

Zápis z projektového stretnutia č. 10

Dátum a čas konania:	5.12.2016 13:00
Trvanie:	3h (180min)
Prítomní:	Bc Adam Blaško, Bc. Martin Cvičela, Bc. Ivan Gulis, Bc. Tomáš Liščák, Bc. Branislav Makan, Bc. Marek Matula
Vedúci stretnutia:	Ing. Marek Lóderer
Miestnosť:	4.26
Téma:	Revízia úloh šprintu,

Náplň stretnutia:

- Revízia úloh šprintu, predvedenie reprezentantovi ATOSU
- Plánovanie ďalších úloh šprintu
- Ohodnotenie a priradenie úloh

Obsah prevedenia úloh a pripomienky reprezentanta

- Treba prepnúť mód ťahania súčiastky z módu ťahania drátu a naopak
- Treba vyriešiť chyby simulácie
- Aby sa ikona play zmenila na pause
- Treba opraviť zatváranie vyskakujúcich okienok v menu
- Treba nabindovať help na F1, aj na select nejakého objektu zobrazíť po stlačení informácie o ňom
- Keď sa myškou pohne cez prvok v menu, tak sa má highlightnúť
- Vo file sa klikne new projekt a vyskočí pop-up
- Treba pridať delete tlačidlo do menu a takisto ukazovanie tohto tlačidla
- Dať vedľa zoom tlačidiel percentá
- Skratky dať fixne niektoré, ale niektoré nastaviteľné z hľadiska duplicitných nastavení skratiek