

Zápisnica z 2. stretnutia

Téma stretnutia: Konzultovanie výberu vhodnej aplikácie

Dátum: 4.10.2016	Čas: 8:00 – 9:00	Miestnosť: FIIT STU, 1.35
Vedúci projektu:	Ing. Ondrej Perešíni	●
Externý vedúci:	Ing. Lukáš Kohútka	●
Členovia tímu:	Bc. Marek Číkoš	●
	Bc. Martin Ilavský	●
	Bc. Dávid Buhaj	●
	Bc. Pavol Gočál	●
	Bc. Milan Urminský	●
	Bc. Tomáš Lulei	●

Priebeh stretnutia:

Boli sme upozornení na piatkový SCRUM panel.

Prešli sme si nápady k aplikácii, Ondrej navrhol nejaký multimedialny system, ktorý by veľmi zahltil sieť, napr. cúvacía kamera a pípatko.

My sme navrhli simulátor auta a vrtuľu, ktorá by reagovala na rýchlosť vetra.

iPerf – rozoberali sme možnosti programu.

Rozprávali sme sa o spôsobe otestovania klasického ethernetu, či má zmysel sa uberať tým smerom, akým ideme, alebo prísť s úplne iným nápadom.

Dohodli sme sa na brainstormingu cestou do Viedne, tam si upresníme, akú aplikáciu by bolo vhodné vytvoriť, bude to taktiež odkonzultované vo Viedni vo firme.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Úloha	Priradenie	Plánované ukončenie
Spísať zápisnicu	Číkoš	4.10.2016
Prezrieť si prezentácie a pripraviť si otázky	všetci	6.10.2016
Pridať Lukáša a Ondreja do tímových nástrojov, spraviť nový kanál, kde budeme riešiť organizačné veci	Ilavský	4.10.2016
Zrealizovať ethernetový test	Gočal, Ilavský	11.10.2016
Inštalácia a správa web servera	Ilavský	