

Záznam zo stretnutia č. 1

(Tím č. 11)

Vypracoval: Jakub Ginter

Termín a miesto stretnutia:

29.09.2016 13:00, Laboratórium VGG 4.46 (FIIT)

Zúčastnení:

Ing. Vanda Benešová, CSc.

Bc. Jakub Ginter (JG)

Bc. Miroslav Haščíč (MIH)

Bc. Mário Hunka (MHU)

Bc. Viktor Košťan (VK)

Bc. Richard Pintér (RP)

Bc. Matej Kollár (MK)

Pozn.: Časti stretnutia sa zúčastnila aj návšteva z ministerstva s doprovodom.
(Ing. Peter Pištek, PhD., Ing. Marián Šimko, PhD.)

Priebeh stretnutia:

1. Predstavenie členov tímu.
2. Priblíženie témy projektu, aktuálneho stavu a cieľov.
3. Zvolil sa tímový kapitán a jeho zástupca (Kapitán: Jakub Ginter, Zástupca: Miroslav Haščíč).
4. Vedúca projektu prezentovala tému návšteve.
5. Určili sme manažéra propagácie – Matej Kollár.
6. Určili sme manažéra dokumentácie – Richard Pintér.
7. Určili sme manažéra kvality – Viktor Košťan.
8. Určili sme manažéra vývoja – Mário Hunka.
9. Vedúca projektu nám pridelila prístup ku zdrojovému kódu na Bitbucket.
10. Odfotili sme sa na webstránku.
11. Oboznámenie sa s kódom a hardvérom v laboratóriu.
12. Založenie Slack-u na komunikáciu.
13. Sumarizácia úloh na ďalšie stretnutie.

Úlohy:

ID	Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
1.1	Napísať do JIRA o študentskú licenciu	MHU	06.10.2016
1.2	Priradiť ľudí do komunikácie na SLACK	MIH	06.10.2016
1.3	Vytvoriť spoločný priečinok na Drive	JG	06.10.2016
1.4	Vytvoriť WEB stránku tímu	MK	06.10.2016
1.5	Sfinalizovať zápis zo stretnutia	RP	06.10.2016
1.6	Oboznámiť sa s kódom	Všetci	06.10.2016
1.7	Vybaviť kľúčik k laboratóriu	Spoločne	06.10.2016
1.8	Umiestniť zápis zo stretnutia na WEB	MK	06.10.2016
1.9	Pripraviť SCRUM nástroj na použitie	Spoločne	06.10.2016

TABUĽKA Č. 1: ÚLOHY Z PRVÉHO STRETNUTIA