



Tímový projekt 2016/2017

Zápis zo stretnutia č. 11

Vedúci tímu: Ing. Polášek Ivan, PhD.	Dátum: 6.12.2016 11:00
Prítomní: Bc. Gáspár Matúš Bc. Jesze Ľubomír Bc. Minárik Jakub Bc. Skala Lukáš Bc. Víťaz Matej Bc. Zajac Peter Bc. Žilka Dominik	Čas: 11:00 – 14:00
	Miesto: 3D Lab (FIIT STU)
	Vypracoval: Bc. Lukáš Skala

Téma stretnutia:

Prehliadka vypracovanej časti projektu. Zhodnotenie šprintu. Diskusia o finalizácii dokumentácie k tímovému projektu a k prezentácii k tímovému projektu.

Oslava sviatku sv. Mikuláša.

Na svätého Mikuláša, neučí sa, neskúša sa. Každý zlý task odpúšťa sa a pull request merdzuje sa.

Predchádzajúce úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Status
1	Upravenie JSON API komunikácie	Bc. Ľubomír Jesze	✓
2	Pridanie správy ako komponentu v AngularJS	Bc. Peter Zajac	✓
3	Pridanie lifeliny ako	Bc. Dominik Žilka	✓

	komponentu v AngularJS		
4	Riešenie pohybu v 3D, ThreeJS	Bc. Lukáš Skala, Bc. Matúš Gáspár	✓
5	Seed príkladov sekvenčných diagramov do databázy	Bc. Jakub Minárik	✓

Obsah Stretnutia:

1. Prehliadka vypracovanej časti projektu
2. Diskusia o finalizácii dokumentácie k tímovému
3. Diskusia k prezentácii k tímovému projektu
4. Rozdelenie úloh k poslednému šprintu

Nové úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Zdokumentovať retrospektívu 3. šprintu	Bc. Dominik Žilka	13.12.2016
2	Zdokumentovať retrospektívu 3. šprintu	Bc. Matúš Gáspár	13.12.2016
3	Implementovať logiku výpočtu zobrazovacieho algoritmu	Bc. Matej Vířaz	13.12.2016
4	Implementovať synchronizáciu vzťahov dátových modelov a backendu	Bc. Ľubomír Jesze	13.12.2016
5	Doplniť webové sídlo o potrebné dokumenty	Bc. Peter Zajac	13.12.2016
6	Doplniť action bloky do seedov	Bc. Lukáš Minárik	13.12.2016
7	Zdokumentovať finálnu verziu projektu	Bc. Lukáš Skala	13.12.2016
8	Integrovať ovládanie 3D scény do Typescriptu	Bc. Lukáš Skala	13.12.2016