

Záznam zo stretnutia č. 5 (Tím č. 11)

Vypracoval: Jakub Ginter

Termín a miesto stretnutia:

27.10.2016 13:00, Laboratórium VGG 4.46 (FIIT)

Zúčastnení:

Ing. Vanda Benešová, CSc.
Bc. Jakub Ginter (JG)
Bc. Miroslav Haščíč (MIH)
Bc. Mário Hunka (MHU)
Bc. Viktor Košťan (VK)
Bc. Richard Pintér (RP)

Pozn.: Časti stretnutia sa zúčastnil aj vedúci minuloročného tímu (Bc. Lukáš Hudec), s ktorým sme konzultovali úpravy štruktúry projektu.

Priebeh stretnutia:

1. Retrospektíva šprintu.
2. Zhodnotenie priebehu šprintu.
3. Príprava na ďalší šprint.
4. Hranie SCRUM pokru.
5. Prezentácia backlogu.
6. Tvorba user stories a taskov.
7. Konzultácia návrhov architektonických modelov.
8. Konzultácia zmien s Lukášom a vedúcou.
9. Vytvorenie spoločného návrhu.

Úlohy:

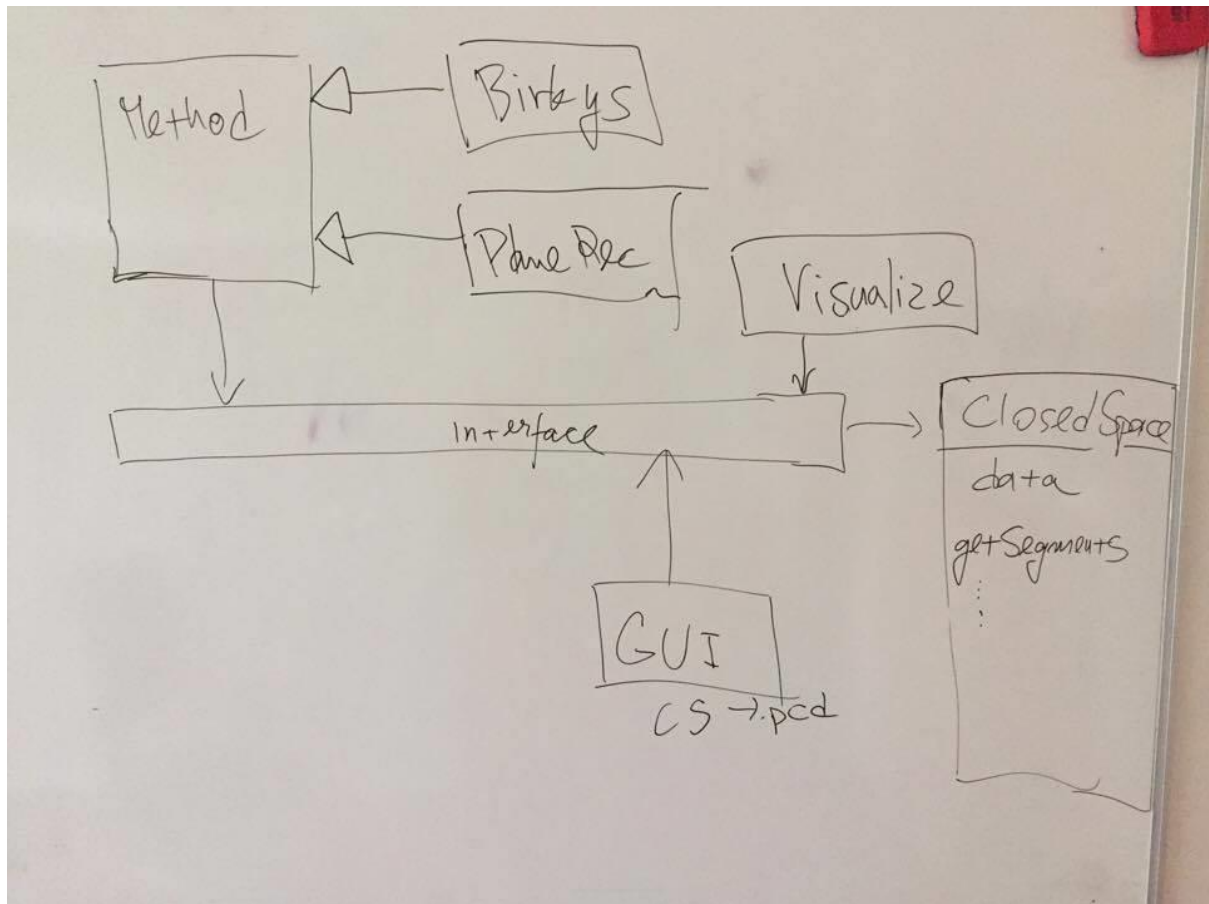
ID	Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
1.1	Tvorba class diagramu	Všetci	28.10.2016
1.2	Konferenčný hovor na skype	Všetci	29.10.2016
1.3	Doplnenie identifikovaných úloh do TFS	MIH	30.10.2016
1.4	Uzatvorenie šprintu v TFS	VK	30.10.2016
1.5	Vytvorenie nového šprintu v TFS	VK	30.10.2016
1.6	Naštudovanie dokumentovania vo VS	Všetci	30.10.2016
1.7	Pohľadať ďalšie datasety	Všetci	Počas celého projektu
1.8	Nahrať dokumentáciu na Web	MHU	30.10.2016
1.9	Úprava zápisu zo stretnutia	JG	29.10.2016

TABUĽKA Č. 1: ÚLOHY Z PIATEHO STRETNUTIA

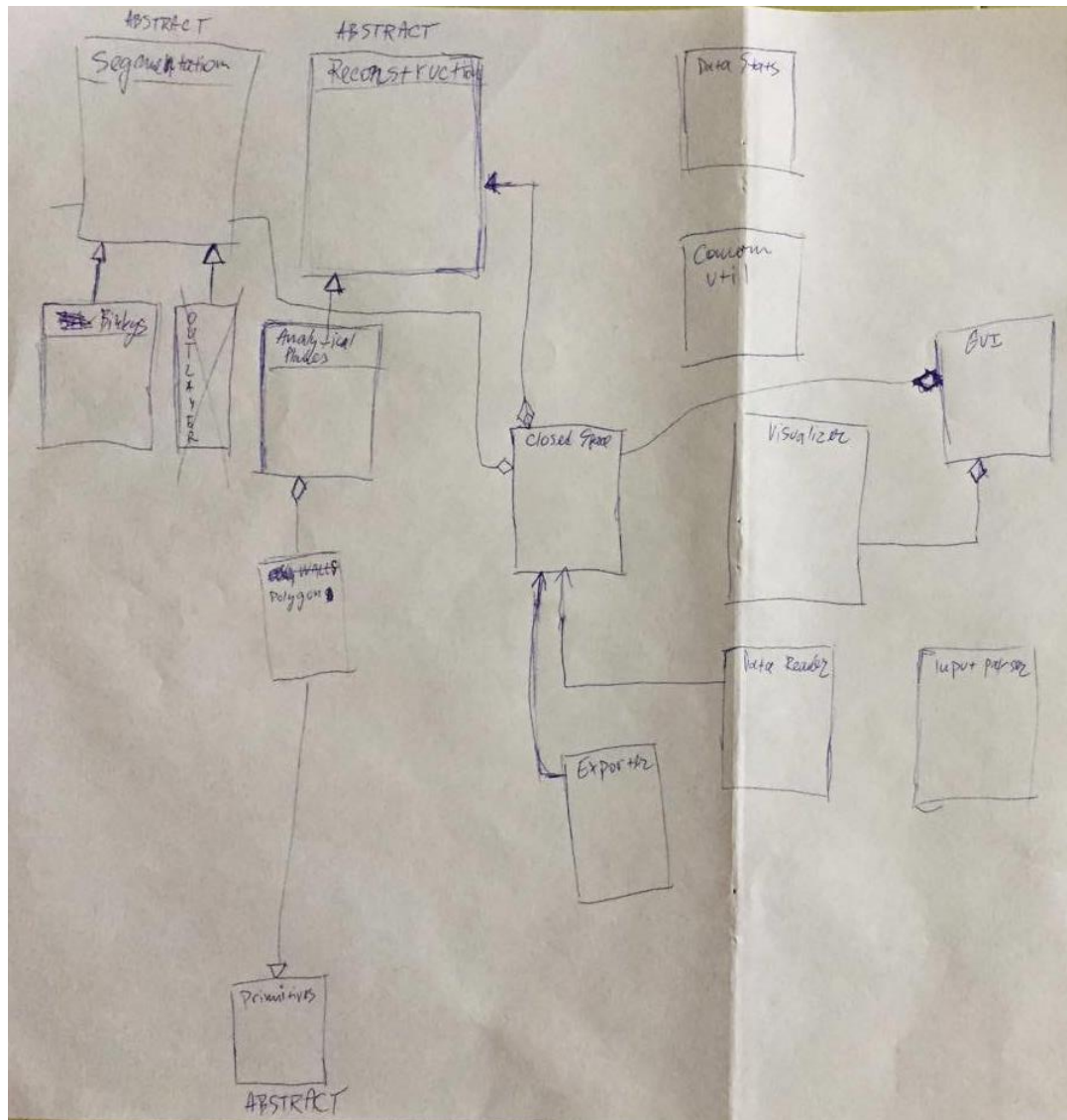
Retrospektíva:

Určili sme si pozitívne poznatky z našej práce. Jednoznačne pozitívne dojmi v tíme boli zo spoločnej komunikácie prostredníctvom Slack kde riešime problémy projektu. Druhým pozitívom boli spoločné stretnutia aj mimo vyhradeného času v rozvrhu a spoločný brainstorming.

Negatívne poznatky boli zaznamenané hlavne v spojitosti s prácou s TFS. Potrebne je lepšie evidovať tasky v TFS a písať k nim časové závislosti. Určili sme spôsob spájania vetiev kódu s tým, že nikto si nesmie schváliť vlastný *merge*.



OBR. Č. 1: OBRÁZOK NÁVRHU MODELU



OBR. Č. 2: NÁVRH ÚPRAV