

## Retrospektíva šprintu 4

Trvanie: 22.11. – 6.12.2016

### Ciele šprintu

- Upravenie JSON API komunikácie
- Pridanie správy ako komponentu v AngularJS
- Návrh architektúry knižnice pre vykresľovanie diagramov
- Pridanie lifeliny ako komponentu v AngularJS
- Riešenie pohybu v 3D, ThreeJS
- Seed príkladov sekvenčných diagramov do databázy

### Čo išlo podľa našich predstáv

- Sme spokojní s vypracovaním všetkých úloh
- Udržujeme si dobrú velocity
- Analýza Angularu bola úspešná
- Architektúra bola úspešne vytvorená v projekte
- Otestovali sme technológiu virtuálnej reality v 3D labe
- Poučili sme sa pri vytváraní úloh v nástroji
- Stanovanie už finálnej technológie pre vývoj
- Máme predstavu napredovania v ďalšom semestri

### Čo nešlo podľa našich predstáv

- Nepáčilo sa nám, že sme znova menili technológiu
- Komunikácia bola menej efektívna ako minulé šprinty

### Čo plánujeme zlepšiť v nadchádzajúcom šprinte

- Retrospektívy chceme realizovať menej formálne
- Chceme sa zlepšiť v komunikácií
- Chceme spresniť časový odhad pri plánovaní