

Záznam zo stretnutia č. 2 (Tím č. 11)

Vypracoval: Jakub Ginter

Termín a miesto stretnutia:

06.10.2016 12:30, Laboratórium VGG 4.46 (FIIT)

Zúčastnení:

Ing. Vanda Benešová, CSc.
Bc. Jakub Ginter (JG)
Bc. Miroslav Haščič (MIH)
Bc. Mário Hunka (MHU)
Bc. Viktor Košťan (VK)
Bc. Richard Pintér (RP)

Pozn.: Časti stretnutia sa zúčastnil aj vedúci minuloročného tímu (Bc. Lukáš Hudec), ktorý nám predstavil problémy projektu a možné napredovanie.

Priebeh stretnutia:

1. Predstavenie základných informácií o projekte od Bc. Lukáša Hudeca.
2. Zosumarizovanie ako prebieha SCRUM.
3. Komunikácia o plánovanom priebehu.
4. Vysvetlenie najväčších problémov projektu.
5. Diskusia o prechode na vyššiu verziu (Visual Studio 15) a aktualizácia knižníc.
6. Skype telefonát s členom minuloročného tímu.
7. Vysvetlenie a ukážka datasetov.
8. Prezentácia backlogu.
9. Tvorba user stories a taskov.
10. Prezentácia webovej stránky.
11. Definovanie úprav na webe.

Úlohy:

ID	Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
1.1	Farebne odlíšiť plochu naskenovanú za objektom	Všetci	13.10.2016
1.2	Pridať prístup na Drive pre vedúcu	JG	13.10.2016
1.3	Pridať prístup na Slack pre vedúcu	MIH	13.10.2016
1.4	Založiť kalendár na Google	JG	13.10.2016
1.5	Upraviť Web	MHU	13.10.2016
1.6	Pripojenie projektu k Visual Studio	Všetci	13.10.2016
1.7	Pohľadať ďalšie datasety	Všetci	Počas celého projektu
1.8	Nahrať dokumentáciu na Web	MHU	13.10.2016
1.9	Úprava zápisu zo stretnutia	RP	13.10.2016

TABUĽKA Č. 1: ÚLOHY Z PRVÉHO STRETNUTIA

Pozn.: Bc. Matej Kollár opustil fakultu. Na projekte budeme pokračovať bez neho.