

Zápis zo stretnutia

Miesto konania: FIIT – miestnosť 5.45

Dátum a čas: 10.10.2016, 14:00-17:00

Účastníci:

Ing. Katarína Jelemenská, PhD.

Bc. Martin Nemček

Bc. Oliver Moravčík

Bc. Miloš Pallo

Bc. Dániel Papp

Bc. Barbora Pavlíková

Bc. Martin Šrank

Program

- Zmena a predstavenie nového manažovacieho nástroja Trello a vyzdvihnutie dôležitosti používania manažovacieho nástroja
- Stand-up
- Posunutie začiatku šprintu na aktuálny dátum (10.10.2016)
- Predstavenie webovej stránky tímu
- Ujasnenie si kompetencií jednotlivých rolí
- Návrh na pridelenie novej role Product Owner členovi tímu Oliver Moravčík
- Predstavenie materiálov týkajúcich sa odporu kože (dodal Martin Nemček)
- Vymedzenie priorít na aktuálny šprint

Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sme vedúcu tímu Ing. Jelemenskú, PhD. oboznámili so zmenou manažovacieho nástroja. Táto potreba vyplynula z príliš veľkej zložitosti nástroja TFS. Nakoľko nástroj Trello poskytuje rozšírenia pre agilný vývoj, rozhodli sme sa vyskúšať práve tento. Na stretnutí sme predstavili nástroj s už pripraveným produktovým backlogom aj naplneným šprintom.

Ďalším bodom bol tímový stand-up, počas ktorého sme zhrnuli stav úloh z predošlého týždňa. Nakoľko sa počas týždňa vyskytlo viacero organizačných úloh, ktoré bolo treba urobiť, a tiež nebol sprístupnený server, nebolo možné začať vyvíjať a programovacie úlohy boli nesplnené. Práve kvôli spomenutým dôvodom sa tím dohodol, že posunie dátum začiatku

šprintu na aktuálny dátum. Z aktuálnych úloh sa najväčšou prioritou stalo vytvorenie základnej kostry Android aplikácie.

Následne člen tímu Dániel Papp, predstavil stránku tímu, ktorú sám vytvoril. Taktiež dodal, že zatiaľ nie je možné ju nasadiť na školský server. Tím dal Danovi spätnú väzbu a zo zapísaných pripomienok vznikol Task v Trelle.

Nakoľko nikto z tímu nemá potrebné biznis znalosti z oblasti stresu a jeho merania z odporu kože, navrhli sme prideliť členovi tímu Oliverovi Moravčíkovi rolu Product Owner. Jeho úlohou bude oboznámiť sa bližšie so spomenutou problematikou. Taktiež by mal plniť produktový backlog, podľa ktorého následne tím plánuje prácu na celý šprint.

Ďalej dostal slovo Martin Nemček, ktorý získal materiály z výskumu týkajúceho sa merania odporu kože. Stručne predstavil informácie z materiálov. Tím rozhodol, že informácie posunie Oliverovi Moravčíkovi ako Product Ownerovi na hlbšie preskúmanie.

Z posunutia dátumu začiatku šprintu tiež vyplynula potreba presúvania jednotlivých úloh. Tím spoločne popresúval už hotové úlohy a založil nové organizačné úlohy potrebné pre správne fungovanie tímu.

Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Úloha	Zodpovedný
Vytvorenie základnej kostry Android aplikácie	Miloš Pallo
Konfigurácia servera	Martin Šrank
Preskúmanie materiálov od Martina Nemčeka	Oliver Moravčík

Zvyšok úloh zaradených v šprinte sa nachádza priamo v manažovacom nástroji.