

1. Sumarizácia šprintu č. 9 (Parené buchty s lekvárom)

Bc. Ján Ďurica

1.1. Základné informácie

Začiatok:	3.4.2017
Koniec:	19.4.2017
Product owner:	Ing. Ivan Kapustík
Scrum master:	Bc. Ján Ďurica
Tím:	Bc. Jozef Blažíček Bc. Ján Ďurica Bc. Jakub Chalachán Bc. Matúš Ivanoc Bc. Maryna Kovalenko Bc. Miloš Štefčák

1.2. Úlohy

Úlohy k šprintu 9 boli stanovené na formálnom stretnutí dňa 3.4.2017.

Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Story points
Story	FUTBAL3D-206	Mapovanie Čiar 1	Jozef Blažíček	High	8
Story	FUTBAL3D-207	Vyhodnocovanie polohy na základe jednej čiary	Jozef Blažíček	High	8
Story	FUTBAL3D-213	Dokumentácia inžinierske dielo	Jozef Blažíček	Medium	2
Story	FUTBAL3D-218	Aktualizácia dokumentácie k riadeniu	Jozef Blažíček	Medium	1
Story	FUTBAL3D-241	Oddelenie rozmerov ihriska do nastavení projektu	Maryna Kovalenko	Medium	3
Story	FUTBAL3D-261	Aktualizovanie AllTests	Miloš Štefčák	Low	3
Story	FUTBAL3D-266	Sumarizacia šprintu č. 7, 8	Ján Ďurica	High	3
Story	FUTBAL3D-267	Export úloh z JIRY - šprint 7 a 8	Maryna Kovalenko	High	3
Story	FUTBAL3D-268	Mapovanie čiar 2: príprava	Jakub Chalachán	Highest	5
Story	FUTBAL3D-269	Kontrola dokumentu	Ján Ďurica	Medium	2
Story	FUTBAL3D-270	Code review	Ján Ďurica	Medium	2
Story	FUTBAL3D-271	Aktualizácia stránky	Jakub Chalachán	Medium	1
Sub-task	FUTBAL3D-272	Mapovanie čiar 2: príprava	Jakub Chalachán	High	
Sub-task	FUTBAL3D-273	Mapovanie čiar 2: príprava	Matúš Ivanoc	High	
Sub-task	FUTBAL3D-274	Mapovanie Čiar 1	Miloš Štefčák	High	
Sub-task	FUTBAL3D-275	Mapovanie Čiar 1	Matúš Ivanoc	High	

Sub-task	FUTBAL3D-276	Mapovanie Čiar 1	Jozef Blažíček	High	
Sub-task	FUTBAL3D-277	Code review pre 261	Ján Ďurica	Medium	
Sub-task	FUTBAL3D-285	Code review pre 241	Ján Ďurica	High	
Sub-task	FUTBAL3D-286	Code review pre 206	Ján Ďurica	High	

1.2.1. Opis jednotlivých úloh

- **Story: FUTBAL3D-206 Mapovanie Čiar 1** – Mapovanie reálnych a relatívnych súradníc videných čiar, ak agent vidí aspoň jeden kontrolný bod.
- **Story: FUTBAL3D-207 Vyhodnocovanie polohy na základe jednej čiary** – Vyhodnotenie polohy agenta, keď vidí jednu čiaru (rôzne situácie, postup v prezentácii)
- **Story: FUTBAL3D-213 Dokumentácia inžinierske dielo** – Doplňenie častí patriacich do dokumentácie o inžinierskom diele.
- **Story: FUTBAL3D-218 Aktualizácia dokumentácie k riadeniu** – Aktualizovanie dokumentácie k riadeniu.
- **Story: FUTBAL3D-241 Oddelenie rozmerov ihriska do nastavení projektu** - Oddelenie rozmerov ihriska do konfiguračného properties súboru, náhrada súčasného načítavania novým (zo súboru).
- **Story: FUTBAL3D-261 Aktualizovanie AllTests** – Aktualizovanie AllTests, aby zodpovedali projektovej štruktúre, doplnenie novovytvorených testov.
- **Story: FUTBAL3D-266 Sumarizácia šprintu č.7, 8** – Vytvorenie sumarizácií zo šprintov 7 a 8.
- **Story: FUTBAL3D-267 Export úloh z JIRY - šprint 7 a 8** – Vytvorenie exportu úloh z JIRY za šprint 7 a 8.
- **Story: FUTBAL3D-268 Mapovanie čiar 2: príprava** – Príprava algoritmu druhej časti mapovania čiar.
- **Story: FUTBAL3D-269 Kontrola dokumentu** – Gramatická aj obsahová kontrola vytvorených dokumentov.
- **Story: FUTBAL3D-270 Code review** – Prehliadka kódu pre stories v tomto šprinte.
- **Story: FUTBAL3D-271 Aktualizácia stránky** – Aktualizovanie informácií na webovej stránke nášho tímu.
- **Sub-task: FUTBAL3D-272-3 Mapovanie čiar 2: príprava** – Sub-tasky k story č. 268.
- **Sub-task: FUTBAL3D-274-6 Mapovanie Čiar 1** – Sub-tasky k story č. 206.
- **Sub-task: FUTBAL3D-277,285-6 Code review pre 261, 241, 206** – Prehliadka kódu k story č. 261, 241 a 206 resp..

1.3. Zhodnotenie

V tomto šprinte sa nám podarilo splniť plán, ktorý sme si na začiatku určili. Výsledkom je teda viacero implementačných úloh, ktoré prispievajú v ďalšej práci na projekte. Počas tohto šprintu sme odovzdávali produkt na testovanie a tiež dokumentácie o inžinierskom diele aj o riadení.

1.3.1. Plnenie úloh

Issue Type	Key	Summary	Worked	Status	Logged Work	Story points
Story	FUTBAL3D-206	Mapovanie Čiar 1	Jozef Blažíček	Closed	5 h, 45 m	
Story	FUTBAL3D-207	Vyhodnocovanie polohy na základe jednej čiary	Jozef Blažíček	Closed	1h	8

Story	FUTBAL3D-213	Dokumentácia inžinierske dielo	Jozef Blažíček	Closed	45m	2
Story	FUTBAL3D-218	Aktualizácia dokumentácie k riadeniu	Jozef Blažíček	Closed	30m	1
Story	FUTBAL3D-241	Oddelenie rozmerov ihriska do nastavení projektu	Maryna Kovalenko	Reopened	3h, 30m	3
Story	FUTBAL3D-261	Aktualizovanie AllTests	Miloš Štefčák	Closed	1h, 30m	3
Story	FUTBAL3D-266	Sumarizácia šprintu č.7, 8	Ján Ďurica	Closed	3h	3
Story	FUTBAL3D-267	Export úloh z JIRY - šprint 7 a 8	Maryna Kovalenko	Closed	2h, 30m	3
Story	FUTBAL3D-268	Mapovanie čiar 2: príprava	Jakub Chalachán	Closed	4h	
Story	FUTBAL3D-269	Kontrola dokumentu	Ján Ďurica	Closed	20m	2
Story	FUTBAL3D-270	Code review	Ján Ďurica	Closed	40m	2
Story	FUTBAL3D-271	Aktualizácia stránky	Jakub Chalachán	Closed	30m	1
Sub-task	FUTBAL3D-272	Mapovanie čiar 2: príprava	Jakub Chalachán	Closed	2h	2,5
Sub-task	FUTBAL3D-273	Mapovanie čiar 2: príprava	Matúš Ivanoc	Closed	2h	2,5
Sub-task	FUTBAL3D-274	Mapovanie Čiar 1	Miloš Štefčák	Closed	1h	2,5
Sub-task	FUTBAL3D-275	Mapovanie Čiar 1	Matúš Ivanoc	Closed	1h, 15m	2,5
Sub-task	FUTBAL3D-276	Mapovanie Čiar 1	Jozef Blažíček	Closed	3h, 30m	3
Sub-task	FUTBAL3D-277	Code review pre 261	Ján Ďurica	Closed	10m	
Sub-task	FUTBAL3D-285	Code review pre 241	Ján Ďurica	Closed	10m	
Sub-task	FUTBAL3D-286	Code review pre 206	Ján Ďurica	Closed	20m	

1.3.2. Podiel práce členov tímu

Na základe vykazovania práce v JIRE bola vytvorená tabuľka sumarizácie vykonanej práce jednotlivými členmi tímu.

Člen tímu	Úlohy	Formálne stretnutia	Spolu	Spolu (%)	Story body	Spolu (%)
Bc. Jozef Blažíček	5h 45m	2h 50m	8h 35m	21,64	14	32,18
Bc. Ján Ďurica	4h	2h 50m	6h 50m	17,23	7	16,09
Bc. Jakub Chalachán	2h 30m	2h 50m	5h 20m	13,45	3,5	8,05
Bc. Matúš Ivanoc	3h 15m	2h 50m	6h 5m	15,34	7,5	17,24
Bc. Maryna Kovalenko	6h	2h	8h	20,17	6	13,79
Bc. Miloš Štefčák	2h 30m	2h 20m	4h 50m	12,18	5,5	12,64

1.3.3. Retrospektíva

V rámci formálneho stretnutia dňa 24.4.2017 prebehla retrospektíva k tomuto šprintu. Scrum master (Ján) vyzval tím, aby vyjadril svoj názor na tento šprint, čo sa mu páčilo, čo nie, čo by možno bolo dobré zmeniť.

Ján: „Celkom fajn, niektoré úlohy sa nedokončili, lebo sa vyskytli neočakávané chyby, možno aj kvôli neobyčajnému koncu šprintu v strede týždňa.“

Miloš: „Svoje úlohy som splnil, jednu až ku koncu, myslím, že v pohode, mali by sme sa zamerať na jednu vec, ktorú by sme mali dokončiť, nech je vidieť, že po nás niečo ostalo.“

Jakub: „Už nás nebaví robiť tie čiary.“

Maryna: „Nemám čo k tomu povedať.“

Matúš: „S hľadáním T-čok bolo veľa roboty, oproti zimnému semestru to nie je o veľa lepšie, nedá sa to spraviť za jeden šprint alebo inú rozumnú dobu.“

Jozef: „Šprint zbytočne (oficiálne) skončil v stredu.“