

1. Sumarizácia šprintu č. 7 (Grilovaný encián)

Bc. Ján Ďurica

1.1. Základné informácie

Začiatok:	6.3.2017
Koniec:	20.3.2017
Product owner:	Ing. Ivan Kapustík
Scrum master:	Bc. Ján Ďurica
Tím:	Bc. Jozef Blažíček Bc. Ján Ďurica Bc. Jakub Chalachán Bc. Matúš Ivanoc Bc. Maryna Kovalenko Bc. Miloš Štefčák

1.2. Úlohy

Úlohy k šprintu 7 boli stanovené na formálnom stretnutí dňa 6.3.2017.

Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Story points
Story	FUTBAL3D-205	Vzory mapovanie čiar	Jozef Blažíček	Medium	13
Story	FUTBAL3D-211	Vykresľovanie histórii polohy agenta	Matúš Ivanoc	High	5
Story	FUTBAL3D-212	Aktualizácia inžinierskeho diela	Jozef Blažíček	Medium	3
Story	FUTBAL3D-214	Kontrola dokumentu	Ján Ďurica	Medium	1
Story	FUTBAL3D-215	Aktualizácia Web stránky tímu	Jakub Chalachán	High	2
Sub-task	FUTBAL3D-219	Code review pre 224	Ján Ďurica	High	
Story	FUTBAL3D-220	UT pre určenie polohy agenta pomocou 3 vlajok	Miloš Štefčák	High	2
Story	FUTBAL3D-221	UT pre určenie polohy agenta pomocou 2 vlajok	Miloš Štefčák	High	2
Sub-task	FUTBAL3D-223	Code review pre 221	Ján Ďurica	High	
Story	FUTBAL3D-224	UT pre určenie polohy agenta na základe 1 vlajky a čiar	Maryna Kovalenko	High	2
Story	FUTBAL3D-225	UT pre určenie polohy agenta na základe čiar	Maryna Kovalenko	High	2
Sub-task	FUTBAL3D-226	Code review pre 225	Ján Ďurica	High	
Story	FUTBAL3D-227	Aktualizácia WIKI	Miloš Štefčák	High	5
Story	FUTBAL3D-228	Export z Jiry pre šprint č. 0, 1	Maryna Kovalenko	Medium	2

Story	FUTBAL3D-229	UT pre mapovanie čiar	Matúš Ivanoc	High	5
Sub-task	FUTBAL3D-230	Code review pre 229 a 211	Ján Ďurica	High	
Story	FUTBAL3D-231	UT pre určenie polohy agenta na základe 1 čiary	Jakub Chalachán	High	2
Sub-task	FUTBAL3D-232	Code review pre 220	Ján Ďurica	High	
Sub-task	FUTBAL3D-233	Code review pre 231	Ján Ďurica	High	
Story	FUTBAL3D-234	Code review	Nepripravený	High	13
Story	FUTBAL3D-235	UT pre prepočet relatívnej pozície	Ján Ďurica	High	5
Sub-task	FUTBAL3D-236	Code review pre 235	Ján Ďurica	High	
Sub-task	FUTBAL3D-238	Vykresľovanie histórii polohy agenta	Jakub Chalachán	High	
Sub-task	FUTBAL3D-239	Vykresľovanie histórii polohy agenta	Matúš Ivanoc	High	
Sub-task	FUTBAL3D-240	Code review pre 205	Ján Ďurica	High	

1.2.1. Opis jednotlivých úloh

- **Story: FUTBAL3D-205 Vzory mapovanie čiar** – Identifikácia a implementácia základných vzorov mapovania čiar (roh, časť kruhu, kontrolný bod a čiara, 2 čiary).
- **Story: FUTBAL3D-211 Vykresľovanie histórii polohy agenta** – Vykresľovanie posledných N pozícií hráča to TestFramework-u.
- **Story: FUTBAL3D-212 Aktualizácia inžinierskeho diela** – Doplňenie dokumentácie k inžinierskemu dielu o novovzniknuté dokumentácie.
- **Story: FUTBAL3D-214 Kontrola dokumentu** – Gramatická aj obsahová kontrola vytvorených dokumentov.
- **Story: FUTBAL3D-215 Aktualizácia Web stránky tímu** – Aktualizovanie informácií na webovej stránke nášho tímu.
- **Sub-task: FUTBAL3D-219 Code review pre 224** – Prehliadka kódu pre story č. 224.
- **Story: FUTBAL3D-220 UT pre určenie polohy agenta pomocou 3 vlajok** – Vytvorenie Unit testu pre určenie polohy agenta pomocou 3 vlajok.
- **Story: FUTBAL3D-221 UT pre určenie polohy agenta pomocou 2 vlajok** – Vytvorenie Unit testu pre určenie polohy agenta pomocou 2 vlajok.
- **Sub-task: FUTBAL3D-223 Code review pre 221** – Prehliadka kódu pre story č. 221.
- **Story: FUTBAL3D-224 UT pre určenie polohy agenta na základe 1 vlajky a čiar** – Vytvorenie Unit testu pre určenie polohy agenta na základe 1 vlajky a čiar.
- **Story: FUTBAL3D-225 UT pre určenie polohy agenta na základe čiar** – Vytvorenie Unit testu pre určenie polohy agenta na základe viacerých čiar.
- **Sub-task: FUTBAL3D-226 Code review pre 225** – Prehliadka kódu pre story č. 225.
- **Story: FUTBAL3D-227 Aktualizácia WIKI** – Aktualizácia WIKI o novovzniknuté poznatky/prídavky.
- **Story: FUTBAL3D-228 Export z Jiry pre šprint č. 0, 1** – Export úloh z Jiry pre šprint 6.0 a 6.1.
- **Story: FUTBAL3D-229 UT pre mapovanie čiar** – Vytvorenie Unit testu pre mapovanie čiar.
- **Sub-task: FUTBAL3D-230 Code review pre 229 a 211** – Prehliadka kódu pre story č. 229 a 211.
- **Story: FUTBAL3D-231 UT pre určenie polohy agenta na základe 1 čiary** – Vytvorenie Unit testu pre určenie polohy agenta na základe 1 čiary.
- **Sub-task: FUTBAL3D-232 Code review pre 220** – Prehliadka kódu pre story č. 230.

- **Sub-task: FUTBAL3D-233 Code review pre 231** – Prehliadka kódu pre story č. 231.
- **Story: FUTBAL3D-234 Code review** – Prehliadka kódu pre stories v tomto šprinte.
- **Story: FUTBAL3D-235 UT pre prepočet relativnej pozície** – Vytvorenie Unit testu na prepočet relativnej pozície pomocou rotácie súradníc agenta.
- **Sub-task: FUTBAL3D-236 Code review pre 235** – Prehliadka kódu pre story č. 235.
- **Sub-task: FUTBAL3D-238 Vykresľovanie histórii polohy agenta** – Sub-task k story č. 211.
- **Sub-task: FUTBAL3D-239 Vykresľovanie histórii polohy agenta** – Sub-task k story č. 211.
- **Sub-task: FUTBAL3D-240 Code review pre 205** – Prehliadka kódu pre story č. 205.

1.3. Zhodnotenie

V tomto šprinte sa nám podarilo splniť plán, ktorý sme si na začiatku určili. Výsledkom sú teda dokončené unit testy z predošlého šprintu a taktiež vykresľovanie histórie pozícií agenta v TestFramework-u, nehovoriac o vzoroch mapovania čiar, ktoré budú potrebné v ďalších šprintoch.

1.3.1. Plnenie úloh

Issue Type	Key	Summary	Worked	Status	Logged Work	Story points
Story	FUTBAL3D-205	Vzory mapovanie čiar	Jozef Blažíček	Closed	1d, 2h	13
Story	FUTBAL3D-211	Vykresľovanie histórii polohy agenta	Matúš Ivanoc	Closed	2h	
Story	FUTBAL3D-212	Aktualizácia inžinierskeho diela	Jozef Blažíček	Closed	3h, 30m	3
Story	FUTBAL3D-214	Kontrola dokumentu	Ján Ďurica	Closed	40m	1
Story	FUTBAL3D-215	Aktualizácia Web stránky tímu	Jakub Chalachán	Closed	1h, 30m	2
Sub-task	FUTBAL3D-219	Code review pre 224	Ján Ďurica	Closed	10m	1
Story	FUTBAL3D-220	UT pre určenie polohy agenta pomocou 3 vlajok	Miloš Štefčák	Closed	3h	2
Story	FUTBAL3D-221	UT pre určenie polohy agenta pomocou 2 vlajok	Miloš Štefčák	Closed	2h, 15m	2
Sub-task	FUTBAL3D-223	Code review pre 221	Ján Ďurica	Closed	10m	1
Story	FUTBAL3D-224	UT pre určenie polohy agenta na základe 1 vlajky a čiar	Maryna Kovalenko	Closed	2h, 30m	2
Story	FUTBAL3D-225	UT pre určenie polohy agenta na základe čiar	Maryna Kovalenko	Closed	2h	2
Sub-task	FUTBAL3D-226	Code review pre 225	Ján Ďurica	Closed	10m	1
Story	FUTBAL3D-227	Aktualizácia WIKI	Miloš Štefčák	Closed	4h	5
Story	FUTBAL3D-228	Export z Jiry pre šprint č. 0, 1	Maryna Kovalenko	Closed	2h	2
Story	FUTBAL3D-229	UT pre mapovanie čiar	Matúš Ivanoc	Closed	3h, 35m	5

Sub-task	FUTBAL3D-230	Code review pre 229 a 211	Ján Ďurica	Closed	30m	3
Story	FUTBAL3D-231	UT pre určenie polohy agenta na základe 1 čiary	Jakub Chalachán	Closed	2h, 30m	1
Sub-task	FUTBAL3D-232	Code review pre 220	Ján Ďurica	Closed	10m	1
Sub-task	FUTBAL3D-233	Code review pre 231	Ján Ďurica	Closed	5m	1
Story	FUTBAL3D-234	Code review	Nepriradený	Closed	1h, 55m	
Story	FUTBAL3D-235	UT pre prepočet relativnej pozície	Ján Ďurica	Closed	1h, 45m	5
Sub-task	FUTBAL3D-236	Code review pre 235	Jakub Chalachán	Closed	10m	2
Sub-task	FUTBAL3D-238	Vykresľovanie histórii polohy agenta	Jakub Chalachán	Closed	1h	2,5
Sub-task	FUTBAL3D-239	Vykresľovanie histórii polohy agenta	Matúš Ivanoc	Closed	1h	2,5
Sub-task	FUTBAL3D-240	Code review pre 205	Ján Ďurica	Closed	30m	3

1.3.2. Podiel práce členov tímu

Na základe vykazovania práce v JIRE bola vytvorená tabuľka sumarizácie vykonanej práce jednotlivými členmi tímu.

Člen tímu	Úlohy	Formálne stretnutia	Spolu	Spolu (%)	Story pointy	Spolu (%)
Bc. Jozef Blažíček	13h 30m	4h	17h 30m	26,05	16	25,4
Bc. Ján Ďurica	4h 10m	4h	8h 10m	12,16	17	26,98
Bc. Jakub Chalachán	5h 10m	4h	9h 10m	13,65	7,5	11,9
Bc. Matúš Ivanoc	4h 35m	4h	8h 35m	12,78	7,5	11,9
Bc. Maryna Kovalenko	6h 30m	4h	10h 30m	15,63	6	9,52
Bc. Miloš Štefčák	9h 15m	4h	13h 15m	19,73	9	14,29

1.3.3. Retrospektíva

V rámci formálneho stretnutia dňa 20.3.2017 prebehla retrospektíva k tomuto šprintu. Scrum master (Ján) vyzval tím, aby vyjadril svoj názor na tento šprint, čo sa mu páčilo, čo nie, čo by možno bolo dobré zmeniť.

Ján: „V tomto šprinte sa nám podarilo dokončiť viac vecí ako v tom predošlom. Dá sa povedať, že všetky. Tiež sa zlepšila komunikácia (na HipChate), i keď ešte stále to nie je úplne perfektné. Mierne sa zabúda na metodiky - vykazovanie práce v Jire, mergovanie pull requestov.“

Miloš: „Nemám čo vytknúť. Nechávali sme si veci na poslednú chvíľu, treba zmeniť prístup.“

Jakub: „Podľa mňa fajn, nastala horibilná situácia, ale nič strašné. Nechal som si veci na koniec, ale spravil som ich.“

Maryna: „Moje úlohy som si splnila, skoro všetko sa spravilo, nemám k tomu čo povedať.“

Matúš: „Štandardne som robil poslednú úlohu v pondelok. Robili sme dvaja tú istú vec paralelne (nevedeli sme o sebe).“

Jozef: „Všetko v poriadku.“