

## Zápis zo stretnutia

**Miesto konania:** FIIT – miestnosť 5.45

**Dátum a čas:** 10.11.2016, 12:00-16:00

### Účastníci:

Ing. Katarína Jelemenská, PhD.

Bc. Oliver Moravčík

Bc. Miloš Pallo

Bc. Dániel Papp

Bc. Barbora Pavlíková

Bc. Martin Šrank

Bc. Martin Nemček

### Program

- stand-up,
- demo aplikácie + rozhodnutie o grafe,
- definícia endpointov REST API pre získavanie dát zo serveru,
- diskusia na tému Android permissions,
- spôsob zadávania odhadovaného času v Trelle,
- dohoda prechodu na story pointy,
- retrospektíva,
- plánovanie.

### Priebeh stretnutia

V úvode stretnutia boli prítomní dvaja tvorcovia zariadenia na meranie stresu. Ukázali tímu aktuálny prototyp, ktorý si tiež mohli vyskúšať. Taktiež dali k dispozícii vzorku dát a oboznámili tím akým spôsobom môže zariadenie používať.

Po bežnom stand-upe nasledovala diskusia o grafe na obrazovke denného prehľadu v aplikácii. Diskusia spočívala v rozhodovaní, či je vhodnejší stĺpcový diagram alebo lineárnych graf. Po predložení všetkých pripomienok sa tím nakoniec dohodol, že . Dáta sa budú zobrazovať v dvoch rôznych intervaloch. Ak namerané hodnoty budú v rozmedzí 0 – 8h, budú sa zobrazovať hodinové intervaly, ak 8 a viac budú sa zobrazovať v dvojhodinových intervaloch, pričom v oboch prípadoch bude prvá hodina zobrazovania zhodná s prvou hodinou dňa, kedy sa dáta začali zbierať.

Diskusia plynulo prešla do predvedenia aplikácie vedúcej projektu Ing. Jelemenskej, Phd. Keďže aplikácia je vyvíjaná pre mobilné telefóny používajúce Android, pre lepšie zobrazenie bola obrazovka telefónu premietaná na veľkej obrazovke.

V bode definície endpointov sa tím dohodol na tom, aké dáta bude server odosielať aplikácii. V prvej iterácii bude server posielat' všetky dáta. V požiadavke bude definovaný časový interval, z ktorého dáta požadujeme. Ku každej udalosti bude posielat' aj polohu a počasie. V prípade, že sa jedná o udalosť z kalendára, bude sa zobrazovať poloha zadaná v udalosti, ale bude graficky odlišená od automatických lokácií získaných zo zariadenia. Ak nebude v danom intervale žiadna udalosť, posielame iba dáta o počasí a lokalite. Krokomer zatiaľ neuvažujeme, nakoľko je dostupný iba vo vyšších verziách Androidu.

V otázke povolení sa tím dohodol nasledovne. V aktuálnej iterácii pri Androide vyššom ako 6 si bude aplikácia pýtať všetky povolenia pri spustení. V budúcnosti je v pláne urobiť pýtanie povolení viac „user friendly“.

Následne Oliver Moravčík krátko predstavil pravidlá pre štruktúru a pomenovanie tried v Android projektoch. Všetky pravidlá sú spísané v tímovej wiki na stránke github.

Nasledovala tímová retrospektíva, v ktorej sa tím vyjadril ku končiacemu šprintu. Riešil sa najmä problém nerovnomernej práce na projekte u všetkých členov tímu. Ďalším problémom sú úlohy, ktoré čakajú na prehliadku kódu, pretože prehliadky nepriradíme konkrétnym členom. Po dohode v tíme sme sa rozhodli, že po ukončení programovania a posunutí úlohy do stĺpca Code Review ju vývojár priradí konkrétnemu členovi tímu a bude vytrvalo trvať na vykonaní prehliadky.

Plánovanie prebehlo za pomoci techniky Planning Poker. Zmena oproti iným šprintom nastala aj v tom, že tím začal na odhadovanie náročnosti úloh používať Story Pointy.

## Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Úloha	Zodpovedný
Odoslať e-mail tvorcom zariadenia	Barbora Pavlíková
Premiestniť správy z githubu do kanála #github	Martin Šrank
Naštudovanie možností automatického testovania na Android	Miloš Pallo

Zvyšok tímu pokračuje v plnení úloh zaradených v šprinte a zapísaných v manažovacom nástroji.