTBAL3D-162	Vytvoriť históriu polôh	Jozef Blažíček	Closed	Neuvedený	0
Story	FUTBAL3D-179	Refaktor vykresľovania čiar	Jakub Chalachán	Closed	Neuvedený	0
Task	FUTBAL3D-182	Refaktor vykresľovania čiar	Matúš Ivanoc	Closed	1h	1
Task	FUTBAL3D-183	Refaktor vykresľovania čiar	Jakub Chalachán	Closed	2h	2
Story	FUTBAL3D-184	UT pre otestovanie kalman filtra	Nepriradený	Closed	Neuvedený	0
Story	FUTBAL3D-185	UT k rotáciám	Ján Ďurica	Moved	2h, 30m	0
Story	FUTBAL3D-186	UT pre mapovanie čiar	Matúš Ivanoc	Moved	Neuvedený	0
Story	FUTBAL3D-187	Návrh transformácií	Jozef Blažíček	Closed	2d,1h,30m	8
Story	FUTBAL3D-188	UT pre určenie polohy agenta pomocou 3 vlajok	Miloš Štefčák	Moved	1h	0
Story	FUTBAL3D-189	UT pre určenie polohy agenta pomocou 2 vlajok	Miloš Štefčák	Moved	3h	0

Story	FUTBAL3D-190	UT pre určenie polohy agenta na základe 1 vlajky a čiar	Maryna Kovalenko	Moved	2h	0
Story	FUTBAL3D-191	UT pre určenie polohy agenta na základe 1 čiar	Jakub Chalachán	Moved	3h	0
Story	FUTBAL3D-192	UT pre určenie polohy agenta na základe čiar	Maryna Kovalenko	Moved	Neuvedený	0
Task	FUTBAL3D-193	Code review	Nepripravený	Closed	Neuvedený	
Task	FUTBAL3D-194	Code review	Nepripravený	Closed	Neuvedený	
Task	FUTBAL3D-195	Code review	Nepripravený	Closed	Neuvedený	
Task	FUTBAL3D-196	Code review	Nepripravený	Closed	Neuvedený	
Task	FUTBAL3D-197	Code review	Nepripravený	Closed	Neuvedený	
Task	FUTBAL3D-198	Code review	Nepripravený	Closed	Neuvedený	
Task	FUTBAL3D-199	Code review	Nepripravený	Closed	Neuvedený	
Task	FUTBAL3D-200	Code review	Nepripravený	Closed	Neuvedený	
Task	FUTBAL3D-201	Code review	Nepripravený	Closed	Neuvedený	
Task	FUTBAL3D-202	Vytvoriť históriu polôh	Maryna Kovalenko	Closed	2h	4
Task	FUTBAL3D-203	Vytvoriť históriu polôh	Jozef Blažíček	Closed	2h	4
Task	FUTBAL3D-208	Code review	Ján Ďurica	Closed	1h, 20m	

1.3.2. Podiel práce členov tímu

Na základe vykazovania práce v JIRE bola vytvorená tabuľka sumarizácie vykonanej práce jednotlivými členmi tímu.

Člen tímu	Úlohy	Formálne stretnutia	Spolu	Spolu (%)	Story body	Spolu (%)
Bc. Jozef Blažíček	25h	6h	31h	33,48	24	51,06
Bc. Ján Ďurica	6h 55m	6h	12h 55m	13,95	4	8,51
Bc. Jakub Chalachán	8h	5h	13h	14,04	5	10,64
Bc. Matúš Ivanoc	5h 10m	6h	11h 10m	12,06	4	8,51
Bc. Maryna Kovalenko	6h	6h	12h	12,96	7	14,89
Bc. Miloš Štefčák	6h 30m	6h	12h 30m	13,5	3	6,38

1.3.3. Retrospektíva

V rámci formálneho stretnutia dňa 6.3.2017 prebehla retrospektíva k tomuto šprintu. Scrum master (Ján) vyzval tím, aby vyjadril svoj názor na tento šprint, čo sa mu páčilo, čo nie, čo by možno bolo dobré zmeniť.

Ján: „Slabá komunikácia, veci sa nechávali na poslednú chvíľu a nakoniec sa ani nedokončili. Možno sa pod to podpísali aj prázdniny, trochu sme vyšli z cviku.“

Miloš: „Musíme zamakať, nechali sme si to na poslednú chvíľu.“

Jakub: „Nepáči sa mi smer, ktorým ideme - čiar - nech radšej behá, sfunkčnit pohyb.“

Maryna: „Chýba komunikácia.“

Matúš: „Veľa vecí je na poslednú chvíľu, možno by pomohli týždňové šprinty.“

Jozef: „Všetko v poriadku.“