

Záznam zo stretnutia č. 3 (Tím č. 11)

Vypracoval: Richard Pintér

Termín a miesto stretnutia:

13.10.2016 13:00, Laboratórium VGG 4.46 (FIIT)

Zúčastnení:

Ing. Vanda Benešová, CSc.
Bc. Jakub Ginter (JG)
Bc. Miroslav Haščík (MIH)
Bc. Mário Hunka (MHU)
Bc. Viktor Košťan (VK)
Bc. Richard Pintér (RP)

Priebeh stretnutia:

1. Diskusia návrhu riešenia referenčného tasku určeného na orientáciu v projekte.
2. Identifikácia častí projektu, ktoré sa budú vylepšovať.
3. Hranie SCRUM pokeru.
4. Prezentácia backlogu.
5. Tvorba user stories a taskov.
6. Zapísanie user stories do TFS.
7. Prezentácia webovej stránky.
8. Definovanie nedostatkov webovej stránky.

Úlohy:

ID	Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
1.1	Vyhľadať kde v kóde sú detegované OUTLIERS a následne naštudovanie algoritmu	Všetci	27.10.2016
1.2	Ukladanie medzivýsledkov	MIH	27.10.2016
1.3	Ošetriť nefunkčnosť programu pri neidentifikovaní XML	VK	27.10.2016
1.4	Nájsť nástroj na zapisovanie bugov	JG	27.10.2016
1.5	Upraviť Web	MHU	27.10.2016
1.6	Analýza algoritmu a rozdelenie na časti	Všetci	27.10.2016
1.7	Pohľadať ďalšie datasety	Všetci	Počas celého projektu
1.9	Úprava zápisu zo stretnutia	RP	27.10.2016

TABUĽKA Č. 1: ÚLOHY Z DRUHÉHO STRETNUTIA