



Tímový projekt 2016/2017

## Zápis zo stretnutia č. 4

<b>Vedúci tímu:</b> Ing. Polášek Ivan, PhD.	<b>Dátum:</b> 11.10.2016 11:00
<b>Prítomní:</b> Bc. Gáspár Matúš Bc. Jesze Ľubomír Bc. Minárik Jakub Bc. Skala Lukáš Bc. Vít'az Matej Bc. Zajac Peter Bc. Žilka Dominik	<b>Čas:</b> 11:00 – 14:00
	<b>Miesto:</b> 3D Lab (FIIT STU)
	<b>Vypracoval:</b> Bc. Lukáš Skala

Téma stretnutia:

Inštalácia vývojového prostredia a tvorba produktového backlogu

Predchádzajúce úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Rozbehať a vyskúšať Jiru a Zenhub	Bc. Ľubomír Jesze	✓
2	Rozbehať a vyskúšať YouTrack	Bc. Peter Zajac	✓
3	Vytvoriť projekt v Redmine a nahodiť do neho úlohy	Bc. Lukáš Skala	✓
4	Zistiť mieru problémovosti s inputom textu vo WebGL	Bc. Ľubomír Jesze	✓
5	Určiť databázu ktorú použijeme v projekte	Bc. Jakub Minárik	✓
6	Spraviť prototyp 3D šípky	Bc. Matej Vít'az	✓
7	Spraviť zápisnicu	Bc. Lukáš Skala	✓
8	Pridať text a fotky členov tímu na	Bc. Peter Zajac	✓

	webové sídlo	Bc. Dominik Žilka	
9	Zabezpečiť prístup do hlavného repozitára	Bc. Matúš Gaspár	✓

## Obsah Stretnutia:

1. Inštalácia vývojového prostredia do notebookov všetkých členov tímu.
2. Vytvorenie produktového backlogu.
3. Určenie úloh pre nasledujúci šprint.

## Nové úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Inštalácia vývojových nástrojov na server	Bc. Ľubomír Jesze	18.11.2016
2	Nakonfigurovať Jiru pre potreby tímu a aktualizovať úlohy	Bc. Lukáš Skala	18.11.2016
3	Vytvoriť MVC štruktúru pre projekt	Bc. Matej Vít'az Bc. Lukáš Skala	25.11.2016
4	Urobiť zobrazenie dvoch plátien	Bc. Matej Vít'az Bc. Dominik Žilka	25.11.2016
5	Stanoviť coding rules a zvoliť potrebné nástroje	Bc. Ľubomír Jesze Bc. Matúš Gáspár	25.11.2016
6	Prezentácia o používaní vývojových nástrojov	Bc. Matúš Gáspár Bc. Dominik Žilka	25.11.2016
7	Urobiť vytvorenie plátna	Bc. Lukáš Skala Bc. Jakub Minárik	25.11.2016
8	Analyzovať prípady použitia minuloročného projektu	Bc. Peter Zajac Bc. Jakub Minárik	25.11.2016
9	Urobiť menu s buttonom ktorý vytvorí nové plátno	Bc. Jakub Minárik Bc. Matúš Gáspár	25.11.2016
10	Urobiť označovanie objektu (select)	Bc. Ľubomír Jesze Bc. Peter Zajac	25.11.2016
11	Urobiť vizuálne zobrazenie označeného prvku	Bc. Matej Vít'az Bc. Peter Zajac	25.11.2016