

Metodika písania zdrojového kódu

Zdrojový kód aplikácie je výsledným spoločným dielom celého tímu. Metodika písania zdrojového kódu obsahuje pravidlá, podľa ktorých by sa mali developeri pri tvorbe kódu riadiť. Celý náš systém sa skladá z dvoch častí: server a mobilná aplikácia. Nakoľko server je tvorený a obsluhovaný v jazyku Python a mobilná aplikácia v jazyku Java pravidlá pre obe časti sme museli zdefinovať zvlášť. Dodržiavanie jednotlivých pravidiel je kontrolované v rámci prehliadok kódu, ktoré sa taktiež riadia pravidlami spísanými v časti **Chyba! Nenašiel sa žiaden zdroj odkazov.****Chyba! Nenašiel sa žiaden zdroj odkazov..**

Pravidlá pre jazyk Python

1. Používať výhradne verziu *Python 3*.
2. Súbory kódovať v UTF-8.
3. Používať štyri medzery pre *indentation level*.
4. Dĺžka riadku by nemala presiahnuť 80 znakov, nesmie presiahnuť 120 znakov.
5. Importovanie modulov písať v oddelených riadkoch.
6. Definície funkcií oddeľovať dvoma prázdnyimi riadkami.
7. Pri definovaní reťazca znakov prioritne používať úvodzovky, apostrofy iba ak si to situácia vyžaduje.
8. Dokumentačné komentáre uzavrieť tromi párami úvodzoviek.
9. Každá metóda musí mať dokumentačný komentár.
10. Moduly pomenovávať malými písmenami.
11. Triedy pomenovávať vo formáte *UpperCamelCase*.
12. Premenné, metódy a funkcie pomenovávať malými písmenami a slová oddeľovať podčiarkovníkmi.
13. V definícii argumentov inštančných metód je argument *self* vždy na prvej pozícii.
14. V definícii argumentov statických metód je argument *cls* vždy na prvej pozícii.
15. Konštanty pomenovávať veľkými písmenami a slová oddeľovať podčiarkovníkmi.

Pravidlá pre jazyk Java

1. Všetky názvy premenných, tried aj všetky komentáre písať výhradne v anglickom jazyku.
2. Triedy pomenovávať vo formáte *UpperCamelCase*.
3. Metódy pomenovávať vo formáte *lowerCamelCase*.
4. Polia triedy definovať na vrchu definície triedy a dodržiavať pravidlá pre ich pomenovanie:
 - i. Polia pomenovať vo formáte *lowerCamelCase*.
 - ii. Polia s modifikátormi prístupu *private*, *non-static*, pomenovať s písmenom *m* na začiatku.

- iii. Polia s modifikátormi prístupu *private*, *static*, pomenovať s písmenom *s* na začiatku.
 - iv. Polia s modifikátormi prístupu *final*, *static*, (čiže konštanty) pomenovať veľkými písmenami s podčiarkovníkom pre oddelenie slov (*ALL_CAPS_WITH_UNDERSCORES*).
5. Vždy špecifikovať modifikátor prístupu.
 6. Pri pomenovávaní písať akronymy podľa vyššie definovaných formátov (XmlHttpRequest).
 7. Bloky kódu odsadzovať na začiatku riadku štyrmi medzerami.
 8. Presahujúce riadky odsadzovať na začiatku nového riadku ôsmimi medzerami.
 9. Otváracie zátvorky v definícii tried, metód a blokov kódu písať na konci daného riadku.
 10. Časti tried písať v poradí :
 - i. Konštanty
 - ii. Polia
 - iii. Konštruktory
 - iv. “Override” metódy a “callbacks”
 - v. Verejné metódy
 - vi. Public metódy
 - vii. Private metódy
 - viii. Vnorené triedy a rozhrania
 11. V parametroch funkcie definovať *Context* na prvej pozícii a *Callback* na poslednej pozícii.
 12. Dĺžka riadku by nemala presiahnuť 100 znakov.
 13. Komentáre písať vo formáte *Javadoc*.