

1. Sumarizácia šprintu č. 8 (Pečená kačica s lokšami)

Bc. Ján Ďurica

1.1. Základné informácie

Začiatok:	20.3.2017
Koniec:	3.4.2017
Product owner:	Ing. Ivan Kapustík
Scrum master:	Bc. Ján Ďurica
Tím:	Bc. Jozef Blažíček Bc. Ján Ďurica Bc. Jakub Chalachán Bc. Matúš Ivanoc Bc. Maryna Kovalenko Bc. Miloš Štefčák

1.2. Úlohy

Úlohy k šprintu 8 boli stanovené na formálnom stretnutí dňa 20.3.2017.

Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Story points
Story	FUTBAL3D-115	Hľadanie priesečníkov (T,+)	Matúš Ivanoc	Highest	8
Story	FUTBAL3D-216	Úprava FixedObject	Jozef Blažíček	Highest	5
Story	FUTBAL3D-217	Priebežne čistenie WIKI	Miloš Štefčák	Medium	5
Story	FUTBAL3D-237	Sumarizácia šprintu č.0 a č.1	Ján Ďurica	Medium	2
Story	FUTBAL3D-242	Využívanie Akcelerometra	Jozef Blažíček	Highest	8
Story	FUTBAL3D-243	Rozšírenie Ukladania Histórie	Jakub Chalachán	Highest	5
Story	FUTBAL3D-245	Úprava Unit testov s históriou	Maryna Kovalenko	Medium	2
Story	FUTBAL3D-246	Code review	Ján Ďurica	Medium	5
Story	FUTBAL3D-247	Aktualizácia Web stránky tímu	Jakub Chalachán	Medium	1
Sub-task	FUTBAL3D-248	Code review pre 242	Ján Ďurica	Medium	
Sub-task	FUTBAL3D-249	Code review pre 243	Ján Ďurica	Medium	
Sub-task	FUTBAL3D-250	Code review pre 216	Ján Ďurica	Medium	
Sub-task	FUTBAL3D-251	Code review pre 245	Ján Ďurica	Medium	
Story	FUTBAL3D-254	Kontrola dokumentu	Ján Ďurica	Medium	2
Sub-task	FUTBAL3D-255	Úprava Unit testov s históriou	Maryna Kovalenko	Medium	

Sub-task	FUTBAL3D-256	Úprava Unit testov s históriou	Jakub Chalachán	Medium	
Sub-task	FUTBAL3D-257	Využívanie Akcelerometra	Maryna Kovalenko	Highest	
Sub-task	FUTBAL3D-258	Využívanie Akcelerometra	Jozef Blažíček	Highest	
Sub-task	FUTBAL3D-259	Úprava FixedObject	Miloš Štefčák	Highest	
Sub-task	FUTBAL3D-260	Úprava FixedObject	Jozef Blažíček	Highest	
Sub-task	FUTBAL3D-262	Rozšírenie Ukladania Histórie	Matúš Ivanoc	Highest	
Sub-task	FUTBAL3D-263	Rozšírenie Ukladania Histórie	Jakub Chalachán	Highest	
Sub-task	FUTBAL3D-264	Hľadanie priesečníkov (T,+)	Jakub Chalachán	Highest	
Sub-task	FUTBAL3D-265	Hľadanie priesečníkov (T,+)	Matúš Ivanoc	Highest	

1.2.1. Opis jednotlivých úloh

- **Story: FUTBAL3D-115 Hľadanie priesečníkov (T,+)** – Doimplementovanie funkcií na nájdenie „T -čok“, „+ -iek“ a prieniku.
- **Story: FUTBAL3D-216 Úprava FixedObject** – Vytvorenie novej triedy s dvomi premennými typu Vector3D na reprezentovanie reálnych (ihriskových) súradníc a ako ich vidí agent.
- **Story: FUTBAL3D-217 Priebežne čistenie WIKI** – Vyčistenie WIKI od neaktuálnych stránok, hlavne ohľadom Ruby.
- **Story: FUTBAL3D-237 Sumarizácia šprintu č.0 a č.1** – Vytvorenie sumarizácie šprintu 6.0 a 6.1.
- **Story: FUTBAL3D-242 Využívanie Akcelerometra** – Analyzovať hodnoty akcelerometra, pridanie hodnoty z akcelerometra do histórie.
- **Story: FUTBAL3D-243 Rozšírenie Ukladania Histórie** – Neaktualizovať históriu, ak agent spadol/vstáva/lokalizuje.
- **Story: FUTBAL3D-245 Úprava Unit testov s históriou** – Doplniť unit testy o využívanie histórie.
- **Story: FUTBAL3D-246 Code review** – Prehliadka kódu pre stories v tomto šprinte.
- **Story: FUTBAL3D-247 Aktualizácia Web stranky tímu** – Aktualizovanie informácií na webovej stránke nášho tímu.
- **Sub-task: FUTBAL3D-248-251 Code review** – Prehliadka kódu pre story č.242, 243, 216 a 245 resp..
- **Story: FUTBAL3D-254 Kontrola dokumentu** – Gramatická aj obsahová kontrola vytvorených dokumentov.
- **Sub-task: FUTBAL3D-255,256 Úprava Unit testov s históriou** – Sub-tasky k story č. 245.
- **Sub-task: FUTBAL3D-257,258 Využívanie Akcelerometra** – Sub-tasky k story č. 242.
- **Sub-task: FUTBAL3D-259,260 Úprava FixedObject** – Sub-tasky k story č. 216.
- **Sub-task: FUTBAL3D-262,263 Rozšírenie Ukladania Histórie** – Sub-tasky k story č. 243.
- **Sub-task: FUTBAL3D-264,265 Hľadanie priesečníkov (T,+)** – Sub-tasky k story č. 115.

1.3. Zhodnotenie

V tomto šprinte sa nám podarilo splniť plán, ktorý sme si na začiatku určili. Výsledkom je teda viacero implementačných úloh, ktoré prispievajú v ďalšej práci na projekte.

1.3.1. Plnenie úloh

Issue Type	Key	Summary	Worked	Status	Logged Work	Story points
Story	FUTBAL3D-115	Hľadanie priesečníkov (T,+)	Matúš Ivanoc	Closed	1d	
Story	FUTBAL3D-216	Úprava FixedObject	Jozef Blažíček	Closed	4h	
Story	FUTBAL3D-217	Priebezne cistenie WIKI	Miloš Štefčák	Closed	3h	5
Story	FUTBAL3D-237	Sumarizacia šprintu č.0 a č.1	Ján Ďurica	Closed	3h	2
Story	FUTBAL3D-242	Využívanie Akcelerometra	Jozef Blažíček	Closed	1d, 4h	
Story	FUTBAL3D-243	Rozšírenie Ukladania Histórie	Jakub Chalachán	Closed	6h	
Story	FUTBAL3D-245	Úprava Unit testov s históriou	Maryna Kovalenko	Closed	50m	
Story	FUTBAL3D-246	Code review	Ján Ďurica	Closed	45m	5
Story	FUTBAL3D-247	Aktualizácia Web stránky tímu	Jakub Chalachán	Closed	30m	1
Sub-task	FUTBAL3D-248	Code review pre 242	Ján Ďurica	Closed	10m	
Sub-task	FUTBAL3D-249	Code review pre 243	Ján Ďurica	Closed	10m	
Sub-task	FUTBAL3D-250	Code review pre 216	Ján Ďurica	Closed	10m	
Sub-task	FUTBAL3D-251	Code review pre 245	Ján Ďurica	Closed	15m	
Story	FUTBAL3D-254	Kontrola dokumentu	Ján Ďurica	Closed	10m	2
Sub-task	FUTBAL3D-255	Úprava Unit testov s históriou	Maryna Kovalenko	Closed	20m	1
Sub-task	FUTBAL3D-256	Úprava Unit testov s históriou	Jakub Chalachán	Closed	30m	1
Sub-task	FUTBAL3D-257	Využívanie Akcelerometra	Maryna Kovalenko	Closed	5h	4
Sub-task	FUTBAL3D-258	Využívanie Akcelerometra	Jozef Blažíček	Closed	7h	4
Sub-task	FUTBAL3D-259	Úprava FixedObject	Miloš Štefčák	Closed	2h	2,5
Sub-task	FUTBAL3D-260	Úprava FixedObject	Jozef Blažíček	Closed	2h	2,5
Sub-task	FUTBAL3D-262	Rozšírenie Ukladania Histórie	Matúš Ivanoc	Closed	3h	2,5
Sub-task	FUTBAL3D-263	Rozšírenie Ukladania Histórie	Jakub Chalachán	Closed	3h	2,5
Sub-task	FUTBAL3D-264	Hľadanie priesečníkov (T,+)	Jakub Chalachán	Closed	2h	3
Sub-task	FUTBAL3D-265	Hľadanie priesečníkov (T,+)	Matúš Ivanoc	Closed	6h	5

1.3.2. Podiel práce členov tímu

Na základe vykazovania práce v JIRE bola vytvorená tabuľka sumarizácie vykonanej práce jednotlivými členmi tímu.

Člen tímu	Úlohy	Formálne stretnutia	Spolu	Spolu (%)	Story pointy	Spolu (%)
Bc. Jozef Blažíček	9h	4h	13h	20,88	6,5	15,12
Bc. Ján Ďurica	3h 55m	4h	7h 55m	12,72	9	20,93
Bc. Jakub Chalachán	6h	4h	10h	16,06	7,5	17,44
Bc. Matúš Ivanoc	9h	4h	13h	20,88	7,5	17,44
Bc. Maryna Kovalenko	5h 20m	4h	9h 20m	14,99	5	11,63
Bc. Miloš Štefčák	5h	4h	9h	14,46	7,5	17,44

1.3.3. Retrospektíva

V rámci formálneho stretnutia dňa 3.4.2017 prebehla retrospektíva k tomuto šprintu. Scrum master (Ján) vyzval tím, aby vyjadril svoj názor na tento šprint, čo sa mu páčilo, čo nie, čo by možno bolo dobré zmeniť.

Ján: „V princípe fajn, ale veľa úloh sa opäť robilo na poslednú chvíľu.“

Miloš: „Všetko OK.“

Jakub: „Prišlo mi zbytočné dopĺňať 2 riadky do unit testu. Miestami sa projekt správa zaujímavo. Riešiť vykresľovanie a zašumenie by si mohol skúsiť aj niekto iný.“

Maryna: „Všetko OK.“

Matúš: „Mal by si tie implementačné úlohy ohľadom čiar skúsiť aj niekto iný.“

Jozef: „Podarilo sa mi to za prvý týždeň, vyskytli sa nejaké problémy, ale relatívne sa všetko stihlo.“