

API pre oznamovanie klienta na server

Api slúži pre ohlasovanie dostupnosti klienta na server, vďaka čomu server vie, ktorých klientov je možné použiť na vykonanie jobov. Klient sa považuje za online/dostupného presne 15 minút od jeho posledného kontaktu so serverom. Klient by sa mal pokúšať ozývať server raz za minútu.

Model triedy Client

Na prácu s klientom sa využíva trieda "Client", ktorá vyzerá nasledovne:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;

namespace Tracks.Web.Balancer.Lib.Models
{
    public class Client
    {
        public int ClientId { get; set; }
        public string Name { get; set; }
        public string LastIP { get; set; }
        public DateTime LastActive { get; set; }
    }
}
```

Volanie funkcie UpdateClient z klienta

Klient sa serveru ohlasuje pomocou funkcie:

```
public int UpdateClient(Client client)
```

ktorá je dostupná cez:

http://SERVER_ADDRESS/api/client/UpdateClient";

Pri lokálnom testovaní treba ako adresu servera zadať `localhost:62345`.

Server prijíma parameter `Client client`. V prípade, že sa klient ohlasuje serveru prvýkrát, posielený objekt typu `Client` obsahuje len `string Name`. Id sa novému klientovi vygeneruje automaticky, `string LastIP` a `DateTime LastActive` si server zistí sám. Funkcia pri prvom ohlášení vráti klientovi jeho ID z databázy.

Pri ďalších ohláseniach na server už klient spolu so '`string Name`' posielajú v objekte klienta aj '`int ClientId`', ktorý bol klientovi vrátený pri prvom ohlásení.

Získanie ID klienta zo servera:

Pri volaní funkcie `UpdateClient` pomocou `PostAsync` získame návratovú hodnotu nasledovne:

Získanie response pri asynchrónnom volaní:

```
var response = await client.PostAsync(url, new StringContent(json, Encoding.UTF8, "application/json"));
```

Získanie `clientId`:

```
int clientId = Int32.Parse(await response.Content.ReadAsStringAsync());
```

Návratové hodnoty funkcie `UpdateClient`:

Vracia sa návratová hodnota typu `int`.

0 – Ak bol úspešne ohlásený existujúci klient na server

-1 – Ak sa na server ohlasoval klient s ID, ktoré nie je v databáze na serveri

>= 1 - Ak sa úspešne pridal nový klient do databázy. Návratová hodnota reprezentuje ID daného klienta. Túto hodnotu si musí klient pamätať a vložiť ju do objektu klienta pri každom ďalšom volaní funkcie `UpdateClient`.