

Stretnutie č. 7
29.03.2017 16:00-18:00
Funtoro laboratórium FIIT
Tím 10 Balooooooooon

1. Zúčastnení členovia

- Ing. Michal Valíček
- Bc. Tomáš Urban
- Bc. Martin Oravský
- Bc. Jakub Findura
- Bc. Maroš Frkáň
- Bc. Ján Pánis
- Bc. Dominik Pisarovič, zapisovateľ

2. Plán stretnutia

- Rekapitulácia práce počas šprintu číslo 5
- Doplnenie user stories v product backlogu
- Ohodnotenie User stories
- Výber user stories do 8. šprintu

3. Priebeh stretnutia

Stretnutie sme začali v plnom počte vo Funtoro laboratóriu. Ako prvý bod programu sme viedli diskusiu o dosiahnutom prograse nášho vývoja počas siedmeho šprintu.

Ďalej sme sa venovali Product Backlogu. Prešli sme si jednotlivé user stories, zrekapitulovali ich dôležitosť a doplnili nové user stories. Po ohodnotení jednotlivých user stories pomocou scrum planning pokru sme si každý povytáhovali dôležité stories do šprintu. Individuálne sme si ich rozdelili na tasky a definovali Definition of Done.

Vybrané User Stories:

- Zobrazenie zaujímavých bodov/miest na mape(did you know?)(SP5)
- Úprava python kódu prijímača(SP5)
- DB2 Chcem majáčik na jemné dohľadanie balónu (SP8)
- PD13 Vytváranie testovacieho datasetu(SP8)
- Poster
- PG7: Diagramy
- Zobrazovanie funny csv na webe
- Zlúčenie GSM a modulu do jednej funkcionality
- Spraviť testy na server

- Písať statusy na FB
- Aktuálne riešenia + PR odpovede

4. Šprint review a retrospektíva 3. šprintu

- **Jano**
 - Spravil watchdog timer.
 - Venoval sa kontrole hardvérového pinu pamäťovej karty.
- **Dominik**
 - Pracoval naďalej na majáčku, rozchodil silnejší prijímač a vysieláč, aktualizoval sponzorov na stránke a odovzdal finálnu verziu článku v semestri.
- **Maroš**
 - Robil predikciu dopadu balóna a na mape sa zobrazí inou farbou predpokladaná poloha dopadu.
- **Jakub**
 - Spravil všetko čo tam teraz beží, rozhýbal sokety, grafy, merdžovanie.
- **Martin**
 - Martin mal veľmi ťažký týždeň
- **Tomáš**
 - Pracoval na CSVečku, postol to do trella, ešte chce pridať rozsah v ktorom sa to bude zobrazovať

1. Čo bolo dobré

- Pekné výsledky na mape
- Vyriešenie takmer všetkých taskov

2. Čo bolo zlé

- Robenie úloh na poslednú chvíľu
- Nerovnomerná aktivita jednotlivých členov tímu