

Zápis zo stretnutia

Miesto konania: FIIT – miestnosť 5.45

Dátum a čas: 24.11.2016, 12:00-16:00

Účastníci:

Bc. Oliver Moravčík
Bc. Miloš Pallo
Bc. Dániel Papp
Bc. Barbora Pavlíková
Bc. Martin Šrank
Bc. Martin Nemček

Program

- stand-up,
- retrospektíva,
- pomenovanie dátových objektov,
- stresové scenáre pre zbieranie dát,
- plánovanie.

Priebeh stretnutia

Členka tímu Barbora Pavlíková meškala na stretnutie približne 30 min, pričom bola vopred ospravedlnená.

V úvode stretnutia člen tímu Miloš Pallo predstavil možnosti testovania androidových aplikácií, ktoré si počas týždňa našudoval. Tím prediskutoval tieto možnosti. Z diskusie vzišlo, že je možné zvlášť testovať jednotlivé komponenty systému. Z toho vyplynuli úlohy do nasledujúceho šprintu, ktoré pokrývajú testovanie lokálnej funkcionality.

Z hodnotenia šprintu vyplynulo, že sa tímu podarilo uzavrieť všetky User Stories. Jedinou úlohou, ktorá zostala otvorená je bug, ktorý vzniká v dôsledku rôznych verzií Androidu na mobilných zariadeniach.

Z retrospektívy vyplynulo niekoľko pripomienok. V prípade, že sme nemali kvôli rektorskému voľnu stretnutie, tím pracoval menej efektívne a pomalšie. Ďalšia pripomienka bola potreba reálnych dát, z ktorej vyplynulo, že na najbližšom stretnutí je nutné urobiť niekoľko experimentov. V tomto šprinte bolo prvé plánovanie pomocou Story Pointov a tím

zhodnotil, že mu tento štýl plánovania nevyhovuje, no bude v ňom pokračovať kvôli jeho povinnosti.

Počas stretnutia prebehlo plánovanie, ktoré bolo efektívnejšie, nakoľko sa tím rozdelil na dve skupiny a vytváranie Taskov k jednotlivým úlohám tak trvalo kratší čas.

V závere stretnutia Barbora Pavlíková predstavila plán stresových scenárov, ktoré tím využije pri získavaní dát zo zariadenia. Tím návrhy zhodnotil a pridal svoje nápady na realizáciu.

Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Úloha	Zodpovedný
Testovanie lokálnych funkcií	Bc. Miloš Pallo
Návrh scenárov na získanie testovacích dát	Bc. Barbora Pavlíková
Refaktor android projektu	Bc. Oliver Moravčík

Zvyšok tímu pokračuje v plnení úloh zaradených v šprinte a zapísaných v manažovacom nástroji.